1995年4月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第4号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

APR.1995 4



特別定価 790Yen



“パソコンで使える”
“プレーヤで聴ける”
新しい編成の付録CD

デジタル・ビデオ
最新情報満載!販売店プロ・アドバイザーがホンネで語る超お買い得情報!!
今,声優が熱い!アニメやゲームで活躍中の声優からの熱いビデオ・メッセージ
折笠愛 かないみか こおろぎさとみ 小林優子 篠原恵美 高田由美 西原久美子 平松晶子 深見梨加 水谷優子
Jリーグ・ヴェルディ川崎の河本選手のインタビューを敢行!
ゲーム・インフォメーション
●1994年下半期ゲーム・ミュージック大賞発表●「真サムライスピリッツ」スーパー・テクニック●セガサターン情報●3DO新作情報など

体験版
ロータス・スーパーオフィス体験版
●ツクモ製品情報6,543種●P&A製品情報●3DO現行全製品一覧●帝人MOインフォメーション●NECホーム・エレクトロニクス新作情報のデータ収録
PC-98版RPG「ラスト・ガーディアン」
TOWNS版ゴルフSLG「ゴルフ・リンクス386プロ」

データベース 820本ものソフトが画像付きで検索できる!おうちでTAKERU

CDオーディオ 永久保存版!10人の人気声優からベーマガ読者への熱い音声メッセージ
GM大賞受賞曲『極上パロディウス』より『パンダ・ザ・ダンシング』



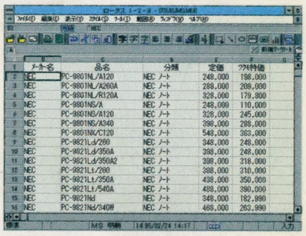
君のパソコンはCDを楽しめるか!?
付録CDを楽しむパソコン・システムはコレだ!

Step1 パソコンを買うならコレ! Step2 Windowsの基礎知識 Step3 CD-ROMドライブを買おう
Step4 PCMサウンド・ボード Step5 グラフィック・アクセラレータ Step6 こだわりの周辺機器




〈最新対戦格闘ゲーム特集〉
ストリートファイターZERO/餓狼伝説3/ヴァンパイア ハンター
サイバーボッツ/ギャラクシーファイト

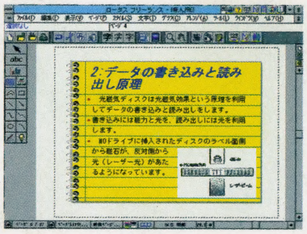




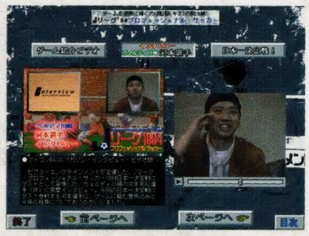
とじ込み付録 今月発売の全223本の新作エンターテインメント・ソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション

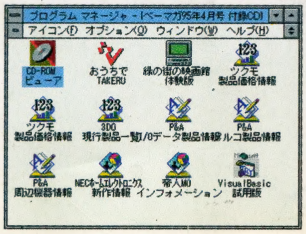
コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める
22本のプログラムを掲載
Visual Basic用プログラムも!










夢をかたちに
信頼と創造の富士通

家族をつなぐかん

家族みんなが使

TARZAN™ & © Character Owned by
EDGAR RICE BURROUGHS, INC.
Used by Permission.



●CPU/Intel486™ DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット)●アクセラレータ/CL-GD5430 ●340MBHD内蔵

セット価格 328,000円(税別)

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。Pentium、Intel486、intel insideロゴは米国インテル社の商標です。一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft、IBM、NEC Technologies、Philips、NCR、Olivetti、富士通など)※Fresh・ETのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。※テレビやビデオなどから取り込んだ映像データは個人で楽しむ他は著作権者に無断で使用できません。

MPC2 Multimedia PC

来て見て,さわって 富士通フェア 2/11(土)→4/9(日)

FMV、FMTOWNSII、OASYSの新製品をお買い上げの方の中から、抽選で2,000名様に「伝言タッチおじさん」をプレゼント。詳しくは店頭で。

FMサークル会員募集中

富士通パソコンのオフィシャルユーザクラブ"FMサークル"では、新規会員を大募集中です。■「FMシャトル」「サークルNEWS」(隔月刊)年間購読■オリジナルディスクサービス■ビデオプリンタ印刷サービス■イメージスキャナ入力サービス■オリジナルグッズプレゼントなど会員特典満載。年会費:¥2,980(税込) ※一部別料金(実費)がかかるサービスがあります。

お問い合わせ先:FMサークル事務局 電話:03-5256-9590(直通) 受付時間:平日9:30〜17:00(土曜・日曜・祝日は定休) 〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-6(ニッセイ神田須田町ビル)

FUJITSU

たんFMタウンズ。

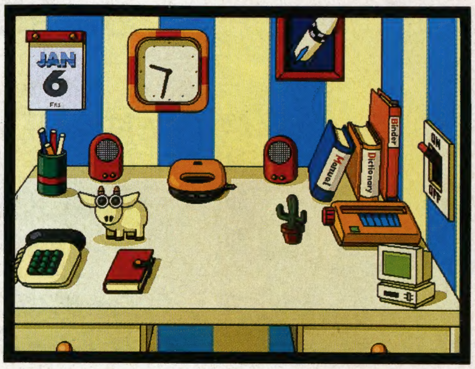
える・楽しめる。機能も付属ソフトもしっかり充実。パソコンをはじめたいご家族にピッタリの1台です。

ここが、ウレシイ

かんたんメニュー画面『Pegasus（ペガサス）』でラクラク操作！



画面いっぱいに広がる楽しいお部屋のイラスト。例えば、『机』をクリックしてみると……。



机の上が拡大表示されて…。さらに、『電話』をクリック すると、「電話・FAX送信」、『ペン立て』だと、「ビジュアル作成」がスタートします。

イラストの中の“電話、手帳、ペン立てなど”をクリックするだけで、さまざまな機能が実行できる新方式。メニューのすべてがわかりやすい絵で画面上に表示されるので、パソコンが初めての方でも操作に迷うことなく使いこなせます。（Townsシステムソフトウェア V2.1L50に標準添付）

ここが、ウレシイ

『一太郎 Ver.6』（または『OASYS/Win』）、CD辞書『広辞苑』ほか、40種以上のソフトがついてくる！

ワープロソフトが標準添付なのはもちろん、パソコンの使い方を声と映像で教えてくれる『Welcome to FMTOWNS』、人気市販ソフトの体験版がギッシリつまった『Towns Magazine』もついてくる。さらに、パソコン通信ソフト、表計算ソフト、CD辞書など、楽しく使える便利なソフトが盛りだくさんです。

ここが、ウレシイ

ビデオ画像を取り込んだり、お部屋のAV機器やエアコンをコントロールしたり、できることいっぱい！

テレビが見られるのはもちろん、動画や静止画の取り込みや付属のソフトを使って、ビデオ編集もできます。また、室内のビデオやLD、エアコンなど家電製品を集中制御できる『ワイヤレスコマンダー』を標準装備。いくつものリモコンの機能をまとめて実行することができます。



intel inside

マルチメディアパソコン

FMTOWNS II Fresh（フレッシュ）・ET

充実のマルチメディア入門機「Fresh・ES」、Pentium™ 90搭載の最上位機「モデルHC」も新登場。



富士通 入場無料

電脳マルチメディアランド

話題の最新パソコン、ワープロがある。噂の新作ソフトがある。

大阪 3/23㊍（10:00〜18:00）〜28㊋（10:00〜16:00） 大阪・なんば 髙島屋グランドホール（7F）

■お問い合わせ先：「電脳マルチメディアランド」事務局 大阪（06）947-4537 ※土・日・祝祭日を除く10:00〜17:00

※FMTOWNSのカタログをご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、住所・氏名・年齢・性別を明記の上、右記までお送りください。〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱ パソコン販売推進部 FMTOWNS係

資料請求券 FMTOWNS ベーマガ③

マイコン BASIC Magazine

4



APRIL 1995

CONTENTS

第14巻 第4号 1995年3月25日印刷
1995年4月1日発行
特別定価790円（本体767円）
電波新聞社　1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１−11−15 郵便番号141
電話 東京（03）3445-6111（大代表）
振替（東京）5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂



つぎのページには→
CDの中身がすぐにわかる付録CDインフォメーション
情報満載 付録CD収録データ&プログラム大博覧会!

広告さくいん

マイコンBASICマガジン4月号
付録CDインフォメーション



情報満載付録CD
収録データ&プログラム大博覧会！

今月号のマイコンBASICマガジンには，特別付録として，“パソコンで使える”，“プレーヤで聴ける”特製CDが付いています。このCDには，特集記事と連動したデジタル・ビデオ，体験版ソフト，人気声優インタビュー，体験版ゲームなどが収録されています。さっそく，その内容を紹介していきましょう。



↑ Windowsに対応したCDビューアの画面

デジタル・ビデオ　DIGITAL VIDEO

■最新情報満載！これを見て友達に差をつけよう！

ハードウエア&ショップ情報

おなじみのパソコン・ショップのプロ・アドバイザーが，動画で登場。おすすめのデスクトップ・パソコン，ノート・パソコン全6機種について，適切な意見を教えてくれます。また，映像を使った“動くショップ案内”も収録しています。

	Windows 3.1	CD-ROM ドライブ



■今，声優が熱い！人気声優10人が大集合！

とうきょうデンキKIRAKIRA合唱団



アニメやゲームで活躍中の10人の声優さんが大集合。ベーマガ読者に対して熱いビデオ・メッセージを届けてくれます。また，CDの音声トラックにもインタビューのもようを収録してあるので，CDプレーヤを使って楽しむことができます。

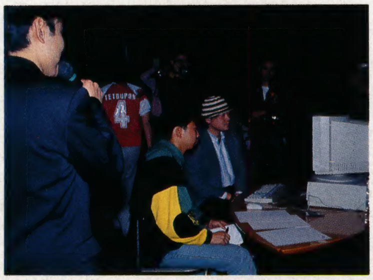
Windows 3.1	CD-ROM ドライブ	CD プレーヤ

■日本一決定戦のもようをビデオで収録

Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー 1994 日本一決定戦

新橋のビクター・ビルで行なわれた日本一決定戦のもようをビデオ中継。はたして誰が優勝するのか？　またゲスト出場したヴェルディ川崎の河本選手のインタビューも収録しています。

	Windows 3.1	CD-ROM ドライブ



■ビデオでわかる最新情報

ゲーム・インフォメーション



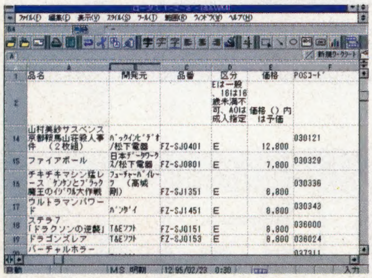
1994下半期ゲーム・ミュージック大賞発表，ベントスタッフによる『真サムライスピリッツ秘奥義』，セガサターン情報，3DOソフト情報など，ゲーム情報を一挙ビデオで紹介。

	Windows 3.1	CD-ROM ドライブ

ソフト体験版　TRIAL SOFTWARE

■話題のWindows用統合ソフトの決定版！

ロータス・スーパーオフィス体験版



ワープロや表計算，プレゼンテーション・マネージャなど，役立つソフトを一つに統合した『ロータス・スーパーオフィス』の体験版を収録。ボタン一つでソフトが起動する，その素晴らしい環境を実際に体験することができます。

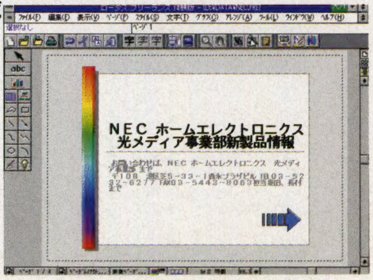
	Windows 3.1	CD-ROM ドライブ

インフォメーション　INFORMATION DATA

- ●ツクモ取り扱い製品情報
- ●P&A取り扱い製品情報
- ●3DO REAL現行全製品一覧
- ●帝人MOインフォメーション
- ●NECホーム・エレクトロニクス新作情報

ロータス・スーパーオフィス体験版で利用できる，役立つデータが収録されています。

	Windows 3.1	CD-ROM ドライブ



CD-ROM ドライブ	ハードディスク・ドライブ	CD プレーヤ	PC-98 シリーズ	FM TOWNS シリーズ	Windows 3.1
CD-ROMドライブが必要です。	ハードディスク・ドライブが必要です。	CDプレーヤで再生ができます。	PC-98シリーズに対応しています。	FM TOWNSシリーズに対応しています。	Windows3.1が必要です。

ゲーム体験版 TRIAL GAME SOFTWARE



■同人ソフトのトップレベル・クリエイターたちが作ったハイクオリティなRPG

ラスト ガーディアン

ビジュアル・シーンを多数盛り込んだ98対応のRPG『ラスト ガーディアン』の体験版を収録。途中までしっかり遊べてしまうのだ！

PC-98シリーズ / ハードディスク・ドライブ / CD-ROMドライブ



■まるでゴルフ場にいるかのような臨場感が味わえる

リンクス386プロ

小鳥のさえずりが、まるでゴルフ場にいるかのような錯覚を誘うこのゲーム。臨場感豊かなゴルフゲームを体験することができるぞ！

FM TOWNSシリーズ / ハードディスク・ドライブ



■自宅のパソコンでTAKERU気分が味わえる

おうちでTAKERU

パソコン・ショップの店頭でおなじみのTAKERUを、自宅のパソコンで体験できるこのソフト。データベースとしてもバッチリ利用できる！

Windows 3.1 / CD-ROMドライブ

CDサウンド・トラック CD-DA

■今、声優が熱い！人気声優10人が大集合！

とうきょうデンキ KIRAKIRA合唱団

アルバム『カバーズ』のために集合した10人の人気声優に直撃インタビュー。制作の裏話も聞ける永久保存版です。

CDプレーヤ



■1994年下半期ゲーム・ミュージック大賞受賞曲

『極上パロディウス』より『パンダ・ザ・ダンシング』

1994年下半期ゲーム・ミュージック大賞を受賞した『極上パロディウス』の曲を特別に収録。受賞したコナミからのメッセージもあるぞ！

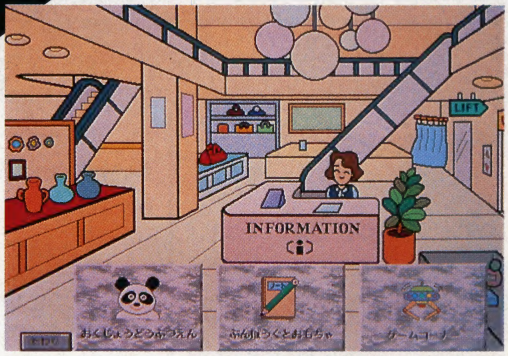
CDプレーヤ



NEC

NECのCD-ROM。

おもしろシティ



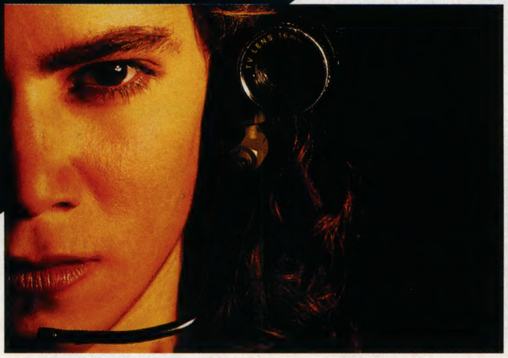
キーボードやマウスの操作を遊びながら学べる知育ソフト！

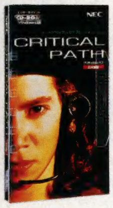
お母さんと一緒にゲームを楽しみながらキーボードのキーの位置やマウスの使い方を学べる、3〜7歳の幼児向け知育ソフトです。「おうち」や「デパート」など5つの建物を楽しく訪問。お子様の勉強結果について、お母さんへのアドバイスもあります。

好評発売中　価格7,800円（税別）

Windows版 98,DOS/V

CRITICAL PATH〜クリティカル・パス〜





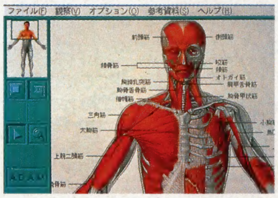
君を待つのは生か死か！ 地獄の工場からキャットを救え！

3Dモーションビデオによる鮮明な映像と臨場感あふれるサウンドで展開されるストーリーは、まさに現実の恐怖そのもの。地獄の工場から脱出できるかどうかは、すべてプレイヤーの判断力にかかっている。失敗すると待っているのは死、のみ。

好評発売中　価格10,800円（税別）

Windows版 98,DOS/V

A.D.A.M. Essentials



米国で、すでに多くの医学者などに活用されている人体解剖ソフトウェアを日本語化。精密な解剖画像を自在に呼び出せ、実習、教育、患者への説明など幅広く利用できます。

近日発売予定　価格50,000円（税別）

Windows版 98,DOS/V

恐竜サファリアドベンチャー





タイムマシンで恐竜ハンティング！ 恐竜のリアルな生態はもちろん、地形、気候、植物などの生息環境まで、色彩豊かなグラフィックで再現するマルチメディア恐竜図鑑です。

好評発売中　価格8,000円（税別）

Windows版 98,DOS/V

Dynamic Business English





ビジネスで役立つ実用的なテーマを取り上げた6つのレッスンで学習を進めながら、豊富な練習問題で英語力アップ。大学生や国際ビジネス英語を学ぶ方に最適なソフトです。

好評発売中 全6巻シリーズ 価格各18,000円（税別）

MS-DOS版

GOAL RUSH!! Special Jリーグ/サッカーバイブル





ルールブック、用語解説、ゴールシーンの技術分析など実戦サッカー情報を満載。臨場感ある映像と3Dグラフィックを駆使した、サッカーファン待望のCD-ROMです。

好評発売中　価格8,800円（税別）

Windows版 98,DOS/V

企画・制作・著作 ㈱オラシオン

家なき子 CD-ROM For Windows





超話題作となった大人気テレビドラマ「家なき子」の全シナリオを中心に、各話ダイジェスト、名場面集、NG集、秘蔵シーン、インタビューなどを豊富な動画映像で収録。

好評発売中　価格7,800円（税別）

Windows版 98,DOS/V

※「ルニカス」「ジャイアント・ロボ」に関するお問い合わせはNECクリエイティブへ☎03(5476)5651
※MS、MS-DOS、Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標です。※その他の製品名および社名は各社の商標または登録商標です。
※このほかにも各ジャンルに豊富なタイトルがそろっています。NECならびに取扱い販売店まで、お気軽にお問い合わせください。

NECホームエレクトロニクス　光メディア事業部　〒108 東京都港区芝5-33-1森永プラザビル ☎03(5232)6217

全国通販

新製品情報＆最新価格情報

パソコンFAX情報 048-651-6434 ⟨24時間⟩ えるNet(パソコン通信) 048-660-1870

テレフォン受付センター
大宮048-667-5612
新潟0257-83-6436
札幌011-885-4689

98 DOS/V MAC おすすめパソコンBEST15 代引配送OK

Fugitsu
FMVデスクパワーC
定価￥228,000
特価￥188,000

NEC
PC-9801BX3/U2
定価￥98,000
特価￥68,800

NEC
PC-9821Cx/S2
特価￥258,000
PC-9821Cx/S3
特価￥268,000

NEC
PC-9821CB/2D
特価￥179,000
PC-9821CB/2F
特価￥205,000

NEC
PC-9821Ne2
定価￥458,000
特価￥218,000
PC-9821Nd
定価￥348,000
特価￥183,000

NEC
PC-9821Ld/350A
特価￥238,000
PC-9821Ld/260
特価￥208,000

NEC
PC-9821Xe/U7W
定価￥238,000
特価￥118,000

NEC
PC-9821Xs/C8W
特価￥175,000
PC-9821Xp/C8W
特価￥180,000

COMPAQ
PRESARIO 520C
定価￥249,000
特価￥195,800

DEC
Digital HiNote Ultra
FR-P71WB
特価￥268,000
FR-P72WC
特価￥313,000

Apple
LC-630 350MB/CD
特価￥185,000

AIWA
PC-MT466V2
定価￥298,000
特価￥165,000

IBM
ThinkPad
230Cs-FBW
定価￥398,000
特価￥288,000
230Cs-YB7
特価￥198,000
※8MB RAM ￥30,000

IBM
PS/Vision
2408-NTB
￥378,000
特価￥138,000
2408-NTC
￥438,000
特価￥188,000
2408-NDV
特価￥195,000

TOSHIBA
Dynabook
EZ425001
￥258,000 特価￥125,000
SS433CW
￥398,000 特価￥188,000
SS425WW
￥298,000 特価￥145,000

MS.WINDOWS3.1 CAD C.MUSIC NETWORK C-G マルチメディア DOS/V

パソコン

●NEC	定価	特価
新 PC-9821Nm		￥129,800
新 PC-9821Ld350A2		￥278,000
新 PC-9821Lt/350A		￥299,800
PC-9801NS/A		￥ 89,800
PC-9821Xt/C10W		￥578,000
PC-9821XA/U8W		￥358,000
PC-9821XA/C10W		￥490,000
PC-9821Ce2/T2D		￥166,000
PC-9821Xp/C8W		~~￥208,000~~
PC-9821Np/540W		~~￥460,000~~
PC-9821Ap3/U2		￥288,000
PC-9821As3/U2		￥225,000
PC-9821Nd/340W		￥268,000
PC-9821Ne2/340W		￥280,000
PC-9821Cf/S3		~~￥380,000~~
PC-9821Cs2/S3		~~￥190,000~~
PC-9801BA3/U2		~~￥ 98,000~~
PC-9801BA3/U2W		~~￥198,000~~
PC-9821AN/U8W		￥278,000
PC-9821Np/540W		￥475,000
●EPSON		
PC-486MV2JM		￥233,000
PC-486MV2JVM		￥279,800
PC-486NAUX2		￥188,000
PC-486NAVX1JW		￥255,000
PC-486NAVY1JW		￥350,000
PC-586RA1LW		￥328,000
PC-586RV1JW		￥198,000
PC-486NAS2		￥ 85,000
PC-486NAUX2HW		￥188,000
PC-486NASX2		￥118,000
PC-486NASC2		￥148,000
●富士通		
新 FMV-466D3/S1・S2		￥168,000
新 FMV-450NL/S S1・S2		￥229,800
●TOSHIBA		
新 SS4503CW		￥248,000
新 SS4503TW		￥309,800
EZV42501	￥278,000	￥148,000
FV4332CW	￥488,000	￥278,000
FV4333CW	￥508,000	￥298,000
●COMPAQ		
CONTURA400CX		￥285,000
新 CONTURA 410C		￥270,000
新 CONTURA 410CX		￥340,000
●Macintosh		
Performa 630 8M/HD250/CD/TV		￥308,000
Performa 520 8M/HD160/CD		￥ 98,000
Performa 575		￥158,000
Performa 575 スペシャル		￥198,000
PowerBook 150		￥138,000
PowerBook 520C		￥298,000
PowerBook 540C		￥498,000
PM6100/60AV		￥235,000
新 PM7100/80AV		￥468,000

プリンター

BJ-10V lite	￥ 24,800
BJ-15V PRO	￥ 32,800
BJ-220JⅡC	￥ 45,800
BJ-220JⅡS	￥ 59,800
BJC-600J	￥ 60,000
LP-1000	￥ 62,800
LP-8000S	~~￥165,000~~
LBP-A404GⅡ	￥ 82,000
LBP-B406GⅡ	￥158,000
LBP-A309GⅡ	￥238,000
MJ-450	￥ 19,800
LP-8500	￥106,000
LBP-A405Jr	￥ 68,000
MJ-1050V2	￥ 65,000
PC-PR101/J110	￥ 27,800
PC-PR1000E/4W	￥ 59,800
Deskjet 560J	￥ 38,800
DESKWRITER 560C	￥ 68,000
DESKWRITER 540	￥ 29,800
新 MJ-5000C	￥139,800

イメージスキャナ

GT-9000WIN(ART)	￥159,800
GT-6500WIN2(ART2)	￥ 65,800
GT-8500WIN(ART)	￥108,000
IX-4015	￥ 60,000

モデム

PV-AFV144	￥ 22,800
PV-PFV144	￥ 21,500
ME1414BⅡ	￥ 16,800
ME-1414P	￥ 17,800
MS-288AF	￥ 34,800
PV-BF144WN	￥ 16,800
MS-144AF	￥ 15,800
DF-1414B/M	￥ 31,800
CMZ-144(NEC)	￥ 15,800

コンピュータ・ミュージック

DTM-7W	￥ 45,800
DTM-88NPR	￥110,000
DTM-10W	￥ 53,000
DTM-55NW	￥ 63,000
PC-180	￥ 23,800
SC-88	￥ 65,800

CD-ROM

CD-BN60L	￥ 19,800
CDO-EA	￥ 23,800
CD-SE	￥ 23,800
SCD-400	￥ 39,000
ECD-550	￥ 41,000
ACD-300	￥ 15,800
TS-CD400	￥ 32,000
CD-400A	￥ 29,800
CD-620S-N	￥ 27,800

ハードディスク外付

DNS-340	￥ 33,000
DNS-540	￥ 39,800
EHD-500HGR	￥ 43,000
EHD-340HGR	￥ 33,000
SPL-340AS	￥ 33,800
SPL-540AS	￥ 39,800
SX-340-DB	￥ 34,000
SX-500-DB	￥ 42,800
TS-340GP	￥ 38,000
TS-540GP	￥ 48,000
SHD-B340N	￥ 35,000
SHD-B540	￥ 43,800
HD-B520	￥ 39,800
HD-BIG	￥ 69,800

FELLOW・MATE用HDD

DNA-420	￥ 24,800
DNA-540	~~￥ 39,800~~
DNB-420	￥ 24,800
DNB-540	~~￥ 39,800~~

NOTE用HDD

DNN-340	~~￥ 38,000~~
DNN-500	~~￥ 50,000~~
LHD-NS520	￥ 46,800
LHD-EN340	￥ 33,000
EN-500NP	￥ 48,000
PACK NX240	￥ 29,800
PACK NX340	￥ 33,000
PACK NX500	￥ 48,000
PACK EX340	~~￥ 44,000~~
PACK EX500	~~￥ 69,800~~
TS-340NE	￥ 29,800
TS-520NE	￥ 42,800

MO

MO-230S-N	￥ 88,000
MO-230S-NB	￥105,000
MK-230E	￥ 89,800
UL-323D	￥ 95,000
UM-323R	￥105,000
MMO-128	￥ 59,800
EMO-L230	￥ 84,000
EMO-2300	￥ 89,800
LMO-340	￥ 55,000

マルチメディア

WSR-G	￥ 26,500
Video Charger98	￥119,800
Power Vision	￥ 62,400
CDBOX	￥ 48,800
Power Windows805i	￥ 26,800
PK-X486S50	￥ 28,000
PK-Cx486DRX2	￥ 16,000
PKA486BL75	￥ 48,800
SB16.GA/98	￥ 26,800
SB16V/98	￥ 14,800
SB16/98	￥ 18,000
SB16.AYM/98	￥ 22,800
GA98NB2	￥ 19,800
GA98NB4	￥ 26,800
CDGSX2	￥ 19,800
CDGSX4	￥ 38,800
CDGSX2/98	￥ 28,800
CDGSX4/98	￥ 44,800
WGNA2	￥ 15,800
WGNA4	￥ 23,800
PK・CX486SR2	￥ 23,800
WSA-2F	￥ 28,000
PKNXC40	￥ 27,800
SRNF	￥ 14,800

RAM

CX34-8M	￥ 37,800
BA34-8M	￥ 37,800
XMC-2000T	￥ 9,990
EFB-4M	￥ 17,800
EMF-8M	￥ 35,800
EFB-8M	￥ 32,800
RCD-8000S	￥ 36,800
NE-SIM32-H8M	￥ 31,800
NE-SIM32-H4M	￥ 17,800
AP34-8M	￥ 38,500
NE-SIM36-H8M	￥ 35,800
NE34A-8M	￥ 37,800
NP34-8M	￥ 34,500
EP-SIM327 8M	￥ 31,500
EP-SIMAu 8M	￥ 32,800
EP-SIM 4ME	￥ 17,500
EPRB02 8M	￥ 38,500

モニター

MF-8615B	￥ 39,800
MF-8617B	￥ 75,000
ACM-217S	￥ 63,000
PC-KM173	￥ 76,000
RD-15DⅡ	￥ 42,800
RD-17Y、Y/V	￥ 70,000
HRM-15	￥ 34,800
CMT-B15M6	￥ 35,000
LCM-17	￥ 68,000
LCM-15	￥ 37,000
PC-KM172	￥ 63,000
CPD-17SF7	￥ 89,800
CPD-15SF7	￥ 59,800
ACM-215	￥ 33,800
DM-71T(トリニトロン)	￥ 63,000
PC-KM153R	￥ 47,000

ローランド
ビデオくん エリント特価

インストール無料サービス

おすすめ品

わーきれい！720DPI
MJ-700V2C
定価￥99,800
特価￥57,800

三菱電機
RD-17G(トリニトロン管)
特価￥95,000

インテル
JBOX DX4 ODP100
特価￥36,000

CANON バブルジェットプリンター 新製品
BJC-35V／BJ-30
定価￥59,800／定価￥44,800
世界最小・最軽量
エリント特価

エプソン
GT-8000 ART 限定
カラースキャナー400dpi
特価￥69,800

ローランド
ギタ次郎GC
定価￥69,800
特価￥55,000

ローランド
ギタ次郎GK
定価￥59,800
特価￥47,000

シャープ
カラーイメージスキャナ600dpi
JX330 (NEC用・MAC用)
特価￥105,000

COMPAQ
CONTURA 486DX2/40
定価￥265,000
特価￥198,000

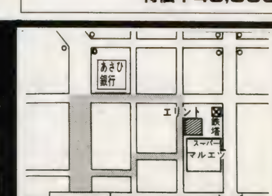
COMPAQ
CONTURA 486DX2/40C
定価￥348,000
特価￥258,000

ロジテック
230MB 光磁気ディスク
LMO-400
定価￥158,000
特価￥78,000

キャノン
BJC-400J
定価￥69,800
特価￥46,800

東大宮 パソコンプラザ
エリント
〒330 埼玉県大宮市東大宮4-27-16
営業時間AM10:00〜PM6:00 定休日(金曜日)〔振込先〕あさひ銀行 外神田支店 (普)1043613 エリント

知らないと損をする現代人御用達のお店
掲載以外の商品については、電話にてお問い合せ下さい。
☎(048)667-5876(代)
FAX.048-660-1871



※価格は変動する場合がありますのでお問い合わせ下さい。※表示価格はすべて送料・消費税別です。

J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス 認定店

NEC PERSONAL COMPUTER
98FELLOW



●低価格98FELLOWついに登場

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0404)

PC-9801BA3/U2/W(NEC・CPU:496DX2・66MHz/7.6MBRAM/3.5″FDD×2+210MBHDD/Windows3.1インストール済) ……¥198,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″23.5~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥287,800▶ 現金特価¥228,000

¥20,600×12回/ボーナス無

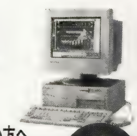
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0405)

PC-9801BX3/U2/W(NEC・CPU:i486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5″FDD×2+210MBHDD/Windows3.1インストール済) …¥163,000
MF-8615B(飯山電機・CRT/15″24.8~69kHz/0.28) …¥ 49,800

標準価格合計¥212,800▶ 現金特価¥168,000

¥10,200×18回/ボーナス無

NEC PERSONAL COMPUTER
98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

40% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0402)

PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU:486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1) ¥448,000
LCM-17(ロジテック・CRT/17″24~65kHz/0.28) ……¥ 99,800

標準価格合計¥547,800▶ 現金特価¥328,000

¥10,000×24回/ボーナス¥34,000×4回

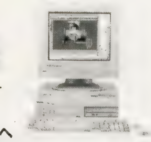
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0403)

PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU:intel DX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1) ¥448,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″23.5~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥537,800▶ 現金特価¥398,000

¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER
98MATE
PC-9821 Xa



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0401)

PC-9821Xa/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1) ¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶ 現金特価¥488,000

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU:Pentium90MHz/PCIバス×3/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)

標準価格¥840,000▶ 現金特価¥600,000

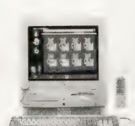
PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU:intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥600,000▶ 現金特価¥430,000

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥458,000▶ 現金特価¥330,000

NEC PERSONAL COMPUTER
98MULTi CanBe
—PC-9821 Cb・Cx・Cf—



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

31% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0406)

PC-9821Cb model S2
(NEC・CPU:486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/210MBHD/TVチューナー/15″ノーマルCRT/3.5″FDD×1/MS Works Winインストール済) ¥325,000
PC-PR101/J110(NEC・カラーインクジェットプリンタ) …¥ 69,800

標準価格合計¥394,800▶ 現金特価¥278,000

¥10,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0407)

PC-9821Cx model S3
(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15″マルチシンクCRT/3.5″FDD×1/MS Works Win) ……¥455,000
MJ-700V2C(EPSON・10″カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥554,800▶ 現金特価¥398,000

¥10,000×36回/ボーナス¥20,000×6回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER
COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすごく使えるパソコンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0433)

PRESARIO CDS520(COMPAQ・CPU/486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14″CRT/420MBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(情報ツール)
- PC PAINT BRUSH(グラフィックソフト)
- CD SOUND SYSTEM(サウンドシステム)
- A列車で行こうIV(ゲームソフト)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

APPLE PERSONAL COMPUTER
Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

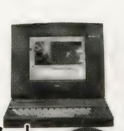
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0434)

Macintosh LC630
(APPLE・CPU/68LC040・66MHz/8MBRAM/350MBHDD/3.5″FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15″マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボードII(APPLE・カナ無/カナ付/JIS)¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー) …¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

現金特価¥368,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥15,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥17,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥20,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER
98 NOTE



●マルチメディア時代のカラーノート

35% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0408)

PC-9821Nd/340W(NEC・CPU:486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5″DSTNカラー/3.5″FDD×1/340MBHD/Windows3.1) …¥468,000
NP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 45,000
PK-Nd50(I・Oデータ・倍速486ボード) ……¥ 28,000

標準価格合計¥541,000▶ 現金特価¥348,000

¥10,000×36回/ボーナス¥11,000×6回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0409)

PC-9821Ld/350A2(NEC・CPU/486SX・33MHz/7.6MBRAM/9.5″STNカラーLCD/3.5″FDD×1/350MBHD/一太郎V6+1-2-3Win付)

標準価格¥398,000▶ 現金特価¥288,000

¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回

IBM PERSONAL COMPUTER
IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

32% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0431)

2432-YB7(IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5″FDD×1/7.8″DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥398,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥452,800▶ 現金特価¥308,000

¥10,000×24回/ボーナス¥28,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0432)

2432-FBW(IBM・CPU/486DX2・50MHz/4MBRAM/540MBHD/3.5″FDD×1/7.8″DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥458,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥512,800▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×36回/ボーナス¥19,000×6回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER
FMV BIBLO



●富士通のサブノート
"一太郎"か"OASYS"インストールモデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0429)

FMV45NLSS1(S2)(富士通・CPU:486DX2・50MHz/8MBRAM/340MBHDD/音源・スピーカー内蔵/8.5″DSTN液晶)

- 一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
- Lotus 1-2-3 R5J(統合型表計算システム)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(情報ツール)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル

標準価格¥328,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
②¥15,800×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥16,000×2回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選／コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC**PC-9801DX5** 新品
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:5.2HD×2ドライブ
・ハードディスクドライブ:40MB内蔵済み
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥468,000→現金価格**¥48,000**
N5924U(14"カラーモニタ)とセットの場合
標準価格¥701,000→現金価格**¥83,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801FS2 新品限定品
(386SX/20MHz/5.2HD×2)
標準価格¥348,000→**¥59,800**
飯山電機
SR-7314(14"カラーCRT/ピッチ.28)
標準価格¥ 29,800→**¥29,500**
標準価格合計¥377,800→セット特別価格**¥88,800**

おすすめ新品セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-9801VX21	(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000→	¥30,000
PC-9801RX21	(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000→	¥35,000
PC-9801EX2	(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2)	¥348,000→	¥38,000
PC-9801DS2	(CPU:386SX/16MHz/5"2HD×2)	¥358,000→	¥45,000
PC-9801RA21	(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000→	¥48,000
PC-9801FA7	(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MBHDD)	¥648,000→	¥70,000
PC-98RL/5	(CPU:80386/20MHz/1.5MB/5"2HD+40MBHDD)	¥970,000→	¥45,000
PC-H98S/8-002	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000→	¥48,000
PC-H98/70-002	(CPU:80386/33Hz/5.5MB/5"2HD×2)	¥995,000→	¥48,000
PC-9801NS/E	(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000→	¥68,000
PC-9801T/W5	(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥758,000→	¥78,000
PC-486NAUX2	(CPU:486SX/33Hz/3.6MBRAM/3.5"2HD×2/STNカラー) 新品	¥298,000→	¥128,000
PC-486MU2GWM	(CPU:486SX・33MHz/5.6MB 3.5"2HD×2+200MBHD+14"CRT) 新品	¥338,000→	¥168,000
EPSON/PC-386G-H100	(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD+100MBHDD)	¥950,000→	¥57,000
富士通/FMTOWNS II HR20	(CPU:486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM)	¥303,000→	¥53,000
富士通/FMTOWNS II UX20	(CPU:386SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CRT)	¥288,000→	¥43,000
富士通/FMTOWNS II Fresh	(CPU:486SX/33MHz/6MB/3.5"2HD×2+170MBHD+14"CRT)	¥368,000→	¥108,000

NECディスプレイ

PC-KD854N	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥84,800→	¥25,000
PC-TV455	(15"TVカラー/400L/アナログ/0.31)	¥147,000→	¥58,000
PC-KH1512	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000→	¥38,000
EPSON/CR-5500	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000→	¥28,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201GS-04	(PC-PR201GS、201/60・60A/63/63A用シートフィーダ)	¥30,000→	¥10,000
PC-PR201H2	(136桁カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000→	¥32,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000→	¥38,000
PC-PR101/J110	(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥69,800→	¥29,800
PC-PR2000/4	(B4/日本語ページプリンタ/400DPI)	¥418,000→	¥88,000
EPSON/VP-2000PC	(136桁カラー漢字24ドット/漢50字/秒)	¥158,000→	¥30,000
EPSON/AP-900PC	(80桁48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥92,800→	¥18,000
EPSON/HG-4000PC	(136桁48ドットインクジェット/漢120字/秒)	¥196,000→	¥38,000
EPSON/HG-4800PC	(136桁48ドットインクジェット/漢120字/秒)	¥346,000→	¥35,000
EPSON/MJ-450	(10"48ドットインクジェット) 新品	¥39,800→	¥29,800
EPSON/MJ-700V2C	(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800→	¥62,800
Canon/BJC-600J	(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000→	¥67,800
Canon/BJC-400J	(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥69,800→	¥54,800
Canon/BJ-220JC	(11.4"64ドットインクジェット)	¥98,000→	¥38,000
STAR/JR-200CL	(136桁カラー漢字24ドット/漢89字/秒)	¥134,800→	¥35,000

その他周辺機器

EPSON/GT-6500WIN	(A4対応カラーイメージスキャナ) 新品	¥148,000→	¥58,000
PC-HD240E	(240MB外付増設ハードディスク)	¥77,000→	¥30,000
PC-FD512	(5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥98,000→	¥28,000
ロジテック/LFD-51	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800→	¥23,800
ロジテック/SFD-31J	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800→	¥15,800
αDATA/ADF-1MT	(98MATE、FELLOW、MULTI用1MBFDDインターフェース)	¥9,800→	¥5,000

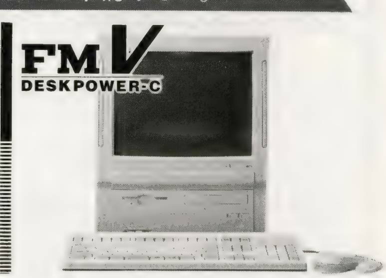
FUJITSU FMV／FM TOWNS II 高額下取り交換セール実施中！ 3/8〜4/9迄

FMV/FM TOWNS II 新型発売記念価格でご提供致します／現金価格はお電話にてご確認下さい。



● 17"CRT intel DX4™(100MHz)搭載最上位モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0421)
FMV499D3S1(S2)(富士通・CPU:i486DX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/17"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
- 一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル(2種)
- ハイパープラネットfor Windows

その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥348,000▶ 現金価格 **大特価**
¥10,000×24回／ボーナス¥15,000×4回



● ハイコストパフォーマンスを実現した標準モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0422)
FMV466D3S1(S2)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/15"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
- 一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル(2種)
- ハイパープラネットfor Windows

その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥238,000▶ 現金価格 **大特価**
¥10,000×18回／ボーナス¥8,000×3回

● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0424)
FMTOWNS II HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥473,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) ……**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥428,000~~
¥10,000×36回／ボーナス¥27,000×6回

FMTOWNS II HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥573,000▶ 現金価格 **大特価**



● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0425)
FMTOWNS II Fresh・ES(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
- 一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1
- MS-Windows 3.1
- MS-DOS V6.2 がインストール済

標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
FMTOWNS II Fresh・ET(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/14"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● コンパクトな初心者向き一体型モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0423)
FMV46CES3(S4)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/内蔵FAXモデム)
- 一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル(2種)
- ハイパープラネットfor Windows

その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥228,000▶ 現金価格 **大特価**
¥10,800×18回／ボーナス無

お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

新製品が

どこよりも安く！
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

プラン401 FMV-46CES3(一体型)

DESKPOWER



限定50台セット

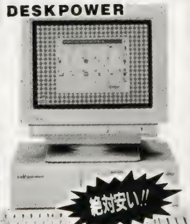
FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 228,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計301,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン402 FMV-466D3S1

DESKPOWER



限定50台セット

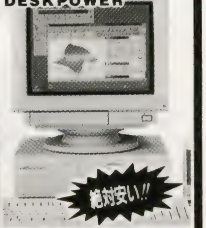
FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 238,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計311,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン403 FMV-499D3S1

DESKPOWER



FMV-499D3S1(CPU-DX4/100、8MBメモリー) 348,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン404 FMV-46CES3(一体型)

DESKPOWER

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 228,000円
BCJ-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
Color Mobile(フルカラーハンディイメージスキャナ) 49,800円
SuperKID(グラフィック作成ソフト) 15,000円
定価合計367,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン405 FMV-466D3S1

DESKPOWER

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 238,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(ビデオキャプチャー＋TV) 59,800円
ジョイスティック 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計396,200円 ➡ 特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン406 FMV-466D3S1

DESKPOWER

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 238,000円
ミュージ郎55(MINI音楽作成、演奏) 85,000円
PC-200mk2(MINIキーボード49鍵) 38,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計405,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,700円×48回	ボーナス なし

プラン407 590TSP

限定20台

FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース) 29,800円
定価合計630,400円 ➡ 特価388,000円

8,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス なし

プラン408 FMV-45NLSS1

FMV-45NLSS1(CPU486DX2/50、8MBメモリー)
標準価格328,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス30,000円×3回
7,900円×36回	ボーナス なし

プラン409 FMV-45NLSS1

FMV-45NLSS1(CPU486DX2/50、8MBメモリー) 328,000円
BJ-10V Lite(小型BJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
BM-25(収納バッグ、プリンタも収納) 9,800円
定価合計412,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
7,000円×48回	ボーナス なし

新型TOWNS更にプライスダウン!!

TOWNS基本セット	14インチディスプレイ	15インチディスプレイ	17インチディスプレイ
FM-TOWNS II-EA2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HA2	199,800円	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HA53	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HB2	245,000円	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HB53	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	337,000円
FM-TOWNS II-HB53M	ウェーブ・アイ特価	378,000円	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HC53	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNS II-HC53M	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価

プラン410 Fresh・ES

FM-TOWNS II-Fresh・ES(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 298,000円
RACラリー 12,800円
フリコレ9 2,500円
シムシティ2000 9,800円
三国志4 16,800円
ストライクコマンダー 12,800円
定価合計352,700円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン411 Fresh・ES

FM-TOWNS II-Fresh・ES(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 298,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
奏～KANADE～ 34,800円
FMT-403A(MIDI音源カード) 72,800円
定価合計450,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン412 Fresh・ET

FM-TOWNS II-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー搭載) 328,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計452,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン413 HB53

FM-TOWNS-HB53(CPU Pentium60) 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計631,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン414 HC53

FM-TOWNS II-HC53(Pentium/90、8MBメモリー) 473,000円
17インチハイレゾディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
定価合計672,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス なし

プラン415 HC53M

FM-TOWNS II-HC53M(Pentium/90、8MBメモリー) 573,000円
15インチハイレゾディスプレイ 99,800円
BCJ-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6(ワープロソフト) 58,000円
定価合計805,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×48回	ボーナス32,000円×8回
4,900円×60回	ボーナス37,000円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY(4MB)	15,800円
FJ-SIM32-8MY(8MB)	30,800円
DX4カード(MA,MX,MF,HR)	59,800円
340MB外付ハードディスク	32,800円
FMT-TB111W(タブレット)	29,600円
FMT-402(MIDIカード)	26,000円
FMT-403A(MIDI音源カード)	53,900円
FMT-418(ビデオカード3)	44,400円
FMT-412B(ビデオカード2)	29,700円
4MBメモリー(HC,HB,HA用)	15,000円
8MBメモリー(HC,HB,HA用)	29,000円
14400bpsFAXモデム(WIN)	16,800円
AP-700(カラー熱転写プリンタ)	29,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
MJ-5000(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ)	39,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価

TOWNSソフトコーナー

MS-DOS Ver6.2	9,000円
MS-WINDOWS Ver3.1	13,000円
OASYS/WIN(FD)	39,800円
F/BASIC386	17,800円
F/BASIC386コンパイラ	31,000円
HighCコンパイラマルチメディアキット	28,000円
えむとーく/WIN	7,200円
TOWNS PAINT2	33,000円
「奏」～KANADE～	24,000円
ビデオ工房	16,800円
EUPHONY2/MTR	35,000円
C-TRACE TOWNS	47,800円
ランズ オブ ロア	9,100円
アローンインザダーク2	9,100円
Golf Links386Pro	9,100円
ウルム～M15惑星に生まれて～	6,200円
RACラリー	9,100円
雀豪4	7,000円
魔法大作戦	7,000円
スーパーリアル麻雀P4	10,600円
三国志4	12,000円
SimCity2000	7,000円
ルナティックドーン2	8,000円
ストリートファイター2	7,000円

ワープロコーナー

富士通/OASYS LX2000	標208,000円の品	99,800円
富士通/OASYS LX3000	標238,000円の品	ウェーブアイ特価
NEC/PWP-5ZV	標200,000円の品	119,800円
NEC/PWP-5ZJ	標150,000円の品	99,800円
NEC/PWP-5ZC	標265,000円の品	165,000円
NEC/PWP-5ZH	標230,000円の品	139,800円
キヤノン/CW-α85	標178,000円の品	ウェーブアイ特価
キヤノン/CW-J7	標198,000円の品	99,800円
キヤノン/CW-J20	標248,000円の品	ウェーブアイ特価
東芝/JW-R2	標148,000円の品	89,800円
東芝/JW-05PV	標198,000円の品	99,800円
東芝/JW-98W	標285,000円の品	149,800円
東芝/JW-06H	標248,000円の品	158,000円
松下/FW-U1P98F	標230,000円の品	154,000円
シャープ/WD-X300	標200,000円の品	108,000円
シャープ/WD-X500	標250,000円の品	135,000円
シャープ/WD-C700	標250,000円の品	159,800円

マッキントッシュ

プラン416 Performa630

Performa630
ウェーブ・アイ特価

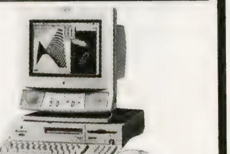
9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン417 PowerMac6100/66/16/350CD

15インチマルチスキャンディスプレイ
キーボード
RGB変換コネクタ
ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン418 PowerMac8100



PowerMac8100AV/16/1000CD
CPD-17SF7(SONY17インチディスプレイ)
RGBアダプタ
キーボード
ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス50,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス49,000円×10回
13,200円×72回	ボーナス なし

プラン419 Power Book540C

PowerBook540C/12/500モデム
ウェーブ・アイ特価

9,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
10,600円×72回	ボーナス なし

プラン420 Power Book520C

PowerBook520C/12/240
ウェーブ・アイ特価

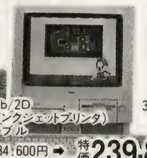
8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

プラン421 98CAN BE

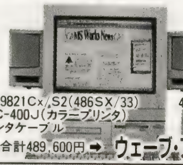


PC-9821Cb/2D	340,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ)	39,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計384,600円 ➡ 特価239,800円

9,800円×18回	ボーナス32,000円×3回
6,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
8,000円×36回	ボーナス なし

プラン422 98CAN BE

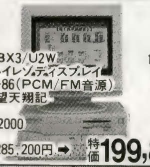


PC-9821Cx/S2(486SX/33)	415,000円
BJC-400J(カラープリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計489,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン423 98Fellow



PC-9801BX3/U2W	163,000円
15インチハイレゾ.ディスプレイ	59,800円
PC-9801-86(PCM/FM音源)	25,000円
信長の野望天翔記	12,800円
三国志Ⅳ	14,800円
シムシティ2000	9,800円

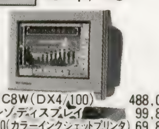
定価合計285,200円 ➡ 特価199,800円

9,800円×18回	ボーナス17,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

NEC基本セット

NEC基本セット	14インチディスプレイ	15インチマルチスキャン	17インチマルチスキャン
PC-9801BX3/U2	99,800円	105,800円	136,400円
PC-9801BA3/U2	119,800円	125,300円	155,900円
PC-9801BA3/U2W	173,800円	179,300円	209,900円
PC-9821Xe/U7W	159,800円	165,300円	195,900円
PC-9821Xs/C8W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xp/C8W	329,800円	335,300円	365,900円
PC-9821Xa/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821As3/U2	258,000円	263,500円	294,100円
PC-9821As3/C8W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ap3/U2	329,800円	335,300円	365,900円
PC-9821Ap3/C8W	408,000円	413,500円	444,100円
PC-9821Ap3/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価

プラン424 98Xp/C8W

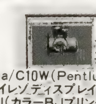


PC-9821Xp/C8W(DX4/100)	488,000円
17インチハイレゾ.ディスプレイ	99,800円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計662,400円 ➡ 特価399,800円

9,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン425 98Xa/C10W

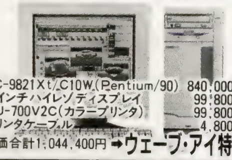


PC-9821Xa/C10W(Pentium/90)	710,000円
17インチハイレゾ.ディスプレイ	99,800円
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	4,800円
MS-Office(Excel&Word)	78,000円

定価合計990,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス35,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス35,000円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

プラン437 98Xt/C10W

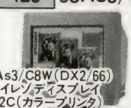


PC-9821Xt/C10W(Pentium/90)	840,000円
17インチハイレゾ.ディスプレイ	99,800円
MJ-700V2C(カラープリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計1,044,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス54,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス47,000円×10回
13,800円×72回	ボーナス なし

プラン426 98As3/C8W



PC-9821As3/C8W(DX2/66)	458,000円
15インチハイレゾ.ディスプレイ	59,800円
MJ-700V2C(カラープリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円
GT-6500WIN2(カラーイメージスキャナ)	99,800円
GT40SP1F(スキャナ1/F)	15,000円

定価合計737,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

ノートパソコン

プラン427 9821Nf/810W

9821Nf/810W	790,000円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベース)	29,800円

定価合計819,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×48回	ボーナス36,000円×8回

プラン428 9821Lt

PC-9821Lt/350A(486DX2/50、一太郎V6、1-2-3R5Jインストール済み)

標準価格438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,900円×36回	ボーナス20,000円×6回

プラン431 486NAVX1JW

486NAVX1JW	398,000円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベース)	29,800円

定価合計427,800円 ➡ 特価278,000円

9,000円×24回	ボーナス26,000円×4回

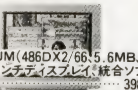
◆その他のノート◆

NEC：PC-9801NS/A	標248,000円	99,800円
NEC：PC-9821Nd	標348,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Nd/340W	標468,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Ne2	標458,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Ne2/340W	標578,000円	299,800円
NEC：PC-9821Np/340W	標640,000円	ウェーブ・アイ特価
EPSON：PC-486NAVX2	標298,000円	ウェーブ・アイ特価
EPSON：PC-486NAVX1JW	標398,000円	268,000円

EPSON基本セット

EPSON基本セット	14インチディスプレイ	15インチマルチスキャン	17インチマルチスキャン
PC-486FR2	102,000円	108,000円	138,600円
PC-486FR1GW	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-486RS2	199,800円	205,300円	235,900円
PC-586RV2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-586RV1JW	227,800円	233,300円	263,900円
PC-586RA2	337,800円	343,300円	373,900円
PC-586RA1LW	388,800円	394,300円	424,900円
PC-486MV2J	268,800円	274,300円	304,900円
PC-586MV1JM	ウェーブ・アイ特価	――	――
PC-486MV2JVM	ウェーブ・アイ特価	――	――
PC-486MV2JM	ウェーブ・アイ特価	――	――

プラン429 486MV2JM

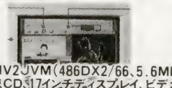


PC-486MV2JM(486DX2/66、5.6MB、340MB、4倍速CD、17インチディスプレイ、統合ソフト)	398,000円
4MB-SIMM	22,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計494,600円 ➡ 特価289,800円

9,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン430 486MV2JVM



PC-486MV2JVM(486DX2/66、5.6MB、340MB、4倍速CD、17インチディスプレイ、ビデオCD/TVモデル)	468,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計572,600円 ➡ 特価359,000円

8,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

DOS/V ナコーー

プラン432 PS/V Vision

PS/V Vision2408NTB(486/66、TV)	278,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ)	39,800円
プリンタケーブル	4,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベース)	29,800円

定価合計352,400円 ➡ 特価179,800円

プラン434 PS/V Vision

PS/V Vision2408NDV(486/66、MPEG)	358,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計432,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス16,000円×6回

プラン436 FMV-46CES3(一体型)

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー)	228,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ)	69,000円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計301,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン433 WOODY

CF-V31DD5(486DX/66)	398,000円

定価合計398,000円 ➡ 特価289,800円

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン435 プレサリオ

プレサリオCDS520(DX2/66)	249,800円
MJ-450(インクジェットプリンタ)	39,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計294,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,200円×24回	ボーナス20,000円×4回

◆DOS/Vノート◆

IBM：ThinkPad230CS/YB7	標398,000円	218,000円
IBM：ThinkPad360SD/2JF	標448,000円	ウェーブ・アイ特価
IBM：ThinkPad360SD/3JF	標578,000円	ウェーブ・アイ特価
東芝：EZ425001	標258,000円	154,000円
東芝：SS4332CW	標398,000円	199,800円
コンパック：ConturaAER0400C	標348,000円	274,000円
コンパック：ConturaAER0400Cx	標438,000円	344,000円

周辺機器コーナー

340MB外付ハードディスク(98)	32,800円
340MB内蔵ハードディスク(98note)	29,800円
3.5インチシングルFDD(98)	13,500円
5インチシングルFDD(98)	21,800円
ビデオキャプチャー+TVチューナー(PC/AT)	45,800円
パソコンデスク(縦型4段)	9,980円
PC-PR101/J110	27,800円
AP-700(カラー熱転写プリンタ)	29,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
DESKJET560J(カラーインクジェットプリンタ)	39,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
LP-2000	39,800円

ソフトコーナー

◆ワープロソフト◆	
一太郎Ver6/Win	29,800円
OASYS/WIN	39,800円
MS-WORD/WIN	38,900円
◆表計算ソフト◆	
MS-EXCEL/WIN	38,900円
1-2-3/WIN	38,800円
◆データベースソフト◆	
MS-ACCESS/WIN	26,800円
桐マイクラス	25,900円
Lotusアプローチ(キャンペーン)	14,000円
◆統合ソフト◆	
クラリスワークス/WIN	14,800円
MS-WORKS/WIN	19,800円
MS-OFFICE	51,900円
LotusOFFICE/WIN	29,800円
LotusSuperOFFICE	43,800円
◆言語ソフト◆	
VisualBasic/WIN	27,800円
VisualC++/WIN	27,800円
◆CGソフト◆	
COREL DRAW3/WIN	39,800円
SUPER KID/WIN	14,000円
◆音楽ソフト◆	
ミュージ郎55	69,800円
ミュージ郎88Pro	119,800円
ミュージ郎Basic	45,900円
◆業務ソフト◆	
弥生会計/WIN(個人)	52,800円
弥生会計/WIN(法人)	54,800円
弥生かんたん帳簿2	32,000円
弥生簿記中級	12,000円

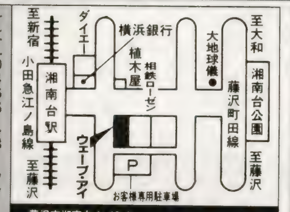
新古・中古・展示処分コーナー

(新)PC-486MU21WM2	199,800円
(新)PC-486NAS2	89,800円
(新)PC-9801BX2/U2	59,800円
(新)PC-9801BA2/U2	99,800円
(新)MAC LC475	89,800円
(展)MAC LC630/8/250CD	149,800円
(展)POWERMAC6100AV	229,000円
(展)Performa575/8/160CD	178,000円
(新)Performa520/8/160CD	129,800円
(展)WOODY CF-V31DBKJ	199,800円
(展)プレサリオ433	99,800円
(展)FM-TOWNS-Fresh E	168,000円
(展)FM-TOWNS-Fresh T	168,000円
(中)FM-TOWNS-2	18,000円
(中)FM-TOWNS-2F	24,800円
(中)FM-TOWNS-20F	29,800円
(中)FM-TOWNS-CX20	35,800円
(中)FM-TOWNS-HG20	45,800円
(中)FM-TOWNS-HR20	59,800円
(中)FM-TOWNS-UX20	45,800円
(中)FM-TOWNS-UR20	79,800円
(中)FM-TOWNS-Fresh	128,000円
(中)FM-TOWNS-MA20	89,800円
(中)FM-TOWNS-MX20	108,000円
(中)FM-TOWNS-MA340	118,000円
(中)FM-TOWNS-MX340	128,000円
(中)PC-9801DX/U2	39,800円
(中)C-9801DS/U2	45,800円
(中)PC-9801DA/U2	49,800円
(中)PC-9801BX/U2	55,800円
(中)PC-9801NS/E	59,800円
(中)PC-9801NS/T	69,800円
(中)PC-9801NS/R	89,800円
(中)PC-9801NX/C	159,800円
(中)FMV-45SD2S1(DESKPOWER)	139,800円
(中)FMV-590TSP	299,800円
(中)FMPR-204B(カラープリンタ)	9,800円
(中)NM-9700(ドットプリンタ)	9,800円
(中)100MBハードディスク(外付)	14,800円

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

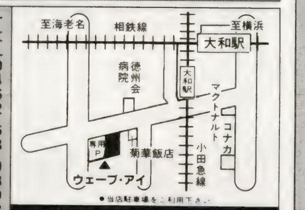
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□ 神奈川県大和市中央5-6-29 ウェーブ・アイ行 通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

パソコンの買取りも行っております。お問い合せ下さい! 0462-60-0999

全国配送! 指定日配達! 代金引換配達! クレジット組替自由! 最高84回まで!

■振込先 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証‼ ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証‼）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK‼（土曜・日曜・祭日もOK‼）
6 夜間配達もOK‼（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界№1の低金利‼
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK‼
5 84回までの分割、ボーナス併用OK‼
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK‼
9 現金一括支払いOK‼
10 商品到着払いOK‼（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

NEC 今が購入のチャンス！



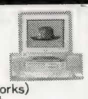
■Canon
〈BJ-Noteプリンタ〉
⊙BJ-10V・Lite
（PCケーブル・用紙付）
¥69,800▶¥24,800

限定特価

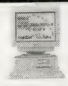


■シャープ
（アンプ付高級スピーカー）
⊙CP-A5-B
● 15W×2、ブラック
定価¥34,000▶¥9,400

今月の特選品



■EPSON
（U・G・スーパーマルチ）
⊙486MV2JM
● 486DX2/66MHz、5.6MB
● HDD：340MB（Windows・Works）
● 4倍速CD-ROM、17"CRT付
定価¥318,000
P&A特価¥241,000



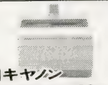
■EPSON
⊙PC-486HA2
● Intel DX4/100MHz、3.6MB
定価¥368,000
P&A特価¥188,000



■EPSON
⊙PC-486NAU2HT
● HD240MB/メインメモリ3.6MB
● 一太郎V.5/DOS V.5インストール済
定価¥248,000
P&A特価¥138,000



■EPSON
〈マッハ・ジェット・プリンタ〉
⊙MJ-450
（PCケーブル・用紙付）
定価¥39,800
P&A特価¥23,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
● B4対応、600DPI
● 拡大・縮小機能
定価¥244,000
P&A特価¥168,000

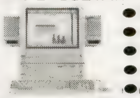
■NEC
（98FEL5"FDDモデル）
⊙PC-9801BX2/M2
● 486SX/25MHz
● メモリ：1.6MB
● FDD：5"×2
定価¥192,000
P&A特価¥73,800

■EPSON
（デュアル・スキャンSTNカラーNote）
⊙486NAUY2HW
● Intel・DX4/75MHz
● HDD：240MB（Windows 3.1）
定価¥458,000
P&A特価¥198,000

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

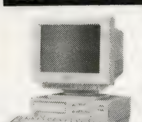
新製品
- PC-9801BX3/U2＋CU-14SD・定価¥197,800▶特価¥97,800
- PC-9801BX3/U2/W＋CU-14SD・定価¥262,800▶特価¥145,000
- PC-9801BA3/U2＋CU-14SD・定価¥237,800▶特価¥127,000
- PC-9801BA3/U2/W＋CU-14SD・定価¥297,800▶特価¥168,000

- PC-9821Xe/U7W＋CU-14SD……定価¥337,800▶特価¥168,800
- PC-9821Xs/U7W＋CU-14SD……定価¥447,800▶特価¥237,000
- PC-9821Xs/C8W＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥263,000
- PC-9821Xp/U8W＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥304,000
- PC-9821Xp/C8W＋CU-14SD……定価¥587,800▶特価¥324,000
- PC-9821Xf/U1＋CU-14SD……定価¥469,800▶特価¥287,000
- PC-9821Xf/U8W＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥342,000
- PC-9821Xf/C9W＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥377,000
- PC-9821Xn/U8W＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥342,000
- PC-9821Xn/C9W＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥377,000
- PC-9821Xa/U8W＋CU-14SD……定価¥619,800▶特価¥393,000
- PC-9821Xa/C9W＋CU-14SD……定価¥659,800▶特価¥421,000
- PC-9821Xa/C10W＋CU-14SD……定価¥809,800▶特価¥526,000
- PC-9821Xt/C10W＋CU-14SD……定価¥939,800▶特価¥617,000
- PC-9821As3/U2＋CU-14SD……定価¥447,800▶特価¥260,000
- PC-9821As3/M2＋CU-14SD……定価¥461,800▶特価¥282,000
- PC-9821As3/C8W＋CU-14SD……定価¥557,800▶特価¥331,000
- PC-9821Ap3/U2＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥324,000
- PC-9821Ap3/C8W＋CU-14SD……定価¥659,800▶特価¥398,000
- PC-9821Ap3/C9W＋CU-14SD……定価¥699,800▶特価¥433,000
- PC-9821An/U2＋CU-14SD……定価¥689,800▶特価¥383,000

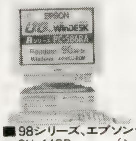


- PC-9821Cb/2D……定価¥340,000▶特価¥228,000
- PC-9821Cb/2F……定価¥355,000▶特価¥245,000
- PC-9821Cx/S2……定価¥415,000▶特価¥288,000
- PC-9821Cx/S3……定価¥455,000▶特価¥298,000
- PC-9821Cf/S3……定価¥590,000▶特価¥398,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）



- PC-486FR2＋CU-14SD……定価¥192,800▶特価¥99,800
- PC-486FS2＋CU-14SD……定価¥227,800▶特価¥127,000
- PC-486MR2＋CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥150,000
- PC-486MS2＋CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥185,000
- PC-486RS2＋CU-14SD……定価¥317,800▶特価¥188,000
- PC-586RT1LW＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥320,000
- PC-586RA2＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥288,000
- PC-586RA1LW＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥378,000
- PC-586RX1LW＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥393,000



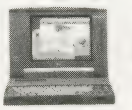
- 486MV2J（CRTなし）……定価¥258,000▶特価¥192,000
- 486MV2JM（17"CRT付）……定価¥318,000▶特価¥241,000
- 486MV2JVM（〃）……定価¥378,000▶特価¥289,000
- 586MV1JM（〃）……定価¥488,000▶特価¥357,000
- 486MU2GWM（14"CRT付）……定価¥338,000▶特価¥168,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
- CU-14SD（シャープ）（0.28、3モード）……定価¥99,800
- DX-15N（MAG）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥88,000に変更の場合¥7,000
- CU-17UD（シャープ）（17"、0.25マルチスキャン）定価¥170,000に変更の場合¥79,000
- RD-15DII（三菱）（0.28マルチスキャン）……定価¥110,000に変更の場合¥20,000
- RD-17G（三菱）（17"、0.25マルチスキャン）……定価¥190,000に変更の場合¥70,000
- PC-KM141（NEC）（14"、0.28マルチスキャン）……定価¥59,800に変更の場合¥9,000
- PC-KM153R（NEC）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥69,800に変更の場合¥22,000
- PC-KM173（NEC）（17"、0.28マルチスキャン）……定価¥118,000に変更の場合¥56,000
- LCM-15（ロジテック）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥49,800に変更の場合¥7,000
- LCM-17（ロジテック）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥99,800に変更の場合¥38,000
- LCM-21（ロジテック）（21"、0.28マルチスキャン）……定価¥298,000に変更の場合¥197,000
- LS-2815FN（ICM）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥54,800に変更の場合¥12,000
- LS-2617FNII（ICM）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥119,800に変更の場合¥37,000
- ACM-215（αデータ）（15"、0.28マルチスキャン）・定価¥56,800に変更の場合¥8,000
- ACM-217P（αデータ）（17"、0.28マルチスキャン）・定価¥94,800に変更の場合¥38,000
- MF-8615B（IDEK）（15"、0.28マルチスキャン）……希望価格¥49,800に変更の場合¥13,000
- MF-8617B（IDEK）（17"、0.26マルチスキャン）……希望価格¥89,800に変更の場合¥48,000
- DM-71F（TEAC）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥99,800に変更の場合¥43,000
- CPD-15SF7（SONY）（15"、0.25マルチスキャン）……定価¥79,800に変更の場合¥24,000
- CPD-17SF7（SONY）（17"、0.25マルチスキャン）……定価¥128,000に変更の場合¥56,000

を加算して下さい。

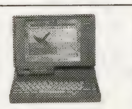
NOTE （送料¥1,000）

NEC



- PC-9821Nm……定価¥188,000▶特価¥132,000
- PC-9821Nm/340……定価¥248,000▶特価¥174,000
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥189,800
- PC-9821Nd/340W……定価¥468,000▶特価¥272,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥232,000
- PC-9821Ne2/340W……定価¥578,000▶特価¥298,000
- PC-9821Nf/340W……定価¥690,000▶特価¥483,000
- PC-9821Nf/810W……定価¥790,000▶特価¥553,000
- PC-9801NL/A260A……定価¥288,000▶特価¥198,000
- PC-9821Ld/350A2……定価¥398,000▶特価¥278,000
- PC-9821Lt/350A……定価¥438,000▶特価¥307,000

EPSON



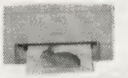
- 486NAV2……定価¥238,000▶特価¥174,800
- 486NAVX2……定価¥298,000▶特価¥192,000
- 486NAVX1JW……定価¥398,000▶特価¥259,000
- 486NAVY1JW……定価¥498,000▶特価¥364,000
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥123,000
- 486NAU2HT<限定>……定価¥248,000▶特価¥138,000
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥145,000
- 486NAUY2HW……定価¥458,000▶特価¥198,000

注目‼夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成7年4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。）

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）

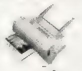


■NEC
⊙PC-PR1000E/4W
（PCケーブル、用紙付）
定価¥138,000
P&A特価¥73,800



■キヤノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥52,800

■NEC



（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥29,800

■EPSON



（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価¥99,800
P&A特価¥59,800

■キヤノン
（BJカラープリンタ）



⊙BJC-600J
（PCケーブル、用紙付）
定価¥98,000
P&A特価¥63,800

■NEC
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥158,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥97,800
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥74,800
- PC-PR201/40……定価¥59,800▶特価¥39,800
- PC-PR101/TN103R……定価¥74,800▶特価¥49,800
- PC-PR101/T165R……定価¥94,800▶特価¥66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥99,500
- PC-PR2000/4W……定価¥268,000▶特価¥183,800

■エプソン
- MJ-450……定価¥39,800▶特価¥23,800
- MJ-1050……定価¥79,800▶特価¥52,800
- MJ-1050V2……定価¥99,800▶特価¥67,000
- MJ-5000C……定価¥198,000▶特価 TEL下さい
- AP-400V2……定価¥49,800▶特価¥37,800
- VP-1100……定価¥79,800▶特価¥46,000
- LP-1000……定価¥99,800▶特価¥69,800
- VP-870……定価¥99,800▶特価¥73,800
- VP-1700……定価¥128,000▶特価¥94,800
- LP-1600……定価¥148,000▶特価¥108,800
- LP-8500……定価¥298,000▶特価¥205,000
- LP-8000S……定価¥228,000▶特価¥158,000

■スター
- LW-1040W……定価¥89,800▶特価¥72,800
- LW-2080W……定価¥198,000▶特価¥162,000

■キヤノン
- BJ-220JCII……定価¥69,800▶特価¥51,900
- BJ-220JSII……定価¥89,800▶特価¥66,600
- BJ-330J（I/F付）……定価¥120,000▶特価¥89,800
- BJ-10V・Lite……定価¥69,800▶特価¥24,800
- BJ-15V・Pro……定価¥72,800▶特価¥32,800
- BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- LBP-A405Jr……定価¥98,000▶特価¥71,800
- LBP-A404G2……定価¥118,000▶特価¥83,800
- LBP-A309GII……定価¥328,000▶特価¥228,000
- LBP-A304GII（トナー付）……定価¥294,000▶特価¥193,800

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
- HDA-PC20W（DA、RA）……特価¥19,300
- HRX-C12Q（DX、RX、EX、UX、VX）・特価¥30,500
- HRD-PC12T（DX、RX、EX）……特価¥19,300
- HFA-16HJ（FA、486GF）……特価¥65,900
- HAS-33TJ（AS、AP、AS2、AP2、BP、他）特価¥60,700
- HBX-25F（BX）……特価¥60,700
- HNE-25T（Ne）……特価¥54,300
- HND-25T（Nd、Ne2）……特価¥54,300

■アイオデータ
- PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2）…特価¥24,800
- PK-A486BL60（DA/RA）……特価¥42,700
- PK-A486BL75（〃）……特価¥45,400
- PK-X486S50（RX/DX/UX/EX/VX）…特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2（DA/RA/RL/GS）‥特価¥16,500
- PK-NXC40（NS/R、NX/C）……特価¥27,300
- PK-Nd50（Nd、Ne2）……特価¥21,800

■コンピュータ・テクニカ
- ODP-DX4-Ne（Ne）……特価¥74,800
- ODP-DX4-Nd（Nd、Ne2）……特価¥74,800
- ODP-DX4-NS/A（NS/A）……特価¥74,800
- ODP-DX4-NA（NA、NA/C）……特価¥83,100

■アセットコア
- VIPER Power MULTi VM-Ce2（Ce2）…特価¥41,500
- VIPER Power MULTi VM-CS2（CS2）…特価¥44,000

- GT-6500WIN2（エプソン）……特価¥66,800
- GT-8500WIN……特価¥91,000
- GT-9000WIN（〃）……特価¥163,000
- GT-1000（エプソン）……特価¥57,500
- JX-330N（シャープ）……特価¥148,000
- IX-4015（キャノン）……特価¥71,800
- SI-51II（98用I/Fキット）……特価¥31,000
- HS-10RII（〃）……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL（オムロン）……特価¥38,500
- Power Window 964LB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥60,000
- Power Window 964LB 4M SET（〃）……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-4MB（〃）……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-2MB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥51,400
- Power Window T64EL（〃）……特価¥26,300
- Power Window 805i（〃）……特価¥26,700
- Power Movie（ビデオ出力ボード）……特価¥62,200
- GA-98NB I/C（I/O・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,400
- GA-98NBII（〃）……特価¥19,400
- GA-98NBIV（〃）……特価¥27,100
- WGN-A2（メルコ、ウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,600
- WGN-A4（〃）……特価¥23,500
- WSN-A2F（〃）……特価¥27,100
- WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）‥特価¥19,600
- WAP-4EP（〃）‥特価¥27,500
- CDN-4FB（メルコ、F・Bay、4倍速CD-ROM）‥特価¥23,200
- TVW-N98（関西電機TVチューナ）……特価¥21,800
- Win note98（キュービジョン、Note用Winアダプタ）特価¥35,600
- Ready SCSI98（Adap tec、SCSI2 I/F）……特価¥18,400
- Fitness（NEC、EPSON用フルキーボード）……特価¥9,400
- FDA36（R&D、プリンタポート用FCC I/F BOX）特価¥23,200

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

〈NEC〉
- CMZ-144（FAXモデム・ボックス型）……特価¥23,800

〈ニューテック〉
- NT-MF1414N（98ノート内蔵FAXモデム）……特価¥23,000
- NT-MF1414NW（98ノート内蔵FAXモデム）‥特価¥27,000

〈サン電子〉
- MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価¥29,000

〈インテグラン〉
- XJ2144（カード型モデム 対応機種あり）……特価¥33,000
- XJ124FM（〃）……特価¥19,800

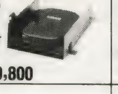
〈アイワ〉
- PV-AFV144WN（Boxタイプ、液晶パネル）…特価¥26,800
- PV-BF144（FAXモデム・ボックス型）……特価¥17,000

〈オムロン〉
- ME1414BII（FAXモデム・ボックス型）……特価¥17,000
- ME1414VBII（〃）……特価¥22,000

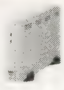
〈マイクロコア〉
- MC14400VX（W）（FAXモデム・ボックス型）…特価¥20,000
- MC144FC5（W）（FAXモデム・ポケット型）……特価¥19,000
- MC144FXe/w（FAXモデム・ボックス型）……特価¥14,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■Logitec
⊙LHD-FE540KB
(98FEL内蔵)
●13ms/128K
●Disk pilot付
定価￥58,800
P&A特価￥29,800



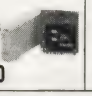
■ICM
⊙SX-500DB
●SCSI-2/501MB
●14ms/256K
定価￥59,800
P&A特価￥40,800

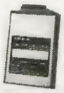


■メルコ
⊙DNS-540
●SCSI-2/540MB
定価￥82,000
P&A特価￥38,800

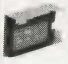


■メルコ
⊙DNS-340
●SCSI-2/340MB
定価￥62,000
P&A特価￥30,800





■日本テクサ
(98 Note内蔵)
⊙TR-NE340A
●16ms/120K
定価￥54,800
P&A特価￥28,800



■メルコ
⊙DNB-420
(98FEL内蔵)
定価￥49,800
P&A特価￥23,800

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- ●SPL-340AS〈限定〉……定価￥49,800▶特価￥31,800
- ●SPL-540AS……定価￥59,800▶特価￥41,800

緑電子
- ●V5-340-5L……定価￥49,800▶特価￥33,800
- ● 540-5L……定価￥64,800▶特価￥44,300
- ●BLT-N260A(98Note内蔵)·定価￥49,800▶特価￥34,600
- ● N340A(〃)·定価￥59,800▶特価￥39,800
- ● N520A(〃)〈限定〉定価￥89,800▶特価￥44,800
- ●MDC-554NA(Note用SCSI I/F)·定価￥24,800▶特価￥18,800
- ●MDC-925L(SCSI-2·I/F付) 定価￥24,800▶特価￥18,800

ICM
- ●SX-340DB……定価￥49,800▶特価￥33,800
- ● 500DB……定価￥59,800▶特価￥40,800
- ● 1000DB……定価￥99,800▶特価￥72,800
- ●Inter-DR420(BX3/BA3内蔵) 定価￥39,800▶特価￥29,800
- ● DR540(〃) 定価￥49,800▶特価￥34,800
- ● DR850(〃) 定価￥69,800▶特価￥51,800
- ● DR1000(〃) 定価￥89,800▶特価￥66,800
- ● BR270(FEL内蔵)··定価￥39,800▶特価￥28,800
- ● BR340(〃)··定価￥47,800▶特価￥34,600
- ● BR420(〃)··定価￥52,800▶特価￥38,200
- ● BR540(〃)··定価￥69,800▶特価￥50,500
- ● AR270(MATE-A内蔵)·定価￥41,800▶特価￥30,200
- ● AR340(〃)·定価￥49,800▶特価￥36,000
- ● AR420(〃)·定価￥54,800▶特価￥39,600
- ● AR540(〃)·定価￥71,800▶特価￥51,800
- ●Pack-NX340(98 Note内蔵) 定価￥59,800▶特価￥29,800
- ● NX500(〃)·定価￥94,800▶特価￥47,800
- ●Pack-EX120 (PC-486/NAU内蔵)··定価￥37,800▶特価￥26,600
- ● EX250··定価￥42,800▶特価￥29,900
- ● EX340··定価￥59,800▶特価￥41,800
- ● EX500··定価￥94,800▶特価￥66,000

ロジテック
- ●SHD-B340A……定価￥49,800▶特価￥33,300
- ● B540……定価￥72,800▶特価￥43,800
- ● B1000……定価￥138,000▶特価￥76,800
- ●LHD-BH340……定価￥79,800▶特価￥46,100
- ● BH540……定価￥138,000▶特価￥92,000
- ● BH1000……定価￥198,000▶特価￥129,800
- ●LHD-FL340K(BX3/BA3内蔵)·定価￥32,800▶特価￥23,800
- ● FL540K(〃)·定価￥39,800▶特価￥28,800
- ●LHD-FE540KB(FEL内蔵) 定価￥58,800▶特価￥29,800
- ●LHD-MA340PA(MAT内蔵) 定価￥46,800▶特価￥27,800
- ● MA540PB(〃)定価￥59,800▶特価￥30,800
- ●LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)·定価￥44,800▶特価￥19,100
- ● NS260(〃)·定価￥58,800▶特価￥29,400
- ● NS340(〃)·定価￥55,000▶特価￥32,400
- ● NS520(〃)·定価￥78,000▶特価￥47,800
- ● NS700(〃)·定価￥98,000▶特価￥70,800
- ● EN340(NAU/NAV内蔵)··定価￥56,000▶特価￥33,000
- ● EN520(〃)··定価￥99,800▶特価￥48,300
- ● EN700(〃)··定価￥99,000▶特価￥71,000

- ●R&D
- ●CARD-240……定価￥69,800▶特価￥36,800
- ● 350……定価￥89,800▶特価￥44,800
- ●TEAC
- ●HD-B520……定価￥49,800▶特価￥37,800
- BIG……定価￥99,800▶特価￥71,800

メルコ
- ●DNS-340……定価￥62,000▶特価￥30,800
- ● 540……定価￥82,000▶特価￥38,800
- ● 334……定価￥53,000▶特価￥34,800
- ● 526……定価￥64,800▶特価￥42,500
- ● 1024……定価￥110,000▶特価￥71,800
- ●DNF-334J(BX3/BA3内蔵)·定価￥29,800▶特価￥23,200
- ● 415J(〃)·定価￥32,000▶特価￥24,900
- ● 515J(〃)·定価￥34,800▶特価￥27,200
- ●DNF-831J……定価￥49,800▶特価￥38,800
- 1024J……定価￥64,800▶特価￥50,400
- ●DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価￥23,800
- ● 540(〃)……定価￥72,000▶特価￥38,000
- ●DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価￥23,800
- ● 540(〃)……定価￥69,800▶特価￥36,800
- ●DNN-245……定価￥42,000▶特価￥24,300
- 331……定価￥54,800▶特価￥28,800
- 497……定価￥69,800▶特価￥44,200
- 790……定価￥89,800▶特価￥66,800
- ●DEN-250(AS/SE内蔵)…定価￥49,800▶特価￥29,600
- ● 340(〃)…定価￥64,000▶特価￥34,800
- ● 500(〃)…定価￥94,000▶特価￥48,800

MO （送料￥1,000）

Logitec
- ●LMO-200(128M)……定価￥69,800▶特価￥45,800
- ● 340(128M)……定価￥79,800▶特価￥52,300
- ● 400(128/230M)…定価￥118,000▶特価￥78,800
- ● 420H(230M)……定価￥138,000▶特価￥99,000

ICM
- ●MO-120S-N……定価￥74,800▶特価￥55,000
- ● 230S-N……定価￥118,000▶特価￥87,000

緑電子
- ●UM-323D-98(230M)…定価￥129,800▶特価￥103,800
- ● 323D-5LA(〃)…定価￥139,800▶特価￥112,000
- ● 323R-98(〃)…定価￥139,800▶特価￥112,000
- ● 323R-5LA(〃)…定価￥149,800▶特価￥119,800

CD-ROM （送料￥1,000）

Logitec
- ●SCD-200(2倍速)……定価￥19,800▶特価￥16,800
- ● 420(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,200
- ●LCD-440(4倍速)……定価￥39,800▶特価￥29,800

ICM
- ●CD-620S-N(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥26,400
- ● 620S-NB(4倍速·I/F付)·定価￥44,800▶特価￥34,000

緑電子
- ●CXA-660-98(4.4倍速)……定価￥39,800▶特価￥33,200
- ● 660-5L(〃)……定価￥49,800▶特価￥44,200

RAMディスク （下記以外の機種はTEL下さい。） （送料￥700）

■メルコ
- ●EAC-4M(Ap2/As2)··特価￥23,400
- ● 8M(〃)··特価￥40,400
- ●EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)··特価￥17,600
- ● 8M··特価￥35,400
- ● 16M··特価￥70,900
- ●EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)·特価￥16,300
- ● 8M·特価￥32,000
- ● 16M·特価￥63,100
- ●EXB-4M (〃)……特価￥19,300
- ● 8M……特価￥35,800
- ● 16M……特価￥68,400
- ●EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,700
- ● 12MY··特価￥56,000
- ●ECB-0M(Cb)……特価￥3,580
- ● 8M(〃)……特価￥38,800
- ●ESE-0MY (Cx)……特価￥3,580
- ● 4MY (Ce2)……特価￥21,800
- ● 8MY (Cs2)……特価￥38,800
- ●ECF-0M(Cf)……特価￥3,580
- ● 8M(〃)……特価￥38,800
- ●EXA-8M (Xt、Xa、Xn、An、Bf)…特価￥35,800
- ● 16M…特価￥69,800
- ●ENL-4M(Ld、NL/A)…特価￥19,300
- ● 8M(〃)…特価￥35,800
- ●ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
- ●EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
- ●EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
- ●EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
- ●EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
- ●EMJ-4000S……特価￥27,000
- ● 8000S……特価￥42,600
- ●ENE-8000T(NE、NS/A)·特価￥35,800
- ● 12MT(〃)·特価￥51,900
- ●ENP-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥19,300
- ● 8M(〃)·特価￥35,800
- ●ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥68,400
- ●ENR-4000T (NS/R)··特価￥20,200
- ● 8000T (NL/R)··特価￥37,300
- ●ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
- ●ERF-4M (SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU)·特価￥23,700
- ● 8M·特価￥38,800
- ●RCD-4000S(NOTE)·特価￥20,200
- ●XMC-2000T……特価￥10,200
- ●XRD-2M(エプソンPC)·特価￥10,200
- ● 4M(〃)·特価￥17,400
- ●XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
- ●XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
- ● 4000AS(AS/AU)…特価￥21,000
- ●XRF-4M(AU)……特価￥17,100
- ● 8M(〃)……特価￥33,400
- ● 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
- ●AP34-4M(Ap2、As2)··特価￥23,400
- ● 16M(〃)··特価￥77,000
- ●NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価￥17,100
- ● H8M 特価￥33,400
- ● H16M 特価￥67,500
- ●NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
- ● H8M 特価￥29,800
- ● H16M 特価￥59,700
- ●NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)··特価￥34,000
- ● 8M×2··特価￥67,100
- ●BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,800
- ● 8M··特価￥38,100
- ● 12M··特価￥56,000
- ●Cb34-4M(Cb)……特価￥21,800
- ● 16M(〃)……特価￥74,600
- ●CX34-4M(Cx)……特価￥21,800
- ● 16M(〃)……特価￥74,600
- ●Cf34-8M(Cf)……特価￥40,500
- ● 16M(〃)……特価￥74,600
- ●Ld34-16M(Ld、NL/A)·特価￥68,500
- ●EP-RB7D-4MY(386/486)·特価￥26,300
- ● 8MY(〃)·特価￥41,900
- ●EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR、FS、MR、MS、MU) 特価￥23,200
- ● 8ML 特価￥38,800
- ●EP-RB02-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS)·特価￥23,200
- ● 8M·特価￥38,800
- ● 16M·特価￥74,700
- ●EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
- ● 8M…特価￥29,900
- ● 16M…特価￥59,800
- ●EP-SIM-2MY(386/486)·特価￥10,200
- ● 4MY(〃)·特価￥17,200
- ●EP-SIM32-8M(HX/HG)·特価￥32,000
- ●EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)·特価￥22,300
- ●EP-SIMAU-4M(AU)·特価￥17,700
- ● 8M(〃)·特価￥33,200
- ● 16M(〃)·特価￥66,300
- ●FS34-4M(FS/FX)··特価￥21,200
- ●Me34-8M(Ce2、Cs2)··特価￥39,200
- ● 16M(〃)··特価￥76,800
- ●Ne34A-4M(Ne、NS/A) 特価￥19,400
- ● 8M(〃) 特価￥35,800
- ●Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)··特価￥18,700
- ● 8M··特価￥35,000
- ● 16M··特価￥70,000
- ●NR34X-4M(NS/R)··特価￥20,000
- ●PC34R-8M……特価￥41,600
- ●PIO-DA134-4MS(DA)··特価￥19,900
- ● 8MS(〃)··特価￥36,800
- ● 12MS(〃)··特価￥53,800
- ●PIO-DS134-4MS(DS)··特価￥20,000
- ●PIO-DX134S-4MT……特価￥26,000
- ●PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
- ●PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000
- ●NE-AP3-128K(AS3、AP3)·特価￥15,800

外付FDD （送料￥1,000）

■C·リサーチ
- ●CRC-FD5SS (5"×1)……特価￥17,800 〈限定〉
- ● FD5WS (5"×2)……特価￥26,800 〈限定〉
- ● FD3.5WT(3モード、3.5"×2)特価￥21,400 〈限定〉
- ● FDCB3(FEL·MAT·マルチ用FDD I/F)·特価￥7,500 〈限定〉
- ● F51WR(5"×2、ソフト切換)……特価￥29,800
- ● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
- ● F51FB(ファイルベイ用、5"×1)…特価￥17,000
- ● F35TF(3モード·Mateスロット用)特価￥16,800
- ● F35DB(MATE-B/Xシリーズ増設用)·特価￥9,800
- ● F35SR(3モード、3.5"×1)……特価￥14,800
- ● F35WR(3モード、3.5"×2)……特価￥23,800
- ● F1MT(FEL·MAT·マルチ用FDD I/F)·特価￥7,500
- ● F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)··特価￥7,500

■R&D
- ●FDD-5S/EP(FE/FR/FS専用、5"×1)……特価￥27,800
- ● 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価￥37,800

■アルファデータ
- ●AD-F51SR(5"×1、ソフト切換)……特価￥19,800

P&A 株式会社ピー·アンド·エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00
日·祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454
●定休日/毎週水曜日

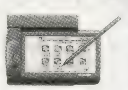
●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販 ★頭金なし！ ★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

今月の特価品

ZAURUS 新古品



- ①PI-4500 定価￥68,000▶特価￥48,000
- ②PI-5000 定価￥82,000▶特価￥56,500
- ③PI-5000FX 定価￥98,000▶特価￥68,500
- ④PI-4000……定価￥75,000▶特価￥47,200
- ⑤PI-4000FX……定価￥91,000▶特価￥58,000

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価￥29,800
②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000＋Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価￥43,000
③液晶ペンコム＋RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000＋RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価￥43,000

数値データプロセッサー(インテル) （送料￥1,000）

- ●JBOX-80387SX……特価￥12,800
- ●JBOX-80387DX……特価￥12,800
- ●JBOX-80487SX……特価￥52,800
- ●JBOX-SX2 ODP50……特価￥16,400
- ●JBOX-DX2 ODP50……特価￥16,300
- ●JBOX-DX2 ODP66……特価￥24,600
- ●JBOX-DX2 ODPR50…特価￥16,300
- ●JBOX-DX2 ODPR66…特価￥24,600
- ●JBOX-DX4 ODP75……特価￥28,700
- ●JBOX-DX4 ODP100…特価￥36,800

サウンドボード＆アンプ付スピーカーユニット （送料￥700）

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価￥20,000
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価￥16,800▶特価￥11,000
- ③AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力＋FM＋FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価￥9,800
- ④SRN-F(メルコ、PCM＋FM)……定価￥18,000▶特価￥14,000

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価￥26,800▶特価￥17,500
- ② 〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価￥19,500
- ③NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F)……特価￥28,800
- ④FMC-98(FM音源カード)……特価￥20,400

〔MIDI関係〕
- ●HW-98 MIDI II(MIDI I/F)……特価￥12,200
- ●MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価￥19,500
- ●MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)…特価￥33,800
- ●MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価￥34,800
- ●ミュージ郎 55-NW(ローランド)……特価￥70,800
- ●ミュージ郎 88 pro(ローランド)……特価￥123,300
- ●SC-55MK II(ローランド)……特価￥57,000
- ●SC-88(ローランド)……特価￥73,500
- ●AG-103(KORG·MIDI音源セット)……特価￥46,300
- ●AG-503(〃)……特価￥67,200
- ●05R/W(〃)……特価￥54,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ①MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥11,500
- ②AT-SP19CP(Aテクニカ、5W×2)…定価￥14,000▶特価￥6,780
- ③TNM-S1(Needs、4W×2)……定価￥5,480▶特価￥3,980
- ④ESP-10AV(ENIX、1.2W×2)……定価￥8,000▶特価￥3,980

〔サウンド·ブラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥18,500
- ★SB16ADSP/98……定価￥27,800▶特価￥20,700
- ★SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥23,600
- ★SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)…特価￥26,500
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥4,800▶特価￥4,400
- ★SBCD 16EV/98(マルチメディアキット)……特価￥43,900
- ★SBS300(10W×2、スピーカー)……特価￥9,800

ソフトウェア （送料￥700）

〈ワープロ＆統合ソフト〉
- ●一太郎 Ver.6 for Windows 記念価格版…特価￥31,000
- ●一太郎 Ver.6 for Windows 乗換版……特価￥17,400
- ●一太郎 Ver.6 for Windows 優待販売版…特価￥14,200
- ●MS Word for windows 6.0……特価￥39,300
- ●Super Office R3J……特価￥64,800
- ●MS-OFFICE 4.2……特価￥51,200
- ●はがき屋さん WIN 2 キャンペーン……特価￥10,300

〈データベース〉
- ●五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
- ●アシストカード for WIN……特価￥15,000
- ●桐 Ver.5.0……特価￥60,000

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価￥6,500
- ●三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価￥26,100
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価￥41,300
- ●Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800
- ●MS-EXCEL for windows 5.0J……特価￥38,600

〈グラフィック〉
- ●アシストアート……特価￥6,500
- ●花子 Ver.3.0……特価￥46,500
- ●花子 Ver.3.1 for Win 記念特価……特価￥32,000
- ●花子 Ver.3.1 for Win ユーザーズキット記念価格版特価￥17,400
- ●花子 Ver.3.1 for Win 優待販売版……特価￥14,200

〈OS·言語〉
- ●MS-DOS 6.2 基本機能セット(NEC)……特価￥8,500
- ●MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)……特価￥6,900
- ●MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)……特価￥6,600
- ●(EPSON)MS-DOS 5.0 基本機能セット……特価￥10,200
- ●(EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
- ●WINDOWS NT WORKSTATION Ver.3.5……特価￥25,400
- ●MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
- ●TURBO C++ 2nd Editon……特価￥14,300

〈通信〉
- ●まいとーく Ver.2.1……特価￥17,800
- ●まいとーく for windows Ver.1.2……特価￥18,600
- ●まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価￥10,500

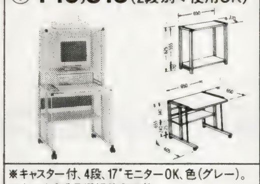
〈エディター·ユーティリティー〉
- ●VZ Editor V.1.6……特価￥7,800
- ●ザ·ノートン·ユーティリティーズ Ver.6.5……特価￥17,900

〈業務用〉
- ●弥生かんたん帳簿2……特価￥31,800
- ●弥生会計4(DOS/Win)……特価￥54,300

〈その他〉
- ●てきぱきマム4(家計簿)……特価￥7,200
- ●WXII win Ver.2.11……特価￥5,100
- ●ORDER EXPRESS Vo1.0……特価￥TEL下さい
- ●パワードール2……限定特価￥8,260

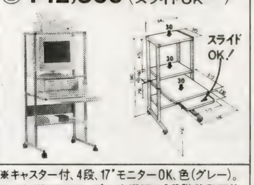
P&Aオリジナル特選パソコンラック＆OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①￥10,815(2段別々使用OK)



※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360(マウステーブルスライドOK)

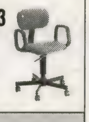


※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①￥4,944
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー



②￥6,283
●肘付
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー



※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所·氏名·電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター·フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

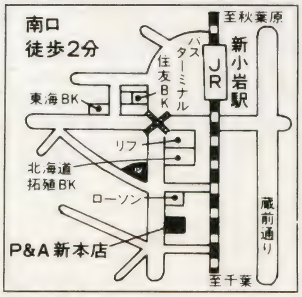
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所·お名前·商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー·アンド·エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



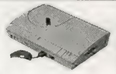
(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。



FUJITSU




限定
FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

大好評!! アップグレードキャンペーン(3/7～3/17)

⊙TOWNS、FM/V新機種への買い換えの場合、ご不要のパソコンを通常よりさらに高額で下取りします。
(キャンペーン中1万～2万円査定アップ)

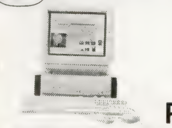
旧シリーズ…新春大処分セール(新品)(限定)

専用モニター付 ●ME20
(定価￥198,000)
●専用モニター付
(TD8371・定価￥80,000)
定価合計￥278,000
P P&A超特価￥89,800

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成7年4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

Freshが一太郎をインストールして新登場!!

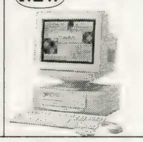
NEW



■FMTWFESJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
P&A特価TEL下さい。

Fresh TV大幅強化!! ビデオキャプチャー機能搭載で一太郎インストール済み

NEW



■FMTWFETJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
ビデオカード、ワイヤレスコマンダー、チューナーカード標準装備
P&A特価TEL下さい。

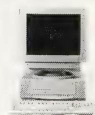
ついに出た!! TOWNS Pentium 90モデル

NEW



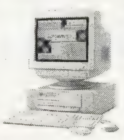
CPU:Pentium-90
メモリ:標準8MB(MAX136MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:530MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:別売
P&A特価TEL下さい。

HA53 DX2/66MHz モデル、大容量HD搭載!



■FMTWHA53
定価￥388,000
486DX2/66MHz、メモリ8MB(最大104MB)、内蔵530MB HDD、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥109,000
P&A特価￥369,000

Pentium+大容量530MBハードディスクに230MB MOを搭載 パワー全開豪華モデル



■FMTWHB53M
定価￥528,000
Pentium/60MHz、メモリ8MB(最大136MB)、内蔵530MB HDD、内蔵230MB MO、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥190,000
P&A特価￥468,000

TOWNS用ハードディスク(ケーブル・ターミネータ付)(送料￥1,000・消費税別)

外付

■ジェフ



⊙GF-340(330MB、13ms)……特価￥28,800
⊙GF-540(520MB、12ms)……特価￥38,800
⊙GF-1000(1060MB、9ms)……特価￥71,000

■ロジテック



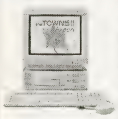
⊙SHD-B340AU(340MB、12ms)……特価￥30,800
⊙SHD-B540U(540MB、10.5ms)……特価￥42,800
⊙SHD-B1000U(1000MB)……特価￥75,000

■富士通

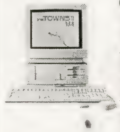


⊙HD-M350(350MB、14ms)……特価￥35,800
⊙HD-M520(520MB、12ms)……特価￥44,000

旧シリーズ 今がお買い時!!(体験ソフトプレゼント中)

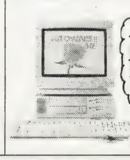


■FMTWEA2
CPU:486SX-33
メモリ:標準4MB(MAX68MB)
スナレオスピーカー搭載
定価￥198,000
■MAG DX15N
15インチフラットスクリーン、マスクピッチ0.28mm
定価￥88,000
P&A特価￥175,000



■FMTWHA2
CPU:486DX2-66
メモリ:標準4MB(MAX100MB)
ステレオスピーカー搭載
定価￥288,000
■三菱RD17G
ダイヤモンドトロン、マスクピッチ0.25mm
定価￥190,000
P&A特価￥299,000

P&Aスペシャルプレゼント



4MBメモリープレゼント
●FMTW2ME20 定価￥198,000
(486SX/25MHz、メモリ2M、倍速CD-ROM)
●FMTD8371 ··定価￥80,000
定価合計￥278,000
P&A超特価
￥105,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料￥1,000・消費税別)

⊙FMJP-101G(インクジェット)定価￥79,800▶限定特価￥59,800
⊙MICROLINE400(ページプリンタ)定価￥108,000▶特価￥67,800
●FMPR-204B……定価￥80,000▶特価￥41,000
●Print Partner 4000J……定価￥118,000▶特価￥59,800
●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価￥87,800
●FMPR-B400……定価￥98,000▶特価￥69,500
■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)……定価￥69,800▶特価￥49,000
⊙FP-150FX(48ドット)·定価￥59,800▶特価￥38,500

拡張RAM(HB、HAを除く)(送料￥700・消費税別)

●HM-Y04TA(4M、70ns)(富士通OA)……特価￥15,800
●HM-Y08TA(8M、70ns)(富士通OA)……特価￥29,800
●FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)……特価￥8,800
●FJ-SIM32-4MY(〃)……特価￥15,000
●FJ-SIM32-8MY(〃)……特価￥29,800
●XMT-2000S(メルコ)……特価￥7,900
●XMT-4000S(〃)……特価￥15,400
●XMT-8000S(〃)……特価￥31,000

モデム&FAXモデム (送料￥1,000・消費税別)

(富士通)
●FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価￥24,800
●FM1414……定価￥44,800▶特価￥23,800
(オムロン)
●ME1414BII……定価￥22,800▶特価￥17,000
(アイワ)
●PV-BF144……定価￥23,000▶特価￥17,000
●PV-AFV144……定価￥34,800▶特価￥26,800

周辺機器 (送料￥1,000・消費税別)

●ME専用オーバードライブカード(FMT-3621A)…定価￥80,000▶特価￥60,000
●MA、MF専用オーバードライブカード(FMT-3622A)……定価￥110,000▶特価￥82,500
●JISキーボード(FMTKB1071)……定価￥20,000▶特価￥15,000
●親指シフトキーボード(FMTKB2071)……定価￥20,000▶特価￥15,000
●TOWNSマウスW(FMT-M0104)……定価￥7,800▶特価￥5,900
●TOWNSパッドW(FMT-PD103)……定価￥3,000▶特価￥2,300
●6ボタンパッド(FMT-PAD601)……定価￥3,800▶特価￥2,800
●アクティブサーボアンプスピーカW(FMT-SP301)……定価￥18,000▶特価￥13,500
●Filo 230MB MO(CS-M230PA)……定価￥148,000▶特価￥99,000
●内蔵3.5インチ光磁気ディスクW(FMT-PD211W)……定価￥210,000▶特価￥157,000
●アクセラレータ(FMT-3631)……定価￥98,000▶特価￥64,800
●MIDIカード(MC-P12T)……定価￥19,800▶特価￥16,800
●MIDIボード(FMT-402)……定価￥35,000▶特価￥26,200
●MIDI音源カード(FMT-403A)……定価￥72,800▶特価￥54,600
●ビデオ出力ユニットW(FMT-417W)……定価￥59,800▶特価￥45,300
●ビデオカードII(FMT-412B)……定価￥40,000▶特価￥29,800
●TVチューナーユニット(FMT-TU101W)……定価￥39,800▶特価￥28,000
●チューナーカード(FMT-416)……定価￥38,800▶特価￥29,100
●SCSIカード(FMT-121)……定価￥30,000▶特価￥22,500
●カラースキャナー(FM-SC6111G)……定価￥178,000▶特価￥125,000
●カラーイメージスキャナー(FMSC-611Z)‥定価￥50,000▶特価￥38,000
●スキャナー(FM-SC201G)……定価￥89,800▶特価￥64,600
●ミニアンプスピーカーW・G(FMT-SP201)……定価￥13,800▶特価￥10,400
●DX4カード(FMT-3623)……定価￥178,000▶特価￥133,500
●ワイヤレスパッド(FMM-PAD401)……定価￥7,800▶特価￥6,600
●プリントボーイIII(PB-03)……定価￥29,800▶特価￥21,800
●TOWNSタブレット・ホワイト(FMT-TB111W)‥定価￥39,800▶特価￥29,800
●HA専用CPUカードP-60(FMT-3651)…定価￥160,000▶特価￥124,000
●ビデオカードIII……定価￥59,800▶特価￥43,000
●キーボードカバーKB1071専用(FA-T008)……定価￥2,600▶特価￥1,900

FM-TOWNS II & WINDOWSソフト (送料￥700・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS(V.1.0 L36)〈FDD版〉……特価￥40,900
●FM-OASYS(V.1.0 L51)〈HDD版〉……特価￥43,100
●OASYS/WIN V.2.3……特価￥43,100
●OASYS/WIN V.2.3 CD版……特価￥51,000
●Lotus Amipro R3J……特価￥40,600
●MS Word for Windows V.5.0……特価￥39,300
●テラTOWNS II……特価￥23,800
●ハイパー遊・名人II……特価￥29,000
●アシストレター……特価￥7,000
〈データベース〉
●アシストカード……特価￥7,000
●DB PRO for Windows V.2.0……特価￥26,000
●Lotus APPROACH……特価￥12,300
●MS-ACCESS……特価￥39,600
●アシストカードfor Windows……特価￥15,000
〈グラフィックス〉
●MANY COLORS……特価￥7,000
●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価￥39,000
●アシストアート……特価￥7,000
●ビデオ工房V.1.3 L10……特価￥18,000
〈表計算〉
●アシストカルク……特価￥7,000
●Quattoro Pro for Windows V.1.0……特価￥31,500
●Lotus IMPROV……特価￥13,000
〈OS・言語〉
●MS-WINDOWS V.3.1 L12……特価￥13,200
●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)……特価￥6,900
●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)……特価￥6,200
●MS-DOS V.6.2 L10(基本機能)……特価￥9,000
●MS-DOS V.6.2 L10(拡張機能)……特価￥7,500
●システムソフトウェアV.2.1 L40……特価￥17,500
●F-BASIC 386 V.2.1 L20……特価￥17,500
●F-BASIC 386コンパイラV.2.1……特価￥31,500
●F-BASIC/WINコンパイラV.1.1……特価￥37,500
●High C-Compiler V.1.7 L11〈FDD版〉……特価￥29,700
●High C-Compiler V.1.7 L12マルチメディアキット〈CD版〉……特価￥29,700
〈音楽〉
●MUSIC PRO-TOWNS……特価￥14,700
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……特価￥29,000
●EUPHONY II/MTR V.1.1 L20……特価￥37,000
●Midisoft STUDIO……特価￥19,800
●奏-KANADE-V.1.1……特価￥26,100
〈その他〉
●MS-OFFICE……特価￥49,800
●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価￥29,000
●WINDOWS-OFFICE……特価￥49,800
●えむとーく……特価￥13,500
●まいとーくfor Windows……特価￥18,600
●TOWNS-VNET V.1.1……特価￥13,400
●富士通Habitat V.2.1 L13……特価￥5,000

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00~ 4:00 PM 6:30~ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

1995年4月生入学願書受付中！





CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制 (月曜日～金曜日 AM 10:00～PM 4:00)
単科 (月、木or火、金 AM 10:00～PM 12:30、PM 6:30～ 9:00)

マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者のために設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

ゲームアーティスト養成講座

■ゲームコンピュータグラフィックコース
■ゲームキャラクターデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■ サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

■ 映像クリエイトコース
■サウンドクリエイトコース
■プログラミングコース

1 2 3 4
Edit

■ 5月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

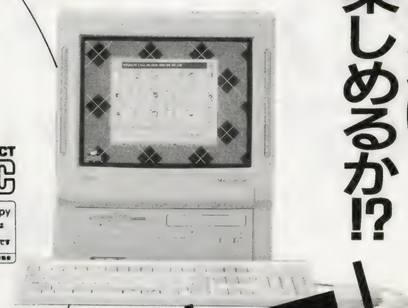
◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

CD添付記念特集

付録CDを楽しむパソコン・システムはコレだ!

君のパソコンはCDを楽しめるか!?





今月のマイコンBASICマガジンを見て，驚いた人はたくさんいるのではないでしょうか？　ついに，付録に"CD（コンパクト・ディスク）"が付くようになったのです！

この付録CDは，大きくわけると
①CDラジカセや音楽CDプレーヤで聴くことができる"CD-DA"
②パソコンのプログラム・データが入っている"CD-ROM"
という二つのジャンルで構成されています。

①は，ほとんどの家庭に再生環境があると思います。重要なのが②で，もしかしたらあなたのパソコンでは使用できないかもしれません。この特集では，付録CDを120%楽しむことができるパソコン・システムを，販売店プロ・アドバイザーの意見とともに紹介していくことにしましょう。



特集
CONTENTS

毎月付録CDが付いてくるぞ！

この付録CDは，今月号から"毎月"付いてきます。CDラジカセを持っていれば，音楽やインタビューなど"CD-DA（音声）部分"を楽しむことができますが，やはりパソコンのデータを活用したいですよね。付録CDの"CD-ROM部分"には，

- ●ゲームやワープロなどの体験版プログラム
- ●新作ゲームのビデオ・インフォメーション
- ●人気声優やJリーガーなどのインタビュー
- ●ハイ・クオリティなCG
- ●記事連載プログラムや投稿プログラム
- ●メーカーやパソコン・ショップの製品情報

など，パソコンの持つ機能を十二分に活用した，マルチメディア・データが満載されています。その容量は，なんと500Mバイト以上！

このCD-ROM部分を楽しむためには，"Windows（ウィンドウズ）対応のマルチメディア・パソコン"が必要になります。といってもむずかしいことではなく，あくまでもこれからの標準スペックとなるパソコンを対象にしています。これから新規購入を予定している人は，ぜひこの特集を読んで，長く使えるパソコンを選んでください。

あなたのパソコンはWindowsが使える？

付録CDには，PC-98やFM TOWNS対応のゲーム体験版，投稿プログラムなどが入っています。これらはいわゆる"DOSベース"で起動するので，Windowsは必要ありません。しかし，その他のデータはすべて"Windows対応"なのです。

ワープロや表計算ソフトなどの"ビジネス・ツール"はもちろん，今後はゲームまでもWindowsで開発されるようになります。これからパソコン購入を予定している人は，24ページからはじまるStep1を読んで，ぜひWindows導入モデルを選ぶようにしましょう。

また，すでにWindowsマシンを使っている人は，26ページからはじまるStep2以降を読んで，付録CDを活用できる"マルチメディア機能"を増設してください。

■お詫びとご注意「ロータス　スーパーオフィス体験版」の中の「フリーランス」の「クイックスタートチュートリアル」のデータのうち20バイトほどがCD制作時に化けてしまいました。提供いただいたロータス社はじめ読者の皆さんにお詫び申し上げます。本文にあるように，「×」印をはずして「クイックスタートチュートリアル」の部分はインストールしないでください。次号で正しいものを載せます。

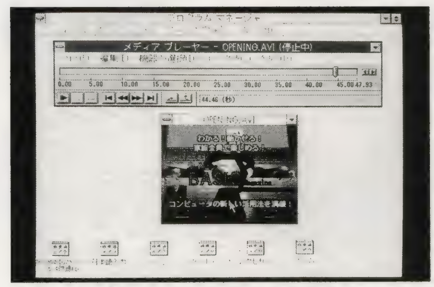
Step 1

パソコンをまだ持ってない人／買い換えを考えている人はコレ！

CD-ROMドライブ付き マルチメディア・パソコンを選ぼう



《写真2》ディスプレイ分離型のオール・イン・ワン・モデルのパソコン


《写真3》付録CDオープニングのAVIファイルの1コマ。このデジタル・ビデオは必見だ！

そもそもCD-ROMって何？

そろそろ新年度もはじまり,「入学祝いにパソコンを買い替えよう」「新生活に合わせてパソコンを買ってみよう」と考えている人も多いはずです。パソコンの価格は，ここにきて急下降をはじめました。中には10万円を切るマシンも登場し，まさに“買いどき”という状況になっています。

このページでは，これからパソコンを買おうという人のために，マイコンBASICマガジン付録CDを十二分に楽しめるマルチメディア・パソコンを紹介していきます。

この付録CDには，音楽以外にもCD-ROMとしてパソコン対応データがたくさん収録されています。ROMとは，Read Only Memory【リード・オンリー・メモリ:読みだし専用記憶素子】のことで，CD-ROMは音楽用のCompact Disc(コンパクト・ディスク)に，パソコン用のプログラムやデータを記録したものです。

このCD-ROMの中には，ゲームの体験版からデジタル・ビデオデータ，音声，グラフィック，投稿プログラムなど，パソコンで扱えるメディアをすべて収録しています。

CD-ROMを使うメリットは，その膨大(ぼうだい)な容量にあります。CD-ROMは，フロッピーディスクの約500倍ものデータを記録できますので，何10Mバイトものサイズになるビデオデータでも供給することができます。


《写真1》一体型のパソコン。パソコン初心者におすすめだ

また，アプリケーション・ソフトをセットアップするときにも，何度もフロッピーディスクを入れ替える手間がはぶけます。たとえば，Windowsシステムのフロッピーディスクは何10枚にもおよびますから，CD-ROMならば“管理も楽”“高速にセットアップできる”など，たくさんのメリットがあるのです。

CD-ROMドライブ内蔵のパソコンをねらおう！

CD-ROMは，ふつうの音楽用CDプレーヤでは使用することができません。CD-ROMを読み取るための，専用の“CD-ROMドライブ”が必要になります。

最近では，パソコンにCD-ROMドライブが搭載されているのが常識になりつつあります。中でもディスプレイ・モニター一体型のパソコンは値段も安く，めんどうな設定も必要がないので，購入候補の中に入れている人も多いのではないでしょうか（**写真1**）。

一体型のパソコンは，はじめてパソコンにさわる人でも，スイッチを入れればすぐに使えるように『MS-DOS（エムエス・ドス）』と『Windows（ウィンドウズ）』があらかじめ導入されています。体験版CD-ROMなども添付されおり，買ってすぐにパソコンを使える手軽さが魅力です。

本体サイズもコンパクトにまとまっているので，せまいスペースにも置くこともできます。ただし，たいていの一体型は“拡張スロット”が少ないため，機能を増やしていくには限界がありますが，一般的な使いかたをするぶんには問題はないでしょう。

最近では，ディスプレイと本体が分離している“オール・イン・ワン”モデルと呼ばれるパソコンもあり，拡張性にすぐれていることが特徴となっています（**写真2**）。

その他にも“ショップ・ブランド”といわれている，販売店オリジナルの組み合わせでセットにしたパソコンも発売されています。

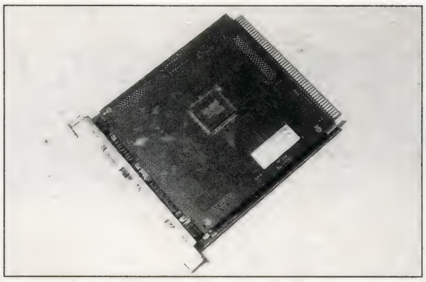
いずれにせよ，目的に合ったパソコンを選ぶことが一番大切です。「何をやりたいのか」ということをしっかりきめて，ショップの人によく相談してから購入するようにしましょう。

それでは，各メーカーから発売されているマルチメディア・パソコンについて，どのようなちがいがあるか紹介していきます。

自分でデジタル・ビデオを作りたい人へ！

付録CDを見るとわかるように，最近ではデジタル・ビデオをパソコンで扱うことができるようになりました（**写真3**）。

自分でデジタル・ビデオを作りたい場合，ビデオ画像をパソコンに取り込むための“ビデオ・キャプチャ・ボード”が必要です。このボードを標準搭載したパソコンが，パナソ


《写真4》98対応のMPEG再生ボード。これでビデオCDも見ることができる！


《写真5》ノート・パソコンでもCD-ROMドライブが標準搭載されるようになってきた


《写真6》ここで紹介したパソコンは，すべてフォトCDを使うことができる

ニックから発売されている『WOODY（ウッディ）66』（価格398,000円）です。

CPUはi486DX2-66MHzを使い，メモリ8Mバイト／ハードディスク540Mバイト，CD-ROMドライブは倍速というスペックを持っています。自分でオリジナル・デジタル・ビデオを作成することを考えている人に，おすすめです。

また，このWOODYには，超高速CPUのPentium-90MHzを搭載したモデルも登場しています（価格598,000円）。

話題の“MPEG”もチェック！

今，マルチメディアの中でも話題の中心となっているのが“MPEG（エムペグ）”と呼ばれるデジタル・ビデオの国際標準規格です。付録CDに収録しているビデオは，“AVIファイル”というWindowsの標準規格なのですが，このMPEGは画質も再生スピードもVHS並みを誇り，ビデオCDでもこの圧縮技術を利用しています。パソコンでMPEGを扱うには，現状ではオプションの再生ボードを加えることが多いようです（**写真4**）。

このMPEG再生機能を標準搭載しているのが千葉電子の一体型DOS／Vパソコン『Spectria（スペクトリア）』（価格238,000円）です。CPUにはi486DX2-66MHzを搭載，メモリ8Mバイト／ハードディスク420MバイトとWindows動作には問題ないスペックを持ち，オリジナルのMPEG動画再生ボードが標準搭載されているのが特徴です。さらに，CD-ROMドライブは4倍速に対応しているので，まさに動画を楽しむにはうってつけのマシンといえるでしょう。

他にも，MPEG再生機能を標準搭載している製品として，日本アイ・ビー・エムの『MPEG Vision（エムペグ・ビジョン）』（価格358,000円）などがあります。

パソコン通信で情報達人になろう！

最近になって，パソコン通信人口が急増しています。パソコンを使って，製品情報を見たり，いろんな人と共通の趣味の話題をしたり…。情報の即時性では，パソコン通信にかなうメディアはありません。

そのパソコン通信を行なうために必要な“モデム”を，標準搭載している機種も登場しています。それが，コンパックから発売されている『Presario（プレサリオ） CDS 520』（価格249,000円），そして富士通の『FMV DESKPOWER（デスクパワー） C』（価格228,000円）です。

この製品には，パソコン通信をするだけでなく，FAXとの文書のやりとりが可能な“FAXモデム”が搭載されています。FMV DESKPOWER Cに搭載されているFAXモデムは，通信速度14,400bpsという高速タイプです。Presario CDS 520のFAXモデムは，FAX機能9,600bps／モデム機能2,400bpsと性能は高くありませんが，ボイス・プロッセッサを搭載しているのでパソコンを留守番電話にしてしまうこも可能です。

スペックは両方ともCPUがi486DX2-66MHz，メモリ8Mバイト，ハードディスク420Mバイト，CD-ROMドライブは倍速となっています。

また，アイワの『infortainment（インフォテインメント） 466V2』（価格298,000円）は，FAXモデム機能は持っていませんが，同社で用意しているオプションのFAXモデムである，

- **『PV-AFV144』（価格34,800円）**
- **『PV-PFV144』（価格28,800円）**

を買えば留守番電話になり，さらには14,400bpsの高速通信もできるようになります。

ノート・パソコンにもCD-ROMドライブが！

まえに紹介した一体型のパソコンは，これまでのパソコンとちがいコンパクトなのが利点ですが，さすがに“持ち歩く”ことはできません。

そこで登場するのが，ノート・パソコンです。最近ではデスクトップ型にも負けない高性能なマシンが発売されるようになりました（**写真5**）。

「でも，ノート・パソコンだとCD-ROMが使えない…」と思う人もいるかもしれませんが，技術の進歩によりCD-ROMドライブを内蔵した製品も登場しています。

日本アイ・ビー・エムからは『ThinkPad（シンクパッド） 755CD』（価格1,218,000円）が新発売されました。

まだ価格が少々高く感じられますが，パナソニックからやはりCD-ROMドライブ標準装備の『PRONOTE jet AV（プロノート・ジェット・エーブイ）』（価格398,000円～）も登場するなど，値段はどんどんさがってきています。これからの，各メーカーの動きに注目したいところです。

Step 2

付録CDを120%活用するには，Windowsが絶対に必要だ！

Windowsマルチメディア環境の基礎知識

マルチメディア時代の必需品“Windows”

Windowsがなくても，利用できるCD-ROMソフトはあります。しかし，デジタルの映像や音声を本格的に楽しみたいなら，Windowsは欠かせない存在となります。

Windowsは，マルチメディアのプラットフォームとして常識ともいえるほどになりました。Windowsさえ導入すれば，付録CDに収録されているようなデジタル・ビデオを楽しめるだけでなく，実際に自分で作成することさえできるのです。

しかし，Windowsを快適に使うには，それなりのマシンパワーが必要になってきます。

- **これから自分のパソコンでWindowsを導入しようと思っている人**
- **すでにWindowsを使っているけれど満足な動作スピードがでない人**

そんな場合には，つぎのような周辺機器を使って，あなたのマシンをパワーアップさせることができます。ぜひ，快適なWindowsを手に入れてください。

低予算でCPUをパワーアップ！

“CPU（シーピーユー）”は，いわばコンピュータの頭脳と呼べるものです。

一般に，CPUは『i486DX2-66MHz』というように表記します。頭にある“i486”はCPUの型番を意味し，i386→i486→Pentium（ペンティアム）の順番に高速処理が可能になります。“DX2”はコプロセッサが搭載されていて浮動小数点演算が高速処理でき，さらにCPU内部で2倍速の演算ができることを意味しています(コプロセッサがないときはSXとなる)。最後にある“66MHz”は，CPUの演算スピードの基本となるクロック周波数で，数値が高いほど高速処理が可能となります。

CPUの性能はここ数年で急激に向上し，現在では「i486はあたりまえ，今年中にはPentiumが標準クラスになる」とまでいわれています。WindowsはCPUに負担をかけますから，予算の許すかぎり高性能なチップを選びましょう。

さて，すでにパソコンを持っている人はどうすればいいのでしょうか？　CPUにi386以下を使っている人は，思い切ってパソコンの買い換えを検討しましょう。

i486以上のユーザーは，CPUの交換に挑戦することをおすすめします。以前は，CPUを取り替えるということはパソコン本体を買い換えることでした。ところが，オーバー・ドライブ・プロセッサ（以降ODPと略）やCPUアクセラレータの登場で，低予算でCPUのパワーアップができるようになったのです（**写真1，写真2**）。

たとえば，あなたのCPUが“i486SX-33MHz”だとすると，DX2 ODPを装着することで“i486DX2-66MHz”になるわけです。動作クロック周波数が2倍に，さらにコプロセッサが搭載されて数値演算処理能力も向上します。パソコンの一番基本的なパワーアップといえるでしょう。

ODPの価格もかなりさがりましたから，下位機種にODPを装着したほうが，上位機種を購入するより安あがりな場合もあります。こまめに価格をチェックして，かしこい買いものをしましょう。

また，米国では先日，Pentium ODPが発売されました。その価格は400ドル台ですから，かなりお買い得なODPといえるでしょう。ODPにさえ対応していれば，みなさんのパソコンがPentiumマシンに変身する日もそう遠くないでしょう。

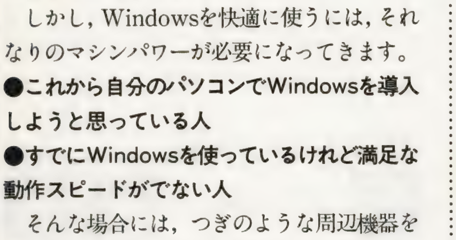
ODPは，マザーボード上のODP専用ソケットに載せるだけで，簡単に装着できます（**写真3**）。CPUアクセラレータは，CPUの上に載せるものから，いままでのCPUを外して着け替えるものまで，実にさまざまです。静電気に弱い精密部品ですから取り扱いには十分注意しましょう。不安な人は，CPUの換装サービス会社に頼むという方法もあります。

ただし，ODPやCPUアクセラレータに過大な期待をしてはいけません。パソコンの処理速度は，CPUだけでなくそのほかのシステムにも大きく左右されるものです。CPUのパワーアップを図るよりも，このあと紹介するメモリやグラフィック・アクセラレータ・ボードなどを拡張したほうが，効果が高い場合もあります。

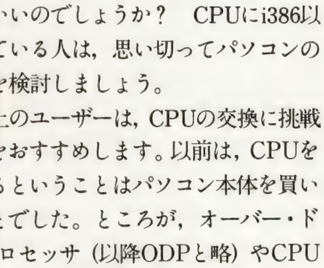
自分がどのようなシステムで，どんなソフトを使っているかなどを十分に把握しておき，パソコン・ショップの人に説明すれば最適な拡張の方法がわかるでしょう。

標準のメモリでは不十分だ！

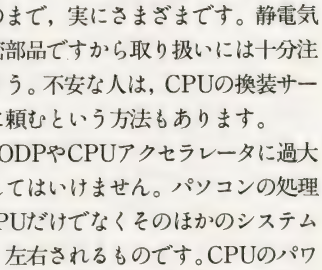
Windowsを使っていると，必ずといってい



《写真1》インテル社が正式にサポートしているので安心なODP



《写真2》i486並みの性能にすることができるCPUアクセラレータ。i386もユーザーは買い換えを検討しよう



《写真3》CPUの手前中央に見えるのが、ODPソケット

CONFIG. SYS
DEVICE=A:¥DOS¥NECCD.SYS /D:CD_101
ドライブ名　ディレクトリ名　デバイス・ドライバ　CD-ROMドライブに名前をつけるオプション

AUTOEXEC. BAT
A:¥DOS¥MSCDEX.EXE /D:CD_101
CD-ROMエクステンション　ここは同じ名前に設定しよう！

《第1図》CD-ROMドライブを使用可能にする“CONFIG.SYS”と“AUTOEXEC.BAT”

いほど困ってしまうのがメモリの問題。標準で装備されているメモリの容量では，どうしても足りなくなってしまいます。

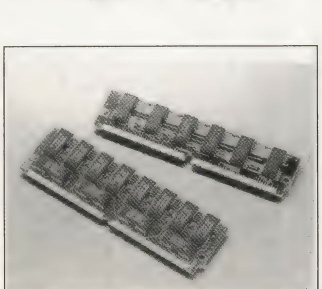
Windowsが動作するためには，最低4Mバイト（98では3.6Mバイト）のメモリが必要といわれています（**写真4**）。

これは，Windowsを起動するためのメモリ容量なので，Windowsアプリケーション・ソフトを快適に使おうとするなら，さらにメモリを増やさなくてはいけません。少なくとも8Mバイトはほしいところです。16Mバイトもあれば，デジタル・ビデオやデジタル・サウンド加工といったマルチメディア処理も，かなり快適に作業できるようになります。

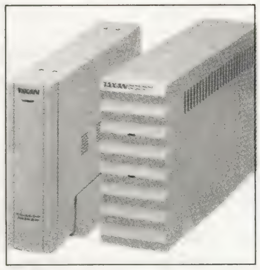
機種によっては，搭載できるメモリの容量がきまっているので，それ以上のメモリを拡張してもムダになってしまいます。また，同じ容量のメモリを二つ1組で装備しないと認識しない場合もあるので注意しましょう。

メモリは，共通の形状を持つ「SIMM（シム）」と呼ばれるもので提供されます。これは，メーカーによる性能のちがいはほとんどありませんので，どの製品を購入しても問題はないでしょう（ただしPC-98シリーズはSIMMを装着させるためのメモリボードが必要になることが多い）。

どれにすればいいのか迷ってしまう場合は，どんなメモリ管理ユーティリティ・ソフトが付いてくるかで選ぶのもいいでしょう。サード・パーティのメモリに付属しているユーティリティ・ソフトは，MS-DOS標準のメモリ・ドライバよりも出来がよく，設定が簡単なものが多いのでたいへん便利です（**写真5**）。



《写真4》Windowsでは，最低4Mバイトのメモリが必要



《写真6》大容量のハードディスクは，Windowsには不可欠

大容量ハード ディスクを手に入れろ！

Windowsは，何をするにもハードディスクの容量を使ってしまいます。Windowsシステムだけで約30Mバイト，Windowsアプリケーションも，『ロータス1・2・3 R5J』で約26Mバイトの容量を使用します（**写真6**）。

このような一般的な使いかたをしているぶんには200Mバイトほどあれば十分でしょうが，マルチメディア・データを扱うことを考えると，最低でも500Mバイトは必要です。付録CDのデジタル・ビデオ作成のために，編集部が用意したハードディスクは，約4Gバイト（1G（ギガ）＝1,000M＝フロッピーディスク約700枚！）。それだけの容量を用意しても，足りないことがあるほどです。

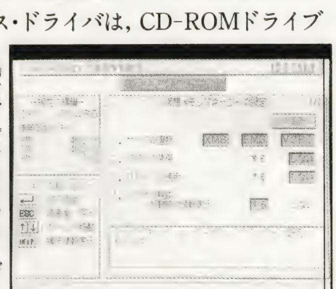
デジタル映像はとくに容量を必要とするので，本格的にデジタル編集などをしたい人は，1Gバイトクラスのハードディスクを選択するようにしましょう（**写真7**）。

CD-ROMドライブはこうやって設定する！

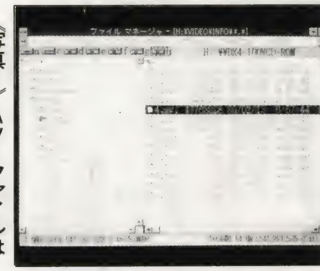
すぐに使えるWindows導入モデルならば問題ありませんが，CD-ROMドライブを増設する場合には，環境設定が必要になります。このCD-ROMドライブは，ハードディスクのように接続すればすぐ使えるというわけではありません。

パソコンがCD-ROMドライブを認識し，CD-ROMを読み取れるようにするためには，『CD-ROMエクステンション“MSCDEX.EXE”』と『デバイス・ドライバ“～.SYS”』を，環境ファイル（“CONFIG.SYS”や“AUTOEXEC.BAT”）に登録しなくてはいけません。

デバイス・ドライバは，CD-ROMドライブに付属しているものを使います。これは，たいていセットアップ・ツールが付属しているので登録には問題ないでしょう。



《写真5》アイ・オー・データ機器の『メモリーサーバII』



《写真7》AVIファイルはかなりの容量を消費するので注意しよう

また，CD-ROMエクステンションは，単体でも発売されていますが，Windows3.1やMS-DOS Ver.6.2にも付属しています。CD-ROMドライブに同梱されていることもあるので，購入のときに確認してみるといいでしょう。

それでは，CD-ROMドライブのセットアップを行なった環境ファイルの一部を見てみましょう（**第1図**）。このリストを見るとわかるとおり，デバイス・ドライバ（この場合“NECCD.SYS”）をCONFIG.SYSに，CD-ROMエクステンションをAUTOEXEC.BATに登録します。このように設定し，再起動するとCD-ROMドライブを使用することができます。

一体型やオール・イン・ワンのパソコンでは，このような設定をする必要がありませんが，まちがって環境ファイルを消してしまっても，すぐにもとにもどせるように，憶えておきたいポイントですね。

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



辻 勝彦さん
STAND-BY東京1号店

ハードディスクは，パソコンが対応しているならIDE接続の内蔵タイプで増設するのがいいでしょう。高速アクセスできますし，何より安価なのが特徴です。メルコのDNシリーズなどがよく売れていますね。

CD-ROMドライブを増設するなら，絶対に4倍速をおすすめします。使い勝手でいうと，ファイル・ベイなどの内蔵より，外付タイプのほうがいいようです。今なら，ロジテックの『LCD-440』が3万円ほどで購入できます。超高速の4.4倍速アクセスを実現する，優れモノです。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM7:00　無休

Step・3

まだCD-ROMドライブを持っていない人は，これを読んで最適ドライブを見つけよう!

CD-ROMドライブはどれがいい?

CD-ROMドライブの種類はたくさんある!

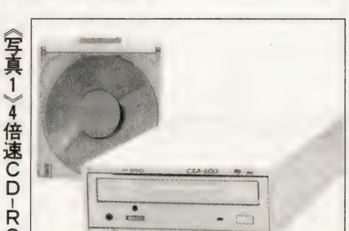
CD-ROMドライブの値段もさがり，手軽に購入できるようになりました。また，最近では大容量のソフトなどはCD-ROMで売られているので，CD-ROMドライブは必需品となりつつあります。ここでは，CD-ROMドライブの種類，購入時の注意点などを紹介していきましょう。

CD-ROMドライブは，速度のちがいでいくつかの種類にわかれます。ここでは，そのCD-ROMドライブの種類について見ていくことにしましょう。

パソコン・ショップでCD-ROMドライブのコーナーを見ると，“倍速”や“4倍速”といった文字をよく目にします。これは，CD-ROMドライブからパソコンへのデータの転送速度のことで，数値が大きいほど速くなります。すなわち“倍速”より“3倍速”，“3倍速”より“4倍速”のほうがより速くデータをパソコンに送れるということです。この転送速度は，『kバイト／S (秒)』という単位で表します。これは，1秒間に何kバイトのデータを送れるかを意味しています。倍速CD-ROMドライブでは，約300kバイト／Sの転送速度で，3倍速では約450kバイト／S，4倍速では約600kバイト／Sでデータを送れるということです。

また，フォトCDやCD-I，ビデオCDなどの規格に対応している製品もあります。CD-ROMドライブで何をしたいのかをよく検討して，目的に合った製品を購入しましょう。

CD-ROMドライブ購入のポイントは?



《写真1》4倍速CD-ROMドライブ。速さを求める人におすすめ

もしあなたが予算を抑えたい場合は，“倍速”CD-ROMドライブがおすすめです（付録CDも“倍速以上”のCD-ROMドライブを対象にしている)。

今一番普及しているのが，この倍速CD-ROMドライブです。オール・イン・ワン・モデルや一体型のパソコンに搭載されているCD-ROMドライブの多くは，この倍速CD-ROMドライブが装備されています。実売価格も20,000円を切るようになり，手軽に購入することができるようになりました。

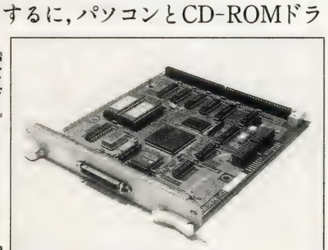
もし予算に余裕があれば，迷わず“4倍速”CD-ROMドライブを選びましょう（**写真1**)。少しまえまでは10万円近くしたのですが，各社からつぎつぎと新製品が登場し，今では実売価格で40,000円前後で売られているようです。

価格がさがったことから，一体型パソコンにも採用されはじめているようで，今後1～2年くらいで“4倍速CD-ROMドライブが標準”ということになるかもしれません。

CD-ROMの性能は，この転送速度以外にも“アクセス・タイム”があることに注意してください。転送速度は，一度にどのくらいのデータを受け渡せるかを示していることに対し，これはCD-ROMの中から特定のデータを探すときの能力を表しています。「4倍速だからアクセス・タイムも速い」とは必ずしもいえませんので，チェックしておきましょう。

CD-ROMのインターフェース

CD-ROMドライブ本体以外でも，忘れてはいけなものが“インターフェース”です（**写真2**)。ようするに，パソコンとCD-ROMドライブをどのような方式で接続するかということなのですが，さまざまな規格がありますから注意が必要です。



《写真2》SCSIタイプのインターフェース・ボード

現在，一番多く使われているのが“SCSI(スカジー)”と呼ばれる規格です。これは，主に外付ドライブに接続するときに，SCSIインターフェース・ボードとともに使います。

最近では，SCSIは“SCSI-2”というインターフェースに移行しつつあります。SCSI-2は，SCSIよりデータの転送速度が速くなっていることが特徴です。これからCD-ROMを買うなら，このSCSI-2をサポートしている製品を選ぶのがいいでしょう（**写真2**)。

内蔵用ドライブでは，“IDE(アイディーイー)”がよく使われています。これは，インターフェース・ボードが不要なので，安価に増設できることが特徴です。

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



ツクモ・パソコン本店
荒井貞博さん

PC-98シリーズ対応では，アイシーエムの「CD-620S-N」が約3万円で購入でき，おすすめです。これは外付ドライブなのですが，ファイル・スロットが空いている人でも，専用は高いのでスペースさえ許すのならばこの製品を増設してもいいでしょう。ファイル・ベイならば，メルコの新製品「CND-4FB」が4倍速ながら3万円を切っているので，お買い得です。

DOS／Vパソコン用としては，プレクスターの『PXシリーズ』がおすすめできます。外付／内蔵タイプ両方そろっていますし，Windows以外でもOS／2で使用することも可能です。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10:00～PM7:00　木曜定休日

PCMサウンド・ボードがないと,ビデオがまったく楽しめない…

付録CDの迫力サウンドを楽しむには?

PCMサウンド・ボードはもはや必需品!

PCMサウンド・ボードとは,アナログ信号の音声をデジタル信号データに,逆にデジタル信号をアナログ音声に変換する機能を持っています(**写真3**)。

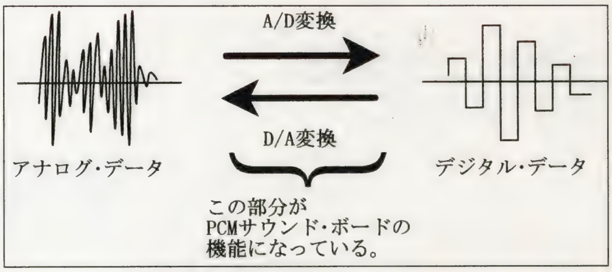
なぜこのようなことが必要かというと,パソコンはデジタル・データしか扱うことができないからです。私たちのまわりにある"音"はアナログなので,パソコンで音声を扱う場合には,その仲介するためのものが必要になってくるのです。それが,PCMサウンド・ボードの役割です。

付録CDにも収録されているデジタル・ビデオは,このPCM音声データを使っているので,PCMサウンド・ボードがないと音を聞くことができません。また,ゲームなどにもPCMサウンドを使ったものがあります。製品によっては,ゲームなどのPCMサウンドには対応していないものもあるので,購入するときには注意してください。

PCMサウンド・ボードの原理

まず,**第1図**を見てください。PCMサウンド・ボードは,わたしたちのまわりにある自然界の音(アナログ・データ)をデジタル・データに変換するのですが,アナログ・データは波形なのに対し,デジタル・データは方形になっていますので,擬似的な変換しかできません。これを一般に「量子化」と呼んでいます。

この変換されたデジタル・データをパソコン内で処理し,スピーカから音をだすときにアナログ・データに再度変換されるので,もとのデータとは少し形がちがってきます。すると,もとの音とは変わってしまうという現象が起こります。



《第1図》PCMサウンド・ボードのしくみ

この劣化現象をなるべく抑えるために,"サンプリング周波数"と"量子化ビット"という設定項目が用意されています。サンプリング周波数というのは音域幅に関係し,たいていのPCMサウンド・ボードでは11.025kHz/22.05kHz/44.1kHzといった周波数が用意されています。この数値が高いほど,サンプリングされる音域幅が広がり,きれいな音がでます。

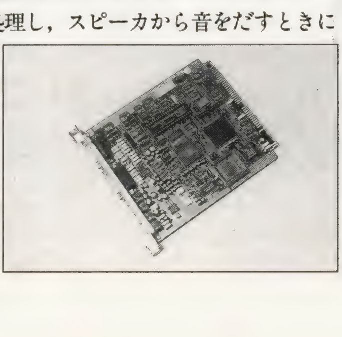
量子化ビットというのは,デジタル化するときにどのくらいの細かさで表現するかを表しています。ビット数を大きくすることで,一つの方形の幅を小さくしてアナログ・データに似せることができます。量子化ビットには,8ビット/16ビットといった種類がありますが,このビット数が大きいほど幅が狭まり,より高い音質が得られます。

どの製品を選べばいい?

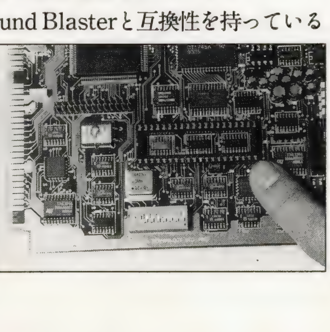
PCMサウンド・ボードはかなりの種類が発売されていますので,どれを買えばいいのか迷ってしまいますね。今,世界的な標準となっているのは,クリエイティブメディアの『Sound Blaster(サウンド・ブラスター)シリーズ』です。これは,PC-98シリーズとDOS/Vパソコン用に製品が用意されています。

このSound Blasterと互換性を持っている製品なら,たいていのゲームに対応し,さらにはMS-DOSとWindows3.1用のドライバも標準添付されているので安心です。

PC-98シリーズ用には,純正品のPCMサウンド・ボード『PC-9801-86』も発売されていて,人気があるようです。98CanBeシリーズには,この互換サウンド・ボードが内蔵されています。

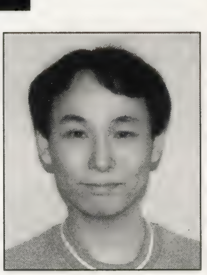


《写真3》これがないと付録CDの映像を見ても音がでないぞ



《写真4》MIDI音源チップを搭載できるボードもある

Shop Advice プロ・アドバイザーの証言



ラオックス・ザ・コンピュータ館 **松本克次**さん

PC-98対応のPCMサウンド・ボードでは,NEC純正の「PC-9801-86」とクリエイティブメディアの「Sound Blaster 16」がありますが,Windowsで使うぶんにはほとんど変わりありません。ゲームを主体に考えている人は,アナログ・ジョイスティックに対応したゲームが増えてきたことから,長い目で見るとSound Blasterを選んだほうがいいでしょう。

DOS/Vパソコンでは,立体音響やMIDI音源を使ったゲームが増えてきたことから,「Sound Blaster AWE32」がおすすめできます。実売価格は,3万円を切るくらいですね。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111 営業時間:AM10:30(土日10:00)〜PM9:00(休日7:00) 無休

Step 5

ビデオの再生能力，画面の広さ，Windowsの操作環境が一変する！

グラフィック・アクセラレータで高画質にしよう

ビデオのコマ落ちがひどいんだけど…

マイコンBASICマガジン付録CDは，16色しか表示できないパソコンでは映像データをきちんと見ることはできません。

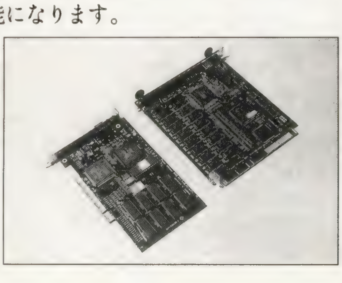
現在発売されているパソコンのほとんどが，640×480ドット／256色の画面表示をサポートしていますが，少しまえの機種では，16色しか表示できないものもあります。

グラフィック・アクセラレータ・ボードを拡張することで，色数や解像度が向上し，Windows環境も見ちがえるように高速化します。

グラフィック・アクセラレータ・ボードは，今までCPUが処理していた描画作業をボード上の描画チップが代行して，直接ディスプレイに表示する周辺機器です。

また，画像の表示が高速になり，CPUにかかる負担が軽減されるというのも，グラフィック・アクセラレータ・ボードの利点です。ですから，256色を標準でサポートしていても，グラフィック・アクセラレータ・ボードを搭載していないパソコンにはぜひ導入をおすすめします。

グラフィック・アクセラレータ・ボードを拡張して，その威力を実感できるのは何といってもWindows環境でしょう。98やDOS／Vのグラフィック・アクセラレータ・ボードには，Windows用のディスプレイ・ドライバが付属しており，Windows上で高解像度の画面表示ができます。一つの画面上にウィンドウをいくつも開いておけるので，効率のよい作業が可能になります。



《写真1》左がPCIバス，右がPC-98の標準バスを使ったもの

また，デジタル・ビデオの再生能力も良くなり，コマ落ちの少ないなめらかな映像を楽しめます。

購入のポイントはどこにある？

グラフィック・アクセラレータ・ボード購入時に注意する点は，バス（パソコンと接続される部分）の種類です。

たとえば，PC-98対応の拡張ボードでも，標準スロット（Cバスと呼ぶ）の他に“ローカル・バス”やPC-9821Xシリーズから採用された“PCIバス”などがあります（**写真1**）。購入するボードが，自分のパソコンに合ったバスのものであるか，必ず確認してから購入するようにしましょう。

一般的に高性能のグラフィック・アクセラレータ・ボードとは，高速の描画チップを搭載し，高解像度でより発色数の多いものを指します。

描画速度は，カタログなどにベンチマーク・テスト（性能を数値で表すためのテスト）の結果が記載されているので，それをめやすにするといいでしょう。

また，解像度や色数に関しては，あらかじめ自分が必要とする基準を見きわめておくことが必要です。現在発売されているグラフィック・アクセラレータ・ボードは，ほとんどが640×480ドットでフルカラー（1,677万色）を表示することができます（**写真4**）。

今回の付録CDや市販CD-ROMのフルカラー画像は，ほとんどこの640×480ドットで楽しむことができます。256色とフルカラーでは，その表現力に格段のちがいがありますので，ぜひともフルカラー環境で付録CDを見てください（ただし，性能があまりよくないアクセラレータだと，フルカラー描画に時間がかかりビデオのコマ落ちが起こるときがあるので注意）。



《写真2》左が256色，右がフルカラー表示だ。人肌の質感がかなりちがう

それ以上の高解像度では，使いかたによって色数は変わってくるでしょう。ワープロなどのソフトを複数のウィンドウを開いて使う場合は，256色や16色で十分です。逆に色数を増やすと，描画が遅くなってしまいます。

また，デジタル映像の編集やCGなどの作成をしたいのであれば，なるべく高解像度でたくさんの色数を表示できるほうが便利です。

ボードによっては，画像メモリを追加することで，解像度と色数の上限をあげることができる製品もあります。

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



P&A 城山正雄さん

PC-98，DOS／Vを含めて，グラフィック・アクセラレータはカノープス製品をおすすめします。その中でも，PCIバス対応の「Power Window 864PCI」は，PCI対応のPC-98シリーズ，DOS／Vパソコン両方に使えて，すばらしい高速描画環境を実現しています。なにより，ドライバ・ソフトの出来がいいようですね。

ベーマガCDを見るためにCD-ROMドライブを購入する人も多いと思いますが，ドライブによってCD-iやビデオCDに対応していない製品もありますので，注意してください。

〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148
営業時間：AM10:00〜PM7:00（休日6:00）
水曜定休日

パソコンのオーディオ&ビジュアル環境を拡張するその他周辺機器

こだわる人はこの製品を拡張しよう！

マルチメディア・ボードでまとめて拡張！

「いろいろと拡張をしてみたいけど，拡張スロットに余裕がない…」ということに悩んでいる人も多いでしょう。

そんなときは，“マルチメディア・ボード”で拡張することをおすすめします。マルチメディア・ボードは，これまで紹介してきたグラフィック・アクセラレータ・ボード，PCMサウンド・ボードなどの機能が1枚のボードに搭載された，たいへん便利な製品です。

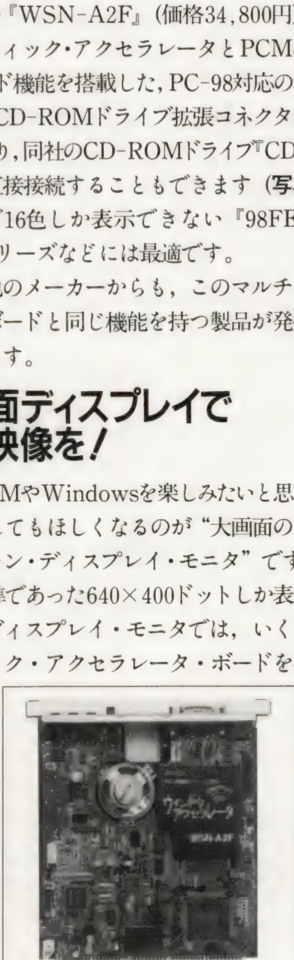
メルコの『WSN-A2F』(価格34,800円)は，グラフィック・アクセラレータとPCM&FMサウンド機能を搭載した，PC-98対応のボードです。CD-ROMドライブ拡張コネクタを装備しており，同社のCD-ROMドライブ『CDO-EA』を直接接続することもできます（**写真3**）。標準で16色しか表示できない『98FELLOW』シリーズなどには最適です。

また，他のメーカーからも，このマルチメディア・ボードと同じ機能を持つ製品が発売されています。

大画面ディスプレイで迫力映像を！

CD-ROMやWindowsを楽しみたいと思うと，どうしてもほしくなるのが“大画面のマルチスキャン・ディスプレイ・モニタ”です。

98の標準であった640×400ドットしか表示できないディスプレイ・モニタでは，いくらグラフィック・アクセラレータ・ボードを接続しても，高解像度の画面は表示してくれません。



《写真3》少ない拡張スロットを有効に使えるマルチメディア・ボード

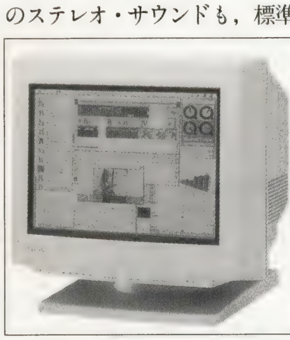
付録CDも640×480ドット（VGAと呼ばれている）を対象に作られてれています。640×400ドット以上の解像度を表示するためには，マルチスキャン・ディスプレイ・モニタが必要です（**写真4**）。現在のマルチスキャン・ディスプレイの主流は15インチですが，予算に余裕があるなら17インチ，21インチも候補に入れてください。

ディスプレイを購入するときの注意点として，走査周波数をチェックすることがあげられます。パソコン本体とディスプレイとの走査周波数の範囲が合わないと，せっかくの性能がムダになってしまいます。

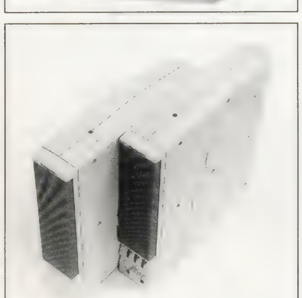
PC-98シリーズでマルチスキャン・ディスプレイを使う場合，98独自の640×400ドットが表示できるかどうかも確認しておいたほうがいいでしょう。

スピーカにもこだわりを！

せっかくのステレオ・サウンドも，標準装備の内蔵スピーカでは楽しさも半減してしまいます。音も出口であるスピーカにもこだわってみてはどうでしょうか（**写真5**）。



《写真4》17インチのディスプレイ・モニタが人気がある



《写真5》最近はスピーカが、かくれた人気商品になっている

もちろん，ただでさえスペースを取ってしまうパソコンのまわりに置くわけですから，あまり大型のスピーカはさけたいですね。また，普通のスピーカでは，ディスプレイに近づけると画面にゆがみができてしまうので，防磁処理されている製品を選びましょう。

付録CDには

おなじみプロ・アドバイザーの生の声が聞けるデジタル・ビデオを収録！

Shop Advice プロ・アドバイザーの証言



鈴木 智さん
T・ZONEミナミ

ディスプレイ・モニタでは，NEC製の『PC-KM172』が実売7万円を切るという特価で販売しています。17インチの大画面で，PC-98シリーズの640×400ラインにも対応している，お買い得製品ですね。台数限定なので，急いでご来店ください。

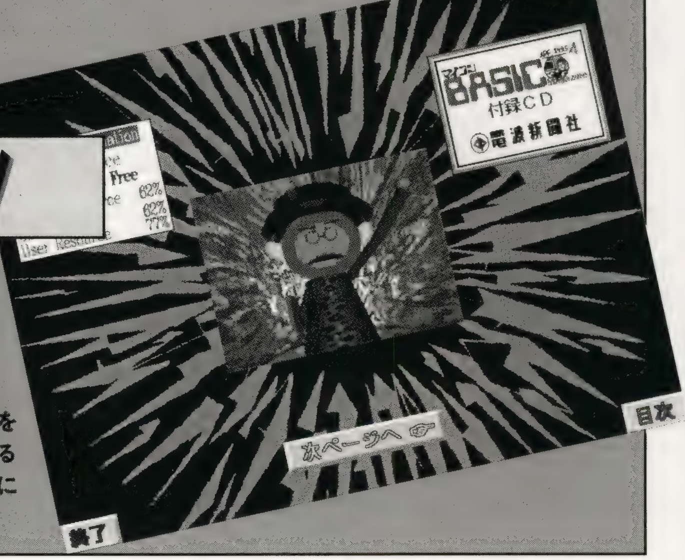
今売れスジのスピーカとしては，アイワの『SC-C55』がおすすめできます。アンプ内蔵で，もちろん防磁処理されていますので，迫力サウンドを楽しみたい人は，ぜひ一度試してみてください。実売価格は，だいたい6千円ほどです。

〒101東京都千代田区外神田4-3-3
☎03-3257-2770　営業時間：AM10:30（日10:00）～PM7:00（金土7:30）　無休

マイコンBASICマガジン
特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオや体験版／データを活用!

付録CDを120%活用しよう!



今月号のマイコンBASICマガジンには，特別付録として初のCD（CD-ROM）が付いています。みなさんもすでにご存じのとおり，CD-ROMは手軽に大容量データを扱うことができる外部記憶装置の一つで，パソコンに接続されたCD-ROMドライブを使って内容を読みだすことができるものです。

今回の付録CDには，パソコンで利用することができる600Mバイトを越えるデータと，音楽用CDプレーヤやパソコンで再生することができる音声が収録されています。ここでは，この付録CD-ROMの楽しみかたについて，くわしく紹介を進めていくことにしましょう。

使いはじめるまえに

まず，CD-ROMの構成を紹介することにしましょう。今回の付録は，CD-ROM付きパソコンで利用することができるデータを収録した“CD-ROM部分”と，“音楽用CDプレーヤ”で聴くことができる“CD-DA部分（サウンド・トラック）”にわかれています。なお，パソコンとCD-ROM接続方法については，今月の特集ページを参考にしてください。

●プログラム／データ領域（CD-ROM）

CD-ROM部分には，デジタル・ビデオ（AVIファイル）やグラフィック（BMPファイル），テキスト（TXTファイル）などのさまざまなデータと，そのビューア（データ閲覧）プログラム，体験版ソフトなどが入っています。

ビューアは，Windows3.1が動作するパソコン（PC-98シリーズ，FM TOWNS，DOS／Vパソコンなど）で利用することができます。必要な環境として，486SX（25MHz）以上のCPU，メモリ5.6メガバイト以上，ハードディスク空き容量1メガバイト以上，640×480（256色）以上が表示可能なパソコン（ウインドウ・アクセラレータ・ボード）とディスプレイ，倍速CD-ROMドライブが必要です（なお，標準速のCD-ROMドライブでは，デジタル・ビデオがコマ落ちする場合があります）。

なお体験版ソフトには，Windowsが必要なものや，PC-98シリーズ（MS-DOS用），FM TOWNSシリーズ（Towns-OS用）で動作するものがあります。それらの動作環境については，このあとのページを参照してください。

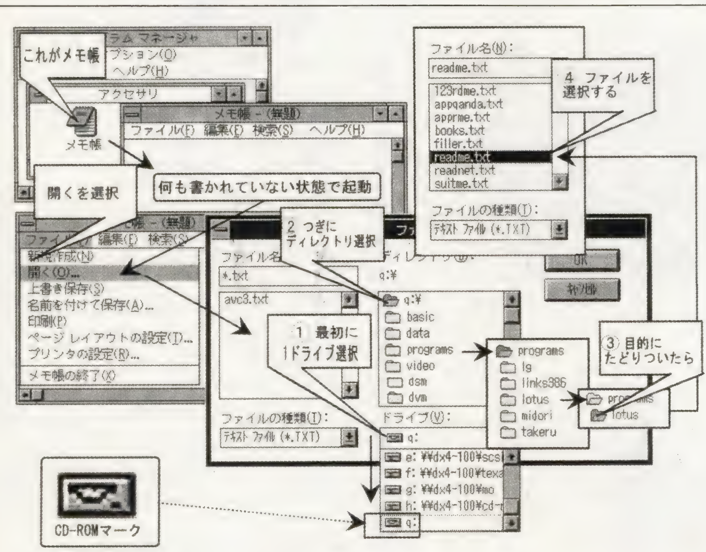
●音声領域（CD-DA／サウンド・トラック）

CD-DA部分のデータは，音楽CDプレーヤやWindowsの『メディアプレーヤ』などで再生することができます。2トラック目に『声優インタビュー』，3トラック目に『ゲーム・ミュージック大賞受賞曲』が収録されています。なお，CDの1トラック目はCD-ROM部分になっているため，プログラム／データが記録されています。このトラックを再生させると，アンプやスピーカが故障することがあるので，音量を上げての再生は絶対にしないように注意してください。

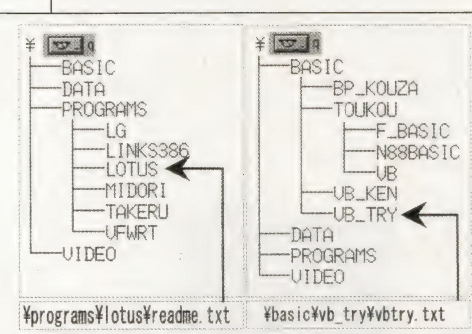
さっそくセットアップ開始!

今回の付録CDには，ビューアや体験版（Windows対応のみ）がスグに使えるようにするために設定（セットアップ）するプログラムが収録されています。そのプログラムを実行することで，簡単にセットアップが完了します。

ところでセットアップのまえに，付録CDに収録されている体験版ソフトの使用条件にかならず目をとおしてください（体験版ソフト

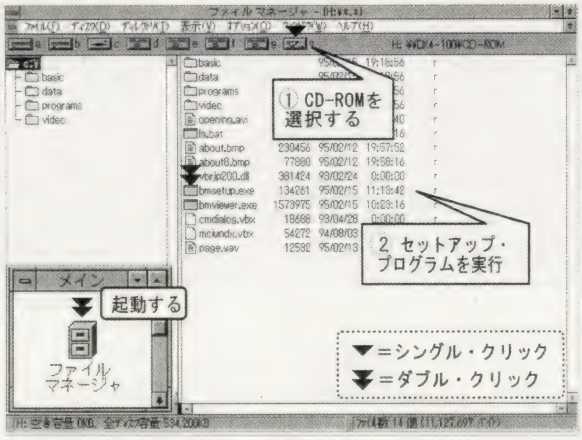


《第1図》メモ帳を使ってテキスト・ファイルを読む方法

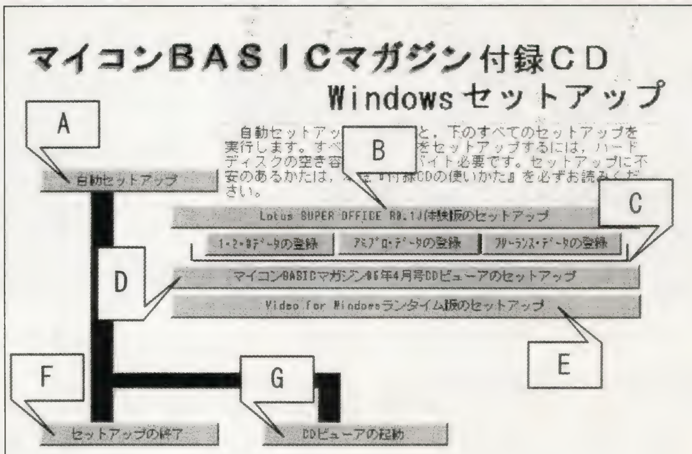


《第2図》テキスト・ファイルの収録場所。左がロータス・スーパーオフィス体験版のテキストで，右がVisual Basic試用版のテキスト

■お詫びとご注意「ロータス　スーパーオフィス体験版」の中の「フリーランス」の「クイックスタートチュートリアル」のデータのうち20バイトほどがCD制作時に化けてしまいました。提供いただいたロータス社はじめ読者の皆さんにお詫び申し上げます。本文にあるように，「×」印をはずして「クイックスタートチュートリアル」の部分はインストールしないでください。次号で正しいものを載せます。



《第3図》ファイルマネージャを使ってセットアップ・プログラムを実行する



《第4図》付録CDのセットアップ画面

は，こうした使用条件に関するテキストの内容を承諾した上で，はじめて利用することができるものです)。

それでは，その読みかたを紹介しましょう(**第1図**)。まずWindowsの『プログラムマネージャ』にある『アクセサリ』に登録されている『メモ帳』をダブル・クリック（マウスの左ボタンを2回押す）して起動します。つぎに『メモ帳』のメニューから［ファイル］を開き［ファイルを開く］を選択します。そして，CD-ROMドライブのディレクトリ“¥programs¥lotus”の中にあるreadme.txtを開きます。これで，ロータス・スーパーオフィス体験版の使用条件テキストを読むことができます（収録場所については**第2図**を参照。同じく¥basic¥vb_try¥vbtry.txtのVisual Basic試用版テキストも読んでください)。

こうした使いかたや使用許諾に関する情報が書かれたテキストは，マナーとして使用するまえにかならず読むようにしましょう。

セットアップ・プログラムの使いかた

それでは，セットアップを開始しましょう。『プログラムマネージャ』の『メイン』に登録されている『ファイルマネージャ』をダブル・クリックして起動します（**第3図**)。

そして，ドライブ・アイコンからCD-ROMドライブをクリックし(**第3図①**)，CD-ROMドライブの内容を表示します。表示されたファイルの中から“bmsetup.exe”を見つけてダブル・クリックし起動します（**第3図②**)。

セットアップの内容は，大きくわけてつぎの三つの部分から成り立っています。

その1『ロータス・スーパーオフィス体験版』のセットアップ(第4図Ⓑ)とそのデータの『プログラムマネージャ』へのアイコン登録（第4図Ⓒ)

導入には，約80Mバイトのハードディスク空き容量が必要です。セットアップ・ボタンを押すと対話式のプログラムが起動し，作業が開始されます。なお，今回の『ロータス・フリーランス体験版』の『クイックスタートチュートリアル』のデータにCD制作時にバグを発生させてしまったため導入するときは，つぎのように作業してください。

●『ロータス・スーパーオフィス体験版』のセットアップ開始後，名前／ディレクトリの指定，導入するロータス製品の選択をする。

●インストール方法の設定では，〔機能を選択してインストール〕を選ぶ。

●つぎにフリーランスの機能選択を選び，『クイックスタートチュートリアル』に付いている×印をクリックして外す（チェックボックスのチェックを外す)。

この設定をせずに『ロータス・フリーランス』の導入を行なった場合，作業中にエラーが発生することがあるので注意しましょう。

つぎに，データのアイコン登録（**第4図Ⓒ**）を行ないます（導入していない体験版データは見ることはできません)。

その2『CDビューア』とその他の体験版プログラムのアイコン登録と関連ファイルのセットアップ(第4図Ⓓ)。

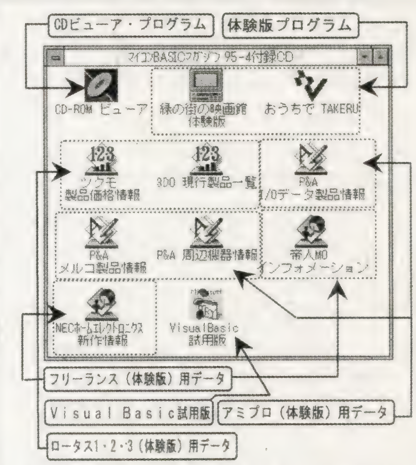
今回の付録CDを楽しむためには，このセットアップをかならず実行し，『プログラムマネージャ』に『マイコンBASICマガジン95年4月号付録CD』というグループを作成させる必要があります。ここに『CDビューア』，『おうちでTAKERU』，『Visual Basic試用版』，『緑の街の映画館試用版』の4個のアイコンが登録されます。

その3『Video for Windowsランタイム版』のセットアップ（第4図)

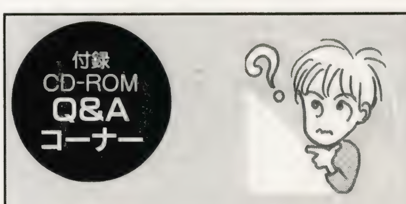
Video for Windowsとは，Windows用デジタル・ビデオ規格です。CD-ROMに入っているデジタル・ビデオのデータを見るためには，『Video for Windowsのランタイム版』が必要です。

なお，自動セットアップ（**第4図Ⓐ**）を選択すると，以上のすべてのセットアップを順番に実行します。

また，セットアップ中に『マシンの再起動をしますか？』という質問が表示されることがありますが，自動セットアップ中には再起動しないようにしてください（その場合，セットアップ終了後，マシンを再起動します)。



《第5図》グループに登録されているアイコン



Q1　プログラムマネージャに，同じアイコンが複数登録されてしまいました。何か問題がありますか？

A1　セットアップを複数回実行するとそのような現象が起こります。とくに問題はありませんが，あまり多くのアイコンを一つのグループに登録するとエラーがでる場合があります。不必要なアイコンは削除しましょう。

■**ハードディスクの容量が足りないときは**「ロータス　スーパーオフィス体験版」は機能を選んでインストールができます。製品を選んだり，最小インストールを選んだり，機能を選択してインストールすることができます。この方法なら，自分のハードディスクの空き容量に合わせてインストールできます。製品ごとにインストールとファイルの削除を繰り返すことでそれぞれの製品の体験もできます。

付録CDビューアを起動してみよう

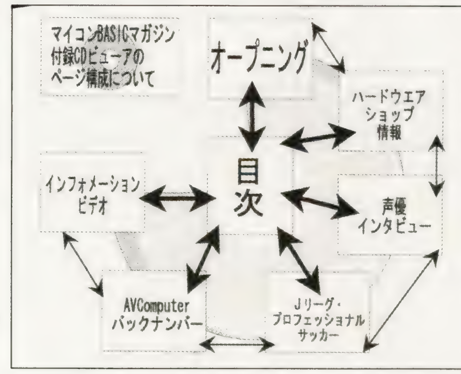
今回の付録CDには，デジタル・ビデオとそれに関するテキスト，写真などのグラフィック・データがたくさん収録されています。そうしたデータを，コーナーごとに分類して，テレビ感覚で楽しめるようにするプログラムが『CDビューア』です。おなじみのショップ・インフォメーションから新作ゲーム・インフォメーションまで，情報は盛りだくさん。さっそく，『CDビューア』の使いかたを中心に紹介していくことにしましょう。

CDビューアの使いかた

このビューアは，『オープニング』，『ハードウエア＆ショップ情報』，『今，声優が熱い！』，『Jリーグ1994プロフェッショナル・サッカー』，『AVComputer Magazine』，『最新ゲーム・インフォメーション』の六つのページと『目次』によって構成されています（**第6図**）。ページ間の移動は，各ページの下部にある『次ページへ』ボタン，『前ページへ』ボタンによるとなりのページへの移動と，『目次』を使った各ページへの直接ジャンプの2とおりの方法があります。

『目次』は，画面右下の『目次』ボタンをクリックするか，画面上の背景部分で右クリックするかのいずれかの方法によって呼びだされます。

それでは，各ページの具体的な使いかたについてみていきましょう。



《第6図》CDビューアのページ構成はこうなっている

すべてがはじまる『オープニング』 オリジナルCDビューアを起動しよう！

ビューアを使うと，デジタル・ビデオやピクチャ／テキスト・データを見ることができます。プログラムマネージャの付録CDグループにあるCDビューアをダブル・クリックして，ビューアを起動してください。

なお，ビューアを起動するときには，できるだけ他のプログラムを同時に実行しないようにしてください。また，ビューアを二重に起動すると，動作に不具合が起こる可能性があるので，絶対にさけてください。

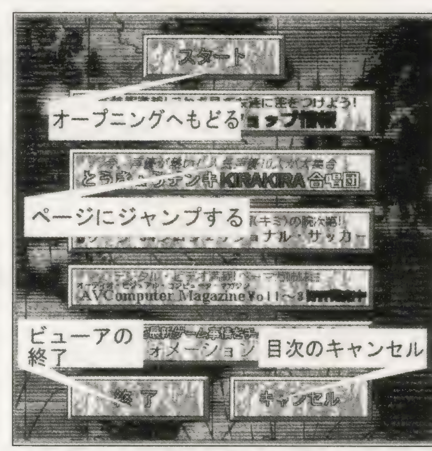
ビューアを起動すると，画面に楽しいオープニング・ビデオが再生されます（**第7図**）。左上に表示されているシステム・インフォメーションは，ビューア起動時のWindowsの動作環境を表しています。一番大きな文字で書かれている数字が，使用可能なメモリの容量です。空き容量が5メガバイトを切ったり，そのほかの数字が30％以下の場合は，ハードディスクの空き容量を増やすなど環境整備してください。

画面下部に『次ページへ』，『目次』，『終了』の三つのボタンがあります。

『次ページへ』ボタンを押すとつぎのページに移動します。『終了』ボタンを押すとビューアを終了し，『目次』ボタンを押すと各ページへ直接移動するメニュー画面が表示されます（**第8図**）。



《第7図》オープニング画面。画面の左上に表示されているのが，システム・インフォメーション。現在，使用しているパソコンが消費している貴重な資源の状況が一目でわかるようになっている。上から順番に，スワップ・ファイル込みの残りメモリ量，システム・リソースの残量，GDIリソースの残量，ユーザー・リソースの残量になっている



《第8図》ページ間をすばやく移動する目次画面。もちろん，この目次画面から終了することもできる

欲しいハードが一目でわかる！ ハードウエア＆ショップ情報

ここは，プロ・アドバイザーに，おすすめのマシンとショップの情報をビデオで語ってもらうページです（**第9図**）。

上にならぶ6機種の写真をクリックすると，写真やテキストが変更され，中央のビデオが再生されます。なお，ピクチャ・データは256色用とフルカラー用の2種類が用意されており，フルカラー表示時には美しい画質が楽しめます。

ビデオは各機種についてそれぞれ，ハードウエア情報とショップ情報の二つが用意されています。ビデオの下にあるボタンによってそれらを選んで再生させます。画面上部のパソコンのボタンを選ぶと，自動的にハードウエア情報が再生されます。

なお，ボタンを押してから実際に画面に表示されるまでには，少々時間がかかります。ビデオは，画面下部についている『プレイバー』で再生位置のコントロールをすることが可能です。また，画面左側に表示されるテキスト・データは，テキスト・ボックス右側の縦スクロールバーでスクロールさせることができます。



《第9図》ハードウエア＆ショップ情報のページ。おなじみのプロ・アドバイザーが肉声で語りかける！

今，声優が熱い！ 人気声優10人インタビュー

人気の女性声優10人が集まり，懐かしのアニメソングを歌うという企画,『とうきょうデンキKIRAKIRA合唱団（以降TDKと略す)』。このページでは，それぞれの声優さんとTDKを紹介します（**第10図**)。

このページに移動すると自動的に，画面上にある写真付きボタンの中央にあるTDKボタンが押され，その紹介ビデオの再生がはじまります。

各声優さんの個人データを見たい場合は，それぞれの顔写真をクリックしてください。写真／テキスト・データが目的の声優さんのデータに切り替わり，自動的にビデオが再生されます。なお，ピクチャ・データは256色モードではあまりきれいに表示されません。フルカラー・モードでの鑑賞をおすすめします。



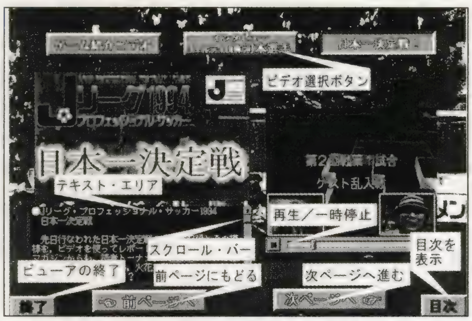
《第10図》人気声優10人インタビュー

Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994

ビクターエンタテインメントから発売されている98用サッカーSLG『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』の日本一を決定するイベントが行なわれました。

このページには，ゲームの紹介&攻略法のビデオと，日本一決定戦のようす，イベントにゲストとして参加したヴェルディ川崎のディフェンダー河本選手のインタビューが収録されています（**第11図**)。

画面上部の三つのボタンを押すと，ピクチャとテキストが切り替わり，それぞれのビデオが再生されます。なお，日本一決定戦ビデオの再生終了後，その最終結果が書かれたピクチャが表示されますが，しばらく放置しておくと消えます。



《第11図》ヴェルディの河本選手も登場して盛りあがる，Jリーグ・プロフェッショナル・リーグ1994日本一決定戦

ゲーム・インフォメーション

最新ゲームの紹介やゲーム・ミュージック大賞受賞者のコメント，ベントスタッフによる超技講座などを収録（**第13図**)。

ビデオ再生画面の左右に配置されたボタンによって，それぞれのデジタル・ビデオが再生され，画面下部に説明テキストが表示されます。

なお，このページに移動すると，自動的にツクモ『はじめてパソコン』キャンペーン・ビデオが再生されます。



《第12図》姉妹紙AVComputer Magazineのバック・ナンバーズ・インフォメーション

AVComputer Magazine バックナンバーズ

マイコンBASICマガジンの姉妹誌で，デジタル・ビデオの専門誌AVComputer Magazineの紹介ビデオです。現在Vol.3まで発売されているAVComputer MagazineのVol.1&2の紹介と，次号で特集が予定されている“モーフィング”のサンプル・ビデオが収録されています（**第12図**)。

画面下の三つのボタンにより，ピクチャ・／テキストが切り替わり，ビデオが再生されます。



《第13図》情報盛りだくさんのゲーム・インフォメーション

付録 CD-ROM Q&Aコーナー



Q2　ページ移動ボタンを押しても，なかなかページが変わらないのですが。

A2　ページ切り替えの速度は，マシンの速度に依存します。遅いマシンの場合，ページ切り替えにかなりの時間がかかる場合があります。

なお，ページ移動が完了するまえに複数回マウスをクリックすると，その入力をパソコンが記憶してしまい，連続でページ移動を行なう場合があります。マウスのボタンを連射するのはさけてください。

Q3　画面が切り替わるときやビデオを再生するときに，画面が乱れるときがあるのですが。

A3　256色モードの場合，ピクチャの表示やデジタル・ビデオの再生時に画面のパレットが崩れ，色がおかしくなる場合があります。動作に支障をきたすことはありませんが，それをさけたい場合には3万色以上の画面モードに変更してください。

Q4　ビデオが再生されない。

A4　Video for Windowsランタイム版のセットアップが完全でない場合や，古いバージョンのランタイム版がセットされていると，デジタル・ビデオの再生がうまくいかない場合があります。

Q5　オープニング・ビデオがコマ落ちしてしまうんですけど。

A5　デジタル・ビデオの再生にはマシンパワーが必要です。とくに重要な点は，CD-ROMの転送速度とウインドウ・アクセラレータ（ビデオカード）の転送速度です。根本的に解決するためには，ハードウエアをパワーアップするしかありません。なお，画面モードを256色モードにすると，より高速に再生することが可能です。CD-ROM対応のディスク・キャッシュ・プログラムを導入することも効果があります。

付録CDの体験版を使ってみよう！

付属CDには,『ロータス・スーパーオフィス』,『おうちでTAKERU』,『緑の街の映画館』,『ラスト・ガーディアン』,『リンクス386プロ』などの体験版ソフトがたくさん収録されています。起動できる環境を持っている人は，ぜひ使ってみてはいかがでしょうか。ここでは，そうした体験版ソフトの必須環境と導入方法，起動方法，簡単な使いかたについて紹介します。じっくり読んで取り組んでください。

ロータス・スーパーオフィス体験版の使いかた

ロータス・スーパーオフィスは，ワープロから表計算，マルチメディア・プレゼンテーション・ソフトなどが統合された，まさにパソコン上に再現された個人オフィスです。今回の付録CDには，この体験版を使って読みだすことができる，ショップの製品販売に関するデータがたくさん収録されています。

セットアップのページで紹介したとおりに導入作業を進めると,『プログラムマネージャ』の中に新たに『ロータス体験版』グループが作られます。

その中のプログラム・アイコン（**第14図**），もしくは『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループのインフォメーション・データ・アイコン（**第15図**）をダブル・クリックすることで，ロータス・スーパーオフィスが自動的に起動します。



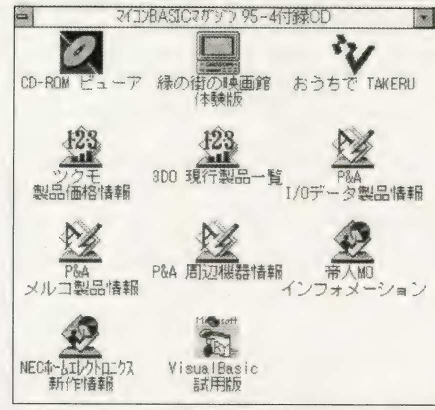
《第14図》 Lotus体験版グループ

体験版の機能制限として，

- **データの保存機能が使えない**
- **印刷時に体験版という表示がされる**
- **オーガナイザーは入っていない**
- **フォントが入っていない**

などの条件があります。

なお，使用条件については，“¥programs¥lotus”の中にある“readme.txt”をお読みください。



《第15図》マイコンBASICマガジン95-4付録CDグループ

この体験版の使いかたについては，このあとのページでくわしく紹介していますので，ぜひそちらを参考にしてください。

おうちでTAKERUを使いこなそう！

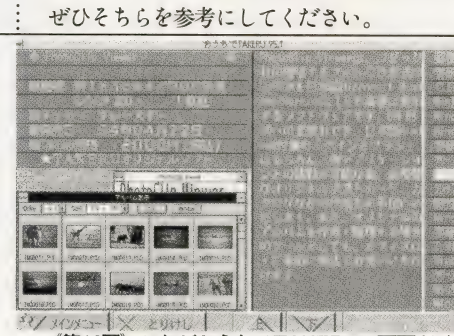
“TAKERU”とは，有名デパートやパソコン・ショップなどでおなじみのディスク・プログラム・ディスペンサ。欲しいソフトを売り切れなしでその場で確実に手に入れることができる画期的なソフト販売システムです。

そのTAKERUシステムを自宅で体験することができるデータベース・システムが，おうちでTAKERUです。ここでどんなソフトがあるかを検索してからお店にいけば，TAKERUから効率よくソフトを購入することができるでしょう。

おうちでTAKERUは，ビューアのセットアップを行なうと，『プログラムマネージャ』の『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループにアイコンが登録されます。

アイコンをダブルクリックすると，おうちでTAKERUが起動しますので，本物のTAKERUとほぼ同じ操作で，どんなソフトがあるのか，その種類と価格を検索することができます。

機種指定やジャンル別などの検索機能になれて，TAKERUを使いこなしましょう。


《第16図》 これがおうちでTAKERUの画面だ！

緑の街の映画館体験版を使ってみよう

緑の街の映画館は，緑電子が作成したマルチメディア・ビューアです。

付録CDビューアのセットアップを行なうと,『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループに，緑の街の映画館体験版のアイコンが登録されます。このアイコンをダブル・クリックすることによって，“緑の街の映画館”体験版を起動させることができます。

このソフトは，本来，MPEGボードを増設し，話題のビデオCDなどのMPEGデータを再生することができる製品ですが，体験版ではVideo for Windowsのデジタル・ビデオ（AVIファイル）のみ，再生することができるようになっています。

SELECTボタンを選択すれば，AVIファイルを読み込むことができるので，CD-ROMの“¥programs¥midori”の中にある，サンプルAVIファイルや，付録CDに収録されたさまざまなAVIファイルを見ることが可能です。ぜひ一度使ってみてください。

なお，“緑の街の映画館”の完全版は，緑電子製MPEG再生ボード『ViewMagic-98』に添付されています。



《第17図》迫力あるAVIファイルが楽しめる緑の街の映画館体験版

PC-98用“ラストガーディアン”体験版の使いかた

“ラストガーディアン”は，PC-98シリーズ対応グラフィック満載のシミュレーション・ゲームです。

体験版はCD-ROM上で動作させることができます。しかし，必要なコンベンショナル・メモリ（プログラムが使うことができる基本メモリ）が約550kバイト必要です。

CD-ROMを使用した状態でメモリのフリーエリアを大きく空けることはむずかしいので，98MULTi CanBeシリーズをサンプルに，フリーエリアを確保するための起動ディスク作成の例をあげておきますのでぜひ参考にしてください。

まずは，空のフロッピーディスクを用意し，“format”命令を使って，システム入りのフロッピーディスクを作成します。

コマンド例

FORMAT /S

続いて，**第19図**のような環境設定ファイルconfig.sysと自動起動ファイルautoexec.batを，エディタを使ってフロッピーディスクに作成します。まちがってハードディスクの設定を書き換えると大変なので，設定ファイルを作成するドライブに気をつけてください。

続いて，ハードディスクの“dos”ディレクトリにあるファイルの中から**第19図**でしめしたものをフロッピーディスクにコピーします。これはCanBeシリーズに対応したサンプルなので，それ以外の機種のかたは“CD-ROMドライバ”の記述に気をつけて修正を加えてください（ハードディスク上にあるファイルをコピーして手を加えれば，簡単です）。

あとは，ここで作成した起動ディスクをフロッピーディスク・ドライブに入れリセットします。これで，パソコンはフロッピーディスクから起動するため，580kバイトほどフリーエリアがある状態でMS-DOSが起動するはずです。

ここでCD-ROMドライブに移動したあと（サンプルではQドライブ），lgと入力すればソフトが起動します。

この体験版はシナリオの途中までしか遊べません。また，CD-ROM上で遊ぶ場合には途中でのセーブができません。どうしてもセーブしたい場合には，¥programs¥lgのディレクトリを，サブ・ディレクトリごとハードディスクにコピーして遊んでください。



《第18図》ラスト ガーディアンのメイン画面

ラストガーディアン用設定

```
[config.sys]
files=30
buffers=10
device=himem.sys
device=neccd.sys /d:cd_101(ここは機種によって異なる)
dos=high

[autoexec.bat]
mscdex /d:cd_101 /l:q

[ドライブに存在するファイル]
io.sys
msdos.sys      MS-DOSのSystemファイル
command.com
himem.sys      ハイメモリを有効にする
neccd.sys      CD-ROMドライバ
mscdex.exe     DOSでCD-ROMを有効にする
```

《第19図》ラスト ガーディアン用設定例

TOWNS用“リンクス386プロ”体験版の使いかた

リンクス386プロは，ゴルフの醍醐味とゴルフ場の臨場感をパソコンに移植した，FM TOWNS対応のリアルなゴルフ・シミュレーションです。

小鳥の声に耳を傾けながらのプレーは，本当にゴルフ場にいると思わず錯覚してしまいそうなくらい臨場感があり，爽快の一言に尽きます。

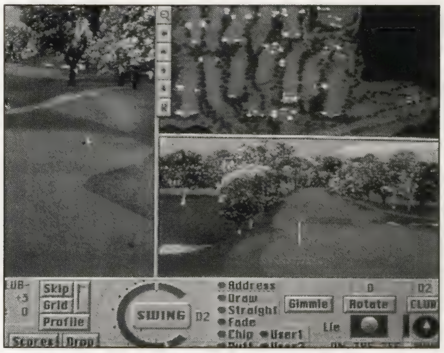
それではリンクス386プロ体験版を起動する方法を紹介しましょう。

まずハードディスクからTowns-OSを起動したあと，CD-ROMドライブに付録CDをセットします。つぎに付録CDのディレクトリ¥programs¥links386にあるinstall.expを実行し，ハードディスクに必要なファイルを導入（インストール）します。これで，ハードディスクに“¥cybelle”というディレクトリが作られます。

あとは，¥cybelle¥demo386というディレクトリのgolf.expを実行すると，ゲームが起動します。

なお，体験版は1ホールのみ，もしくは10打までしかプレイできません。

※なお，この“リンクス386プロ”の紹介は，とじ込み付録11ページにありますので，ご覧ください。



《第20図》リンクス386プロ体験版の画面。小鳥の声が臨場感をかもしだす

付録 CD-ROM Q&Aコーナー



Q7　セットアップで導入した『ロータス・スマートセンター』が表示されない。

A7　『ロータス・スマートセンター』は，導入後にマシンを再起動しないと認識されない場合があります。Windowsを終了し，一度リセットしてみましょう。

Q8　インフォメーション・データのアイコンをダブル・クリックすると，「ファイルが見つかりません」というエラーがでるのですが。

A8　インフォメーション・データを見るためには，そのデータに対応した体験版アプリケーション・ソフトが導入されていなければなりません。対応したアプリケーションを導入してから，データ・アイコンをダブル・クリックしてみましょう。

Q9　『ラストガーディアン』がうまく起動しない

A9　DOSのコンベンショナル・メモリがたりない場合があります。本文中の例を参考に起動ディスクを作成して見てください。また，一度必要なファイルをハードディスクにコピーし，CD-ROM関連のプログラムをはずすと，コンベンショナル・メモリの空き容量をかせぐことができます。

インフォメーション・データを見てみよう

それでは，付録CDに収録されているショップのインフォメーション・データの見かたについてくわしく紹介しましょう。

なお，ロータス・スーパーオフィス用インフォメーション・データを見るには，それぞれのデータに適した体験版もしくは製品版ソフトが，ハードディスクに導入されている必要があります（最初のページを参照）。

ロータス1･2･3データの見かた

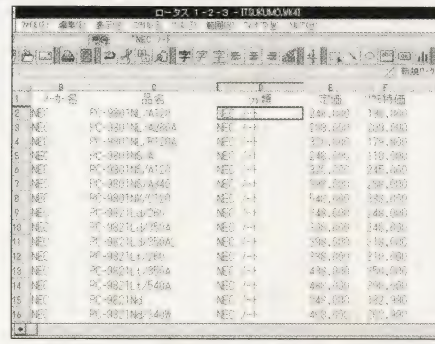
ロータス1･2･3は，情報をデータベース化したり，さまざまなグラフ化することが可能な，高機能表計算ソフトです。

付録CDには，1･2･3用のデータとして，『ツクモ製品価格情報』と『3DO新作情報』の二つが入っています。

これらのデータが見たい場合は，『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループに登録されたデータ・アイコンをダブル・クリックしましょう。すると，自動的にロータス1･2･3が起動し，選択したアイコン・データが読み込まれます。

ロータス1･2･3に表示されたデータは，右隅や画面下にあるスクロール・バーで表示領域を変更することができます。

また，メニューの［編集］の中から［検索と置換］を選択することにより，便利なキーワードによる検索をすることも可能です（**第21図**）。



《第21図》ロータス1･2･3を使えば，欲しい製品の情報をバッチリ検索できるぞ！

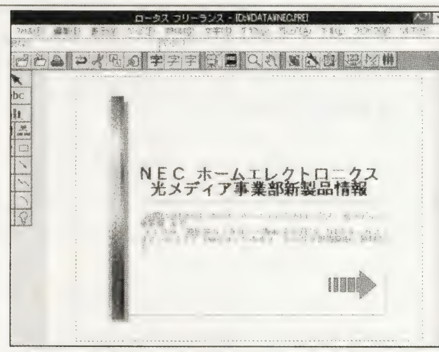
フリーランス・データの見かた

ロータス・フリーランスは，誰でも簡単に見やすい画面が作成できる，プレゼンテーション・マネージャ・ソフトです。フリーランスでは，すでに用意されている基本形式に適切なデータを埋め込んでいくだけで，すばらしいプレゼンテーション・データを作ることができます。

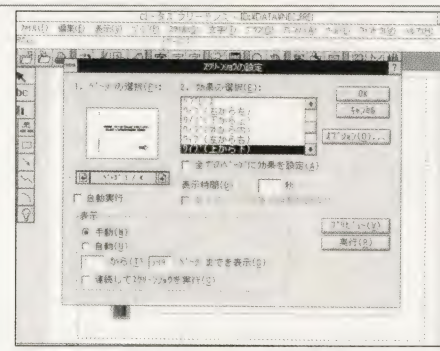
付録CDには，フリーランス用として『帝人MOインフォメーション』，『NECホームエレクトロニクス新作情報』の二つのデータが入っています。それらのデータを見たい場合には，『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループに登録されたデータ・アイコンをダブル・クリックしましょう。すると，フリーランスが目的のデータを読み込んで起動します。

フリーランスでは，画面左下のページ切り替えボタンを押すと，ページが変わります（**第22図**）。しかし，フリーランスには『スクリーンショウ』というプレゼンテーション用のモードがあり，こちらのほうがより楽しくデータを見ることができます（**第23図**）。

フリーランスのくわしい使いかたについては，このあとの紹介ページを参照してください。



《第22図》これがプレゼンテーション・マネージャのロータス・フリーランスだ



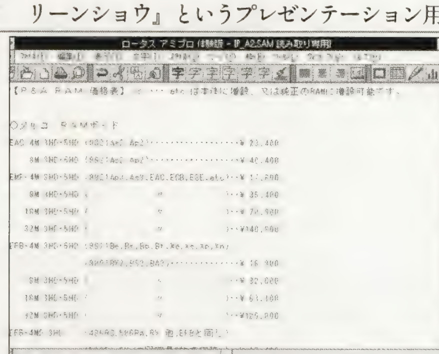
《第23図》スクリーン・ショウを使えば，さらに楽しく情報が見れる！

アミプロ・データの見かた

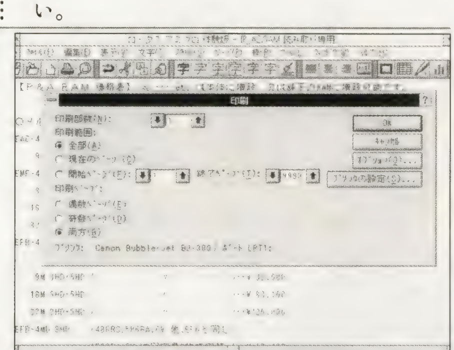
ロータス・アミプロは，非常に高機能な日本語ワープロ・ソフトです。標準添付されるフォントが充実しており，定型文書のサンプルも豊富で文書作成支援能力に優れていることが特徴です。

付録CDには『P&A I/Oデータ製品情報』，『P&Aメルコ製品情報』，『P&A周辺機器情報』の三つのアミプロ・データが入っています。これらのデータを見たい場合には，『マイコンBASICマガジン95-4付録CD』グループに登録されたデータ・アイコンをダブル・クリックしましょう。すると，目的のファイルを読み込んだ形で，アミプロが起動します（**第24図**）。

体験版では，データのプリント・アウトも可能なので，プリンタを持っている人は，保存データとしてプリント・アウトするのもいいでしょう。なお，メニューバーの［ファイル］から［印刷］を選択すると印字ができます（**第25図**）。



《第24図》ロータス･アミプロは高機能ワープロ・ソフトだ



《第25図》貴重なデータは，紙に印字して購入の検討材料にしよう

BASICプログラムの使いかた

付録CDの中には，投稿プログラムをはじめとするBASICのプログラムが収録されています。ここでは，それらの使いかたについて簡単に紹介しましょう。

■投稿プログラムについて

●N88日本語BASIC用プログラム

PC-98対応BASICプログラムとして，CD-ROMの“¥basic¥toukou¥n88basic”の中に投稿プログラムが1本，“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”の中に本誌連載の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが1本入っています。このプログラムを動作させるには，MS-DOSとその上で動作するN88-BASIC（DOS版）が必要です。

使いかたはN88-BASICを起動したあと，フロッピーディスクやハードディスクからプログラムを読み込むのと同様に，CD-ROMの“¥basic¥toukou¥n88basic”から“turi2.bas”を読み込みます(例：run"q:¥basic¥toukou¥n88basic¥turi2.bas")。

●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS用F-BASICのプログラムは，CD-ROMの“¥basic¥toukou¥f_basic”に投稿プログラムが1本，“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”に『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが1本入っています。

この投稿プログラムは，CDの5トラック目をBGMとして再生します。ディレクトリ内の全ファイルを一度フロッピーディスクにコピーして，そこから起動するようにしてください（TOWNSシステムソフトウェアのBGMがおすすめ)。なお，EXPファイルも作成しています。

●Visual Basic用プログラム

CD-ROMの“¥basic¥toukou¥vb”の中には，Visual Basic for Windows用投稿プログラムが二つ収録されています。投稿プログラムは，それぞれ“¥basic¥toukou¥vb¥swim”“¥basic¥toukou¥vb¥space”に収録されています。Visual Basicのプログラムは，コードの形式とコンパイル済みの実行形式のもののどちらも入っています。EXE形式のファイルは，ファイルマネージャからダブル・クリックすることで，実行することができます。MAKという拡張子を持つファイルはVisual Basic製品版もしくはCD収録の試用版から開くことできます。Visual Basicのプログラムを動作させるには，Visual Basicのランタイム“vbrjp200.dll”が必要です。これは，CD-ROMビューアのセットアップをすると自動的にWindowsのsystemディレクトリにコピーされます。

VB研のスクリーン・セーバについて

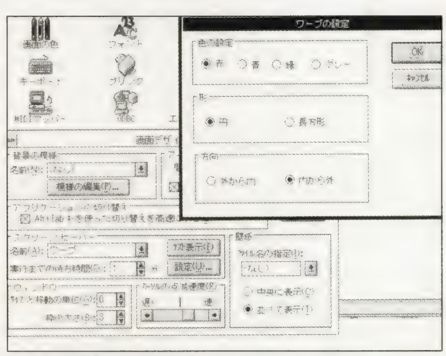
本誌連載の『Visual Basic研究所』のサンプル・プログラムが，CD-ROMの“¥basic¥vb_ken”に収録されています。AVIファイルを再生するスクリーン・セーバのコードと実行形式（SCRファイル）が“¥basic¥vb_ken¥avifile”の中に，パレット・アニメーションを利用したワープ・スクリーン・セーバのコードと実行形式が“¥basic¥vb_ken¥warp”の中に入っています。

スクリーン・セーバの実行ファイルは，CD-ROMビューアのセットアップを行なうと，自動的にハードディスクのWindowsディレクトリにコピーされます。

スクリーン・セーバを使うときは，『プログラムマネージャ』のメイングループから『コントロールパネル』を開き，その中の“画面のデザイン”にあるスクリーン・セーバの設定の項目で“AVIFILE”もしくは“ワープ”を選択します（**第26図**）。

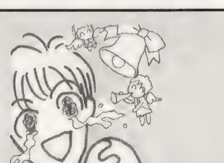
なお，“¥basic¥vb_ken¥avifile”の中にはスクリーン・セーバ用のサンプルのAVIファイルが入っています。

CD-ROMドライブを持っていないユーザーはぜひ今月号の特集を見てくださいね!



《第26図》VB研オリジナル・スクリーン・セーバを設定しているところ

付録CD-ROM Q&Aコーナー



Q10 ロータス体験版でデータを作ったんですが，データの保存ができません。

A10 体験版の機能制限として，データの保存はできないようになっています。きちんと使いこなしたいと思ったかたは，製品版を購入してください。

Q11 AVIファイルを再生するスクリーン・セーバを導入したのですが，AVIファイルが再生されません。

A11 AVIFILEスクリーン・セーバは，AVIファイルを指定しないと再生することができません。コントロールパネルの［画面の設定］の項目からスクリーン・セーバの設定で再生したいAVIファイル名を指定してください。くわしくは，今月のVisual Basic研究所を参照してください。

Q12 ビデオを再生しても音がでません。

A12 オーディオ再生にはPCMサウンド・ボードが必要です。また，ビデオの再生まえには音源ボードやアンプの音量レベルを調整しましょう。

```
¥
├──BASIC
│   ├──BP_KOUZA
│   │   ├──F_BASIC
│   │   └──N88BASIC
│   ├──TOUKOU
│   │   ├──F_BASIC
│   │   ├──N88BASIC
│   │   └──VB
│   │       ├──SPACE
│   │       └──SWIM
│   ├──VB_KEN
│   │   ├──AVIFILE
│   │   └──WARP
│   └──VB_TRY
├──DATA
│   └──TEIJIN
├──PROGRAMS
│   ├──LG
│   │   ├──DATA
│   │   ├──EV
│   │   ├──EXP
│   │   ├──MAP
│   │   └──OP
│   ├──LINKS386
│   │   └──SUZUKEN
│   ├──LOTUS
│   ├──MIDORI
│   ├──TAKERU
│   │   └──DATA
│   └──VFWRT
└──VIDEO
    ├──AVC
    ├──INFO
    ├──J
    ├──PC
    └──VOICE
```

《第27図》付録CDのディレクトリ全体図

CD連動連載

体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

以前から愛読しているみなさんも，今回はじめて「ベーマガ」(マイコンBASICマガジン)を手にした人も，CD付録の中に世界的に有名なロータス社の「スーパーオフィス」というビジネスに使われているソフトの体験版(機能限定版)が搭載されていることに，驚いたことでしょう。

「家族全員でコンピュータを楽しく使う情報を満載!!」をうたい文句にしている雑誌と，「ビジネス」とはミスマッチと思うのは自然のことですが，ところがどっこい「スーパーオフィス」はとても1号では紹介しきれいほどおもしろい機能をたくさん持ったソフトなのです。

この記事を読んで，実際にソフトを操作してみれば，おもしろさを実感できます。みなさんもロータスのとりこになってください。

ビジネス・ソフトは誰にでも使えるおもしろいマルチメディア・ツールだ

「笑ってお仕事」というのはマイクロソフト社製品の広告に使われたステキなキャッチフレーズですが，Windowsの普及と，パソコンの性能アップで，ビジネス用ソフトは，文字どおりすごい性能を秘めた，マルチメディア機能を持つ楽しさいっぱいの道具に進化しました。

「スーパーオフィス」には表計算ソフトの定番である「1•2•3」と，ワープロ・ソフトの「アミプロ」，提案・説明・発表に使われる「フリーランス」，リレーショナル・データベース・ソフト「アプローチ」，スケジュールや住所録などを管理するビジネス手帳の機能を持つ「オーガナイザー」という5種のアプリケーションがセットになっています（**写真1,2**)。

今回は，サンプルのデータを入れてある「1•2•3」，「アミプロ」，「フリーランス」を動かしながら「スーパーオフィス」のすばらしい世界に入りこんでみましょう。

好みの製品は見つかるか？「1•2•3」で買い物情報を検索

ではまず「1•2•3」から見ていきましょう。

「スーパーオフィス」体験版か製品版の「1•2•3 R5J」と「1•2•3のデータ」があなたのパソコンにインストールされていますか。OKなら，さっそくはじめましょう。

プログラムマネージャの画面から「マイコンBASICマガジン95-4付録CD」(**写真3**)のアイコンを開き「ツクモ製品価格情報」のアイコン（**写真4**）を「チョン・チョン」とダブル・クリックしてみましょう。

「1•2•3 R5J」がスタートし，表の中に文字の入った写真5のような画面になるでしょう。画面右端のスクロール用ボタンにカーソルを合わせ，ボタンを押したままで一番下までもっていくと，最終はなんと6544行になっています。

つまり，表題分を省くと，6543品種もの情報がこの表（ワークシートと呼ぶ）に入っているのです。

自分の欲しい情報を見つけだすのはなかなかたいへんですね。

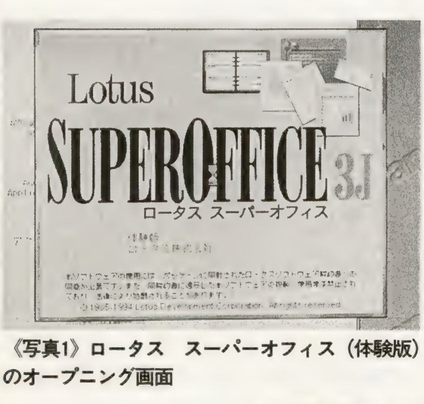
でも，検索機能を使えば，かなり楽になります。例を上げて見ましょう。

たとえば電波新聞社の商品をさがしたいときは画面上部の編集のメニューを開き，中の「検索と置換（F）」(**写真6**）を選びます。

検索文字のところに「電波」と文字を入れ検索してみます（**写真7**)。すると，たちどころに「電波」の文字を発見してくれます（**写真8**)。表示が邪魔なら，移動して，次々に検索してみましょう。

チュートリアルで学べばすぐに操作がおぼえられる

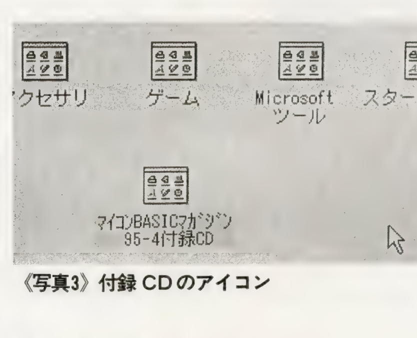
ここまでできたら，はじめて「1•2•3」を使



《写真1》ロータス　スーパーオフィス（体験版）のオープニング画面

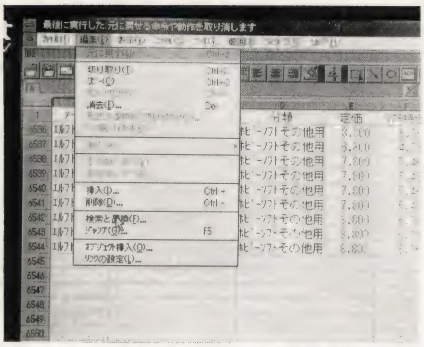


《写真2》ロータス　スーパーオフィスの組み合わせ

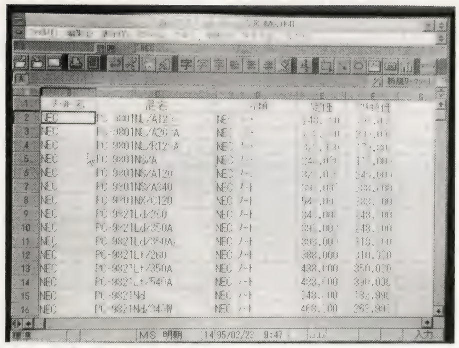


《写真3》付録CDのアイコン

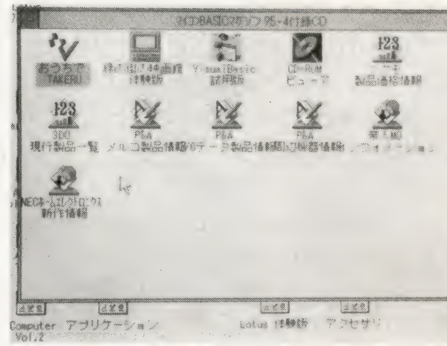
■ロータス製品問い合わせ先は『〒141東京都品川区西五反田8-1-5ロータス「インフォメーションセンター」電話03-5496-3111。「ボイス＆ファックスサービス」電話03-5496-2328』となっています。なお，本誌付録CDの内容についての問い合わせは編集部にお願いいたします。



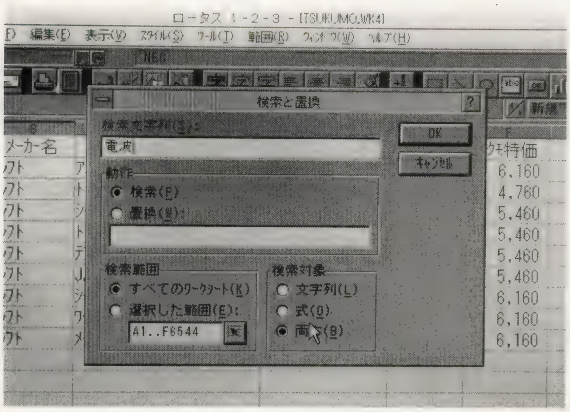
《写真4》アイコン類。「ツクモ製品価格情報」をダブル・クリック



《写真5》価格情報の画面

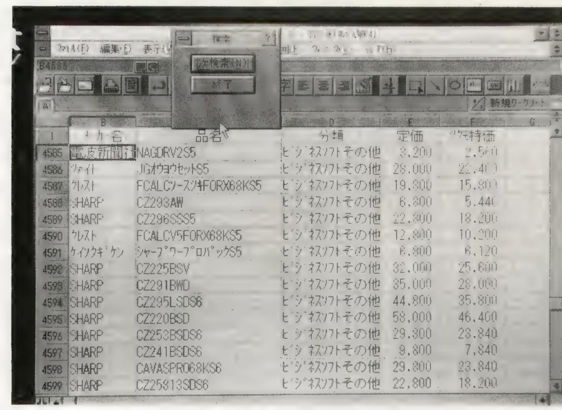


《写真6》検索と置換を選ぶ



◀《写真7》例として「電波」を入力

▶《写真8》検索するとたちどころに見つけてくれる



う人にぜひ見てもらいたいものがあります。いったん「1･2･3」を終了します。終了のしかたは，Windowsのソフト共通の手続きで，画面の左上のボタンをクリックし，表示されている中から終了を選びます。終了したら，改めて「1･2･3」を起動しましょう。

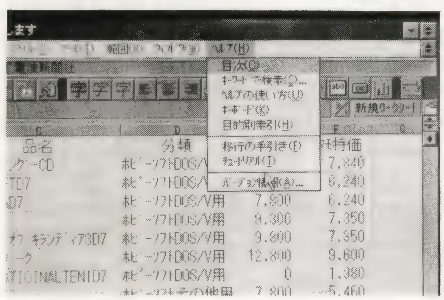
起動すると，「1-2-3へようこそ」という画面があらわれ，中に「チュートリアル起動（T）」というボタンがあります。これを押してみてください。「チュートリアル起動（T）」ヘルプのところにもあります（**写真9**）。

「チュートリアル（TUTORIAL）」という耳慣れない言葉ですが，「ザウルス」の事典で調べてみると「家庭教師の」「個人指導の」とか「個別指導時間」という意味があります。

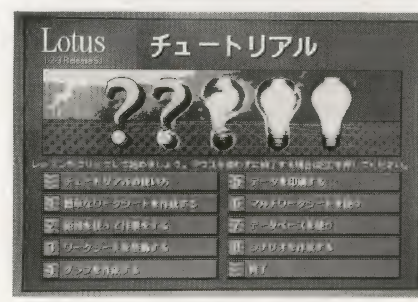
はじめからわかりやすく書いておいてくれればな，というのは私の感想ですが，とにかく「チュートリアル起動（T）」ボタンにカーソルを合わせて起動してみてください。

全部で九つの個人指導が用意されています（**写真10**）。

1.チュートリアルの使いかた
2.簡単なワークシートを作成する
3.範囲を使って作業する
4.ワークシートを装飾する
5.グラフを作成する
6.データを印刷する
7.マルチワークシートを使う
8.データベースを使う
9.シナリオを作成する



《写真9》「チュートリアル」を見てみよう



《写真10》「チュートリアル」のメニュー

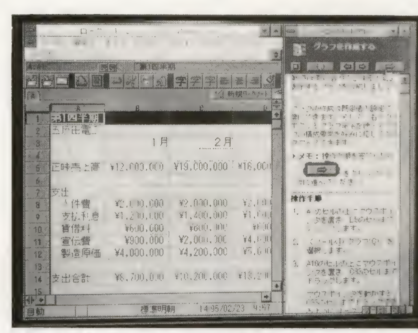
正直に言って，データベースやシナリオの作成のところは少々難しい内容ですが，他の項目は，次のステップに早く進みたくなるほど，楽しく体験できます（**写真11**）。

頭の痛くなる分厚いマニュアルをひっくり返したり，何冊もの解説本を買ってきて読んだりしてもわからなかったことや，知らなかったとても簡単な操作方法をアットいう間に身につけさせてくれます。

チュートリアルで身に付いた機能を使ってみよう

「1･2･3のデータ」には，「3DO現行製品一覧」というものも入っています。

申し訳ないことに，あまり見栄えのよい表ではありませんが，これもチュートリアルで身につけたテクニックを使って，自分なりの使いやすいスタイルに変更して，楽しんでください。



《写真11》「グラフを作成する」の画面

一太郎の文書も読め，表の作成が簡単なワープロ・ソフト「アミプロ」にチャレンジ

つぎに「アミプロ」を使ってみましょう。

アミプロは，みなさんの中にも多くのファンがいる「一太郎」との相性が良いソフトです。自分の文書ファイルを持っていたら，それで実験してみるのもよいでしょう。

幸いなことに!?この体験版ではファイルのセーブや変更内容の上書きはできませんから，元のデータは変わりません。よっぽどへんなことをしなければ，安心していろいろな機能をためすことができます。

さて，とりあえずはプログラムマネージャの画面から「マイコンBASICマガジン95-4付録CD」のアイコンを開き「P&AI/Oデータ製品情報」のアイコンを「チョン・チョン」とダブル・クリックしてみましょう。

きれいに打ち込まれたワープロ文書が入っているでしょう（**写真12**）。

一番上の行にカーソルを合わせ，左下の「・本文」と表示のあるボタンを押し，「F12・表題」をクリックしてみてください。

少しかっこ良くなりましたね。

アミプロのチュートリアルは女性の声による指導もついているマルチメディア個人指導だ

このほかにも，おもしろい機能がどっさりありますが，それは「ヘルプ（H）」をプルダウンし，その中の「チュートリアル（T）」を見てください。

このチュートリアルは，女性が声も使って教えてくれます。

少し早口なのと，ビジネスライクなしゃべりかたなのが残念ですが，いやな顔もせずに（あたりまえか）何回でも繰り返しわからないことを実演しながら教えてくれます（**写真13**）。

この文章も「アミプロ」で書いていますが，途中何回かお世話になっています。仕事場にインストラクターがいつでもいてくれるのは心強いかぎりですし，マニュアルだけではわかりにくい面白い機能も実際の画面で展開されるので，見ているだけでも楽しくなります。

文章をかっこよく整えたり，文字の大きさや書体を変えてみたり，色をつけたり，表を作ったり，グラフを描いたり，ひととおりやってみてください。

P&Aの製品価格リストを見てみる

こんどは，P&Aのリストを表にしてみましょう。表にすると，値段順に並べ替えたりすることができるようになります。

表は画面上部の「ツール（L）」というところをプルダウンするか，表のアイコンをクリックすれば，つくれます。

現状のリストは，1行が一つのグループになっているので，表のセルにいっぺんにつめこまれてしまいます。

区切りをつけるには，「TAB」指定が必要です。この文書では「¥」のマークを「TAB」に変えると，「製品名・型番」のセルと「値段」のセルに分離できそうです。

ではいったいどうやるのかを教えましょう。

まず一番上の行にカーソルを合わせます。

つぎに「編集（E）」を開き「検索と置換（R）」を選びます（**写真14**）。

「検索と置換」のウィンドウが開いたら，「検索文字列（F）」のところへは「¥」を入れます。¥をTABに変えるのですからあたりまえですが，ここでは「¥¥」と入れてください。

その理由は半角の「¥」「*」「?」は文字としての意味の他に，ディレクトリやファイルのところで使われる「ワイルドカード文字」としての別の文字でもあるためです。

文字として識別させるには「¥¥」「¥*」「¥?」というように入力するのです。

こんどは置換（置き換える）文字の「TAB」ですが，これはふつうの文字としては画面にでてきません。

そこで「置換文字列（W）」のところにカーソルを合わせ，「Ctrl」キーと「TAB」キーを同時に押してください。

こうすると「TAB」が入力されたことになります。

ちなみに改行マークの場合は「Ctrl」キーと「改行」キーで入力できます。

ではおもむろに「全部置換（R）」を押してみましょう。「アッ!!」というまに「¥」はスペース（中にTABが入っている）に変わりました。

1行がタブにより二つに分けられたのです。

表の作成を選び（**写真15,16**），「列数（C）」を2（セルが二つということ），「行数（R）」は4行くらいを選んでみましょう。

「サッ」と表ができました。

P&Aのデータの3行くらいを，マウスボタンの左側を押しっぱなしにして反転させ，「コピー（C）」を押し，つぎに表のいちばん左上のセルにカーソルを合わせ「貼り付け（P）」を選んでください（**写真17**）。

うまいぐあいに表に入りましたね。

こんどは，全部の行をコピーして，おなじように貼り付けてみてください（**写真18**）。

瞬（またた）くうちに，全部の行が表の中におさまりました。自動的に表の行数を増やしてくれるのです。

この先は，「ツール（L）」の「並べ替え（O）」をやってみたいのですが，今回は誌面の都合でここまで。ヘルプを参照しながら，チャレンジしてみてください。

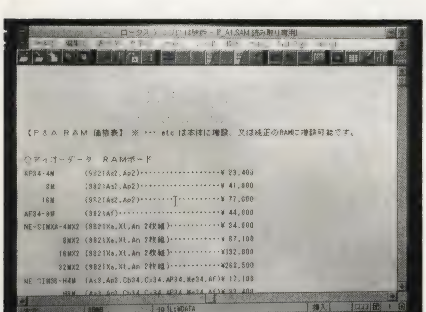
プレゼンテーション・ツール「フリーランス」で作成中の未完成の「帝人インフォメーション」を完成させよう!!

ではつぎに「フリーランス」を使ってみましょう。

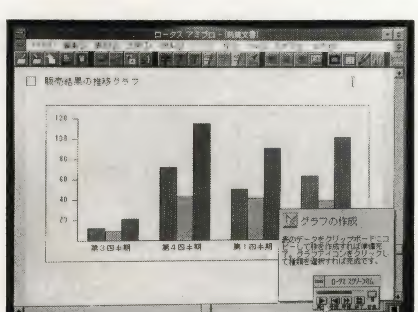
プログラムマネージャの画面から「マイコンBASICマガジン95-4付録CD」のアイコンを開き「帝人インフォメーション」のアイコンを「チョン・チョン」とダブル・クリックしてみましょう。

なにやらノートブックのようなものがでてきました（**写真19**）。

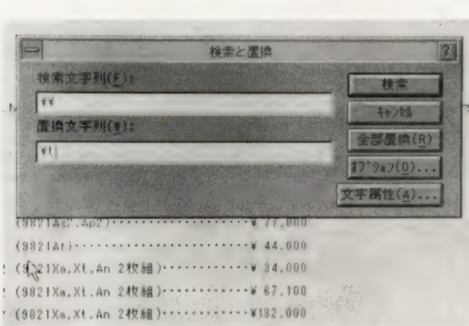
「プレゼンテーション」ということばも一般には耳慣れないものですが，「提案」「説明」



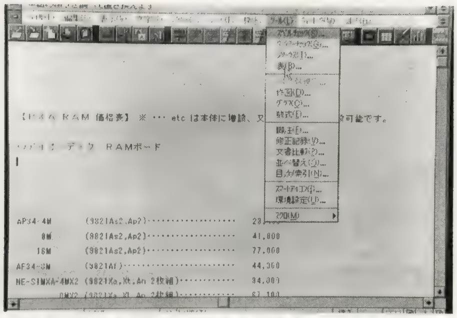
《写真12》「アミプロ」の画面



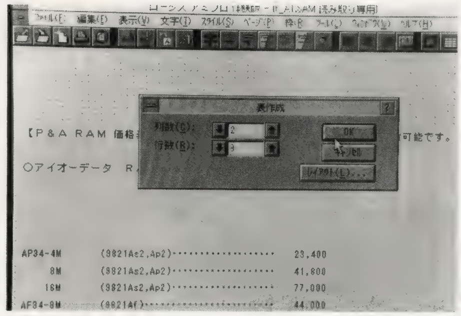
《写真13》「アミプロ」の「チュートリアル」は音声付き



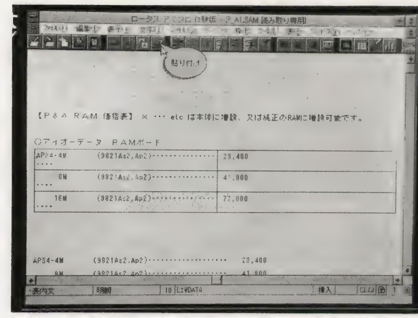
《写真14》「¥」を「TAB」に置換する



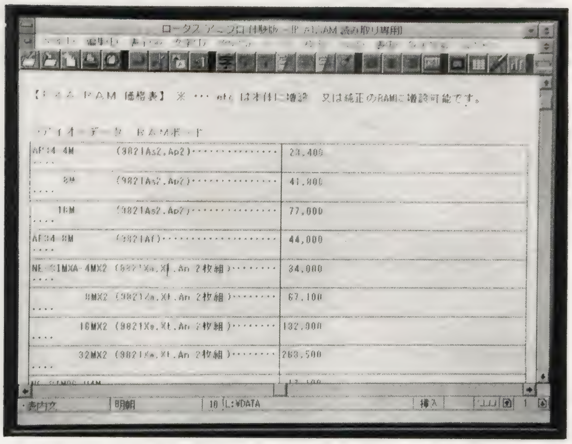
《写真15》「TAB」が作れたら表を作ってみる



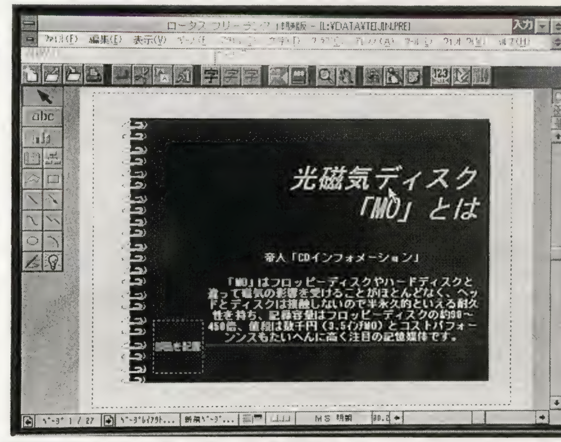
《写真16》表作成はこのウィンドウで簡単にできる



《写真17》3行分を作ってテスト



◀《写真18》文全体をコピー、貼り付けをするとすべてが表中に



▶《写真19》「フリーランス」の画面。誤植あり!!

「発表」という意味があり，広告業界で企画の提案などをすることを「プレゼン」と略していったりしています。

早い話が，相手に自分の伝えたいことを，できるだけ簡潔に，わかりやすく，印象強く伝えることが「プレゼンテーション」です。

こんなことを頭に入れて，まずは例によって「ヘルプ」の中にある「チュートリアル」を楽しんでください…と言いたいところなのですが，申しわけないことに，マスター制作の際に「フリーランス」の「チュートリアル」のファイルにバグを作ってしまいました。

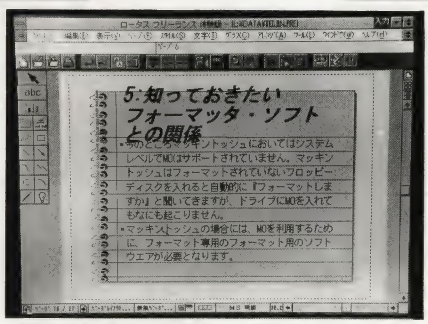
次号の付録にはしっかりしたものをつけますので，御了承ください。

では「光磁気ディスク「MO」とは」と題されたプレゼンテーションを完成させましょう。

まず，1ページ目ですが，誤植があります。下から2行の文字を「コストパフォーマンス」に直してください。

文字の付近に矢印を合わせ，1回マウスボタンをクリックすると文字ブロックが四角形のマークで囲まれます。続いてスペース・キーを押すとカーソルが文章の中に現れますから，位置を矢印キーか，マウスで合わせて修正してください。

左下の矢印をクリックして，このままページを追いながら，読んでいくと，16ページのタイトルが大きくはみだしています。ここに矢印を合わせ「ダブル・クリック」すると「段



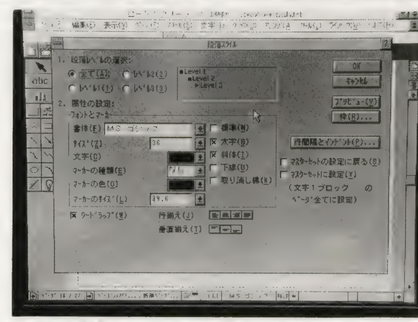
《写真20》見出しを直す。文字のあたりをダブル・クリック

落スタイル」の画面になりますから，「サイズ（Z）」の下向き矢印をクリックし，36に変えてみてください。体裁が整いました（**写真20,21,22**）。

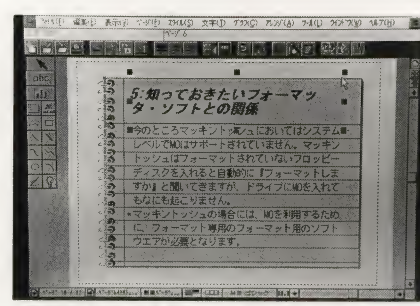
絵を貼り込んでみよう

つぎにあいているスペースに絵をはめこみます。いったん「フリーランス」を終了して，ファイルマネージャーでCDのファイルを開き，「teijin」というディレクトリを開きます。「timop.exe」などの「exe」ファイルは矢印を合わせて「ダブル・クリック」すると帝人からのインフォメーションを見ることができます（**写真23**）。

これから使うのは「timoh.hlp」のファイルです。「ダブル・クリック」すると，「光磁気ディスク（MO）とは」（**写真24**）という画



《写真21》この画面でサイズを直す

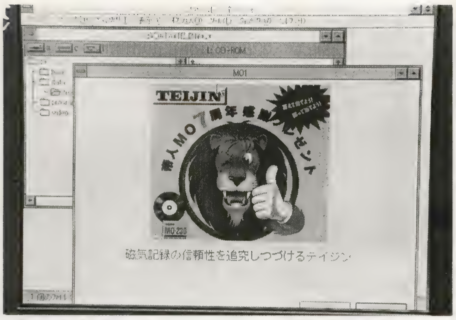


《写真22》ちょうどよい大きさになった

面がでてきます。見やすい大きさにして，「》」ボタンを押すと，つぎつぎに文章が現れます（**写真25**）。

もうお気づきでしょうが，この内容を「フリーランス」に入れて，編集したのがさきほどの画面なのです。

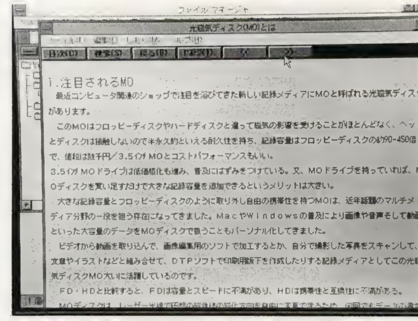
ページを追っていくと，図がでてきますが，



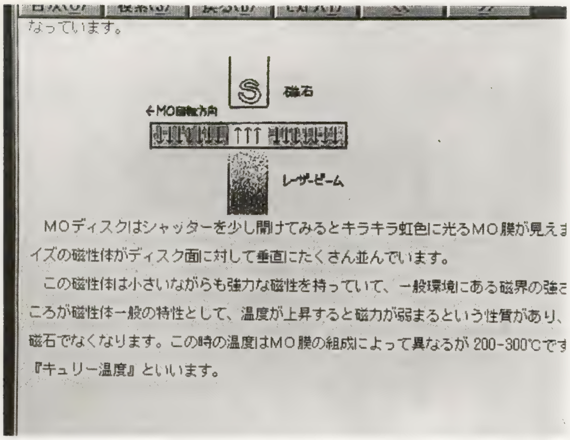
《写真23》帝人の exe ファイルを実行した例



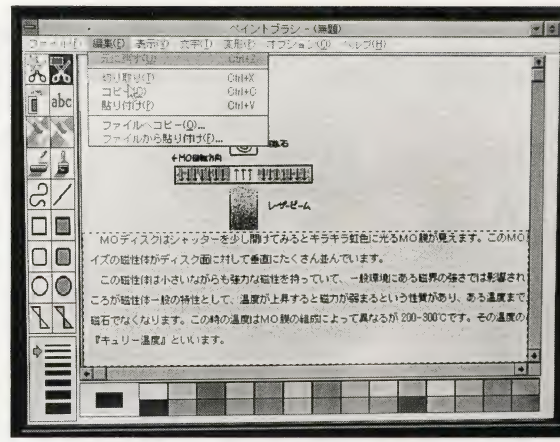
《写真24》ヘルプ形式で作られた帝人のメッセージ



《写真25》「》」キーを押すと内容がページごとに読める



▲《写真26》こういった図を「フリーランス」に貼りつけてみよう



▶《写真27》Windowsの「ペイントブラシ」を利用して編集中

これを「フリーランス」に貼り付ける作業をしてみましょう。図がでてきたら，その画面を「クリップボード」に貼り付けます（**写真26**）。

操作はDOS/Vなら「Alt」キーと「SysRq」キー，98などは「GRPH」と「COPY」キーを同時に押します。特に「クリップボード」を開いていなくても OKです。

こんどは「アクセサリー」の中の「ペイントブラシ」を開き「編集（E）」で「貼り付け（F）を選びます。

さきほどの画面が表示されます。

不必要な部分を囲み「編集（E）」「切り取り」できれいにして，必要な部分を左上端に移動します（**写真27**）。

そしてもう一つ「ペイントブラシ」を起動させて，作業しやすいように並べます。

つぎに「表示（V）」の中の「マウスポインタの座標を表示（C）」を選びギリギリのサイズの座標の位置を調べます。写真の例では「191,141」となっています（**写真28**）。

右側の新しく開いた「ペイントブラシ」の「オプション（O）」「キャンバスの色とサイズの設定」を開き「単位の選択（U）」で「ドット」を選び先ほどの座標数値を入力します（**写真29**）。

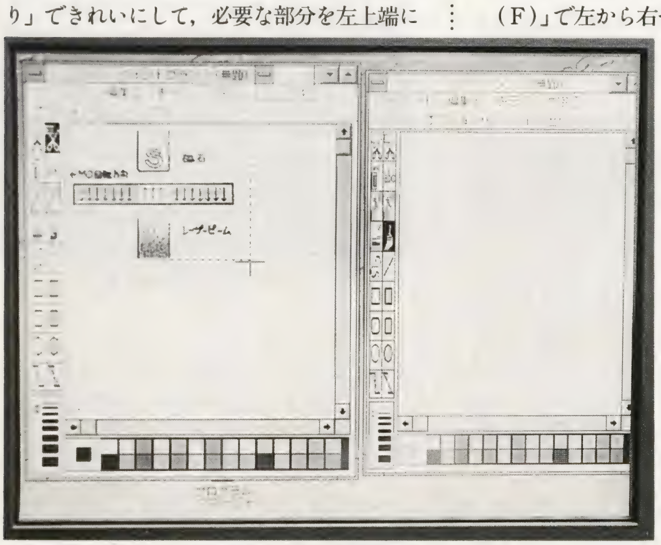
枠ができたら，「編集（E）」で「貼り付け（F）」で左から右へコピーします（**写真30**）。

右の「ペイントブラシ」で「ファイル（F）」を選び，「帝人1. bmp」などの適当なファイル名をつけて保存します。

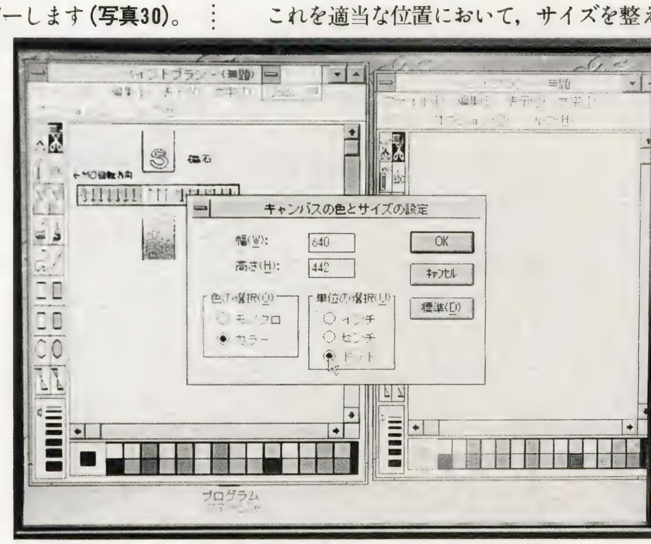
ここまでできたら「フリーランス」の「MOとは」にもどります。

「ペイントブラシ」で加工した図を貼りこんでみます。この図は6ページ用です。6ページを開き，「ファイル（F）」「他形式のファイル呼び出し（I）」を選び「Windowsビットマップ（BMP）を選択し，「Windows」のディレクトリの中の「BMP」データの中から先ほどの「帝人1. bmp」を見つけて呼びだします（**写真31,32**）。

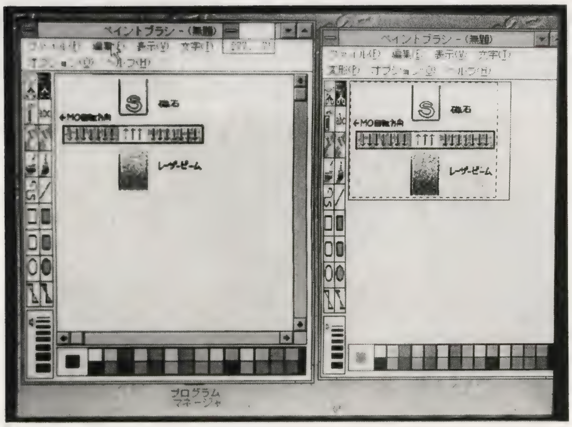
これを適当な位置において，サイズを整え



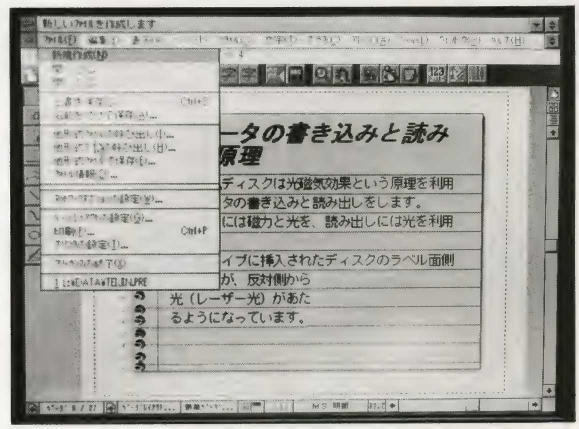
《写真28》余分なものを取り除いてサイズを測る



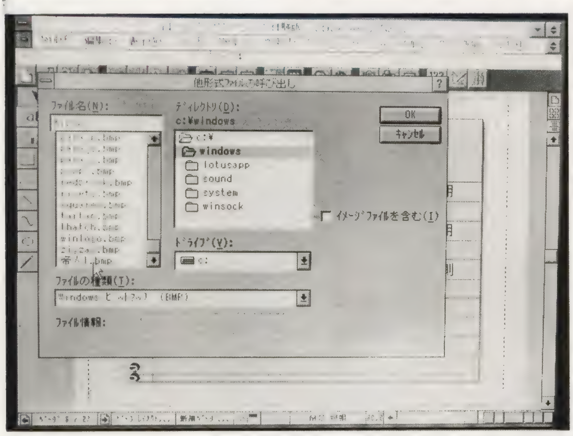
《写真29》右側に図のサイズ枠を作る



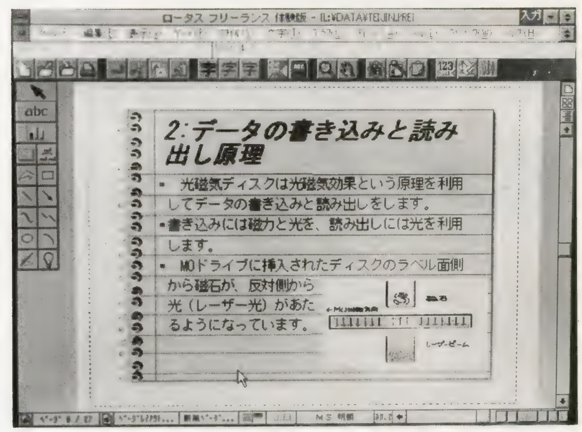
◀《写真30》左から右に図を貼り込み、保存する



▶《写真31》「フリーランス」にもどり「他形式ファイル」をよびだす



◀《写真32》さきほど保存した図をよびだす



▶《写真33》適当な位置に置き、大きさを調節して完成

れば完成です（**写真33**）。

写真34を参考に，みなさんもチャレンジしてみてください。

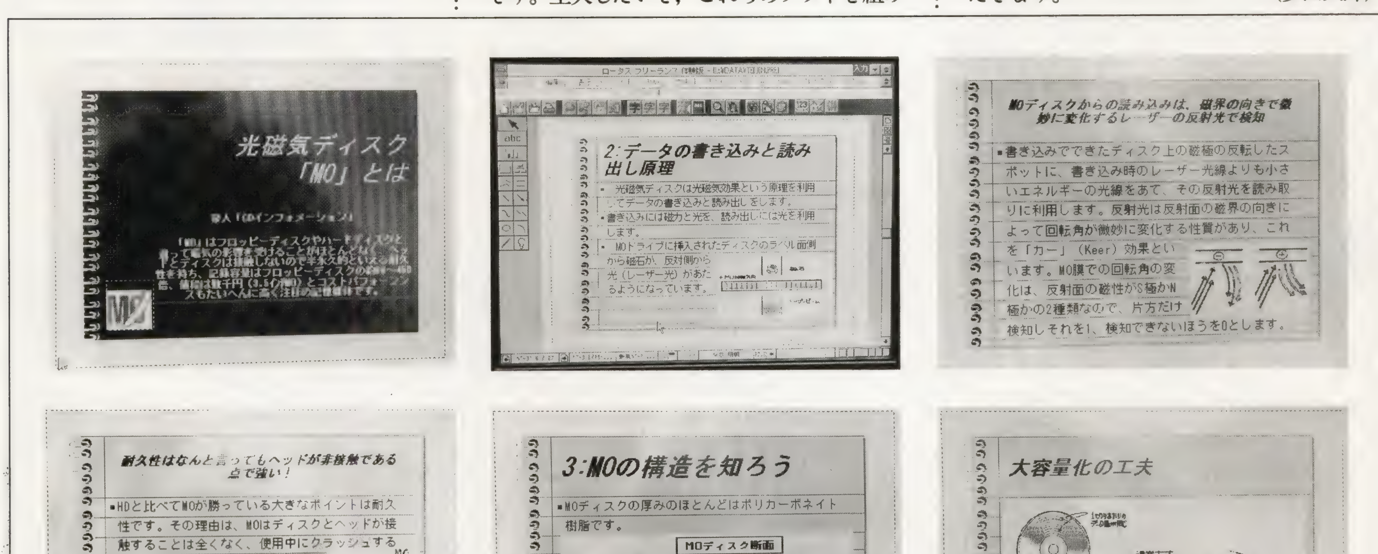
ビジネス・ソフトを楽しく活用した投稿も大歓迎です!!

今回紹介したのは，ほんとうのさわりだけです。工夫しだいで，これらのソフトを組み合わせて使うこともできます。

読者のみなさんの「柔らか頭」で，アッとおどろくようなものを作ってみてください。

そして，投稿してください。

誌上と，CD に搭載して，紹介させていただきます。　　　　（多田太郎）



《写真34》これらの図を貼り込む。できあがったら「スクリーンショウ」機能でフル画面プレゼンテーションを楽しもう

カラー800dpi，モノクロ1200dpiを実現する小型スキャナ

キヤノン IX-4015

((問い合わせ先))
キヤノン販売(株)BJコールセンター
☎03-3455-9544

価格98,000円



《写真1》A4サイズをひとまわり大きくしたサイズのスキャナ

この『マルチメディア・グレード・アップ・ツールズ』では，マルチメディア・データ作りに必要な選りすぐりの周辺機器やソフトなどを紹介していきます。

今回，最初に紹介するのは，マルチメディア・データ作りには欠かすことのできないフルカラー・スキャナ。フルカラー・グラフィックを使うことにより，マルチメディア・データを，より情報量の多い表情ゆたかなものに仕上げることができます。

小型で高速な フルカラー対応スキャナ

キヤノンから発売されているカラー・イメージ・スキャナ『IX-4015』は，世界最小，世界最軽量を誇るA4カラー・スキャナです。わずか幅286mm×奥行き405mm×高さ79mm（重量6kg）のコンパクト・サイズであるにも関わらず，A4フルカラー原稿を読み込むことができます。この『IX-4015』には，400dpiの解像度を持つハードウエア・センサーが搭載されており，カラー読み込み時に垂直方向（副走査方向）800dpi，モノクロ取り込み時に1,200dpiの精度を実現（光学解像度）します。スキャニング部分の動作が最適化されているため，読み込みに必要な時間も短縮化され，フルカラーA4サイズの原稿を，約20秒で読み込むことができるようになっています。

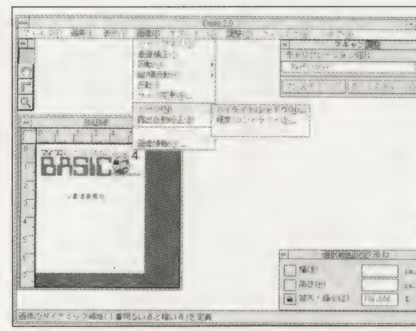
読み込み密度は，カラー／モノクロともに12dpiから1,200dpiまで1dpiごとに設定が可能になっています。

TWAINにも対応！

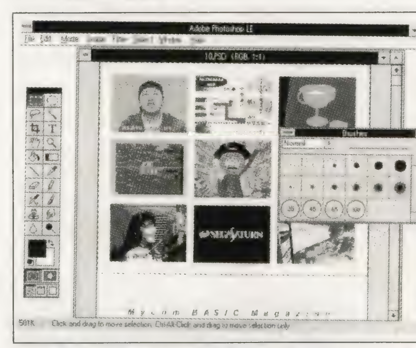
TWAINとは，TWAINワーキング・グループと呼ばれるEastmanKodak(イーストマン・コダック）やHewlette-Packard（ヒューレット・パッカード）などの周辺機器，ソフトウエア・メーカーで発足されたグループによって取りきめられた規約で，画像読み込みのインターフェースを統一することにより，さまざまなソフトや周辺機器の互換性を高めることを目的に提唱されています。このTWAINに対応している周辺機器(入力装置)とソフトウエアは，どんな組み合わせでも問題なく利用することができます。『IX-4015』には，このTWAINに対応するドライバが付属しているため，Windows版のTWAIN対応ソフトウエアから原稿の読み込みが可能です。このドライバは，スキャナ内部に内蔵されている各種ディザ・パターンを利用して，グレーやカラー原稿を白黒データとして表現することができます。また，これらのディザ・パターンは，最終的に読み取り原稿に対してハーフトーン効果を施すため，モノクロ原稿でも中間調(グレー)を表現することができます。

どんなパソコンにもつながる

『IX-4015』には，DOS／VパソコンやPC-98シリーズ，Macintosh用の接続キットが準備されています。この接続キットには，それぞれの機種に対応したスキャニング・ソフト『OFOTO』が付属しているため，特別なソフトを準備しなくても，スグに利用しはじめることができるでしょう。また，画像処理ソフトの定番であるAdobe Photoshopから直接原稿の読み込みができるプラグイン・モジュールも付属しています。『IX-4015』は，プレゼンテーションやDTPなど，高度なビジュアル作りには最適のスキャナです。



《写真2》高機能スキャン・ユーティリティOFOTOで，微妙な調整もバッチリ！



《写真3》接続キットには，Adobe Photoshop2.5LEが付属してくる

■IX-4015の主な仕様

製品名	IX-4015
形式	フラットベット型（原稿固定型）
読み取り素子	CCD3ラインカラーイメージセンサ
光源	キヤノン蛍光ランプ
画像処理	2値，8ビットグレースケール，24ビットフルカラー
解像度	カラー:400dpi×800dpi
	モノクロ:400dpi×1,200dpi
原稿サイズ	A4，レター（216×296mm）
インターフェース	SCSI
機能	読み取り範囲指定，ネガポジ反転，XY変倍，鏡面
本体サイズ	286（W）×405（H）×79（D） mm
重量	6kg
価格	98,000円

■接続キットについて

製品名	SI-50II	SI-51II	SI-55II
対応機種	Windows	PC-98シリーズ	Macintosh
価格	40,000円	40,000円	30,000円
内容	ASPIドライバ		
	SCSIインターフェース，TWAIN		プラグイン・モジュール
	SCSIケーブル，SCSIターミネータ，OFOTO		
	Adobe Photoshop2.5LE，PixeColor-Scan		

著作権フリーのテクスチャ素材集の決定版!

Datacraft
素材辞典 Vol.1〜3

価格7,800円

Windows Macintosh対応
問い合わせ先
(株)データクラフト
☎011-615-6883

ロータス・フリーランスのようなプレゼンテーション・マネージャで，画面のバックグラウンドに敷くグラフィック・データに困っているときに，「こういう素材があったらいいのに」と思ったことはありませんか？　そうした慢性的な素材不足を解決する，著作権フリーのデータ集が発売になりました。さっそく，くわしい内容を紹介することにしましょう。

豊富な素材を収録したCD-ROM集

プレゼンテーション画面のバックに貼るきれいな地紋や，コンピュータ・グラフィックスのテクスチャ素材に困ったことはありませんか？　いろいろな材料をそろえて写真を撮り，それをスキャナやカメラで読み込みデータ化するのも，材料代やら現像代と意外に費用がかさむものです。しかも鮮明なデータともなると……。そうした不安材料を一気に解決してくれるのが，今回紹介する著作権フリーの素材データ集『素材辞典シリーズ』です。

この『素材辞典シリーズ』は，収録している素材ジャンルにあわせて，『金属，錆編』，『紙，布，木編』，『石編』などにわかれており，通常収集するのが困難な鮮明なテクスチャ（グラフィック）データが多数準備されています。

WindowsでもMacintoshでも使えるハイブリッドCD-ROM

『素材辞典シリーズ』の動作環境はつぎのとおりです。

■Windows／8MバイトRAMを搭載したWindows3.1以上動作するマシン。

■Macintosh／IIシリーズ以上の機種でRAMを8Mバイト搭載し，漢字Talk7，QuickTime1.6.1以上が動作するマシン。

収録データとして，画面で使用することを前提に作成された低解像度データと，印刷やデザイン・ワークで使用されることを前提に作成された高解像度データの2種類が1枚のCD-ROMに収録されています。Windows用低解像度データは，640×480ドット(256色)BMP形式ファイルで，Macintosh用低解像度データは，640×480ドット(フルカラー)PICT形式ファイルになっています。高解像度データは，Windows／Macintoshともに，2,950×2,094ドットJPEG圧縮形式（フルカラー）データになっており，これを使用するためには，Adobe PhotoshopのようなJPEG形式を扱えるグラフィック・ソフトが必要になります。

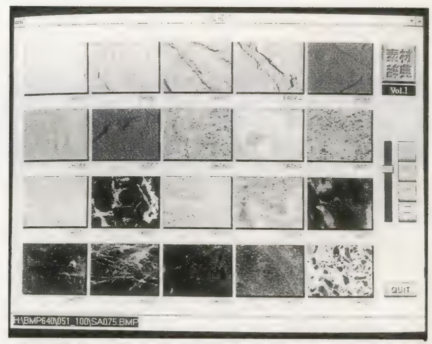
CD-ROMには専用ビューアとカタログが付属

『素材辞典シリーズ』には，収録されている素材が一目でわかる，Windows対応版とMacintosh対応版のカタログ形式のデータ閲覧専用ビューアと，インデックス・ブックレットが付属してきます。Windows版は，5行×4列の画面一覧と，データが格納されているCD-ROMのパス名が表示されるもので，Macintosh版は，さらにそれに加えて取り置き(KEEP)機能や拡大縮小表示，Photoshopの呼びだし機能などが準備されています。

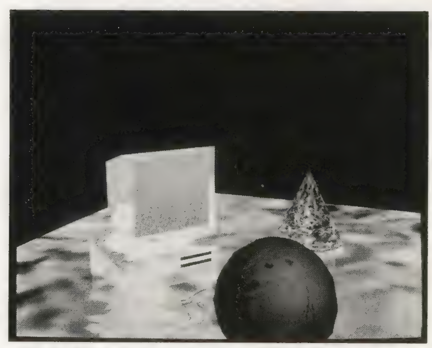
この素材を使えば，プレゼンテーションやデザイン・ワークに高級感を演出することが可能です。実際に，今回の付録CDのビデオにもいくつかのテクスチャ素材を利用しているので，ぜひそちらも参考にしてください（AVComputerバックナンバーズ・ビデオ)。なお，続編の発売予定もあるので表を参考にしてください。まさに，クリエイター必須のシリーズです!!



《写真1》素材辞典はCD-ROMで提供されている



《写真2》専用のブラウザを使えば，画面上で内容の確認ができる



《写真3》CGのテクスチャとして利用したところ

■素材辞典の主な内容

製品名	内　容	価　格
素材辞典Vol.1 テクスチャ石編	大理石や花崗岩など	7,800円
素材辞典Vol.2 紙・布・木編	おがくずや和紙，千鳥格子布など	7,800円
素材辞典Vol.3 メタル・錆編	ステンレスや金属錆など	7,800円
素材辞典Vol.4 炎・水編	発売予定	7,800円
素材辞典Vol.5 空・自然編	発売予定	7,800円

■素材辞典のデータ仕様

データ形式	Macintosh	Windows
高解像度（印刷用）	2,950×2,094ドット（ピクセル）JPEGフルカラー	
低解像度（画面用）	640×480ピクセル	640×480ドット
	PICT形式フルカラー	BMP形式256色

仮想アコースティック楽器による電子楽器の新時代
フィジカル・モデリングって何？

理論そのものはずいぶん昔からあったのですが，技術面の困難で実現できなかったことが，晴れて日の目を見たのが今回紹介するフィジカル・モデリングというものです。



《写真2》打楽器型PM楽器コルグWAVE DRUM

フィジカル・モデリング

電子楽器の世界で最近話題なのが「フィジカル・モデリング（以下，PM）」という技術です。2年前にヤマハがVL1とVP1というPMのシンセサイザを発売し，去年コルグが「WAVE DRUM」，そして今年になってローランドからVG-8という製品が発売され，電子楽器の大手すべてがでそろったことになりました。今後は各社の競争になっていくことでしょう。

たとえば，コンピュータ・グラフィクスの映像というのは，すごくリアルに見えても，実際には絵に写ったものは実体として存在しません。データとして作った物体に対して，それが実際に目の前にあったらどんなふうに見えるか？　光の当たりぐあいを計算して，ディスプレイ上に映しだしているわけです。

PMの電子楽器もこれと似ています。フィジカル・モデリングの電子楽器は，ピアノやドラムやギター，フルートやトランペットの音をだしますが，それはPM楽器の中にこれらの楽器が内蔵されているわけではなく，それはデータとしてモデル化され，楽器の振動の様子を計算して音色を再現するのです。

キーボードタイプのヤマハVシリーズ

実際にPM楽器にはどんなものがあるか見てみましょう。

まず，この分野の先駆けとなったヤマハのVL1（**写真1**）とVP1。ヤマハはPMのことをVA（ヴァーチャル・アコースティック）方式と呼んでいます。値段はVL1が470,000円，VP1が2,700,000（！）円です。

2機種の違いは，まずVP1がピアノやギターなどの弦をたたいたり，弾いたりして振動させ，やがてその振動がだんだん小さくなっていくタイプの楽器フィジカル・モデルを内蔵している機種ということ。

それからVL1は，管楽器，リード楽器，バイオリンのように弦をこすって音をだすフィジカル・モデルを内蔵した機種です。

リアルな管楽器の感じをだすために，ブレス・コントローラを口にくわえて息を吹き込み，その動きをセンサで拾って，その信号でVL1の音色に変化をつけることもできます。



《写真1》先がけとなったヤマハVL1

コルグWAVE DRUM

このコルグの「WAVE DRUM（**写真2**）」と，後に紹介するローランドのVG-8は，フィジカル・モデリングによる音作りということではヤマハと共通していますが，最初の元になる波形を電子的な方法ではなく，電気的な方法で発生するところが違っています。価格は225,000円。

時代の最先端をいく楽器でありながら，見た目はとくに未来的なデザインではなく，枠部分が木製で，かなり落ち着いた印象を受けます。

打面の裏側には，ピックアップが付いていて，たたいたときの信号を拾います。

普通の打楽器なら，その振動が楽器のボディに共鳴し，その素材や形状によっていろいろな特色ある音色をつくりだすということになりますが，WAVE DRUMはそのプロセスをフィジカル・モデリングによって行ないます。

現実の振動をピックアップで拾ってデジタル処理しているので，たたいたときの力の入れぐあいによって音は変わりますし，スティ



《写真3》エレキギターをPM楽器に変えるローランドVG-8

ックやブラシ，手などたたくものの素材によって，またたたく位置によっても変化するので，奏者のテクニックによって変幻自在な使いかたができます。

究極のギターVG-8

発売されたばかりのローランドVG-8（**写真3**）もフィジカル・モデリングを利用した電子楽器です。価格は195,000円（本体のみ，ギター・ドライバ別）。

写真3はVG-8の本体ですが，これに専用ギター・ドライバを装着したエレキギターを接続して使います。

ギター・ドライバのセンサが拾ったエレキギターの弦振動はVG-8に送られます。

エレキギターの音作りに関係するいろいろなパラメータ，つまり，ピックアップのタイプ，ピックアップの取り付け位置，アンプのタイプや特性などをVG-8に入力すると，そういうギター音がでてくるのです。

VG-8のちょっとした操作で，ギターを持ち替えたわけでもないのに，ぜんぜん違うタイプのギター・サウンドが飛びだすのは魔法のようです。

それだけなら，1本のギターであらゆるギターの音がだせる，万能ギターみたいなものですが，とてもギターとは思えないような音色，笛，管楽器，いかにも電子音という感じの音色で演奏するモードも内蔵しています。

これもWAVE DRUMのように，音色の元はピックアップで検出した弦振動ですから，演奏の強弱をはじめ，あらゆるテクニックに対応することができます。

うまい人がいい音をだす？

PM音源の第1号機が各社から発売され，スタートラインに並んだのが今年'95年ということになるでしょうか。

PM楽器が持っている，これからの可能性はまだまだ未知ですが，自然の楽器であれ，電子楽器であれ，それをモデル化することができれば，その楽器の音をだすことができるということ，つまり理論的にPMであらゆる楽器の音がだせるということになります。これはもう究極の楽器といっていいのかもしれません。

サンプラーと呼ばれる電子楽器があります。これは楽器の音を録音して，それを記憶して演奏するという原理のものです。

サンプラーがマネするのは楽器からでてきた音の波形にすぎません。もちろんこれでも本物そっくりの音をだすことができますが，それは，ある一瞬に見せた，数ある楽器のいろいろな表情の中の一つにすぎないわけで，「リアルだが変化にとぼしい」という弱点を持っています。

PM楽器が再現してマネしようとするのは楽器の構造そのものです。ですから奏者演奏の変化に対して音色を表情豊かに変化させることも可能になってきます。

ほかにも，既存の楽器の特徴を合わせ持つ新しい楽器とか，新種の楽器を創りだす可能性もあるでしょう。

今までは，誰が弾いても同じ音がでる，だから楽器がまったく弾けない人でも，コンピュータや電子楽器の力を借りれば，素人でもプロフェッショナルと対等な立場に立つことができました。

しかし，これからはPM楽器を使って表情豊かな「いい音」をだすためには，それなりの演奏テクニックが必要になってくるでしょう。

電子楽器とコンピュータは，楽器の弾けないミュージシャンを輩出しましたが，これからはきっとちゃんと楽器が弾けるミュージシャンの逆襲の時代になるのかもしれません。あとは価格ですが，これもだんだん手ごろになってきています。

■問い合わせ先

ヤマハ　YAMAHA　CBXインフォメーション・センター
☎03-5458-2484
コルグ　☎03-5376-5022
ローランドDTMホットライン
☎03-3251-5791

■ディスプレイ画面表示例（Pick up B）



ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'94年10月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1994年秋号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●アニメ・マンガ

アニメーションやマンガ，同人誌の情報や話題を中心に活動しているネットワークです。
今回紹介するのは，数あるアニメ系・マンガ系ネットの中のほんの一部ですが，専門ネットワークかあるいはそれに近いと思われる局を集めました。

アニメ AiAi-NET
本と少女マンガのネットです

アクセス番号：0471-91-4896
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDでログイン後，オンライン・サインアップ。3日以内にIDを発行
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：AIAI0000
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

アニメ AAA
今世紀最後のアマチュアアニメ作家達の楽園

アクセス番号：03-5490-7133
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログイン後，サインアップ・コマンドを使いシスオペへ申請メール。ID発行は専用コーナーにて告知
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒157 東京都世田谷区祖師谷4-21-5 アムール祖師谷101号室
運営者：松村　靖
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ Mapletown Network
メイプルタウンにおいでよ！

アクセス番号：03-5684-4833
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MAP000
ゲストパスワード：なし
住所：〒113　東京都文京区本郷5-23-9 ベルコーポA号館
運営者：Mapletown Network事務局
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

アニメ あにこみぼーど
アニメ・コミック専門のBBS

アクセス番号：022-365-5382
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップして，もう一度入り直せば会員として参加できます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒985　宮城県塩竈市一森山3-10
運営者：桃花庭園事務局BBS運用課
問い合わせ電話番号：非公開

●

アニメ ☆まんがねっと
アニメーション，まんが，声優の専門ネットワーク

アクセス番号：03-3857-9575
運営時間：24時間
入会方法：NEWでアクセスして，オンライン・サインアップ用アンケートに答える
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒121　東京都足立区伊興3-23-8 竹中ビル1F
運営者：小泉義仁
問い合わせ電話番号：03-3855-7680

●

アニメ せたがやアニメネット
小さなネットですが，内容はアニメだけ

アクセス番号：03-3482-7688
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスすると，ボードに書いてあります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：SAN00000
ゲストパスワード：名前を入力
住所：〒157 東京都成城郵便局私書箱59号 斉田無線工業内
運営者：せたがやアニメネット
問い合わせ電話番号：非公開

●

アニメ みるきぃ・うぇい
今年は厄年……そう，俺達12歳☆

アクセス番号：0426-48-6086
運営時間：24時間
入会方法：お客様モードでログインしてね☆
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MILK0000
ゲストパスワード：なし
住所：〒192　東京都八王子市片倉町591-64　西川方
運営者：みるきぃ・うぇい事務局
問い合わせ電話番号：非公開

●

アニメ MoonLight Magic Network
アニメ，同人関係を生きがいに……

アクセス番号：0492-81-2363
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスしAコマンドでオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MOON
ゲストパスワード：なし
住所：〒350-02　埼玉県坂戸市横沼166-7
運営者：MoonLight Magic Network運営事務局　中島康裕
問い合わせ電話番号：非公開

●

アニメ TBC-NET
本・マンガ・レコード。古本屋のネットです

アクセス番号：03-3634-6806
運営時間：24時間
入会方法：アンケートに回答後，ハガキでID送付
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒135　東京都江東区森下3-2-10
運営者：高森古書
問い合わせ電話番号：03-3634-9703

●
●

アニメ まんが通信ネット
初心者が参加しやすいネットです!!

アクセス番号：03-3825-3281
運営時間：24時間
入会方法：H.「入会案内と規約」をお読みください，ボードに書いてあります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒177　東京都練馬区富士見台1-17-22-105
運営者：中島秋則
問い合わせ電話番号：03-3825-3388

●

アニメ Pretty ANGEL NET-WORK
アニメ，同人関係のネットです

アクセス番号：0425-93-3235
運営時間：PM9:00〜PM12:00
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒191　東京都日野市平山3-35-15
運営者：杉村直哉
問い合わせ電話番号：0425-93-3235

●
●
●

アニメ　あにまネット
ほんのちょっぴり妖しい趣味のネットです

アクセス番号：0423-61-4362
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒183　東京都府中市美好町2-45-1
運営者：三浦　亮
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ　AS-NET
マンガ専門ネットをめざしています

アクセス番号：0768-52-3464
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入った後，入会申込書をシスオペまでメールで送ってください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒927　石川県鳳至郡穴水町字川島ラ197-20
運営者：幸谷智紀
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ　るんCOM
アニメと同人誌とる一みっく

アクセス番号：0568-92-4236
運営時間：24時間
入会方法：IDの取得は不要
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：AKANE001
ゲストパスワード：AKANE001
住所：〒487 愛知県春日井市中央台6-14-15
運営者：吉田健志
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ　ネットワークLUNA2
コミック，同人誌，アニメがメインのBBS

アクセス番号：045-341-7910
運営時間：24時間
入会方法：ID入力時にNEWを入力してサインアップ可能
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒240 神奈川県横浜市保土ヶ谷区41
運営者：荒木茂幸
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ　新明解 Media Station
創ろう，楽しもう 私たちのメディア

アクセス番号：052-504-6695
運営時間：24時間
入会方法：ID入力時にNEWと入力し，いくつかの質問に正しく答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒452　愛知県名古屋市西区中小田井1-231
運営者：加藤雅敏
問い合わせ電話番号：非公開

アニメ　古今東西・網 サテライト「神戸」
日本にはびこる古今東西！　関西エリア局誕生

アクセス番号：078-974-0492
運営時間：24時間
入会方法：ゲスト・ログイン時の問いにYと返答
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：KKNK
ゲストパスワード：なし
住所：〒651-21　兵庫県神戸市西区池上4-8-21　ロイヤルシャトー103
運営者：山下秀一
問い合わせ電話番号：078-974-2308

BBS新局情報

■コスモス・ネット
製品情報，デモ版配布，ユーザー間交流

アクセス番号：048-256-2286
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップの後，往復ハガキにて
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒332　埼玉県川口市並木2-34-2
運営者：(株)コスモス・コンピューター
問い合わせ電話番号：048-258-4041

■ピポパポ情報ファミリー
情報処理技術者と情報処理ユーザーの交流の場

アクセス番号：0276-73-9280
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入り，手続きしてください
入会金：無料
会費：無料（ただし一部のセミナーは年会費10000円）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒374　群馬県館林市本町4-12-3
運営者：ワークネットファミリー　代表：竹内威夫
問い合わせ電話番号：0276-75-2140

■銀河アカデミー大学院BBS
アニメと声優が中心の総合ネット

アクセス番号：0474-61-2319
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入り指示に従えば，オンライン・サインアップできます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■STAR☆NET
気楽で怪しい？　自由なNET

アクセス番号：0262-24-4999，0262-23-1449
運営時間：24時間
入会方法：ゲストID：NEWでオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：UPNGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒380　長野県長野市稲葉2351-32　パークヒルズ103
運営者：西村広光
問い合わせ電話番号：0262-77-5643

新製品 Flash NEWS

パソコン

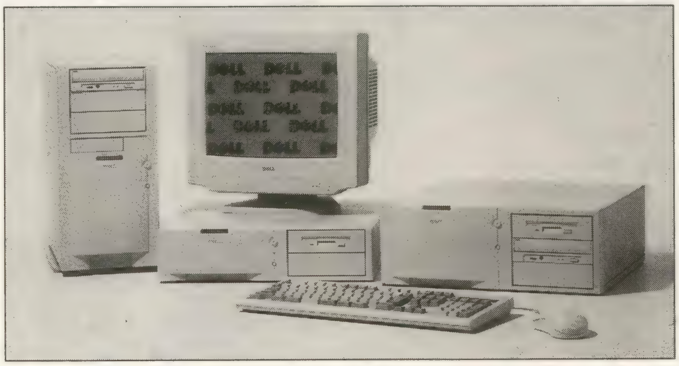
75MHzと100MHzの最新版Pentiumを搭載したDOS/Vパソコン

●デルコンピュータ
●OptiPlex X5100　254,000円
●OptiPlex X575　164,000円

デルコンピュータは，同社のDOS／Vパソコン『OptiPlex（オプティプレックス）X』シリーズに，75MHzと100MHzの最新版Pentiumを搭載したモデルを発表。1月30日より販売を開始しました。

今回発表されたのは，『OptiPlex X575』と『OptiPlex X5100』の2機種。それぞれに，ミニタワー，ミッドサイズ，薄型ロープロファイルの三つの筐体が用意されています。

最新版Pentiumの処理能力はすばらしく，とくに75MHzのPentiumは，同じ75MHz駆動のIntelDX4の約2倍の処理能力（iCOMP値610）を持ちながら，抜群のコスト・パフォーマンスを実現。これを搭載した『OptiPlex XL575』（薄型ロープロファイル筐体）は，価格164,000円と非常に低価格に設定されています。これはメモリ2Mバイトのみを搭載した本体の価格ですが，購入時にオプションを追加すれば（フロッピーディスク・ドライブ：価格7,000円／8Mバイトメモリ：価格40,000円／540Mバイト・ハードディスク・ドライブ：価格40,000円），20万円台で完璧なWindows環境を整備することもできます。新製品は，Pentiumをより身近にしてくれるマシンといえるでしょう。



さらに，いずれもPentiumの高性能パワーを最大限に引きだす“高速PCIローカル・バス”と，これまでのIDE規格にくらべ約4.5倍のデータ転送レートを実現した“エンハンスドIDEインターフェース”を搭載。ほかにも“プラグ&プレイ”対応など，現在のパソコン最高水準のスペックを標準装備しています。

■問い合わせ先
デルコンピュータ（株）
℡0120-1984-86

パナソニックから新モデル2種が登場！

●パナソニック
●WOODY P90
●価格　598,000円

「テレビも見られる一体型パソコン」として人気のWOODY（ウッディ）。その新モデル『WOODY P90』は，CPUにPentium（90MHz）を採用すると共に，メモリも16Mバイトを標準搭載し，基本性能を大幅にアップしています。また，高性能なグラフィック・アクセラレータ“CL-GD5434”と2Mバイトのビデオメモリを装備したことにより，800×600ドットまでフルカラー表示が可能。最大表示1,024×768ドットでも，65,536色表示が可能になっています。

■WOODY P90主な仕様
CPU：Pentium（90MHz）
メモリ：16Mバイト（最大48Mバイト）
外部記憶装置：FDD×1，540MバイトHDD，倍速CD-ROMドライブ
ディスプレイ：14インチ（0.28mm）
グラフィック機能：最大1,024×768（65,536色）

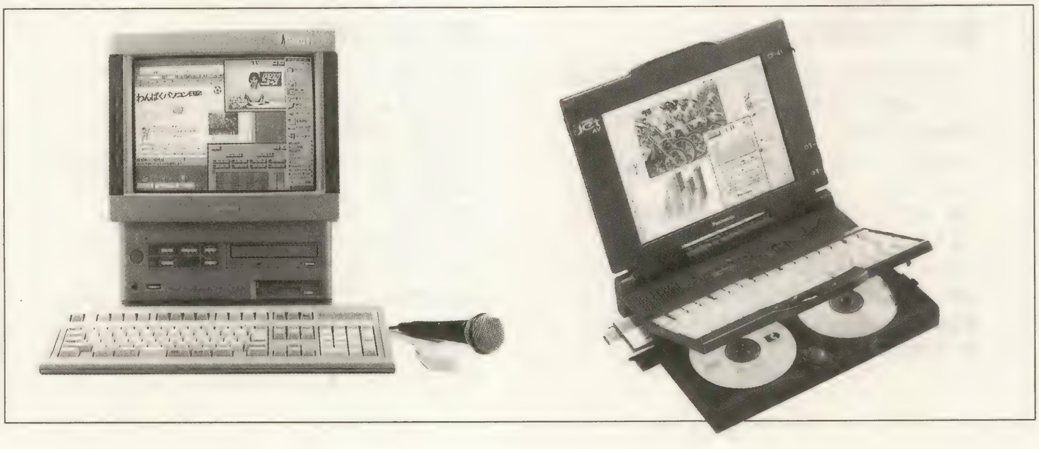
●PRONOTE jet AV STNモデル
●価格　398,000円

パナソニックは，12cm対応CD-ROM内蔵のPRONOTE jet AVに，新たにSTNカラー液晶モデルを追加しました。

新モデルは，業界最大クラス，かつ最多色表示のSTNカラー液晶ディスプレイを搭載。640×480ドットで65,536色表示が可能で，写真や動画を鮮明に表示してくれます。

■PRONOTE jet AV STNモデル主な仕様
CPU：i486DX2（50MHz）
メモリ：8Mバイト（最大24Mバイト）
外部記憶装置：FDD×1，260／450MバイトHDD，倍速CD-ROMドライブ
ディスプレイ：10.4インチSTNカラー
グラフィック機能：最大640×480ドット（65,536色）

■問い合わせ先
パナコムテクノセンター ℡0120-15-8756



国内初のTFTカラー・サブノート・パソコン

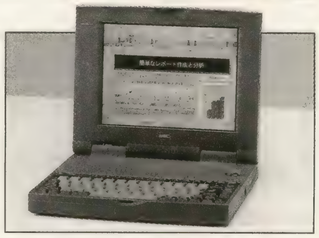
●NEC
●PC-9821Lt
●価格　388,000円

新製品の『PC-9821Lt』は，B5ファイル・サイズのサブノート・パソコンとしては，国内ではじめて表示が見やすいTFTカラー液晶を搭載しています。

CPUにはi486DX2（50MHz）を採用し，現行機種の『PC-9821Ld』にくらべて，処理速度を約1.4倍アップ。全モデルが大容量のハードディスク・ドライブを標準装備しているため，Windowsも快適に操作できるでしょう。また，『一太郎Ver.6 for Windows』と『Lotus1-2-3 R5J』が最初から導入されているモデルもあり，こちらは購入後ただちに利用することができます。

■主な仕様
CPU：i486DX2（50MHz）
メモリ：1.6M～7.6Mバイト
外部記憶装置：FDD×1，260M～540MバイトHDD
ディスプレイ：9.5インチTFTカラー
グラフィック機能：最大表示640×480ドット（256色）

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800（大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX.03-3552-9801



エプソン，DOS/Vパソコンのラインナップを拡充

●エプソン

エプソンは「PC-98とDOS／Vのソフトを使用できる」ことで注目を集めている話題の『PCVシリーズ』に，新たに486系のCPUを搭載した低価格モデルを追加しました。これにより，これまでのPentium搭載モデルよりも求めやすい価格で，PCVシリーズを購入できるようになります。

新たに登場したのはつぎの3機種です。

●PCV-450S（価格178,000円）
CPU：SX2（50MHz），メモリ：4Mバイト，HDD：270Mバイト

●PCV-466S（価格218,000円）
CPU：DX2（66MHz），メモリ：8Mバイト，HDD：270Mバイト　※540MバイトHDD搭載モデルもあり（価格238,000円）

●PCV-4100S（価格308,000円）
CPU：DX4（100MHz），メモリ：8Mバイト，HDD：540Mバイト

全モデルが，大容量ハードディスク・ドライブ環境への対応を可能にするエンハンスドIDEインターフェースを装備。プラグ&プレイにも対応しているほか，グラフィック・アクセラレータとして，最新のS3社製“Trio32”をオンボードVESAローカル・バス接続しています。



■問い合わせ先
エプソンインフォメーションセンター
☎0424-99-7155

Endeavorシリーズ初のミドル・タワーマシン

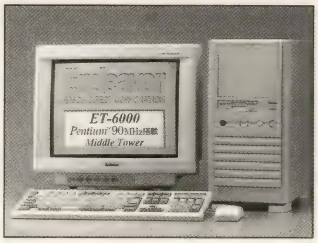
●エプソンダイレクト
●ET-6000　278,000円

エプソンダイレクトのDOS／Vパソコン『Endeavor（エンデヴァー）シリーズ』に，初のミドル・タワーモデル『ET-6000』が登場しました。

ET-6000は，CPUにバグをとりのぞいた改訂版Pentium（90MHz）を搭載。また大型の筐体により，現行機種にくらべて拡張性を大きく向上させています。

■主な仕様
CPU：Pentium（90MHz）
メモリ：8Mバイト（最大128Mバイト）
セカンド・キャッシュ：256Kバイト
ビデオメモリ：2Mバイト
グラフィック機能：MACH64標準装備
　800×600ドットまで1,670万表示可能
　1,024×768ドット時で65,536色表示
　1,280×1,024ドット時で256色表示
FDD：×1（3モード対応）
HDD：オプション（210M，420M，540M，1GバイトのIDE方式HDD，1GバイトのSCSI方式HDDを用意）
内蔵用ドライブ・ベイ：×5
拡張スロット：PCI×2，ISA×4

■問い合わせ先
エプソンダイレクト（株）



℻0120-545-101
Endeavor FAX情報サービス
FAX.0263-54-5555（※情報番号：200）

教育分野向けマルチメディア・ノート・パソコン

●富士通
●FM TOWNSⅡモデルSN
●価格　528,000円

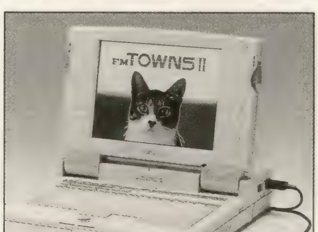
富士通は，マルチメディア・ノート・パソコン『FM TOWNSⅡモデルSN』を開発し，2月10日より販売を開始しました。

FM TOWNSⅡモデルSNは，コンパクトで携帯性にすぐれているとともに，テレビなどにパソコン画面を表示できるビデオ出力機能も装備しており，主に教育分野での展開を予定されています。

CPUには486DX2（50MHz）を，メモリは4Mバイトを搭載。340Mバイトのハードディスク・ドライブとともに，フロント・ローディング方式の8cmCD-ROMドライブも内蔵しています。サウンド機能も充実しており，PCM音源，FM音源を標準装備し，本体には高音質ステレオ・スピーカを内蔵しています。

■主な仕様
CPU：486DX2（66MHz）
メモリ：4Mバイト（最大36Mバイト）
ディスプレイ：液晶10.4インチ（26万色）
FDD：×1（3モード対応）
HDD：340Mバイト
CD-ROM：8cm倍速

■問い合わせ先



富士通（株）教育第一営業部
☎03-5210-5369

FM Vシリーズ・ノート・パソコンが大幅値下げ！

●富士通

1月24日，富士通は同社のDOS／Vパソコン『FM V』シリーズの大幅な値下げを発表しました。今回価格が改定されたのはノート・パソコンの5機種12モデル。主要な製品の新価格と仕様は，つぎのとおりです。

●FM V-475N／T2モデル510
CPU：Intel DX4（75MHz），HDD：510MB，10.4インチTFTカラー液晶ディスプレイ搭載／新価格615,000円

●FM V-433N／T2モデル340
CPU：i486SX（33MHz），HDD：340MB，10.4インチTFTカラー液晶ディスプレイ搭載／新価格455,000円

●FM V-450N／S1モデル340
CPU：Intel 486DX2（50MHz），HDD：340MB，9.4インチDSTNカラー液晶ディスプレイ搭載／新価格365,000円

●FM V-433N／S1モデル170
CPU：i486SX（33MHz），HDD：170MB，9.4インチDSTNカラー液晶ディスプレイ搭載／新価格315,000円

●FM V-425Nモデル340
CPU：i486SX（25MHz），HDD：340MB，9.4インチSTNモノクロ液晶ディスプレイ搭載／新価格278,000円

■問い合わせ先



FMインフォメーションサービス
☎03-3646-0816

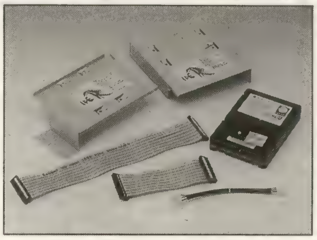
周辺機器

格安パソコン対応の 格安&大容量ハードディスク・ドライブ

●アイシーエム
●INTER DRシリーズ

アイシーエムは，NECの新型FELLOW『PC-9801BA3・BX3』に対応した内蔵型ハードディスク・ドライブ『INTER（インター）DRシリーズ』を発表しました。新製品INTER DRは，新型FELLOWシリーズがサポートしている“エンハンスドIDE仕様”に対応しており，同シリーズにあわせて，420Mバイト，540Mバイト，850Mバイト，1Gバイトの大容量4モデルがラインナップされています。また，ファイル・ベイ用の取り付け金具が付属しているため，NECやエプソンの現行機種（98FELLOW，98MATE Bシリーズ，98MATE Xシリーズ，EPSON PC-486MR／MS，PC-586）にも装着可能です。

●INTER DR-420（価格39,800円）
記憶容量：約406MB，平均シーク時間：約12.5mS，データ転送速度：13.3MB/S
●INTER DR-540（価格49,800円）
記憶容量：約515MB，平均シーク時間：約13mS，データ転送速度：11MB/S
●INTER DR-850（価格69,800円）
記憶容量：約814MB，平均シーク時間：約12.5mS，データ転送速度：13.3MB/S
●INTER DR-1000（価格89,800円）
記憶容量：約1,033MB，平均シーク時間：約12mS，データ転送速度：13.3MB/S



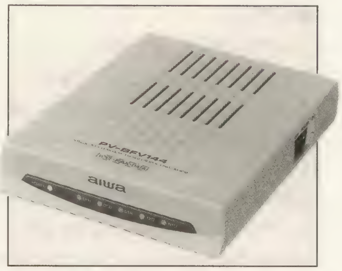
■問い合わせ先
(株)アイシーエム　大阪本社営業部
☎06-350-5701

アイワ，VOICE&FAX機能搭載の 新型モデムを発売

●アイワ
●PV-BFV144　●価格 28,800円

アイワは，高速14,400bpsモデムの新製品『PV-BFV144』を発売しました。PV-BFV144は通常のデータ通信に加え，ボイス機能とFAX機能を搭載したボックス型モデム。ボイス通信に対応した通信ソフトを利用することにより，パソコン上で音声の通信・再生録音などが可能になります。同製品には，PC-98用（PV-BFV144 WN）とDOS／V用（PV-BFV144 WI）の2モデルがあり，それぞれに対応のRS-232Cケーブルが付属。また，WindowsとDOS対応の通信ソフトが標準添付しているため，購入後すぐにパソコン通信を楽しむことができます。

■主な仕様
通信速度
　データ部：最大14,400bps
　FAX部：最大14,400bps
エラー制御：ITU-T V.42，MNP4
データ圧縮：ITU-T　V.42bis，MNP5
※MNP10の移動体通信をサポート
付属ソフト：『SuperVoice2.0 for AIWA』，『STARFAX for AIWA』，『WTERM』
主な付属品：RS-232Cケーブル，モジュラー・ケーブル



■問い合わせ先
アイワ(株)お客様ご相談センター
☎03-3371-7981

インテルがオーバー・ドライブ・プロセッサを 大幅値下げ！

●インテルジャパン

1月30日，インテルジャパンは同社のOverDrive（オーバー・ドライブ）プロセッサの大幅値下げを発表！　2月1日より，最高46%値下げした価格での販売を開始しました。

今回値下げされたのは，『IntelDX4 OverDriveプロセッサ』と『IntelDX2 OverDriveプロセッサ』の2機種4モデル。いずれもi486SXやi486DX CPUを搭載したパソコンに装着すれば，簡単にシステム性能を向上させることができます。

IntelDX2 OverDriveプロセッサは，主に高速な浮動小数点，および整数演算処理を必要とする表計算ソフトなどの一般的なアプリケーション・ソフトや，データベース，DTPなどをあつかうユーザーを対象とした製品。

上位製品であるIntelDX4 OverDriveプロセッサは，3倍速クロック技術を採用しており（コプロセッサも3倍速動作），CAD／CAMや技術計算のほか，高速な処理性能を要求するアプリケーション・ソフトの動作速度を，約2倍に引きあげてくれます。

■新価格表
『IntelDX4 OverDriveプロセッサ（100MHz版）』新価格44,800円
『IntelDX4 OverDriveプロセッサ（75MHz版）』新価格34,800円
『IntelDX2 OverDriveプロセッサ（66MHz版）』新価格29,800円
『IntelDX2 OverDriveプロセッサ（50MHz版）』新価格19,800円

■問い合わせ先
インテル・ホットラインサービス
0120-868686

グラフィック・アクセラレータ・ボードの 新製品2種

●カノープス

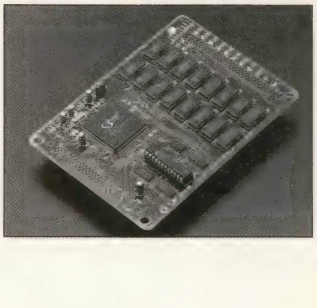
カノープスから，新型グラフィック・アクセラレータ・ボード2機種が発売されました。

●Power Window T64EL　34,800円

『Power Window（パワー・ウィンドウ）T64EL』は，エプソンPC専用のグラフィック・アクセラレータ・ボードです。エプソンPCの内部にある，“専用拡張ビデオボード用スロット”に対応しているため，標準拡張バスに接続したときにくらべ，より高速な描画と安定性を実現。また，標準拡張スロットを使う必要がないため，パソコンの拡張性をより有効に活用することができます。アクセラレータ・チップにはS3社製の“Trio64”を採用。これにくわえてカノープス独自のディスプレイ・ドライバにより，標準搭載のアクセラレータにくらべて，約3.7倍の高速描画性能を発揮します。また，2Mバイトのビデオメモリを搭載しており，800×600ドットまでフルカラー表示が，1,024×768ドットまで65,536色表示が可能。最大1,600×1,200ドットの超大画面表示まで，多彩な表示モードをそなえています。

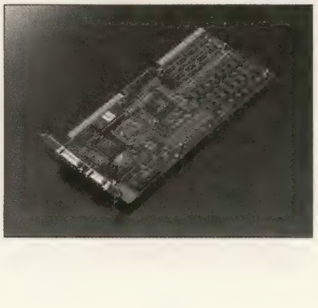
●Power Window 864 VLB　44,800円

『Power Window（パワー・ウィンドウ）864 VLB』は，DOS／Vパソコン対応のグラフィック・アクセラレータ・ボードです。同製品は従来機『Power Window928Ⅱ／VLB』の後継機にあたり，VLバス搭載のDOS／Vパソコンに接続することで，高速で安定した，しかもコストパフォーマンスの高いグラフィック環境を提供してくれます。アクセラレータ・チップにはS3社製の“Vision864”を，ビデオメモリは2Mバイトを搭載。64bitアクセラレータ・チップと高速バス，オリジナル・ディスプレイ・ドライバにより，究極の高速描画を実現します。また，800×600ドットまでフルカラー表示が，1,024×768ドットまで65,536色表示が可能。最大1,600×1,200ドットの超大画面表示まで，多彩な表示モードをそなえています。



なお，今回発売された二つの製品には『インストール&セットアップ・プログラム』のほか，統合ユーティリティ『パワー・ステアリング』，画像ファイル・ビューア『Power View for PW』，フルカラー・フォト・レタッチ・ソフト『Power Edit』など，多数のソフトが付属しています。

■問い合わせ先
Power Window専用インフォメーションダイヤル
☎078-992-5846



8万円を切ったA4レーザ・プリンタ!

●テック
●LB-1000WN6
●価格 79,800円

テックは，Windows対応の小型A4プリンタ『LB-1000WN6』を開発。3月1日より，東芝ブランドで販売開始することを発表しました。

LB-1000WN6は，A4対応のレーザ・プリンタとしてはじめて8万円を切る低価格を実現。さらに，サイズ，重量ともにこれまでの約1/2と，大幅な小型・軽量化に成功し，省スペースでの使用を可能にしました。また，低価格でありながら，搭載する"スムージング機能"により600dpi相当の高解像度も実現。より美しい印刷が可能になり，ビジネスからホビーまで幅広い分野で活躍してくれます。

■主な仕様
対応パソコン：i486SX（33MHz）以上のCPUを搭載したDOS／Vパソコンと，PC-98シリーズ
※PC-98シリーズ用のプリンタ・ドライバは4月登場予定
印刷方式：乾式電子写真方式＋半導体レーザ・ビーム露光
解像度：600dpi相当
印字速度：4枚／分
用紙サイズ：A4～B5，ハガキ
給紙方式：給紙トレー100枚



■問い合わせ先
(株)テック
情報機器事業部国内営業部市販営業担当☎03-5722-6542

1万円台の低価格14,400bpsFAXモデム

●マイクロコア
●MC14400FXe ●価格 19,800円

FAXモデムの新製品を次々と発表するマイクロコアから，1万円台の低価格14,400bpsFAXモデム『MC14400FXe』が登場しました。MC14400FXeの特徴は，「そのままの設定ですぐに使え，通信に必要なソフトがすべて付属していること」「低価格であること」「縦置き，横置きでの利用が可能な筐体を採用していること」などで，とくに通信初心者にうれしい製品です。同製品には，PC-98シリーズ用，DOS／Vパソコン用，Macintosh用の3モデルがあり，それぞれに通信ソフトとFAXソフトが添付（Macintosh用はFAXソフトのみ）。また，接続用のRS-232Cケーブルも付属しています。

■主な仕様
通信速度
データ部：最大14,400bps
FAX部：最大14,400bps
エラー制御：ITU-T V.42，MNP4
データ圧縮：ITU-T V.42bis，MNP5
付属ソフト：『WTERM』『Easy Fax-Lite』『LiteFAX』（98&DOS／V），『FAXstf』（Macintosh）



■問い合わせ先
(株)マイクロ総合研究所
☎03-3274-2731

最大9倍速を実現する新型MOドライブ

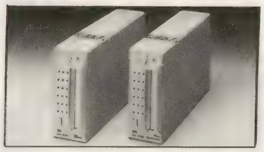
●緑電子
●Fast UM-323D 126,800円
●Fast UM-323R 136,800円

緑電子は世界最高速レベルのMOドライブ『Fast UM-323D』『Fast UM-323R』を新発売しました。

両製品は現行機種『UM-323D／R』の後継機。特徴であった大容量バッファ・メモリのキャッシュ・アルゴリズムをさらに強化し，これによりデータ書き込み時のファイル転送速度を約4倍（最大約9倍）にアップしています。

ドライブはNEC純正ドライブと互換性があり，純正SCSIインターフェース・ボードに接続可能。PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintoshなどさまざまなパソコンに対応しており，接続キットもそれぞれ別売りで用意されています。

■主な仕様
対応パソコン：PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintosh
記憶容量
　MOモード：最大約230Mバイト
　HDモード：最大約217Mバイト
平均シークタイム：27ms
ディスク回転：4200rpm



バッファサイズ
　UM-323D：256Kバイト
　UM-323R：1,024Kバイト
■問い合わせ先
緑電子(株)東京営業所
☎03-3252-9801

ソフト

Premiere 4.0Jに待望のWindows版が登場!

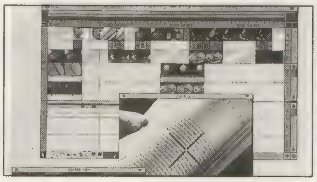
●アドビシステムズ
●Windows版Adobe Premiere 4.0J
●価格 100,000円

アドビシステムズは，『Adobe Premiere（アドビ・プレミア）4.0J』のWindows版を開発。今年第2四半期に，販売開始することを発表しました。

Adobe Premiereは，高機能なデジタル・ビデオ編集ソフト。映像やマルチメディア制作のプロに世界中で愛用されており，今までWindows版の登場が待たれていました。

今回発表されたWindows版は，タイトルの作成やモーション・コントロールなど，デジタル・ビデオの作成を強力に支援する豊富な機能を装備。さらにトリミング・ウィンドウと高度なプレビュー機能に加え，編集リストやSMPTEタイムコード，60フィールド・プロセッシングのサポートなど，プロフェッショナルな機能も充実しています。

■動作環境
パソコン：i386，i486，Pentiumを搭載したWindows対応パソコン
ディスプレイ：256色（8ビットカラーVGA対応）のディスプレイ



RAM：8Mバイト　HDD：100Mバイト
■問い合わせ先
アドビシステムズ(株)
☎03-5423-1860

エプソンPCシリーズ用MS-DOS Ver.6.2新発売

●エプソン
●MS-DOS Ver.6.2 ●価格 12,000円

NECに続き，エプソンもMS-DOSの最新バージョン『MS-DOS Ver.6.2』の販売を開始しました。最新バージョンは，ファイルを圧縮しディスクの空き容量を平均50%拡大する"圧縮機能"を持ち，"ウィルス・チェック"も強化。さらにハードディスク上に散らばっているファイルを再配置し，ファイルのアクセス時間を短縮する"再編機能"などの特徴を持っています。また，メモリ・マネジメントの強化，パワー・マネージメント，HELP機能の充実など，一層使いやすい機能を追加・強化し，ユーザーの利用環境をより快適にしてくれます。なおエプソンでは，エプソン製『日本語MS-DOS Ver5.0』，『日本語MS-DOS Ver4.01』，『日本語MS-DOS Ver3.3』のユーザーにバージョン・アップ・サービスを実施中です（有償：7,800円，消費税別）。バージョン・アップの効果は絶大ですから，ぜひ申し込んでください。

■動作環境
対応パソコン：CPUが80286以上のエプソンPC（i386SX以上のマシンを推奨）
メモリ：1.6Mバイト以上
※ハードディスクでの使用には，10Mバイト以上の空き容量が必要
■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター☎0424-99-7122（東京）
☎06-397-0915（大阪）
エプソンFAXインフォメーション
FAX.0424-99-7100（東京）
FAX.06-397-4359（大阪）

ザ・パソコンレクチャー
特別授業1時間目「災害時の情報活用を考える①」

兵庫南部地震で被災された方々に，心よりお見舞い申し上げます。

BY くり ひろし





★さきの阪神淡路地震では被害にあわれた読者の皆さんも多いことと思います。亡くなられた方のご冥福をお祝りすると共に，今なお避難生活を続けられてらっしゃる方にお見舞い申し上げます。

★この震災はたくさんの教訓を私達に残してくれています(現在進行形)。むずかしい責任問題なんかは偉い人にまかせて，災害時の情報の扱いについて，どうあるべきか，を一緒に考えていきましょう。

★ここでは災害時の一般的な情報の流れを主に扱いますので，今回の災害について批判等を行なうものではありませんのでご了解ください。

★情報システムが正しく，効果的に機能するためには，ネットワークやコンピュータといった仕掛け（ハードウエアですね）に対して，人間がそれをどのように使うか（ソフトウエアとしての「運用」といいます）が重要になってきます。いかにすばらしいシステムでも，でたらめな運用では，何の効果も発揮することはできないのです。

★政府も災害時の情報伝達経路を組織構成や権限の変更を含めて見なおしたり，自衛隊は情報収集のための最新装備を整えたりするなどの改善策を進めています。

★情報システムは，単に大量の情報を高速に処理すれば良いとは限りません。ムダな情報をはぶき，人間の思考や判断を手助けできる，インテリジェントなシステムが非常に有効です。

★情報要素の多さによって，情報の組み合わせは膨大になるのですが，厳密には意味のない組み合わせがあるので，単純に情報要素の順列組み合わせの計算で求められる程に多くはありません。

★情報が少ないのはもちろん困るのですが，多すぎるのも，かたよっているのも問題です。一番まずいのは，それがわからない場合です。では，どうすれば良いのか？次回はそこを考えてみましょう。



▲人類の英知は1999年ごときに負けたりしません！

※もちろん「状況」という情報を考えると，この限りではないわけです。



さて，と…
災害が発生した場合に，被害の程度をまとめるにも，救助隊（自衛隊）を派遣するにも，援助物資を送るにも，そのすべての判断のカギは「情報」が握っているのはわかると思う
情報
思考
判断
収集
情報
収集
意見
行動
例えば先日の阪神淡路地震では発生直後の政府や自衛隊の対策が遅いなどの批判があるのだが…
それってさ，でも，総理大臣とかは精一杯やったって言ってるわよ？言い訳には聞こえないし…なぜかしら？
だいたいさー手抜きしたってあとでヒハンされてしまうだけでさ何のトクもないじゃん？
!
!!
実はどちらも正しいことを言っているのかもしれん!!
ほえぇ？
!?!?
批判は災害規模があきらかになってから，すなわちあとでまとめられた情報に基づいて出てきたものがほとんどなのじゃ
情報
情報
政府にしても自衛隊にしても，そのとき把握できている情報に基づいて行動していたはずじゃ…みんな精一杯最大限の努力をしとったハズじゃよ
情報
情報
情報
情報
情報
すなわち…情報が遅れていたか，とどいていた情報の量が実は不足していた可能性が高い！
つまり，不十分な情報しかなければ不十分な対策しかできない…ってことなのね
そういうことじゃ
災害発生時の情報システムの部分が不完全だったのかもしれんな
その情報システムって，必ずしもコンピュータネットワークがどうの，という意味ではないのね？
うむ，いろいろな手段で（コンピュータを含む）集めた情報をどう伝達し，整理するか，判断するか，というレベルまで含めた総合的な意味での「情報システム」じゃよ
情報
情報
情報
情報
情報
情報収集（伝達）
情報整理
判断支援
!
そんなに悪かったとも思えないけど…
悪くはないのだよ，ふだんは良いはずなのさ…だが，情報量が多すぎるとかえって情報システムはうまく機能しない場合があるのだ
災害の場合，被害状況も情報の要素になるが…
ここでいう情報の「要素」とはこまかい情報の1コ1コのことをいう。
例えば建造物倒壊が1件と10件では情報の要素の数は10倍になる。件数という情報に対して状況という情報の組み合わせは大雑把に100とおり。組み合わせの要素が増えるとさらに複雑になる。情報要素の数と種類の掛け合わせで情報の総量がきまる…わかるかな？
そうか，情報システムの容量（一度に処理できる量）をオーバーしてしまえば，いわば，パンクしている状態なのだから情報の全体像を把握するのは困難になるってことなのね？
教訓としては，災害時に大量に，しかも同時に発生する情報を，いかに迅速に集めて，整理して，いろいろな判断の材料にするか，をハード，ソフト，そして人間の組織の面からも見直して再設計する必要があるってことじゃな
他の種類の情報システムについても言えるコトじゃよ
情報システムパンク
×2
?



さて，災害時の情報じゃが，どういう情報が必要だと思う？
えーと，そうね，震度はどの位とか津波の影響は，とか，どこでどのくらい被害がでてて，とか…
…と，いうのは大半は地震の直接被害はなかった人向けの情報じゃな
ふみー？どういうこと？
これは大雑把な例じゃが…
人によって，立場によって必要な情報はちがうのじゃ！
必要な情報って何？
●避難所はどこか
●救援物資はどこでもらえるか
●ライフラインの復旧はいつになるか
●家族友人の安否
●救助の必要なところはどこか
●消火の必要なところはどこか
●行方不明の人はいないか
●どういう分担で活動するか
被災者にとって必要な情報
救助活動に必要な情報
情報
救別活動に必要な情報
復旧活動に必要な情報
第三者に必要な情報
●不足物資はなにか
●物資の配りかたに過不足はないか
●ボランティアはどこに行けばいいか
●義援金はどこに送るのか
●援助物資はどこに送るのか
●他の地域に影響はないか
●ライフラインの被害状況
●建物の損壊の状況
●交通機関の被害状況
そうか，情報によって役に立つ人が違うのね
そのとおり，逆に言うと誰に役に立つのかを考えて情報を流す必要があるわけだ
ーある人には役に立ってもある人には役に立たない
ーマスコミ報道の初期のものは現地ではほとんど役に立たない
そして，情報の流れがかたよってしまったり，止まったりすると，対策がうまくいかずに被害を拡大してしまうことにもなりかねないのね
いまーつは，その情報にノイズがまじらないように気をつけたいってのもある
あ，こういう，みんなが災害で疲れていたり不安だったり，混乱しているときにでてくる，アレですね？
そう，情報とはもはや呼べないものなんだが…
誰かが悪いことをしているらしいとかいう「デマ」や，今回の災害は予測していた，次はいつにどこで起きる，という「予言」（予知ではないのじゃ）などだね
プン
プン
…. !!
….!
ヒソ
ヒソ
伝言ゲーム的な情報の狂いも大きな問題ですね
でも，情報を最終的に判断するのはあくまで自分自身だから…
●なんでも鵜呑みにするのは危険
●いろいろな情報を総合的に判断して行動しよう（これは別に災害に限らないけど）
って話よね
情報A
情報B
情報C
…ああいうのがいちばん困ったヒトのパターンなんじゃよ
う"～～～ありがちねー………
なに～予言!? 〇月×日に関東で大地震が来るー!?
北海道に逃げようかなーっ！
助かる方法とな!?
こいつあスゴイぜ
それでは，次回はどうやって情報を収集すればいいのか，とかについてさらに考えてみましょう！
SPECIAL THANKS TO Eri & Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載!

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第36回 物体の衝突と反発をシミュレートしてみよう!

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

ボールが壁に衝突すると，それまで飛んできた方向とはちがう方向へ反発し，跳ね返ります。このような“衝突”や“反発”は，私たちの生活の中で普段からよく起こっている現象です。とくに，野球やサッカーなどの各種スポーツなどで，この現象は数多く発生します。

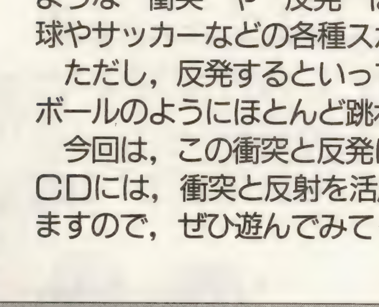
ただし，反発するといっても，ゴムボールのように反発しやすいものもあれば，スポンジでできたボールのようにほとんど跳ね返らないものもあります。

今回は，この衝突と反発について，パソコンでシミュレーションしてみることにしましょう。付録CDには，衝突と反射を活用した『3Dバウンド・ゲーム』などのプログラム・リストが収録されていますので，ぜひ遊んでみてください。

反射する瞬間に成り立つ式を修得する!

第1図のように，堅い壁にゴムボールが当たると，ボールの進行方向が逆になって跳ね返ってきます。

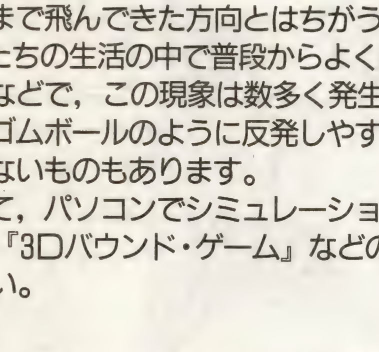
この瞬間，ボールは壁と衝突して進行方向や速度が急変し，その後反発していきます。ゴムボールに限らず，たいていの物体はこのような現象が起こりますが，たとえば**第2図**のように粘土を丸めたようなものを壁に投げると，粘土はほとんど跳ね返ることなく壁ぎわを落下していきます。



《第1図》堅い壁にゴムボールをぶつけると，勢いよくはね返る

このように，衝突・反発は物体の特性によって，運動の状態がちがってきます。このちがいは，衝突のときにボールや粘土の持っていたエネルギーが，保存されるかどうかによります。

エネルギーが保存されるような衝突の場合は，壁とゴムボールが衝突するときのように，ボールは衝突まえとほとんど同じ速度で反発してきます（**第1図**）。逆に，エネルギーが保存されない衝突では，壁と粘土の場合のように，衝突するまえの物体が持っていた速度が失われます（**第2図**）。



《第2図》粘土をぶつけても，はね返ってはこない

空中を飛んでいる物体が持っているエネルギーとしては，

●速度という形で持っている「運動エネルギー」

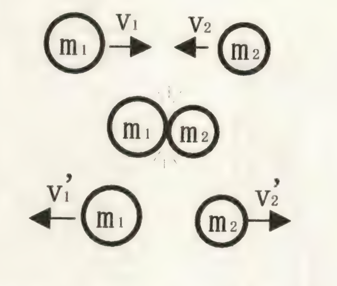
●地面から（基準点から）の高さという形で持っている「位置エネルギー」

の二つが代表的なものです。

このうち，衝突する直前と直後とでは，物体の高さ（位置）はほとんど変化していないと考えられます。よって，衝突するまえとあとの位置エネルギーには，変化がないことになります。

運動量保存の法則をモノにする!

こうなると，残るは運動エネルギーです。衝突直前の運動エネルギーと，衝突直後の運



$$m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2 = m_1 \cdot v_1' + m_2 \cdot v_2'$$

反発係数e　　$e = -\dfrac{v_2' - v_1'}{v_2 - v_1}$

《第3図》二つの物体が衝突すると，そのエネルギーはどうなる？

$$v_1' = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2 + m_2 e(v_2 - v_1)}{m_1 + m_2}$$

$$v_2' = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2 + m_1 e(v_1 - v_2)}{m_1 + m_2}$$

《第4図》衝突後の物体の速度を求める計算式

動エネルギーのちがい，つまり衝突まえとあとの“速度”を考えてみましょう。

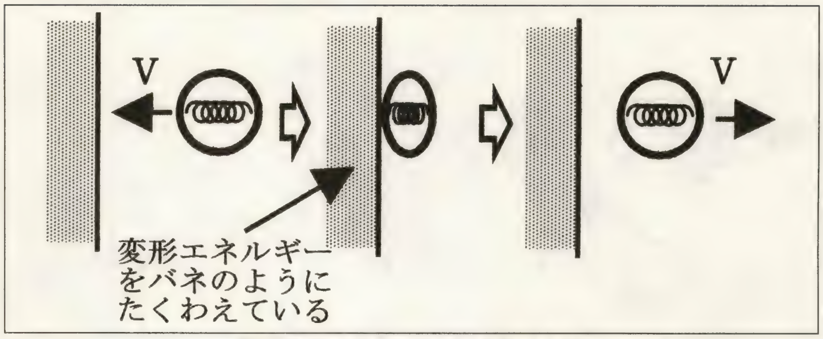
このちがいを考える場合には,「運動量保存の法則」が必要となります。運動量と呼ばれる量は，運動している物体の質量と，物体の速度を掛け合わせた量です。

たとえば，4kgの物体が3m／秒の速度で運動している場合，この物体の運動量は12kg･m／秒となります。

第3図のように物体が衝突した場合，それぞれの物体の運動量の合計は，衝突まえと衝突のあとで一致します。また，このときに反発係数によってきまる関係も成り立ちます。

反発係数というのは，物体の衝突まえとあとの速度比を，さらに符号を反転させたもので表されます。衝突まえは，おたがいに近づいていくような速度を持っていますから相対速度はマイナスの値になり，衝突後は離れていくような速度になるためプラスの値になります。符号を反転させるのは，このためです。

“運動量保存の法則”と“反発係数の式”を使うと，**第4図**のように衝突まえと衝突あとの速度を計算でき，速度が判明すれば運動エネルギーの値も求められます。これらの式から，運動エネルギーは反発係数によってどのていど失われるかがわかります。



《第5図》完全弾性衝突の跳ね返りのようす

1次元での衝突・反発からはじめよう

それでは，実際に物体が衝突した場合の速度の変化を計算してみることにしましょう。

リスト1は，二つの物体が衝突する現象をシミュレートするプログラムです。物体が動く範囲は，1次元上のみに限定しています。実行すると，物体1と物体2についてそれぞれ速度と質量，反発係数の値を聞いてくるので，適当な値を入力してください。

数値入力が終わると，画面上に二つの物質が衝突するようすを表示します。画面中には，それぞれの物体が持っている運動エネルギーの値も表示されています。

リスト1では，まず二つの物体が衝突するまで，物体の位置を変化させながら状態を画面に表示します。物体が衝突すると，**第4図**の式を使って物体の衝突後の速度を計算して，し

リスト入力の注意

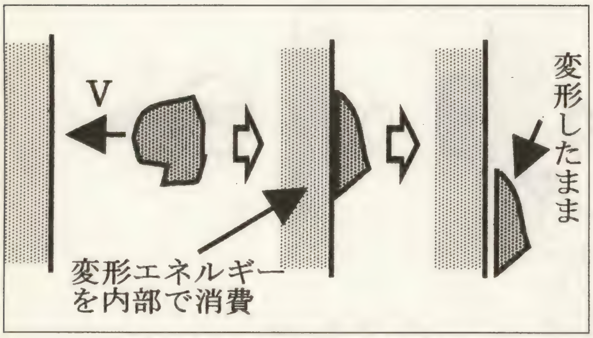
このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK　BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

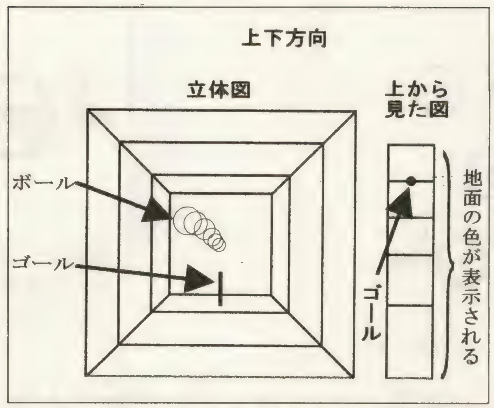
他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》2物体の衝突シミュレーション・プログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25                                              '画面設定
110 SCREEN 3                                    'TOWNSは 110 SCREEN@ 0
120 CONSOLE 0,25,0,1                          'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                            'TOWNSは 130 CLS 0
140 INPUT "物体1の初期位置は(0-639)";X1                      '初期条件入力
150 INPUT "物体1の初期速度は(-1~1)";V1
160 INPUT "物体1の質量は ";M1
170 INPUT "物体2の初期位置は(0-639)";X2
180 INPUT "物体2の初期速度は(-1~1)";V2
190 INPUT "物体2の質量は ";M2
200 INPUT "反発係数eは ";E
210 CLS                                              'TOWNSは 210 CLS 4
220 R1 = M1 ^ ( 1/3 ) * 5
230 R2 = M2 ^ ( 1/3 ) * 5
240 GOSUB *PUTSTATUS                                           '状態表示
250 CIRCLE(X1,300),R1,1
260 CIRCLE(X2,300),R2,2
270 WHILE INKEY$=""                                   'キー入力があるまで待つ
280 WEND
290 F = 0                   'シミュレーションフラグ：0のあいだシミュレーションする
300 WHILE F = 0
310  CIRCLE(X1,300),R1,0                                      '物体1を消去
320  X1 = X1 + V1                                          '速度による座標変化
330  CIRCLE(X1,300),R1,1                                      '物体1を表示
340  CIRCLE(X2,300),R2,0                                      '物体2を消去
350  X2 = X2 + V2                                          '速度による座標変化
360  IF ABS(X1-X2) < R1 + R2 AND V1<>V2 THEN GOSUB *CRUSH
370  CIRCLE(X2,300),R2,2                                      '物体2を表示
380  IF X1<0 OR X2<0 OR X1>639 OR X2>639 OR INKEY$<>"" THEN F = 1
                                     '物体が画面からはみでたらシミュレーション終了
390 WEND
400 END
410 *CRUSH                                                     '衝突時処理
420 NV1 = (M1*V1+M2*V2+M2*E*(V2-V1))/(M1+M2)          '衝突時の速度変化を計算
430 NV2 = (M1*V1+M2*V2+M1*E*(V1-V2))/(M1+M2)
440 V1 = NV1
450 V2 = NV2
460 BEEP 1
470 GOSUB *PUTSTATUS
480 CIRCLE(X1,300),R1,0                                       '物体1を消去
490 BEEP 0
500 WHILE ABS(X1-X2) < R1 + R2 AND V1 <> V2 '物体間の距離が離れるまで移動させる
510  X1 = X1 + V1
520  X2 = X2 + V2
530 WEND
540 RETURN
550 *PUTSTATUS
560 LOCATE 0,0
570 PRINT USING "物体1     速度 ###.##     物体2     速度 ###.##";V1,V2
580 LOCATE 0,1
590 PRINT USING "         運動量 ####.#              運動量 ####.#";M1*V1,M2*V2
600 LOCATE 0,2
610 PRINT USING "運動エネルギー ######     運動エネルギー ######";M1*V1*V1/2;M2
*V2*V2/2
620 LOCATE 0,4
630 PRINT USING "運動エネルギーの総和 ######";M1*V1*V1/2+M2*V2*V2/2
640 LOCATE 0,5
650 PRINT USING "         運動量の総和 ####.#";M1*V1+M2*V2
660 RETURN
```



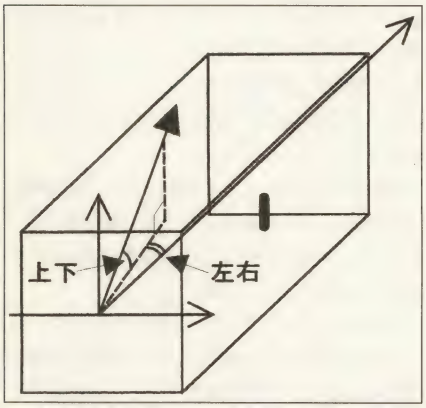
《第6図》非弾性衝突の跳ね返りのようす



《第8図》左右／上下の角度をきめてボールを打ちだそう

色	e
青色	0.1
赤色	0.2
紫色	0.4
緑色	0.6
水色	0.8
黄色	0.99

《第9図》このような色のちがいで反射係数がきまっている



《第7図》3Dバウンド・ゲームの画面構成

ばらく物体の状態を表示します。

“弾性衝突”って何？

このプログラムを使って，衝突まえと衝突あとの運動エネルギーの変化を見てみることにしましょう。

まず，反発係数を1にした場合は**写真1**のような結果になり，運動エネルギーの合計は衝突まえとあとで変化しません。つまり，エネルギーが保存されていることになります。このように，反発係数が1の場合はエネルギーのロスはなく，この衝突を「完全弾性衝突」といいます。

現実には摩擦（まさつ）が存在するために，完全弾性衝突は起こりませんが，それにきわめて近い衝突に“ゴムボールとじょうぶな壁”や“パチンコ玉と金属台”との衝突などがあります。どちらの場合も，衝突によって物体が変形しても，その変形したときにあたえられたエネルギーをばねのような形で保存し，変形がもどるときに受けたエネルギーのほとんどを速度エネルギーとして返しています（**第5図**）。

逆に，変形がもどらない場合，たとえば壁と粘土の衝突のようなときには，衝突時に粘土が受けたエネルギーは粘土の変形に利用され，エネルギーが失われます。このため，衝突後の速度はほとんどなくなってしまいます（**第6図**）。

リスト1で反発係数を0と入力するとこのような状態になり，衝突後は二つの物体はくっついたままになります（**写真2**）。とくに，衝突する物体の質量を等しくすると，衝突後はそれぞれ静止してしまい，完全にエネルギーが失われます。

両者の中間的なものとしては，空気の抜けたボールと壁の衝突などがあります。この場合は，ボールの変形がある程度は回復するものの完全にはもとにもどらず，そのぶんだけエネルギーが失われます。よって，衝突後の速度は衝突まえよりもかなり遅くなります。

リスト1で反発係数を0.2ていどに入力するとこのような衝突が起こり，ある程度エネルギーが残ります（**写真3**）。

3Dバウンド・ゲームで遊んでみよう！

それでは，このような物体の衝突・反発の現象を取り入れたゲームを紹介しましょう。名づけて『3Dバウンド・ゲーム』。

リスト2を入力して実行すると，**第7図**のような画面が表示されます。プレイヤーはボールを投げて，なるべくゴールに近いところにボールを止めるようにしてください。ボールが静止した場所とゴールとの距離が近いほど，高得点となります。

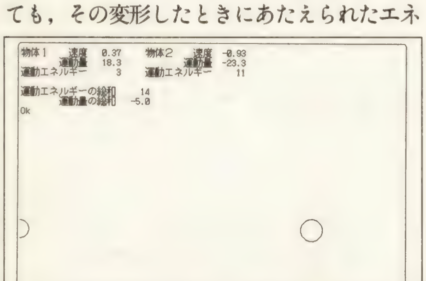
ボールを投げる方向は，左右の角度と上下の角度でそれぞれ入力し，最後に強さを入力します（**第8図**）。投げる角度は度単位で入力します。なお，強さは10から100までの範囲で入力してください。

フィールド上には，ゴールの他に壁や地面などがありますが，これらは場所によって反発係数が異なっていて，それぞれ色わけされています（**第9図**）。反発係数が小さいところにボールが当たると，ほとんど反射せずにボールはその付近で止まってしまいます。どのようなコースに投げればうまくゴール付近で止まるかを考えて，角度や強さを調節してください。

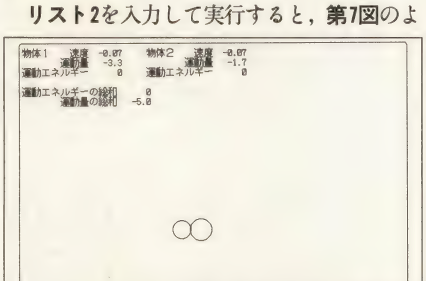
ステージは全部で五つあり，各ステージごとに3回ボールを投げられます。得点は，ゴールまでの距離の逆数で計算されます。3回投げた中で，もっとも得点が高いものがそのステージでの得点となります。

ただし，「最低1回は左右の壁に反射させなければならない」という条件が設定されています。左右の壁に当たらずに止まってしまったり，行き過ぎてしまった場合は（OB），得点は10点となります。5ステージ終了するとゲーム終了です。

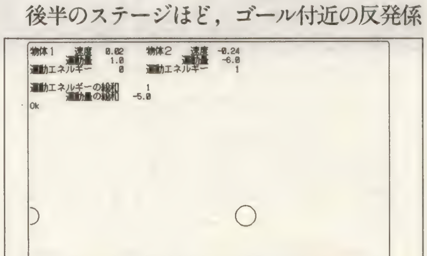
後半のステージほど，ゴール付近の反発係



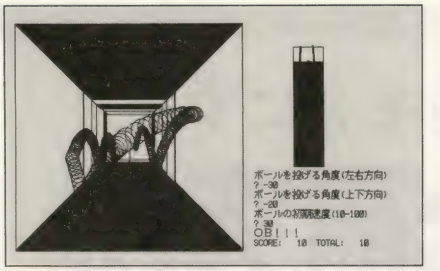
《写真1》リスト1で，反発係数が1の場合をシミュレートしてみた結果。運動エネルギーが減少していないことがわかる



《写真2》リスト1で，反発係数が0の場合をシミュレートしてみた結果。運動エネルギーがほとんど失われていることがわかる。また，衝突後は二つの物体がくっついたままになる



《写真3》リスト1で，反発係数が0.2の場合をシミュレートしてみた結果。反発係数が0のときほど運動エネルギーは減少していない。また，二つの物体が衝突後にくっつくということも起こらない



《写真4》必ず左右の壁に1回は反射させないと，得点は10点となってしまう。どこで反射させるのが好都合かを判断してみよう

付録CDには

ここで紹介したプログラムが，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録されている！

数が1に近づきます。このため，ゴール付近での速度などの減衰があまり起こらないために，ゴールを通過しやすくなっています。そのぶん，細かい調整が必要となってくるわけです。

リスト1では，1次元上での衝突と反発をシミュレートしてみました。これを3次元に拡張するために，**リスト2**では速度をベクトルとして取り扱っています。速度がベクトルの場合でも運動量保存の法則は成立するため，基本的なプログラムはかなり似ています。

ただし，壁などに衝突した場合は，壁と垂直な成分だけを変化させるようになっているので，この部分ではベクトルを分解して処理しています。たとえば，左側の壁に衝突した場合は，上下方向や前後方向の速度は摩擦による減衰の影響だけをあたえ，左右方向の速度については**リスト1**のような衝突処理を行なっています。また，天井や地面の場合は上下方向が衝突処理，左右方向と前後方向は摩擦による減衰処理になります。

リスト2の最後の部分が，各ステージ・データです。このフォーマットはコメント文で説明しているので，難易度などを調整してみてください。また，反発係数を1よりも大きな値にしてみるのもおもしろいでしょう。

《リスト2》『3Dバウンド・ゲーム』のプログラム・リスト

```
1000 WIDTH 80,25                                          '画面設定
1010 SCREEN 3                                  'TOWNSは 1010 SCREEN0 0
1020 CONSOLE 0,25,0,1                 '1020 TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 CLS 3                                       'TOWNSは 1030 CLS 0
1040 DIM PX(100),PY(100),PZ(100)                    '座標データ格納変数
1050 DIM L0(30),L1(30),L2(30),L3(30)                      '壁の点データ
1060 DIM LC(4,30)                                              '壁の色
1070 DIM XX(100),YY(100)                          '変換後の座標格納変数
1080 DIM BOARD(7)                               '壁の色に対する反発係数
1090 DIM SCORE(4)                                              'スコア
1100 FOR I = 0 TO 6
1110  READ BOARD(I)
1120 NEXT
1130 G = 9.8                                               '重力加速度
1140 DT = .1                                                 '刻み時間
1150 RA = .99999                             '空気抵抗による速度の減衰
1160 RC = .97                      '反射した時の反射方向以外の速度の減衰
1170 B = 1.9
1180 BH = .5
1190 LO = 200
1200 LI = 50
1210 LW = 100
1220 PX(0) = LW / 2                                        '壁の座標作成
1230 PY(0) = 100
1240 PZ(0) = -LW / 2
1250 PX(1) = LW / 2
1260 PY(1) = 100
1270 PZ(1) = LW / 2
1280 PX(2) = -LW / 2
1290 PY(2) = 100
1300 PZ(2) = LW / 2
1310 PX(3) = -LW / 2
1320 PY(3) = 100
1330 PZ(3) = -LW / 2
1340 FOR I = 1 TO 6
1350  PX(I*4) = LW / 2
1360  PY(I*4) = LO + LI * I
1370  PZ(I*4) = -LW / 2
1380  PX(I*4+1) = LW / 2
1390  PY(I*4+1) = LO + LI * I
1400  PZ(I*4+1) = LW / 2
1410  PX(I*4+2) = -LW / 2
1420  PY(I*4+2) = LO + LI * I
1430  PZ(I*4+2) = LW / 2
1440  PX(I*4+3) = -LW / 2
1450  PY(I*4+3) = LO + LI * I
1460  PZ(I*4+3) = -LW / 2
1470 NEXT
1480 FOR I = 0 TO 20 STEP 4                      '壁を構成する座標集合の作成
1490  L0(I) = I
1500  L1(I) = I + 1
1510  L2(I) = I + 5
1520  L3(I) = I + 4
1530  L0(I+1) = I + 1
1540  L1(I+1) = I + 2
1550  L2(I+1) = I + 6
1560  L3(I+1) = I + 5
1570  L0(I+2) = I + 2
1580  L1(I+2) = I + 3
1590  L2(I+2) = I + 7
1600  L3(I+2) = I + 6
1610  L0(I+3) = I
1620  L1(I+3) = I + 3
1630  L2(I+3) = I + 7
1640  L3(I+3) = I + 4
1650 NEXT
1660 FOR S = 0 TO 4                                          'ステージ
1670  FOR I = 0 TO 5                                    '奥行き方向の位置
1680   FOR J = 0 TO 3                                          '右上左下
1690    READ LC(S,I*4+J)                'ステージごとのカラーデータ読みだし
1700   NEXT
1710  NEXT
1720 NEXT
1730 HISCORE = 0                                           'ハイスコア
1740 WHILE -1                                              '無限ループ
1750  GOSUB *GAMEMAIN
1760  GOSUB *GAMEOVER
1770 WEND
1780 END
1790 *GAMEMAIN
1800 TOTAL = 0                                                 'スコア
1810 FOR STAGE=0 TO 4                                    '全5ステージ
1820  SCORE(STAGE) = 0
1830  GOSUB *STAGEMAKE
1840  FOR TRY=0 TO 2                                 '1ステージ3回投げる
1850   GOSUB *THROUGH
1860  NEXT
1870  TOTAL = 0                                      'トータル・スコア計算
1880  FOR I = 0 TO STAGE
1890   TOTAL = TOTAL + SCORE(I)
1900  NEXT
1910 NEXT
1920 RETURN
1930 *GAMEOVER
1940 CLS 3                                       'TOWNSは 1940 CLS 0
1950 LOCATE 34,10
1960 PRINT "スコアシート"
1970 FOR STAGE=0 TO 4
1980  LOCATE STAGE*10+20,14
1990  PRINT USING "#####";SCORE(STAGE)
2000  LOCATE STAGE*10+20,12
2010  PRINT USING "  #  ";STAGE
2020 NEXT
2030 LOCATE 10,14
2040 PRINT "スコア"
2050 LOCATE 10,12
2060 PRINT "ステージ"
2070 WHILE INKEY$<>""
2080 WEND
2090 WHILE INKEY$=""
2100 WEND
2110 RETURN
2120 *STAGEMAKE
2130 CLS 3                                       'TOWNSは 2130 CLS 0
2140 FOR I = 0 TO 27                                         '座標変換
2150  X=PX(I):Y=PY(I):Z=PZ(I)
2160  GOSUB *CONV3D
2170  XX(I)=XS+200:YY(I)=200-YS
2180 NEXT
2190 FOR I = 0 TO 27                         '対応する四角形を描き塗りつぶす
2200 LINE(XX(L0(I)),YY(L0(I)))-(XX(L1(I)),YY(L1(I))),7
                                           'TONWSは ~,YY(L1(I))),PSET,7
2210 LINE(XX(L1(I)),YY(L1(I)))-(XX(L2(I)),YY(L2(I))),7'TOWNSは
                                           'TONWSは ~,YY(L2(I))),PSET,7
2220 LINE(XX(L2(I)),YY(L2(I)))-(XX(L3(I)),YY(L3(I))),7
                                           'TONWSは ~,YY(L3(I))),PSET,7
2230 LINE(XX(L3(I)),YY(L3(I)))-(XX(L0(I)),YY(L0(I))),7
                                           'TONWSは ~,YY(L0(I))),PSET,7
2240 PAINT((XX(L0(I))+XX(L2(I)))/2,(YY(L0(I))+YY(L2(I)))/2),LC(STAGE,I),7
2250 LINE(XX(L0(I)),YY(L0(I)))-(XX(L1(I)),YY(L1(I))),LC(STAGE,I)
                               'TONWSは ~,YY(L1(I))),PSET,LC(STAGE,I)
2260 LINE(XX(L1(I)),YY(L1(I)))-(XX(L2(I)),YY(L2(I))),LC(STAGE,I)
                               'TONWSは ~,YY(L2(I))),PSET,LC(STAGE,I)
2270 LINE(XX(L2(I)),YY(L2(I)))-(XX(L3(I)),YY(L3(I))),LC(STAGE,I)
                               'TONWSは ~,YY(L3(I))),PSET,LC(STAGE,I)
2280 LINE(XX(L3(I)),YY(L3(I)))-(XX(L0(I)),YY(L0(I))),LC(STAGE,I)
                               'TONWSは ~,YY(L0(I))),PSET,LC(STAGE,I)
2290 NEXT
2300 FOR I = 3 TO 23 STEP 4                                 'マップ画面作成
2310  LINE(PX(L0(I))*BH+500,300-PY(L0(I))*BH)-(PX(L1(I))*BH+500,300-PY(L1(I))*
BH),LC(STAGE,I)                  'TOWNSは ~-PY(L1(I))*BH),PSET,LC(STAGE,I)
2320  LINE(PX(L1(I))*BH+500,300-PY(L1(I))*BH)-(PX(L2(I))*BH+500,300-PY(L2(I))*
BH),LC(STAGE,I)                  'TOWNSは ~-PY(L2(I))*BH),PSET,LC(STAGE,I)
2330  LINE(PX(L2(I))*BH+500,300-PY(L2(I))*BH)-(PX(L3(I))*BH+500,300-PY(L3(I))*
BH),LC(STAGE,I)                  'TOWNSは ~-PY(L3(I))*BH),PSET,LC(STAGE,I)
2340  LINE(PX(L3(I))*BH+500,300-PY(L3(I))*BH)-(PX(L0(I))*BH+500,300-PY(L0(I))*
BH),LC(STAGE,I)                  'TOWNSは ~-PY(L0(I))*BH),PSET,LC(STAGE,I)
2350  PAINT(PX(L0(I))*BH+500-10,300-PY(L0(I))*BH-10),LC(STAGE,I),LC(STAGE,I)
2360 NEXT
2370 X = 0:Y = 450:Z = -LW / 2                             'ゴールポール表示
2380 GOSUB *CONV3D
2390 GX0 = XS+200:GY0 = 200-YS
2400 X = 0:Y = 450:Z = -LW / 2 + 20
2410 GOSUB *CONV3D
2420 GX1 = XS+200:GY1 = 200-YS
2430 LINE(GX0,GY0)-(GX1,GY1),0     'TOWNSは 2430 LINE(GX0,GY0)-(GX1,GY1),PSET,0
2440 LINE(GX0+1,GY0)-(GX1+1,GY1),7            'TOWNSは ~-(GX1+1,GY1),PSET,7
2450 CIRCLE(500,300-450*BH),1,0
2460 CIRCLE(500,300-450*BH),2,7
2470 RETURN
2480 *THROUGH
2490 CLS                                         'TOWNSは 2490 CLS 4
2500 GOSUB *PUTSCORE
2510 LOCATE 51,16
2520 PRINT "ボールを投げる角度(左右方向)"
2530 LOCATE 51,17
2540 INPUT K0
2550 LOCATE 51,18
2560 PRINT "ボールを投げる角度(上下方向)"
2570 LOCATE 51,19
2580 INPUT K1
2590 LOCATE 51,20
2600 PRINT "ボールの初期速度(10-100)"
2610 LOCATE 51,21
2620 INPUT V
2630 IF V < 10 THEN V = 10                                  '速度範囲の制限
2640 IF V > 100 THEN V = 100
2650 R0 = K0 * 3.1416 / 180                            '度->ラジアンの変換
2660 R1 = K1 * 3.1416 / 180
2670 BX = 0
2680 BY = LO / 2
2690 BZ = 0
2700 BR = 5                                                'ボールの半径
2710 BVZ = V * SIN(R1)                               '各方向の速度を計算
2720 BVY = V * COS(R1)
2730 BVX = BVY * SIN(R0)
2740 BVY = BVY * COS(R0)
2750 BC = 0                                        '両側の壁に反射した回数
2760 F = 0
2770 WHILE F = 0
2780  BX = BX + BVX * DT                   'X方向(左右)の移動と壁接触チェック
2790  IF BX - BR < -50 THEN GOSUB *CRUSHLEFT
2800  IF BX + BR > 50 THEN GOSUB *CRUSHRIGHT
2810  BZ = BZ + BVZ * DT                   'Z方向(上下)の移動と壁接触チェック
2820  IF BZ - BR < -50 THEN GOSUB *CRUSHLOWER
2830  IF BZ + BR > 50 THEN GOSUB *CRUSHUPPER
2840  BY = BY + BVY * DT                   'Y方向(前後)の移動と壁接触チェック
2850  IF BY > LO + LI * 6 THEN GOSUB *OB                        'OBチェック
2860  BVZ = BVZ - G * DT                      '上下方向には重力加速度がかかる
2870  BVX = BVX * RA                                            '空気抵抗
2880  BVY = BVY * RA
2890  BVZ = BVZ * RA
2900  X = BX:Y = BY:Z = BZ
2910  GOSUB *CONV3D
2920  BXX = XS:BYY = YS
2930  X = BR:Z = 0
2940  GOSUB *CONV3D
2950  W = XS
2960  CIRCLE(BXX+200,200-BYY),W,7                              'ボール表示
2970  CIRCLE(BX*BH+500,300-BY*BH),1,7
2980  IF ( BVX*BVX + BVY*BVY + BVZ*BVZ ) ^ ( 1/3 ) < 3 AND BZ < -LW / 2 + BR +
1 THEN F = 1                                          '動きが止まったかどうか
2990 WEND
3000 IF F = 2 THEN GOSUB *SCOREOB ELSE IF BC>0 THEN GOSUB *SCORESTOP ELSE GOSUB
 *SCORENOTREF                                        '状況に応じて得点を計算
3010 IF S>SCORE(STAGE) THEN SCORE(STAGE)=S
3020 GOSUB *PUTSCORE
3030 WHILE INKEY$=""
3040 WEND
3050 RETURN
3060 *PUTSCORE
3070 LOCATE 51,23
3080 PRINT USING "SCORE:#####  TOTAL:#####";SCORE(STAGE);TOTAL+SCORE(STAGE)
3090 RETURN
3100 *SCORENOTREF
3110 LOCATE 51,22
3120 PRINT "1回も左右の壁に当たってない"
3130 S = 10
3140 RETURN
3150 *SCOREOB
3160 LOCATE 51,22
3170 PRINT "OB!!!"
3180 S = 10
3190 RETURN
3200 *SCORESTOP
3210 D = SQR(BX*BX+(BY-450)^2)
3220 LOCATE 51,22
3230 PRINT USING "距離:###.##";D;
3240 IF D < 10 THEN S = 10000 ELSE S = 10000 / D
3250 PRINT USING " SCORE:#####";S
3260 RETURN
3270 *OB
3280 BEEP
3290 F = 2
3300 RETURN
3310 *CRUSHLEFT
3320 V = BVX:I = 2
3330 GOSUB *CRUSH
3340 BVX = V
3350 WHILE BX - BR < -50
3360  BX = BX + BVX * DT
3370 WEND
3380 BVY = BVY * RC
3390 BVZ = BVZ * RC
3400 BC = BC + 1
3410 RETURN
3420 *CRUSHRIGHT
3430 V = BVX:I = 0
3440 GOSUB *CRUSH
3450 BVX = V
3460 WHILE BX + BR > 50
3470  BX = BX + BVX * DT
3480 WEND
3490 BVY = BVY * RC
3500 BVZ = BVZ * RC
3510 BC = BC + 1
3520 RETURN
3530 *CRUSHLOWER
3540 V = BVZ:I = 3
3550 GOSUB *CRUSH
3560 BVZ = V
3570 WHILE BZ - BR < -50
3580  BZ = BZ + BVZ * DT
3590 WEND
3600 BVX = BVX * RC
3610 BVY = BVY * RC
3620 RETURN
3630 *CRUSHUPPER
3640 V = BVZ:I = 1
3650 GOSUB *CRUSH
3660 BVZ = V
3670 WHILE BZ + BR > 50
3680  BZ = BZ + BVZ * DT
3690 WEND
3700 BVX = BVX * RC
3710 BVY = BVY * RC
3720 RETURN
3730 *CRUSH                                                    '衝突時処理
3740 BEEP 1
3750 J = ( BY - LO ) ¥ LI
3760 IF J < 0 THEN J = 0
3770 E = BOARD(LC(STAGE,J*4+I))
3780 V = - V * E                                     '衝突時の速度変化を計算
3790 BEEP 0
3800 RETURN
3810 *CONV3D                                        '3次元変換サブ・ルーチン
3820 XS = X * LO / Y * B                       '投影スクリーン上のX座標を計算
3830 YS = Z * LO / Y * B                       '投影スクリーン上のY座標を計算
3840 RETURN
3850 '色と反射係数の関係(黒,青,赤,紫,緑,水色,黄色の順)
3860 DATA 0,0.1,0.2,0.4,0.6,0.8,0.99
3870 '各ステージの壁の色(手前の方から奥の方へ,1ラインごとに右,上,左,下
3880 'の4つずつ)  全5ステージ
3890 '   右上左下右上左下右上左下右上左下右上左下右上左下
3900 DATA 1,2,1,6,4,3,4,6,5,4,5,6,4,2,4,6,4,5,4,2,2,1,2,1
3910 DATA 4,2,4,5,2,3,2,5,3,3,3,5,3,1,3,5,4,6,4,3,3,2,3,1
3920 DATA 3,2,3,4,6,3,6,4,6,2,6,5,6,4,6,4,1,3,1,4,5,4,5,3
3930 DATA 5,2,5,4,3,3,3,2,5,1,5,4,3,5,3,4,5,6,5,5,6,4,6,5
3940 DATA 3,2,3,2,2,1,2,1,5,6,5,4,3,2,3,4,4,1,4,6,5,4,5,6
```

付録CDのプログラム実行方法

付録CD-ROMには，ここで紹介したプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください（バージョンはなるべく新しいものを用意するべし）。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“basic361.bas”“basic362.bas”を実行します。CD-ROMが“Qドライブ”ならば，

run "q:¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，［ファイル］［読み込み］で付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥fbasic”ディレクトリにある“fbas361.bas”“fbas362.bas”を読み込み，［実行］［run］で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の□マークをクリックして［ファイル］を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥basic¥bp_kouza¥fbasic”ディレクトリにある“fbas361.exp”“fbas362.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます（リストの改変はできません）。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

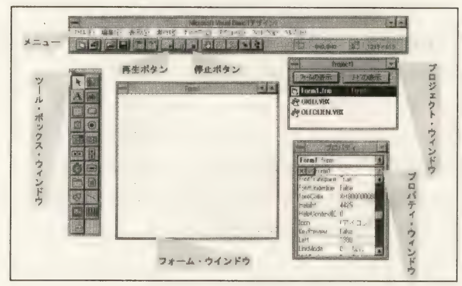
ビジュアル・ベーシック

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〠151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第7回 オリジナルのスクリーン・セーバを自作してみよう！ その②

いよいよマイコンBASICマガジンにも“付録CD”が付きましたね。これからは，この連載『Visual Basic研究所（愛称VB研）』で紹介したプログラムは，どんどんCD-ROMの中に収録していきたいと思います。楽しみにしてくださいね。

さて，今月のテーマは，先月に引き続き“VBでスクリーン・セーバを作ろう”です。前回では簡単なサンプルを紹介しましたが，今回は付録CD添付を記念して，読者のみなさんに末永く使ってもらえるクオリティのスクリーン・セーバを作成しました。

ぜひ，ディスプレイ・モニタの焼き付き防止に，使ってみてくださいね。

ついにVB研の実力が明らかに！

助手　しょ，所長ぉー。大変です大変です！

所長　おぅ，何でぃ何でぃ。どうしたぃ，助手君。と，古典的なノリではじめてみました。

助手　所長，このでだしネタは，まえに一度やったような気がするんですが…。

所長　あれ？　そうだっけ？

助手　まぁ，そんなことはどうでもいいとして，このマイコンBASICマガジンを見てくださいよ！

所長　おぅ。これは摩訶(まか)不思議な，7色に光輝く円盤が付いているじゃぁありませんか。こいつぁ，驚いた。すってんころりん。

助手　バカなこと言っている場合じゃないですよ，所長。どうやらこのVB研で発表したプログラムは，これから先すべてCD-ROMに収録されるらしいですよぉ。

所長　ふーん。いいことじゃないの？

助手　第1部の助手から聞いたんですけど，「所長の作ったプログラムには，スゴイスゴイと言っておけば丸くおさまるからね」というアドバイスがあったんです。でも，いくら僕がスゴイと言っても，CD-ROMのプログラムを実行した読者は許してくれないでしょうね。

所長　ぎくっ。

助手　さらに，バグがあるようなら，お話になりませんよねぇ。

所長　ぎくぎくっ。

助手　だいじょうぶですか？

所長　なーにを言っているんだ，助手君よ。この私が，私がそんなことで，ビ，ビビビるとでも思っているのかねねね。

助手　語尾が震えていらっしゃいますよ。

所長　えーい，それじゃあこのプログラムを見てみたまえ！

助手　おぅ！　こ，これはぁ！

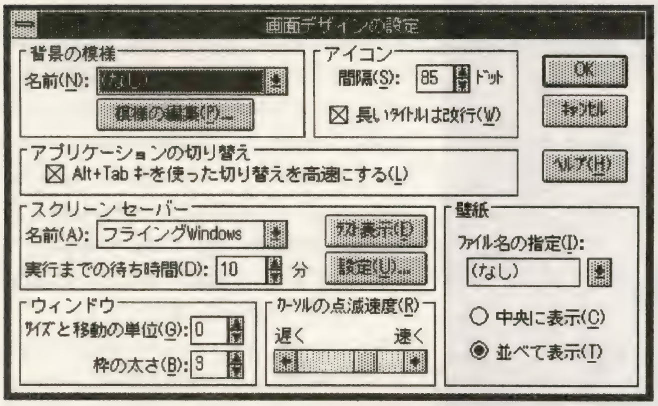
オリジナル・スクリーン・セーバついに完成

助手　（続き）こ，こいつは！

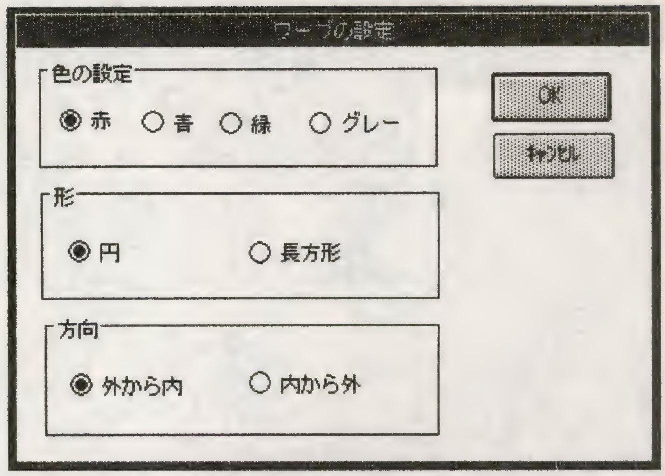
所長　あのなぁ，助手君。そういうハッタリはやめよう，ということになったんだよね。

助手　す，すいません。ついクセで…。でも所長，ずいぶん先月にくらべてスクリーン・セーバが進歩していますね。

所長　読者のみなさんも，まずは見ていただきたい。スクリーン・セーバの起動方法を，つぎに紹介しよう。



《第1図》コントロールパネルの画面の設定



《第3図》ワープの設定画面

① Windowsを立ちあげたあと，『付録CDの使いかた』のページを見て，CDビューアのセットアップを行なう（ここで作成したスクリーン・セーバを登録します）
② ［メイン］の中にある［コントロールパネル］を起動する。
③ ［画面のデザイン］のアイコンをダブル・クリックする（第1図）。
④ スクリーン・セーバの項目から［ワープ］を選択して，［テスト表示］ボタンを押す。

助手　うーむ。画面の中に吸い込まれていくようなスクリーン・セーバですねぇ（**第2図**）。徹夜明けに，トリップしちゃいそう！

所長　…助手君，もしかして寝てないの？

助手　あぁ，波の頂点から頂点へ時間軸を飛び越える快感が私を襲う～。

所長　…という効能のある『ワープ』スクリーン・セーバを，読者のみなさんもぜひお試しくださいね。

プログラムのテクニックご紹介

助手　所長，このスクリーン・セーバ，そろそろ飽きてきた。

所長　そんなあなたに，オプション機能を紹介しましょう。［設定］ボタンを押すことで，いろいろなワープ表現を指定できるのです（**第3図**）。

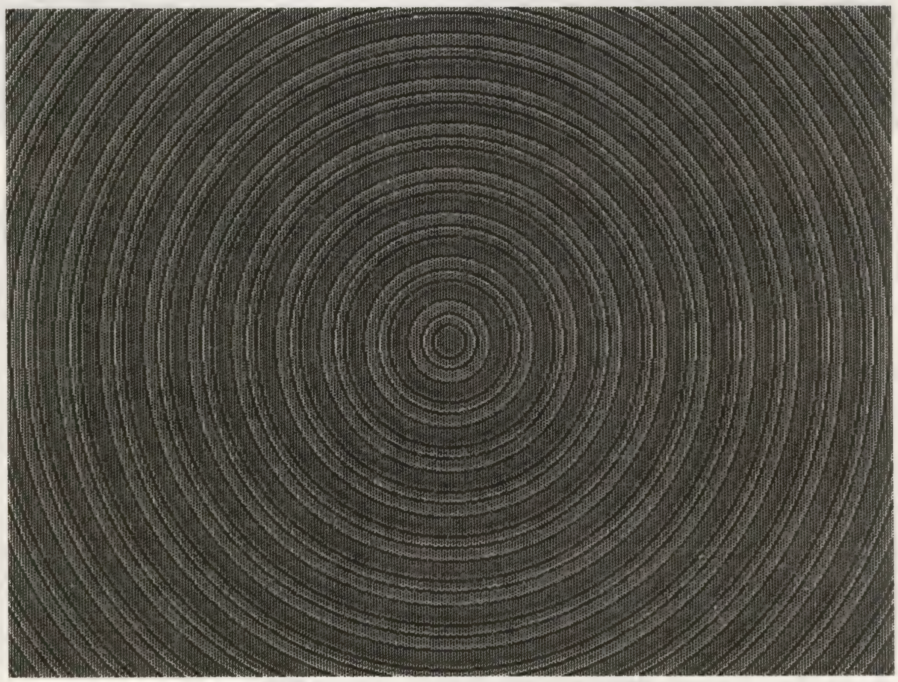
助手　ふーん。色や形が選べるわけですね。

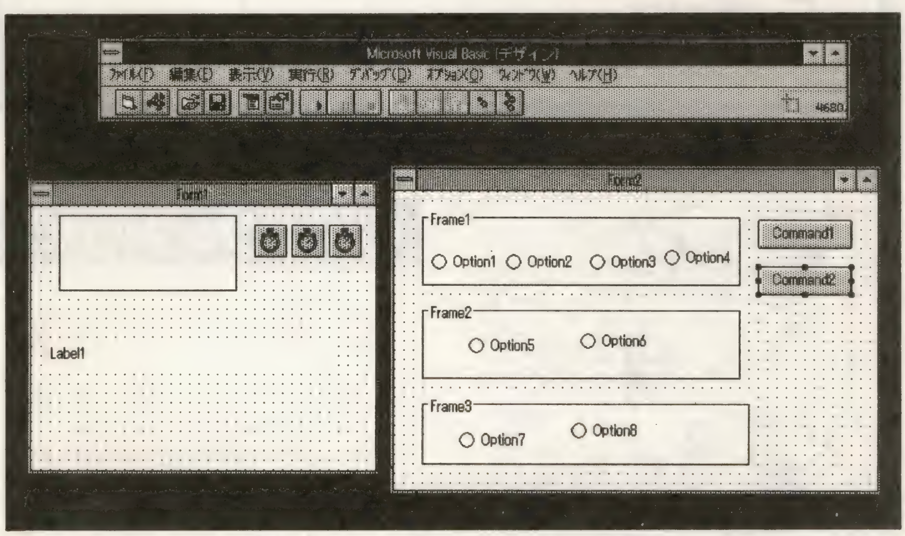
所長　このオプションについては，プログラムでつぎのようなテクニックを使っているぞ。

●所長のプログラム・テクニック講座1

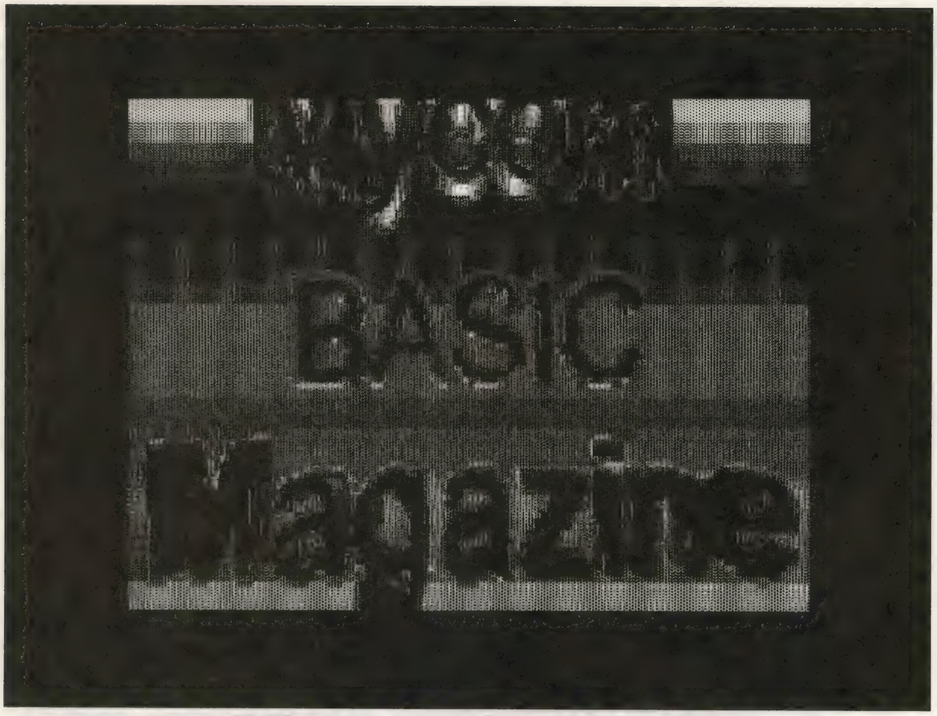
オプションについて調べてみると，設定ボタンが押されたときには，"/c"オプションを付けてスクリーン・セーバが起動されることが判明した。そこで，**リスト1**のように"command"を使ってオプションを調べ，もし"/c"オプションがあれば，オプション用のフォームを表示すればよいことになる。

さて，オプションを設定できたとして，それをどこに保存したらいいのか？　そんなと

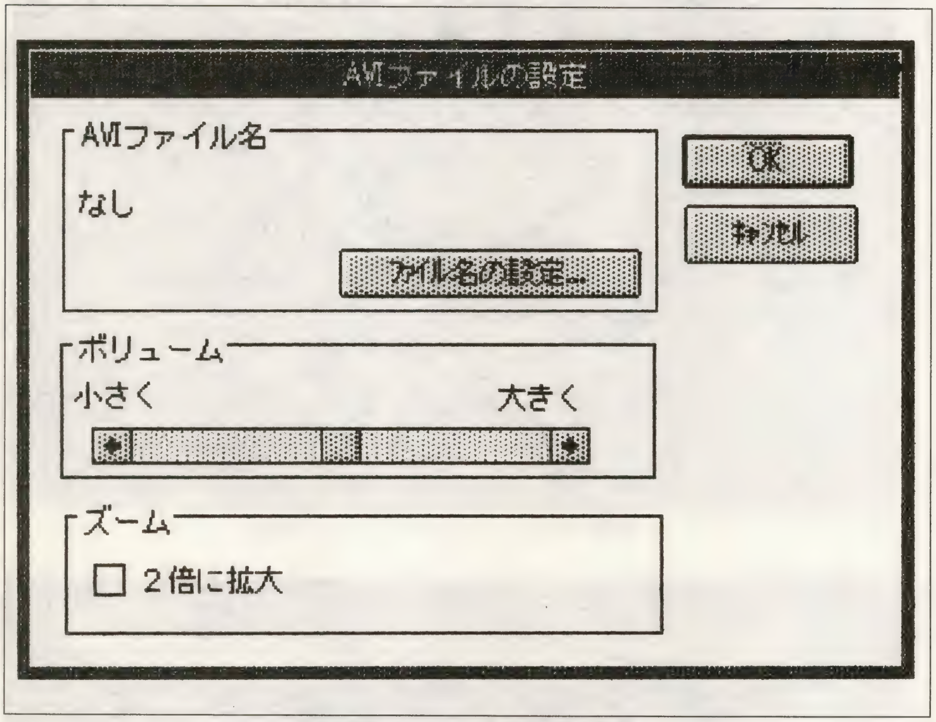

《第2図》スクリーン・セーバ「ワープ」の画面



《第4図》ワープのフォームとコントロールの配置



《第5図》スクリーン・セーバ『AVIファイル再生』の画面



《第6図》AVIファイル再生の設定画面

きに便利なWindowsのAPI(アプリケーション・プログラム・インターフェース：プログラムが使うことのできるWindowsの基本命令のようなもの)として，“WritePrivateProfileString”や“GetPrivateProfileString”などがある。これらのAPIは，Windowsのディレクトリの指定したファイルに対して，設定の文字列を読み書きするためのもの。ゲームのハイスコアや前回のウィンドウの位置など，いろいろな分野に利用できる。

さて，スクリーン・セーバの設定がどのファイルに保存されているかを調べてみると，どうやら“control.ini”というファイルの“Screen.Saver.名前”というセクションにあるようだ。この例にならって，オプションの色の設定を“control.ini”の“Screen.Saver.Sample2”にある“COLOR”キーに設定してみよう(**リスト2**)。

●所長のプログラム・テクニック講座2

より本物のスクリーン・セーバに近づけるために，マウス・カーソルを消してみよう。VBではできないが，WindowsのAPIの”Show Cursor”を使うと，簡単にマウス・カーソルを消したり表示することができる。さらに，マウス・イベントを確実に拾うために，“Set Capture”や“ReleaseCapture”などのAPIを使う。これらのAPIは，すべてのマウス・イベントを指定したフォームへ送るように，設定／解除することが可能だ。

これらのAPIを使う理由は，フォーム上にコントロールが置かれる場合，コントロールへマウス・イベントが送られ，フォームへ送られなくなるのを防ぐためである(**リスト3**)。

まだ，いろいろな問題が残っているが(つねに一番前に表示される時計やFEPの表示を消すことができないなど)，だいぶスクリーン・セーバらしくなったはず。

オマケにもう一つ作ってみた！

助手　あのー，テクニック講座はさっぱり何を言っているのかわからなかったんですけど。

所長　うむ。たまにはプログラマー向けの解説があってもいいかと思い，長々と説明して



プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，ここで紹介した『ワープ』『AVIファイル再生』スクリーン・セーバを収録しています。

それぞれ，ディレクトリ“¥basic¥vb_ken¥warp”“¥basic¥vb_ken¥avifile”に，プログラム・コードと実行ファイルがあります。各ディレクトリにあるプロジェクト・ファイル“project1.mak”を読み込むことによって，自由にプログラムを編集できます。

また，“～.scr”ファイルを，“¥windows”ディレクトリにコピーすれば，スクリーン・セーバを楽しむことができます(付録CDのルート・ディレクトリにあるセットアップ・プログラムを実行することで，自動的にコピーが行なわれる)。

《リスト1》commandを使ってオプションを調べるコード

```
Sub Form_Load ()

    '起動時のオプションが/cなら，パラメータ設定フォームを表示して，終了する
    If Command$ = "/c" Then
        form2.Show 1
        End
    End If
```


みたのだ。理解できなくても，恥じることはないぞ，助手君。

助手　もう少し簡単に解説してくださいよ。

所長　うーん，基本的なテクニックとしては，円が内から外／外から内に動くように，パレットを変えているだけなのだ。そのため，画面表示モードが256色でないと動作しないので注意してほしい。フォームは二つ使っていて，**第4図**のようなコントロールが配置されている。

助手　所長，スクリーン・セーバの種類の中に，［AVIFILE］という見慣れないものが入っていますよ。

所長　実はな，付録CD添付記念に，もう一つスクリーン・セーバを作っておいたのだ。

助手　いよっ，所長，太っ腹！

所長　指定した動画ファイルを，スクリーン・セーバ代わりにループさせて再生するものだ（**第5図**）。

助手　［設定］ボタンでAVIファイルを指定するんですね。あ，マイコンBASICマガジンのロゴが飛びまわるビデオが入っていますねぇ。

所長　起動するAVIファイルは，あらかじめハードディスクにコピーしておいたほうがいいな。ちなみに，ビデオサイズを2倍に拡大したり，ボリューム調整機能も付けているぞ（**第6図**）。

助手　うーん，所長，前言撤回です。今回のプログラムはかなりリキ入ってますね。おみそれしましたぁ。

所長　はっはっは。毎月このクオリティを維持できるか，まったく自信がない！

助手　なるべく連載は休まないでくださいね。それではまた来月お会いしましょう！

《リスト3》APIを使うサンプル・コード

```
Declare Sub ShowCursor Lib "user" (ByVal flag%)
Declare Function SetCapture% Lib "user" (ByVal hWnd%)
Declare Sub ReleaseCapture Lib "user" ()
Sub Form_Load ()
    Dim tmp$, ret&, hWnd%

    first = True

    'すでにスクリーン・セーバーが起動しているか調べて，
    '起動しているなら終了する。
    If app.PrevInstance = True Then
        End
    End If

    Me.Show

    ShowCursor False            'マウスカーソルを消す

    ret = SetCapture(Me.hWnd)   'すべてのマウスイベントをフォーム１に送る
End Sub

Sub Form_MouseDown (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

    ShowCursor True     'マウスカーソルを表示する
    ReleaseCapture      'マウスイベントを元に戻す
    End
End Sub

Sub Form_MouseMove (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    If first = True Then
        first = False
        Exit Sub
    End If

    ShowCursor True     'マウスカーソルを表示する
    ReleaseCapture      'マウスイベントを元に戻す
    End
End Sub

Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
    ShowCursor True     'マウスカーソルを表示する
    ReleaseCapture      'マウスイベントを元に戻す
    End
End Sub
```

《リスト2》"control.ini" に設定を記録するコード

```
Declare Function GetPrivateProfileString Lib "kernel" (ByVal section$, ByVal entry$, ByVal def$, ByVal buf$, ByVal size%, ByVal fn$) As Integer
Declare Function WritePrivateProfileString Lib "kernel" (ByVal section$, ByVal entry$, ByVal buf$, ByVal fn$) As Integer

Dim work As String * 256    'GetPrivateProfileStringのワークエリア
Dim col%                    '色の設定フラグ

'control.iniﾌｧｲﾙからパラメータを読み込むSub readParam ()
    Dim ret%

    'カラーのパラメータを読み込む
    ret = GetPrivateProfileString("Screen Saver.Sample2", "COLOR", "0", work, 256, "CONTROL.INI")
    col = Val(work)
End Sub

`control.iniﾌｧｲﾙにパラメータを書き込む
Sub setParam ( )
    Dim ret%, c$

    c$ = str$(col)

    'カラーのパラメータを書き込む
   ret = WritePrivateProfileString("Screen Saver.Sample2", "COLOR", c, "CONTROL.INI")
End Sub
```

BM 特選プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

Visual Basic for Windows用

操作簡単なアクション・ゲーム

『食(く)わずば生(い)きていられんのよ』

岡林　健司



内　容

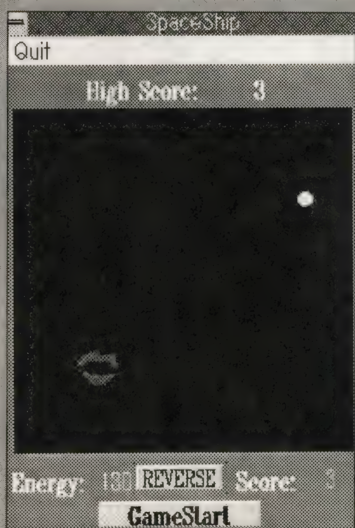
癖のある動きをする自キャラをコントロールして，食料を食べ続けるゲームです。

入力の仕方

画面写真を見てフォームをデザインし，それにあったコードをリストを見て入力してください。イメージにはキャラクタの

付録CDに収録

ここで紹介したプログラムは，今月号の付録CDに入っています。起動方法などくわしくは，付録CDの使いかた39ページを見てください。



▲《写真1》回転するくちびるをREVERSEボタンで制御する



《写真2》エネルギーがなくなると，ゲーム・オーバー

《リスト1》食わずば生きていられんのよのFormのコード

```
Sub Command1_Click ()
    If GameOn = 1 Then Exit Sub
    Label7.Visible = False
    GameOn = 1

    Timer1.Interval = DefInterVal
    X = 125: Y = 125: Houkou = 0: Energy = 100
    EsaX = Int(Rnd(1) * 200) + 25: EsaY = Int(Rnd(1) * 200) + 25
    Label2.Caption = Str$(Score): Label6.Caption = Str$(HiScore)
    Muki = 10
End Sub

Sub Command2_Click ()
    Muki = Muki * -1
End Sub

Sub Form_Load ()
    DefInterVal = 200: X = 125: Y = 125: Houkou = 0: Energy = 100
    Randomize
    EsaX = Int(Rnd(1) * 200) + 25: EsaY = Int(Rnd(1) * 200) + 25
    Label2.Caption = Str$(Score): Label6.Caption = Str$(HiScore)
    Muki = 10: GameOn = 0
    Line (7, 30)-(257, 280), 0, BF
End Sub

Sub Quit_Click ()
    End
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    If GameOn = 0 Then Exit Sub

    For I = 0 To 1
        Image1(I).Left = X - 16: Image1(I).Top = Y - 16
        Image1(I).Refresh
    Next
    Image1(Energy Mod 2).Visible = True
    Image1((Energy + 1) Mod 2).Visible = False
    Image2.Left = EsaX - 8: Image2.Top = EsaY - 8: Image2.Refresh

    Energy = Energy - 1: Label4.Caption = Str$(Energy): Label4.Refresh
    Houkou = Houkou + Muki

    X = X + Sin(Houkou / 180 * 3.14) * 5
    Y = Y + Cos(Houkou / 180 * 3.14) * 5

    If X < 8 Or X > 242 Or Y < 8 Or Y > 252 Then Energy = 0
    If Energy = 0 Then Beep: GameOn = 0: Score = 0: Label7.Visible = T
rue

    If Sqr(Abs(X - EsaX) ^ 2 + Abs(Y - EsaY) ^ 2) < 16 Then
        Energy = Energy + 40
        Randomize
        EsaX = Int(Rnd(1) * 200) + 25
        EsaY = Int(Rnd(1) * 200) + 25
        If Timer1.Interval <> 10 Then Timer1.Interval = Timer1.Interva
l - 10
        If Int(Score / 5) = Score / 5 And Abs(Muki) < 15 Then
            If Muki < 0 Then Muki = Muki - 1 Else Muki = Muki + 1
        End If
        Score = Score + 1
        Label2.Caption = Str$(Score)
        Label2.Refresh
        If HiScore < Score Then
            HiScore = Score
            Label6.Caption = Str$(HiScore)
            Label5.Refresh
        End If
    End If
End Sub
```


★ベーマガのライバル誌は何ですか？　ボクは「将棋世界」だと思うのですが……。編さん，影さん，ご意見を…。(福岡県久留米市・くまべてっしょう16才)……【編：ズバリ！「週間少年ジャンプ」だ！影：名前からすると，「ベースボールマガジン」か？】

ビットマップが貼ってあるので，それに応じたビットマップを自分で作成してください。

遊びかた

GameStartボタンをクリックするとゲームがはじまります。自分はくちびるで食料は黄色の小さな○です。

自分はなぜか止まることができず，しかも左右どちらか10度の角度で弧を描きながら進んでいきます。

Reverseボタンを押すと，回転方向が反転します。

左下に表示されているEnergyが0になるか，壁にぶつかるとGameOverです。Energyは食料を食べる（ぶつかる）と増えます。

食料を食べるごとに点数は増えていき，点数が増えると自分の移動速度が速くなり，自分自身の半径が小さくなります。

《リスト2》食わずば生きていられんのよのBASICのコード

```
Global GameOn, X, Y, EsaX, EsaY, Energy, Houkou, Muki As Long
Global Score, Hiscore, DefInterval As Long
```

補　足

まあなんてことはないプログラムです。最適化もされていませんし，特に見るべき部分はないでしょう。Visual Basicを勉強するために試しに作ってみたゲームなので…。

Visual Basic初心者の方は，試しに入力してみて，ついでにいろいろいじってみると楽しいかも。拡張するべきところは山ほどあるはずですから。

★　★

Visual Basic for Windows用

いまさらWindowsでハイパー・オリンピック？

自由型（じゆうがた）だ！



横山　靖幸

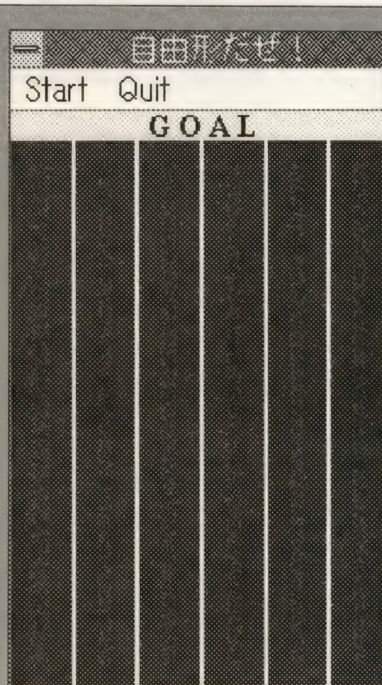
何を今さら

とお思いでしょうが，Visual Basicでハイパー・オリンピックもどきを作ってみました。種目は水泳の自由型です。

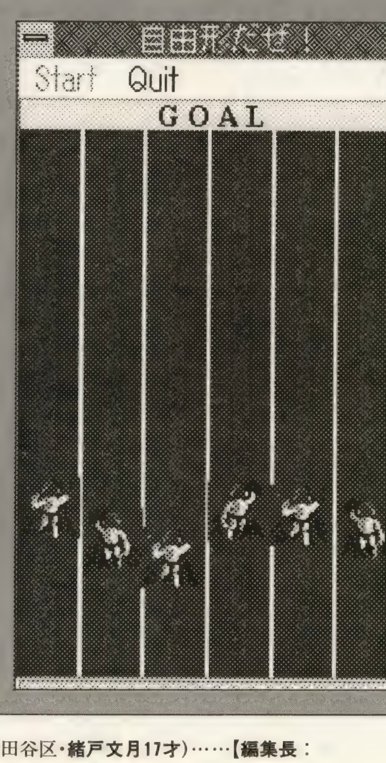
ゲームのルールはというと

第3コースの選手（左から3番目）が自分ですので，テンキーの（じゃなくてもいいですけど）④と⑥を交互に押して加速させてください。一応，④キーが左手，⑥キーが右手に対応しているつもりです。均等に押さないと，進む方向が偏ってしまいます。コースから大きくはみでてしまうと失格になります。

下にある水色のバーが酸素で，泳いでいるとどんどん減っていきます。スペース・キーか⑧キーを押して息継ぎしてください。酸素が切れると，ペナルティーで



◀《写真1》起動画面。下から上へ泳ぎきるんだぞ！



◀《写真2》タイミングに注意しながらキーを連打しよう！

付録CDに収録

ここで紹介したプログラムは，今月号の付録CDに入っています。起動方法など，くわしくは，付録CDの使いかた39ページを見てください。

★かねてよりCDつきを望んでいたので大変うれしいです。今後の充実に期待します。（東京都世田谷区・緒戸文月17才）……【編集長：ぜひ今月号のCDの感想を聞かせてもらいたいな。充実させていくためには，読者の声が何より参考になりますから。】

しばらくの間足踏みしてしまいます。

3位以内にはいると，つぎのレースに進めます。4位以降だと着外でゲーム・オーバーになってしまいます。

入力の仕方は

フォームを画面写真を参考にデザインし，それに応じたコードをリストを参考に入力していきます。オブジェクトのプロパティなどは画面写真を参考に変更してください。

キャラクターは16色ビットマップでデザインしたものを使っています。イメージ配列に貼り付けてあるので，それは自分で用意してください。

泳ぐパターンは4種類になっています。ペイントブラシで左手が前のパターンを二つ作り，左右反転させて4パターンにしました。

swim1.bmp~swim4.bmpというファイル名でセーブして，プログラムと同じディレクトリにいれておいてください。

では，また。

《リスト1》自由型だ！のForm1のコード

```
Sub Command1_Click ()
    VY = VY / 2
    O2 = O2 + 60
    If O2 > 100 Then O2 = 100
End Sub

Sub Command3_Click ()
    VX = VX - 10
    VY = VY + 2
    O2 = O2 - 1
End Sub

Sub Command4_Click ()
    VX = VX + 10
    VY = VY + 2
    O2 = O2 - 1
End Sub

Sub Form_KeyPress (KeyAscii As Integer)
    If Chr$(KeyAscii) = "4" Then
        Command4_Click
        Exit Sub
    End if
    If Chr$(KeyAscii) = "6" Then
        Command3_Click
        Exit Sub
    End If
    If Chr$(KeyAscii) = "8" Then
        Command1_Click
        Exit Sub
    End If
    If Chr$(KeyAscii) = " " Then
        Command1_Click
        Exit Sub
    End If
End Sub

Sub Form_Load ()
    Move 0, 0
End Sub

Sub Quit_Click ()
    End
End Sub

Sub ShowPicture ()
    For I = 0 To 5
        If I <> 2 Then
            Randomize
            Y(I) = Y(I) - Level - Int(Rnd(1) * 40) + 5 * (Y(I) < 500)
+ 5 * (Y(I) < 1000)
            If Y(I) < 0 Then
                Y(I) = 99999
                Junni = Junni + 1
            End If
        Image3(I).Top = Y(I) / 10
        Image3(I).Picture = Image1((CNT + I) Mod 4).Picture
        End If
    Next
    Image3(2).Top = Y(2) / 10: Image3(2).Left = X / 10 - 16
    Image3(2).Picture = Image1(CNT Mod 4).Picture
    Picture1.Refresh
End Sub

Sub Start_Click ()
    If Timer1.Enabled = True Then Exit Sub
    For I = 0 To 5: Y(I) = 3000: Next
    X = 830: VX = 0: VY = 0: O2 = 100: TM = 0
    Penalty = 0: Junni = 0
    If Level = 0 Then Level = 30
    Start.Enabled = False
    Form2!Label1.Caption = "第" + Str$(Level - 29) + " レース"
    Form2.Show 1
    Timer1.Enabled = True
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    CNT = CNT + 1
    If Penalty > 0 Then
        O2 = 100: VX = 0: Penalty = Penalty - 1
    Else
        X = X + Sin(VX / 360 * 2 * 3.14) * VY
        Y(2) = Y(2) - Cos(VX / 360 * 2 * 3.14) * VY
        If Y(2) <= 0 Then
            If Junni > 2 Then
                Timer1.Enabled = False: Form2!Label1.Caption = "着外"
                Form2.Show 1: Level = 0: Start.Enabled = True
                Exit Sub
            End If
            ShowPicture
            Form2!Label1.Caption = "第" + Str$(Junni + 1) + " 位"
            Timer1.Enabled = False: Level = Level + 1: Form2.Show 1
            Start_Click
        End If
        If X < 660 Or X > 990 Then
            Form2!Label1.Caption = "失格"
            Level = 0
            Form2.Show 1
            Timer1.Enabled = False
            Start.Enabled = True
            Exit Sub
        End If
        O2 = O2 - 3: VY = VY - 1
        If VY < 0 Then VY = 0
        If O2 <= 0 Then VY = 0: VX = 0: O2 = 100: Penalty = 10
    End If
    Picture2.Width = O2 * 2
    ShowPicture
End Sub
```

《リスト2》自由型だ！のForm2のコード

```
Sub Command1_Click ()
    Flag = 1
    Unload Form2
End Sub

Sub Form_Load ()
    Flag = 0
    Move Form1.Left, Form1.Top + Form1.Height ¥ 2
End Sub
```

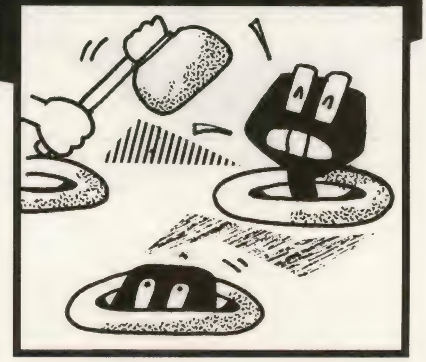
《リスト3》自由型だ！のBASICのコード

```
Global X, Y(5), VY, VX, O2, Level, Junni, Penalty, CNT As Integer
```


★次世代機をいくつも買う必要はない。レーザーアクティブさえあればよい。きっとパックをだしてくれる，はず。（千葉市・安部貴弘18才）……【影：セガサターンとプレイステーション・パックか！予想してなかったなー。プレイディア・パックも似合いそう。】

ちょっと変わったニタニタたたき！

PUSH! PUSH!（プッシュ プッシュ）



みんみん

さて…

久々にファミコンを起ちあげる。おっ動くじゃん。じゃファミベは…？うん大丈夫。昔作ったゲームで遊ぼう。げ。デーレコがイカレてる。どうしよう…。そうだ！弟の部屋のラジカセ…！よし。ちゃんとロードできる。OK！OK！

このゲームは…

けっこうおもしろいゲームだなこれ。もぐらたたき系ゲームにしてはよくきまってるし。そうだ。久々にベーマガに投稿してみよう。

…とゆーわけで投稿してみました。はい。

内　容

早い話モグラたたき系ゲームです。画面上の八つのボックスがコントローラーのキーに対応しています。

ニタニタがランダムにでてくるので，ボコボコにしてあげましょう。ニタニタが上昇中にたたくと300点，下降中にたたくと100点です。一定時間ねばるとラウンド・クリア。むずかしくなっていきます(時間は画面上部のペンペンが左から右に移動するまでの間)。

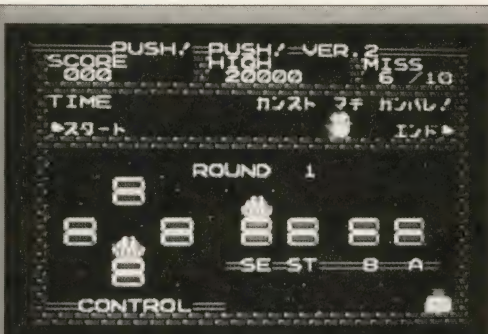
ニタニタをたたけなかった場合は，ミス・カウントが＋1されます。ミスが10回になるとゲーム・オーバーです。スコアが10000点ごとにミス・カウントが半分になります。999900点でカウンタ・ストップです。がんばってください。

プログラム

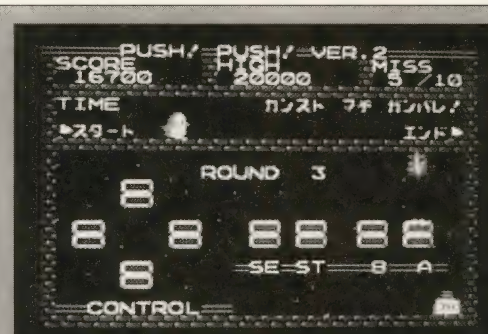
難易度調整に気をくばりました。ラウンド10が1回目の山。ラウンド11からは少し遅くなり，ラウンド14が2回目の山。ラウンド15からはすごく遅くなり，

《第1表》変数表

RO	ラウンド
LV	ニタニタの動く速さ
HI	ハイスコア
SC	スコア
MI	ミス回数
F	ミスを半分に減らすときの計算に使用
T1, T2	ニタニタの状態
M1, M2	ニタニタが出現している場所
X( ), Y( )	ニタニタの出現座標

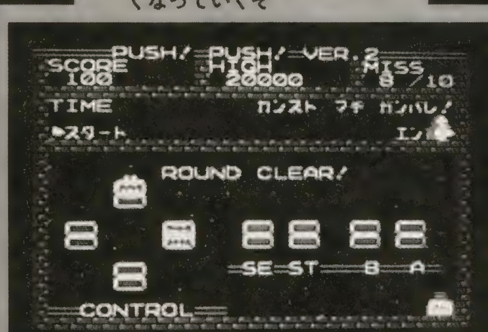


▲《写真1》画面内のボックスからニタニタがでてくるので，その場所に対応したキーでうち抜こう



▲《写真3》ニタニタが上昇中に撃てば300点。下降中なら100点ということも頭に入れておこう

▼《写真2》一定時間内で，ミスが10回をこさなければクリア。面が進むたびに速くなっていくぞ



★ベーマガについにCDがつく!?「ザ・パソコンレクチャー」を声入りで！影さんの声が聞きたい！(長野県小県郡・いわたVer. 62・16才)……【影：さっそく，CDの中身を見てくれたかな？ふふ，じつは，私もどこかで声の出演をしておるんだ！】

ラウンド30くらいになると，もう遅くなりません。

シンプルなゲーム内容なだけにこういった難易度の調整やカンストの要素，加算されるスコアの調整などで，ハマれるゲームにしてみました。いかがなものでしょうか？

若干のメモリ容量があるので改造などもある程度自由にできると思います（とはいっても少々汚いリストですが…)。

おわり

なんて安直なネーミングでしょう。だって一番わかりやすいしピッタリくる。これでいいんです。はい。最後に一言。「絶対ハマるから打ちこんで遊んでくれい！」以上。

★　★　★

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	J32	J32	J32	J32	J32	P	U	S	H	!	J32	P	U	S	H	!	J32	V	E	R	.	2	J32	J32	J32	J32	J32	J32
1	F32	S	C	O	R	E					F32	H	I	G	H						F32	M	I	S	S			F32
2	F32		F02	F02	F02						F32		F02	F02	F02						F32		F02		/	1	Ø	F32
3	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32
4	F32	T	I	M	E										カ	ン	ス	ト		マ	デ		ガ	ン	バ	レ	!	F32
5	F32																											F32
6	F32	F72	ス	タ	ー	ト																		エ	ン	ド	F72	F32
7	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32
8	F32	G62					G62																G62			G62		F32
9	F32				G62				G62		R	O	U	N	D		F02	F02			G52			G62			G62	F32
10	F32	G52				A10	A00			G62			G62			G62							G52			G52		F32
11	F32			G62		A10	A00												G52					G62				F32
12	F32	G62								G52		G62																F32
13	F32		A10	A00			G52		A10	A00				A12	A02		A12	A02		G52	A12	A02		A12	A02		G62	F32
14	F32		A10	A00		G62			A10	A00		G52		A12	A02		A12	A02			A12	A02		A12	A02	G62		F32
15	F32							G52																				F32
16	F32			G62		A10	A00						J32	S	E	J32	S	T	J32	J32	J32	B	J32	J32	A	J32		F32
17	F32		G52			A10	A00			G62								G62					G62					F32
18	F32													G52			G62				G52			G62		M12	M32	F32
19	F32	J32	J32	C	O	N	T	R	O	L	J32	J32					G52				G52					M22	M42	F32
20	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32

《第1図》PUSH! PUSH!のBGグラフィック

CHECKER FLAG

編：十字，セレクト，ⒶⒷ8個のキーを使って，それぞれに対応した場所をうち抜くという，モグラたたきのようなゲームですね。ゲーム・バランスはよく取れていたと思いますが，ちょっと単純すぎるかなという気がします。

Dr.D：敵キャラにキャラクター性を持たせるなどして，もっとゲームを盛りあげていってほしかったのう。

PUSH! PUSH!のプログラム・リスト

```
10 RO=1LV=10HI=200POKE&H4015,15
20 VIEWCGSET,2SPRITEONDIMX(8),Y(8):FORI=1TO8:READX(I),Y(I)NEXTDATA80,127,32,127,
56,151,56,103,144,127,120,127,176,127,200,127
30 DEFMOVE(1)=SPRITE(10,1,1,15,0,2)DEFMOVE(0)=SPRITE(4,3,10,96,0,0)POSITION0,22,
63SC=0MI=0F=1GOSUB1000
40 '
50 PAUSE150MOVE0
100 IFT1=0GOSUB2000:T1=1DEFMOVE(2)=SPRITE(11,1,LV,8,1,1)POSITION2,X(M1),Y(M1)MOV
E2
110 IFT1=1IFMOVE(2)=0T1=2DEFMOVE(2)=SPRITE(11,5,LV,8,1,1)POSITION2,X(M1),Y(M1)-1
6MOVE2
120 IFT1=2IFMOVE(2)=0T1=0MI=MI+1ERA2:GOSUB1200
130 IFT2=0 GOSUB2100:T2=1DEFMOVE(3)=SPRITE(11,1,LV,8,1,1)POSITION3,X(M2),Y(M2)MO
VE3
140 IFT2=1IFMOVE(3)=0 T2=2DEFMOVE(3)=SPRITE(11,5,LV,8,1,1)POSITION3,X(M2),Y(M2)-
16MOVE3
150 IFT2=2IFMOVE(3)=0 T2=0MI=MI+1ERA3:GOSUB1200
160 GOSUB1300
170 IFM1=BP GOSUB1500
180 IFM2=BP GOSUB1600
190 IFMOVE(1)=0 ERA1
200 IFMOVE(0)=0THEN1800
210 IFMI>=10THEN2200
220 GOTO100
1000 LOCATE16,9PRINTRO:POKE&H4000,47,140,255,7
1010 LOCATE21,2PRINTMI
1020 IFSC>9999 SC=9999
1021 IFSC>HI HI=SC
1030 LOCATE11,2PRINTHI"00":LOCATE1,2PRINTSC"00"
1040 IFSC>=100*F F=F+1:MI=MI/2:POKE&H4000,96,157,255,8:GOSUB1010
1050 RETURN
1100 POKE&H4004,&HFF,&H8B,255,7,0,0,0,0,7,0,13,15:RETURN
1200 POKE&H4000,63,133,0,1:GOSUB1010:RETURN
1300 S=STICK(0)T=STRIG(0)BP=-(S=1)-(S=2)*2-(S=4)*3-(S=8)*4-(T=1)*5-(T=2)*6-(T=4)
*7-(T=8)*8:RETURN
1500 IFT1=1 SC=SC+3
1510 IFT1=2 SC=SC+1
1520 GOSUB1100:POSITION1,XPOS(2),YPOS(2)MOVE1:GOSUB1020
1530 ERA2:T1=0RETURN
1600 IFT2=1 SC=SC+3
1610 IFT2=2 SC=SC+1
1620 GOSUB1100:POSITION1,XPOS(3),YPOS(3)MOVE1:GOSUB1020
1630 ERA3:T2=0:RETURN
1800 CUT0,1,2,3:T1=0T2=0LOCATE8,9PRINT"ROUND CLEAR!":PLAY"T1O3FGABFGABO4C7
1805 LV=LV-1:IFLV<1THENLV=4
1806 IFRO=14LV=15
1810 RO=RO+1POSITION0,22,63POKE&H4015,15:PAUSE150:ERA0,1,2,3:VIEW:GOSUB1000:GOTO
40
2000 M1=RND(8)+1:IFM1=M2 THEN2000
2010 RETURN
2100 M2=RND(8)+1:IFM2=M1 THEN2100
2110 RETURN
2200 CUT0,1,2,3:LOCATE9,11:PRINT"GAME  OVER"
2210 PLAY"T1O3A5GFEGFEDFE#C7D7
2220 IFSTRIG(0)=0THEN2220
2230 VIEW:POKE&H4015,15:T1=0T2=0
2240 IFSTICK(0)=0 RO=1LV=10
2250 GOTO30
```



★ゲーム誌ではないはずのベーマガに，これだけゲーム関係の記事が増えるとは。ゲームなしではパソコン業界もやっていけないんでしょうねえ。(石川県羽咋郡・白碁号17才)……【編：たしかにゲームはパソコンの普及に大きな一役を担った。さて，今後は…。】

FM TOWNS(F-BASIC V2.0 L10)用

床屋さんがんばれ！ひげ剃りゲーム！

おやじ太郎4 ～剃刀大作戦～



HEmeTan SoFT

ストゥリイ

おやじ太郎（長男・年令不詳）の弟で，四男，その名も“おや四郎”は床屋になるために，剃刀の練習をしていた。すると，弟思いのおやじ太郎は，練習台を3人つれてきた（ムリヤリ）。

きやのにんむ

マウスを使っての新感覚ゲームです。

あなたは，マウスを作って一定時間内で，できるだけ，けがをさせないように客の顔を剃ります。

操作方法

制限時間60秒のうちに，マウスを使って，人間の顔のアワ（白～水色）を，とりのぞいていきます。右ボタンは使用しません。

左ボタンを押しながら下向きにマウスを動かします。このとき少しでも上向きにマウスを動かしたり，剃刀が目や鼻などに当たっては，いけません。もしやってしまうと，血がふきでます（バンソーコーがはられる）。すると，クリア時（時間切れのこと）に15点減点されます。バンソーコーも剃ってはいけません。

500点満点中400点以上取らないと,ゲーム・オーバーです。人を4回以上切ってもゲーム・オーバーになります。キーボードの[0]～[9]キーを使って剃刀のサイズを変えることができます。またマウスを押しっぱなしにしていると，剃刀がすべりやすくなります（はなせばもとにもどる)。

あと，一番下まで剃ったあとに，剃刀を上にもどすとき，ボタンをはなすのを忘れる人が多いので気をつけてください。とにかくやってみてください。

PROグラム

CONNECT命令を駆使して剃刀感覚をだしています。剃刀の表示はLINEのXORを使っています。剃刀を動かしていないときは，いちいちカーソル(剃刀)を描き直さないことにより，カーソルのちらつきをおさえています。

得点の計算はランダムにGETして色を調べます。目や口やバンソーコーの場合はやりなおし。そして皮膚の場合は1点，アワの場合は0点加算します。これを500回くり返します。

動作中を示すため，画面左上に，何％終わったかを表示しています。

じっこーほう

打ち込んでRUN。互換モードにしてください。UXが標準となるので互換でも少し速いかもしれない。

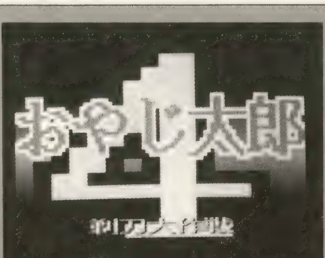
がいそーほう

点数計算回数を増やして，より精密にする。アワをリアルにする（判定は色でやるので同じ色のみ使用可）。2周目を作って，合格ラインをあげてみる。面を増やす（これも色使いに注意)。血をリアルにする（これ以上やったらかなりブラックになるので，個人での使用にとどめよう。バンソーコーから，はみでないように！)。

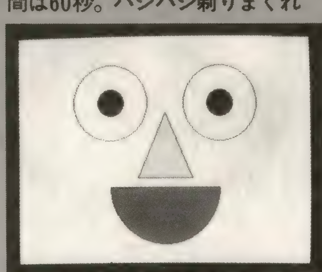
ふよおレポート

大会に行った。本選からなので，かなり待たされた。1回勝ってその後負けた(ベスト16)。帰りのバス（かしきり）が終わっていた。寝た。起きた。学校で寝た。おすまい。

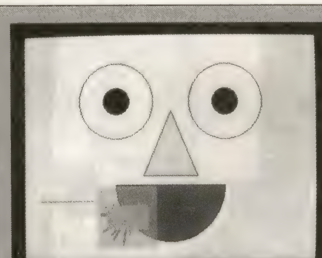
ではまた？



▲《写真1》こった演出とともにタイトルが登場。マウスをクリックでゲーム・スタート



▼《写真2》まず最初は比較的剃りやすい丸い顔に挑戦。制限時間は60秒。バシバシ剃りまくれ



▲《写真3》お客さんの顔に傷つけると血がふきだした後，バンソーコーがはられる



▼《写真4》2人目の客で惜しくもゲーム・オーバー。お客さんは全部で3人用意されている

★おかげさまで，某大学に合格して，アンケート・カードにも「学生」と書くことができます。付録のCD-ROMにあわせて，CD-ROMドライブを買うつもりです。(滋賀県草津市・中島たつのり18才)……【編：エライ！購入したら，どこの製品を買ったかを知らせてね。】

おやじ太郎４～剃刀大作戦～のプログラム・リスト

```
10 '___***___ おやじ太郎４［剃刀大作戦］___***___
20 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:CLS:PLAY OFF:BGM 1:CLEAR:DEFINT A-Z
30 CONSOLE 0,25,0:WIDTH 80,25:RANDOMIZE TIME
40 DIM D$(9,29):PI!=2.4531!:PLAY"T180L8V8":OUT&H440,17
50 '___***___[ Opening ] & Ttitle___***___
60 FOR B=0 TO 4:F=9:C2=255:X=340:Y=10+B*40:GOSUB*SY
70   FOR X=0 TO 199:OUT&H442,X:OUT&H443,(B-2)*X/2.2!
80   FOR W=0 TO 18:NEXT W,X:CLS 5:OUT&H442,0:OUT&H443,0:NEXT
90 FOR A=0 TO 119:LINE(0,A)-(319,239-A),PSET,[A,0,A*2],B:NEXT
100 SYMBOL(0,0),"4 ",20,14,6,,9
110 FOR B=0 TO 4:FOR A=0 TO 15:F=0:C0=0:C1=A*16:C2=A*8
120   X=0+B*64:Y=60:GOSUB*SY:NEXT:F=9:GOSUB*SY:NEXT
130 SYMBOL(80,190),"剃刀大作戦",2,1,3,,5
140 MOUSE 0:MOUSE 1,,0:GOSUB*MH:CLS:GOTO*SL
150 '___***___ SUB ROUTINE ___***___
160 *SY:COLOR,5:SYMBOL(X,Y),KMID$("おやじ太郎",B+1,1),4,4,[C0,C1,C2],,F:CO
LOR,0:RETURN
170 *MH:WHILE MOUSE(2,0):WEND:WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:WHILE MOUSE(2,0):WEND
:RETURN
180 *SL'___***___ SCREEN LAYOUT ___***___
190 FOR A=0 TO 9:FOR B=0 TO 7:LINE(A*32,B*32)-STEP(31,31),PSET,[255,220+RND
*27,255],BF:NEXT B,A
200 MS=0:ON ST+1 GOTO 220,250,310
210 '___***___ STAGE 1 ___***___
220 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 1:CIRCLE(100+A*120,70),40-B*26,0,,,,F,,7-B*7:NE
XT B,A
230 CONNECT(160,80)-(190,150)-(130,150)-(160,80),0,,F,[210,255,230]
240 CIRCLE(160,160),60,0,,0,,.5!,F,,[80,255,0]:GOTO*ST
250 '___***___ STAGE 2 ___***___
260 CONNECT(40,40)-(150,90)-(110,130)-(40,40),0,,F,7
270 CONNECT(280,40)-(170,90)-(210,130)-(280,40),0,,F,7
280 FOR A=0 TO 1:CIRCLE(118+A*84,100),10,0,,,,F:NEXT
290 CONNECT(160,60)-(140,160)-(180,160)-(160,60),0,,F,[210,255,230]
300 CONNECT(50,176)-(270,176)-(160,224)-(50,176),0,,F,2:GOTO*ST
310 '___***___ STAGE 3 ___***___
320 LINE(0,60)-(320,67),PSET,0,BF
330 CONNECT(21,91)-(44,143)-(17,174)-(54,157)-(91,183)-(75,149)-(95,124)-(6
8,135)-(21,91),0,,F,2
340 FOR A=0 TO 1:X=A*130:CONNECT(40+X,60)-(150+X,60)-(120+X,114)-(70+X,114)
-(40+X,60),0,,F:NEXT
350 CONNECT(100,190)-(220,190)-(198,230)-(100,190),0,,F,2
360 CIRCLE(160,145),30,0,,,,F,,[210,255,230]
370 *ST'___***___ CUTTING START ___***___
380 X0=999:T=0:SZ=30:TM=60:MUS=-1:PLAY OFF
390 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB*T:INTERVAL ON
400 '___***___ MAIN ROUTINE ___***___
410 IF PLAY(0)=0 MUS=(MUS+1)MOD 3:PLAY"T180L8@35O4V7","@49L8V8O4","@18V5O4L
8":ON MUS+1 GOTO 430,440,450 ELSE 460
420 'PLAY OFF:PLAY"T180L8@35O4V8","@44L8V12O3","@18V8O5L8"
430 PLAY"((CCC-C)4<(AAA-A)4>)","((EERE)4(L16CRCRCCCR)4L8)","((EERE)4(CCRC)4
)":GOTO 460
440 PLAY"L16((CRCCCCCC)4<(ARAAAAAA)4>)","@1V11L16O4(BAGFBAGFAGFEGFEDFEDCEDC
<B>DC<BA>C<BAG>)4",,,,,"@106V13(({DD+D-}2)4)4":GOTO 460
450 PLAY"@1R1R1C!CCCC2.&C1","R1R2C!CCCC4&C1&C1","L16R1R1R2.C!CCCC1"
460 X=MOUSE(0):Y=MOUSE(1):MOUSE 3,0,13-T¥8:MOUSE 3,1,13-T¥8
470 '___***___ SIZE CHENGE ___***___
480 I$=INKEY$:IF I$<>"" LINE(X0-SZ,Y0)-(X0+SZ,Y0),XOR,5:SZ=VAL(I$)*3+3:LINE
(X0-SZ,Y0)-(X0+SZ,Y0),XOR,5
490 '___***___ 剃る ___***___
500 IF MOUSE(2,0) ELSE T=0:GOTO 620
510 IF T=0 LX=X:LY=Y
520 LINE(X0-SZ,Y0)-(X0+SZ,Y0),XOR,5
530 YY=Y-LY:IF Y>8 AND Y<232 AND YY<0 GOTO 690
540 '___***___ 血 CHECK ___***___
550 HX=LX-SZ:HY=LY:GOSUB*H:HX=LX:HY=LY:GOSUB*H:HX=LX+SZ:HY=LY:GOSUB*H
560 HX= X-SZ:HY= Y:GOSUB*H:HX= X:HY= Y:GOSUB*H:HX= X+SZ:HY= Y:GOSUB*H
570 HX=(X-LX)¥2+LX-SZ:HY=(Y-LY)¥2+LY:GOSUB*H:HX=HX+SZ*2:GOSUB*H
580 '___***___ 肌描く ___***___
590 CONNECT(LX-SZ,LY)-(LX+SZ,LY)-(X+SZ,Y)-(X-SZ,Y)-(LX-SZ,LY),[220,255,230]
,,F
600 LINE(X0-SZ,Y0)-(X0+SZ,Y0),XOR,5:LX=X:LY=Y:T=T-(T<77)*2
610 '___***___ 髯反り MOVE? ___***___
620 IF X<>X0 OR Y<>Y0 ELSE 400
630 LINE(X0-SZ,Y0)-(X0+SZ,Y0),XOR,5
640 LINE(X -SZ,Y )-(X +SZ,Y ),XOR,5
650 X0=X:Y0=Y:GOTO 400
660 '___***___ CHECK SUB ROUTINE ___***___
670 *H:GET@A(HX,HY)-(HX,HY),A%
680 IF(A%(0)>28670 AND A%(0)<32767)OR HX<0 OR HX>319 OR A%(0)=28668 RETURN
ELSE RETURN 690
690 '___***___ MISS & GAME OVER ___***___
700 MS=MS+1:PLAY OFF:IF MS=4 GOTO 770 ELSE PLAY"@67L16CDCCCL4C"
710 DEF PEN 0,2:FOR A=0 TO 20:L=15+RND*15:K=K+3+RND*3 AND 63
720 LINE(HX,HY)-STEP(COS(PI!*K)*L,SIN(PI!*K)*L),PSET,2:NEXT
730 WAIT 50:DEF PEN 0,6:PASTEL 192:WHILE MOUSE(2,0):WEND
740 LINE(HX-30,HY-30)-(HX+30,HY+30),PASTEL,[200,230,200],BF
750 LINE(HX-20,HY-10)-(HX+20,HY+10),PSET,[200,220,170],BF
760 DEF PEN 0,1:GOTO 600
770 PLAY"@67CCEECCEEC1":INTERVAL OFF
780 FOR A=0 TO 19:K=RND*64:FOR B=0 TO 3+RND*8
790 DEF PEN 0,6+RND*12:PASTEL 128+RND*127:PSET(HX+COS(PI!*K)*(20*B+RND*19),
HY+SIN(PI!*K)*(20*B+RND*19)),2,PASTEL:NEXT B,A:GOTO 800
800 SYMBOL(98,110),"GAME OVER",2,1,4,,9
810 PLAY OFF:PLAY"T210V11@19L4GF8ED8C","@65V9O3L4R1R8C","@65V9O4L4R1R8D-"
820 DEF PEN 0,1:GOSUB*MH:GOTO 90
830 *T'___***___ TIME COUNT DOWN ___***___
840 TM=TM-1:BEEP 363523,9,1400-TM*10:IF TM=0 INTERVAL OFF:RETURN 850 ELSE R
ETURN
850 '___***___ STAGE END Clear? or Gameover ___***___
860 SC=0:FOR A=0 TO 500:COLOR 0:LOCATE 0,0:PRINT USING"###.#%";A¥5
870 X=RND*319:Y=RND*239:GET@A(X,Y)-(X,Y),A%
880 IF A%(0)<>28668 AND (A%(0)<28670 OR A%(0)=32767) GOTO 870
890 SC=SC-(A%(0)=28668):NEXT
900 SYMBOL(30,80),"SCORE:"+STR$(SC)+"-"+STR$(MS*15),2,1,5,,9
910 IF SC-MS*15<400 GOTO 800 ELSE SYMBOL(112,112),"GOOD!!",2,1,1,,9
920 PLAY"@35O5V11L16CDEFEDCEFGA>CEGBEC<G>CEDC<B>CDEGAB>CDEFG4"
930 GOSUB*MH:ST=ST+1:IF ST=3 ELSE *SL
940 SYMBOL(28,180),"YOU ARE SUPER PLAYER!!",1.5!,1,6,,9:A$="L12o1cgdfebfgb
a>cdgebfgabd>fdgebfgdbca>cdgebfgabcdge>bcdgefb>abcdgebf>ababcdgefbbabcbddcg
efb":PLAY"t210@1"+A$,"@8"+A$,"@35"+A$,"@49"+A$,"@66"+A$,"@22"+A$
950 WAIT 300:GOSUB*MH:RUN
```

《第１表》変数表

ST	ステージ
MS	ミス回数
SZ	カミソリ・サイズ
TM	残り時間
X0, Y0	1回前の座標
X, Y	現在の座標
T	マウスのボタンを連続して押している時間の長さ（0～77）
MUS	ミュージック・カウント
LX, LY	剃っているときの一つ前の座標
YY	剃っているときのY軸移動増加量
HX, HY	判定用の座標

CHECKER FLAG

編：ひげを剃るという行為をゲームにした，かなりユニークな作品ですね。制限時間内にお客の顔をできるだけたくさん剃るという内容ですが，かみそりの大きさが変更できたり，剃りやすい顔から，剃りにくい顔までいくつかの顔が用意されているなど，かなり遊べる作品になっていますね。

Dr.D：変わった形のかみそりを作ったりお客の顔に動きをつけるなどして改造すると楽しいかも…。

★CDをつける？やめてくれ～～金がない。どうしてもつけたいなら，別売にしてくれ～…。影さんの力でなんとかして!!（京都府長岡京市・CD反対16才）……【影：と思ってるのも今のうち。今月のCDを見たら，毎月２枚も３枚もつけてほしいと思うはずだけどなー。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



敵機を破壊せよ！2P対戦シューティング

Wind（ウィンド） Wings（ウイング）

長船　俊

夜はねむらない

ど～も，1年半ぶりに復活しました長船です。といってもご存じない人も多いでしょうねぇ。アイデア不足や大学受験でしばらくプログラムを組んでいなかったので，きれ～さっぱり文法やアルゴリズムを忘れていました。いや～思いだすのに苦労したこと。

内容は2人対戦シューティング・ゲームです。パッド二つとプレイヤー2人を用意してください。

あ，そ～だ。リファレンス・マニュアルに載っていない隠し命令を使ってしまったので，「L21専用」となってしまっている可能性があります。ご注意を。

そ・れ・で・は「Wind Wings 最速発進!!」

青い月の下で

“シルフ(風の精霊（せいれい）)”とは，各国の軍部解体により余剰（よじょう）した戦闘機を民間企業が買いあげ，主に防衛を目的として組織された航空部隊の総称である。軍部と比較して費用が安あがりなため，空軍にかわる新しい戦力として世界中に浸透（しんとう）した。

我々“Wind Wings(風の翼)”も，そんなシルフの一つである。

――こちらウイザード02。現在位置を乞（こ）う。

――こちら本部コントロール・センター。

ウイザード02・03，高度16000，420・431より方位08へ移動中。目標，高度9800，420・441より方位04へ移動。目標遭遇時刻修正，ネクスト04。

――ウイザード02・03，了解。

――コントロール・センターよりウイザードへ。目標，高度12800，420・430より方位01へ移動。アイボール・センサー・エリアに入ります。

――ウイザード03，目標を確認。これよ

> **付録CDに収録**
>
> このプログラムは，今月号の付録CDに収録されています。起動方法は，39ページにくわしく載っていますので，よく読んで，ご使用ください。なお，CDには，**リスト1**を実行してできたファイルと，編集部が作成した爆発音(BOM. SND)も入っています。



◀《写真1》これがタイトル画面。パッドを二つ用意して，ゲーム・スタート



▶《写真2》2P対戦型シューティング・ゲーム。一定時間で攻守交代するぞ



◀《写真3》攻撃側にまわったら，ひたすら相手を撃ちまくろう



▶《写真4》相手に10～20発くらい撃ち込めば撃墜。基地に帰還しよう

★今後のベーマガには，キャッシュ・ディスペンサー(CD)が，ついてくるらしい。楽しみだ。(埼玉県和光市・西川哲央13才)……【影：なに！お金が借りられるのか。編：みんなからの借金があるのに，ベーマガからも！影：借金してまでも今月号は買う価値があるってことよ。】

《第1表》変数表

●リスト1
CH( )………キャラクター作成用
D0～D6……機体描画パラメータ
DG…………角度用変数
RD!…………ラジアン用変数
その他………雑用

●リスト2
CH( )………スプライト登録用
COL( ), PAL…背景カラー・テーブル用
CT, PL………プレイヤー・コントロール用
CU…………タイム・カウンタ
DS, SN……パターン変更用
EDF…………エンドフラグ
LF( )…………ライフ用変数
LK…………ロックオン・フラグ
MS$( )……メッセージ・データ用
PD( ), PV……パッド・ベクトル用
PM( )………機体座標変数
RV…………リバース・フラグ
SE…………効果音用
SW…………スプライト・スイッチ
その他………雑用

CHECKER FLAG

編：2P対戦型シューティングですね。一定時間で攻守を交代し，相手を倒したほうの勝ちという内容です。ちょっと攻撃方法が単純すぎますね。それと，時間で攻守を交代するのでなく，いかにして相手の後ろに回り込むか，というところを上手に表現すれば，勝負のかけ引きなんかがでて，もっと良かったかな。

Dr.D：じゃが，プログラムやグラフィックはかなりのデキじゃったぞ！

り追撃に移ります。

風をつかまえて

恒例のようにリストが2本あります。**リスト1**でデータを作成したら，フリコレなどから20000バイト以内の爆発音を“BOM. SND”というファイル名でカレント・ディレクトリにコピーしておいてください。ただし，WAVフォーマットには(自分のBASICが)対応していません。一端この作業を終わらせてしまったら，あとはこのプログラムは必要ありません。

リスト2がメイン・プログラムになっています。BASICのCDは入れておいてください。タイトルで1P側（パッドは左側が1P，右側が2P）のⒶボタンを押せばスタート，[RUN]ボタンを押すと終了します。

《リスト1》Wind Wingsのファイル作成プログラム・リスト

```
1000 '★★★★★　Ｗｉｎｄ　Ｗｉｎｇｓ／スプライトデータ作成　★★★★★
1010 '　☆☆☆☆　制作 長船　俊／Ｄarkness Ｓoft　1994/10/30　☆☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 SCREEN@0:CLS:DEFINT A-Z:DIM CH(2047)
1040 '★ 機体描画 ★
1050 FOR I=0 TO 8:READ D0,D1,D2,D3,D4,D5,D6
1060   ON D0 GOSUB *DLINE,*DCIRC:NEXT
1070 '★ 機体スプライトデータ作成 ★
1080 FOR I=0 TO 4:READ DG
1090   FOR J=-32 TO 31:FOR K=-24 TO 23:RD!=DG*3.1416!/180
1100     X=J*COS(RD!)-K*SIN(RD!)+132:Y=J*SIN(RD!)+K*COS(RD!)+324
1110     GET@A(X,Y)-(X,Y),CH:PUT@A(J+32,K+24+I*48)-(J+32,K+24+I*48),CH
1120   NEXT K,J
1130   FOR J=1 TO 7:GET@A(0,I*48)-(63,I*48+47),CH
1140     PUT@A(J*64,I*48)-(J*64+63,I*48+47),CH,,1-J/16,1-J/16
1150 NEXT J,I
1160 '★ 背景スプライトデータ作成 ★
1170 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 511:PSET(J,I+464),%INT(RND*15+1):NEXT J,I
1180 FOR I=0 TO 15:GET@A(128-I*8,464)-(383+I*8,479),CH
1190   X=(I MOD 2)*256:Y=(I¥2)*16+240
1200   PUT@A(X,Y)-(X+255+I*16,Y+15),CH,,256/(256+I*16),1:NEXT
1210 '★ その他スプライトデータ作成 ★
1220 SYMBOL(0,368),"★ ",1,1,2:SYMBOL(16,368),"w ",1,1,7
1230 SYMBOL(32,368),"1P",1,1,4,,,1:SYMBOL(48,368),"2P",1,1,2,,,1
1240 SAVE@"sprdat.tif",(0,0)-(511,383):END
1250 '★ サブルーチン ★
1260 *DLINE:LINE(D1+100,D2+300)-(D3+100,D4+300),PSET,%D5,BF:RETURN
1270 *DCIRC:CIRCLE(D1+100,D2+300),D3,%D4,D5/10,,,F,,%D6:RETURN
1280 '★ データ ★
1290 DATA 1,00,24,63,24,07,00,1,14,23,49,23,15,00,1,14,27,49,27,07,00
1300 DATA 1,24,10,24,27,07,00,1,39,10,39,27,07,00,2,31,20,04,05,15,13
1310 DATA 1,21,20,42,28,08,00,2,26,25,04,02,10,10,2,37,25,04,02,10,10
1320 DATA -30,-10,0,10,30
```

機体の操作はパッドの十字キーで操作します。一定時間で攻守が入れ代わり，奥にいるプレイヤーは逃げるのみ，手前にいるプレイヤーはⒶボタンを押すことによって20mmMGを撃つことができます。また，撃つタイミングはロックオン・マーカが赤く点灯しているときで，敵機に10～20発当てると撃墜できます。

カルナバル・バベル

スプライトの限界に挑戦!!――今回のプログラムはこれに尽きます。386マシンでの高速3Dスクロールが今回のウリです。酔って気分が悪くなるので，高速モードでプレイするのは自殺行為です（じつはこのルーチンはレベル・インジケータと同じものだったりする）。本当は対COMルーチンもつける予定だったのですが，両目同時にものもらいという最悪の事態になってしまったのでつけていません。自分で付加してください。別にむずかしくないと思います。

しかし，ここのところスプライトを使用したプログラムが少ないように思われます。別に使わなければならないってこともないのですが，スプライトってそんなにむずかしいものでしょうかねぇ。ニオファイト（初参入者）諸君のがんばりに期待します（って偉そうなこと言える立場じゃないが）。つぎはマシン語プロシージャでも使ってみようかな。

最後にTOWNSの月間プログラム掲載量が3本に増えることを祈って…。

それではまたね，バイニャン。

追伸。“BEEP &HFB386”を実行させるとおもしろいモノがでてくるよ。

●参考にしたもの

- ウイングウォー
- PATLABOR 2
- TAKADA BAND

★13才という若さでも気軽に買えるベーマガは，うれしすぎます。友達にも紹介して4人も仲間が増えました。これからもガンバッテください。(秋田市・**松田英人13才**)……【**編**：今月からCDもつきました。さらに増やしていってくださいね。よろしく！】

《リスト2》Wind Wingsのメイン・プログラム・リスト

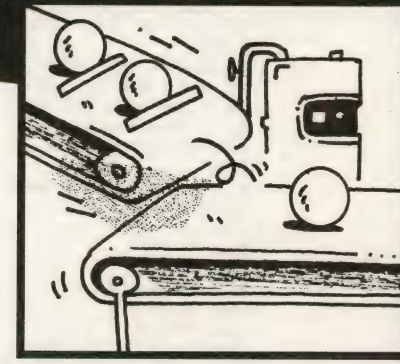
```
1000 '★★★★★  Wind  Wings／メインプログラム  ★★★★★
1010 ' ☆☆☆☆  制作 長船 俊／Darkness Soft 1994/11/06 ☆☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 DEFINT A-Z:SCREEN@0:PALETTE:CLS:RANDOMIZE TIME
1040 DIM CH(63),COL(15),LF(1),PD(17),PM(7),SE(10000),MS$(1)
1050 DEF SPRITE 99,0:DEF SPRITE 3,0
1060 FOR I=0 TO 15:COL(I)=INT(RND*32+17):NEXT
1070 FOR I=0 TO 17:READ PD(I):NEXT
1080 READ MS$(0),MS$(1):LOAD@"bom.snd",SE
1090 '★ スプライトデータ登録 ★
1100 LOAD@"sprdat.tif",(0,0)
1110 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 7:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 3
1120   GET@A(X*64+J*16,Y*48+I*16)-(X*64+J*16+15,Y*48+I*16+15),CH
1130   DEF SPRITE 0,Y*96+X*12+I*4+J,CH,0:NEXT J,I,X,Y
1140 FOR I=15 TO 23:FOR J=0 TO 31
1150   GET@A(J*16,I*16)-(J*16+15,I*16+15),CH
1160   DEF SPRITE 0,I*32+J,CH,0:NEXT J,I
1170 FOR I=1 TO 16:A=ABS(9-I)*31
1180   PALETTE 2,[A¥2,128,0]:PALETTE 10,[A,255,0]:DEF SPRITE 3,I:NEXT
1190 FOR I=17 TO 48:FOR J=1 TO 15:PALETTE J,1
1200    IF RND>.8! THEN A=RND*255:PALETTE J,[A,A,255]
1210  NEXT:DEF SPRITE 3,I:NEXT
1220 FOR I=1 TO 15:PALETTE I,2:NEXT:DEF SPRITE 3,49
1230 '★ スプライトキャラクター定義 ★
1240 GOSUB *SPRST
1250 FOR I=0 TO 15:Y=120+(15-I)^2/2
1260   DEF SPRITE 1,I*16+28,(0,Y),I*16+480,16,,,COL(I):NEXT
1270 '★ 画面作成 ★
1280 SCREEN@1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:CLS
1290 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 119
1300   LINE(0,J+I*120)-(319,J+I*120),PSET,[J+96,J+96,255]:NEXT J,I
1310 FOR I=0 TO  15:SPRITE 0,I*16+28,1:NEXT
1320 '★ メインルーチン ★
1330 *MAIN
1340   GOSUB *TITLE
1350   WHILE EDF=0:PL=1-PL
1360      IF RV=1 THEN CT=1-PL ELSE CT=PL
1370      IF CU>255 THEN CU=0:GOSUB *CTRCH ELSE CU=CU+1
1380     GOSUB *SCROL:GOSUB *MOVEP:GOSUB *MSGFI
1390   WEND:GOSUB *KILLP:GOTO *MAIN
1400 '★ サブルーチン ★
1410 *SPRST
1420   DEF SPRITE 1,0,(96,96),738:DEF SPRITE 1,1,(104,100),739
1430   DEF SPRITE 1,2,(96,96),192,4,3,,1:DEF SPRITE 1,14,(114,112),736
1440   DEF SPRITE 1,16,(112,108),276,4,3,,1
1450   DEF SPRITE 1,15,(112,108),737
1460   FOR I=0 TO 7:PM(I)=0:NEXT:RETURN
1470 *SPRSW
1480   SPRITE 0,0,SW:SPRITE 0,1,SW:SPRITE 0,15,SW:SPRITE 0,14,0:RETURN
1490 *SPRMV
1500   X=SGN(96-(SN=16)*16-SPRITE(SN,6))
1510   Y=SGN(96-(SN=16)*12-SPRITE(SN,7)):Z=(X+1)*3+(Y+1)
1520   SPRITE 6,SN,X,Y:SPRITE 1,SN,(2-X)*96+DS*12:RETURN
1530 *SCROL
1540   PAL=(PAL+1)AND 15:COL(PAL)=INT(RND*32+17)
1550   FOR K=0 TO 15:SPRITE 2,K*16+28,COL((PAL+K)AND 15):NEXT:RETURN
1560 *PALCH
1570   GOSUB *SCROL:SPRITE 2,2,PAL+1:SPRITE 2,16,PAL+1:RETURN
1580 *MOVEP
1590   FOR I=0 TO 1:PV=PD(PAD(CT+1)+I*9):C=4*PL
1600     PM(PL*2+I)=PM(PL*2+I)+PV*(2-PL):PM(PL*2+I+4)=PM(PL*2+I+4)+PV
1610     A=SPRITE(2+PL*14,I+6)+PM(PL*2+I)-96:B=(96-PL*48-C)*3/(3+I)
1620     IF B<=ABS(A-C) THEN PM(PL*2+I)=0:PM(PL*2+I+4)=0
1630   NEXT
1640    IF PL=0 THEN SPRITE 6,14,PM(0),PM(1):SPRITE 6,15,PM(4),PM(5)
1650   SPRITE 6,2+PL*14,PM(PL*2),PM(PL*2+1)
1660   SPRITE 6,PL,PM(PL*2),PM(PL*2+1):A=2-PM(PL*2)¥(4-PL)
1670    IF A<0 THEN A=0 ELSE IF A>4 THEN A=4
1680   SPRITE 1,2+PL*14,A*96+PL*84:SPRITE 2,2+PL*14,PAL+1:RETURN
1690 *MSGFI
1700   FOR I=0 TO 1
1710     LK=LK-(ABS(SPRITE(16,I+6)-SPRITE(15,I+6)+8-I*2)<8):NEXT
1720   SPRITE 2,15,-(LK=2)*49:SPRITE 0,14,PTRIG(RV+1)AND 1:LK=0
1730    IF SPRITE(14,0)=0 THEN WAIT 2:RETURN
1740   SPRITE 2,14,PAL+1:SPRITE 3,14,PAL AND 7:SPRITE 4,14,PAL AND 3
1750   PLAY OFF:PLAY"@36o2v15","@42o3v10L8"
1760    IF SPRITE(15,2)=49 THEN PLAY "c","f" ELSE PLAY "c":RETURN
1770   SPRITE 2,16,49:LF(1-RV)=LF(1-RV)-INT(RND*11)
1780    IF LF(1-RV)<1 THEN EDF=1
1790   RETURN
1800 *KILLP
1810   SW=0:GOSUB *SPRSW
1820   FOR I=0 TO 127:GOSUB *PALCH
1830      IF(I AND 7)=0 THEN PCMPLAY SE,INT(RND*64+64) ELSE WAIT 2
1840     SN=2:DS=0:GOSUB *SPRMV
1850     SPRITE 1,16,INT(RND*5)*96+((127-I)¥16)*12:SPRITE 2,16,49
1860     SPRITE 3,16,(I AND 7):SPRITE 6,16,0,2:NEXT
1870   OUT &H440,17:OUT &H443,120
1880   FOR I=0 TO 27:WAIT 2:GOSUB *PALCH:A$=KMID$(MS$(RV),I+1,1)
1890     SYMBOL(80+(I MOD 10)*16,152+(I¥10)*20),A$,1,1,7,,,1:NEXT
1900   FOR I=0 TO 95:WAIT 4:GOSUB *PALCH:NEXT
1910   OUT &H440,17:OUT &H443,0
1920   FOR I=0 TO 15:WAIT 3:GOSUB *PALCH:SPRITE 1,2,192+(I¥2)*12:NEXT
1930   FOR I=0 TO 23:WAIT 3:GOSUB *PALCH:SPRITE 6,2,0,-I:NEXT
1940   FOR I=3 TO 23:WAIT I:GOSUB *PALCH
1950     A=(34-I)*4:CD VOL A,A:NEXT:RETURN
1960 *CTRCH
1970   SW=0:GOSUB *SPRSW:RV=1-RV
1980   FOR I=0 TO 31:WAIT 2:GOSUB *PALCH
1990     SN=2:DS=I¥4:GOSUB *SPRMV:SN=16:DS=7-I¥4:GOSUB *SPRMV:NEXT
2000   X=SPRITE(16,6)-SPRITE(2,6):Y=SPRITE(16,7)-SPRITE(2,7)
2010   SPRITE 6,2,X,Y:SPRITE 6,16,-X,-Y
2020   SPRITE 1,2,192:SPRITE 1,16,276:A=0
2030   WHILE A<>40:A=0:FOR I=0 TO 1:WAIT 3:GOSUB *PALCH
2040     SN=2+I*14:DS=I*7:GOSUB *SPRMV:A=A+Z*(1+I*8):NEXT:WEND
2050   GOSUB *SPRST:SPRITE 1,0,738+RV:SPRITE 1,1,739-RV
2060   SW=1:GOSUB *SPRSW:SPRITE 0,2,1:SPRITE 0,16,1:RETURN
2070 *TITLE
2080   CD STOP:CD PLAY 5:CD VOL 127,127
2090   SW=0:GOSUB *SPRSW:SPRITE 0,2,0:SPRITE 0,16,0
2100   CT=0:CU=0:LK=0:PL=0:PT=0:RV=0:EDF=0:LF(0)=100:LF(1)=100
2110   LINE(76,148)-(244,216),PSET,7,BF,0:GOSUB *STRIN
2120   WHILE PT=0:PT=PTRIG(1):WAIT 4:GOSUB *SCROL:WEND:CD STOP
2130    IF PT=1 THEN GOSUB *STRIN:GOSUB *SPRST:CD PLAY 4 ELSE CLS:END
2140   SPRITE 6,2,143,63:SPRITE 6,16,-95,132:SPRITE 0,2,1:SPRITE 0,16,1
2150   FOR I=0 TO 143:FOR J=0 TO 1:WAIT 3:GOSUB *PALCH
2160     SN=2+J*14:DS=J*7:GOSUB *SPRMV:NEXT J,I
2170   SW=1:GOSUB *SPRSW:RETURN
2180 *STRIN
2190   SYMBOL(24,16),"Ｗｉｎｄ　Ｗｉｎｇｓ",1.5!,5,6,,XOR,7
2200   SYMBOL(70,100),"Syun Osafune presents",1,1,5,,XOR,1:RETURN
2210 '★ 各種データ ★
2220 DATA 0,0,1,1,1,0,-1,-1,-1,0,-1,-1,0,1,1,1,0,-1
2230 DATA "ウィザード０３より本部へ、任務完了、これより帰還します。"
2240 DATA "こちらコード８２２ワイバーン、ウィザードを撃墜、オクレ。"
```

★そろそろ絵と音が良くなっただけのゲームもあきたなあ～。(山口県吉敷郡・**モリタール18才**)……【**影**：そんなあなたにおすすめなのが、今月から付いたCDです。映像と音声で十分楽しめるものに仕上がっていますよ。まさしくマルチメディア!!】

MSX/2/2+/turboR用

赤いボールを穴に入れろ！パズルゲーム

クルッピー



澤田　広正

お　話

クルッピー君はMSXを買うために倉庫のアルバイトをはじめました。

遊びかた

クルッピーを操作してルールにしたがってすべての赤いBALLを穴に入れてください。

操作方法

●カーソル・キー(ジョイスティック)…
　クルッピーの移動

●スペース・キー(トリガ1)…
　はしご，青い壁，黄色い壁，BALLを動かすときは押しっぱなしにしてください。

キャラクター

・**緑の壁**………動かせません。
・**青い壁**………動かせます。
・**黄色い壁**……動かすと緑の壁になります。
・**穴**…………一つまたは二つBALLを入れると消えます
・**赤いBALL**…動かせます。これをすべて穴に入れる。

ルール

・二つ以上のものは動かせません。
・クルッピー以外は重力がかかっていません

《第1表》プログラムの説明

10〜70	初期設定
80〜160	タイトル
170〜220	画面作成
230〜290	メイン
300〜370	スプライト表示
380〜410	キャラクター表示
420〜430	壁等の移動処理サブ
440〜540	キャラクターDATA
550〜630	ROUND DATA
640〜650	エンディングDATA

・F1キー（トリガ2）でその面のやり直しができます。

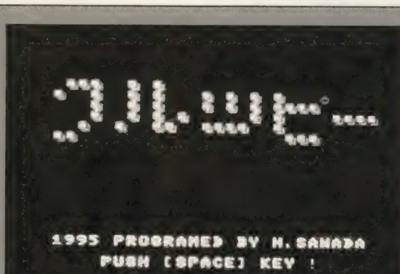
《第2表》変数の説明

A$( )	キャラクターDATA
M(,)	仮想VRAM
R	ROUND
BA	BALLの数
X, Y	クルッピーの座標
W, Z, P	クルッピーの移動用

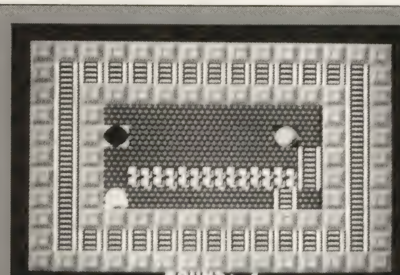
CHECKER FLAG

編：この作品はパズルゲームなんですが，なかなかよくできていたと思います。とくに面構成がすばらしいですね。どの面からも，プレイヤーに考えさせようとする作者の意図が，よく伝わってきましたね。

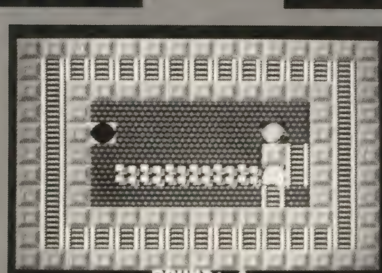
Dr.D：プログラムもよくできていたし，パズル好きの人は，ぜひ打ち込んでみてくれ。



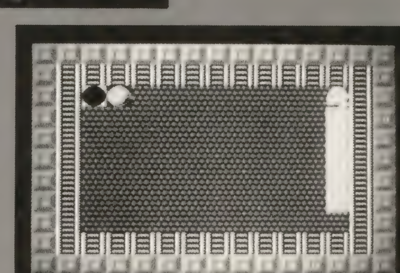
◀《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》画面内のすべての赤いボールを穴まで押して運べばラウンド・クリア



◀《写真3》ボールの他，はしご，青い壁，黄色い壁等も押すことができる



◀《写真4》ボールと穴があんなところに!?いったいどうすればいいんだろう？

★ついにCDが付録になるなんて…。この世界，変化がとても激しくて，あとをついて行くのがやっと，という感ですよ。影さんは!?(神奈川県茅ヶ崎市・**今村いさお19才**)……【**影**：私だって，何とかこの流れについていってるんだから，みんなも私のあとについてこーい!】

クルッピーのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● START ●●●●●
20 DEFINTA-Z:COLOR15,1,1:SCREEN1,2:WIDTH30:FORI=0TO4:FORJ=0TO3:READ A$:FORK=0TO7
:VPOKE776+I*64+J*8+K,VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXT:NEXT:NEXT
30 ON KEY GOSUB370:ON STRIG GOSUB,,,370:FORI=384TO720:VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)¥
2:NEXT
40 DIM A$(7),M(14,11):FORI=0TO3:FORJ=0TO3:READ A$:FORK=0TO7:VPOKE&H3800+I*32+J*8
+K,VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXTK,J,I
50 FORK=0TO7:VPOKE1096+K,VAL("&H"+MID$("EEEE4411BBBB1144",K*2+1,2)):NEXT
60 FORI=0TO6:VPOKE8204+I,VAL("&h"+MID$("A09075802C40E0",I*2+1,2)):NEXT
70 FORI=0TO7:READ A$,B$:A$(I)=A$+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+B$:NEXT:PLAY"S0M1000
L16"
80 '●●●●● TITLE ●●●●●
90 CLS:LOCATE,2
100 PRINT"    bbb  b b
110 PRINT"  b  b  b b   b b b b   o
120 PRINT"     b  b b   b b b bbbb
130 PRINT"     b  b b b     b b    bbbb
140 PRINT"    b  b  bb  bbbb  b
150 PRINT"  bb                bbb
160 LOCATE2,17:PRINT"1995 PROGRAMED BY H.SAWADA":LOCATE6,19:PRINT"PUSH (SPACE) K
EY !":FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
170 '●●●●● MAKE SCREEN ●●●●●
180 RESTORE560:IF R THEN FORI=0TOR-1:FORJ=0TO8:READA$:NEXT J,I
190 CLS:FORI=0TO10:FORJ=0TO14:C=-(J=0ORJ=14ORI=0ORI=10)*7:ON-(C>0)GOSUB410:M(J,I
)=C:NEXT J,I
200 BA=0:FORI=1TO9:READA$:FORJ=1TO13:A=VAL(MID$(A$,J,1)):BA=BA-(A=4):IF A=8 THEN
 X=J:Y=I:A=0:GOSUB390
210 M(J,I)=A:C=A:GOSUB410:NEXT J,I:LOCATE11,22:PRINT"ROUND:";R+1;
220 KEY(1)ON:STRIG(3)ON:P=0
230 '●●●●● MAIN ●●●●●
240 S=STICK(0)+STICK(1):T=STRIG(0)-STRIG(1):W=(S=7)-(S=3):Z=0:IF S=1 AND M(X,Y)=
3 THEN Z=-1 ELSE IF S=5 THEN Z=1
250 IF M(X,Y)<>3 AND M(X,Y+1)<3 THEN W=0:Z=1
260 ON-(W=0ANDZ=0)GOTO240:A=M(X+W,Y+Z):IF A=7 THEN A=0:W=0:Z=0
270 IF A=4 AND T THEN B=M(X+W+W,Y+Z+Z):IF B=1 OR B=2 THEN J=X+W:I=Y+Z:C=0:GOSUB4
10:M(J,I)=0:J=J+W:I=I+Z:B=B-1:M(J,I)=B:C=B:GOSUB410:BA=BA-1:PLAY"O7L64BAB":IF BA
=0 THEN 310 ELSE 290
280 IF (A=3 OR A>3) THEN IF T THEN GOSUB430 ELSE IF A<>3 THEN W=0:Z=0
290 X=X+W:Y=Y+Z:GOSUB390:P=P XOR 1:FORI=0TO50:NEXT:GOTO240
300 '●●●●● CLEAR! ●●●●●
310 KEY(1)OFF:KEY(3)OFF:LOCATE9,8:PRINT"ROUND CLEAR!":PLAY"S0M10000O4L16GGFEDFGFA
8A8C":FORI=0TO8000:NEXT:R=R+1:IF R<7 THEN 180
320 '●●●●● ENDING ●●●●●
330 CLS:RESTORE650:COLOR15:FORI=0TO42:READ A$:A=LEN(A$)¥2:FORK=0TOA:LOCATE15-A+K
*2,23:PRINTMID$(A$,K*2+2,1);MID$(A$,K*2+1,1);:NEXT:PRINT
340 FORJ=0TO1000:NEXT:X=7:Y=2:P=I MOD 2:GOSUB390:NEXT
350 PLAY"S0M10000O4L8CR8CR8GFER8C":FORI=0TO1:I=0:COLORRND(1)*13+2:NEXT
360 '●●●●● MISS ●●●●●
370 KEY(1)OFF:STRIG(3)OFF:PLAY"S0M10000O5L8GFEDC2":FORI=0TO8000:NEXT:GOTO180
380 '●●●●● SPRITE PUT ●●●●●
390 PUTSPRITE0,(X*16+8,Y*16-1),8,P*2:PUTSPRITE1,(X*16+8,Y*16-1),15,P*2+1:RETURN
400 '●●●●● CHR PUT ●●●●●
410 LOCATEJ*2,I*2:PRINTA$(C);:RETURN
420 '●●●●● BLOCK MOVE SUB ●●●●●
430 IF M(X+W+W,Y+Z+Z)=0 THEN J=X+W:I=Y+Z:C=0:GOSUB410:M(J,I)=0:J=J+W:I=I+Z:C=A-(
A=6):GOSUB410:M(J,I)=C:PLAY"O4D64":RETURN ELSE IF A=3 THEN RETURN ELSE W=0:Z=0:R
ETURN
440 '●●●●● CHR DATA ●●●●●
450 DATA E0CFEAC0E0CFEAC0,F8F8FAFAFA023E00,0EECAE0C0EECAE0C,00F8F8FAFAFA023E
460 DATA FCF0E0C080800000,00008080C0E0F0FC,3F0F070301010000,000001010307 0F3F
470 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFAA552A10,F8F4FAF5FAF4FAF4,FAF4FAF4A250A800
480 DATA 030F1F3F7F7FFFFF,FFFF7F7F3F1F0E03,C0F0F8FCFEFEFFF9,FFF9F2F2E4C830C0
490 DATA FFFFFFFFFFF8FBFB,FBFBFBFFF0E0C080,FFFEFCF8F010F0F0,F0F0F0F804020100
500 DATA 030C1020204C4C8C,8C4041205887827C,C030080404323232,320181061AE11E00
510 DATA 00030F1F1F333373,733F3E1F27787C00,00C0F0F8F8CCCCCC,CCFE7EF8E41E0000
520 DATA 030C102020404C4C,4C8C806158877800,C030080404023231,313202841AE1413E
530 DATA 00030F1F1F3F3333,33737F1E27780000,00C0F0F8F8FCCCCE,CECCFC78E41E3E00
540 DATA ぅぅ,ぅぅ,ik,jl,ik,jl,ac,ac,y{,z¦,qs,rt,bd,bd,♥♦,♣○
550 '●●●●● ROUND DATA ●●●●●
560 DATA 3333333333333,3777777777773,3700000000073,3710000004073,3700000000373,3
706666666373,3780000003073,3777777777773,3333333333333
570 DATA 0000000000000,0777773434343,0000020000003,1777733777777,0000003000000,7
777773777777,0000003000001,0377777777740,8330000000000
580 DATA 3333333333333,3140000000083,3000000000053,3000000000053,3000000000053,3
000000000053,3000000000053,3000000000003,3333333333333
590 DATA 1000000000000,4300003000304,3003000030070,0003030000070,0300000303070,3
030330000370,0003003033070,3033000300370,8030030003071
600 DATA 0000000000033,0430600063063,3060030606003,3600007000063,0000007003003,7
773008030063,0053003736003,0050003760603,0053030700013
610 DATA 3000008000003,3777334337773,3700000000073,3700407040073,3403777773043,3
700007000073,3700021200073,3777770777773,3000000000003
620 DATA 0833333333333,0304055054503,0050500050503,5400303004003,0035532500523,0
503305303053,5305030350303,0500550075073,2407732000203
630 DATA 0100000000338,3000000075053,3070770300043,3070774730063,3070001000033,3
070770770077,3000003000000,0070770777773,0000003000003
640 '●●●●● ENDING DATA ●●●●●
650 DATA っや と゛ハトイ゛かお っわせた-゛ !,,,いかゃし にともる゛すとかる・・。・,,,,、なんな゛たこ? のたふは゛・・。・,,・,,・,,・
,,うとんさ゛た-と !,,,,,たく゛ひもれけう゛しねゃかえ!- !,,,,,,,,,,しおいま,,,,,,,,,,,,,
```

★ベーマガにCDが付くってことは，つぐ美さんも，ついに歌手デビュー!?（神奈川県横浜市・**竹本郁馬23才**）……【**編集長**：つぐ美くんは？**編**：カラオケ・ボックスに行ってくるとか言ってましたけど。**つぐ美**：…ただいまー。ハイ今日のレッスンは終わり。】

40人まで仲間にできるRPGの決定版!?

戦争狂（せんそうきょう）



知念　靖雄

ストーリー

1993年4月，ソマリ星系主星胃羅区。国際連合との交渉により，一時は停戦したものの，一方的な行動をとるサダム・フサイムと，国際連合の間に再び戦火が走った。サダムは以前からTVを通じて国民の前に姿を見せていて，TVには“うそ”のサダムが映っていた。その上，軍服を着ることで軍隊を身近な物にさせ，国民に戦争をあたりまえのように思わせていた。そのため，サダムの政治は絶対であった。さらに国連が現れ，敵が現れたことでいっそうサダムの指示力があがった。

そう，この国の国民はサダムの暗示にかかっていたのだ!!

そのため，国連の陸軍部隊が攻めていっても国民から攻撃をうける。かといって国民に攻撃することもできない。空爆を行なっていても，国民にわずかな死傷者がでて，それだけでますます国民の反発が高まる。それがサダムの企みなのだ!!　サダムを倒す方法は一つ，そう，“暗殺”だ!!

説　明

このゲームは，ジョイスティックでも遊べます(多分)。うーーー!!ジョイスティックがほしいーーー!!

歩兵と重歩兵（どちらも赤）は敵で，重歩兵は歩兵の2倍強いです。サダムはめっぽう強いのでPOWERが20以上のユニットでしか倒せません。

サダムの暗示にかかってないのは味方で，味方はTYPE_A（青）とTYPE_B（白）の2種類があります。

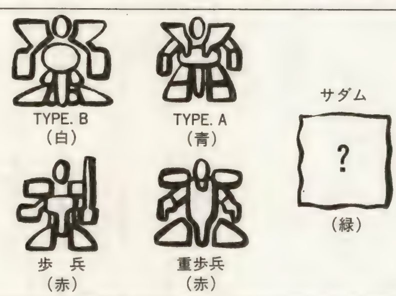
メンバーに入れる方法は，接触した状態で仲間のいる方向にキーを入れるだけです。合わせて40人まで仲間にできます。

TYPE_Aは弱いですが，レベルが9まで上がるので最終的にはTYPE_Bより少し強くなります。反面すぐやられるので，なかなか最強にはなれません。

TYPE_Bはレベルが6までしかあがりませんが，レベル1でもTYPE_BよりPOWERがありますので，こちらのほうが成長させやすいです。画面に表示できるメンバーは，最大5人です。

スペース・キー，またはコントローラーのⒶボタンでメンバーの先頭を入れ変えます。戦闘が行なえるのは，メンバーの先頭にいるユニットだけです。敵と接触した状態で，敵のいる方向にキーを入れると，戦闘がはじまります。戦闘に勝つと，レベルがあがったりします。負け

TYPE　先頭にいるユニットの種類
LEVEL　先頭にいるユニットのレベル
PAWER　先頭にいるユニットの戦闘力
WIN　倒した数
LOST　やられた数
BOSS　サダムまでの距離
UNIT　現在のメンバーの人数

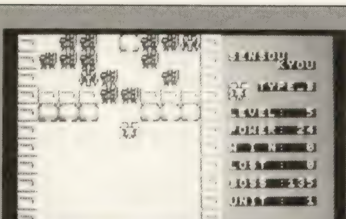


《第1図》ユニットの種類

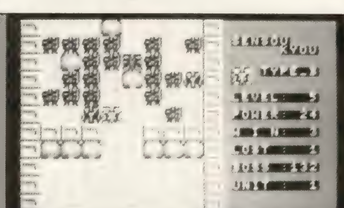
CHECKER FLAG

編：この作品はRPGなんですが，キャラクター性，敵キャラの配置等，なかなかよくできていたと思います。自キャラのタイプA，タイプB，敵キャラの歩兵，重歩兵等の強さのバランスも非常によかったと思います。

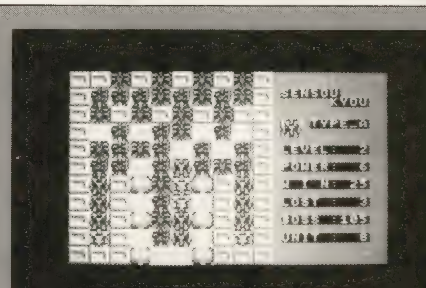
Dr.D：プログラムは少し長めだけど，うまく組めていたぞ。



▲《写真1》ゲーム・スタート時はタイプB，レベル5からはじまる



▲《写真2》メンバーは最高40体まで増やすことができる。仲間は多ければ多いほどいいぞ



◀《写真3》ボスキャラであるサダムまでの距離はまだまだ遠い。がんばれ！

★「バーチャファイター2」を見ていると，NHKの人形劇を思い出し，「鉄拳」ならタミヤカラーのゴールドが塗られているのではと思ってしまう。(愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ22才)……【Dr.D：ちなみに，今月のCDのオープニング人形は何と？】

ると自動的に，そのユニットは抹消されます。メンバーが1人もいなくなると，ゲーム・オーバーです。また，敵を倒したり負けたりレベルがあがったりするのはランダムでやってますが，TIMEという特別な変数と一緒に使っているので，すべてタイミングできまります。毎回同じパターンだとおもしろくないですからね。MSX2+で作ったけど，MSX2用に作りました。多分動くと思います。

作者は語る悲しい現状

あーあ，もう16才になってしまった。ゲーム・ソフトウエアで音楽関係の仕事をするために定時制に入ったのに，失望した。年令も低いし，学歴も中卒だもんなー。しかもC言語を学んでゲームを作ろうと思ってお年玉はたいて買ったC++もハードディスクがないと使えないってか。ゲームのおもしろい作りかたなどはわかっているつもりなんだけど，BASICしかできないので思ったとおりにはなかなかうまくできない。ああ，悲しい悲しい。これも，運命なのねん。だがしかし，私は人間の感情のすべてを握っているのだ!!　これをゲームに使えばイチコロだぜ!!（ただ，物すごく複雑なため，時間がかかりすぎる）（笑）。さあて，今年は再受験して全日制の高校を受けて3年間音楽とC言語とマクロアセンブラを独学で勉強するか。

やっぱ人生，辛い思いをしてからこそ楽がわかるってもんだ!!。

戦争狂のプログラム・リスト

```
10 '--------------------------------------------------- SENSOU KYOU
20 SCREEN 5:CLEAR &H800:COLOR 15,0,0:SET PAGE 0,0:CLS:OPEN"GRP:"AS#1
30 DIM M(8,160),L(40),X(40),Y(40),H(40)
40 SOUND 6,31:SOUND 7,28:A$="T80L8O4V15":PLAY A$,A$,A$:AX=64:AY=90:COLOR 7:A$="J
AST A MOMENT":GOSUB 620:SET PAGE ,1
50 CLS:LINE(0,0)-(15,15),10,BF:FOR I=1 TO 7:FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:X
X=X+I*16:YY=Y*2:LINE(XX,YY)-(XX,YY+1),VAL("&H"+MID$(A$,X+1,1)),BF:NEXT X,Y,I
60 RESTORE 1090:FOR I=0 TO 135:READ A$:FOR A=0 TO 7:M(A,I+11)=VAL(MID$(A$,A+1,1)
):NEXT A,I
70 '--------------------------------------------------- TITLE
80 SET PAGE 0,0:CLS:PLAY"O5A16O4A16":FOR I=0 TO 2000:NEXT:COLOR 7
90 COLOR 6:A$="WARNING":AX=80:AY=80:GOSUB 620:COLOR 7:A$="このゲームを すべてのじんるいに つげ
る":AX=16:AY=100:GOSUB 620
100 FOR I=0 TO 4000:NEXT:CLS
110 A$="S E N S O U  K Y O U ":AX=32:AY=50:GOSUB 620:FOR I=0 TO 1000:NEXT
120 A$="1993  BY TINEN":AX=64:AY=100:GOSUB 620:A$="HIT SPACE KEY OR STICK BUTTON
 ":AX=0:AY=140:GOSUB 620
130 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 130
140 '--------------------------------------------------- SYOKI GAMEN
150 LINE(160,20)-(255,195),4,BF:LINE(16,20)-(143,195),10,BF
160 PSET(168,36):COLOR 15,0:PRINT #1,"SENSOU":PSET (208,44):PRINT #1,"KYOU"
170 FOR Y=1 TO 11:FOR X=0 TO 1:COPY(32,0)-(47,15),1 TO(X*144,Y*16+4),0:NEXT X,Y
180 Y(0)=4:X(0)=4:H(0)=1:L(0)=5:MY=10:XX=0:YY=1:A=0:MI=0:M=MI:GOSUB 430
190 '--------------------------------------------------- MAIN
200 S=STICK(0)+STICK(1)
210 IF S=1 THEN A=0:YY=1 ELSE IF S=5 THEN A=1:YY=-1
220 IF S=3 THEN XX=-1 ELSE IF S=7 THEN XX=1
230 IF X(0)-XX=8 OR X(0)-XX=-1 THEN XX=0
240 B=M(X(0)-XX,MY-5+YY):IFB>4 AND B<8THEN 490
250 IFB=3ORB=4THEN MI=MI+1:GOSUB 600:L(MI)=1:H(MI)=B-3:X(MI)=X(MI-1):Y(MI)=Y(MI-
1):M(X(0)-XX,MY-5+YY)=0:SETPAGE,0:AX=(X(0)-XX)*16+16:AY=(Y(0)-YY)*16+36:LINE(AX,
AY)-(AX+15,AY+15),10,BF:YY=0:XX=0:PLAY"O4V15L32CO5CO4GO5G":SETPAGE,1:GOSUB 430
260 IF YY<>0 AND MY+YY>10 THEN IF M(X(0),MY-5+YY)=0 THEN MY=MY+YY:GOSUB 370:SET
PAGE,0:PSET(168,152):PRINT #1,USING "BOSS :###";150-MY:SETPAGE,1
270 IF XX<>0 THEN A=M(X(0)-XX,MY-5):IF A=0 THEN COPY(16,20)-(144,180),0TO(0,16),
1:GOSUB 400:GOSUB 310
280 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN A=L(0):B=H(0):FOR I=0 TO MI-1:L(I)=L(I+1):H(I)=
H(I+1):NEXT:L(MI)=A:H(MI)=B:COPY(16,20)-(144,196),0TO(0,16),1:GOSUB 350:SET PAGE
 0,0:AA=0:GOSUB 430
290 XX=0:YY=0: GOTO 200
300 '--------------------------------------------------- UNIT HYOUZI
310 IF MI=0 THEN 350
320 FOR J=0 TO M-1:I=M-J:IF S=1 OR S=5 THEN IF X(I)>X(I-1) THEN X(I)=X(I)-1:Y(I)
=Y(I)-A*2+1 ELSE IF X(I)<X(I-1) THEN X(I)=X(I)+1:Y(I)=Y(I)-A*2+1  ELSE Y(I)=Y(I-
1)+YY
330 IF S=3 OR S=7 THEN IF Y(I)>Y(I-1) THEN Y(I)=Y(I)-1 ELSE IF Y(I)<Y(I-1) THEN
Y(I)=Y(I)+1 ELSE X(I)=X(I-1)
340 NEXT
350 X(0)=X(0)-XX:FOR A=0 TO M:I=M-A:COPY(H(I)*16+48,0)-(H(I)*16+63,15),1TO(X(I)*
16,Y(I)*16+32),1
360 NEXT:COPY(0,16)-(127,191),1TO(16,20),0:RETURN
370  COPY(16,20+A*16)-(143,179+A*16),0 TO (0,32-A*16),1
380  FOR I=0 TO 7:COPY(M(I,MY-A*10)*16,0)-(M(I,MY-A*10)*16+15,15),1 TO(I*16,16+A
*160),1:NEXT:GOSUB 400:GOSUB 310
390  COPY(0,16)-(127,191),1TO(16,20),0:RETURN
400 FOR I=0 TO M:LINE(X(I)*16,Y(I)*16+32+YY*16)-(X(I)*16+15,Y(I)*16+47+YY*16),10
,BF
410 NEXT:RETURN
420 '--------------------------------------------------- STATUS HYOUZI
430 SET PAGE ,0:COLOR 15,1:PSET(168,88):PRINT #1,USING "LEVEL:###";L(0):PSET(192
,64):PRINT#1,"TYPE_"+CHR$(65+H(0)):COPY(H(0)*16+48,0)-(H(0)*16+63,15),1TO(168,64
),0
440 PSET(168,104):C=INT(L(0)^(1.6+H(0)/4)+3+H(0)*2):PRINT #1,USING"POWER:###";C
450 PSET(168,120):PRINT #1,USING "W I N:###";KA
460 PSET(168,136):PRINT #1,USING "LOST :###";LO
470 PSET(168,168):PRINT #1,USING "UNIT :###";MI+1
480 SETPAGE ,1:RETURN
490 '--------------------------------------------------- SENTOU
500 B=B-5:C=INT(RND(VAL("&h"+MID$(HEX$(TIME),3,2))*-1)*(L(0)^(1.6+H(0)/4)+3+H(0)
*2)):PLAY"","","L16T80S8M4C32M4C32R8.M90C32s1m10000c8.":IF B=2 THEN B=20
510 BX=X(0)*16+16-XX*16:BY=Y(0)*16-YY*16+36:AX=X(0)*16+16:AY=Y(0)*16+36
520 SET PAGE ,0:FOR I=0 TO 1:FORJ=0TO1:LINE(AX,AY)-(AX+15,AY+15),15,BF,XOR:NEXT:
AX=BX:AY=BY:NEXT:FORI=0TO350:NEXT
530 IF B<C THEN AX=X(0)*16+16-XX*16:AY=Y(0)*16-YY*16+36:KA=KA+1:M(X(0)-XX,MY-5+Y
Y)=0:IF INT(RND(1)*4)<=B THEN L(0)=L(0)+1:IF L(0)>6+(3-H(0)*3) THEN L(0)=6+(3-H(
0)*3) ELSE PLAY "T80L32V15O4CGCO5CO4GO5C","T80L32V15O4EO5CO4EECE
540 IF B>=C THEN AX=X(0)*16+16:AY=Y(0)*16+36:LO=LO+1:MI=MI-1:GOSUB 600:IF M>3 TH
EN D=0 ELSE D=1
550 FOR X=0 TO 1:FOR Y=0 TO 7:LINE(AX,AY+Y*2+X)-(AX+15,AY+Y*2+X),10:NEXT Y,X
560 IF B>=C THEN IF MI=-1 THEN 640 ELSE FORI=0TOM+D:LINE(X(I)*16+16,Y(I)*16+36)-
(X(I)*16+31,Y(I)*16+51),10,BF:NEXT:FOR I=0 TO MI:L(I)=L(I+1):H(I)=H(I+1):NEXT:FO
R I=0TOM:COPY(H(I)*16+48,0)-(H(I)*16+63,15),1TO(X(I)*16+16,Y(I)*16+36),0:NEXT
570 IF B=20 AND B<C THEN COLOR 7:GOTO 670
580 GOSUB 430:XX=0:YY=0:GOTO 250
590 '--------------------------------------------------- SONOTA
600 M=MI:IF M>4 THEN M=4
610 RETURN
620 PLAY "","","S8M4":LINE STEP(-8,0)-STEP(7,7),1,BF:FOR F=1 TO LEN(A$):PSET(AX+
F*8,AY),7:B$=MID$(A$,F,1):IF B$<>" " THEN PLAY "","","C32"
630 PRINT #1,B$+"_";:FOR J=0 TO 20:NEXT J,F:RETURN
640 '--------------------------------------------------- GAME OVER
650 PLAY "T88v14l8o4ab-aa-aa-ga-gg-gg-f2","T88v14l4o3a.a-.g.g-.f2"
660 SET PAGE ,0:AX=46:AY=100:PSET(AX+16,AY):A$="GAME OVER":FOR I=0 TO 3400:NEXT:
GOSUB 620:GOTO 60
670 '--------------------------------------------------- ENDING
680 SETPAGE ,0:FOR I=0 TO 1:FOR Y=0 TO 105:LINE(0,Y*2+I)-(255,Y*2+I),1:NEXT Y,I
690 A$(1)="サダム・フセイムだいとうりょうをたおした。 ":A$(6)="こんごのせいふのこうどうに きたいする。"
700 A$(3)="くにのたてなおしがなかなか うまくいかなかっが  ":A$(4)="フセイムのしんそうをしると "
710 A$(5)="じょじょに かいふくしていった。 ":A$(2)="はじめはこくみんのはんぱつがつよく "
720 A$(7)="                  BY TINEN ":A$(0)="1993. 5.8. "
730 FOR I=0 TO 7:AX=20:AY=I*16+32:A$=A$(I):GOSUB 620:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
740 A$="T128L8V14O5":PLAY A$,A$,"T128L4"
750 A1$="E2D2EDEGC4O4G4AO5C2CO4AGAO5C4DD2"
760 A$="EDEGG2R8FEFE":A2$=A$+"DCR8"+A$+"GGR8"
770 AO$="ER8ER8ER8ER8FR8FR8GR8FR8"
780 BO$="O4C1C2.O3G4"
790 B1$="L2O4CO3BAGFEFG"
800 B2$="O4CO3BAGO4CO3BAG"
810 CO$="S1R1R2.M4000C8M400C8"
820 C$="M400CM4000CM400C8C8M4000CM400CM4000CM400C8":C1$=C$+"C8M4000C"+C$+"M4000C
8C"
830 PLAY AO$,BO$,"R1R1":PLAY AO$,BO$,CO$
840 PLAY A1$,B1$,C1$:PLAY A1$,B1$,C1$
850 PLAY A2$,B2$,C1$:PLAY A2$,B2$,C1$
860 GOTO 840
870 'KI
880 DATA A11222222222211A,1223333BBBB33221,C2233BBBFFBB3332,C233333BBBB33332
890 DATA C222333333333222,CC2222222222222C,1CCCCC2222222CC1,A1111169bf11111A
900 'KABE
910 DATA 1FEFEFEFEFEFEFEF,1EEEEEEEEEEEEEEF,1EE1E1E1E1E1EEEF,1EEFEEEEEEEE1EEF
920 DATA 1EEFEEEEEEEE1EEF,1EEFEFEFEFEFEEEF,1EEEEEEEEEEEEEEF,E1E1E1E1E1E1E1E1
930 'TYPE_A
940 DATA aaa1111551111aaa,aa17771551777laa,aa11551111551laa,aa151177771151aa
950 DATA 1551111551111551,1551151551511551,a111751551571l1a,aa1575111157511aa
960 'TYPE_B
970 DATA A111111FF111111A,EEFFFF1EF1EFFFFF,11EEF111111EEE11,AA111EFFFFE111AA
980 DATA A1F111EEEE111F1A,1FF11F1FF1F11FF1,A111111EE111111A,1EFFE1A11A1EFFE1
990 'TEKI 1
1000 DATA AAAAAA1881AA171A,AA11111881111171A,A168881111888871A,A1111168861117lA
1010 DATA AA181A1881A1871A,AA18116116118lAA,AAA1181AA1811AAA,AA16881AA18861AA
1020 'TEKI 2
1030 DATA A1111118911111lA,1899861881689981,A111119119111111A,6898618888168986
1040 DATA 6811116886111186,A111861661681l1A,1689861661689861,688661A11A166886
1050 'SADAMU
1060 DATA 1111111CC1111111,11C2221CC1222C11,AA1C22211222C1AA,A1C1C223322C1C1A
1070 DATA 33C1CCCCCCCC1C33,33121CC11CC12133,11C21C1AA1C12C11,1C22C1AAAA1C22C1
1080 'MAP DATA
1090 DATA11100111,22255222,00350050,55500500,05501553,01556500,55550505,00010000
1100 DATA55300005,35001035,01545501,55505000,00555150,05100050,05035010,10000400
1110 DATA04555500,05555530,05030555,55550500,35555555,05455050,55500505,05555300
1120 DATA22100122,42055024,32165123,32055023,32165123,55056565,65655505,05056050
1130 DATA62626262,55565656,26262626,56555656,62626262,65656566,26252526,65666566
1140 DATA06065506,65552060,65605605,02655050,56505554,55460606,05556266,60655606
1150 DATA66266506,66202656,66265550,33206556,44255605,44255650,22265606,00000000
1160 DATA60000006,65656565,06555560,60665606,66644666,60556506,06565660,65000066
1170 DATA60000006,52222225,62444426,62333326,52666625,62666626,62666626,22226220
1180 DATA65655556,65566565,56565666,56656665,65656566,65665665,66556656,66656565
1190 DATA00000014,10000134,81000134,88160614,88156001,81665600,16561111,56618888
1200 DATA65561188,16665611,81166566,88816656,88881666,88881566,88816661,88166618
1210 DATA11666661,00000000,61616161,61616161,61616151,61616151,11615151,33316151
1220 DATA44416151,44415161,44415161,11116161,66615161,61616161,61666141,61111111
1230 DATA56656666,66666566,11656661,11665651,11565661,11666661,11665661,12220221
1240 DATA22220222,22220222,66556556,88888886,66665566,68888888,65566566,88888886
1250 DATA66665666,68888888,66566656,88888886,88886656,88880888,88880888,88887888
```


★X68Kをゲームなどの面からなんとか復活させることはできないでしょうか。まずアンソロジー・シリーズのコーナーでも作って，毎回深くつっこんでほしいです。開発マシンとしての方面からも攻めて！（東京都杉並区・**山下佳寿21才**）……【**影**：エイヤー。】

敵キャラに変身／アクション・ゲーム

ファイトターボR（アール）



椚山　勝己

はじめに

「コンコン」

どなたですか？

ガチャ！「吉祥寺のターボR使い，椚山です。なんと今回で…」バタン！

内　容

つぎつぎに現れる敵をひたすらやっつけるアクション・ゲームです。キーボード，ジョイパッドのどちらでも遊べます。

遊びかた・操作方法

RUNして少しするとタイトル画面になります。プログラムを止めたあと再度実行するときは，スペース・キーを押しながらRUNするとクィック・スタート（スプライト定義や画面描画をしない）ができます。

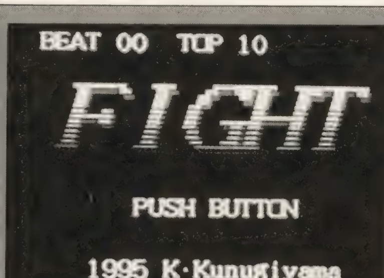
画面上部のBEATというのがやっつけた敵の数，TOPが最高記録です。その下に四つある黄色いメーターが各キャラクターの体力で一番左のものがプレイヤーの体力，さらにその下にある白い丸がプレイヤーの残り人数を表します。画面中央にいる赤い帽子をかぶっているのがプレイヤーで，そのほかの3人が敵キャラです。敵はプレイヤーと同じ能力の「パンチくん」とバイクで攻撃してくる「ライダー」，それと離れていても飛び掛かってくる「ウルフ」の3種類です。

スペース・キーで攻撃（押しっぱなしで連射），連続で当てると敵はふっとびます。また，方向キーの下と同時にスペース・キーを押すと特殊攻撃になります。すべての攻撃は貫通するので複数の敵に同時にダメージを与えることもできます。

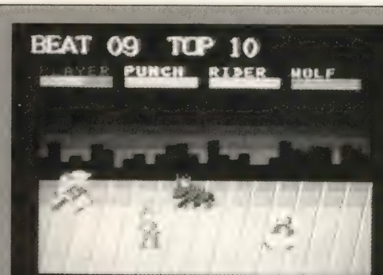
敵を倒すと，たまにアイテムが出現し，取るとそのアイテムをだした敵に変身す

《第1表》変数表

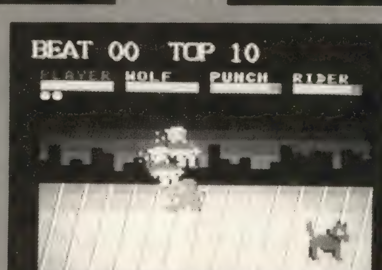
A	処理中のキャラ	D( )	各キャラの向き
B	攻撃されるキャラ	M( )	連続攻撃のカウンタ
P( )	キャラの状態（0:出現の点滅，1:倒れている，2:ふっとんでいる，3:ダメージ中，4:歩く，5:攻撃，6:攻撃2，7:攻撃3，8:特殊攻撃，9:アイテム）	V( )	各キャラの体力
		DX, DY	ヒットマークの座標
		C( )	キャラの種類（0:プレイヤー，1:パンチ，2:ライダー，3:ウルフ）
P2( )	状態によるスプライト・パターン	SC	倒した敵の数
		TP	最高記録
P3( )	歩く動作のフラグ	JY( )	ふっとぶときの座標増分
N	歩く動作のカウンタ	H	攻撃ヒットフラグ
X( ), Y( )	各キャラの座標	MX, MY	2バイト文字の座標
PX( ), PY( )	方向キーごとの座標増分	M$	2バイトの文字列



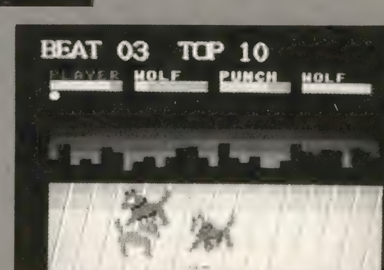
◀《写真1》キーボード，ジョイパッドのどちらでも操作可能だぞ



◀《写真2》左から2番目が自キャラ。画面内の敵をどんどんやっつけよう



◀《写真3》下キーとパンチでできる特殊攻撃。複数の敵を同時に攻撃することができる



◀《写真4》画面上部に，それぞれのキャラの体力が表示されている。弱っているヤツから倒していこう

★祝!!CD添付！でも高いと困るので，影さんの給料を減らしてでも安くして～ょ。（静岡市・**カムイリムセ18才**）……【**影**：価格はどう？思ったより安かった？高かった？内容からすると安いと思うでしょ。私の給料もまたまた減らされたんですよ。】

ることができます。

その他

その1：敵と同時に撃ちあった場合，ヒットする確率はお互いに1／2なので，敵のスキをみて攻撃したほうが確実です。ライダーは向きをかえるとき，ウルフはジャンプの着地がそれぞれスキです。

その2：ライダーは攻撃力が高いかわりに一度攻撃を受けるとバイクがなくなり，パンチくんと同様になります。

その3：プレイヤーが初期状態のときにパンチくんのアイテムを取っても何も変わりません。なぜならパンチくんとプレイヤーは同じキャラだからです。

その4：2回攻撃を当てて振り向いて空振りして，また2回攻撃を当てる…，これを繰り返せば敵をふっとばさずに攻撃し続けることができます（ウルフに変身している場合は3回）。

プログラムについて

敵は2ループに1回だけ攻撃判定をすることによって処理速度をあげています。

きめてきめて

しうる：「MSXとAMIGA，終わっているのはどっち？」

ウ・ル：「どっちもー！」

…私は両方もっている。終わってませんよ，念のため。

CHECKER FLAG

編：この作品は1P専用の格闘ゲームです。操作性やゲーム・バランスなんかは良くできているし，敵キャラに変身できるっていうのもおもしろいアイデアだと思います。

Dr.D：ただ，武器や敵キャラの数を，もっと増やしてほしかったのう。

ファイトターボRのプログラム・リスト

```
10 ' ===<< ﾌｧｲﾄ ﾀｰﾎﾞ R  Ver.1.6 1995 by ｸﾇｷﾞﾔﾏ ｶﾂﾐ >>===
20 DEFINT A-Z:COLOR 15,0,0:OPEN"GRP:"AS#1:DIM JY(15)
30 Z=0:IF STRIG(0) THEN Z=1:SCREEN 5 ELSE SCREEN 5,3,0
40 FOR I=0 TO  8:READ PX(I),PY(I):NEXT:DATA 0,0,0,-4,3,-3,4,0,3,3,0,4,-3,3,-4,0,
-3,-3
50 FOR I=0 TO 11:READ JY(I):NEXT:DATA -16,-8,-4,-2,2,4,8,16,-8,-4,4,8
60 FOR I=0 TO  3:READ P$(I),C1(I),C2(I),P4(I),P5(I):NEXT
70 COLOR=(2,2,3,3):COLOR=( 3,1,0,6):COLOR=( 5,0,0,2)
80 COLOR=(9,7,4,3):COLOR=(13,7,0,0):COLOR=(14,4,5,5)
90 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃｲｷﾞ ====
100 IF Z THEN 210 ELSE MX=8:MY=5:M$="Wait please":GOSUB 1180:FOR I=0 TO 29:READ
A$:FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE 30720+I*32+J,A
110 C$=RIGHT$("00000000"+BIN$(A),8):FOR K=8 TO 1 STEP-1:D$=D$+MID$(C$,K,1):NEXT:
VPOKE 31760+I*32+J+(J>15)*32,VAL("&B"+D$):D$="":NEXT J,I
120 ' ﾊｲｹｲ ｶｸ ========
130 SETPAGE,1:CLS:LINE(16,32)-(17,67),5,BF:LINE(16,68)-(17,111),3,BF
140 LINE(16,112)-(17,183),14,BF:FOR I=0 TO 9:J=(I<4):LINE(17,113+I*2)-STEP(J,J),
2:J=(I<5):LINE(17,68+I*2)-STEP(J,J),5:PSET(16,58+I*2),3:NEXT
150 FOR I=0 TO 110:COPY(16,16)-(17,183) TO (18+I*2,16):NEXT
160 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 13:LINE(J*16+30+I,112)-STEP(-14,71),2+I*13:NEXT J,I
170 FOR I=0 TO 32:LINE(I*7+16,80+RND(1)*24)-(I*7+22,111),1,BF:NEXT
180 SETPAGE,2:CLS:FOR A=0 TO 2:READ M$:MX=5:MY=8+A*2-(A=1):GOSUB 1180:NEXT
190 FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 50:K=POINT(J+152,193+I):IF K THEN COPY(16,68+K*4)-S
TEP(3,3-I¥4),1 TO (J*4+32-I,I*4+40):NEXT J,I ELSE NEXT J,I
200 ' ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ======
210 SETPAGE,0:MX=1:MY=0:M$="BEAT 00  TOP 10":GOSUB 1180:PD(0)=4:PD(1)=-4:TP=10
220 PG=2:GOSUB 1200:FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
230 ' ｽﾀｰﾄ ===========
240 SC=0:GOSUB 1120:PG=1:GOSUB 1200:R=-1:FOR A=0 TO 3:GOSUB 1050:NEXT:PSET(16,40
):PRINT#1,"●●":R=2:A=0:PLAY"T150S0M8000L8O2DDO4F.G4","T150V12L8RO4C.E4"
250 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ =======
260 ON P(A)+1 GOSUB 960,920,840,810,420,520,560,520,590,990
270 IF X(A)>216 THEN X(A)=216 ELSE IF X(A)<40 THEN X(A)=40
280 PT=P2(A)+D(A)*32:PUTSPRITE A*2+1,(X(A)-16,Y(A)),,PT:VPOKE &H760A+A*8,PT*4+4
290 A=A+1 AND 3:GOTO 260
300 ' ﾌﾟﾚｲﾔｰ =========
310 S=STICK(0) OR STICK(1):IF S=0 THEN P3(0)=0:N(0)=0
320 IF STRIG(0)+STRIG(1) AND G THEN G=0:GOSUB 480 ELSE G=1
330 IF PX(S) THEN D(0)=-(S>5):RETURN ELSE RETURN
340 ' ﾃｷ ｷｬﾗ =========
350 IF L(A) THEN L(A)=L(A)-1:S=S2(A) ELSE S=RND(1)*8+1:L(A)=7:S2(A)=S
360 IF N(A) AND 1 THEN IF ABS(Y(0)-Y(A))<6 AND P(0)>2 THEN GOSUB 390
370 IF C(A)=3 THEN IF (RND(1)*32<2) THEN S=5:GOSUB 480
380 D(A)=-(X(0)<X(A)):RETURN
390 IF ABS(X(0)-X(A))>24 THEN S2(A)=3-(X(0)<X(A))*4:L(A)=7:RETURN
400 IF RND(1)*2>1 THEN S=-(RND(1)*8<2)*5:GOSUB 480:RETURN ELSE RETURN
410 ' ｿｳｻ ============
420 P2(A)=P3(A)+P5(C(A)):ON A+1 GOSUB 310,350,350,350
430 N(A)=N(A)+1 AND 3:IF N(A)=0 THEN P3(A)=2-P3(A)
440 X(A)=X(A)+PX(S):Y(A)=Y(A)+PY(S)
450 IF Y(A)>144 THEN Y(A)=144 ELSE IF Y(A)<96 THEN Y(A)=96
460 RETURN
470 ' ﾎﾞﾀﾝ ﾊﾝﾃｲ ======
480 IF S=5 THEN P(A)=8:P2(A)=P4(C(A))+2:L(A)=12:RETURN 460
490 IF M(A)=3 AND C(A)<3 THEN I=1 ELSE I=0
500 P(A)=5+I:P2(A)=6+I*2-(C(A)=3)*20:L(A)=1+I:X(A)=X(A)+PD(D(A))*I:RETURN
510 ' ｺｳｹﾞｷ 1,3 ======
520 ON A+1 GOSUB 660,670,670,670
530 L(A)=L(A)-1:IF L(A) THEN RETURN
540 X(A)=X(A)+PD(D(A))*(P(A)=7)*2:P(A)=4:P2(A)=P5(C(A)):RETURN
550 ' ｺｳｹﾞｷ 2 ========
560 L(A)=L(A)-1:IF L(A)=0 THEN P(A)=7:P2(A)=10:L(A)=3:X(A)=X(A)+PD(D(A))
570 RETURN
580 ' ﾄｸｼｭ ｺｳｹﾞｷ =====
590 IF L(A)<7 THEN P2(A)=P4(C(A)):IF L(A)<5 THEN I=0:GOTO 630
600 IF A=0 AND C(A)=2 THEN S=STICK(0) OR STICK(1):GOSUB 440
610 ON A+1 GOSUB 660,670,670,670
620 IF C(A)=3 THEN Y(A)=Y(A)+JY(12-L(A))¥2:I=2 ELSE I=L(A)¥4
630 X(A)=X(A)+PD(D(A))*I:L(A)=L(A)-1:IF L(A)<1 THEN P(A)=4:IF C(A)=2 THEN D(A)=1
```


★受験まで，あと7日しかない。えっ，でも4月号がでる3月8日は合格発表の日だって，そりゃないよ，影さんオレに1か月くれ。たのみます。(秋田市・B・M次郎18才)……【影：今ごろ，合格通知書を片手にベーマガを読んでいることと思いますが，いかがでしたか？】

```
-D(A):P(A)=8:P2(A)=20:L(A)=10+RND(1)*8:IF A=0 THEN L(A)=16
640 RETURN
650 ' ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ =======
660 H=0:FOR B=1 TO 3:GOSUB 690:NEXT:GOSUB 720:RETURN
670 H=0:B=0:GOSUB 690:GOSUB 720:RETURN
680 '
690 I=PD(D(A)):IF ABS((X(A)+I*2)-(X(B)+I*(C(B)=3)))>16 THEN RETURN
700 IF ABS((Y(A)-(C(A)=3)*4)-Y(B))<9 AND P(B)>2 THEN GOSUB 740
710 RETURN
720 IF H THEN M(A)=M(A)+1 AND 3:RETURN ELSE M(A)=0:RETURN
730 ' ﾀﾞﾒｰｼﾞ =========
740 SOUND 6,31:SOUND 7,42:SOUND 3,1:SOUND 9,16:SOUND 12,9:SOUND 13,0
750 H=1:DX=X(A)-16+PD(D(A))*3:DY=Y(A):X2(B)=X(B)+PD(DC(B))¥2
760 IF C(B)=2 THEN C(B)=0
770 P(B)=3+(M(A)=3 OR P(A)=8):M(B)=0:P2(B)=P5(C(B))+4:D(B)=1-D(A):L(B)=8
780 V(B)=V(B)-4+(C(A)=2)*6:IF V(B)<0 THEN V(B)=0:P(B)=2
790 LINE(B*56+63,33)-STEP(-47+V(B),5),8,BF:RETURN
800 ' ﾀﾞﾒｰｼﾞ ﾁｭｳ =====
810 GOSUB 890:IF L(A)=0 THEN P(A)=4
820 SWAP X2(A),X(A):DC(A)=1-DC(A):SOUND 6,31-L(A)*2:RETURN
830 ' ﾌｯﾄﾌﾞ ==========
840 X(A)=X(A)-PD(D(A)):Y(A)=Y(A)+JY(8-L(A)):GOSUB 890
850 IF L(A)=0 THEN P2(A)=12-(C(A)=3)*16:SOUND 7,40:SOUND 3,7:SOUND 13,0
860 IF L(A)=-4 THEN P(A)=1:L(A)=8:SOUND 3,7:SOUND 13,0
870 RETURN
880 ' ﾀﾞﾒｰｼﾞ ﾏｰｸ =====
890 L(A)=L(A)-1:IF L(A)>4 THEN PUTSPRITE 0,(DX,DY),10,22-(L(A)=6):RETURN
900 PUTSPRITE 0,(0,217):RETURN
910 ' ﾀｵﾚﾃ ｲﾙ ========
920 IF V(A)=0 THEN SWAP Y2(A),Y(A) ELSE IF L(A)=4 THEN P2(A)=P4(C(A))
930 IF L(A) THEN L(A)=L(A)-1:RETURN
940 IF V(A) THEN P(A)=4:RETURN ELSE SC=SC-(A>0):GOSUB 1120:GOSUB 1030:RETURN
950 ' ｷｬﾗ ｼｭﾂｹﾞﾝ =====
960 L(A)=L(A)-1:IF L(A) THEN SWAP Y(A),Y2(A):RETURN
970 I=-(C(A)=2):P(A)=4+I*4:L(A)=I*12:RETURN
980 ' ｱｲﾃﾑ ===========
990 L(A)=L(A)-1:IF L(A)<24 THEN LINE(IX(A),IY(A)+16)-STEP(8,8),15,BF,TXOR
1000 IF P(0)>3 AND ABS(X(0)-IX(A))<8 AND ABS(Y(0)-IY(A))<10 THEN C(0)=CC(A):L(A)
=0:P(0)=4-(C(0)=2)*4:PLAY"S0M5000L16O5GE"
1010 IF L(A)=0 THEN COPY(IX(A),IY(A)+16)-STEP(8,8),1 TO (IX(A),IY(A)+16):GOSUB 1
050:RETURN ELSE RETURN
1020 ' ｱｲﾃﾑ ｾｯﾄ =======
1030 IF RND(1)*8>4 AND A THEN IX(A)=X(A):IY(A)=Y2(A):COPY(A*56+15,23)-STEP(8,8)
TO (IX(A),IY(A)+16):P(A)=9:L(A)=48:RETURN
1040 ' ｷｬﾗ ｾｯﾄ ========
1050 IF A THEN D(A)=RND(1)*2:X(A)=D(A)*208+24:Y(A)=RND(1)*48+96:C(A)=RND(1)*3+1
ELSE C(0)=0:X(0)=128:Y(0)=96:R=R-1:PAINT(R*8+20,44),0,0:IF R=-1 THEN 1150
1060 CC(A)=C(A):P(A)=0:P2(A)=P5(C(A)):M(A)=0:Y2(A)=217:V(A)=48:L(A)=15
1070 J=C1(C(A)):K=C2(C(A)):COLOR SPRITE(A*2+1)=J:COLOR SPRITE(A*2+2)=K+64
1080 LINE(A*56+16,24)-STEP(47,7),0,BF
1090 FOR I=0 TO 1:PSET(A*56+16+I,24),,TPSET:COLOR J OR K:PRINT#1,P$(C(A))
1100 LINE(A*56+16,32+I)-STEP(47,7-I*2),14-I*4,BF:NEXT:COLOR 15:RETURN
1110 ' ｽｺｱ ﾋｮｳｼﾞ ======
1120 A$=RIGHT$(STR$(SC),2):FOR I=1 TO 2:COPY(VAL(MID$(A$,I,1))*10+43,192)-STEP(9
,15),2 TO (51+I*10,0):NEXT:IF SC>TP THEN TP=SC:COPY(61,0)-(80,15) TO (141,0)
1130 RETURN
1140 ' ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ =====
1150 MX=9:MY=5:M$="GAME OVER":GOSUB 1180:BEEP:FOR I=0 TO 22000:NEXT
1160 FOR I=1 TO 8:PUTSPRITE I,(0,217):NEXT:RETURN 220
1170 ' ｶﾝｼﾞ ===========
1180 FOR I=1 TO LEN(M$):FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 1:PUTKANJI(MX*8+I*10-10+K-J,MY*1
6-J+1),&H2300+ASC(MID$(M$,I,1)),4+J*11,TPSET:NEXT K,J,I:RETURN
1190 ' ｶﾞﾒﾝ ｺﾋﾟｰ ======
1200 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 31:COPY(J*8+I,24)-STEP(0,167),PG TO (J*8+I,24):NEXT
 J,I:RETURN
1210 ' ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ =======
1220 DATA PLAYER,4,9,14,0,PUNCH,6,9,14,0,RIDER,2,9,18,20,WOLF,2,5,24,24
1230 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ
1240 DATA 030706040403060C0E0703030306060700F0004000C0E060F0F0E06060606070
1250 DATA 0307010303000103010103030306060600C0F0E0A0E000089C08E0E06060606000
1260 DATA 000307060404030060C0E0703060E0C060000F0004000C0E060F0E070303C1C18
1270 DATA 00030701030300010301010303060E000000C0F0E0A0E000089C08E07030381000
1280 DATA 011F000400010F0F1F1B010101000101 80C0C04040C0F0F8F8F0F0B8D8D8DC
1290 DATA 071F8F0B2F86000000070F050100010080C000808040000004FEF4B8D8D8D800
1300 DATA 03070604040F1F1B010303030306060700F0004000FCFCE0E0E0E06060606070
1310 DATA 030701030300000040E07030303060200C0F0E0A0E003030000E0E06060606000
1320 DATA 03070604040F0F0F070307070E0C181C00F0004000E0E02020C0E070E0C0E000
1330 DATA 0307010303000000000307070E0C1800C0F0E0A0E00000C0C0C0E070E0400000
1340 DATA 0307060404070F0F070307060E1C383800F0004000FCFCE0C0C0C0E060C0C0E0
1350 DATA 030701030300000000807070 60E1C1800C0F0E0A0E003030000C0C0E060C0C000
1360 DATA 000000000000000037FE7C757475341000000000000000009CFEF7DB9EFFF7E343
1370 DATA 000000000000000040D8F8E8F868400000000000000000001C3E16387E3F361230
1380 DATA 000000060F0C0808070F1F3F3F1E0D0C00000000E000800080C0E0E0F0E0C0C0
1390 DATA 000000070F03070700000 3070F2E3D0000000080E0C040C0000040E0E0D8D800
1400 DATA 000000070F0F0F0F677F1F1F3F3F1C1C00000080E080800080F0FCC8C0F8FE1F
1410 DATA 000000070F00006000000183F3F1C0000000080E04040C000000206C0F8FC18
1420 DATA 011F000A0000070F0F1F1F3B23030703B0F8F07060C0F8FCF68E94BE5E3E1F02
1430 DATA 071F0F050F07000001040E1B1333010080C018B8E040389C04786C4662301800
1440 DATA 183F3022003F3F1F1F1F0173D787DB7000800020E8D8985098889EBF2521331E
1450 DATA 1E3F0F1D1F0000007EFF1F0F2F78200000800050001010 3E7FE8C88C1E1E0C00
1460 DATA 00000107070E07070100000000000000000000C0C0F0E0C02000000000000000
1470 DATA 00010907060C04060F1100000000000000090E060383040E0908000000000000
1480 DATA 002060607030371F3F3F3F191818180C08121C3E7E7EBFCFF3F8F8F81818381C
1490 DATA 000000000000000000000002221202010000802008 88C403008000000E0200000
1500 DATA 0040C0C0E060713F1F3F3B397666E27300008121C7E7E7EBFCFF3F8F8385C4C66
1510 DATA 000000000000000000000406010000000000080200888C4030080000C0200000
1520 DATA 000000000000001071F7FBBBD4E7CE0730 00048A8F8F8FCFCFCBCDCE0A0D0686C
1530 DATA 000000000000000000004442B1020600000000050002064000040201C40201010
1540 ' ﾓｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
1550 DATA ¥  PUSH BUTTON,1995 K%Kunugiyama,0123456789 FIGHT
```

★昔，まだBASICに興味なかったころ，従兄弟の本をかりて，OFを読むのが好きでしたが，今では自分でプログラムを打ち，コーヒー・タイムのときにOFを読むのが好きになった。ボクってインテリ？（長野県松本市・**松井俊平16才**）……**【編：さあ。】**

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

パズルでスポーツ！対戦型アクション・パズルゲーム

SPORTS QUARTETTO
（スポーツ カルテット）



NAK

スポーツの秋？

「影さんをさがせ！」に続く，対戦ゲーム・シリーズ第2弾です。画面内に散らばっている4種類のボールを，一定の順序に従ってひたすら取りまくってください。2人対戦専用です。友達と熱い戦いを繰りひろげましょう。

ゲームの説明

プレイヤー1はテンキーの2468で，画面右側の選手を4方向に動かすことができます。プレイヤー2はASWZを使って，画面左側の選手を操作します。

4種類あるボールを，野球のボール→サッカー・ボール→バスケット・ボール→バレーボールの順に取ってください。つぎにどのボールを取ればいいかは，選手の服装を見ればわかると思います。つぎに取る種類以外のボールは，取ることも動かすこともできません。

ボールを連続して取ることによって，相手側のフィールドにボールを送ることができます。連続して取れば取るほど，たくさんのボールを送れます。

画面中央の制限時間がなくなるとゲーム終了です。残っているボールが少ないほうの勝ちとなります。

制限時間がなくなる前に決着がついてしまったときは，ESCキーを押してください。その時点でゲームが終了します。

《第1表》変数表

BX, BY	ボール表示位置
D(, ,)	仮想画面
GG%	キャラクター展開用
GR%(,)	キャラクター・データ
I, J	ループ・カウンタ
MJ	文字データ番号
MJ$( )	文字データ
MX, MY	文字表示位置
PK( )	つぎに取るボールの種類
PL	プレイヤー番号
RE( )	連続で取ったボールの数
SC( )	ボールの数
TM	制限時間
X( ), Y( )	選手の座標
XX( ), YY( )	選手の座標(消去用)

入力・実行時の注意

プログラムはオールBASICなので，普通に入力してください。RUNしてか

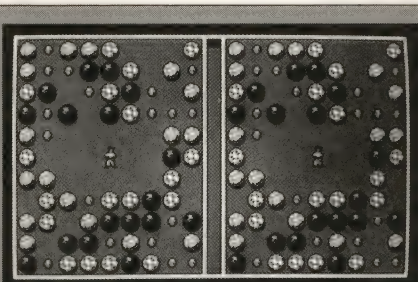
CHECKER FLAG

編：一風変わったパズルゲームです。アイデア的にはおもしろいものがあると思いますが，プレイしてみて，今一つおもしろ味に欠けるかな，という気がします。もっと演出なり何なりをつけ加えてゲームを盛りあげていってほしかったですね。

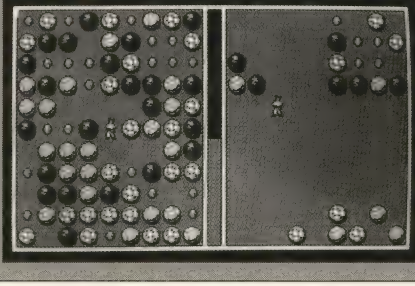
Dr.D：ウム，もう一工夫，といったところじゃな。



◀《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート！



◀《写真2》画面内のボールを野球，サッカー，バスケ，バレーの順に取っていこう



◀《写真3》ボールを連続して取ることによって，相手側のフィールドにボールを送ることができるぞ！



◀《写真4》画面中央のゲージがなくなると，タイム・オーバー。ボールの少ないほうの勝ちとなる

★3月号にFM-7のプログラムがなかった…。こうなったらボクが作るしかない？（秋田市・知因視宇独19才）……【Dr.D：よし，待っておるぞ。キミの名は忘れんからな。でもこれ何と読むんじゃ？まあ，いい，何と読むかわからない投稿がきたらキミと思うから。】

らタイトル画面になるまで，少し時間がかかります。

メイキング・オブ・スポカル

先日，セガの「イチダントアール」をプレイしました。前作をこえるユニークなゲームの数々。とくに「ロイヤル猿〜ン」は最高だと思います。

「イチダントアール」の特徴は，何といってもシチュエーションのおもしろさにあると思います。また，シンプルな操作方法や，単純ながら燃えるゲーム性なども，このゲームをおもしろくしている重要なポイントだと思います。

これらの要素を参考にして，いろいろ考えた末に完成したのが，今回の「スポーツカルテット」というわけです。

その他

「BM特選プログラム・コーナー」が盛りあがってきたのはいいのですが，その分競争率が激しくなったみたいで，喜んでばかりはいられないようです。もっと盛りあがって，掲載本数が増えるとうれしいのですが…。

とにかくこれからも，プログラムを送っていきたいと思いますので，よろしくお願いします。

★　★

SPORTS QUARTETTOのプログラム・リスト

```
1000 '                                                          ◤ ショキ セッテイ ◢
1010  NEW CMD : DEFINT A-Z : RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1020  DIM D(2,12,12),GR%(97,8),GG%(30)
1030  CMD PLAY "T132L32@4504Q5V10",,,"T132L32O6Q6V11"
1040  CONSOLE ,,0,1 : CLS 3 : LINE(0,0)-(15,15),4,BF
1050 '
1060 '                                                          ◤ デ゛ータ セッテイ ◢
1070  FOR I=1 TO   7 : READ A : CMD PAL I,A                : NEXT
1080  FOR I=1 TO   6 : READ MJ$(I)                         : NEXT
1090  FOR I=0 TO  23 : READ GD$ : FOR J=0 TO 16
1100  GR%((I MOD 3)*17+J,I¥3+1)=VAL("&H"+MID$(GD$,J*4+1,4)) : NEXT J,I
1110  FOR I=1 TO   8 : PUT(I*16,0),GR%(0,I)                : NEXT
1120  FOR I=0 TO 144 : GET(I,0)-(I,15),GG%
1130  FOR J=0 TO   1 : PUT(I*2+J,16  ),GG%                 : NEXT J,I
1140  FOR I=0 TO   8 : GET(I*32,16)-(I*32+31,31),GR%(0,I)  : NEXT
1150 '
1160 *TITLE:'                                                   ◤ タイトル ◢
1170  LINE(0,0)-(639,199),1,BF
1180  FOR I=1 TO   8 : PUT(10+I*64,90),GR%(0,I),PSET : NEXT
1190  FOR I=0 TO 639 STEP 32
1200    PUT(I,  0),GR%(0,INT(RND*4)+1),PSET
1210    PUT(I,184),GR%(0,INT(RND*4)+1),PSET
1220  NEXT
1230  MX=150 : MY= 40 : MJ=5 : GOSUB *MOJI
1240  MX=178 : MY=140 : MJ=6 : GOSUB *MOJI
1250  WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$<>" " : WEND : CLS 3
1260 '
1270 '                                                          ◤ ボ゛ール セッテイ ◢
1280  SC(1)=0 : SC(2)=0 : PL=1
1290  FOR I=0 TO 12 : FOR J=0 TO 10 : D(1,J,I)=9         : NEXT J,I
1300  FOR I=1 TO 11 : FOR J=1 TO  9 : D(1,J,I)=0         : NEXT J,I
1310  FOR I=5 TO  7 : FOR J=3 TO  7 : D(1,J,I)=9         : NEXT J,I
1320  FOR I=1 TO 70 : GOSUB *BALLINIT                    : NEXT
1330  FOR I=5 TO  7 : FOR J=3 TO  7 : D(1,J,I)=0         : NEXT J,I
1340  FOR I=0 TO 12 : FOR J=0 TO 10 : D(2,J,I)=D(1,J,I)  : NEXT J,I
1350 '
1360 '                                                          ◤ ガ゛メン サクセイ ◢
1370  LINE(  0,0)-(631,183),7,BF : LINE(304,3)-(327,180),0,BF
1380  LINE(306,4)-(325,179),3,BF : LINE(  6,3)-(297,180),0,BF
1390  LINE(334,3)-(625,180),0,BF
1400  FOR PL=1 TO 2
1410    FOR I=1 TO 11 : FOR J=1 TO 9
1420      PUT(328*PL+J*32-352,I*16-12),GR%(0,D(PL,J,I)),PSET
1430    NEXT J,I
1440    X(PL)=5 : XX(PL)=5 : PK(PL)=1 : SC(PL)=70
1450    Y(PL)=6 : YY(PL)=6 : RE(PL)=0
1460    GOSUB *MANPUT
1470  NEXT
1480 '
1490 '                                                          ◤ メイン ルーチン ◢
1500  FOR TM=12 TO 720
1510    IF INP(9)=127 THEN TM=720
1520    LINE(306,TM¥4)-(325,TM¥4),0
1530    X(1)=X(1)+ (INP(2)=253)-(INP(4)=247)
1540    Y(1)=Y(1)-((INP(4)=127)-(INP(5)=251))*(X(1)=XX(1))
1550    X(2)=X(2)+ (INP(0)=239)-(INP(0)=191)
1560    Y(2)=Y(2)-((INP(1)=254)-(INP(0)=251))*(X(2)=XX(2))
1570    FOR PL=1 TO 2
1580      IF X(PL)<>XX(PL) OR Y(PL)<>YY(PL) THEN GOSUB *MOVECHK
1590      IF X(PL)<>XX(PL) OR Y(PL)<>YY(PL) THEN GOSUB *MANPUT
1600    NEXT
1610  NEXT
```


★MIDI特集をやる予定はないんでしょうか？必ず，やってください。ヨロシク！（静岡県小笠郡・新倉史智15才）……【編：そうですね，CDの付録にも，MIDIで作った音楽なんか収録できますしね。影：ところで，CMMも読んでくれてるかな？】

```
1620 '
1630 '                                                             ◤ ゲームオーバー ◢
1640  LINE(174,52)-(464,112),0,BF : LINE(170,50)-(460,110),7,BF
1650  LINE(175,53)-(455,107),0,BF : LINE(177,54)-(453,106),1,BF
1660  MX=190 : MY=60 : MJ=SGN(SC(2)-SC(1))+3 : GOSUB *MOJI
1670  MX=190 : MY=84 : MJ=1                  : GOSUB *MOJI
1680  WHILE INKEY$<>"" : WEND : WHILE INKEY$<>" " : WEND : GOTO *TITLE
1690 '
1700 *MOVECHK:'                                                      ◤ アタリ ハンテイ ◢
1710  IF D(PL,X(PL),Y(PL))=0         THEN RE(PL)=0        : RETURN
1720  IF D(PL,X(PL),Y(PL))=PK(PL)+4 THEN GOSUB *BALLGET : RETURN
1730  X(PL)=XX(PL) : Y(PL)=YY(PL)                        : RETURN
1740 '
1750 *MANPUT:'                                                       ◤ ヒト ヒョウジ ◢
1760  HX=328*PL-352
1770  LINE(HX+XX(PL)*32,YY(PL)*16-12)-STEP(31,15),4,BF
1780  PUT (HX+X (PL)*32,Y (PL)*16-12),GR%(0,PK(PL)),PSET
1790  XX(PL)=X(PL) : YY(PL)=Y(PL) : RETURN
1800 '
1810 *BALLINIT:'                                                     ◤ ボール ショキカ ◢
1820  BX=INT(RND*9)+1 : BY=INT(RND*11)+1
1830  IF D(PL,BX,BY)>0                                     THEN *BALLINIT
1840  IF BX=X(PL) AND BY=Y(PL) OR BX=XX(PL) AND BY=YY(PL) THEN *BALLINIT
1850  Z=Z MOD 4+1 : D(PL,BX,BY)=Z+4 : SC(PL)=SC(PL)+1 : RETURN
1860 '
1870 *BALLGET:'                                                      ◤ ボール トル ◢
1880  RE(PL)=RE(PL)+1 : PK(PL)=PK(PL) MOD 4+1
1890  SC(PL)=SC(PL)-1 : D(PL,X(PL),Y(PL))=0
1900  IF RE(PL)>1 THEN FOR I=2 TO RE(PL) : GOSUB *BALLSEND : NEXT
1910  CMD PLAY ,,,"C" : RETURN
1920 '
1930 *BALLSEND:'                                                     ◤ ボール オクル ◢
1940  PL=3-PL : IF SC(PL)<90 THEN GOSUB *BALLINIT
1950  PUT(328*PL+BX*32-352,BY*16-12),GR%(0,D(PL,BX,BY)),PSET
1960  PL=3-PL : CMD PLAY "CC" : RETURN
1970 '
1980 *MOJI:'                                                         ◤ モジ ヒョウジ ◢
1990  FOR I=1 TO LEN(MJ$(MJ)) : KAN=ASC(MID$(MJ$(MJ),I,1))+8960
2000  FOR J=3 TO 4 : PUT(MX+I*18+J,MY),KANJI(KAN),AND,0,7 : NEXT
2010  FOR J=0 TO 2 : PUT(MX+I*18+J,MY),KANJI(KAN),OR ,7,0 : NEXT J,I
2020  RETURN
2030 '
2040 '                                                               ◤ データ ◢
2050 DATA 6,56,314,324,277,443,511
2060 DATA " GAME  OVER ","PLAYER 1 WIN"," DRAW  GAME "
2070 DATA "PLAYER 2 WIN","SPORTS QUARTETTO","HIT SPACE KEY"
2080 '                                                           ◤ ヤキュウ センシュ ◢
2090 DATA 0010001040004000 3FFE000000000FFE0000C000DFFE0000C000DFFE000080009FFC
2100 DATA E003E003EFFBF007F007F7F7D002D002C7F8000000000FF8600060000FFCA001A001
2110 DATA 8FFD400340035FFB600360036FFB200320032FFB000000008FF800000000C7F10000
2120 '                                                           ◤ サッカー センシュ ◢
2130 DATA 00100010000000003FFE000000011FFD000080019FFD000080019FFD000080009FEC
2140 DATA 00028012EFD310011011F7D70004181CDBDDE001E809EBE9E001E801EBF500006803
2150 DATA 6BFB0000600667F6000000006FF600000000B7F600000000C7F10000000087E10000
2160 '                                                           ◤ バスケ センシュ ◢
2170 DATA 00100010000000003FEE000040105BD60000C410D5D60000841895D82002EC0FADEE
2180 DATA 200278073BF60000C00107F8C001C001DFFD0000C0011FFC000040011FFC00000000
2190 DATA 1FFC000020032FFB00002002AFFA00001004D7F510041004D7F5180C180CDBED0000
2200 '                                                           ◤ バレー センシュ ◢
2210 DATA 00100010000000007FFE000000003FFC00008001BFFD00008001BFFD000080009FFC
2220 DATA E00300000FF8E00200000FF880050001FF0400700041FF48002600E0FEE0000E001
2230 DATA 0FF0000060036FFB400460066FF600002004AFF520040000AFF5300C300CB7ED0000
2240 '                                                           ◤ ヤキュウ ボール ◢
2250 DATA 0010001000000000FFFF00000000FFFF00000000FFFF00000000FFFF000000003FFE
2260 DATA C001C001DFFDC001E003CFF9A002E003AFFAA002C003AFFAC001A003CFF9C0010000
2270 DATA DFFD000000003FFE00000000FFFF00000000FFFF00000000FFFF00000000FFFF0000
2280 '                                                           ◤ サッカー ボール ◢
2290 DATA 0010001000000000FFFF000000003FFCC003C003CFF3700F700F77EF781278127BD2
2300 DATA 901790179197B83FB83FB9BFFC37FC37FDB7BC27B827BDA73C3938393DB9C83BC01B
2310 DATA C9BBD81FC00FD9DFF00B0003F3CBC0030000C3E30000000007F0000000001FFC0000
2320 '                                                           ◤ バスケ ボール ◢
2330 DATA 0010001000000000FFFF000000003FFC000240030FF0800FB00F07E0800FB81F03C7
2340 DATA 8003DC030183800CD83C0184000F543F01800002501F0180000004200180000543F
2350 DATA 01800000D01E01C00000D00903C0000800303E00000000007F0000000001FFC0000
2360 '                                                           ◤ バレー ボール ◢
2370 DATA 0010001000000000FFFF000000003FFCC0038003CFF3F00FB00BF7EFF81F981DFBDF
2380 DATA FC1F6C1EFD9FFC3FEC21FDBFFC3FD437FDBFF43F3037F5BFF03FE018F1BFEC3FC01B
2390 DATA EDBF981B000B99DB5008000053C8C0030000C3E30000000007F0000000001FFC0000
```


★自分はPascalを使っていますが，ベーマガの内容はプログラムの構想を練るうえで非常に役立ちます。(千葉県船橋市・**無責任艦長代理19才**)……【**編**：アイデアやプログラムの流れなど ベーマガで勉強し，現在プロのプログラマーとして，がんばっている人も多いです。】

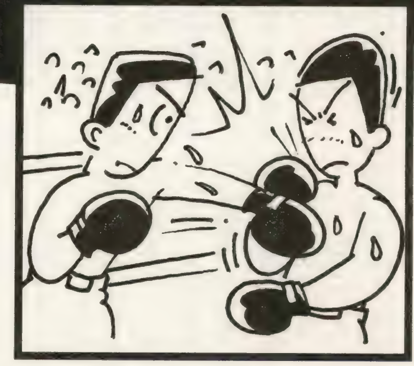
PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC(86)V6.0）用

※DOS-BASICにも対応

画面構成がかっこいい！ボクシング・ゲーム

僕(ぼく)のつくったへっぽこプログラム

～BOXING(ボクシング)編～



吉田　和史

内　容

1人用または対戦用のボクシング・ゲームです。

遊びかた

最初に，[2]と[8]で，ハートのカーソルを動かし，三つのモードから選択します。選択し終えたらリターン・キーで決定してください。OPTIONを選択すると，コンピュータのレベルや体力やスピードを変えることができます。

1PLAYを選択すると対コンピュータ，2PLAYを選択すると対人間となり，2人で対戦できます。

1プレイヤーは，[W]と[X]で，上下段防御，[N]でパンチをします。

2プレイヤーは，[8]と[2]で，上下段防御，[-]でパンチをします。

《第1表》変数表

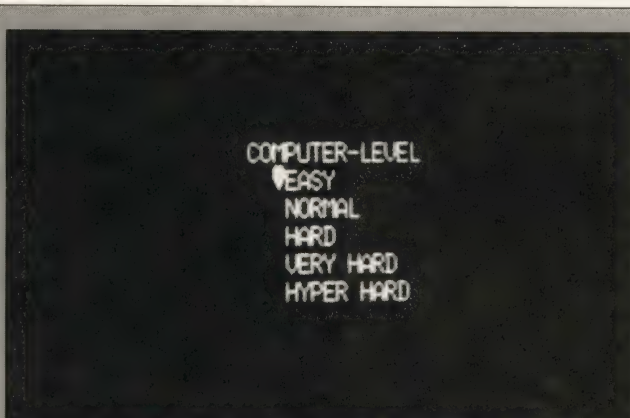
P(n,n)	グラフィック・データ
T(n)	1or2PLAYERの現在の状態
E1	1PLAYERのENERGY
E2	2PLAYERのENERGY
E3	初期のENERGY
S	スピード
L	コンピュータ・レベル
P	1PLAYか2PLAYか
I,J,K	雑用

ENERGYが先になくなったほうが負けになります。

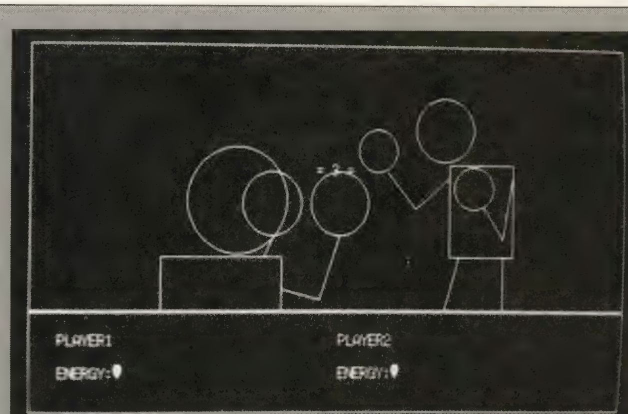
CHECKER FLAG

編：上下にパンチを打ちわけるといった感じのボクシング・ゲームです。画面構成なんかは新鮮でグッドだと思います。ただ，パンチや防御を上下に振りわけるだけでなくもっと戦闘のかけ引きなんかがほしかったですね。

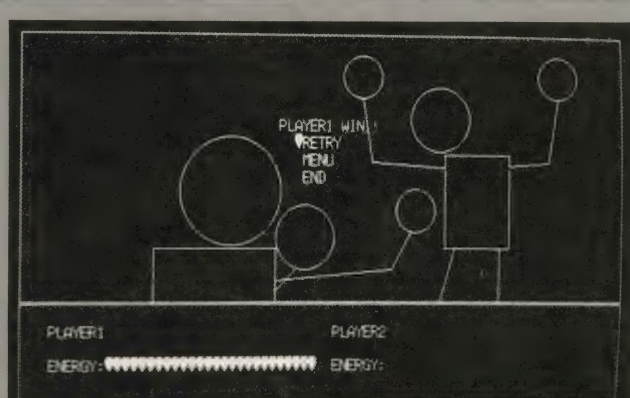
Dr.D：フム，しかしコンフィグがついており，いろいろなパラメータを変えることができるのは親切でグッドじゃ。



▲《写真1》コンフィグでは，レベル，体力，スピード等のパラメータを変えることができる



▲《写真2》さあ，ゲーム・スタート。相手のスキを見つけて，パンチを上下にくりだそう



◀《写真3》画面下のエネルギーをすべて奪えば勝ちとなり，ゲーム終了。リトライで再挑戦だ

★CD付きで，この値段とは，さすばベーマガですね！（兵庫県明石市・春名義行28才）……【影：おおっ！この値段を予知していたとは，さすがベーマガ読者。編：で，この値段とは？影：エッ？ 私だけまだ知らされてなかったー。ど，どうして!!】

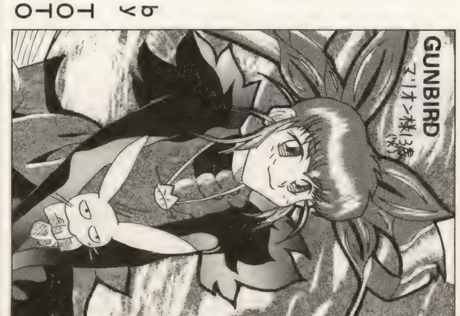
僕のつくったへっぽこプログラム〜ボクシング編〜のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,1:CONSOLE 0,24,0,1:CLEAR:DEFINT A-Z:COLOR 7,0,0,7:CLS 3:WIDTH 80,25:
DIM P(21,13),T(3)
20 RESTORE 680:FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 21:READ P(J,I):NEXT:NEXT
30 GOSUB 580:IF E3=0 THEN E1=15:E2=15:S=20:L=3
40 T(0)=0:T(1)=7:M=1:GOSUB 490:GOSUB 370:M=0:GOSUB 370
50 '-----COUNT------
60 FOR I=3 TO 1 STEP -1:LOCATE 37,10:PRINT "=";STR$(I);" =":FOR J=0 TO 10000:NEX
T J,I
70 LOCATE 36,10:PRINT "       "
80 '-----PLYER1-----
90 IF E1<1 OR E2<1 THEN 450
100 IF S1>0 THEN S1=S1-1:T(0)=T(0)+((T(0)=1 OR T(0)=4)-2*(T(0)=2 OR T(0)=5)-6*(T
(0)=6))*(S1=0):GOTO 150
110 IF T(0)=2 OR T(0)=5 THEN 300
120 IF INP(&HE4)=127 THEN T(0)=0
130 IF INP(&HE5)=254 THEN T(0)=3
140 IF INP(&HE3)=191 THEN T(0)=T(0)+1:S1=S
150 IF T(0)<>T(2) THEN M=0:GOSUB 370
160 '-----PLAYER2---
170 IF S2>0 THEN S2=S2-1:T(1)=T(1)+((T(1)=8 OR T(1)=11)-2*(T(1)=9 OR T(1)=12)-6*
(T(1)=13))*(S2=0):GOTO 230
180 IF T(1)=9 OR T(1)=12 THEN 330
190 IF P=1 THEN GOSUB 250:GOTO 230
200 IF INP(&HE1)=254 THEN T(1)=7
210 IF INP(&HE0)=251 THEN T(1)=10
220 IF INP(&HE7)=127 THEN T(1)=T(1)+1:S2=S
230 IF T(1)<>T(3) THEN M=1:GOSUB 370
240 GOTO 80
250  '-----COMPUTER--------
260 I=INT(RND(1)*10):IF I>L THEN S2=S:GOTO 280
270 IF T(0)=1 OR T(0)=4 THEN T(1)=T(0)+6:S2=S ELSE T(1)=8-3*(I<(L+1)/2):S2=S
280 RETURN
290 '-----HIT 1-----
300 IF T(1)-T(0)=5 THEN S1=S*2:GOTO 160
310 IF (T(1)=8 OR T(1)=11) AND S2=1 THEN S2=S:S1=S:T(0)=6:T(1)=13:E1=E1-1:E2=E2-
1:GOSUB 400:GOSUB 370:GOTO 240
320 T(1)=13:S2=S*2:S1=S:E2=E2-1:GOSUB 400:GOSUB 370:GOTO 160
330 '-----HIT 2-----
340 IF T(1)-T(0)=9 THEN S2=S*2:GOTO 240
350 T(0)=6:S1=S*2:S2=S:E1=E1-1:GOSUB 400:GOSUB 370:GOTO 240
360 '----GRP HYOJI-----
370 FOR K=(2+M) TO M STEP -2:J=0:FOR I=0 TO 1:J=3*I:CIRCLE(P(J,T(K)),P(J+1,T(K))
),P(J+2,T(K)),7*-(K<2):NEXT
380 FOR I=0 TO 3:J=6+I*4:LINE(P(J,T(K)),P(J+1,T(K)))-(P(J+2,T(K)),P(J+3,T(K))),7
*-(K<2):NEXT:NEXT:T(2+M)=T(M)
390 RETURN
400 '------ENERGY-------
410 LOCATE 12,22:FOR I=1 TO E1:PRINT CHR$(233);:NEXT:PRINT " "
420 LOCATE 47,22:FOR I=1 TO E2:PRINT CHR$(233);:NEXT:PRINT " "
430 RETURN
440 '-----SHOUHAI-------
450 LOCATE 33,8:IF E1<1 AND E2<1 THEN PRINT "DRAW GAME":GOTO 470
460 IF E2<1 THEN PRINT "PLAYER1 WIN!!" ELSE PRINT "PLAYER2 WIN!!"
470 RESTORE 870:K=3:GOSUB 620
480 E1=E3-(E3=0)*15:E2=E1:ON I GOTO 40,30:END
490 '---- WAKU & BODY GRP------
500 LINE(10,50)-(620,300),7,B:LINE(10,302)-(620,399),7,B
510 LOCATE 5,20:PRINT "PLAYER1":LOCATE 40,20:PRINT "PLAYER2"
520 LOCATE 5,22:PRINT "ENERGY:":LOCATE 40,22:PRINT "ENERGY:":GOSUB 400
530 CIRCLE(215,197),50,7:LINE(140,250)-(260,300),7,B
540 CIRCLE(430,130),30:LINE(435,163)-(500,250),7,B
550 LINE(490,250)-(490,300),7:LINE(445,250)-(430,300),7
560 RETURN
570 '------OPTION------
580 RESTORE 840:K=3:GOSUB 630
590 IF I<3 THEN P=I:RETURN
600 K=5:GOSUB 630:L=(I-1)*2+1:K=7:GOSUB 630:E3=(I-1)*5-(I=1)+3*(I=7):E1=E3:E2=E3
610 K=5:GOSUB 630:S=(I-1)*10+2:GOTO 580
620 '------CARSOLE------
630 FOR I=0 TO K:READ A$:LOCATE 36+3*(LEN(A$)>10),8+I:PRINT A$:NEXT:I=1:J=1
640 LOCATE 35,8+J:PRINT " ":LOCATE 35,8+I:PRINT CHR$(233):J=I
650 I=I+(INP(&HE0)=251)*(I<K)-(INP(&HE1)=254)*(I>1)
660 FOR M=0 TO 600:NEXT
670 IF INP(&HE1)<>127 THEN 640 ELSE CLS 1:RETURN
680 '----GRP DATA-----
690 DATA 250,200,30,320,200,30,252,230,242,250,260,280,299,290,299,290,320,230,2
99,290,320,230
700 DATA 100,200,40,310,240,30,140,270,40,290,80,240,40,290,260,280,280,299,299,
299,310,270
710 DATA 350,160,20,310,240,30,330,170,262,210,260,280,280,299,299,299,310,270,2
99,299,310,270
720 DATA 350,250,31,290,240,30,260,290,280,270,260,280,299,299,320,299,335,280,3
20,299,335,280
730 DATA 290,240,30,385,250,35,260,290,280,270,260,280,280,299,350,299,370,280,3
50,299,370,280
740 DATA 290,240,30,405,215,20,260,290,280,270,400,235,380,270,380,270,260,280,3
80,270,260,280
750 DATA 90,120,35,330,120,35,80,155,60,220,60,220,140,280,340,155,360,220,360,2
20,260,280
760 DATA 360,150,20,460,185,20,370,170,400,205,400,205,435,175,500,173,490,233,4
90,233,470,203
770 DATA 390,175,20,520,115,20,400,195,410,225,410,225,435,175,500,173,570,130,5
70,130,540,120
780 DATA 390,175,20,340,200,30,400,195,410,225,410,225,435,175,500,173,370,200,5
00,173,370,200
790 DATA 400,195,20,460,205,20,415,210,420,225,420,225,435,175,500,173,480,235,4
80,235,475,220
800 DATA 370,225,15,460,205,20,385,225,420,225,420,225,435,175,500,173,480,235,4
80,235,475,220
810 DATA 330,260,30,460,205,20,355,240,435,175,355,240,435,175,480,235,475,220,5
00,173,480,235
820 DATA 350,90,20,550,90,20,360,170,435,175,360,170,350,110,500,173,540,170,540
,170,550,110
830 '-----MESSAGE DATA------
840 DATA "","1PLAY","2PLAY","OPTION","COMPUTER-LEVEL","EASY","NORMAL","HARD","VE
RY HARD","HYPER HARD"
850 DATA " ENERGY-LEVEL ","1POINT","VERY LIGHT","LIGHT","NORMAL","HEAVY","VERY H
EAVY","MAX"
860 DATA "  GAME SPEED  ","VERY FAST","FAST","NORMAL","SLOW","VEARY SLOW"
870 DATA "","RETRY","MENU","END"
```



評…受験の季節にはあぶないネタ（影）

by れぷりか・らいおん



評…おー、マリオン様〜（影）

by TOTO

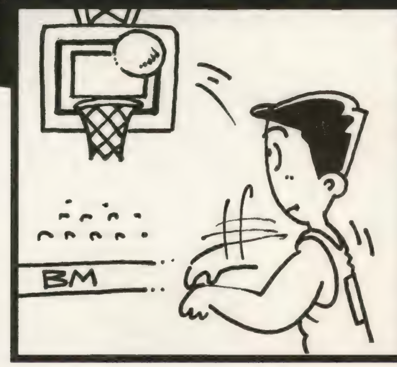
★CD付きになっても，私の本体はCDがない……。よっしゃあ!! 本体を買い換えたる!!(予定は秋だったんだけど…大マジ…)。(愛知県豊橋市・夢工房23才)……【編：こういう意見の人が多くて，ありがたいですね。CDの内容ももっとイイものにしていきます。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

バスケで勝負！ アクション・ゲーム

Free Throw（フリー スロー）



むらせ君16歳

●内　容●

えーと，このゲームは，1993年6月号の「砦の攻防」で遊んでいて，思いついたゲームです。

バスケットのシュートのところだけを取りだしたゲームです。10回ミスするまでに，何点取れるかを競うゲームざんす。

●操作方法●

ゲーム中は，スペース・キーしか使いません（つまり，ワンキー・ゲーム）。

タイトルで，リターン・キーを押すと，ゲームがはじまります。

まず，最初に角度をきめます。「ココだぁ！」と，思ったところでスペース・キーを押します。つぎに，ボールを投げる強さをきめます。もちろん，強ければ，強いほど，より遠くへ，より高くってわけですね。

えーと，んで，きめた角度・強さで，ボールが飛んでいきます。それで，ゴールに入ると，Scoreが+1，というわけですね。

えーと，上の壁と横の壁は，当たると，反射します。

ボールの最初の位置（投げる位置）は，ランダムです。

●その他，いろいろ●

最高記録は，ディスクにセーブします。

SC	スコア
HS	最高記録
MI	ミス回数
BX,BY	ボール座標
VX,VY	ボール移動
P	強さ
R	角度
WA,WAA	ウエイト
KX(n),KR(n),KP(n)	記録用
XX(n),RR(n),PP(n)	REPLAY用

タイトルで[R]を押すと，最高記録の入ったシュートだけ見ることができます。

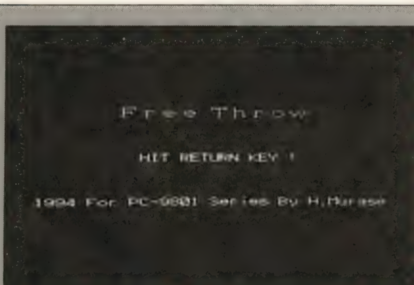
慣れるまで，なかなか入りません。投げる位置によって，いろいろな攻略方法があると思います（ここからは，この角度で，この強さだといい！とか）。

それから，壁に当たらないで，ダイレクトできれいに入ると，ものすごく，うれしいです（オイラだけ？）。こんなシ

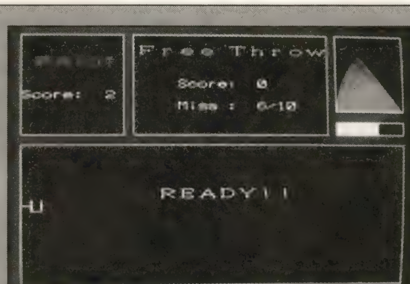
CHECKER FLAG

編：バスケット・ボールのシュート部分だけをゲームにした作品です。ボールを投げる角度，パワーと順にきめ，シュートを打つわけですが，これがなかなかきまらないんですよ。それだけに，シュートがきれいにきまったときは快感ですね。

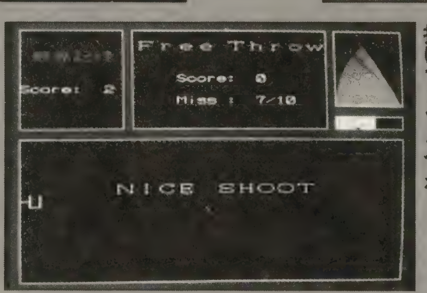
Dr.D：フム，きまったシュートのリプレイなんかも見れるようになっていてグッドじゃ。



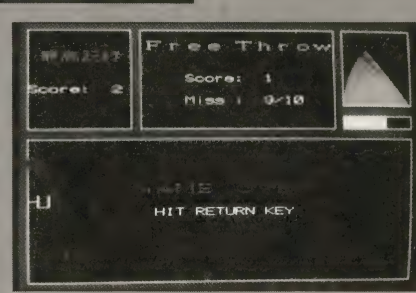
◀《写真1》これはタイトル画面。リターン・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》画面右上のメーターを使ってボールを投げる角度，パワーを決めよう



◀《写真3》慎重に狙わなければシュートは決まらないぞ。何度も投げてコツをつかもう



◀《写真4》10回シュート・ミスでゲーム・オーバー。ハイスコアが出ればディスクにセーブされるぞ

★この前，ゴミ捨て場にPC-8001のキーボードがありました。どんなパソコンだったの？（兵庫県伊丹市・リーチー発16才）……【影：ちょっと待て！ PC-8001って本体とキーボードが一体化されているんだぞ。バラバラ事件だ！本体部分はどこに！】

```
5 KEY 9,"CLS 3:WIDTH 80"+CHR$(13)
10 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤初期設定
20 CLEAR:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):A=99:DIM XX(A),RR(A),PP(A),KX(A),KR(A),KP(A)
40 OPEN "SAIKO.DAT" FOR INPUT AS 1:INPUT #1,HS:FOR I=1 TO HS
50 INPUT #1,XX(I),RR(I),PP(I):NEXT:CLOSE #1:WA=100:WAA=INT(WA/5)
60 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤タイトル
70 CLS 3:SC=0:MI=0:RE=0:T$=" Ｆｒｅｅ Ｔｈｒｏｗ ":COLOR 6
80 LOCATE 10,8:PRINT T$:COLOR 7:LOCATE 13,12:PRINT "HIT RETURN KEY !"
90 COLOR 5:LOCATE 3,16:PRINT "1994 For PC-9801 Series By H.Murase"
100 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 100
110 IF I$="R" OR I$="r" THEN RE=1:GOTO 130
120 IF I$<>CHR$(13) THEN GOTO 100
130 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤画面作成
140 CLS 3:PAINT(0,0),10:LINE(15,15)-(172,162),7,BF,0
150 LINE(511,128)-(624,15),7,BF,0:LINE(511,144)-(624,162),7,BF,0
160 LINE(187,15)-(497,162),7,BF,0:LINE(15,177)-(624,384),7,BF,0
170 COLOR 6:LOCATE 11,2:PRINT T$:COLOR 7:LOCATE 16,5:PRINT USING "Score: ##";SC
180 LOCATE 16,7:PRINT USING "Miss :  #/10";MI:LOCATE 1,16:PRINT "┤|"
190 LOCATE 1,17:PRINT " ‾ ":COLOR 2:LOCATE 2, 3:PRINT "最高記録"
200 COLOR 7:LOCATE 1, 6:PRINT USING "Score: ##";HS
210 LOCATE 14,15:PRINT "ＲＥＡＤＹ！！":BY=375:A=SC+1
220 IF RE=1 THEN IF SC=HS THEN 70 ELSE BX=XX(A):R=RR(A):P=PP(A):GOTO 330
230 BX=INT(RND(1)*450)+100:CIRCLE(BX,BY),8,10,,,,F:X=BX
240 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤角度決定
250 LINE(624,15)-(511,128),7,BF,0:D=0
260 R=D*3.14/180:LINE(623,127)-(-COS(R)*111+623,-SIN(R)*111+127),2
270 FOR W=0 TO WAA:NEXT:IF INP(&HE9)<>191 THEN D=D+.5:IF D=90 THEN 250 ELSE 260
280 BEEP:'├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤力度決定
290 LINE(511,144)-(624,162),7,BF,0:P=0
300 LINE(512,145)-(512+P,161),6,BF:FOR W=0 TO WAA*3:NEXT
310 IF INP(&HE9)<>191 THEN P=P+1:IF P=111 THEN 290 ELSE 300
320 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤ＭＡＩＮ
330 LOCATE 14,15:PRINT "   ＧＯ！   ":G=.08
340 VX=COS(R)*(P/10):VY=-SIN(R)*(P/10)
350 CIRCLE(BX,BY),8,10:BX=BX-VX:BY=BY+VY:VY=VY+G:FOR W=0 TO WAA:NEXT
360 IF BX=40 AND BY=264                       THEN 480
370 IF BY>375                                 THEN 510
380 IF BY<177                                 THEN VY=VY-VY*1.5:BY=178
390 IF BX<15                                  THEN VX=VX-VX*1.2:BX=20
400 IF BX>50 AND BX<56 AND BY>252 AND BY<272 THEN VX=VX-VX*1.5:BX=56
410 IF BX>40 AND BX<50 AND BY>252 AND BY<272 THEN VX=VX-VX*1.5:BX=40
420 IF BX>34 AND BX<40 AND BY>252 AND BY<272 THEN VX=VX-VX*1.5:BX=40
430 IF BX>24 AND BX<34 AND BY>252 AND BY<272 THEN VX=VX-VX*1.5:BX=24
440 IF BX>32 AND BX<49 AND BY>272 AND BY<280 THEN VY=VY-VY*1.5:BY=281
450 IF BX>32 AND BX<49 AND BY>264 AND BY<272 THEN VY=0          :BY=264
460 GOTO 350
470 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤入った
480 SC=SC+1:COLOR 6:LOCATE 10,15:PRINT "ＮＩＣＥ ＳＨＯＯＴ"
490 KX(SC)=X:KR(SC)=R:KP(SC)=P:BEEP:FOR W=0 TO WA*50:NEXT:GOTO 140
500 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤はずした
510 MI=MI+1:FOR W=0 TO WA*50:NEXT:IF MI<10 THEN 140
520 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤終わった
530 COLOR 2:LOCATE 11,15:PRINT "ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ"
540 IF HS<SC THEN 580
550 COLOR 7:LOCATE 13,17:PRINT "HIT RETURN KEY"
560 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 560 ELSE 70
570 '├┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼┤最高記録
580 HS=SC:OPEN "SAIKO.DAT" FOR OUTPUT AS 1:WRITE #1,HS:FOR I=1 TO HS
590 WRITE #1,KX(I),KR(I),KP(I):NEXT:CLOSE #1:RUN
```


ュートが入ると，最高記録をだしたくなります（REPLAYがあるから)。

●プログラム●

えーと，ALL BASICです。はじめてゲームするときは，GOTO 580と入力しましょう。SAIKO.DATというファイルを作ります。

えーと，ウエイトは，WAという変数でやってます。100で，286の12MHzくらいですね。50行の最後のところです。その他，こまかいところで気にくわない人は，FOR W=0 TO WA（またはWAA)*nの，nのところをいじってください。

えーと，360行からのIF文がスゴイですね。でも，IF文って，理解しやすいという，メリットもあるんですよねぇ。

んで，短いです。

あっ，そうそう，5行のやつって，けっこう便利ですよ。

●最後に●

むずいですよ，このゲームは。作品の最高記録が18点ですからね。ま，がんばってください。

バスケをイメージして作ったのに，できたら，玉入れだったのは，ショック！

180行の｜は，[GRPH]＋[>]で，190行の‾は，[GRPH] ＋ [＊] です。

んじゃ，最後に。佐谷戸克彦・高田悟・高山直樹・野川智志・にわとり正雄・松崎君に，えーと，岩城と，竹内。それから，金子，久米，セーラームーンと，メガネ君に，えーと，マミーと，えーと，猛に，えーと，えーと，右近先生に。えーと，大塚。その他のみんなに一言！「アジャ・コーング!!」

それじゃ，さらば。

さんこうにしたもん

・砦の攻防

・たたかう，天気予報（意味不明）

★　　　　★

★ベーマガラジオ化希望！　もちDJは影さんとつぐ美さんで，もりあげてちょうだい!!（東京都文京区・山田造雄16才）……【影：ベーマガ編集部アイドル化計画！Dr.D：よし，フィンガー5に対抗しようじゃないか！影：♪リンリンリリンリンリンリン…。つぐ美：あら。】



2P対戦型シミュレーション・ゲーム

さくりゃくのかたち

厚川　俊介

はじめに

一応，せんりゃくのかたち（'94年1月号掲載）の続編です。ゲーム内容は全然ちがいますが…。

遊びかた

操作法とユニットについては**第1**，**第2**を見てください(画面にも表示されます)。

名前入力のあと，POW35を使って，ユニットを作ります(1P，2Pの順に)。POWは残しておけば，ゲーム中に引き継がれますが，残しておけるPOWの最大は20です。作成できるユニットの最大数は8です。

ターンごとに，向かいのユニットを動かす，ユニットを作る，パスする，の行動を交互に行ないます。

1)**ユニットを動かす**：動かすユニットを下のウィンドウで選ぶと，移動できる部分の色が変わるので，マップフィールドのカーソルを動かして移動先を選んでください。移動後，攻撃や回復などを行ないます。攻撃や回復は敵味方を問わずに，効果が得られます。

なお，ユニットが相手陣地（反対側3列分）に入ると，ユニットの色が変わり，パワーUPします（攻撃力+1，まわり8方向1マス分，移動可能になる。オクトパスのみ，前1マスの壁を破壊できるようになる。プロダクトベースはHP5以下のときにパワーUPする)。

2)**ユニットを作る**：POWを使ってユニットを作成。ただし，作ったユニットは，自分の陣地のどこかに，ランダムに配置される（なお，ヤマトはある条件のもとで作れるようになる隠れキャラです)。

3)**パスする**：POWが5UPします。

※POWは1ターンごとに1ずつ回復します。POWの最大は20です。

プロダクト・ベースのHPが0になると負けです。また，99ターン終了すると，ゲーム終了で(ユニット数×2+プロダクトベースのHP)の多いほうが勝ちとなります。

プログラムの入力

リスト1を打ち込みRUNすると，SAKU.GRPのファイルが作られます。そのあとは，**リスト2**をRUNするだけでOKです。

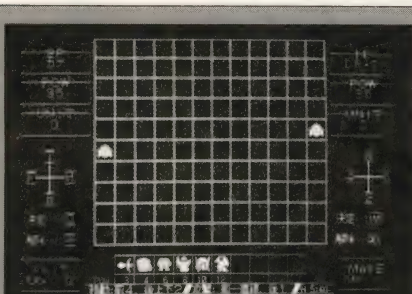
プログラムについて

前作「せんりゃくのかたち」よりも，さらに長くて汚いプログラムになってしまいました。

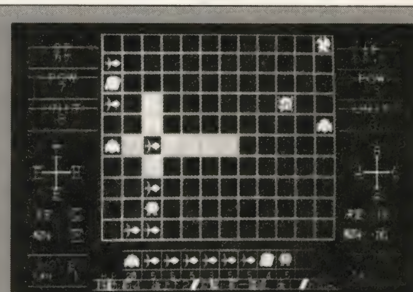
でも，プログラムが長い分楽しめるようにしたつもりです。

〈参考にしたもの〉

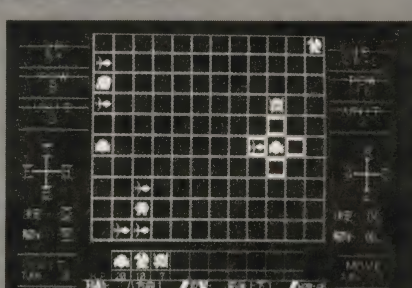
昔のMSX・FAN（徳間書店）に載っ



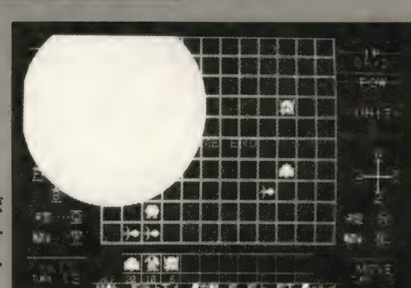
◀《写真1》まず，画面下から好きなユニットをどんどん選択しよう



◀《写真2》ユニットには攻撃系，回復系，障害物を作るものなどがいる。



▶《写真3》画面の両側に操作方法が表示されているので，楽に操作ができるぞ



▶《写真4》相手のボス・ユニットを倒せば勝ちとなり，ゲーム終了

★このアンケート・ハガキは，非常に記入しづらいです。番号の選択式にするなど，改善してほしいです。（神奈川県横須賀市・小宮光広21才）……【**編**：はっ，他のみなさんからも指摘されてます。何とか考えておきましょう。**影**：もうしばらくお待ちを。】

ていたプログラム(タイトルは,「トガティオーヴ」だったと思う)。コマを移動したあと,攻撃するというアイデアを使わせてもらいました。

追　記

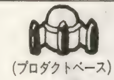
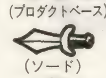
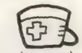
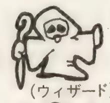
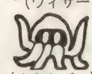
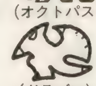
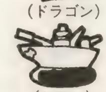
ユニット作成のときに,ユニットの下に表示されている数字は,消費POWです。移動させるユニットの選択時にユニットの下に表示される数字は,そのユニットの現在のHPです。

1P		2P
8 / 4 6 / 2	コントロール	T / F H / B
INS	決　定	Q
DEL	解　除	W

《第1図》操作方法

《第1表》変数表（リスト2の主な変数）

G(, ,)…………グラフィック
MP(,) ………マップフィールド上のユニットの有無
MM(,) ………ユニット移動可能範囲チェック用
IN(, ,) ………キー入力判定用
UNN(,) ………ユニットの種類
UX( ),UY(,) …ユニットのX,Y座標
UHH(,) ………ユニットのHP
PUP(,) ………1ならパワーUPしている
HX( ),HY( ) ……カーソル移動用
UP( ) …………ユニットの消費POW
UH( ) …………ユニットの最大HP
UD( ) …………ユニットの攻撃力
MI$( ),MA$( ) …メッセージ（移動,攻撃）
S$( ) …………状態メッセージ
N$( ) …………名前
POW( ) ………POW
UNI( ) …………ユニット数
TURN …………ターン数
WA …………ウェイト

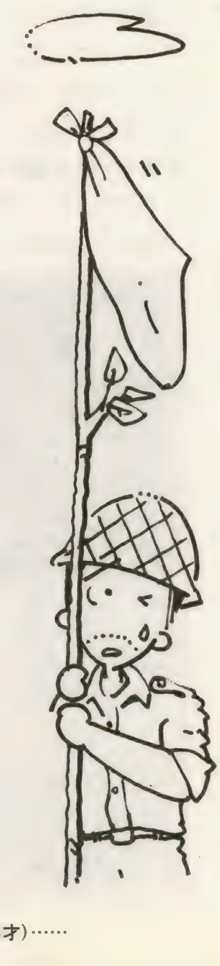
形（名前）	POW	攻撃力（回復力）	最大HP	移　動	効　果
 (プロダクトベース)	—	5	20	8方向1マス (HP5以下のとき,斜め4方向5マス)	前後上下1マス攻撃
 (ソード)	3	1	5	前方4マス,上下後2マス	前方一直線,後1マス攻撃
 (ナース)	4	3	4	前後2マス,上下3マス	前方1マス回復 or 壁破壊
 (ウォーラー)	6	3	5	前後3マス,上下1マス	前方1マス壁作成 or 壁破壊 or 攻撃
 (ウィザード)	8	1	5	斜め4方向4マス	上下一直線(2連)攻撃
 (オクトパス)	10	2	7	8方向2マス	前方一直線貫通攻撃(パワーUP後前1壁破壊)
 (ドラゴン)	12	4	10	上下前後4マス	前,前上,前下の3マス攻撃
 (ヤマト)	15	1	12	上下3マス,斜め4方向2マス	前方3列一直線貫通攻撃(壁も貫通)

※プロダクトベースとウォーラーは,壁の上に乗っかり,その壁をつぶすことができる。

《第2図》ユニットの説明

《リスト1》さくりゃくのかたちのキャラクター定義プログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■■■■  さくりゃくのかたち  リスト 1：キャラクター定義  ■■■■■■■■■■■■■■
20 CLEAR:SCREEN 0,,0,1:COLOR 7,0,,,2:CONSOLE,,,1:DIM D$(16),K(31),G%(73,7,3)
30 CLS 3:FOR I=0 TO 16:FOR J=0 TO 3:READ K$:D$(I)=D$(I)+K$:NEXT J,I
40 FOR II=0 TO 3:RESTORE:KK=0:SX=-(II>1)*23:XX=1+(II>1)*2
50 FOR I=0 TO 7:K=1:X=SX:Y=0
60 KS=1:KD$=MID$(D$(KK),K,1):IF KD$="%" THEN 120 ELSE IF KD$="*" THEN 140
70 KD=VAL("&H"+KD$):IF KD>7 THEN KD=KD-8:KDD=1:GOTO 90
80 KS=2:KK=KK-(K=64):K=K+(K=64)*64:KDD=VAL("&H"+MID$(D$(KK),K+1,1))
90 KDD=KDD-(KDD=0)*16:FOR J=1 TO KDD:IF X>23 OR X<0 THEN X=SX:Y=Y+1
100 PSET(X,Y),KD-(KD=1)*(II+7):X=X+XX:NEXT J:K=K+KS:Y=Y-(X=24 OR X=-1)
110 X=X+(X=24 OR X=-1)*24*XX:IF K=65 THEN KK=KK+1:K=1:GOTO 60 ELSE 60
120 FOR J=X TO 23+(XX=-1)*23 STEP XX:PO=POINT(X,Y-1)
130 PSET(X,Y),PO:X=X+XX:NEXT J:K=K+1:X=SX:Y=Y+1:GOTO 110
140 GET(0,0)-(23,11),G%(0,I,II):KK=KK+1:NEXT I:NEXT II:CLS 2
150 DEF SEG=VARPTR(G%(0,0,0),1):BSAVE"SAKU.GRP",VARPTR(G%(0,0,0),0),4736:END
160 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ データ ♡♡♡♡♡
170 DATA 00080B32%06B8188,B0B3214321432069,02E32F123412F32E,02981286232A72B1:'0
180 DATA 2B72A32628146332,23B12B233263%%%%,12620422B12B2204,62120B120B*00000
190 DATA 00000B1200041304,00130A730714077A,041402127018025A,0414021205530714:'1
200 DATA 0500130600130700,1203*00000000000,0000000000000000,0000000000000000
210 DATA 000D2B09247B2404,A7073A0376127D04,75127C057218798D,0474127B02520374:'2
220 DATA 127B8540373127A8,%047D02540009*00,0000000000000000,0000000000000000
230 DATA 000D4E0840420645,6244624504124562,4462451281345624,4624513812404212:'3
240 DATA 044042084E091604,1607170417000B*0,0000000000000000,0000000000000000
250 DATA 86405150A6403190,94203128E8628120,6741302906902147,287218621AF8C101:'4
260 DATA 58421F81402C0215,8198120342021381,B06C051D0542031F,05C041C05*000000
270 DATA 9000514051A04138,12021E81481281F8,138%812898630263,0212814031281281:'5
280 DATA 20213%9031381281,4898140216812816,8148902148138178,%051402902138128
290 DATA 1303140590912*00,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
300 DATA 071402F140B14051,706962140418031A,021A81402101206%,07%051B0314051E0:'6
310 DATA 3907158180D13819,087215021A*00000,0000000000000000,0000000000000000
320 DATA 000003220B09DE54,03720453074403F0,9748778F04534D73,02730452404502D4:'7
330 DATA 0440440430610120,5101405101202*00,0000000000000000,0000000000000000
```



CHECKER FLAG

編：2P対戦型シミュレーション・ゲームですね。キャラの数も豊富ですし,それぞれのキャラの特徴なども非常に良くできていたと思います。おまけに,強力な隠れキャラなんかも用意されていて,かなり楽しい作品に仕上がっていますね。

Dr.D：この手のゲームは,ゲーム・バランスを取るのにかなり苦労すると思うが,なかなかうまく作ってある。

★最近ページが少なくなったOF。でも増やそうと思えばあるじゃあないか,上欄外に横欄外が…。(静岡県三島市・**越波たかし18才**)……
【**影**：私の仕事を増やそうだなんて,それはムリっていうものよ。**つぐ美**：OFしか仕事ないんだから,やりなさいよー。】

《リスト2》さくりゃくのかたちのメイン・プログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■■■  さくりゃくのかたち  リスト 2：メインプログラム  ■■■■■■■■■■■■■
20 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ 初期設定 ♡♡♡♡
30 CLEAR:SCREEN 0,,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,,,2:CLS 3
40 ON STOP GOSUB *ST:STOP ON:ON ERROR GOTO *ER:OUT &H68,8:DEFINT A,C-Z
50 DEF FNK(X)=(X*(X>0)*(X<13)):DEF FNL(X)=(X*(X>0)*(X<11))
60 DIM G(73,7,3),MP(13,11),MM(13,11),IRR(13,11),IN(1,5,1),UNN(9,1),UX(9,1)
70 DIM UY(9,1),UHH(9,1),PUP(9,1):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
80 K$=TIME$:WHILE K$=TIME$:WEND:K$=TIME$:WHILE K$=TIME$:WA=WA+1:WEND
90 DEF SEG=VARPTR(G(0,0,0),1):BLOAD"SAKU.GRP",VARPTR(G(0,0,0),0)
100 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 5:FOR K=0 TO 1:READ K$:IN(K,J,I)=VAL("&H"+K$)
110 NEXT K,J,I:FOR I=1 TO 13:READ K$:K=VAL("&H"+K$):COLOR=(I,K):NEXT I
120 FOR I=0 TO 3:READ HX(I),HY(I):NEXT I
130 FOR I=0 TO 10:READ UP(I),UH(I),UD(I),MI$(I),MA$(I):NEXT I
140 FOR I=0 TO 3:READ S$(I):NEXT I:LOCATE 31,9:PRINT"さくりゃくのかたち"
150 FOR I=0 TO 1:BEEP:LOCATE 18,13:COLOR 5-I*2:WHILE INKEY$<>"":WEND
160 PRINT AKCNV$(STR$(I+1))"Pの名前（6文字まで）"SPC(20);
170 LOCATE 44:KINPUT N$(I):N$(I)=KMID$(N$(I),1,7):ON KLEN(N$(I))+1 GOTO 190
180 IF KMID$(N$(I),KLEN(N$(I)),1)<>KNJ$("1B48") THEN N$(I)=N$(I)+KNJ$("1B48")
190 GOSUB *WA:WHILE INKEY$<>"":WEND:NEXT I
200 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ 画面書き込み ♡♡♡♡♡
210 CLS:FOR I=0 TO 12:LINE(126+I*32,-1)-STEP(3,161),1,BF:NEXT I
220 FOR I=0 TO 10:LINE(126,-1+I*16)-STEP(387,1),1,BF:NEXT I
230 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2:LINE(7+I*512,11+J*24)-STEP(113,17),1,B:NEXT J
240 FOR J=0 TO 3:LINE(47+HX(J)*32+I*528,103+HY(J)*16)-STEP(17,9),1,B:NEXT J
250 FOR J=0 TO 1:LINE(79+I*504,135+J*16)-STEP(17+I*8,9),1,B
260 NEXT J:LINE(7+I*528,171)-STEP(97,25),1,B:LINE(112,191)-(527,199),1,B
270 COLOR 3+I*2:LOCATE 4+I*64,1:PRINT AKCNV$(STR$(2-I))"P"
280 LOCATE 5+I*64,4:PRINT"POW":LOCATE 4+I*64,7:PRINT"UNIT":FOR J=0 TO 8
290 LOCATE 2+I*64,11+J:READ K$:PRINT K$:LINE(191+J*32,168)-STEP(1,23),1,B
300 NEXT J:COLOR 6:K=KLEN(N$(1-I)):LOCATE 10-K+I*64,2:PRINT N$(1-I):NEXT I
310 LINE(160,168)-(479,191),1,B:LINE(160,183)-(479,183),1
320 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ 前準備 ♡♡♡♡♡
330 FOR I=0 TO 11 STEP 11:FOR J=0 TO 13:MP(J,I)=-1:NEXT J,I
340 SH=1:GOSUB *UP:FOR I=1 TO 10:FOR J=0 TO 13:MP(J,I)=0+(J=0)+(J=13):NEXT J,I
350 FOR PL=0 TO 1:POW(PL)=35:GOSUB *KAZU:UNN(0,PL)=1:UHH(0,PL)=20
360 UX(0,PL)=12-PL*11:UY(0,PL)=5+PL:X=UX(0,PL):Y=UY(0,PL):UN=0:GOSUB *GRP
370 MP(X,Y)=PL*9+1:FOR I=1 TO 9:UHH(I,PL)=-1:NEXT I,PL
380 FOR PL=0 TO 1:X=0:UNI(PL)=0:GOSUB *UP:BEEP:GOSUB *MAS
390 K=2:GOSUB *STATE:KE=-1:GOSUB *KE:K=1:GOSUB *IDO:GOSUB *WB:IF KE=4 THEN 410
400 IF KE>-1 AND KE<4 THEN GOSUB *MAS:GOTO 390 ELSE 390
410 K=UP(MN(X)):IF POW(PL)<K OR (X<6 AND UNI(PL)=8) THEN *BRET
420 IF X>5 THEN IF POW(PL)>20 THEN *BRET ELSE 470 ELSE UNI(PL)=UNI(PL)+1
430 UNN(UNI(PL),PL)=X+2:POW(PL)=POW(PL)-K:BEEP:GOSUB *KAZU:I=UNI(PL)
440 UX(I,PL)=INT(RND*3)+10-PL*9:UY(I,PL)=INT(RND*10)+1:UN=UNN(I,PL)-1
450 IF MP(UX(I,PL),UY(I,PL))>0 THEN 440 ELSE KX=X:X=UX(I,PL):Y=UY(I,PL)
460 MP(X,Y)=I+PL*9+1:UHH(I,PL)=UH(UNN(I,PL)-1):GOSUB *GRP:X=KX:GOTO 390
470 XX=X:K=1:GOSUB *UNL:GOSUB *WA:NEXT PL:RE=0:TURN=1:SH=0:GOTO *MAIN
480 *BRET:K=20:B0=.012:B1=.005:GOSUB *BE:GOSUB *KAZU:GOTO 390
490 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ メイン ♡♡♡♡♡
500 *MAIN:FOR PL=0 TO 1
510 POW(PL)=POW(PL)+(TURN>1)*(POW(PL)<20):TR(PL)=TR(PL)-(POW(PL)=20):BEEP
520 SH=2:GOSUB *UP:LX=1:LY=0:X=0:GOSUB *WB
530 *SELECT:GOSUB *WB:SH=2:GOSUB *MAS:GOSUB *LUN:GOSUB *KAZU:K=1:GOSUB *STATE
540 GOSUB *KE:K=1:GOSUB *IDO:GOSUB *WB:IF KE=4 THEN 560
550 IF KE=-1 THEN 540 ELSE SH=2:GOSUB *MAS:GOSUB *DUN:GOSUB *LUN:GOTO 540
560 IF X>UNI(PL) THEN GOSUB *WA:GOTO *UM ELSE UN=X:XX=X:X=LX:Y=LY
570 K=12:GOSUB *UNL:GOSUB *MOVE
580 IF RE=0 THEN K=1:GOSUB *UNL
590 NEXT PL:TURN=TURN+1:IF TURN=100 OR RE=1 THEN *RESULT ELSE *MAIN
600 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ ユニット移動 ♡♡♡♡♡
610 *MOVE:K=3:GOSUB *STATE:GOSUB *IC:K=13:GOSUB *IR
620 GOSUB *KE:K=0:GOSUB *IDO:GOSUB *WB:ON 6-KE GOTO 630,640:GOTO 620
630 K=0:GOSUB *IR:LX=X:LY=Y:GOSUB *DUN:X=XX:RETURN *SELECT
640 IF MM(X,Y)>0 AND(MP(X,Y)=0 OR IRR(X,Y)=1)THEN 660
650 K=20:B0=.012:B1=.005:GOSUB *BE:GOTO 620
660 K=0:GOSUB *IR:LX=X:LY=Y:GOSUB *DUN:X=UX(XX,PL):Y=UY(XX,PL):K=0:GOSUB *LIN
670 MP(UX(XX,PL),UY(XX,PL))=0:MP(LX,LY)=XX+PL*9+1:UX(XX,PL)=LX:UY(XX,PL)=LY
680 IF((LX<4 AND PL=0)OR(LX>9 AND PL))AND UNN(XX,PL)>1 THEN PUP(XX,PL)=1
690 X=UX(XX,PL):Y=UY(XX,PL):UN=UNN(XX,PL)-1:I=XX:GOSUB *GRP:X=XX:GOTO *UA
```

```
700 *IC:FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 12:MM(J,I)=0:NEXT J,I
710 KX=UX(XX,PL):KY=UY(XX,PL):DEF FNKA(K)=-(K>0 AND K<13)
720 ON UNN(XX,PL) GOSUB *I0,*I1,*I2,*I3,*I4,*I5,*I6,*I7:RETURN
730 *I0:K=1:GOSUB *IA:K=1:GOSUB *IB:K=1:GOSUB *IU
740 K=1-(PUP(0,PL)=1 AND XX=0)*4:GOSUB *IN:RETURN
750 *I1:K=4:GOSUB *IA:K=2:GOSUB *IB:K=2:GOSUB *IU:                 :GOTO *PUC
760 *I2:K=2:GOSUB *IA:K=2:GOSUB *IB:K=3:GOSUB *IU:                 :GOTO *PUC
770 *I3:K=3:GOSUB *IA:K=3:GOSUB *IB:K=2:GOSUB *IU:                 :GOTO *PUC
780 *I4:                                         :K=4:GOSUB *IN:GOTO *PUC
790 *I5:K=2:GOSUB *IA:K=2:GOSUB *IB:K=2:GOSUB *IU:K=2:GOSUB *IN:GOTO *PUC
800 *I6:K=4:GOSUB *IA:K=4:GOSUB *IB:K=4:GOSUB *IU                  :GOTO *PUC
810 *I7:                            :K=3:GOSUB *IU:K=2:GOSUB *IN:GOTO *PUC
820 *IA:FOR I=1 TO K:L=KX+I*(PL*2-1):MM(FNK(L),KY)=FNKA(L):NEXT I:RETURN
830 *IB:FOR I=1 TO K:L=KX-I*(PL*2-1):MM(FNK(L),KY)=FNKA(L):NEXT I:RETURN
840 *IU:FOR I=1 TO K:L=KY-I:MM(KX,FNL(L))=-(L>0 ):NEXT I
850     FOR I=1 TO K:L=KY+I:MM(KX,FNL(L))=-(L<11):NEXT I:RETURN
860 *IN:FOR I=1 TO K:L=KX-I:M=KY-I:MM(FNK(L),FNL(M))=-(L>0  AND M>0 ):NEXT I
870     FOR I=1 TO K:L=KX+I:M=KY-I:MM(FNK(L),FNL(M))=-(L<13 AND M>0 ):NEXT I
880     FOR I=1 TO K:L=KX-I:M=KY+I:MM(FNK(L),FNL(M))=-(L>0  AND M<11):NEXT I
890     FOR I=1 TO K:L=KX+I:M=KY+I:MM(FNK(L),FNL(M))=-(L<13 AND M<11):NEXT I
900 RETURN
910 *PUC:IF PUP(XX,PL)=1 THEN *I0 ELSE RETURN
920 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ ユニット作成 ♡♡♡♡♡
930 *UM:SH=0:GOSUB *UP:K=2:GOSUB *STATE:KK=6-((TR(PL)+1)MOD 4=0):GOSUB *MAS
940 KE=-1:GOSUB *KE:K=1:GOSUB *IDO:GOSUB *WB:IF KE=4 THEN 970
950 IF KE>-1 AND KE<4 THEN SH=0:GOSUB *MAS:GOTO 940
960 IF KE=5 THEN XX=X:K=1:GOSUB *UNL:GOSUB *WB:GOTO 520 ELSE 940
970 K=UP(MN(X)):IF POW(PL)<K OR (X<KK AND UNI(PL)=8) THEN *BRET2
980 IF X<KK THEN UNI(PL)=UNI(PL)+1:UNN(UNI(PL),PL)=X+2:POW(PL)=POW(PL)-K:BEEP
990 IF X>KK-1 THEN *CTURN
1000 GOSUB *WA:GOSUB *KAZU:TR(PL)=0
1010 I=UNI(PL):UX(I,PL)=INT(RND*3)+10-PL*9:UY(I,PL)=INT(RND*10)+1:PUP(I,PL)=0
1020 IF MP(UX(I,PL),UY(I,PL))>0 THEN 1010
1030 UHH(I,PL)=UH(UNN(I,PL)-1):KX=X:KY=Y:X=UX(I,PL):Y=UY(I,PL)
1040 MP(X,Y)=I+PL*9+1:UN=UNN(I,PL)-1:GOSUB *GRP:X=KX:Y=KY:GOTO 1070
1050 *BRET2:K=20:B0=.012:B1=.005:GOSUB *BE:GOSUB *KAZU:GOTO 940
1060 *CTURN:POW(PL)=POW(PL)+5:IF POW(PL)>20 THEN POW(PL)=20
1070 GOSUB *WA:XX=X:GOTO 580
1080 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ ユニット攻撃 ♡♡♡♡♡
1090 *UA:KX=UX(XX,PL):KY=UY(XX,PL):KA=PL*2-1
1100 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 12:MM(J,I)=0:NEXT J,I
1110 ON UNN(XX,PL) GOTO *A0,*A1,*A2,*A3,*A4,*A5,*A6,*A7
1120 *A0:MM(KX-1,KY)=1:MM(KX+1,KY)=1:MM(KX,KY-1)=1:MM(KX,KY+1)=1:GOTO *DAM
1130 *A1:MM(KX-KA,KY)=1
1140 KX=KX+KA:IF KX=0 OR KX=13 OR MP(KX,KY)=20 THEN *DAM
1150 CIRCLE(KX*32+113,Y*16-8),3,7,,,.5,F,5:GOSUB *WB
1160 IF MP(KX,KY)>0 THEN MM(KX,KY)=1:GOTO *DAM
1170 X=KX:Y=KY:K=0:GOSUB *LIN:GOTO 1140
1180 *A2:K=MP(KX+KA,KY):IF K=0 THEN RETURN ELSE IF K=20 THEN 1270
1190 KP=(K-1)¥9:KN=(K-1)MOD 9:UHH(KN,KP)=UHH(KN,KP)+UD(UNN(XX,PL)-1)
1200 IF UHH(KN,KP)>UH(UNN(KN,KP)-1) THEN UHH(KN,PL)=UH(UNN(KN,KP)-1)
1210 K=6:KXX=KX+KA:KYY=KY:GOSUB *LBN
1220 FOR I=0 TO WA*.0017:K=3:B0=.2:B1=.012:GOSUB *BE:NEXT I:K=0:GOSUB *LBN
1230 X=UX(KN,KP):Y=UY(KN,KP):IF KN=0 AND UHH(KN,KP)>5 THEN PUP(KN,KP)=0
1240 UN=UNN(KN,KP)-1:KK=PL:PL=KP:I=KN:GOSUB *GRP:PL=KK:RETURN
1250 *A3:IF KX+KA=0 OR KX+KA=13 THEN RETURN
1260 K=MP(KX+KA,KY):IF K= 0 THEN MP(KX+KA,KY)=20:K=1:GOSUB *WAL:RETURN
1270                 IF K=20 THEN MP(KX+KA,KY)= 0:K=0:GOSUB *WAL:RETURN
1280 MM(KX+KA,KY)=1:GOTO *DAM
1290 *A4:K(0)=KY:K(1)=KY:K(2)=0:K(3)=0
1300 FOR I=0 TO 1:IF K(I+2)=1 THEN 1340 ELSE K(I)=K(I)+I*2-1
1310 IF K(I)=0 OR K(I)=11 OR MP(KX,K(I))=20 THEN K(I+2)=1:GOTO 1340
1320 CIRCLE(KX*32+113,K(I)*16-8),3,7,,,.5,F,5
1330 IF MP(KX,K(I))>0 THEN MM(KX,K(I))=1:K(I+2)=1
1340 NEXT I:GOSUB *WB:FOR I=0 TO 1:IF K(I+2)=1 THEN 1360
1350 X=KX:Y=K(I):K=0:GOSUB *LIN
1360 NEXT I:IF K(2)+K(3)<2 THEN 1300 ELSE *DAM
1370 *A5:KX=KX+KA:IF KX=0 OR KX=13 THEN *DAM ELSE IF MP(KX,KY)<20 THEN 1390
1380 IF KX=UX(XX,PL)+KA AND PUP(XX,PL)=1 THEN KX=KX-KA:K=20:GOTO 1270 ELSE *DAM
1390 CIRCLE(KX*32+113,Y*16-8),5,1,,,.5,F,0:GOSUB *WB
1400 IF MP(KX,KY)>0 THEN MM(KX,KY)=1:GOTO *A5
```


★電波新聞社の『歌』…。電波の電は，デンキの電…，電波の波はパソコンのパ…，行くよ影さん「影ウッキー」（パーマンのマネ）（北海道網走郡・島田たかし21才）……【影：♪かげさんのかは，かっこいいのかー。かげさんのげは，月光仮面のげー。Dr.D：おろかな。】

```
1410 X=KX:Y=KY:K=0:GOSUB *LIN:GOTO *A5
1420 *A6:MM(KX+KA,KY)=1:MM(KX+KA,KY-1)=1:MM(KX+KA,KY+1)=1:GOTO *DAM
1430 *A7:KX=KX+KA:BEEP 1:FOR I=-1 TO 1:K=MP(KX,KY+I):IF K=20 THEN 1450
1440 IF K>0 THEN MM(KX,KY+I)=1 ELSE IF KY+I<11 THEN X=KX:Y=KY+I:K=7:GOSUB *LIN
1450 NEXT I:GOSUB *WB:BEEP 0:IF KX>1 AND KX<12 THEN *A7 ELSE KX=UX(XX,PL)
1460 KX=KX+KA:BEEP 1:FOR I=-1 TO 1:K=MP(KX,KY+I):IF K=20 THEN 1480
1470 IF K=0 AND KY+I<11 THEN X=KX:Y=KY+I:K=0:GOSUB *LIN
1480 NEXT I:GOSUB *WB:BEEP 0:IF KX>1 AND KX<12 THEN 1460 ELSE *DAM
1490 *DAM:KK=0:FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 12:IF MM(J,I)=0 OR MP(J,I)=20 THEN 1510
1500 KXX=J:KYY=I:K=2:GOSUB *LBN:KK=1
1510 NEXT J,I:IF KK=1 THEN FOR I=0 TO WA*.07:K=0:B0=.01:B1=.01:GOSUB *BE:NEXT I
1520 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 12:IF MM(J,I)=0 OR MP(J,I)=20 THEN 1600
1530 KXX=J:KYY=I:K=0:GOSUB *LBN:K=MP(J,I):IF K=0 OR K=20 THEN 1600
1540 KP=(K-1)¥9:KN=(K-1)MOD 9:UHH(KN,KP)=UHH(KN,KP)-UD(UNN(XX,PL)-1)-PUP(XX,PL)
1550 IF UHH(KN,KP)<1 AND KN=0 THEN RE=1:I=10:J=12:GOTO 1600
1560 IF UHH(KN,KP)>0 THEN 1580
1570 UHH(KN,KP)=0:K=0:X=UX(KN,KP):Y=UY(KN,KP):GOSUB *LIN:GOTO 1600
1580 IF UHH(KN,KP)<6 AND KN=0 THEN PUP(0,KP)=1
1590 X=J:Y=I:UN=UNN(KN,KP)-1:KK=PL:PL=KP:KI=I:I=KN:GOSUB *GRP:PL=KK:I=KI
1600 NEXT J,I:IF RE=0 THEN GOSUB *SFT:RETURN
1610 FOR I=0 TO 150 STEP 2
1620 BEEP 1:CIRCLE(UX(KN,KP)*32+113,UY(KN,KP)*16-8),I,2,,,.5,F,6
1630 BEEP 0:NEXT I:PL=1:RETURN
1640 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ 勝敗 ♡♡♡♡♡
1650 *RESULT:COLOR 4:LOCATE 32,10:PRINT"GAME END"
1660 FOR I=0 TO WA*.28:K=0:B0=.02:B1=.001:GOSUB *BE:NEXT I:GOSUB *WA:CLS 3
1670 IF RE=1 THEN K=(((UHH(0,0)>0)-(UHH(0,1)>0)+1)/2)+1:GOTO 1730
1680 FOR I=0 TO 1:II=1-I:COLOR 1+II:LOCATE 16+I*40,8:PRINT 1+II" P"
1690 LOCATE 12+I*40,11:PRINT"UNIT POINT:"UNI(II)*2
1700 LOCATE 12+I*40,13:PRINT"BASE POINT:"UHH(0,II)
1710 K(II)=UNI(II)*2+UHH(0,II):NEXT I:IF K(0)=K(1) THEN *DR
1720 K=(((K(0)>K(1))-(K(0)<K(1))+1)/2)+1
1730 K$=AKCNV$(STR$(K)):LINE(0,0)-(639,199),4-K,BF:COLOR K
1740 LOCATE 28-KLEN(N$(K-1),2),16:PRINT K$"P ("N$(K-1)")  WIN"
1750 K=4:B0=2:B1=.8:GOSUB *BE:WHILE INP(&HE1)<>127 AND INP(&HE9)<>191:WEND:RUN
1760 *DR:COLOR 6:LOCATE 30,16:PRINT"DRAW GAME":GOTO 1750
1770 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ その他の処理 ♡♡♡♡♡
1780 *KAZU:FOR L=0 TO 1:FOR I=0 TO 1:LOCATE 1+(1-L)*64,5+I*3:PRINT SPC(12):NEXT
1790 COLOR 6:K$=AKCNV$(STR$(POW(L))):K=KLEN(K$):LOCATE 9-K+(1-L)*64,5:PRINT K$
1800 K$=AKCNV$(STR$(UNI(L))):K=KLEN(K$):LOCATE 9-K+(1-L)*64,8:PRINT K$
1810 LOCATE 1+(1-L)*66,23:PRINT SPC(12):K$=AKCNV$(STR$(TURN)):K=KLEN(K$)
1820 LOCATE 16-K*2+(1-L)*66,23:PRINT K$;
1830 LOCATE 2+(1-L)*66:PRINT"TURN":NEXT L:RETURN
1840 *STATE:PLL=(PL+1)MOD 2:COLOR 4:LOCATE 1+PL*66,22:PRINT S$(0)
1850 COLOR 5-PL*2:LOCATE 1+PLL*66,22:PRINT S$(K):RETURN
1860 *KE:KE=-1:FOR K=0 TO 5:IF INP(IN(0,K,PL))=IN(1,K,PL) THEN KE=K:K=5
1870 NEXT K:RETURN
1880 *IDO:IF KE=-1 OR KE>3 THEN 1920
1890 LINE(X*32+97+K*63,(Y*16-16)*(1-K)+K*168)-STEP(29+K*2,15+K*8),1,B
1900 X=X+HX(KE):IF X=-K THEN X=12-K*3 ELSE IF X=13-K*3 THEN X=1-K
1910 IF K=0 THEN Y=Y+HY(KE):IF Y=0 THEN Y=10 ELSE IF Y=11 THEN Y=1
1920 LINE(X*32+97+K*63,(Y*16-16)*(1-K)+K*168)-STEP(29+K*2,15+K*8),12,B:RETURN
1930 *GRP:PUT(X*32+100,Y*16-14),G(0,UN,PL*2+PUP(I,PL)),PSET:RETURN
1940 *LIN:LINE(X*32+98,Y*16-15)-STEP(27,13),K,BF:RETURN
1950 *CLE:LOCATE 16,24:PRINT SPC(49);:RETURN
1960 *BLL:LINE(X*32+97,Y*16-16)-STEP(29,15),12,B:RETURN
1970 *UNL:LINE(XX*32+160,168)-STEP(31,23),K,B:RETURN
1980 *MAS:GOSUB *CLE:LOCATE 15,24:COLOR 5-PL*2:IF MN(X)>7 THEN 2020
1990 IF MN(X)=2 THEN K0$="回復":K1$="HL" ELSE K0$="攻撃":K1$="AP"
2000 PRINT "移動:"MI$(MN(X))"◢"K0$":"MA$(MN(X))"◢";
2010 PRINT USING"H##:A#";UH(MN(X)),UD(MN(X))-PUP(X,PL)*(SH=2);:RETURN
2020 PRINT SPC(9);MI$(MN(X))" "MA$(MN(X));:RETURN
2030 *UP:FOR I=0 TO 10:LINE(161+I*32,169)-STEP(29,13),0,BF:NEXT I
2040 LOCATE 21,23:PRINT SPC(40):COLOR 6:IF SH=2 THEN *UP2
2050 FOR I=1 TO 10:K=I+(I>8)*(I-8):IF (TR(PL)+1)MOD 4<>0 AND I=7 THEN K=8
2060 IF K<8 THEN PUT(132+K*32,170),G(0,K,PL*2),PSET ELSE K=K-(SH=1)
2070 LOCATE 17+I*4,23:IF UP(K)>0 THEN PRINT USING"##";UP(K)
2080 MN(I-1)=K:NEXT I:LOCATE 16,23:COLOR 4:PRINT"POW":RETURN
2090 *UP2:FOR I=1 TO 10:IF I>UNI(PL)+1 THEN K=10 ELSE K=UNN(I-1,PL)-1
2100 IF K=10 THEN 2120 ELSE PUT(132+I*32,170),G(0,K,PL*2+PUP(I-1,PL)),PSET
2110 LOCATE 17+I*4,23:PRINT USING"##";UHH(I-1,PL)
2120 MN(I-1)=K:NEXT I:LOCATE 16,23:COLOR 4:PRINT"H.P":RETURN
2130 *DUN:LINE(LX*32+97,LY*16-16)-STEP(29,15),1,B:RETURN
2140 *LUN:LX=1:LY=0:IF MN(X)<8 THEN LX=UX(X,PL):LY=UY(X,PL)
2150 LINE(LX*32+97,LY*16-16)-STEP(29,15),12,B:RETURN
2160 *IR:KX=X:KY=Y:FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 12
2170 IRR(X,Y)=-(MP(X,Y)=20 AND (UNN(XX,PL)=1 OR UNN(XX,PL)=4))
2180 IF MM(X,Y)=1 AND(MP(X,Y)=0 OR IRR(X,Y)=1) THEN PAINT(X*32+98,Y*16-15),K,1
2190 NEXT X,Y:X=KX:Y=KY:RETURN
2200 *LBN:LINE((KXX)*32+99,KYY*16-14)-STEP(25,11),K,B
2210      LINE((KXX)*32+98,KYY*16-15)-STEP(27,13),K,B:RETURN
2220 *WAL:LINE((KX+KA)*32+100,KY*16-14)-STEP(23,11),1*K,BF,4*K:RETURN
2230 *SFT:FOR KP=0 TO 1:FOR II=1 TO UNI(KP):IF UHH(II,KP)=0 THEN GOSUB *SFTS
2240 NEXT II,KP:RETURN
2250 *SFTS:MP(UX(II,KP),UY(II,KP))=0:FOR I=II TO UNI(KP)
2260 UNN(I,KP)=UNN(I+1,KP):UX(I,KP)=UX(I+1,KP):UY(I,KP)=UY(I+1,KP)
2270 UHH(I,KP)=UHH(I+1,KP):PUP(I,KP)=PUP(I+1,KP)
2280 MP(UX(I,KP),UY(I,KP))=I+KP*9+1:NEXT I:UNI(KP)=UNI(KP)-1:II=II-1:RETURN
2290 *BE:FOR BI=0 TO K:FOR BJ=0 TO B0*WA:BEEP 1:NEXT BJ
2300 FOR BJ=0 TO B1*WA:BEEP 0:NEXT BJ,BI:RETURN
2310 *WA:FOR W=0 TO WA*6:NEXT W:RETURN
2320 *WB:FOR W=0 TO WA*.75:NEXT W:RETURN
2330 *ST:COLOR 7:CLS 3:BEEP:END
2340 *ER:COLOR 7:CLS 3:BEEP:ON ERROR GOTO 0
2350 COLOR 7:CLS 3:BEEP:ON ERROR GOTO 0
2360 '♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡ DATA ♡♡♡♡
2370 DATA E1,FE,E0,BF,E0,FB,E0,EF,EC,7F,E8,F7
2380 DATA E4,EF,E3,FE,E2,FB,E2,BF,E4,FD,E4,7F
2390 DATA 999,AFC,7AF,AAA,D8E,EF6,FFF,A3F,22E,9F3,2F2,E77,BC5
2400 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
2410 DATA  0,20,5,"  八方向1   ","  前後上下1   "
2420 DATA  3, 5,1,"前4、後上下2"," 前一直線、後1 "
2430 DATA  4, 4,3,"前後2、上下3"," 前1 壁消: 前1"
2440 DATA  6, 5,3,"前後3、上下2"," 前1(壁作、壁消)"
2450 DATA  8, 6,1," 斜め四方向4 ","   上下一直線   "
2460 DATA 10, 7,2,"   八方向2   ","  前一直線貫通  "
2470 DATA 12,10,4,"  前後上下4   "," 前、前上、前下 "
2480 DATA 15, 7,1,"上下3、斜め2","前三列一直線貫通"
2490 DATA  0, 0,0,"   パスする   "," POW 5UP   "
2500 DATA  0, 0,0," 初期ユニット ","    選択終了    "
2510 DATA  0, 0,0," ユニット作成 ","   およびパス    "
2520 DATA " WAIT  ","SELECT"," MAKE  "," MOVE  "
2530 DATA "    T","    |",F─┼─H,"    |","    B"
2540 DATA ,決定····Q,,解除····W
2550 DATA "      8","      |","  4─┼─6","      |","      2"
2560 DATA ,決定···INS,,解除···DEL
```

評…みんな，わかるよね（ベーマガ坊や）



by…岬ふみこ

評…私のファンがだまっちゃいない（編）



by…くれはFX

★とうとうCDの付録まで付きますか。ボクはCD-ROMドライブがないから，ザンネンだけど，PSで見ることができたらいいな。（愛知県名古屋市・**楠名っとう14才**）……【**編**：ぜひこの機会にCD-ROMの見れる環境にしてみてはいかがですか？】

付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(MS-DOS V5.0AのN88-日本語BASIC V6.0)用

じじいと勝負！釣りゲーム

釣(つ)りキチ！



國田　光迅

ストーリー

じじい：「あらよっと！タイなんてちょろいものよ！」

あなた：「おい，じじい！タイ1匹釣ったぐらいで，何うかれとんや！そうや，おれと釣りで勝負せんか？」

じじい：「わしに，勝てるとでもお思いか？」

あなた：「当たり前や！じゃあ，明日，ここで勝負や!!」

遊びかた

タイトル画面がでたら，ゲームの難易度（あなたの魚の釣りあげやすさ）と，対戦相手を選んでください。

エサは，テンキーの1 2 3で決定。釣糸の上げ下ろしは，スペース・キーを軽くポンッと1回たたいてください。今，ついているエサの表示は，真ん中のウィンドウを見てください。

糸を垂(た)らしてから，しばらく待って，そのエサを食べる魚が集まっていれば，竿先に，ツンツンとアタリがあります。ここで，あわててはいけません。まだ，エサをつついているだけですから，もうしばらくすると強い引きがあります。さあ，このときに，タイミングよく，スペース・キーを1回押しましょう！

うまくあわせることができたら，魚があがってきます。竿先まであげられたら，得点が入ります。でも不運なことに，釣りあげる途中で魚に逃げられる場合がありますが，気を落とさずにチャレンジしてください。釣糸をあげたときに，エサのつけ変えができます。エサを変えない場合は，そのままスペース・キーを押してください。

あと，対戦相手のじじいについてですが，じじいが魚を釣りあげたときは，竿先が，ピクッと動いて，得点が入ります。

TIMEが0になると，勝負が終わり，釣果(ちょうか)と勝負判定が行なわれます。

なお，くわしいことは，**第1表〜第3表**を参照してください。

《第1表》エサについて

エサ名	つけるには	釣れる魚
オキアミ	1キー	タ　イ
ゴカイ	2キー	シロギス
サビキ	3キー	いわし

テクニック

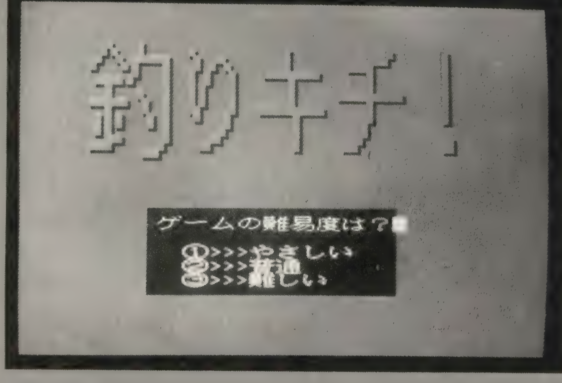
とにかく，どれかの魚が回遊してきているので，素早く，その魚は何か考えてエサをつけてください。魚の回遊時間は，周期的に変わります。長いときは60秒くらい集まっているので，こういうときは，同じエサで，入れ食い状態なので，確実に魚を釣りあげましょう。

あと，なかなか，アタリがこない場合は，じじいが魚を釣りあげたときの得点の増えかたを見ましょう。それで，どの魚を釣りあげたか予想がつきますので，すぐにその魚の食べるエサにつけ変えましょう。うまくいきます（もちろん，じじいもあなたと同じ条件で釣りをしています）。

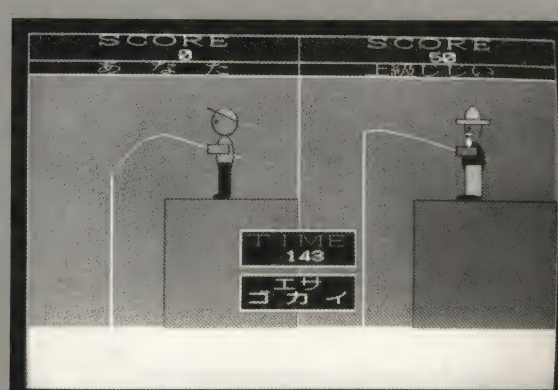
ゲームの難易度をあげると，強い引きの状態が短いので，魚を釣りあげるのがむずかしくなりますが，それでもめげず

《第2表》魚について

魚　名	得　点	途中で逃げられる率
タ　イ	100	30%
シロギス	50	20%
いわし	30	10%



◀《写真1》タイトルでは，ゲームの難易度を選択する。はじめは，やさしいのを選ぼう



◀《写真2》オキアミ，ゴカイ，サビキの内から適当なエサを選択し釣糸をたらそう

★寒い！と思ったら流氷が近づいていた。外は冷蔵庫になるところ…。(北海道網走郡・島田　隆21才)……【つぐ美：網走のほうは，さすがに寒さもきびしくて，大変ですね。でも，春ですよね。♪重いコートぬいででかけてみませんか。影：よっ，音痴。】

《第3表》じじいについて

じじい名	ぼうしの色	特　　徴
初級じじい	黄	ある程度の時間がくると，魚を釣りあげる。
中級じじい	緑	初級じじい＋あなたが途中で魚を落としてしまうと，それを横取りするように釣りあげてしまう。
上級じじい	青	初級じじい＋あなたの魚がバレてしまったときに，それを横取りするように釣りあげてしまう。

《第4表》変数表

SAO(,) / MUSI( ) / HARI( ) / SAKANA(,) …それぞれ，竿先，エサあり，針，魚のGET@，PUT@用
FISH(,)…釣った魚の数
SCORE( )…総得点
SC( )…釣った魚1匹の得点
TIMER…時間制限（秒）
E$……エサ表示用
P………{=0 あなた / =1 じじい}
ESCAPE( )…魚の逃げ率
JT……じじいが魚を釣りあげるまでの時間
N$( )…あなた，じじいの文字表示用
L………ゲーム難易度をきめる，FOR～NEXT文のくり返し回数
AB……あなたのぼうしの色
MISS…{=0 初級じじいに魚を横取りされない / =1 中級じじいに魚を横取りされる / =2 上級じじいに魚を横取りされる}
M………{=0 対戦相手「初級じじい」 / =1 対戦相手「中級じじい」 / =2 対戦相手「上級じじい」}
JB……じじいのぼうしの色
X( ), Y( )…竿先の座標
XX, YY…釣糸や魚の座標
T1$, T2$…タイム・カウント・ダウンを秒数にあわせる
E………{=1「オキアミ」がついている / =2「ゴカイ」がついている / =3「サビキ」がついている}
T………魚の回遊時間（1秒～60秒）
AT……エサを垂らしてから，アタリがあるまでの時間（1秒～5秒）
HT……アタリがあってから強い引きがくるまでの時間（1秒～3秒）
KT……強い引きがあってからエサを食われてしまうまでの時間（10～100カウント）
TT1$, TT2$…AT, HTのカウントダウンを秒数にあわせる
F………{=1 回遊してきたのは「タイ」 / =2 回遊してきたのは「シロギス」 / =3 回遊してきたのは「いわし」}
JOUTAI( )…{=0 エサなし / =1 エサあり / =2 アタリ1 / =3 アタリ2 / =4 強い引き}の竿先決定
AH……{=1 ATをカウント，ダウン / =2 HTをカウント，ダウン}
OK……{=0 魚に途中で逃げられる / =1 魚を釣りあげられる}
W………ウエイト用

に，難易度，「むずかしい」で「上級じじい」をやっつけてください。

プログラム

このゲームは，ランダム関数をうまく利用して，実現しています。よって，毎回，ちがったゲームが味わえます。プログラム・リストや変数表を参考にして研究してみてください。

ひと言

釣りゲームといっても，よくあるウキを使ったものではなくて，竿先がピクピクッと反応し，いかにも，本当の釣りをしているかのような動き（ちょっとオーバーか？）をシミュレートしてみたつもりなのですが，いかがでしたでしょうか。「おれなら，もっと，こういう風なものを作るけどな」と批判のある人は，より良いものを作って，ぜひとも，ベーマガに投稿してやってください。期待しています。

それと，94年８月号の越智大介さんの「PENGIE」という作品は非常にすばらしかったです。BASICで，ここまで表現できるのかと感心しました。

最後に，麻雀仲間でもあり，テストプレイしてくれた田中秀和君に感謝，感謝。これ見てくれてるかな？

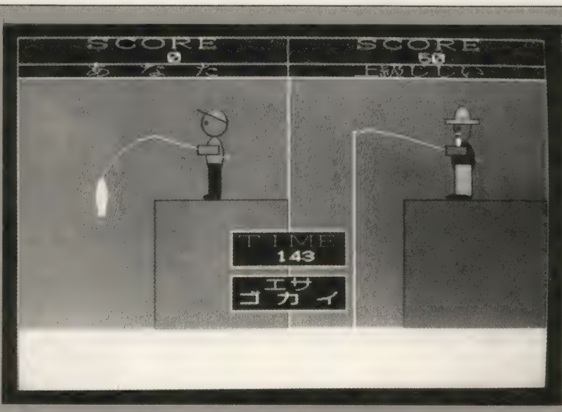
CHECKER FLAG

編：魚釣りをゲームにした作品なんですが，なかなかおもしろいんですよ。相手のスコアなどを参考にし，現在池にいる魚を予測し，それに合わせたエサを選び，魚を釣るわけです。魚がかかっても，タイミングよく釣りあげないと魚を逃がしてしまったり，糸を切られてしまったりするんです。

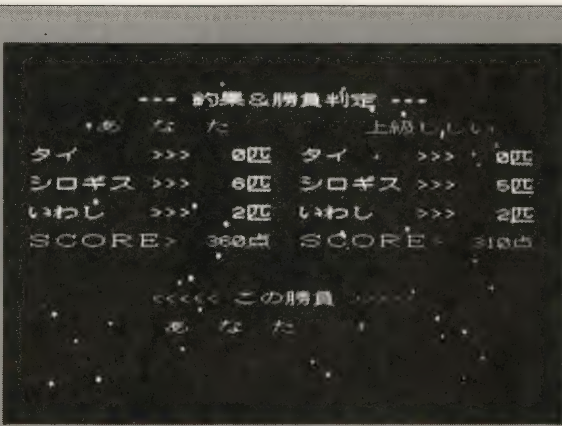
Dr.D：ほう，なかなかこった作品に仕上がっているようじゃな。プログラムもよく組めているし，グッドじゃ。

付録CDに収録

今月号の付録CDに，この「釣りキチ！」のプログラムが収録されています。プログラムの起動方法は，39ページをご覧ください。



◀《写真3》魚がかかったら，タイミングを見はからって釣りあげよう



◀《写真4》制限時間が過ぎると，魚を釣りあげた数，スコアが表示される

★兵庫県地方の方々！がんばってください!!（富山県高岡市・宮崎安弘18才）……【つぐ美：天災のおそろしさを見せつけられました。被災された方には，心からお見舞い申しあげます。読者の方からは，「負けるもんか」など，おハガキが届きました。がんばってください。】

釣りキチ！のプログラム・リスト

```
10 '************************************************************************
20 '*              ///////  釣りキチ！（改良版） ////////                   *
30 '*          <<<<< Programmed by M.Kunita 1994.12. 1 >>>>>                *
40 '************************************************************************
50 '------------------------ 初期設定 -------------------------------------
60 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
70 CLEAR:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:COLOR ,,,,2:WIDTH 40,25:CLS 3
80 DIM SAO(1000,4),MUSI(270),HARI(270),SAKANA(1200,2),FISH(10,10):COLOR=(15,&H80
):COLOR=(14,&H7C5):COLOR=(3,&HAC0)
90 FOR I=0 TO 1:SCORE(I)=0:NEXT I:TIMER=180:E$="な     し":P=0:KT=1
100 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 3:FISH(I,J)=0:NEXT J,I
110 ESCAPE(1)=.3:ESCAPE(2)=.2:ESCAPE(3)=.1
120 SC(1)=100:SC(2)=50:SC(3)=30:JT=INT(RND*20+15):N$(0)="あ  な  た"
130 '------------------------ キャラ作成 -----------------------------------
140 LINE(0,0)-(60,60),9,BF:LINE(0,0)-(60,15),6:LINE(0,0)-(0,60),7
150 LINE(60,0)-(120,60),9,BF:LINE(60,10)-(80, 8),6:LINE(60,10)-(60,60),7
160 LINE(80, 8)-(100,11),6:LINE(100,11)-(120,15),6
170 LINE(120,0)-(180,60),9,BF:LINE(120,18)-(140,13),6:LINE(120,18)-(120,60),7
180 LINE(140,13)-(160,11),6:LINE(160,11)-(180,15),6
190 LINE(180,0)-(240,60),9,BF:LINE(180,30)-(200,20),6:LINE(180,30)-(180,60),7
200 LINE(200,20)-(220,16),6:LINE(220,16)-(240,15),6
210 LINE(240,0)-(300,60),9,BF:LINE(240,60)-(260,35),6
220 LINE(260,35)-(280,20),6:LINE(280,20)-(300,15),6
230 LINE(300,0)-(329,30),9,BF:CIRCLE(315,25),5,10,,,,F:LINE(315,0)-(315,20),7
240 LINE(330,0)-(359,30),9,BF:CIRCLE(345,25),5,6,,,,F,9:LINE(345,0)-(345,20),7:C
IRCLE(348,22),3,9,,,,F
250 LINE(360,0)-(419,70),9,BF:CIRCLE(390,35),30,2,,,3/2,F:CIRCLE(395,20),5,7,,,,
F:CIRCLE(395,20),3,0,,,,F:CIRCLE(390,5),5,9,,,,F:LINE(390,0)-(390,10),7
260 LINE(390,65)-(370,70),2,:LINE(370,70)-(410,70),2:LINE(410,70)-(390,65),2
270 PAINT(390,66),2
280 LINE(420,0)-(439,40),9,BF:CIRCLE(430,20),18,7,,,4,F:CIRCLE(432,10),1,0,,,,F
290 CIRCLE(430,39),4,7,,,1/5,F
300 LINE(440,0)-(444,20),9,BF:CIRCLE(442,10),8 ,5 ,,,4,F:PSET(443,5),0
310 CIRCLE(442,19),3,5,,,1/5,F
320 GET@(0,0)-(59,60),SAO(0,0):GET@(60,0)-(119,60),SAO(0,1)
330 GET@(120,0)-(179,60),SAO(0,2):GET(180,0)-(239,60),SAO(0,3)
340 GET@(240,0)-(299,60),SAO(0,4):GET(300,0)-(329,30),MUSI:GET(330,0)-(359,30),H
ARI
350 GET@(360,0)-(419,70),SAKANA(0,0):GET(420,0)-(439,40),SAKANA(0,1)
360 GET@(440,0)-(444,20),SAKANA(0,2):CLS 3:GOSUB *CHANGE
370 '------------------------ T I T L E ----------------------------------
380 LINE(0,0)-(639,399),9,BF:LINE(150,230)-(450,330),14,BF,10
390 X=0:FOR I=1 TO 5:MOJI=VAL("&H"+JIS$(KMID$("釣りキチ！",I,1)))
400 PUT(X,380),KANJI(MOJI),PSET,7,0:X=X+16:NEXT I:XX=80:Y=50
410 FOR I=0 TO 79:FOR J=380 TO 395
420 IF POINT(I,J)=7 THEN LINE(XX,Y)-(XX+8,Y+8),10,BF:LINE(XX-3,Y-3)-(XX+5,Y+5),1
4,BF:BEEP 1:BEEP 0
430 Y=Y+8:NEXT J:Y=50:XX=XX+6:NEXT I:LINE(0,380)-(100,395),9,BF
440 '////////// ゲームの難易度 ///////////////////
450 LOCATE 12,17:COLOR 7:PRINT "①>>>やさしい
460 LOCATE 12,18:COLOR 7:PRINT "②>>>普通
470 LOCATE 12,19:COLOR 7:PRINT "③>>>難しい
480 LOCATE 10,15:COLOR 6:INPUT "ゲームの難易度は？",LEVEL
490 IF LEVEL=1 THEN L=50:AB=3 :GOTO 520
500 IF LEVEL=2 THEN L=10:AB=12:GOTO 520
510 IF LEVEL=3 THEN L=1:AB=13:ELSE GOTO 480
520 CLS
530 '///////////// 対戦相手 //////////////////////
540 LOCATE 11,17:COLOR 7:PRINT "①>>>初級じじい"
550 LOCATE 11,18:COLOR 7:PRINT "②>>>中級じじい"
560 LOCATE 11,19:COLOR 7:PRINT "③>>>上級じじい"
570 LOCATE 13,15:COLOR 6:INPUT "対戦相手は？",TAISEN
580 IF TAISEN=1 THEN MISS=0:M=0:N$(1)="初級じじい":JB=3:GOTO 610
590 IF TAISEN=2 THEN M=1:N$(1)="中級じじい"    :JB=12 :GOTO 610
600 IF TAISEN=3 THEN M=2:N$(1)="上級じじい"    :JB=13 ELSE GOTO 570
610 CLS:FOR I=1 TO 80:ROLL ,-8:NEXT I:LINE(0,48)-(639,399),9,BF
620 PUT@(100,100),SAO(0,0),PSET:PUT@(85,160),HARI,PSET
630 '------------------------- 画面表示 ------------------------------------
640 X(0)=100:Y(0)=100
650 XX=X(0)-15:YY=Y(0)+60
660 X(1)=400:Y(1)=100:LINE(0,0)-(639,399),5,B:LINE(0,48)-(639,48),5
670 PUT@(X(1),Y(1)),SAO(0,1),PSET
680 LINE(320,0)-(320,399),5
690 LINE(X(0)+60,Y(0)+15)-(250,140),6:LINE(X(1)+60,Y(1)+15)-(550,140),6
700 LINE(0,32)-(639,32),5:LINE(X(1),Y(1)+60)-(X(1),Y(1)+330),7
710 LINE(1,330)-(319,398),1,BF:LINE(321,330)-(638,398),1 ,BF:GOSUB *WINDOWS
720 CIRCLE(230,100),15,0,,,,F,14:LINE(210,85)-(245,100),0:PAINT(230,90),AB,0
730 CIRCLE(220,100),2,0,,,2,F:CIRCLE(230,135),20,0,,,2,F,11:LINE(210,125)-(235,1
35),0,BF,14:LINE(223,145)-(236,180),0,BF,15:CIRCLE(226,182),10,0,,,1/4,F,10
740 LINE(160,185)-(319,330),0,BF,8
750 LINE(460,185)-(638,330),0,BF,8:CIRCLE(530,100),20,0,,,2,F,14
760 LINE(510,95)-(550,100),0,BF,JB:PAINT(530,90),JB,0:CIRCLE(525,105),2,0,,,2,F
770 CIRCLE(530,140),20,0,,,3/2,F,10:LINE(510,125)-(535,135),0,BF,14
780 LINE(520,145)-(540,180),0,BF,13:CIRCLE(525,182),15,0,,,1/5,F,15
790 CIRCLE(525,120),5,0,,,2,F,7:CIRCLE(525,111),5,0,,,1/4,F,7
800 LINE(250,220)-(390,260),5,BF,15:LINE(250,270)-(390,310),5,BF,0
810 WHILE S=0:GOSUB *START:S=1:WEND:T1$=TIME$
820 '----------------------- エサ付け ---------------------------------------
830   IF INP(&HE9)=&HBF THEN GOTO 900
840   IF INP(&HE0)=&HFD THEN E=1:E$="オキアミ":GOTO 900
850   IF INP(&HE0)=&HFB THEN E=2:E$="ゴ カ イ":GOTO 900
860   IF INP(&HE0)=&HF7 THEN E=3:E$="サ ビ キ":GOTO 900
870   GOSUB *T :IF JT=<0 OR MISS=2 THEN P=1:GOSUB *J
880   IF TIMER=0 THEN GOSUB *GEND:GOTO 50 ELSE IF T=0 THEN GOSUB *CHANGE
890 GOTO 820
900 GOSUB *WINDOWS
910 IF E<>0 THEN PUT@(X(0),Y(0)),SAO(0,1),PSET:PUT@(XX,YY),MUSI,PSET ELSE PUT@(X
(0),Y(0)),SAO(0,0),PSET:PUT@(XX,YY),HARI,PSET
920 '------------------ スペースキー押したか？ ------------------------------
930 WHILE INP(&HE9)<>&HBF
940   GOSUB *T:IF JT=<0 OR MISS=1 THEN P=1:GOSUB *J
950   IF TIMER=0 THEN GOSUB *GEND:GOTO 50 ELSE IF T=0 THEN GOSUB *CHANGE
960 WEND
970 '---------------------- 糸下ろし ----------------------------------------
980 FOR I=1 TO 170   :GOSUB *WA
990 LINE(XX,YY)-STEP(30,30),9,BF:PSET(X(0),YY),7
1000 YY=YY+1:IF E<>0 THEN PUT(XX,YY),MUSI,PSET ELSE PUT(XX,YY),HARI,PSET
1010 GOSUB *T
1020   IF TIMER=0 THEN GOSUB *GEND:GOTO 50 ELSE IF T=0 THEN GOSUB *CHANGE
1030 NEXT I
1040 LINE(XX,YY)-STEP(30,30),1,BF
1050 '----------------------- 時間設定 ---------------------------------------
1060 AT=INT(5*RND+1):HT=INT(3*RND+1):KT=INT(100*RND+10)
1070 TT1$=TIME$
1080 '*********************** メインルーチン ********************************
1090 *MAIN
1100 GOSUB *T:IF TIMER=0 THEN GOSUB *GEND:GOTO 50 ELSE IF T=0 THEN GOSUB *CHANGE
1110 IF JT=<0 OR MISS=2 THEN P=1:GOSUB *J
1120   IF KT=0 THEN JOUTAI(P)=0:E=0:E$="な     し":GOSUB *PUTSAO:GOSUB *WINDOWS:G
OTO 1310
1130 '--------------------- エサと魚の種類が一致 -----------------------------
1140 WHILE E=F
1150 IF INP(&HE9)=&HBF THEN JOUTAI(P)=1:GOSUB *PUTSAO:GOSUB *UPSAO:GOTO 630
1160 '///////    エサ食われたか？ ////////////
1170 IF KT=0 THEN JOUTAI(P)=0:E=0:E$="な     し":GOSUB *PUTSAO:GOSUB *WINDOWS:GOT
O 1290
1180 '///////    あたりがきたか？ /////////////
1190 IF AT=0 THEN JOUTAI(P)=2:GOSUB *PUTSAO:JOUTAI(P)=3:GOSUB *PUTSAO ELSE AH=1:
GOSUB *TT:GOTO 1290
1200 '////// スペースキー押したか？ //////////
1210 IF INP(&HE9)=&HBF THEN IF ESCAPE(E)>RND THEN MISS=2:JOUTAI(P)=0:E=0:E$="な
   し":GOSUB *PUTSAO:GOSUB *WINDOWS:GOSUB *UPSAO:GOTO 630 ELSE MISS=2:JOUTAI(P)=
1:GOSUB *PUTSAO:GOSUB *UPSAO:GOTO 820
1220 '///// ヒットしたか？ ///////////
1230    IF HT=0 THEN JOUTAI(P)=4:GOSUB *PUTSAO ELSE AH=2:GOSUB *TT:GOTO 1290
1240 '///// スペースキー押したか？ //////////
1250 FOR I=1 TO L
1260 IF INP(&HE9)=&HBF THEN IF ESCAPE(E)>RND THEN JOUTAI(P)=4:GOSUB *PUTSAO:OK=0
```


★愛しの愛しのつぐ美ちゃん！ボクをあなたの弟子にしてちょうだい❤（岡山県津山市・ナリタブライアン17才）……【つぐ美：そんなー、史上最強ともいわれる名馬の君からそんな言葉をちょうだいして，私，うれしく思います。でも私，ヒシアマゾンのファンなの。】

```
:MISS=1:GOSUB *UPSAO:GOSUB *WINDOWS:GOTO 630 ELSE JOUTAI(P)=4:GOSUB *PUTSAO:OK=1
:GOSUB *UPSAO:GOTO 630
1270 NEXT I
1280 KT=KT-1
1290 GOSUB *T:IF TIMER=0 THEN GOSUB *GEND:GOTO 50 ELSE IF T=0 THEN GOSUB *CHANGE
1300 WEND
1310 IF JOUTAI(P)<>0 THEN JOUTAI(P)=1:GOSUB *PUTSAO
1320 IF INP(&HE9)=&HBF THEN IF E=0 THEN GOSUB *UPSAO:GOTO 820 ELSE JOUTAI(P)=1:G
OSUB *UPSAO:GOTO 820
1330 GOTO *MAIN
1340 '*********************************************************************
1350 '------------------ 魚の種類と居る時間を設定 ------------------------------
1360 *CHANGE
1370 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
1380 F=INT(RND*3+1)       '魚の種類(F=1,2,3--- 鯛、キス、いわし)
1390 T=INT(RND*60+1)      '魚の居る時間
1400 RETURN
1410 '---------------------- W I N D O W表示 ----------------------------------
1420 *WINDOWS
1430 LOCATE 5,0:COLOR 6:PRINT "S C O R E" :LOCATE 8,1:COLOR 7:PRINT USING "####
";SCORE(0)
1440 LOCATE 25,0:COLOR 6:PRINT "S C O R E" :LOCATE 28,1:COLOR 7:PRINT USING "##
##";SCORE(1)
1450 LOCATE 5,2:COLOR 4:PRINT N$(0);
1460 LOCATE 25,2:COLOR 4:PRINT N$(1);
1470 LOCATE 16,14:COLOR 2:PRINT "T I M E"
1480 LOCATE 19,15:COLOR 7:PRINT USING "###";TIMER
1490 LOCATE 16,17:COLOR 6:PRINT "  エサ  "
1500 LOCATE 16,18:COLOR 7:PRINT E$
1510 RETURN
1520 '------------------- タイムカウントダウン ---------------------------------
1530 *T
1540 T2$=TIME$
1550 IF T1$<>T2$ THEN TIMER=TIMER-1:T=T-1:JT=JT-1:T1$=T2$
1560 LOCATE 19,15:COLOR 7:PRINT USING "###";TIMER
1570 RETURN
1580 '----------------- A T・H Tカウントダウン ----------------------------
1590 *TT
1600 TT2$=TIME$
1610 IF TT1$<>TT2$ THEN IF AH=1 THEN AT=AT-1:TT1$=TT2$ ELSE HT=HT-1:TT1$=TT2$
1620 RETURN
1630 '--------------------- 竿先の状態表示 -------------------------------------
1640 *PUTSAO
1650 PUT@(X(P),Y(P)),SAO(0,JOUTAI(P)),PSET
1660 RETURN
1670 '---------------------- 竿を上げる ---------------------------------------
1680 *UPSAO
1690 ON JOUTAI(0)+1 GOTO 1700,1760,1820,1830,1840
1700 '////// 針が上がる ///////
1710 YY=YY-30:FOR I=1 TO 140    :GOSUB *WA
1720 LINE(XX,YY)-STEP(30,30),9,BF:YY=YY-1
1730 PUT@(XX,YY),HARI,PSET
1740 NEXT I
1750 RETURN
1760 '///// エサ付きが上がる ////////
1770 YY=YY-30:FOR I=1 TO 140    :GOSUB *WA
1780 LINE(XX,YY)-STEP(30,30),9,BF:YY=YY-1
1790 PUT@(XX,YY),MUSI,PSET
1800 NEXT I
1810 RETURN
1820 RETURN
1830 RETURN
1840 '///// 魚が上がる ///////
1850 IF F=1 THEN XX=X(0)-30
1860 IF F=2 THEN XX=X(0)-10
1870 IF F=3 THEN XX=X(0)-5
1880 YY=YY-70:FOR I=1 TO 100     :GOSUB *WA
1890 LINE(XX,YY)-STEP(60,70),9,BF:YY=YY-1
1900 PUT@(XX,YY),SAKANA(0,F-1),PSET
1910 NEXT I
1920 '======= 途中で逃げられる ===========
1930 IF OK=0 THEN E=0:JOUTAI(P)=0:GOSUB *PUTSAO:FOR I=1 TO 100:GOSUB *WA:LINE(XX
,YY)-STEP(60,70),9,BF:YY=YY+1:PUT@(XX,YY),SAKANA(0,F-1),PSET:NEXT I:LINE(XX,YY)-
STEP(60,70),9,BF:E$="な    し":JOUTAI(P)=0:GOSUB *PUTSAO:PUT(85,160),HARI,PSET:R
ETURN
1940 FOR I=1 TO 50:BEEP:NEXT I:E=0:E$="な    し":GOSUB *SC:GOSUB *WINDOWS:LINE(0
,48)-(639,399),9,BF:JOUTAI(P)=0:GOSUB *PUTSAO:PUT(85,160),HARI,PSET
1950 RETURN
1960 *WA:FOR W=1 TO  50:NEXT W:RETURN
1970 '---------------------- S C O R E表示 ---------------------------------
1980 *SC
1990 SCORE(P)=SCORE(P)+SC(F)
2000 FISH(P,F)=FISH(P,F)+1
2010 RETURN
2020 '------------------------ じじい処理 ------------------------------------
2030 *J
2040 IF M=0 THEN IF JT<=0 THEN GOTO 2070 ELSE P=0:RETURN
2050 IF M=1 THEN IF MISS=1 OR JT<=0 THEN GOTO 2070 ELSE P=0:RETURN
2060 IF M=2 THEN IF MISS=2 OR JT<=0 THEN GOTO 2070 ELSE P=0:RETURN
2070 FOR I=1 TO 10:JOUTAI(P)=3:GOSUB *PUTSAO:JOUTAI(P)=4:GOSUB *PUTSAO:GOSUB *WA
:NEXT I
2080 GOSUB *SC:GOSUB *WINDOWS:JOUTAI(P)=1:GOSUB *PUTSAO:BEEP:BEEP
2090 IF JT=<0 THEN JT=INT(RND*20+15)
2100 P=0:MISS=0:RETURN
2110 '-------------------- G A M E   O V E R --------------------------------
2120 *GEND
2130 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 10:BEEP:NEXT J:FOR K=1 TO 10:GOSUB *WA:NEXT K:NEXT
I:FOR I=1 TO 50:BEEP:NEXT I
2140 LOCATE 12, 9:COLOR 6:PRINT "勝負そこまで！！"
2150 FOR W=1 TO 30000:NEXT W
2160 CLS :FOR I=1 TO 80:ROLL,-8:NEXT I
2170 '//////////// 結果発表 ////////////////
2180 LOCATE 8 ,1:COLOR 5:PRINT "*** 釣果＆勝負判定 ***"
2190 LOCATE 5,3:COLOR 4:PRINT N$(0)
2200 LOCATE 25,3:COLOR 4:PRINT N$(1)
2210 FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND*30,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2220 FOR I=0 TO 1:IF I=0 THEN X=0 ELSE X=20
2230 LOCATE X,5:COLOR 7:PRINT USING "タイ     >>>  ##匹";FISH(I,1)
2240 NEXT I:FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND*25,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2250 FOR I=0 TO 1:IF I=0 THEN X=0 ELSE X=20
2260 LOCATE X,7:COLOR 7:PRINT USING "シロギス >>>  ##匹";FISH(I,2)
2270 NEXT I:FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND*20,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2280 FOR I=0 TO 1:IF I=0 THEN X=0 ELSE X=20
2290 LOCATE X,9:COLOR 7:PRINT USING "いわし    >>>  ##匹";FISH(I,3)
2300 NEXT I:FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND*15,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2310 FOR I=0 TO 1:IF I=0 THEN X=0 ELSE X=20
2320 LOCATE X,11:COLOR 6:PRINT USING "S C O R E> ####点";SCORE(I)
2330 NEXT I:FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND*10,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2340 LOCATE 9 ,15:COLOR 3:PRINT "<<<<< この勝負 >>>>>"
2350 FOR W=1 TO  50  :CIRCLE(RND*600,350),RND* 5,13,,,,F:ROLL 5:NEXT W
2360 IF SCORE(0)>SCORE(1) THEN LOCATE 10,17:COLOR 4:PRINT N$(0);:COLOR 2:PRINT
"の勝ち！！"
2370 IF SCORE(0)<SCORE(1) THEN LOCATE 10,17:COLOR 4:PRINT N$(1);:COLOR 2:PRINT
"の勝ち！！"
2380 IF SCORE(0)=SCORE(1) THEN LOCATE 15,17:COLOR 1:PRINT "引き分け"
2390 WHILE INP(&HE9)<>&HBF
2400 CIRCLE(RND*600,350),RND* 3,13,,,,F:ROLL 5:WEND
2410 RETURN
2420 '---------------------- S T A R T -------------------------------------
2430 *START
2440 LOCATE 10, 9:COLOR 4:PRINT "<<<< S T A R T >>>>"
2450 FOR W=1 TO 50:BEEP:NEXT W
2460 LOCATE 10, 9:PRINT "                    "
2470 RETURN
2480 '//////////////// 打ち込みお疲れさまでした。////////////////////////////
```

★　★　★

★プログラムを送った。落ちた。よく見ると似たようなものがあった。内容に失望した。改良中。(京都府亀岡市・謎の人面石18才)……
【Dr.D：そうか，アイデア的には，やはり似かよってしまうものじゃ。もうひとひねりが採用への道じゃぞ。がんばれ！】

◆実用プログラム

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



今日から君も作曲家! ミュージック・ツール

Chime77（チャイム）

うろたす

内　容

ベーマガ93年8月号のPC-98版の実用プログラム「メロディーツール四季の鐘」に感動して作成した，簡易音楽作成ツールです。このツールは，4拍子の曲なら45小節まで，3拍子の曲なら60小節まで作成可能です。

使用可能条件

1 機種はPC-98であること。
2 FM3音源が搭載されていること。

この2条件を満たしていれば，「Chime77」(以下C77)が使用できます。

タイプ別入力方法

まず，ファイル初期化プログラム（**リスト1**)は必ず入れてください。そしてメイン・プログラム（**リスト2**）を入れるとき，

1「ちょっと長いけど，全部入れてみよう」という人は，全部入れて構いません。
2「入れてもいいけど，ちょっと長いなあ」という人は，つぎに示す行を削除してください。

60行，1310行～1400行（1030行，1210行～1270行も削除しても構いません)。

C77をはじめる前に

はじめてやる人は初期化プログラム(**リスト1**)を実行してください。そうしたら，もうこのプログラムは必要ありません(消しても構いません。短いですから)。

タイプ1の人へ(サンプル)

タイプ別の1の人には，おまけがあります。実行してみると，あらかじめ楽譜が表示されています。そこでおもむろに，f･1を押してみましょう。みなさんご存じ（かと思われる）の曲が演奏されます。演奏が終了したら，ESCを押してください。

演奏中以外にf･5を押せば音色番号が，f･8を押せばテンポがそれぞれ変更できるようになります。どちらでも，その部分の数字が黄色くでてきますので，カーソル・キーの左右で増減し，リターン・キーで決定です。

気がすむまで聞いたら，f･4を押してください。テンポ，音色番号，楽譜データにいたるまですべて初期化されます。

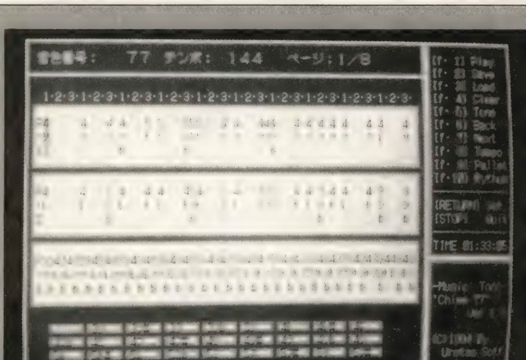
おもな操作方法

画面の上には，音色番号，テンポ，ページ数が表示され，中ほどには音符を書く部分(以下楽譜)，そして画面の下には27個の音階データがあります。

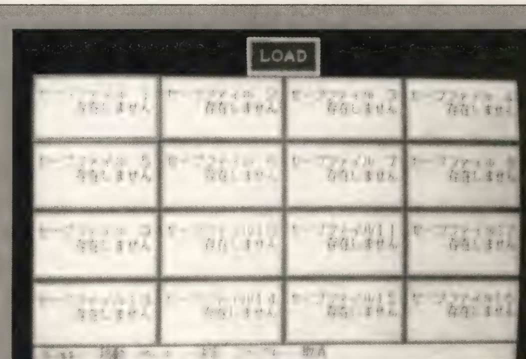
そのままカーソル・キーを押せば楽譜内のカーソルが動きます。スペース・キーを押しながらカーソル・キーを押すと，音階データのカーソルが動きます。そしてリターン・キーを押すと，音階データのカーソルの音階が楽譜内のカーソルの部分に書き込まれます。その音階を消すときには，音階データのいちばん左上の空白に合わせてリターン・キー。

楽譜の右端までいってしまったら，f･7を押せばつぎのページにいきます。f･6を押せば前ページに戻ります。また，f･2を押せばセーブ画面に移り，f･3を押せばロード画面に移ります。画面はスーファミなどでよく見かける画面です。操作は画面の指示に従ってください。

どうにかこうにかして，あなたなりの音楽が作成されたら，演奏させてみてく



◀《写真1》画面右上にコマンドの一覧が表示されている。コマンドは全部で10個



◀《写真2》データのセーブやロードも手軽にできる。エスケープ・キーで取消

★CD付きになるそうですが，私としてはディスク付きのほうがパソコン・ユーザーにとってよいと思うぞ……影さん。(福岡県飯塚市・伊藤孝洋22才)……【影：今月号のCDしっかり見てごらんよ。あれだけの内容だから，CDなんですよ。わかってくれた？】

ださい(方法はサンプル参照)。テンポや音色番号も変えてみてください。

終了するときは,STOPを押してください。

質問事項・特殊機能

Q「あのー，画面の色なんですけどぉ，私はあまり水色は好まないんです。できれば赤のほうが……。」

答：そんなときは,f･9を押してみてください。画面の色が4パターンに変わります（水色，赤，紫，緑)。

Q「僕は,3拍子の曲を作りたいんだけど,上の拍数が4拍子になっているんだ。どうすればいいかなあ。」

答：そういう場合は,f･10を押してみてください。4拍子が3拍子に変わります(もう1回押すと4拍子に戻ります)。

追加事項

このツールで扱える音階は，オクターブ3のソ～オクターブ5のソ＃までです(半音（シの♭やファの＃など）も含む)。

プログラムについて

かなりごちゃごちゃしています（プログラムも原稿も)。投稿するのは今回でまだ2回目なのです（プログラム歴は8年なのに…)。大目に見てください。まだまだシェイプ・アップできると思います（本人の力不足)。

ひとりごと

今度は何を作って送ろうかなあ。うーん，悩む。PC-98もいい機種だけど，いままで使っていちばん良かったのはやっぱりMSXかなあ。なんかMSXが絶滅の危機にあるという。がんばれ！ソフトがでなけりゃ終わるというのか！ちがうだろ！ソフトがなければ作ればいいんだ！

参考にしたもの：

BM93年8月号「メロディーツール四季の鐘」吉岡孝幸さん

ひとりごとその2

ここで問題です。このプログラムのタイトル「Chime77」の由来は何でしょう。わかったらOFまで。

《第1表》主な変数表

GK$(8, 3)	楽譜データ
P	現ページ
PN	音色番号
TP	テンポ
I2, I3, など	キー入力用
X1, X2, Y1, Y2	グラフィック用
RT	拍数用
QU	ウエイト用
その他	雑用

CHECKER FLAG

編：今月の実用はミュージック・ツールです。この作品は機能も充実していますし，じつに使いやすく作られていますね。そして何よりも手軽に曲を作れちゃうというのが魅力です。

Dr.D：曲作りに興味のある人は，ぜひ打ち込んでみてくれ。

《リスト1》Chime77の初期化プログラム・リスト

```
10 DIM M(16):FOR I=1 TO 16:M(I)=0:NEXT I
20 OPEN "CHIM77.CHK" FOR OUTPUT AS #1
30 FOR I=1 TO 16:PRINT #1,M(I):NEXT I:CLOSE #1
40 PRINT "初期化終了！「チャイム77」を実行してください。":END
```

《リスト2》Chime77のメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H7E00:SCREEN 3:WIDTH 80,25:CLS 3:COLOR 7,,,,2:CONSOLE 0,25,0,1
20 T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WEND:T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:QU=QU+1:WEND
30 DIM GK$(8,3),NT$(26),N2$(26),MG$(24),NN$(15),PB(7):ON STOP GOSUB *QUIT
40 DIM FL(16):ON KEY GOSUB *F1,*F2,*F3,*F4,*F5,*F6,*F7,*F8,*F9,*F10
50 GOSUB *INIT:TZ=0:P=1:PN=77:TP=135:RT=1:STOP ON:COLOR=(9,4080)
60 RESTORE 1310:READ PN,TP,RT:FOR J=1 TO 2:FOR I=1 TO 3:READ GK$(J,I)
70 NEXT I,J:X=1:Y=1:CX=0:CY=0
80 CLS 3:GOSUB *FORM
90 GOSUB *MOVE:GOSUB *MATE:GOSUB *WATH:GOTO 90
100 *MOVE:I2=INP(232):I3=INP(233):I4=INP(234):I5=INP(225)
110 VX=((I4=251 OR I4=123))-(I2=251):VY=(I2=253)-((I4=253 OR I4=125))
120 IF I3=191 THEN 200
130 IF X+VX<1 OR X+VX>60 OR Y+VY<1 OR Y+VY>3 THEN VX=0:VY=0
140 IF VX OR VY THEN LINE(X*8+16,Y*80+16)-(X*8+23,Y*80+63),1,BF
150 X=X+VX:Y=Y+VY:LINE(X*8+16,Y*80+16)-(X*8+23,Y*80+63),9,BF
160 IF I5<>127 THEN RETURN
170 K=CY*9+CX:LOCATE X+2,Y*5+1:COLOR 0:PRINT MID$(N2$(K),1,1)
180 LOCATE X+2,Y*5+2:COLOR 0:PRINT MID$(N2$(K),2,1):LOCATE X+2,Y*5+3:PRINT MID$(
N2$(K),3,1)
190 MID$(GK$(P,Y),X,1)=CHR$(64+K):COLOR 7:RETURN
200 IF CX+VX<0 OR CX+VX>8 OR CY+VY<0 OR CY+VY>2 THEN VX=0:VY=0
210 IF VX OR VY THEN LINE(CX*48+32,CY*16+336)-(CX*48+79,CY*16+351),8,B
220 CX=CX+VX:CY=CY+VY:LINE(CX*48+32,CY*16+336)-(CX*48+79,CY*16+351),9,B
230 GOTO 160
240 *F1:PX=1:PG=1:TZ=1:PLAY ALLOC 255,255,255:T$="Q8L8T"+STR$(TP)+"@"+STR$(PN)
250 KEY OFF:T$=T$+"V15":PLAY T$,T$,T$:EN=0
260 FOR I=1 TO 3:P(I)=ASC(MID$(GK$(PG,I),PX,1))-64:P$(I)=NT$(P(I)):NEXT I
270 PLAY P$(1),P$(2),P$(3):GOSUB *WATH:IF INP(233)=127 THEN EN=1
280 PX=PX+1:IF PX>60 THEN PG=PG+1:PX=1:IF PG>8 THEN EN=1
290 COLOR 7:LOCATE 10,3;PRINT"Playing Page";PG;"  Stop playing -- Push [ESC]."
300 IF EN=0 THEN 260 ELSE KEY ON:LOCATE 0,3:PRINT SPACE$(64):RETURN
310 *F2:KEY OFF:COLOR 7:CLS 3:X1=0:Y1=48:X2=639:Y2=399:GOSUB *FIL2
320 LOCATE 36,1:PRINT "ＳＡＶＥ":X1=272:Y1=0:X2=367:Y2=47:GOSUB *FILL
330 SL=0:GOSUB *SLMN:RETURN 80
340 *F3:KEY OFF:COLOR 7:CLS 3:X1=0:Y1=48:X2=639:Y2=399:GOSUB *FIL2
350 LOCATE 36,1:PRINT "ＬＯＡＤ":X1=272:Y1=0:X2=367:Y2=47:GOSUB *FILL
360 SL=1:GOSUB *SLMN:RETURN 80
370 *F4:KEY OFF:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 3:GK$(I,J)=STRING$(60,64):NEXT J,I
380 P=1:GOTO *FOR2
390 *F5:KEY OFF:I2=INP(232):I4=INP(234):I5=INP(225)
400 VX=((I4=251 OR I4=123))-(I2=251):IF PN+VX<0 OR PN+VX>81 THEN VX=0
410 PN=PN+VX:COLOR 6:LOCATE 14,1:PRINT AKCNV$(STR$(PN))+"  "
420 IF I5=127 THEN *FOR2 ELSE GOSUB *MATE:GOTO *F5
430 *F6:IF P=1 THEN RETURN ELSE KEY OFF:P=P-1:GOTO *FOR2
440 *F7:IF P=8 THEN RETURN ELSE KEY OFF:P=P+1:GOTO *FOR2
450 *F8:KEY OFF:I2=INP(232):I4=INP(234):I5=INP(225)
460 VX=((I4=251 OR I4=123))-(I2=251):IF TP+VX<32 OR TP+VX>255 THEN VX=0
470 TP=TP+VX:COLOR 6:LOCATE 30,1:PRINT AKCNV$(STR$(TP))+"  "
480 IF I5=127 THEN *FOR2 ELSE GOSUB *MATE:GOTO *F8
490 *F9:PT=PT MOD 4:PT=PT+1
500 FOR I=1 TO 8:PL=(16-I)*PB(PT):COLOR=(I,PL):NEXT I:RETURN
510 *F10:RT=3-RT
520 LOCATE 0,4:PRINT "    "+MID$(R$(RT),((P-1) MOD 2)*60+1,60):RETURN
530 *SLMN:OPEN "CHIM77.CHK" FOR INPUT AS #1
540 FOR I=1 TO 16:INPUT #1,FL(I):NEXT I:CLOSE #1
550 FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 3:X1=K*160:Y1=J*80+48:X2=X1+159:Y2=Y1+79
560 COLOR 0:GOSUB *FIL2:F=J*4+K+1:F$=RIGHT$(STR$(F),2):LOCATE K*20+1,J*5+4
```


★風邪をひくと辛い。くしゃみが変だと辛い。そしてクシャミの後に「ちくしょう」と言ってしまうとさらに辛い。(埼玉県桶川市・長野いさお22才)……【編：ハッ，ハックション！とちくしょう。影：呼ばれてとびでて，ボヨヨヨーン。ご主人様。編：シッシッ！】

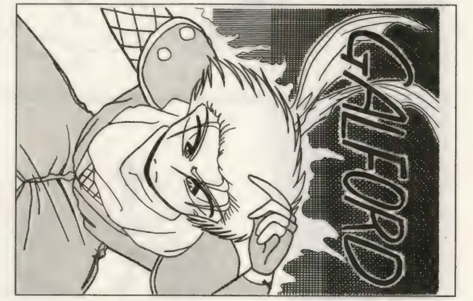
```
570 PRINT "セーブファイル"+AKCNV$(F$):LOCATE K*20+7,J*5+5:PRINT "存在しま";
580 IF FL(F)=0 THEN PRINT "せん" ELSE PRINT "す"
590 NEXT K,J:SX=0:SY=0
600 LOCATE 2,23:PRINT"ｶｰｿﾙｷｰ・・・移動  ﾘﾀｰﾝｷｰ・・・決定  ｴｽｹｰﾌﾟｷｰ・・・取消"
610 WHILE INP(233)<>255:WEND:WHILE INP(225)<>255:WEND
620 GOSUB *MATE:I2=INP(232):I3=INP(233):I4=INP(234):I5=INP(225)
630 VX=((I4=251 OR I4=123))-(I2=251):VY=(I2=253)-((I4=253 OR I4=125))
640 IF SX+VX<0 OR SX+VX>3 OR SY+VY<0 OR SY+VY>3 THEN VX=0:VY=0
650 IF VX OR VY THEN LINE(SX*160,SY*80+48)-(SX*160+159,SY*80+127),8,B
660 SX=SX+VX:SY=SY+VY:LINE(SX*160,SY*80+48)-(SX*160+159,SY*80+127),9,B
670 IF I5=127 THEN 690 ELSE IF I3=127 THEN 680 ELSE 620
680 CLS 3:RETURN
690 LOCATE 2,23:PRINT "よろしいですか?  はいｰﾘﾀｰﾝｷｰ   いいえｰｴｽｹｰﾌﾟｷｰ"
700 WHILE INP(225)<>255:WEND
710 GOSUB *MATE:I3=INP(233):I5=INP(225)
720 IF I3=127 THEN 730 ELSE IF I5=127 THEN 740 ELSE 710
730 LOCATE 0,23:PRINT SPACE$(70):GOTO 600
740 F=SY*4+SX+1:F$=RIGHT$("0"+MID$(STR$(F),2),2):FL$="DATA"+F$+".CMD"
750 ON SL+1 GOTO *SV,*LD
760 *SV:OPEN FL$ FOR OUTPUT AS #1:PRINT #1,PN,TP,RT
770 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 3:PRINT #1,GK$(I,J):NEXT J,I:CLOSE #1
780 FL(F)=1:OPEN "CHIM77.CHK" FOR OUTPUT AS #1
790 FOR I=1 TO 16:PRINT #1,FL(I):NEXT I:CLOSE #1:RETURN
800 *LD:OPEN FL$ FOR INPUT AS #1:INPUT #1,PN,TP,RT
810 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 3:INPUT #1,GK$(I,J):NEXT J,I:CLOSE #1:P=1:RETURN
820 *FORM:X1=8:Y1=48:X2=519:Y2=399:GOSUB *FILL
830 X1=0:Y1=0:X2=519:Y2=399:GOSUB *FILL
840 X1=520:Y1=0:X2=639:Y2=263:GOSUB *FILL
850 X1=520:Y1=264:X2=639:Y2=399:GOSUB *FILL
860 X1=0:Y1=0:X2=519:Y2=47:GOSUB *FILL
870 FOR J=0 TO 2:X1=8:Y1=J*80+80:X2=X1+503:Y2=Y1+79:GOSUB *FIL2:NEXT J
880 COLOR 0:FOR J=0 TO 2:FOR K=0 TO 8:L=J*9+K:X1=K*48+32:Y1=J*16+336
890 X2=X1+47:Y2=Y1+15:GOSUB *FIL2:LOCATE K*6+5,J+21:PRINT N2$(L):NEXT K,J
900 *FOR2:COLOR 7:FOR I=1 TO 23:LOCATE 66,I:PRINT MG$(I):NEXT I
910 LINE(X*8+16,Y*80+16)-(X*8+23,Y*80+63),1,BF
920 LINE(CX*48+32,CY*16+336)-(CX*48+79,CY*16+351),8,B
930 COLOR 0:FOR J=1 TO 3:FOR K=1 TO 60:T$=MID$(GK$(P,J),K,1):N2=ASC(T$)-64
940 T$=N2$(N2):FOR L=1 TO 3:LOCATE K+2,J*5+L:PRINT MID$(T$,L,1):NEXT L,K,J
950 COLOR 7:LOCATE 2,1:PRINT "音色番号:":LOCATE 22,1:PRINT "テンポ:"
960 LOCATE 42,1:PRINT "ページ:  /8":LOCATE 14,1:PRINT AKCNV$(STR$(PN))
970 LOCATE 30,1:PRINT AKCNV$(STR$(TP)):LOCATE 50,1:PRINT AKCNV$(MID$(STR$(P),2))
980 FOR I=0 TO 2:LOCATE 2,I*5+6:COLOR 0:PRINT "P":LOCATE 2,I*5+7:PRINT "·"
990 LOCATE 2,I*5+8:PRINT USING "#";I+1:COLOR 7:NEXT I:GOSUB 520
1000 X=1:Y=1:CX=0:CY=0:KEY ON:RETURN
1010 *INIT:FOR I=0 TO 26:READ NT$(I):NEXT I
1020 FOR I=0 TO 26:READ N2$(I):NEXT I
1030 FOR I=1 TO 23:READ MG$(I):NEXT I
1040 FOR I=1 TO 4:READ PB(I):NEXT I:PT=1
1050 FOR J=1 TO 3:FOR I=1 TO 8:GK$(I,J)=STRING$(60,64):NEXT I,J
1060 R$(1)="":FOR I=0 TO 14:R$(1)=R$(1)+"1·2·3·4·":NEXT I
1070 R$(2)="":FOR I=0 TO 19:R$(2)=R$(2)+"1·2·3·":NEXT I:GOSUB 500
1080 *FILL:FOR I=0 TO 7:LINE(X1+I,Y1+I)-(X2-I,Y2-I),I+1,BF:NEXT I:RETURN
1090 *FIL2:FOR I=0 TO 7:N=7-I:LINE(X1+I,Y1+I)-(X2-I,Y2-I),N+1,BF:NEXT I:RETURN
1100 *QUIT:CLS 3:KEY OFF:COLOR 7
1110 PRINT "Thank you for using !! (C)1994 By Urotas Soft":END
1120 *MATE:FOR WA=0 TO QU¥(TZ*2+1):NEXT WA:RETURN
1130 *WATH:LOCATE 71,15:PRINT TIME$:RETURN
1140 DATA R8 ,O3G,O3G+,O3A,O3B-,O3B,O4C,O4C+,O4D,O4E-,O4E,O4F,O4F+
1150 DATA O4G,O4G+,O4A,O4B-,O4B,O5C,O5C+,O5D,O5E-,O5E,O5F,O5F+
1160 DATA O5G,O5G+
1170 '
1180 DATA "   ","3ｿ ","3ｿ#","3ﾗ ","3ｼb","3ｼ ","4ﾄ ","4ﾄ#","4ﾚ "
1190 DATA "4ﾐb","4ﾐ ","4ﾌ ","4ﾌ#","4ｿ ","4ｿ#","4ﾗ ","4ｼb","4ｼ "
1200 DATA "5ﾄ ","5ﾄ#","5ﾚ ","5ﾐb","5ﾐ ","5ﾌ ","5ﾌ#","5ｿ ","5ｿ#"
1210 '
1220 DATA "[f· 1] Play"  ,"[f· 2] Save"  ,"[f· 3] Load"  ,"[f· 4] Clear"
1230 DATA "[f· 5] Tone"  ,"[f· 6] Back"  ,"[f· 7] Next"  ,"[f· 8] Tempo"
1240 DATA "[f· 9] Pallet","[f·10] Rythum","-------------","[RETURN] Set"
1250 DATA "[STOP]  Quit","-------------","TIME "         ,"",""
1260 DATA "-Music  Tool-","'Chime 77'"   ,"       Ver 1.5",""
1270 DATA "(C)1994 By"   ," Urotas Soft"
1280 '
1290 DATA 257,16,17,256
1300 '
1310 DATA 77,144,2
1320 'ATA           111111111122222222223333333333444444444455555555556
1330 'ATA 123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890
1340 '
1350 DATA M@@@@@M@@@M@P@@@R@T@@@UTR@@@O@K@@@MOP@@@M@M@K@M@O@@@K@H@@@M@
1360 DATA H@@@@@H@@@D@H@@@F@H@@@FDF@@@C@F@@@AAA@@@F@F@D@F@H@@@F@D@@@D@
1370 DATA ADHDHDADHDHDADHDHDADHDHDADHDHDADHDFDCDFDFDCDFDFDCDFDFEDFHDHD
1380 DATA P@@@R@T@@@UTR@@@O@K@@@MOP@O@M@L@J@L@M@@@@@M@@@@@@@@@@@@@@@@@
1390 DATA H@@@F@D@@@FDF@@@C@F@@@DFH@F@H@D@A@D@D@@@C@D@@@@@@@@@@@@@@@@@
1400 DATA ADHDHDADHDHDADHDHDADHDFDCDFDFDCDFDGEHDHDHDH@@@@@@@@@@@@@@@@@
```



評…よろしく（編）
by 裁刀べるの



評…ウフフッ（つぐ美）
by みつや



評…よっ！（影）
by レプリカ・らいおん



評…お早目に（編）
by 岬ふみこ



評…へへッ（つぐ美）
by ぶんちょ



評…おほほ（つぐ美）
by 狼れえし

★CD-ROMの付録を次世代機でも読み込めるとおもしろいと思う。（千葉県柏市・**仁昌寺ますみ17才**）……【**編**：それは，おもしろいというより，すごいと思います。**影**：パソコン用，サターン用，プレイステーション用と何枚もCDがついてたりしてね。】

伝説の数字をみつけだせ！アクション・ゲーム

今月(こんげつ)のベスト・プログラム



ベストプログラマー8BIT愛好会

◆はじめに

1行プログラムの2本立てです。ひまな人もそうでない人も影さんも，必ず打ち込みましょう。

◆音階当てゲーム

X1が発する音がどの音階かを当てるゲームです。

プログラムをRUNすると，まず1音鳴ります。すると入力待ちになりますので，あなたはキーボードから鳴ったと思われる音名を入力して，リターン・キーを押してください。当たるとつぎに進み，鳴る音が2音，3音，…と増えていきますので，鳴った順序どおりに入力してください。一度まちがうとそこでゲーム・オーバーになります。

入力する音名は，ドレミファソラシそれぞれにつき，CDEFGABです。20音を正解すると全レベルクリアですが，かなりの音感と記憶力を兼ね備えていなければ無理だと思います。ちなみに，我々の最高記録は8BIT愛好会員の本間でレベル8です。

◆数字かわしゲーム

日頃，小さい数を足すのに飽きた主人公「たす」は，もうこれ以上足せないという伝説の数字を追い求めて旅立つのであった…。

あなたの目的は，画面の上方にある"＋"を操作して，下から押し迫ってくる数字たちを避け，伝説の数字にたどりつくことです。主人公"＋"は，スペース・キーを押しているときは左に，離しているときは右に動きます。数字にぶつかるとゲーム・オーバーです。ちなみに，我々の最高記録は8BIT愛好会の五座で992点です。

《第1表》変数表

●音階当てゲーム
- L …………レベル
- I …………音の数
- A$ …………正解
- C$ …………鳴らす音
- B$ …………プレイヤーの答え

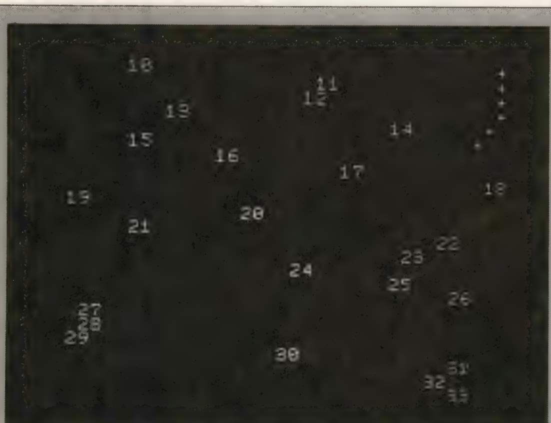
●数字かわしゲーム
- X …………"＋"の座標
- I …………スコア
- T …………ベストスコア

《リスト1》音階当てゲームのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:FOR L=1 TO 20:A$="":PLAY"O4R5":FOR I=1 TO L:C$=CHR$(65+INT(RND(-TIME
)*7)):PLAY C$:A$=A$+C$:NEXT:INPUT B$:IF A$=B$ THEN PLAY"O5C0ECEGEGO6C":NEXT:PRIN
T"CLEAR!!":PLAY"O4C2ECGFEDGCEC" ELSE PRINT "ANSWER ";A$;"  LEVEL";L-1
```

《リスト2》数字かわしゲームのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:I=0:X=20:WHILE I>-1:LOCATE INT(RND(1)*(38-LEN(STR$(I))))+1,24:PRINT
I:X=X+STRIG(0)*2+1:X=X+(X>37)-(X<2):IF SCRN$(X,6,1)<>" " THEN PRINT"BSET";T-17:P
RINT"SCORE";I-17:PLAY"O3C0DCGDFGCR7":GOTO 10 ELSE LOCATE X,6:PRINT"+":I=I+1:T=T-
(I>T):WEND
```



◀《写真1》画面右上の＋が自機。画面内の数字にぶつからないように，ひたすらよけ続けよう



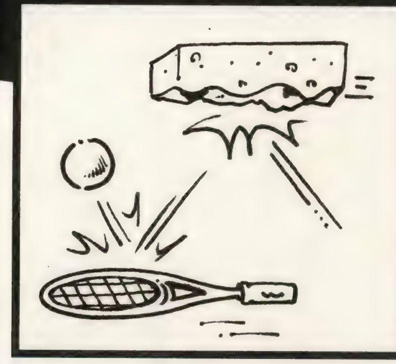
◀《写真2》数字にぶつかると画面左下にスコアが表示されゲーム・オーバー。とりあえず992点をめざそう

★98メイトを買うつもりですが，ローンにしなければならないのです。参考までに影さんの借金残高を教えてくださいなっ！（京都府福知山市・橋本たけお14才）……【影：別荘が3,000万円，車が…。つぐ美：ジロッ。影：つぐ美ちゃんに1,000円と…。】

ワン・バウンドまでOKのブロックくずし?!

パチパチ野郎(やろう)

吉村　光司



はじめに

前作「爆弾野郎」をブロックくずし風にしてみました。超むずかしいけど，トラックボールの操作がうまくなると思います（あんまり得はしない）。

遊びかた

タイトルのとき，左クリックで初級，右クリックで中級，両クリックで上級ではじまります。

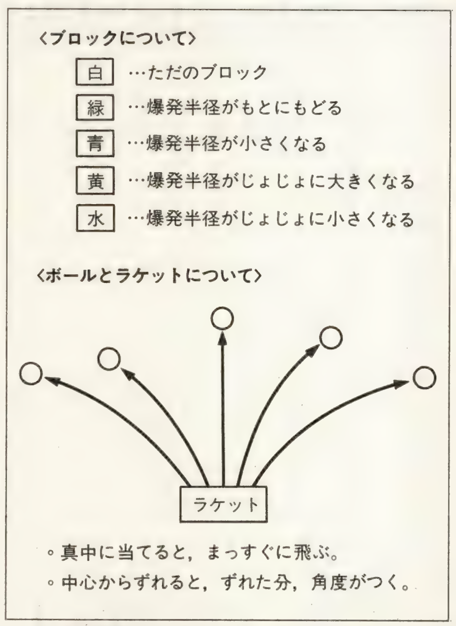
マウスのトラックボールでラケットを左右に動かして，ボールを落とさないようにします。でも，ワン・バウンドはセーフで，ツー・バウンドさせるとミスになります。ただ，ラケットに当てただけでは，あんまり高く飛ばないので，左クリックでラケットをジャンプさせていきおいをつけます。

ボールが茶色のカベに当たると爆発して，カベに穴をあけます。そうして，ボールを画面上部まで移動させるとラウンド・クリアになります。ラウンドは25面まであります。

2万5千点ごとに1UPします。ブロックとボールのはねかたについては第1図を参考にしてください。

25面クリアの方法

①わざとワン・バウンドさせてゆとりを持って移動する。②マウスより，トラックボールのほうが操作しやすい（と思う）。③上級面では，確実に操作できないと，ボールをすりぬけさせられない面がある。④イライラする人はカルシウムをとるか，2度とこのゲームをしない。



《第1図》ブロックとボールのはねかた

《第1表》変数表

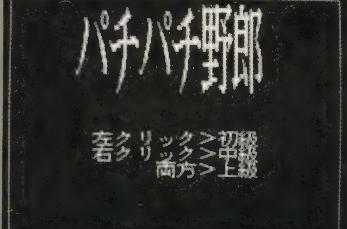
a, b, c	……汎用
x, y	……ラケット座標
v, z	……ラケット移動量
st	……マウス・クリック判定用
bx, by	……ボール座標
bv, bz	……ボール移動量
p	……当たり判定用
sc, ss, l	……スコア用
my	……ボール数
q	……爆発半径
ro	……ラウンド数
bf	……クリア，ミスのフラグ
rd(2b)	……ラウンド・データ
rm, cf	……ラウンド・データ解凍用

X68000

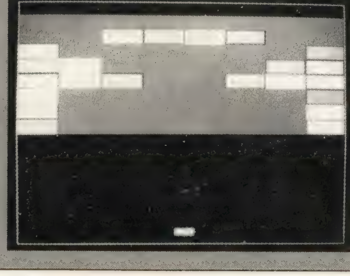
CHECKER FLAG

編：この作品は一言で言ってしまえばブロックくずしですね。バーをマウスで操作したり，ジャンプさせたりと多少変わった要素がつけ加えられているものの，全体的にみて，ありふれているなあという感じがします。もっと，もっと自分なりのアレンジを加えてほしかったですね。

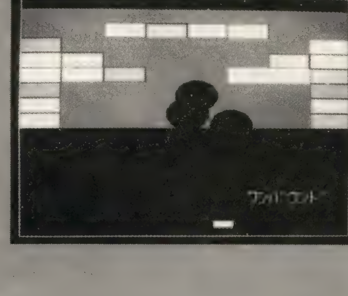
Dr.D：次回作はそこらへんのことも考えてみてくれ。



▲《写真1》これがタイトル画面。難易度を選択してゲーム・スタート



◀《写真2》ボールを画面上部まで到達させるのが目的。バーは左クリックでジャンプできる

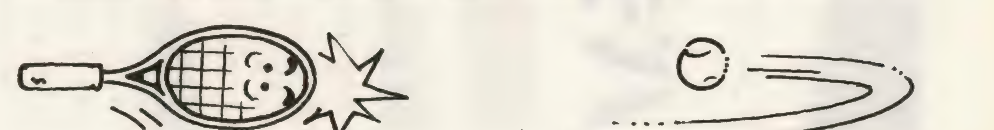


◀《写真3》ボールはワン・バウンドまではセーフ。ツー・バウンドでミスになる

★地震予知連絡会のおじさん達，毎日なにしているの!?ぜんぜん予知できなかったじゃないですか!!この兵庫南部地震のことを…。あとから，テレビ，ラジオでいいわけなんか聞きたくないよ！（神奈川県横浜市・わたなべけい子15才）……【編：うん。】

パチパチ野郎のプログラム・リスト

```
  10 /***** パチパチ野郎   By  吉村光司 *****
  20 int a,b,c,x,y,v,w,z,s,st,k,bx,by,bz,p,sc,ss,bf,my,l,q
  30 int i,j,ou,cf,ro,co(5):float bv:str rd(26),me(6),rm
  40 screen 0,1,1,1:sp_init():sp_clr():data()
  50 randomize(atoi(right$(time$,2))):mouse(4)
  60 apage(3):for i=0 to 300:pset(rnd()*255,rnd()*255,rnd()*16):next:apage(0):b
ox(0,0,254,254,1):box(1,1,255,255,14)
  70 while 1:sp_disp(0):title():sp_disp(1)
  80 sc=0:my=3:bf=0:ou=1:color 2
  90 /********** round start **********
 100 while 1
 110 cls:locate 11,9:print "ROUND";ro+1
 120 locate 12,11:print "BALL";my-1
 130 if bf=0 then m_play(1,2,3):round()
 140 for i=0 to 2000:next:cls:q=16
 150 x=120:y=240:z=0:k=0:bx=124:by=232:bz=-10:bv=0:bf=0:ss=50
 160 /********** main **********
 170 while 1
 180  msstat(v,w,st,a):x=x+v:if x<0 or x>239 then x=x-v
 190  if st=0  and k=2 then k=0:z=0
 200  if st=-1 and k=0 then z=-10:k=1
 210  if k=1 then y=y+z:z=z+1:if z=11 then k=2
 220  sp_move(0,x,y,0)
 230  if abs(by-y)<12 then if abs(bx-x)<8 or abs(bx-8-x)<8 then bv=(bx-x-4)/2:b
z=-12+z:bf=0
 240  bx=bx+bv:if bx<0   then bv=-bv:bx=0
 250             if bx>247 then bv=-bv:bx=247
 260  by=by+bz:bz=bz+1:if by>255 then by=by-8:bz=-14:if bf=0 then bf=1:l=0:cls:
locate bx/8,13:print "ﾜﾝﾊﾞｳﾝﾄﾞ"; else break
 270  apage(2):b=bx+4:c=by+4:p=point(b,c)
 280  if p<>0 then hanten()
 290  if by<0 then bf=0:break
 300  sp_move(1,bx,by,1):apage(1)
 310  if point(b,c)=5 then bakuha()
 320  l=l+1:if l=16 then cls:ss=50
 330 endwhile
 340 /*********** clear or miss **********
 350 if bf=0 then ro_clr() else ro_mis():if my=0 then break
 360 endwhile
 370 /*********** game is over **********
 380 cls:locate 11,9:print "GAME OVER"
 390 m_play(6,7):for i=0 to 1000:next
 400 endwhile
 410 end
 420 /*********** bakuhatu **********
 430 func bakuha()
 440   m_play(8):bz=-bz:circle(b,c,q,0):paint(b,c,13):cls
 450   paint(b,c,0):if l<16 and ss<500 then ss=ss+20
 460   locate bx/8,by/16:print ss:sc=sc+ss:l=0
 470  if sc>25000*ou then m_play(1):ou=ou+1:my=my+1
 480 endfunc
 490 func hanten()
 500   bx=bx-bv:by=by-bz:bz=-8*sgn(bz)-rnd()*4
 510   if point(b+bv,by+4)<>0 then bv=-bv
 520   switch p
 530     case 3 :q=8  :break
 540     case 9 :q=16 :break
 550     case 11:q=q-2:break
 560     case 13:q=q+2:break
 570   endswitch
 580   if q<5 then q=5 else if q>50 then q=50
 590 endfunc
 600 /*********** round-make **********
 610 func round()
 620 apage(1):wipe():apage(2):wipe()
 630 for i=0 to 7:rm=bin$(val("&h"+mid$(rd(ro),i*2+1,2))):rm=string$(8-strlen(r
m),"0")+rm:for j=0 to 7
 640   a=atoi(mid$(rm,j+1,1)):x=j*32:y=i*16+16
 650   if cf=1 then b=2 else b=rnd()*5
 660   if a=1 then apage(2):fill(x,y,x+31,y+15,co(b)):box(x,y,x+31,y+15,co(b)-1
) else apage(1):fill(x,y,x+31,y+15,5)
 670 next:next
 680 endfunc
 690 /*********** round clear **********
 700 func ro_clr()
 710   cls:color 3:ro=ro+1:locate 12,9:print "CLEAR !"
 720   locate 9,11:print "SCORE*";sc
 730  if ro=26 then locate 9,12:print "<All Clear!>":cf=1:ro=0
 740   for i=0 to 7000:next:color 2
 750 endfunc
 760 /*********** miss **********
 770 func ro_mis()
 780   locate 14,9:print "MISS !"
 790   my=my-1:m_play(4,5):for i=0 to 5000:next
 800 endfunc
 810 /*********** title **********
 820 func title()
 830  rm="パチパチ野郎":apage(1):wipe():apage(2):wipe():cls
 840  symbol(50,8,rm,1,4,2,12,0):symbol(51,9,rm,1,4,2,13,0)
 850  color 3:locate 8,9:print "左クリック>初級"
 860  locate 8,10:print "右クリック>中級"
 870  locate 14,11:print "両方>上級":b=0:c=0
 880  while -(b+c=0):msstat(a,a,b,c):endwhile
 890 for i=0 to 200:next:msstat(a,a,b,c)
 900  if b+c=-2 then ro=16 else if b=-1 then ro=0 else ro=6
 910 endfunc
 920 /*********** data **********
 930 func data()
 940 dim char sp0(255)={
 950       14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,14,
 960       14,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15, 1,
 970       14,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15, 1,
 980       14,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15, 1,
 990       14,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15,15, 1,
1000       14,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1, 1,
1010       14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,14, 1,
1020        1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1 }
1030 dim char sp1(63)={
1040        0, 0, 4, 4, 4, 4, 0, 0, 0, 4, 5, 5, 5, 5, 4, 0,
1050        4, 5, 5,13,13, 5, 5, 4, 4, 5,13,13,13,13, 5, 4,
1060        4, 5,13,13,13,13, 5, 4, 4, 5, 5,13,13, 5, 5, 4,
1070        0, 4, 5, 5, 5, 5, 4, 0, 0, 0, 4, 4, 4, 4, 0, 0}
1080 sp_def(0,sp0,1):sp_def(4,sp1,0)
1090 co={3,9,11,13,15}
1100 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next
1110 m_trk(1,"t160v12o4@34116d>gb<dgdgb<c+1")
1120 m_trk(2,"t160v10o3@6116bgb<d>b<dgba1")
1130 m_trk(3,"t160v13o3@9116gggbg<gd>ba1")
1140 m_trk(4,"t160v12o4@37116ff+gg+2")
1150 m_trk(5,"t160v12o3@32116cc+dd+2")
1160 m_trk(6,"t195v12o4@3718g+egba1")
1170 m_trk(7,"t195v12o3@3218e>b<eg+a1")
1180 m_trk(8,"v14o4@47c16")
1190 rd={             "003c81c3e7818181","18db183c81c3e700",
1200 "3c81420018244200","f0f8f8fcfcfefe00","808ccdc1e3e3f7f7",
1210 "0814218244102844","81e700003c0081c3","3ca52400c318183c",
1220 "83e1f1e1870f1f3f","f981ab81bd8181cf","19701610d9101036",
1230 "813c00660099c366","40802255005a3c00","c3c3dbc3c3c3c3c3",
1240 "c0402a005d554177","003f2400fc00003f","fe004f504040407e",
1250 "0f98280a8a42229e","003c00c30099423c","804421aa005500aa",
1260 "87b3b9bd81bdbd81","7e01fc809fa880fe","0081420000000000",
1270 "3f2a80c0aa80aabe","8142241018244201","fdfdfd013f0000fc"}
1280 endfunc
```



★対戦格闘ゲームはポリゴン使用の3次元物が増えてますが，もういっときしたら，「ドラえもん」のポケットなみになるでしょうか？
(山口市・**嬉しそうな犬17才**)……**【影：**ドラえもんかどうかはわからないが，すでに現在，私のポケット以上ではあるな，うん。**】**

X68000(X-BASIC V2.0)用



最高点をめざせ！4人同時プレイ可能

ブーメラン・マッチ

パト

ごあいさつ

ブーメランは元来，オーストラリアの原住民が狩猟用の武器として使っていたものですが，飛ばしたところに戻ってくるユニークさがウケ，世界的に知れ渡るスポーツとなりました。

今回のこの催し「ブーメラン・マッチ」は，このブーメラン投げの技術を競うべく，開催されるものです。晴れ渡る68のディスプレイの前，思う存分マウスを駆使し，自らの技量を発揮してください。

ルールのルー

いかに正確でかつ少ない投数で，フィールド内のすべてのリングを取るかを競うゲームです。勝敗は全7面クリア時の点数できまります。4人まで対戦可能。

HOW TO ぶーめらん

1：マウスを左右に移動させ，ブーメランが向かう方向をきめ，左クリックします。

2：同様の操作で，ブーメランを投げる方向をきめ，左クリックします。

3：画面右のパワーゲージが動くので，その左にある風速計をあわせ見ながら，望みのところで左クリックします。

2の操作時にでる暗い黄色のバーの先端は，最高パワーで投げたときにブーメランが通るポイントを示しています。投げるときの参考にしてください。

ブーメランは飛びかたにクセがあり，思いどおりに扱うには練習が必要です。習うより慣れろ。まずはトレーニング・モードでブーメランを投げ込みましょう。

プログラムの実行

リスト1を入力し，一度実行させてください。そうすると実行に必要なデータ・ファイルがディスク上に作成されるので，あとは**リスト2**を実行させれば遊ぶことができます。

ゲームには，用意された全7面で遊ぶノーマル・モードと，リングが一投ですべて取れるように，ランダムで配置されるトレーニング・モードがあります。モードは，ゲーム・スタート時の開始面を入力する際に選びます。

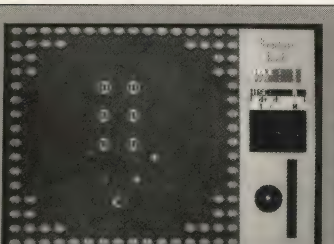
フィールド内の仕掛け

木…ブーメランを止めてしまいます。

投げポジション…ブーメランを投げると

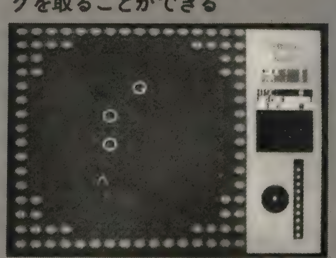
《第1表》変数表

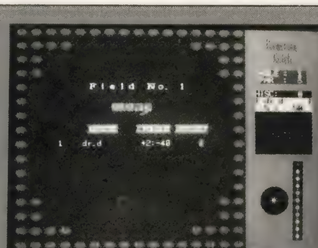
ELN, LN, PLN	登録プレイヤー数／処理中プレイヤー番号／プレイ・カウンタ
HS, SC(,)	ハイスコア／スコア
NM( )	名前
M	面数
AW, AC, BC	画面アニメウエイト／カウンタ／ブーメラン・アニメ・カウンタ
WP, WC, WS	風強さデータ参照ポインタ／変更カウンタ／先頭WP番号
PV, BV, PW	ブーメランを飛ばす向き／投げる方向／投げる強さ
PX, PY, BX, BY	プレイヤー座標／ブーメラン座標
TX, TY	投げるときのプレイヤー座標
CX, CY	飛行方向のチェック用座標
AX, AY, UX, UY	前後，左右方向の加速度
FX, FY, SX, SY	前後，左右方向の速度
WX, WY	風速
ML	限界飛行距離
TS	投げポジションからブーメランが離れたかどうかのチェック・フラグ
LL( )	残りリング数
PS( )	プレイ中フラグ
MD(, ,)	面データ
MDW(,)	ワーク用面データ



▲《写真1》これは第1ホール。まず，ブーメランを投げる方向，パワーをきめよう

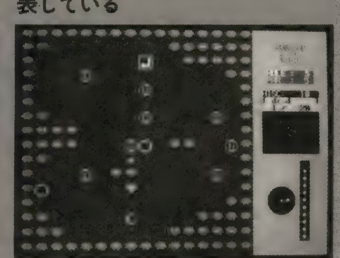
▼《 写真2》うまくブーメランを操作すれば，1回で複数のリングを取ることができる





▲《写真3》すべてのリングを取ればステージ・クリア。ホールは全部で七つ用意されている

▼《写真4》画面右端のゲージはパワーを，その横の円は風向を表している



★影さんは何を目指して大学へ進んだのですか。参考までに，ちょっと教えてください。(千葉県八千代市・**早稲田の田舎者14才**)……
【**影**：もちろん，総理大臣を目指してさ。ちなみに，小・中学校の頃は，そうじ大臣だったけどね。**つぐ美**：トイレそうじの？】

きに立っている場所です。灰色のものは候補地で，上をブーメランが通るとそこが投げポジションに替わります。

リターン・プレート…ブーメランを一直線に戻ってこさせるプレートです。

点　数

〈ゲーム中〉

（投げたブーメランが投げポジションに戻ってくるまでに取ったリング数）×10点

〈クリア時〉

〜Quarity〜

（パーを下回った投数）×20点

－2がそのフィールドでの最高投数。またパーを上回った場合は減点。

〜Ranking〜

多人数でプレイしている場合，順位の高い順に20点刻みで与えられる。

《第2表》定数データ

PAR( )………	各面のパーのデータ
WIN( )………	風向き（−1，0〜7），風の強さ（0〜3），変更タイミング（1のとき変更なし），…，−1
PL …………	パレット・データ
SI, SD( ), MS( )…	効果音初期化データ／効果音データ／メッセージ・データ

動作クロック

リスト2の20行の変数「CL」の値を変更することで，クロックのちがうマシン間でも同様の操作感を得られるようになります。必要に応じて10行のコメントに従ってデータ値を変更してください。

スペシャルサンクス

Cyber-Fan Networkのみなさんには，今回も助けてもらい，ありがとうございます。

CHECKER FLAG

編：これは秀作ですよ。ブーメランを投げ，フィールドに配置されているリングをバンバン取っていくという作品です。ブーメランは，投げる方向，曲げる方向，パワーをきめて投げるわけなんですけど，うまく操作すれば1回で何個ものリングを取ることができるんですよ。

Dr.D：リングの配置も，とてもよく考えられていて，よかったぞ。

《リスト1》ブーメラン・マッチのデータ・ファイル作成プログラム・リスト

```
10 int a,b=0,c=1,FN,i,j,k:dim char wk(3072),wk2(768)
20 /*データ中のアルファベットは小文字で入力して下さい。
30 dim str spd(23)[64]={
40 " gzgzgzgk j22gfj2i 1gdj2i1g ej2i0gfj 2i0gfj2i 0gfj2i0g fj2i0gfj",
50 " 2i0ggj2i 0gfj2i0g en087676 n086n0o0 7m0767m0 76o0m176 7m0767m1",
60 " n0686876 n18n0686 8m0n1876 787o06n1 87678786 n0678787 878n1678",
70 " 78m0767m 17878m07 67868687 8n167868 m18n0m07 8786768n 06768786",
80 " 7687687m 076n0687 687m07m0 7m076876 gj9g9p0g 5p00p1g3 p4ag4p1q",
90 " 1g29ap3a g19ap2q0 9g2p5ag2 p6g190p5 g2ap5g0p 0q09ap2g 0q00ap2a",
100 " 9g21q194 p0g1q3p1 ag01q24q 0k0g01q0 1ap0a4ag 0h1q24q0 g1h1a1q2",
110 " g2h2q2g3 h3q0g5h3 g8h0gzgz gk",
120 " k1g6k2ga k0ga4g36 06gn606g n606gzg9 4g32g4k0 gak2g6k1 k2g7k1g3",
130 " 6g03g1k0 ga4g16g1 6g2k0gak 1g44g3k1 g1k1g1k9 060k8g3k 2g8k0gc2",
140 " g26g13g1 4gak3g6k 04g6k3g5 5g0k2g16 g74g56gi 4g46g260 k1g9k1g1",
150 " 630k0g06 4ge60k0g 3603g34g ik0g32g2 k3g5k3k6 g16g0k5g 14g1k4g6",
160 " k5g330k1 g163g2k2 03g3k1g0 4g3k1g13 g64ga34g b406gd4g 36g44g93",
170 " g12gdk00 k60k2g0k 4g0k2g8k 1g15g33g 0k0g56g2 k0g16g03 g3k0g16g",
180 " 36g0k0g1 604g44g2 6gp2g1k0 g9k3g4k2 0203g663 g443g66g 0k0g06g4",
190 " 3g0k0g3k 8g76g1k1 g03gd100 534g1304 ga6g46g3 4g64g2k0 g4406g0k",
200 " 203g5k53 g0603k64 g66g05g5 6g26g363 g05gh4g3 k2g24g2k 805g5k30",
210 " 5g36g0k2 g7k3g26g 2k3g03g2 6gf6g22g 26g44g7k 2gzgzgzg zga2gx"}
220   /*=========  パターンの展開  ==================
230 screen 1,2,1,1:vpage(1):wipe():FN=fopen("ﾌﾞｰﾒﾗﾝ.CHR","c"):for a=0 to 1
240 circle(7,7,7-a*3,5,0,360,260):next:paint(7,7,5):SV(0,0,15,15,256):wipe()
250 ML(24,16,4,0,1):RL(4):HR(23,31,68):RL(68):for i=0 to 3:for j=0 to 3
260 k=i*32+(j mod 2)*16:SV(k,j/2*16,k+15,j/2*16+15,256):next:next:wipe()
270 /*ーーーー  背景グラフィックパターン&面データ
280 ML(12,16,0,0,0):for a=0 to 15:DR(a*12,0,12,16):DR(a*12,16,12,16):next
290 for a=0 to 2:circle(179,18,12-a,1,0,360,330):next:for a=0 to 1
300 circle(11,47,14-a*3,13,0,360,320):next:paint(11,35,13):GDR(48,1)
310 paint(11,35,14):GDR(72,1):paint(11,35,5):GDR(168,0):ML(12,32,96,0,0)
320 HR(11,31,108):box(1,33,22,62,15):fill(16,37,18,56,15):fill(9,53,16,56,15)
330 line(8,50,8,59,15):line(8,50,4,54,15):line(4,55,8,59,15):paint(7,52,15)
340 GDR(120,0):fill(156,5,157,31,1):circle(11,47,14,5,0,360,700)
350 circle(11,47,10,5,0,360,900):paint(7,47,5):GDR(144,0):img_scrn(1,0,1)
360 SV(0,0,191,31,3072):for a=0 to 7:screen 1,2,1,1:box(0,0,15,15,4)
370 ML(14,14,1,1,0):SV(0,0,15,15,256):next:fclose(FN):end
380   /*=========  サブルーチン  ===================
390 func SG():str s0
400   s0=mid$(spd(b),c,1):c=c+1:if s0="" then b=b+1:c=1:goto 400
410   if s0=" " then {goto 400}:return(asc(s0)):endfunc
420 func SV(i0,i1,i2,i3,i4):get(i0,i1,i2,i3,wk):fwrite(wk,i4,FN):endfunc
430 func ML(i0,i1,i2,i3,i4):int o,p=0,q:repeat:o=SG():q=p
440   if o>102 then o=o-103:q=SG()-86:q=p+q-39*(q<0) else o=val("&h"+chr$(o))
450   for p=p to q:wk(p)=o:next:until p>i0*i1-1:DR(i2,i3,i0,i1)
460   if i4 then {for p=0 to i0*i1/2-1:q=2*i0*((i1¥2-p¥i0)-1)+i0+p:o=wk(p)
470   wk(p)=wk(q):wk(q)=o:next:DR(i2,i1+i3,i0,i1*2)}:endfunc
480 func RL(i0):int i4:get(i0,0,i0+23,31,wk):for i4=0 to 767
490   wk2(i4)=wk((i4 mod 24)*4/3*24+23-i4/24*3/4):next
500   put(i0+32,0,i0+55,31,wk2):endfunc
510 func HR(i0,i1,i2):int i3,i4,i5,i6:for i3=0 to i1:for i4=0 to i0/2
520   i5=(i0+1)*i3:i6=wk(i5+i4):wk(i5+i4)=wk(i5+i0-i4):wk(i5+i0-i4)=i6
530   next:next:DR(i2,0,i0+1,i1+1):endfunc
540 func DR(i0,i1,i2,i3):int i4,i5:for i4=0 to i3-1:for i5=0 to i2-1
550   if wk(i4*i2+i5) then pset(i0+i5,i1+i4,wk(i4*i2+i5))
560 next:next:endfunc
570 func GDR(i0,i1):get(0,32,23,63,wk):DR(i0,0,24,32):if i1 then return()
580   fill(0,32,23,63,0):endfunc
```

《リスト2》ブーメラン・マッチのメイン・プログラム・リスト

```
10 int a,b,c,d,e,f,g,h,i,k:/*CL : 10MHz=10 16MHz=20 24MHz=48
20 int AW,AC,BC,BV,ELN,GRN=-1,HS=0,LN,M=0,PLN,PV,PW,RN,WC,WP,WS,CL=10
30 dim int SC(3,2)
40 float fa,X,Y,AX,AY,BX,BY,CX,CY,FX,FY,PX,PY,SX,SY,TS,TX,TY,UX,UY,WX,WY
50 dim char PS(3),wk(32767),MD(3,15,15),LL(3),GR(383),MDW(15,15)
60 str s0[8],SI="@65v15o3116":dim str NM(3)[8]
70 dim int WIN(63)={0,0,-1,-1, 0,3,4,0,0,11,0,3,7,-1, 2,2,7,0,0,11,2,2,4,-1,
80   0,0,-1,-1, 0,0,5,5,3,7,0,0,9,1,3,7,0,0,5,-1,
90   0,0,-1,-1, 0,3,4,2,3,7,4,3,7,6,3,7,0,3,3,-1},PAR(8)={3,5,5,6,3,8,6,1,1}
100 str PL[226]="801E16 801E1F 181E11 1C1E1F 4D1812 4D1614 4E1811 "
110      PL=PL+"30141C 341516 701E1F 110B19 04181F 800015 80001E "
120 dim str SD(5)={"@49a1","@56<a8","@54o5e32b32","@44a&e","v11o6c1",
130   "v11c1"},MS(2)={"「向かう方向を決めて下さい」",
140   "<[SPACE]キーで終了>","[投げる方向を決めて下さい]"}
150 /*====  初期化  ========================
160 screen 1,0,1,1:vpage(1):apage(0):window(0,0,1023,1023):palet(1,1)
170 home(0,0,0):sp_init():sp_disp(1):sp_off():console ,,0:mouse(4):mouse(2)
180 for a=0 to 255:MD(0,a¥16,a mod 16)=-1:next:for a=2 to 15:for b=0 to 2
190   wk(b)=val("&h"+mid$(PL,(a-2)*7+b*2+1,2)):next:c=wk(0):for b=1 to 4
200 sp_color(a,hsv(c+192*(c>191),wk(1),wk(2)),b):c=c+56:next
210 sp_color(a,hsv(wk(0),wk(1),wk(2)*4/5),5):next:m_tempo(150):for a=1 to 8
220   m_alloc(a,90):m_assign(a,a):next:for a=0 to 5:m_trk(a+1,SI+SD(a)):next
230 /*====  グラフィックデータセット  ================
240 a=fopen("ﾌﾞｰﾒﾗﾝ.CHR","r"):for b=1 to 17:fread(wk,256,a):sp_def(b,wk,1)
250 next:fread(wk,3072,a):put(512,0,703,31,wk):fclose(f)
260 fill(384,0,511,511,3):fill(400,144,495,287,0):fill(464,304,479,479,0)
270 fill(408,96,487,127,2):circle(432,392,31,2,0,360,331):paint(432,392,0)
```


★日本一短い，BASICプログラム・コーナーをつくってほしい。歴代のRPG特集をしてほしいのですが，どうでしょうか？（秋田県山内村・高橋ひさのり13才）……【編：みなさんの要望をとり入れながら，毎月編集しています。今月のCDの意見も聞かせてね。】

```
280 for a=0 to 7:RPGET(0,32,a*32):line(432,392,432+X,392+Y,11):next
290 symbol(421,16,"Boomerang",1,3,0,5,0):symbol(433,48,"Match",1,3,0,5,0)
300 get(384,0,511,511,wk):put(384,512,511,1023,wk)
310 /*= = = = =   タイトル   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
320 sp_disp(0):LPR(12,28,"- PUSH BUTTON TO START -",7):MSBW(1):cls
330 /*= = = = =   変数初期化   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
340 print "1～7:開始面 8:トレーニング":M=NI():print "プレイ人数(1～4)":a=NI()
350 if M<8 and a<4 then {for b=0 to a:SC(b,0)=0:SC(b,2)=-b:s0="|"
360 print b+1;"人目の名前":input s0:if s0="|" then s0="Player "+chr$(49+b)
370 NM(b)=left$(s0,8):next:ELN=a} else goto 340
380 /*- - - - -   面開始
390 vpage(0):sp_disp(0):cls:LPR(25,15,"F i e l d  ",3):print M+1
400 for a=0 to ELN:SC(a,1)=0:PS(a)=0:next:MDST()
410 /*= = = = =   メインルーチン   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
420 PLN=0:for LN=0 to ELN:if PS(LN) then continue
430  PLN=PLN+1:SC(LN,1)=SC(LN,1)-1:BC=256*(LN+1):LL(LN)=0:k=LN*2
440  cls:LCC(26,15,3):print using "[ &       & ]";NM(LN)
450  vpage(0):sp_disp(0):for a=2 to 15:palet(a,sp_color(a,,1)):next
460  for a=0 to 15:for b=0 to 15:c=MD(LN,b,a):MDW(b,a)=c:if c=0 then continue
470    if c=2 then PX=b*24+12:PY=a*32+16:TX=b:TY=a:GPT(b,a,c):continue
480    if c=6 then LL(LN)=LL(LN)+1:GPT(b,a,c):continue
490    if c=1 or c=3 or c=5 then GPT(b,a,c)
500  next:next:vpage(1):sp_disp(1):PR():randomize(val(mid$(time$,7,2)))
510 /*- - - - -   投げデータセット
520  g=0:PV=0:PW=0:BX=PX:BY=PY:CX=BX:CY=BY:TS=0:AX=PX+8.5#:AY=PY+8.5#:RN=0
530  for a=0 to 3:sp_set(32+a,BX+16*(a mod 2),BY+16*(a¥2),BC+a+2,3):next
540 /*- - - - -   方向入力
550  MSBW(0):MN():repeat:WST():RAM(3-TS):msstat(a,b,c,d):g=g+a*4
560  if TS then BV=BV+a*4:if BV<e then BV=e:g=e else if BV>f then BV=f:g=f
570  g=g and 255:RPGET(0,-64,g):h=X:i=Y
580  if TS then fa=-160*cos(pi()*(g-PV)/128):RPGET(0,fa,PV):goto 600
590   if inkey$(0)=" " then ML=0:LL(LN)=0:PLN=0:M=6:SC(LN,0)=0:goto 800
600  for a=1 to 2:sp_set( 8+a,AX+h*a and 1023,AY+i*a and 1023, 257,3)
610              sp_set(16+a,AX+X*a and 1023,AY+Y*a and 1023,1281,3)
620  next:until c+d:if d then TS=0:g=PV:sp_off(8,31):goto 550
630  if TS=0 then TS=2:PV=g:BV=g:e=g-48:f=g+48:goto 550
640 /*- - - - -   強さ入力
650  PR():BV=g:g=PV:TS=0:MSBW(0):PW=127:WP=WS:WC=WIN(WP+2)
660  repeat:RAM(3):WST():PW=PW+1:if PW=128 then PW=117:sp_off(118,127)
670    sp_set(PW,480,(147-PW)*16,513+256*(PW>121)-768*(PW=127),3)
680    e=0:f=0:for a=0 to CL:msstat(b,b,c,d):e=e+c:f=f+d:next:until e+f
690  if f then sp_off(117,127):goto 630 else PW=PW-116-(PW=127):sp_off(8,31)
700 /*- - - - -   ブーメラン飛行
710 FDMK():repeat:AC=AC xor 512:home(0,0,AC):BC=BC+4 and 1804:m_play(4):BMV()
720  sp_set(33,BX+16 and 1023,BY,BC+3,3):sp_set(34,BX,BY+16 and 1023,BC+4,3)
730  sp_set(32,BX,BY,BC+2,3):sp_set(35,BX+16 and 1023,BY+16 and 1023,BC+5,3)
740 a=(BX-6)/24 and 15:b=(BY-8)/32 and 15
750 c=(BX+6)/24 and 15:d=(BY+8)/32 and 15
760  if MDW(a,b)>1 then HC(a,b)
770  if MDW(c,b)>1 then HC(c,b)
780  if MDW(a,d)>1 then HC(a,d)
790  if MDW(c,d)>1 then HC(c,d)
800 TS=TS<1:msstat(a,a,a,b):ML=ML-1:until ML<1 or b:PR()
810 for a=0 to 15:for b=0 to 15:MD(LN,b,a)=MDW(b,a):next:next
820 if LL(LN) then continue else m_play(5,6)
830 /*= = = = =   面クリア   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
840 LPR(20,15,"CLEAR!!",7):MSBW(1):PR():PS(LN)=1:next:if PLN then goto 420
850 LPR(15,8,"F i e l d  N o . ",7):print M+1:LPR(20,11,"点数換算",14)
860 for a=2 to 15:palet(a,sp_color(a,,5)):next:SORT(1)
870 LPR(15,14,"Player",13):LPR(25,14,"Quality",13):LPR(33,14,"Ranking",13)
880   a=1:for b=0 to ELN:if b then if SC(b,1)<SC(b-1,1) then a=b+1
890   c=-SC(b,1)-PAR(M):d=20*c*(c<3)+40*(c>2):e=(ELN-a+1)*20:LCC(9,16+2*b,3)
900   print using "#   &      &  +###:###    ###";a,NM(-SC(b,2)),c,d,e
910 SC(b,0)=SC(b,0)+d+e:next:MSBW(1):SORT(2):PR():SORT(0)
920   LPR(11,11,"S c o r e   R a n k i n g",14):for b=0 to ELN
930   LCC(16,15+2*b,3):print using "&       &    ####";NM(-SC(b,2)),SC(b,0)
940 next:if HS<SC(0,0) then HS=SC(0,0)
950 SORT(2):M=M+1:if M=7 then goto 320 else MSBW(1):M=M+(M=9):goto 390
960 /*= = = = =   ブーメラン進行方向決定＆当たり処理   = = = = = = = = = = = =
970 func VADD(i0;float,i1;float,i2;float,i3;float):int i4:X=i0:Y=i1
980   i0=pow(i2-X,2)*4/3+pow(i3-Y,2):i1=pow(i2+X,2)*4/3+pow(i3+Y,2)
990   i4=(1+2*(i0>i1))*(int(i0+0.5#)<>int(i1+0.5#)):X=X*i4:Y=Y*i4:endfunc
1000 func FDMK():fa=640*PW*cos(pi()*(BV-PV)/128)/204:RPGET(0,-fa,PV):AX=X/16
1010   AY=Y/16:FX=X:FY=Y:ML=48:fa=fa/cos((pi()*(PV-BV))/128):RPGET(0,-fa,BV)
1020   SX=X-FX:SY=Y-FY:UX=SX/8:UY=SY/8:SX=SX+WX:SY=SY+WY:endfunc
1030 func BMV():BX=BX+FX+SX:BY=BY+FY+SY:CX=CX+FX:CY=CY+FY
1040   VADD(AX,AY,CX-PX,CY-PY):FX=FX+X:FY=FY+Y
1050   VADD(UX,UY,BX-CX,BY-CY):SX=SX+X:SY=SY+Y:endfunc
1060 func HC(i0,i1):float i3:int i4,i5:switch MDW(i0,i1)
1070   case 2:if TS<0 then {ML=0:TS=0:SC(LN,0)=SC(LN,0)+RN:for i4=1 to RN/10
1080       m_play(3):for i5=0 to CL*60:next:next:break} else TS=TS+1:break
1090   case 3:m_play(2):GPT(TX,TY,3):MDW(TX,TY)=3:TX=i0:TY=i1
1100       GPT(TX,TY,2):MDW(TX,TY)=2:break
1110   case 4:ML=0:m_play(1):break
1120   case 5:m_play(2):GPT(i0,i1,0):MDW(i0,i1)=1
1130       FX=0:FY=0:SX=WX:SY=WY:UX=0:UY=0:AX=TX*24-BX+12:AY=TY*32-BY+16
1140       i3=2.35#/sqr(AX*AX+AY*AY):AX=AX*i3:AY=AY*i3:break
1150   case 6:m_play(2):GPT(i0,i1,1):MDW(i0,i1)=1:LL(LN)=LL(LN)-1:RN=RN+10
1160 endswitch:endfunc
1170 /*= = = = =   リング＆風向き   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1180 func RAM(i0):AW=AW+1 and i0:AC=AC xor -512*(AW=0):home(0,0,AC):endfunc
1190 func WST():if WC<>-1 then {WC=WC-1:if WC<1 then {WP=WP+3
1200   if WIN(WP)=-1 then WP=WS
1210   WC=WIN(WP+2):RPGET(0,-WIN(WP+1)*8,WIN(WP)*32):WX=X/12:WY=Y/12
1220 sp_set(7,440+X,400+Y,257,3)}}:endfunc
1230 /*= = = = =   面データセット   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1240 func MDST():int i0,i1,i2,i3,i4:WS=0:for i1=1 to -M*(M<7):repeat:WS=WS+3
1250   until WIN(WS)=-1:WS=WS+1:next:WP=WS-3:WC=0:i0=fopen("ﾌﾞｰﾒﾗﾝ.CHR","r")
1260   fseek(i0,7424-256*(M*(M<>7)-(M=8)),0):fread(wk,256,i0):fclose(i0)
1270   if M=8 then {BX=PX:BY=PY:CX=PX:CY=PY:WST():PV=rnd()*33-16 and 252
1280   BV=(PV+(rnd()*97-48)) and 252:PW=rnd()*5+7:PW=PW-(PW=11):FDMK()
1290   for i0=0 to 6:for i1=0 to 3:BMV():next:wk(BX/24+(BY¥32)*16)=6:next}
1300   for i0=0 to ELN:i4=-1:for i1=0 to 15:for i2=0 to 15:i4=i4+1
1310   if i0 then MD(i0,i2,i1)=wk(i4):continue
1320   i3=wk(i4):if MD(0,i2,i1)<>i3 then GPT(i2,i1,i3):MD(i0,i2,i1)=i3
1330 next:next:next:endfunc
1340 /*= = = = =   文字表示＆効果音   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1350 func LPR(ix,iy,is;str,ic):LCC(ix,iy,ic):print is;:endfunc
1360 func LCC(ix,iy,ic):color ic:locate ix,iy:endfunc
1370 func NI():s0=inkey$:if isdigit(asc(s0))=0 then return(0)
1380   return(-(val(s0)-1)*(s0<>"0")):endfunc
1390 func MN():if M<7 then return()
1400   PR():LPR(10,28,MS(TS),7):if TS=0 then {LPR(13,29,MS(1),7)}:endfunc
1410 func PR():int i0,i1:print:cls:for i0=0 to ELN:i1=3-11*(i0=LN)-2*PS(i0)
1420   LCC(50,11+i0*2,i1):print using " ## /#####  ";-SC(i0,1),SC(i0,0)
1430   LCC(50,10+i0*2,i1):print using "[ &       & ]";NM(i0):next
1440   LPR(51,6,"HOLE : ",7):print M+1:LPR(51,7,"PAR  : ",3):print PAR(M)
1450   LCC(50,9,5):print using "HISC:#####  ";HS:endfunc
1460 /*= = = = =   座標回転＆マウスボタン＆パターンプット＆ソート   = = = = = =
1470 func RPGET(i0;float,i1;float,i2;int):float i3:i3=(pi()*i2)/128
1480   X=i0*cos(i3)-i1*sin(i3)*3/4:Y=i0*sin(i3)*4/3+i1*cos(i3):endfunc
1490 func MSBW(i0):int i1,i2,i3:if i0 then {repeat:msstat(i1,i1,i2,i3)
1500   until i2+i3}:repeat:msstat(i1,i1,i2,i3):until (i2+i3)=0:endfunc
1510 func GPT(i0,i1,i2):i0=i0*24:i1=i1*32:if GRN<>i2 then {GRN=i2
1520   get(512+i2*24,0,512+i2*24+23,31,GR)}:put(i0,i1,i0+23,i1+31,GR)
1530   if GRN=6 then GRN=7:get(512+7*24,0,512+7*24+23,31,GR)
1540   put(i0,i1+512,i0+23,i1+543,GR):endfunc
1550 func SORT(i0):int i1,i2,i3,i4:for i1=0 to ELN-1:for i2=i1+1 to ELN
1560     if SC(i1,i0)<SC(i2,i0) then {for i4=0 to 2:i3=SC(i1,i4)
1570 SC(i1,i4)=SC(i2,i4):SC(i2,i4)=i3:next} else {}:next:next:endfunc
```



★『ゲーム考現学』が良い。書き手の心がいちばん伝わってくる。(福岡市・長野大介20才)……【編：ベーマガは幅広く，いろんな読者のみなさんが応援してくれています。それぞれ，好きな記事にちがいはあってもベーマガが好きなことにちがいはない。】

PC-E500用

チェック・ポイントを通過



迷宮(めいきゅう)オリエンテーリング

ツリガネムシ健康法

▶内　容

3D迷路のオリエンテーリング・ゲームです。

▶遊びかた

迷路の中にある三つのチェック・ポイントを通過し，スタート地点に戻るのが，このゲームの目的です。

▶操作方法

RUNするとレベルを聞いてくるので0から10の値を入力してください（値が大きいほど大きな迷路を作成する)。と，左側に3Dの迷路が表示され，左側に現在向いている方向が表示されます。[8]キーで前進，[6]キーで右側，[4]キーで左側，[2]キーで後ろを向きます。

○チェック・ポイントについて

チェック・ポイントは三つあります。一つめは迷路の左下にあり，二つ目は右下にあり，三つ目は右下にあります。くわしくは**第1図**を見てください。

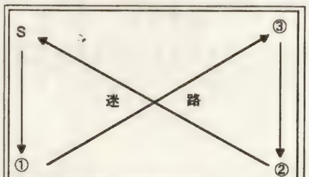
三つのチェック・ポイントを通過して，スタート地点に戻ると，歩数（方向転換も含む）を表示してリプレイするかどうかを尋ねてきます。で，[Y]または[N]キーを押してください。

○迷路の広さについて

LEVEL0のとき10×10です。LEVEL1ごとに横2ずつ増え，LEVEL10で，30×30になります。

▶改造のアドバイス・その他

このゲームの作画処理（60～150）は結構，3Dゲームにしては短いほうではないかと思います。これを利用していろいろなゲーム（RPGその他）を作ってみてはどうかと思います。



S……スタート位置
①～③…チェック・ポイント
→………順路

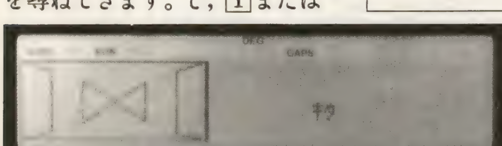
《第1図》この順番で通過する

《第2表》行マップ

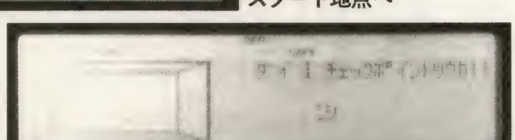
10	初期設定
20	迷路の広さの設定
30～40	迷路作成
50	変数設定
60～150	迷路作画
170	チェック・ポイント通過判定，クリア判定
180	方向転換判定
170	移動処理＆判定
200	クリア処理
210	リプレイ処理
220	チェック・ポイント・サブ

《第1表》変数表

W	迷路の広さ
I,J	ループ用
E,R	迷路作成用
IT(W,W)	迷路データ 0…通れる，1…壁
H	方向 0…東，1…南，2…西，3…北
H0	歩数
V	通ったチェック・ポイントの数
X,Y	現在の位置の座標
M	前方の壁データ
K	左側の壁データ3D表示用
L	右側の壁データ
A,B,O,P,Q,R,S,T	迷路表示用
MH	方向転換前の方向
MX,MY	移動前の座標



◀《写真1》四つのチェック・ポイントを通過し，スタート地点へ



▶《写真2》よし，まず第1ポイントを通過！なかなかむずかしい

迷宮オリエンテーリングのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :DIM
   IT(34,34)
20:INPUT "LEVEL(0-10)";L
   :IF L<0 OR L>10 THEN
   10 ELSE :W=13+L*2
30:FOR I=0 TO W:IT(1,I)=
   1:IT(I,1)=1:IT(W,I)=1
   :IT(I,W)=1:NEXT I:FOR
    I=2 TO W-2:FOR J=2 T
   O W-2:IT(I,J)=0:NEXT
   J:NEXT I
40:E=W-2:FOR I=3 TO E ST
   EP 2:FOR J=3 TO E STE
   P 2:R=RND 4:IT(I,J)=1
   :IT(I-(R=1)+(R=2),J-(
   R=3)+(R=4))=1:NEXT :N
   EXT
50:*HE:CLS :H=1,HO=0,X=2
   ,Y=2,V=0
60:*MA:HO=HO+1:CLS :LOCA
   TE 25,2:PRINT MID$ ("
   ﾋｶﾞｼﾐﾅﾐ ﾆｼ  ｷﾀ  ",H*4
   +1,4):LINE (0,0)-(96,
   31),B
70:M=IT(X+(H=2)-(H=0),Y+
   (H=3)-(H=1))*2+IT(X+(
   H=2)*2-(H=0)*2,Y+(H=3
   )*2-(H=1)*2)
80:IF M=0 THEN LINE (32,
   8)-(64,24):LINE (32,2
   4)-(64,8):LINE (32,8)
   -(32,24):LINE (64,8)-
   (64,24):GOTO 100
90:LINE (32+16*(M>1),8+(
   M>1)*4)-(64-(M>1)*16,
   24-(M>1)*4),S,B
100:K=IT(X+(H=3)-(H=1),Y
    +(H=0)-(H=2))*2+IT(X
    -(H=0)-(H=1)+(H=2)+(
    H=3),Y+(H=0)-(H=1)-(
    H=2)+(H=3))
110:IF K=0 THEN 130 ELSE
     IF K=1 AND M>1 THEN
     LINE (0,4)-(16,28),
    B:GOTO 130:ELSE A=(M
    <2 AND K=1):B=((M>1
    AND K=3) OR (M<2 AND
     K=2))
120:O=-16*A:P=-4*A:Q=31+
    4*A:R=32+B*16:S=8+B*
    4:T=24-4*B:LINE (O,P
    )-(O,Q):LINE (O,P)-(
    R,S):LINE (R,S)-(R,T
    ):LINE (O,Q)-(R,T)
130:L=IT(X+(H=1)-(H=3),Y
    -(H=0)+(H=2))*2+IT(X
    -(H=0)+(H=1)+(H=2)-(
    H=3),Y-(H=0)-(H=1)+(
    H=2)+(H=3))
140:IF L=0 THEN *IDO ELS
    E IF M>1 AND L=1 THE
    N LINE (80,4)-(95,28
    ),B:GOTO *IDO:ELSE A
    =(M<2 AND L=1):B=((M
    >1 AND L=3) OR (M<2
    AND L=2))
150:O=64-16*B:P=8+4*B:Q=
    24-4*B:R=95+15*A:S=-
    4*A:T=31+4*A:LINE (O
    ,P)-(O,Q):LINE (O,P)
    -(R,S):LINE (R,S)-(R
    ,T):LINE (O,Q)-(R,T)
160:*IDO:MH=H:H=H-(INKEY
    $ ="6")+(INKEY$ ="4"
    )-2*(INKEY$ ="2"):H=
    H-(H<0)*4+(H>3)*4
170:IF (X=2 AND Y=W-1 AN
    D V=0) OR (X=W-1 AND
     Y=2 AND V=1) OR (X=
    W-1 AND Y=W-1 AND V=
    2) THEN *CH ELSE IF
    X=2 AND Y=2 AND V=3
    THEN *CL
180:IF INKEY$ ="8" THEN
    190 ELSE IF H<>MH TH
    EN *MA ELSE *IDO
190:MX=X:MY=Y:X=X-(H=0 A
    ND IT(X+1,Y)=0)+(H=2
     AND IT(X-1,Y)=0):Y=
    Y-(H=1 AND IT(X,Y+1)
    =0)+(H=3 AND IT(X,Y-
    1)=0):IF X<>MX OR Y<
    >MY THEN *MA ELSE BE
    EP 1,100,10:GOTO *ID
    O
200:*CL:PRINT "GOAL!!!!!
    ";"ﾎｽｳ";HO;"ﾎ ｵﾂｶﾚｻﾏ
    ﾃﾞｼﾀ｡":PRINT "REPLAY
    (Y/N)?"
210:IF INKEY$ ="Y" THEN
    20 ELSE IF INKEY$ ="
    N" THEN END ELSE 210
220:*CH:V=V+1:LOCATE 20,
    0:PRINT "ﾀﾞｲ";V;"ﾁｪｯ
    ｸﾎﾟｲﾝﾄﾂｳｶ!!":BEEP 1,
    26,150:BEEP 1,39,150
    :GOTO *IDO
```


★2～3年，BMから離れていたら，いつの間にか知らない機種が大発生していた。ファミコン，PCエンジン，メガドライブの三つを押さえておけば万全だったのに。まさに浦島太郎。戦列復帰へは時間が！（埼玉県北本市・川崎浩二21才）……【影：お帰りなさい。】

ザ★ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turbo(MSX MUSIC)用

マジックソード

～エンドデモ(生還)～ ©カプコン

副島　敦

内　容

実際に遊んだことがないので，どんなゲームなのかしりませんが，とにかく「マジックソード」というゲームの，エンディングの曲らしいです。

プログラムについて

リストを見てください。曲の長さのわりには，やけに長いですね。打ち込むのが面倒だから，やーめた！　と言う人がいるかもしれません。

しかし！　1行1行を，よーく見てください。同じような行がたくさんありますよね？　これは，同じデータの最初と最後に休符などが少しくっついただけですから，行番号と，内容を少しいじるだけで，そのまま入力できます。この方法をつかうとなんと，実際に打ち込まなければならない量が，見た目の半分以下になります。

最後に

このプログラムは，石原さんのやりかたを参考にさせていただきました。石原さんの作品にはいつも感心させられます。

あと，スーパーストIIXの，謎のキャラの使いかたを，誰か教えてください。

・**参考にしたもの**

●CDと付属の楽譜

●以前のベーマガ

GORRY先生の一言

ごくオーソドックスでわかりやすいプログラムです。初掲載をめざす読者（最近割合が増えています）にとっては，ちょうどいい教材となるでしょう。

じつはみなさんの投稿意欲をかきたてるような新プロジェクトを準備しています。こうご期待!!

マジックソード～エンドデモ(生還)～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '
20 '              ──────── M A G I C  S W O R D ────────
30 '
40 '              エ ン ド゛ デ゛ モ  「 せ い か ん 」   (c) CAPCOM
50 '
60 '                                   Composed and arranged by ちゃんちゃこりん
70 '                                   Programmed by Atsushi Soejima
80 '
90 ' ──────────────────────────────── SET UP
100 _MUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1):CLEAR 5000
110 DEFSTR A-I,T:T="T100":Z=6
120 DIM A(Z),B(Z),C(Z),D(Z),E(Z),F(Z),G(Z),H(Z),I(Z),V%(15)
130 POKE &HFA2C,20:POKE &HFA3C,40:POKE &HFA6C,40:POKE&HFA8C,30
140 ' ─────────────────────────────── VOICE SET
150 FOR Z=4 TO 15:READ V$:V%(Z)=VAL("&H"+V$):NEXT
160 DATA 0C00,000D,0,0
170 DATA 1741,10E0,0,0
180 DATA 0071,1350,0,0
190 _VOICE COPY(V%,@63)
200 ' ─────────────────────────────── MELODY
210 A(0)="@63V13O4L4
220 B(0)="@63V11O4L4
230 C(0)="@63V09O4L4
240 A(1)="    D2EF+ E2F+G+ G2AB- A2R8L8GF+E
250 B(1)="R16 D2EF+ E2F+G+ G2AB- A2R8L8GF+E 16
260 C(1)="R8  D2EF+ E2F+G+ G2AB- A2R8L8GF+
270 A(2)="    F+1 E2R8DC+<B >C+4DC+<B4AG+ A1
280 B(2)="R16 F+1 E2R8DC+<B >C+4DC+<B4AG+ A 2...
290 C(2)="R8  F+1 E2R8DC+<B >C+4DC+<B4AG+ A 2..
300 A(3)="    >A2F+2 G2A4G4 F+2GF+ED D2C+4C+4
310 B(3)="R16 >A2F+2 G2A4G4 F+2GF+ED D2C+4C+ 8.
320 C(3)="R8  >A2F+2 G2A4G4 F+2GF+ED D2C+4C+ 8
330 A(4)="    L4EDC+D EF+G+E A>C+<BG+ A1
340 B(4)="R16 L4EDC+D EF+G+E A>C+<BG+ A 2...
350 C(4)="R8  L4EDC+D EF+G+E A>C+<BG+ A 2..
360 A(5)="    A2B>C+ <B2>C+D+ D2EF E2R8L8DC+<B
370 B(5)="R16 A2B>C+ <B2>C+D+ D2EF E2R8L8DC+<B 16
380 C(5)="R8  A2B>C+ <B2>C+D+ D2EF E2R8L8DC+<
390 A(6)="    >C+1 <B2R8AG+F+ T90G+4AG+T80F+4ED+ T75E1
400 B(6)="R16 >C+1 <B2R8AG+F+ T90G+4AG+T80F+4ED+ T75E1
410 C(6)="R8  >C+1 <B2R8AG+F+ T90G+4AG+T80F+4ED+ T75E1
420 ' ─────────────────────────────── MELODY 2
430 D(0)="@63V9O4L4
440 E(0)="@63V7O4L4
450 D(1)="    R4F+A>D &D<G+B>E &E<A+>DG F+AEC+
460 E(1)="R16 R4F+A>D &D<G+B>E &E<A+>DG F+AEC+ 8.
470 D(2)="    D2R8<A8A8G+16F+16 G+B>C+F+ <EAF+2 C+1
480 E(2)="R16 D2R8<A8A8G+16F+16 G+B>C+F+ <EAF+2 C+ 2...
490 D(3)="    F+D8E8D<A >E8D8C+8D8C+E &EDR8D8C+8<B8 B2AG
500 E(3)="R16 F+D8E8D<A >E8D8C+8D8C+E &EDR8D8C+8<B8 B2AG8.
510 D(4)="    F+2A2 &A2BG+ >C+EDE8D8 C+1
520 E(4)="R16 F+2A2 &A2BG+ >C+EDE8D8 C+ 2...
530 D(5)="    >R4C+EA &AD+F+B &BF+A>D C+E<BG+
540 E(5)="R16 >R4C+EA &AD+F+B &BF+A>D C+E<BG+ 8.
550 D(6)="    A2R8E8E8D+16C+16 D+EG+>C+ T90<<B>ET80E2 T75<G+1
560 E(6)="R16 A2R8E8E8D+16C+16 D+EG+>C+ T90<<B>ET80E2 T75<G+1
570 ' ─────────────────────────────── BASS
580 F(0)="@63V10O3L1
590 F(1)="D D D D2C+2
600 F(2)="<B G+2A2 >D2E2 <A
610 F(3)=">D <A >D <A2A+2
620 F(4)="B >E C+2D4E4 <A
630 F(5)="A A A A2G+2
640 F(6)="F D+2E2 T90A2T80B2 T75E1
650 ' ─────────────────────────────── PIZZ.
660 G(0)="@10V15O5L8Q2
670 H(0)="@10V12O5L8Q2
680 I(0)="@10V10O5L8Q2 Y40,32
690 G(5)="    R8C+EA>C+<AEC+ R8D+F+B>D+<BF+D+ R8FA>DFD<AF AB>C+<AG+ABG+
700 H(5)="R16 R8C+EA>C+<AEC+ R8D+F+B>D+<BF+D+ R8FA>DFD<AF AB>C+<AG+ABG+ 16
710 I(5)="R8  R8C+EA>C+<AEC+ R8D+F+B>D+<BF+D+ R8FA>DFD<AF AB>C+<AG+AB
720 G(6)="    R8C+F+A>C+<AF+C+ R8C+F+BE<EA>C+ T90<B16>B16R4.T80<<B16>B16R4. T75B
16>B16
730 H(6)="R16 R8C+F+A>C+<AF+C+ R8C+F+BE<EA>C+ T90<B16>B16R4.T80<<B16>B16R4. T75B
16>B16
740 I(6)="R8  R8C+F+A>C+<AF+C+ R8C+F+BE<EA>C+ T90<B16>B16R4.T80<<B16>B16R4. T75B
16>B16
750 ' ─────────────────────────────── PLAY
760 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T
770 FOR Z=0 TO 6
780 PLAY#2,A(Z),B(Z),C(Z),D(Z),E(Z),F(Z),G(Z),H(Z),I(Z)
790 NEXT
```

★ここは大阪でもド田舎なので東京からの郵便は最低３日もかかってしまうんだー！ ベーマガが来るのが遅い!! 影さんのブラック・パワーで，なんとかして？（大阪府池田市・はが・ひろき13才）……【影：正確にはシャドウパワーだ。出直してきたまえ！】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)＋サウンドボードII＋ぴっける君用

エレメンタルマスター

©テクノソフト

ごんたくん福澤

内　容

テクノソフトさんがメガドライブで発売していた，縦スクロールSTG『エレメンタルマスター』のBGMです。

じつをいうとこれは同じくテクノソフトさんがだしていた『デビルクラッシュMD』のオマケBGMとして聴ける曲をコピったものなので，どのステージで流れるのかよくわかんないんです。すいません。

使いかた

普通に「ぴっける君」を立ち上げ，プログラムを入力した後RUNするだけです。それからPCMは使ってないので，どなたでも安心して入力していただけると思います。

プログラム

ドラムにリズム音源とFM音源を重ねて音に厚みをだしている以外は，とくにむずかしいことはしていません（でも手抜きじゃないよー）。

それよりこの原稿の内容を考えるほうがよっぽど疲れたりして…（^_^;）。

最後に

ベーマガの特選プログラム・コーナーに掲載される本数が年々減ってきているのがなんかちょっと寂しいと思う今日このごろ（するってーと下に載っているOFの数も…）。

参考にしたもの

●テクノソフト『デビルクラッシュMD』のオマケBGM

GORRY先生より一言

メガドラをネタにするのはいい手だと思います。音源はだいたい同じようなものですし，今まであまり使われていないので掲載のチャンスも上がります。

メガドラといえば，スーパー32Xのスペハリとバーナー。当時GMファンだった人にはなつかしさがこみ上げてくるのではないでしょうか。でもそんなに古く感じない…のは私だけでしょうか。

エレメンタルマスターのミュージック・プログラム・リスト

```
1 '    save "ｴﾚﾒﾝﾀﾙ
100 ' ┌─────────────────┐
110 ' | ｴ ﾚ ﾒ ﾝ ﾀ ﾙ ﾏ ｽ ﾀ ｰ |┌──────────────────────────────┐
120 ' |    「 B G M 」     || Programmed by KUNIAKI FUKUZAWA |
130 ' |  1990(C)Thcno Soft || ( ｺﾞ ﾝ ﾀ ｸ ﾝ  ﾌ ｸ ｻﾞ ﾜ )      |
140 ' └─────────────────┘|       1995 / 01 / 26         |
150 CMD INIT(L):'          └──────────────────────────────┘
170 CMD WSET(1:45,1,10,  3,0)
180 CMD WSET(2:45,3, 4,  5,0)
190 CMD WSET(3: 1,1, 1,-45,0)
200 CMD WSET(4: 1,1, 1,-20,0)
210 CMD ESET(1:255,255,255,205,4,7)
220 CMD ESET(2:255,255,255,217,0,17)
230 '
240 CMD VSET(1,
250 DATA 32,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
260 DATA 31, 7, 7, 9, 1,37, 3, 9, 0,0,
270 DATA 31, 6, 6, 9, 1,46, 3, 0, 0,0,
280 DATA 31, 9, 6, 9, 1,19, 2, 0, 0,0,
290 DATA 31, 6, 8, 9,15, 1, 2, 0, 0,0):'  BASS
300 '
310 CMD VSET(2,
320 DATA 62,15,0,0,0,0,0,0,0,1,
330 DATA 31, 0, 0, 0, 0,27, 0, 4, 0,0,
340 DATA 31, 0, 2,10, 0,10, 0, 2, 0,0,
350 DATA 31, 0, 2,10, 0,15, 0, 2, 0,0,
360 DATA 31, 0, 2, 7, 0,20, 0, 2, 0,0):'  SSG
370 '
380 CMD VSET(3,
390 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,3,
400 DATA 31, 0, 0, 5, 0,29, 0, 2, 7,0,
410 DATA 31, 0, 0, 5, 0,30, 0, 4, 0,0,
420 DATA 31, 0, 0, 5, 0,31, 0, 2, 2,0,
430 DATA 31, 7, 3, 7, 2, 2, 0, 2, 0,0):'  SYNTH 1
440 '
```


★ソフトウエアハウス・ホット・インフォメーションの人気投票をやってみてはどうでしょうか？　内容がパワーアップすると思います。(兵庫県明石市・**春名義行28才**)……【**編**：ＣＤ付録の映像版を計画しているところもありますよ！担当者ガンバレッ！】

```
450 CMD VSET(4,
460 DATA 61,15,0,0,0,0,0,0,0,2,
470 DATA 18, 6, 3, 5, 1,29, 0, 1, 0,0,
480 DATA 21, 5, 0, 6, 2,11, 0, 1, 0,0,
490 DATA 20, 0, 1, 6, 0, 6, 0, 1, 0,0,
500 DATA 19,12, 3, 8, 1, 6, 0, 1, 0,0):'  BRASS
510 '
520 CMD VSET(5,
530 DATA 44,15,0,0,0,0,0,0,0,1,
540 DATA 31, 0, 0, 0, 0,23, 0, 1, 7,0,
550 DATA 20, 9, 0, 8, 5, 5, 0, 4, 7,0,
560 DATA 31, 0, 0, 0, 0,23, 0, 2, 3,0,
570 DATA 20, 9, 0, 8, 5, 5, 0, 2, 3,0):'  SUB 1
580 '
590 CMD VSET(6,
600 DATA 61,15,0,0,0,0,0,0,0,3,
610 DATA 31, 0, 0, 0, 0,55, 0, 2, 7,0,
620 DATA 22, 0, 4, 7, 0, 6, 0, 2, 0,0,
630 DATA 19, 5, 4, 9, 2, 7, 0, 2, 0,0,
640 DATA 19,12, 4, 9, 1, 7, 0, 2, 1,0):'  SUB 2
650 '
660 CMD VSET(7,
670 DATA 50,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
680 DATA 31, 6, 0,15,10,18, 0, 2, 7,0,
690 DATA 31, 0, 8,15, 0,35, 0, 8, 3,0,
700 DATA 31, 0, 7,15, 0,40, 0, 4, 0,0,
710 DATA 21, 7, 5,15, 1, 1, 0, 2, 0,0):'  SUB 3
720 '
730 CMD VSET(8,
740 DATA 62,15,0,0,0,0,0,0,0,0,
750 DATA 31, 0, 0, 0, 0, 0, 0,15, 0,0,
760 DATA 26,21, 8,15, 6,14, 0, 0, 0,0,
770 DATA 31,23, 8,15, 2, 2, 0, 1, 0,0,
780 DATA 31, 0,13,15, 0, 2, 0, 1, 0,0):'  DRUM
790 '
1000 CMD MSET(A,"|:4 E-<E->E- :|")
1010 CMD MSET(B,"|:6 <D>D :|")
1020 CMD 1,"T152 @1 V12 L12  @M  O4
1030 CMD 1,"|:4 A2.E>C<B :| |: I6a I5a I4a I3a I2a I1a I0a I1a :| I0
1040 CMD 1,"|: A2.A4 G2.G4 F2.F4 G2.GEG :| |: I7b I3b I5b I2b I3b I0b I2bb :|
1050 CMD 1,"|: I3b I5b I7b I0 /|:5 <A>A :| GF :| AG<A >EGA RAR <ARR
1060 '
1070 CMD MSET(C,"<A>FE <A>ED <A>DC <A>C<B>")
1080 CMD MSET(D,"DAG DGF DFE DED")
1090 CMD 2,"V11  @M  @{ @2 O5 L12 Q5 @W0 ccd>c<
1100 CMD 2,"@3 @W1 |: O4 Q8 A2. Q5 AB>C Q8 D2C2D2C4 Q5 DC<B> Q8 D2C4 Q5 <AB>C
1110 CMD 2,"|: Q4 D^C^D^ /Q8 <A2 :| G2F+2.>D4 /C2& (C,<B)16 &<B4..> :| E1
1120 CMD 2,"@2 @W0 Q5 |:16 E>C<B AFE :| @4 @W2 Q8
1130 CMD 2,"A^2.G^ A2.AB>C< B2.BAG G4.& (G,E)8& E2 F2.FGAA2. B>CDC1<B1>
1140 CMD 2,"E2.EDC F2.FED G2 Q5 G^F^G^ Q8 E1 |: F2.FED :| C1<B1>
1150 CMD 2,"|: F2 Q5 C^C^C^ Q8 G2 Q5 D^D^D^ /Q8 E1^1 :| C+1C1
1160 '
1170 CMD MSET(E,"@2 O6 Q5 @W0 |: EDE DCD C<B>C <BAB> :| @4 Q8 @W2")
1180 CMD 3,"V11  @M  @{ @5 O3 L12 @W0 A1>C1D1A1
1190 CMD 3,"@6 |: E2.FGA B2A-2 B2G4BAG A2G-2 Q5 F^F^F^ Q8 C2 Q5 E^E^E^ Q8 C2
1200 CMD 3,"E-2.B4 >E4D4<B4A-4 :| @7 L2 |: A>E<G>E <F>E<G>E< :|
1210 CMD 3,"@4 O5 L12 @W2 E^2.D^ F2.FGA G2.GFEE1 C2.CDE F2.GAB e
1220 CMD 3,"|: C2.C<BA> :| D2 Q5 D^C^D^ Q8 <B1> C2.C<BA> D2.DC<B e <A2
1230 CMD 3,"|: Q5 F^G^A^ Q8 B2 Q5 B^ /A^G^ Q8 A1^1 F2 :| Q5 >C^<B^ Q8 A1^1 @}
1240 '
1250 CMD 4,"V7 P1 H4 R8  @M  @S2
1260 CMD 5,"V7 P2 H4 R8  @M  @S3
1270 '
1280 CMD MSET(F,"@W3 O3 !13 A")
1290 CMD MSET(G,"@W4 O4     F")
1300 CMD MSET(H,"@W4 O5")
1310 CMD MSET(I,"fRR g^R")
1320 CMD MSET(J,"|:3 fRRR2 /fff :| ggg fRR g4 fgg ggg")
1330 CMD MSET(K,"|: |:14 fRf g^f :| /h |: P2 E48E24. P3<B48B24. P1 F48F24. :|")
1340 CMD MSET(L,"P3 fgg ggg :| |:3 fgg :| ggg |:7 fRRR4 RRfg4 :|")
1350 CMD MSET(M,"fRR gfR fgg h P2 <B48B24. P3 F48F24. P1 C48C24.")
1360 CMD MSET(N,"P3 |: |:14 i :| /i fgf gfg :|")
1370 CMD MSET(O,"h P2 E48E48E24EE P3 <B48B48B24BB P1 F48F48F24FF P3 g^f")
1380 CMD MSET(P,"|: |: i fg^g^R :| ii /f |:11 g :| :| fRR g^f RfR gff")
1390 CMD 6,"@8 V14 L12  @M  jklm nop
1400 '
1410 CMD MSET(F,"@1 V16 C")
1420 CMD MSET(G,"@2 V12 C")
1430 CMD MSET(H,"@5 V9")
1440 CMD 11,"Q3 L12  @M  jklm nop
1450 '
1460 CMD MSET(Q,"R4C4")
1470 CMD 7,"@1 V14 L12 P2 W1  @M
1480 CMD 7,"R1R1R2. CCC q RCC CCC |: |:14 q :| /R2 RCC CCC :| |:3 RCC :| CCC
1490 CMD 7,"|:7 R2.C4 :| q RCC R4 |: |:14 q :| /q RCRCRC :| R2.C4
1500 CMD 7,"|: |: q RCR C4 :| qq /R |:11 C :| :| qq
1510 '
1520 CMD MSET(R,"|:12 C :|")
1530 CMD 8,"@M  @0 O5 V11 L12 Q5 R1R1 cd<
1540 CMD 8,"@2 V11 L1 Q8 @W1 |: EDDD CC<BB> :|
1550 CMD 8,"@0 L12 Q5 @W0 |:4 R1 :| |:8 A>AG EDC< :| ‾
1560 CMD 8,"@2 Q6 |: I4r I5r I2r I4r I5r I2r I4rr :|
1570 CMD 8,"|: I0r I2r I4r /r :| CCC CCC RCR CRR I0
1580 '
1590 CMD 9,"@M  @0 O5 V7 L12 Q5 R1R1 R c DAGDGF DFEDE<
1610 CMD 9,"@2 V11 L1 Q8 @W1 |: C<BBA AGG-A-> :|
1620 CMD 9,"@0 V7 L12 Q5 @W0 |:4 R1 :| R |:8 A>AG ED /C< :|
1630 CMD 9,"@2 V12 Q6 |: I0rr I-1rr I0r I-3r I0r I-1r :|
1640 CMD 9,"|: I-7r I-5r I-3r /r :| CCC CCC RCR CRR I0
1650 '
1660 CMD PLAY()
```

PC-8801 mkII SR

★旅行先で行ったゲーセンで，私は見てしまった。1ボタンしかない「ぷよ通」を……。(千葉市・**竹本郁馬23才**)……**【影**：それはそれは良いものをごらんになった。そのことを眼福と申す。きっとこれから，すばらしい人生をおくることになることうけあいじゃ！**】**

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　　才		
				応募年月日　　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊マイコンBASICマガジン

編集部④

ご住所（ふりがな）〒　　都・道 府・県　　－　　TEL　　－　　－

ご氏名（ふりがな）　　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　　　）

●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント④応募欄　※178ページに，おたのしみプレゼント④のコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。

希望商品名

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン④愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？※付録CDも含む

①＿＿＿＿　②＿＿＿＿　③＿＿＿＿

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由

①＿＿＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●くわしく解説してほしい分野は？

●今月号の付録CDについて，ご意見をお聞かせください。

大変よい　よい　普通　思ったほどよくない　いらない

その理由：＿＿＿＿＿＿＿＿

キリトリ線

連絡事項

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥70,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

払込取扱票

02	東京	通常払込料金加入者負担

口座番号（右詰めにご記入ください）	0 0 1 5 0 − 3 − 5 1 9 6 1
金額（千 百 十 万 千 百 十 円）	※
加入者名	株式会社 電波新聞社
料金	
特殊取扱	
通信欄	※
払込人住所氏名	（郵便番号　　）※ （電話番号　−　−　）
受付局日附印	

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号	0 0 1 5 0 − 3（通常払込料金加入者負担）
右詰めにご記入ください	5 1 9 6 1
加入者名	株式会社 電波新聞社
金額（千 百 十 万 千 百 十 円）	※
払込人住所氏名	※
料金	（消費税込み）円
受付局日附印	
特殊取扱	

切り取って郵便局へお出し下さい。

電波新聞社出版物一覧

（消費税込料金となっております）

94. 7 現在

図解エレクトロニクス工作⑧	1,700円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	ゲームミュージック大賞	3,800円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	RCM－PC98スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
DCC, MDガイドブック②	1,200円	〒310円	HELLO! MUSIC! スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
ビデオ技術ハンドブック	1,900円	〒310円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	激動の平成ビデオ史	1,500円	〒310円
TVのすべて	1,900円	〒310円	アシストシリーズ活用講座	1,900円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①／②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,500円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03－3445－8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273－26－3206	神戸支局	078－391－5885
大阪本社	06－203－3361	静岡支局	054－254－6405	広島支局	082－228－5581
西部本社	092－431－7411	新潟支局	025－245－2526	高松支局	0878－61－3111
名古屋支局	052－261－4541	松本支局	0263－36－2266	下関支局	0832－67－7478
札幌支局	011－641－5591	金沢支局	0762－63－8661	熊本支局	096－380－7500
仙台支局	022－227－7211	京都支局	075－221－8021	鹿児島支局	0992－26－3630

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

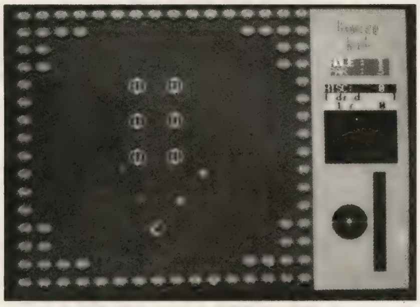
編：今月もかなりの秀作がそろいました。中でもMSXの「戦争狂」（知念靖雄さん作）なんかはすばらしいデキです。とくに戦闘部分はよくできていますね。戦闘の勝敗，レベルアップにうまく運の要素を取り入れているので，ゲーム全体にほどよい緊張感があふれています。また，敵キャラの配置，自キャラの強さと成長のバランス等，細かいところまでよくできています。

影：他には，これまたMSXの「クルッピー」（澤田広正さん作）も，とても楽しい作品だよね。これはフィールド内のすべての赤いボールを，穴まで押して運ぶという，面クリアタイプのゲームです。とにかくパズルゲームの命である面構成が，1面1面丁寧に作っていて，すばらしいものになっています。

DR.D：ところで今月のベスト・プログラマーは？

編：はい，今月はX68000から「ブーメラン・マッチ」（パトさん作）に決定しました。この作品はブーメランを投げる方向，曲げる方向，投げるパワーの三つの要素を決定しブーメランを投げ，フィールド内に配置してあるリングをつぎつぎに取っていくというものです。うまくブーメランを投げれば，チョリリリン，と1度に複数のリングを得ることもでき，そうかい感のある作品になっています。

影：それら，フィールドにちょっとした仕掛けがあったり，風向きによってブーメランの軌跡に影響を与えたりと，細かいところまでしっかりしているよね。


▲X68000「ブーメラン・マッチ」

DR.D：どれどれ，プログラムのほうも上手にまとまっておったぞ。とくにブーメランの動きはグッドじゃ。

編：さて，今月から本誌付録としてCDがつきました。今月採用の中から，PC-9801とFM TOWNSのプログラムを各1本ずつ収録しました。CDにも，毎月プログラムを入れていきますので，どしどし投稿してくださいね。では，また来月！

今月はもう一歩のところでした賞

- ●FM TOWNS用『しかく～In the Sauare』／岡崎芳友
- ●FM TOWNS用『SPRITER』／ポリンキー3世
- ●MSX用『すみなちゃんの潮干がり！』／桐岡昭広
- ●MSX用『画像圧縮』／わらびもち
- ●PC-9801用『バイオリズム』／K・T
- ●PC-9801用『射撃場』／湯川広記
- ●PC-9801用『SCORE4』／山影太樹
- ●PC-9801用『IQ TEST』／吉村宏一
- ●PC-9801用『パズルパッチ』／宮崎大輔
- ●PC-9801用『円カラーグラデーション』／井口智晴

投稿ありがとう

ハナカミ／吉田和史／菊地裕一／山影太樹／竹内久彦／田浦浩二／橘彰一／古旗一浩／湯川広記／洋平／K・T／後藤博樹／吉田勝治／N,YUSA／洋平／井口智晴／大久保吉勝／吉本宏一／HEmeTan SoFT／小佐々一己／斉藤健司／沙亜竜／椚山勝巳／野口克浩／桐岡昭広／沢田広正／HELL／五座淳一／吉村光司／パト／松岡一孝／加藤大介／佐々木則彦／宮崎大輔／鈴木寛／家志門太／ポリンキー3世／岡崎芳友／上林英彦／野田 隆／北条幸通／幸田伸秋／原山淳蔵／佐々木一昭／高橋大司／太田琢巳／鈴木秀孝／島崎宗一／河田克之／大矢一郎／家子丈則／青木恵一／和田剛／植木照尚／ライガー／千代田早雄／大津佐吉／北出 純／山森悟一／園川寛治／滝田亮介／木嶋純夫／神奈川 肇／臼杵恭司／鳥飼武彦／ルーポン／八戸貞毅／東山亨／神野進二／三沢淳子／花村栄晃／菊地 篤／藤田慎二／湯佐晴彦／ジュンジ／ごんたくん福澤／副島 敦／栗橋訓幸／松木監督／加藤文剛／松岡喜一／由英／亀島治鉄／平岡洋紀／吉定章永／君原春恭／村田好和／浜中光一／斉藤賢治／厚川周輔／楠田巳一／野之垣勝昌／永岡信次／座間宏憲／五十嵐暢之／上原憲造／宮岡竜一

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

「マイコンBASICマガジン」関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

今月のベーマガには付録としてCDがつきました。今後，このCDと連動した企画を本誌の中でもどんどん行なっていく予定です。乞うご期待! なお，好評連載中の「極上・読者の闘技場」は，筆者急病のため休載させていただきました。ご了承ください。

ダー

なソフトが楽しめる。

Victor

JVC

※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。

Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。



入れてしまうと、はまってしまう。

ゲーム感覚でビデオCDをプレイ! 機能満載。遊び心いっぱい。

音楽CDと同じ12cmディスクでビデオ鑑賞。

ビデオCDソフトは、12cmディスクの中に、最大74分の映像と音声がデジタルで収まったハイクォリティ・ソフト。美しいAVとともに、CDならではの速いアクセススピードや豊富な機能が、その楽しさをさらに倍増させてくれる。

最新。便利なプレイバックコントロール機能。

〈バージョン2.0対応〉●メニュー再生:見たいところを素早く簡単に選択。●高精細静止画再生:704×480画素の高密度な静止画を実現*。1枚のディスクに約2000枚の静止画が収録可能。(*プログラムされているソフトに限ります。)



▲本体背面の電池カバー内部に、外からは見えない状態で完全格納 面倒な接続も一切ありません。

NEW



Vサターン/セガサターン専用
ビデオCDデコーダー
RG-VC1 標準価格19,800円(税別)

近日発売

テレビ画面で、コントロールパッドで、ラクラク操作。

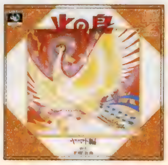
32ビットツインCPUと倍速CD-ROMドライブが、高速アクセスを実現。●タイムスキップ:時間設定で、素早くサーチ。●スロー再生:4段階可変。●ストロボ再生:連続撮影した写真のような感覚。4段階可変。●ズーム&スクロール:最大3倍までズームアップでき、そのままスクロールも可能。●フラッシュ再生:変化する映像を、1コマづつ9分割画面に再生。オート/マニュアル切替。●イントロ機能:各トラックの頭の約5秒を9分割画面で順次再生。●シーンNO.サーチ:画面ごとに設定されたシーンNO.でアクセス可能。

Ver. 2.0 対応 Play Back Control　COMPACT disc DIGITAL VIDEO　VIDEO CD

*は バージョン2.0規格 プレイバックコントロール機能付



ロードス島戦記⑦
英雄戦争
●VCD-068 2,800円(税別)
発売元:シネマサプライ Ver2.0*



火の鳥
ヤマト編
●VCD-037 3,800円(税別)
発売元:シネマサプライ



魔獣戦士ルナ・ヴァルガー
ダンバス編
●VCD-070 2,800円(税別)
発売元:シネマサプライ Ver2.0*

ミュージック



Tenderly LIVE TOUR'94 高橋由美子
●VIIL-1 4,500円(税別) Ver2.0*
発売元:ビクターエンタテインメント(株)

コミック



ビデオCDコミックス
「Ya & Ya」新創刊号
●VIIL-3 4,200円(税別) Ver2.0*
発売元:ビクターエンタテインメント(株)

カラオケ



音多SELECT 10 (全80タイトル800曲)('95年1月現在)
●各10曲入 2,500円(税別) Ver2.0*
発売元:ビクターエンタテインメント(株)

VICTOR CREATES IT.

ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ……[ビクターお客様ご相談センター] 東京:〒113東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM 係へ。

日本ビクター株式会社

ARTDINK

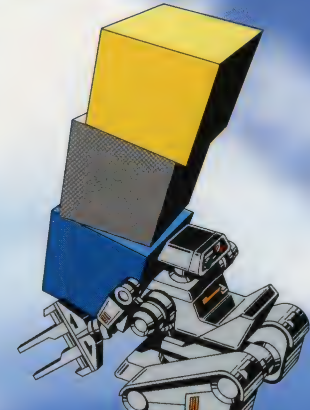


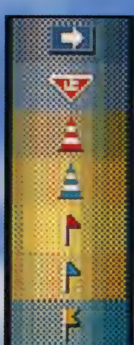
トッカン工事、いよいよ始まる。

高層建築物を建てるために、集まったのは16台の職人達。
彼等は、与えられた仕事に応じて、様々な作業をこなすことができる。
まずはタワーの部品となる資材を用意。
彼等に仕事を与え、現場に配置したら作業開始!
オーダーと呼ばれる記号を現場に記してみよう。
あとは、自分の目で確かめてみて。
目指すのは、世界一の超高層?それとも芸術的な建築物!?
さぁ、トッカン工事を始めよう!

柱や壁・床といった設計記号(オーダー)を、このように直接現場に記しておけば、ロボット達はそれを見て施工に取りかかる。

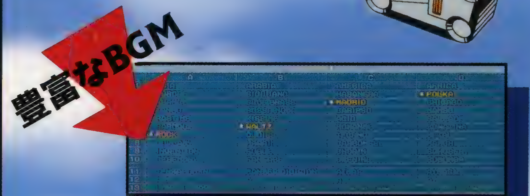




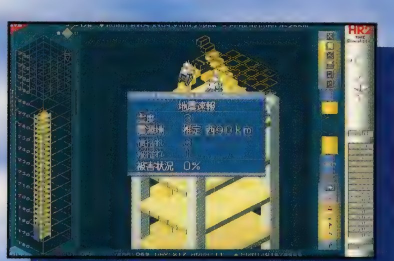


建築資材の集荷や移動先を示すフラッグや、行動を制御する標識(サイン)なども活用して、ロボットをうまく誘導しよう。

豊富なBGM



ジュークボックス感覚で楽しめる豊富なBGM。MIDIに対応したクオリティの高いサウンドを、自由に楽しめる。

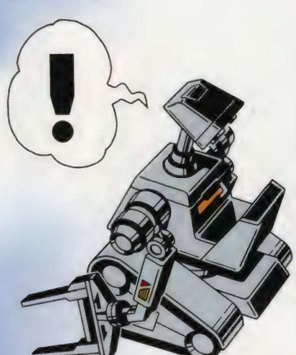


突発的に起こる地震には、構造をしっかりと作るのが一番。縦揺れ・横揺れ・震度・方位といった要素を考慮しておこう。

あなたの手で、意のままにロボットを動かそう！

ロボット達は、血液型と呼ばれるC言語のプログラムによって制御され、様々な仕事をこなしている。
搭載されたC言語「mini-C」を使い、ロボットの血液型をプログラミングすれば、特定の処理をこなしたりすることもできるゾ。
mini-Cとは、一般的なC言語を必要機能だけに絞り、HR2型ロボットを操作するのに必要な命令を追加したものだ。書式や文法はC言語と同一だから、入門には最適。HR2でC言語プログラミングに挑戦して、ロボットをもっと有効活用してみよう!

プログラムリスト




```
main()
{
        int     ans;

        do {
                ans = move();
        } while( ans == SUCCESS );

        round( LEFT );

        return( ans );
}
```

HR２オリジナル関数も交えた､簡単なプログラムを用意してみました。このプログラムは､まっすぐ進んで何かに突き当たると左に曲がるだけの単純なものです。このようなミニプログラムでも立派なC言語。初心者の方は、簡単なものから始めるのが一番です。まずは、打ち込んでみてお試しください。

mini-C



建設ロボットシミュレーションゲーム

HR2

LET'S MAKE A TALLER BUILDING THAN ANYONE DOES!



PC-9800シリーズ
標準価格 12,800円（税別）

絶賛発売中!

●2HD 3枚組(3.5/5ｲﾝﾁ) ●ＣＰＵi386以上(i486/20MHz以上を推奨) ●ハードディスク専用(要空き容量5MB以上)●要MS-DOS(Ver 3.3以降) ●要バスマウス●FM(PC-9801-26K/PC-9801-86)/MIDI(General MIDI)音源対応 ●NOTE(白黒8階調)対応 ●プリンタ対応

LUNATIC DAWN II

自由への境界を超える、冒険者たち。



絶賛発売中



PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
標準価格 各10,800円（税別）

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク



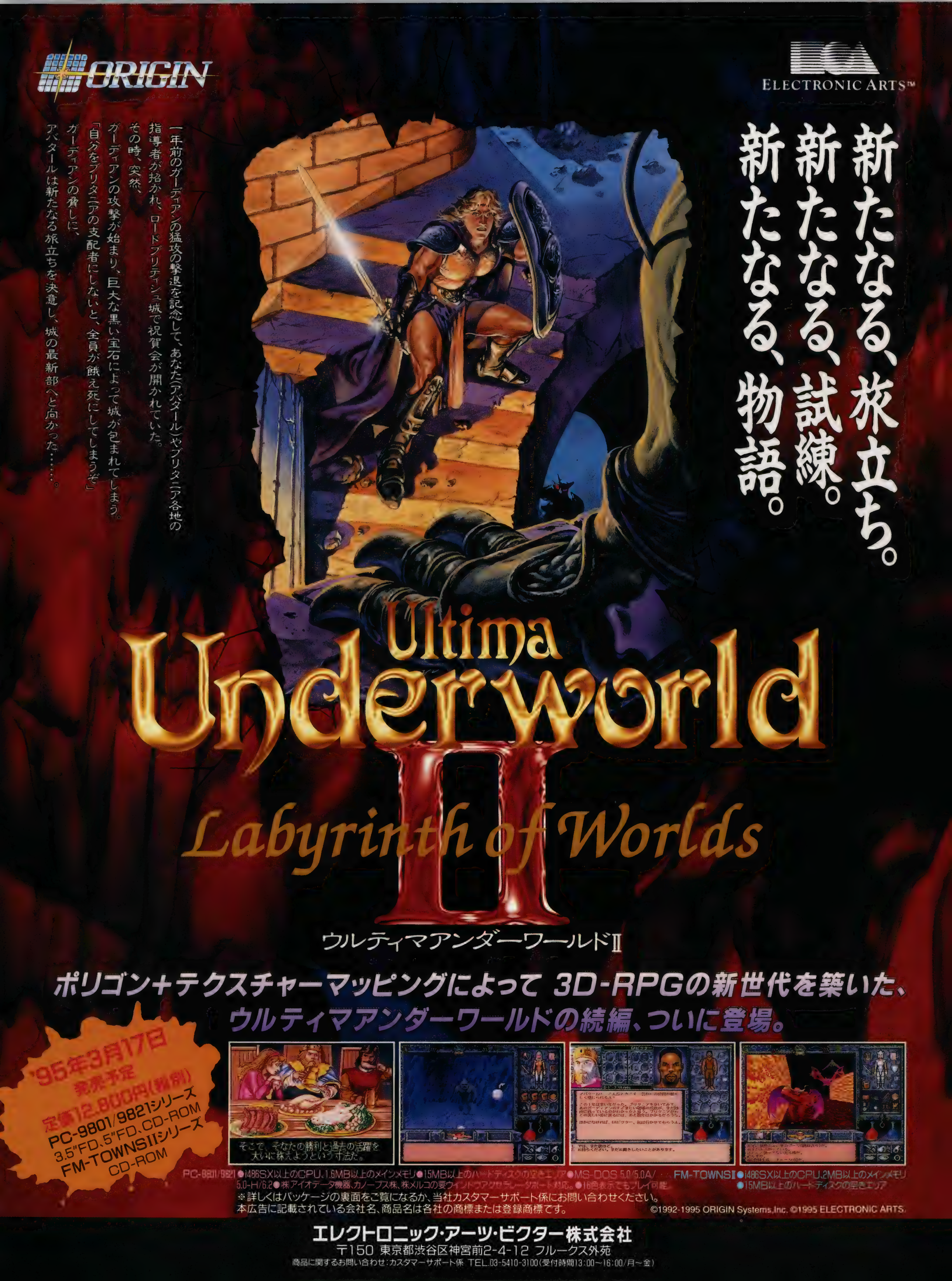
元祖!“サムライスピリッツ”、
FM-TOWNSでついに登場!
覇王丸、橘 右京、ナコルル……闘志のはざまに刃がきらめく!!
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ
TM
3/24発売
¥8,800(税抜)
●富士通製6ボタンパット対応 ●要メモリ4MB
●マーティには対応できません。
©1993 SNK ©1995 JHV
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社
メディア事業部 〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンポウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622
近日発売
餓狼伝説 SPECIAL



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
大地の絆、再びよみがえらん。
最もFSらしいFS第5章、
それは剣と魔法のマジカルワールド
イベント情報
3/18(土) 19(日)
秋葉原・ラオックスゲーム館 7F イベントフロア
3/17(金) 18(土) 19(日)
秋葉原・ラオックスゲーム館 4F 98ソフト売場
特別付録
全曲フルアレンジバージョン
12cmミュージックCD
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
大地の絆
3月17日発売
●剣と魔法の世界、FS第5章にようこそ。
●"ずっとFS"の方から"初めてFS"の方まで楽しめる一大巨編!
●第5章は、なんと女性が主人公。
●オマケを超えた"おまけ"12cmCDがついてくる!!
PC-9800 Series(VX以降) PC-9821対応 ¥9,800(税別)
●要RAM640KB ●アナログディスプレイ ●要バスマウス ●GS音源/MIDI対応 ●HD対応
企画・販売:株式会社テイジイエル販売 〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651
開発:株式会社テイジイ総合研究所 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ケ枝ビル TEL(06)354-8721
㈱テイジイ総合研究所、㈱テイジイエル販売は、4月1日より株式会社テイジイエルとして新発足致します。

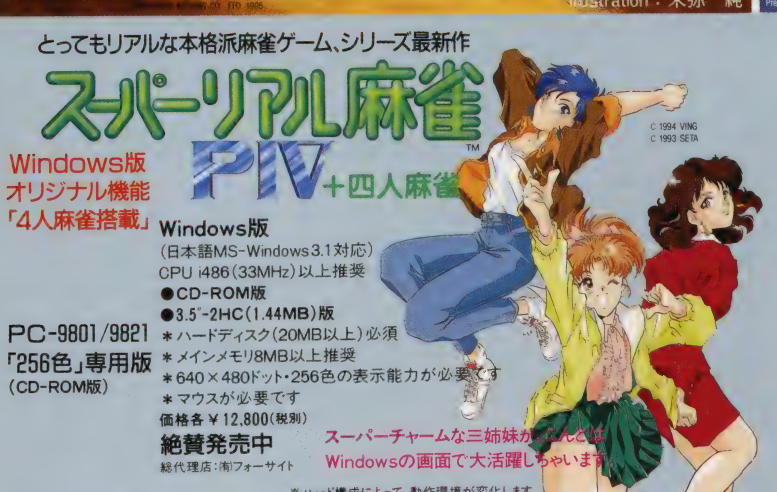


るーみっくソフトがついにやった！
爆笑らんまのパワー全開、「落ちもの」パズルの決定版だっ！
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
グー・ちょき・パズル
奥義邪暗拳
おうぎじゃあんけん
断じてあいこは認めない！
★シンプルながら奥深し。
新鮮なジャンケンパズル。
おねーさんにもオススメ。
★連鎖で、おなじみ「らんまワールド」
奥義が炸裂！ライバルに逆転勝利だっ
★勝てば官軍。
ヒキョーとののしられようと、
水をぶっかければ…？
3/17 発売予定
標準価格8,800円(税別)
特別プレゼント！
初回製造分2000本(限定)につき、
特製「オリジナルロゴ入り
3.5FD」プレゼント。
企画制作：小学館プロダクション／東宝　発売元：小学館プロダクション
PC9800(VX以降)シリーズ対応
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ ©1995 小学館プロダクション/東宝
営業のお問い合せ／03(3222)9853
ユーザーサービス係／03(3341)4818（アウトバック）
●店頭でお求めになれない場合は、通販でもご利用いただけます。
お問い合せ0120-448422　ー電話でのご注文は出来ません。ー
〒101 東京都千代田区神田神保町2-30　小学館パルショップ
このパズルゲームの基本システムは（株）アウトバックの著作物として（財）ソフトウェア情報センターに登録されています。模作、若しくはレンタルやコピーを行なうと著作権法により厳しく処分されます。
RUMIC SOFT
るーみっくソフト


ORIGIN
ELECTRONIC ARTS™
新たなる、旅立ち。
新たなる、試練。
新たなる、物語。
一年前のガーディアンの猛攻の撃退を記念して、あなた(アバタール)やブリタニア各地の指導者が招かれ、ロードブリティシュ城で祝賀会が開かれていた。
その時、突然、
ガーディアンの攻撃が始まり、巨大な黒い宝石によって城が包まれてしまう。
「自分をブリタニアの支配者にしないと、全員が餓え死にしてしまうぞ」
ガーディアンの脅しに、
アバタールは新たなる旅立ちを決意し、城の最新部へと向かった……。
Ultima
Underworld
II
Labyrinth of Worlds
ウルティマアンダーワールドII
ポリゴン+テクスチャーマッピングによって3D-RPGの新世代を築いた、
ウルティマアンダーワールドの続編、ついに登場。
'95年3月17日
発売予定
定価12,800円(税別)
PC-9801/9821シリーズ
3.5"FD、5"FD、CD-ROM
FM-TOWNSIIシリーズ
CD-ROM
そこで、そなたの勝利と過去の活躍を大いに称えようという寸法だ。
PC-9801/9821 ●i486SX以上のCPU、1.6MB以上のメインメモリ●15MB以上のハードディスクの空きエリア●MS-DOS 5.0/5.0A/5.0-H/6.2●㈱アイオデータ機器、カノープス㈱、㈱メルコの要ウィンドウアクセラレータサポート対応。●16色表示でもプレイ可能。
FM-TOWNSII ●i486SX以上のCPU、2MB以上のメインメモリ●15MB以上のハードディスクの空きエリア
※詳しくはパッケージの裏面をご覧になるか、当社カスタマーサポート係にお問い合わせください。
本広告に記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。
©1992-1995 ORIGIN Systems,Inc. ©1995 ELECTRONIC ARTS.
エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ:カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00〜16:00/月〜金)









VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話：☎03-3492-1079（土日・祝祭日を除く13:00～17:00）

通信販売　お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21　刈和野郵便局　私書箱7号　ビング株式会社　通信販売係まで

スタッフ募集　まず左記へお電話下さい。


ハイパー・グラフィカル・シュミレーションゲーム
ラストガーディアン
Last-Guardian
〜獣郷の守護者〜
血塗られた歴史を背負い
神と人と獣人とが繰り広げる白熱の死闘！
いかなる秘法を用いても
見る事の出来ぬ遠き時代・・・
バックアタック＆行動ポイントシステムが
戦闘の緊張感を極限へと昇華させる
必殺の一撃！起死回生の一発を狙う
獣化システム搭載！感情移入度大幅アップ！
吹き出しシステムが戦闘に臨場感を与える
オーバーラップを駆使した迫力のビジュアル
そして感動のシナリオ！
好評発売中！
定価9,800円
●企画 制作：STUDIOインフェルノ
●対応マシン：PC-9801VX以降
●ハードディスク対応（インストーラ付属）、
プロテクトメモリ対応
●FM音源対応、マウス必須、要MS-DOS 3.0以降、
要メモリ640KB以上●ディスク9枚組
イメージ イラスト：角井 陽一
通信販売のお知らせ
商品の入手が困難な場合、通信販売をご利用下さい。消費税サービス・送料手数料も不要です。
また、通信販売でご購入いただいた方には、1本に1枚特製テレホンカードをプレゼントいたします。
申込方法：現金書留または商品代金引換えの2通りから選べます。
現金書留の場合は、お客様の名前・住所・TEL・商品名・希望メディアサイズと
数量を明記の上、右記の住所までお送り下さい。
くわしくは　0467-43-6663（通販専用）をご利用下さい。
ANJIN
販売元：日本アドバンステクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13 ケー・ユープラザビル2F

マイコンソフト

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！
教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

平成7年3月下旬発売予定

XVI-1は、映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

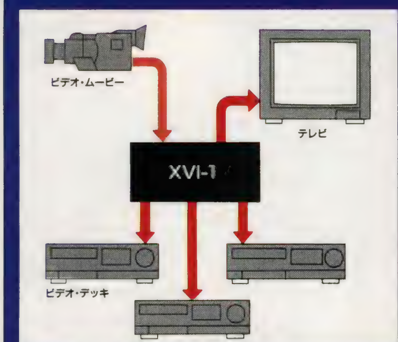
入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

映像はS端子とビデオ端子（コンポジット）のNTSC信号、音声はステレオ音声に対応しており、分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん、ビデオデッキ等で録画することも可能です。

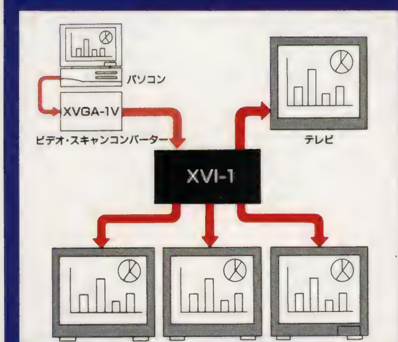
教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や、大人数に対しての映像でのプレゼンテーション、ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。



接続例



ビデオの一括ダビングに



スキャンコンバーターと組みあわせて…

S端子付き
AV分配ユニット

XVI-1

標準価格**10,800**円（税別）

付属品：S端子ケーブル、ビデオ接続ケーブル（各１本）、ACアダプター（11V 500mA）

対応映像機器 NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ、ビデオ、ビデオ・プロジェクター、ビデオ・スキャンコンバータ、家庭用ゲーム機、ビデオ・プリンタなど。

※ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」は電波新聞社より発売中です。

※当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオ・ケーブルとビデオ・ケーブルの販売を行なっております。教育施設などで、テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご使用いただけます。販売・価格などのお問い合わせは電波新聞社 販売部まで。

■発売元：電波新聞社　販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-8201（ダイヤルイン）

■企画開発：マイコンソフト株式会社

〒530 大阪市北区中之島3-2-4　朝日新聞ビル6Ｆ　電波新聞社大阪本社内　☎06-203-2827

電波新聞社

東京本社	03-3445-6111（大代表）	札幌支局	011-641-5591	松本支局	0263-36-2266	京都支局	075-221-8021	下関支局	0832-67-7478
大阪本社	06-203-3361（大代表）	仙台支局	022-227-7211	静岡支局	054-254-6405	神戸支局	078-391-5885	熊本支局	096-380-7500
西部本社	092-431-7411（大代表）	新潟支局	025-245-2526	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581	鹿児島支局	0992-26-3630
		関東総局	0273-26-3206	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111		


マイコンソフト
VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.12
プクプクポンッ
戦略的穴掘りゲーム登場!
ディグダグを操作して地中を掘り進み、モリでつついたり岩を落として、風船みたいな「プーカァ」や、火をはく怪獣「ファイガー」をやっつけろ。
ディグダグ 1982年 株式会社ナムコ作品
ディグダグ／ディグダグII
ドリルでガガガと島をくずし、一気にモンスターを沈めろ。前作「ディグダグ」で使ったテクニックがそのまま使えるぞ。
ディグダグII 1985年 株式会社ナムコ作品
今度の舞台は海上に浮かぶ島。
1枚のディスクに2作を収録!!
標準価格 5,300円(税別)
X68000/X68030 5インチ2HD 1枚
Audio Visual Works © 1982 1985 NAMCO LTD.
Program Works © 1995 DEMPA/MICOMSOFT/IDK.
License From NAMCO LTD.
3月10日発売

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」が、さらに機能をアップして、

Windowsに!!



成長型対局将棋

棋(き)太(た)平(へい)

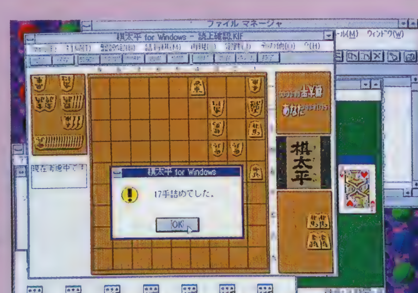
for Windows

近日発売

価格 **9,700円**(税別)



▲対局中



詰将棋の▶解答

日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種
※マウス必須

特徴

- コンピュータの思考時間を3段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。(学習機能に反映され教育した手を指します)
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

※CSAプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。

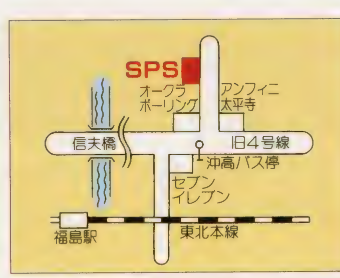
※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

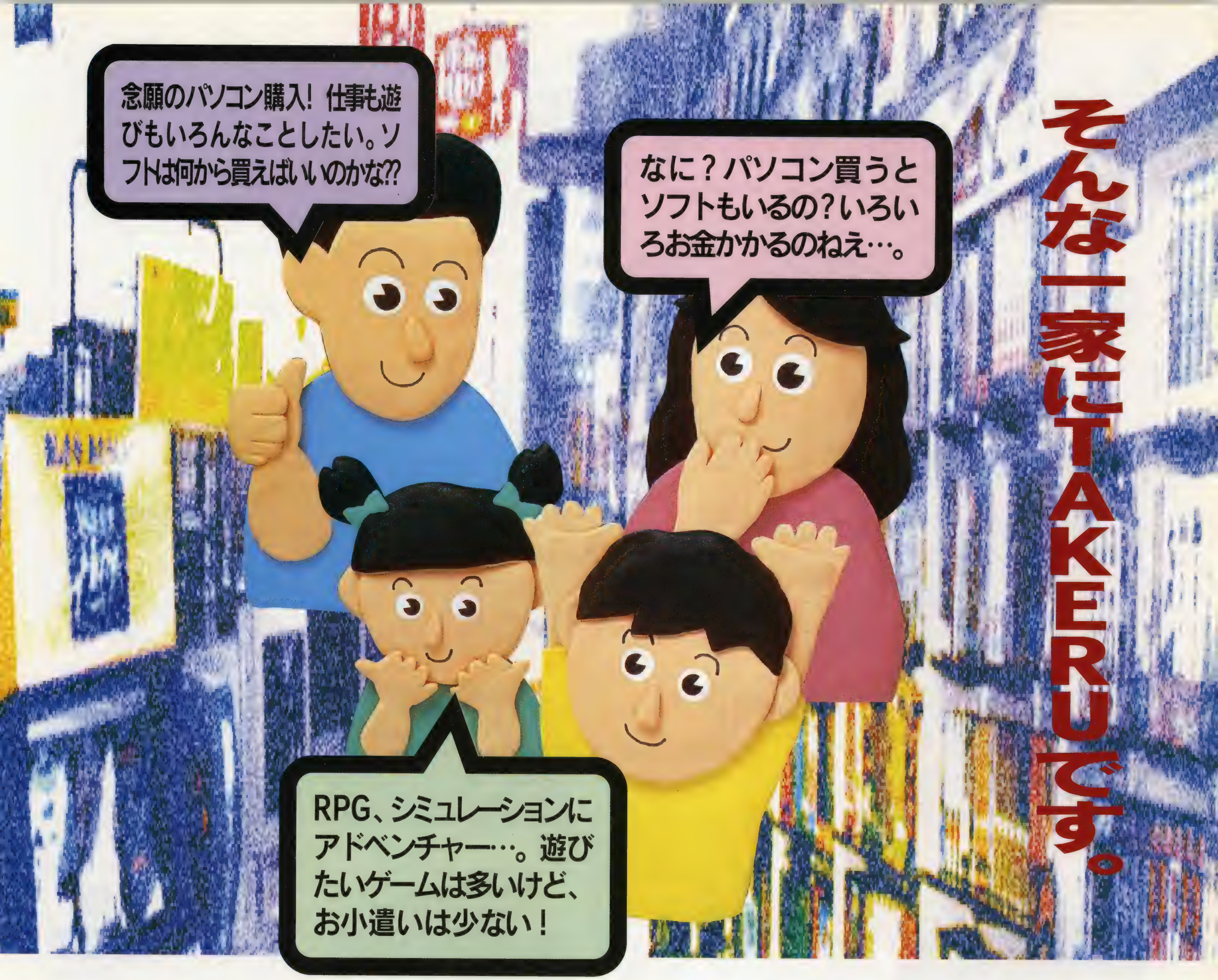
通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245-45-5777／FAX 0245-45-1804





通販みたいに在庫が豊富で、その場で手軽にソフトが購入できる魔法の箱があるんだって。

ソフトベンダーTAKERUは、通信回線を使ったパソコンソフトの自動販売機。簡単に言うと、「買いたいソフトをその場で作ってしまう」そんなマシンです。

あなたの欲しいソフト、必ず見つかります。

TAKERUで買えるソフトは、現在何と1,200本！パソコンの機種も、PC-98, DOS/Vマシン, Windows, Macintosh, X68000, FM-TOWNSと、ズラリ、サポートしています。ゲーム、ビジネスはもちろん、使って便利なツール、MIDIデータ、話題のシェアウェアetc. きっと欲しいソフトがあるはずです。



とにかく安い！これもTAKERU

TAKERUには500円のゲームがあります。でもこれが結構遊べるんです。ほとんどのソフトが2,000円〜4,000円くらい。通信を使った自動販売機だから、こんなに安くできるんですね。同じ予算でたくさんのソフトが買えるワケです。

誰でもカンタンに使えます。

自動販売機だからって、ムズカしいことはありません。とにかくさわってみて下さい。真中のディスプレイをのぞいてみて下さい。ソフトの探し方、買い方、新作情報、もちろんソフト1本1本の紹介まで、すべてがわかります。

INFORMATION

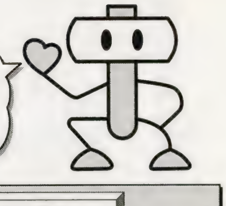
TAKERUで買えるすべてのソフト、TAKERUの使い方、TAKERU設置店は、付録CD-ROM「お家でTAKERU」でご覧下さい。

XING
TAKERU設置店・TAKERUに関してのお問い合せは…
株式会社エクシング TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2-1
TAKERU
052-824-2493
(営業時間：月〜金13:00〜18:00)

TAKERU CLUB会員募集中！入会費1,200円で特典がいっぱいです。

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

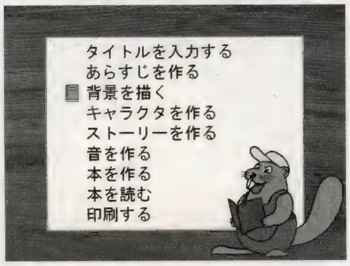
勉強大工さん



MS-Windows版　第2作新発売 予定

童話大工さん for Windows

わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。発売日はお問い合わせください。

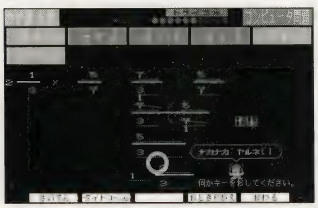


つくる：問題文作成 ● 図形作成 ● はげまし文作成 ● キャラクター選択

つかう：出題 ▼ 採点 ▼ 成績記録 ▼ 問題プリント

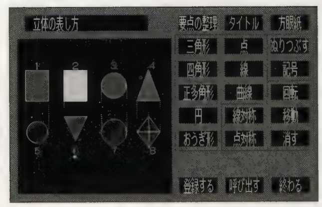
教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

小学生用



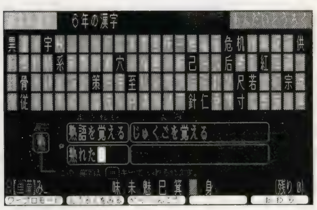
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

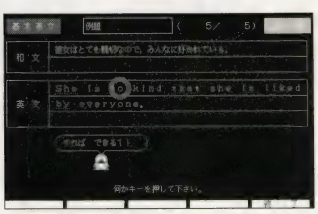
読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい
漢字③文の中の読み
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

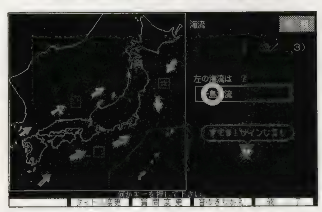
中学生・高校生用



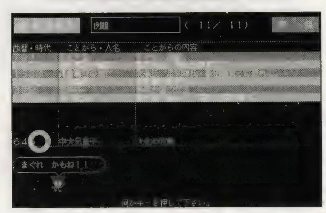
英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・
複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用



ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③シナリオエディタ
※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種
PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成
5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について
学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)
(本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。)
購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、お店に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。
お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ 大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

■MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

BASIC MAGAZINE NEWS

1995.4



ついにベールを脱いだストリートファイター・シリーズ最新作

その名は『ストリートファイターZERO』!!

カプコンの人気対戦格闘ゲーム『ストリートファイター』シリーズの新作と言えば，実写映画のキャラクターを使った『ストリートファイター・ザ・ムービー』が，セガサターンとプレイステーションで発売される予定だが，2月22～23日に開かれたアーケード・ゲームの祭典「AOUショー」で，それとはまたちがった最新作の画面がビデオ上映され，大変な反響を呼んだ。

その名は『ストリートファイターZERO』。これまでの輝かしい歴史を築き上げてきた『II』の文字が，タイトルからはずされている点に注目してほしい。『ストIIZERO』ではなく，あくまでも『ストZERO』なのだ。

ゲームの内容については，現時点ではまったくと言っていいほど公表されていないが，右に並べた5点の画面写真から，おおよその内容を推測することはできる。

まず，ひとつのカギとなるのが，使用キャラとしてナッシュが登場していること。『ストII』ファンならばご存知のとおり，ナッシュといえばガイルの戦友で，ベガの手により抹殺された男。ガイルはその仇を討つために，『ストII』で闘っていたのだ。ということは，『ストZERO』は，『ストII』よりも時間的に前の世界が舞台ということになるはず（じつはナッシュはベガに殺されずに生きていた……などという展開がなければの話だが）。

さらに，『ストI』のキャラであるアドンとバーディも登場している。タイトルから順当に考えれば，『ストZERO』=『スト0』で，『ストI』よりもさらに昔の話ということになるのだが，はたしてどうなのだろうか。

いずれにせよ，昨年3月に発売された『スパIIX』がアーケードで長期間に渡って高インカムを記録したのはまぎれもない事実で，この『ストZERO』に対しても，かなりの注目が集まることはまちがいない。　（山下　章）



◀これが『ストZERO』の画面写真だ！ グラフィックのタッチが、過去の『ストII』シリーズとは少々変えられている。画面下の「LEVEL」ゲージは、何を意味するのだろうか。『ヴァンパイアハンター』のように、スペシャル必殺技のストック数を表わすのか、それともスーファミ版『ストII』のように、ハンデがつけられるということなのか



▲リュウ・ケン対決は『ストZERO』でも健在。ステージ背景は，どう見ても日本の町中だ

▼『ストII』キャラで今回の登場が確認されているのは，リュウ，ケン，春麗，サガットの4人





▲『ストII』ではガイルの戦友であった，ウワサの男ナッシュも登場

▼アドンvsバーディの『ストI』キャラ対決。彼らにはどんな新必殺技が追加されているのだろうか



パソコン・ゲーム史に残る名作が10年の歳月を経て復活!!

『Revivalザナドゥ』PC-98で今春登場

最近パソコンをはじめた人にとっては馴染みの薄いタイトルかもしれないが，1985年に発売され，パソコン・ゲーム史上に残る大ヒットをとばしたアクションRPG――それが『ザナドゥ』である。しかしながら，現在，入手することはほぼ不可能に近い状態。そこで，ということなのだろうか，日本ファルコムが『Revivalザナドゥ』というタイトルで，10年ぶりに『ザナドゥ』を復活させることになった。PC-98シリーズ用として発売されるこの作品は，グラフィックやBGMをグレード・アップさせてはいるものの，内容は完全に『ザナドゥ』の復刻版となる予定だという。

振り返れば『ザナドゥ』のおもしろさというのは，各パラメータの数字をにらみながら，どれだけ上手にキャラを育てられるかということにあった。ステージ内に存在する敵やアイテムの数が決められており，それゆえ誤った戦いかたやアイテムの使いかたをすると，二度とクリアできなくなる場合もあった。だからRPGというよりも，パズル的な要素が非常に強いゲームだったと言える。最近の98ユーザーにも，ぜひこのゲーム独特のおもしろさを体験していただきたい。　（山下　章）

これが開発中画面だ



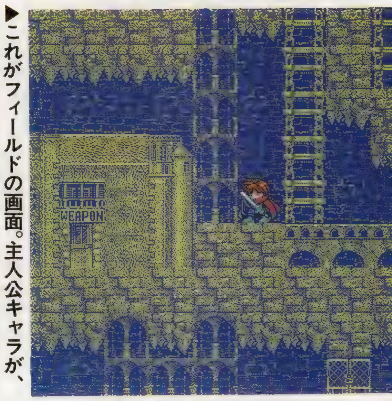
◀寺院に入ったときに見られるグラフィック。こうしたビジュアルは、旧『ザナドゥ』のものをすべて描きなおしているのだ



◀“デカキャラ”と呼ばれる「クラーケン・ジャイアント」。今風のグラフィックにリニューアルされている



▶敏捷性のパラメータを鍛えるための道場。「トレーニング・グラウンド」と呼ばれるところに，さまざまな道場がある



▶これがフィールドの画面。主人公キャラが，いかにもファルコム調に描き変えられている。背景パーツも原作と微妙に異なる

AOUショーに最新対戦格闘ゲームがそろい踏み!!

2月22，23日の2日間，千葉県の幕張メッセで「AOU '95アミューズメントエキスポ」が開催された。詳細のレポートは，締め切りの関係で次号にゆずるが，一番の注目を集めていたのは，今回も対戦格闘ゲームだった。

SNKは，人気シリーズの第4弾にあたる『餓狼伝説3～ROAD TO THE FINAL VICTORY』を出展。スウェーライン，連携技，コンビネーションアーツなどの新システムを搭載しており，勝利をにぎるには，新たな戦略を構築していく必要がありそうだ。

カプコンが出展していたのは，モンスター格闘ゲームとして異彩を放っていた『ヴァンパイア』の続編『ヴァンパイア ハンター～DARKSTALKERS' REVENGE』。あの美しいキャラクターのアニメーションはもちろん健在で，今回はその演出がいっそうグレード・アップされている。初心者向きのシステムも導入されているので，前作になじめなかった人も，いま一度プレイしてみるといいだろう。また，『パワードギア』を対戦格闘化した『サイバーボッツ』も出展されていた。

――というわけで，134ページからは，これらの最新対戦格闘ゲームを特集で紹介する。



餓狼伝説3（SNK）

“スウェーライン”という新アイデアが追加された。写真はテリーのバーンナックルをヒガシが画面奥のスウェーラインへ避けているシーン



ヴァンパイア ハンター(カプコン)

新たなEX必殺技は，どれもハデなものばかり。なかでもフェリシアとザベルのものは必見だ。初心者を意識してシステムに改良が施された



サイバーボッツ（カプコン）

『パワードギア』の世界をもとにした，ロボット同士による対戦格闘。同じロボットでも搭乗者によってストーリー展開が変化する

ボクは人間の恋愛や人情に触れる曲をつくりたい

CREATOR INTERVIEW

葉山 宏治

GM業界に比類なきインパクトを与えてきた“兄貴”こと葉山宏治の最新作『姐』が発売される。今回は，その制作秘話を聞いてみた。なお，本誌のプレゼント・コーナーでは，同氏のサイン色紙をプレゼントしているぞ。　（聞き手：山中直樹）

PROFILE

ブレイングレイ社の『ラストハルマゲドン』や，NCSメサイヤの作品を中心に手掛け，93年2月『超兄貴』で一躍有名に。のちに，バンド「葉山宏治&ブラザーズ」を結成。昨年末にはライブビデオ「ヴァーチャルブラザー」も発売された。



ボクがGMをつくると，こうなるよ

――今回の『姐』はどういった曲に？

葉山：『超兄貴』みたいなもの，という要求が多いなか，それに逆らってちがうものになったかな？　ボクがGMをつくると，こうなるよといった感じです。

――期間はどれぐらいで？

葉山：『超兄貴』は3か月だったけど，今回は周囲の期待がプレッシャーになって，大変苦しんで作ったんで，1年近くかかりました。もともと，男らしいイメージでやってたのに，今度はレディースでしょ？　だから，どう世界観をつくっていけばいいのか，ずっと迷ってたんですよ。なにしろ，昨年の秋からこの間までスランプだったんで……。

――スランプの解消はどのように？

葉山：人間って，アウトプットばかりしてるとスランプになっちゃうんです。だから，いろいろとインプットします。人と話をしたり，演劇を見にいったりするわけですね。

――よく，CD-ROMの音楽は制限がないと言われますが，作曲される側にとって，本当に制限がないものなんですか？

葉山：制限がないゆえに，自分で制限をつくんなきゃいけない。やっぱり，ゲームはあくまでゲームなので，格闘ものでフル・オーケストラを使ったりするとシラけるんですよ。そういう意味で，内蔵音源が持つチープさをださなきゃいけないんです。

――作曲やレコーディングとかはお独りで？

葉山：そうです。でも，1人でやることのメリットは，ジャマされないぐらいで，あんまりイイことはないんですよ。やっぱり，いろんなことを吸収していかないといけないですから。『超兄貴』のときは会社の中心に机を置いて，そこで作業してたんです。だから，スタッフがいろんなアイデアを言ってくるんです。ところが，『姐』の場合は，ロックンロールという要望が多かったのに，ギタリストがいなくて……。まあ，ボクのギターが聴けるという意味ではいいかなぁと（笑）。

――ああいった音声はどこから？

葉山：自分でしゃべったり，近所のお姉ちゃんに頼んだりしてます。ただ，今回の『姐』で，ためていたデータを全部使いはたしてしまいましたけど（苦笑）。

――アルバム用の書き下ろし（曲）は，ゲーム用の曲と，どのような差別化を？

葉山：もともと書き下ろしはやらない予定だったんですよ。でも，どうせだったら，CDでしか聴けない曲を追加しようと直訴したんです。書き下ろしの曲は，ワザとチープにしなくていいので，ゲームの音楽を作るよりはラクですね。まあ，『姐』の世界観を損なわない配慮はしてあります。

――葉山さん自身が好きな曲というのは？

葉山：聴いて好きなのは，心のなごむ美しいピアノソロみたいな曲。で，作りたいと思っているのは，メッセージ・ソング。ボクは人間の恋愛や人情に触れる曲をつくりたい。だから，それ以外のワケのわからない部分でウケたり，笑いを追及したりしようとは思っていないんですよ。

渋谷公会堂あたりの大きな会場で……

――ライブ活動のご予定は？

葉山：去年の「ゲームミュージック・フェスティバル'94」で，スイ臓を悪くしたままステージに上がって以来，体調をくずしていて，予定が立てられないんですよ。まあ，オリジナル・アルバムでもでたら，渋谷公会堂あたりの大きな会場でやりたいと思ってます。

――ゲーム以外での活動のご予定は？

葉山：テレビでNHKの「笑いが一番」（毎週日曜放送）という番組のテーマ曲を作っています。CD化の予定はないですけど。

――ときどき，ほかの番組で葉山さんの曲が使われることもありますね。

葉山：「Lucky Rapper Party」とか，自分の知らないところで使われて，「このヤロー」とか思ったりしますけど（笑）。

――映画などのメディアでは？

葉山：以前だったら，やってみたいと思ったけど，いまとなってはボクのイメージを壊しちゃうんじゃないかな？　それに，プロデュースやったり，環境音楽やったり，そういう器用なタイプじゃないんですよ。

――では，最後にファンへのメッセージを。

葉山：アルバムは，自分のやれることをやりましたので，その成果を聴いていただければと。ライブは，まだ約束できませんが，またやるので，日頃つらいコトとかあった人は，ライブにきて発散してほしい。そういうふうに，何らかのカタチでファンの支えになる活動ができればいいなと思っています。



姐（あねさん）

PCエンジン用ソフトとして発売された同作品のオリジナル曲を完全収録。楽曲はロックンロールを中心に構成。アルバムならではの特典として，書き下ろしのボーカル曲が2曲，ボツ曲が1曲収録されている。当然，書き下ろし曲の演奏は葉山宏治&ブラザーズ。

■NECアベニュー　■3月21日発売予定
■2,800円（税込）　■63分（全22曲）

1



■SNK
■266メガ
■発売日未定

最新対戦格闘ゲーム特集①

今回の売りは"スウェーライン"だ!!

餓狼伝説3~ROAD TO THE FINAL VICTORY

ネオジオを一躍有名にした『餓狼伝説』シリーズの最新作が登場する。今回は，前作からの変更点について説明していこう。（文／山中直樹）

新たなる物語

副題の『ROAD TO THE FINAL VICTORY』とは，いったい何を意味するのだろうか。では，いままでの物語を振り返りつつ，最新作のエピソードを紹介しよう。

●『餓狼伝説～宿命の闘い』ストーリー

サウスタウンの支配者，ギース・ハワードに養父を殺されたボガード兄弟が帰ってきた。2人は格闘技大会に参加することでギースに接近，見事ギースを撃ち破った。

●『餓狼伝説2～新たなる闘い』ストーリー

1年後──。ギースなき現在，開催されるはずのない大会の招待状を受け取ったボガード兄弟は，背後にうごめく野望を打ち砕くため，闇の帝王と呼ばれた男，ヴォルフガング・クラウザーと対決する。

●『餓狼伝説3』ストーリー

最強の格闘家のみ手にすることができるという「秦の秘伝書」。紀元前，秦の始皇帝の御代のころに3本に別れて記されたこの秘伝書は，すべてを集めねば本当の意味を果たさない。いつの時代も腕に覚えのある格闘家が，この秘伝書を手に入れんと，争いをくり返していたという。現在，秘伝書は各地に散らばり，最強の格闘家を待っている……。

香港。あらゆる悪が動き，何もかもが金に変わる国。そこを根城に暗躍する男は，かねてから秦の秘伝書に興味を持っていた。

「サウスタウンに……？」

「はい。秘伝書の1本があるとの情報が……」

「なるほど，サウスタウン……か。あのギースという男が牛耳っていた街だな。おもしろい……」男はゆっくりと立ち上がった。

「秘伝書を集めるための駒はそろっている。サウスタウン……格闘家が集うキング・オブ・ファイターズ……，すべて秘伝書に引き寄せられたといっても過言ではないかもな」

その夜，男はサウスタウンへ向かうため香港を発った。これからはじまる戦いを予測してか，それとも秘伝書を手に入れたことを考えてか，口元に笑みを浮かべて。



◀これが『餓狼3』のキャラ選択画面。使用キャラは全部で10人。画面のレイアウトは『餓狼2』に近い雰囲気だ

▼勝利キャラのデモ画面。今回は使用キャラごとに中間デモが異なるぞ

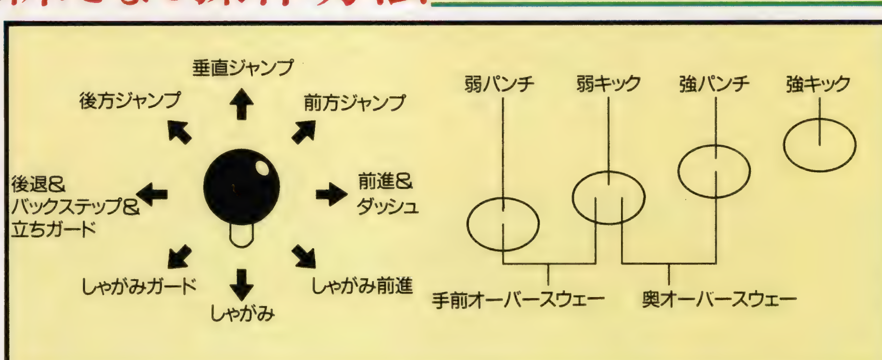




▲こちらは試合前に表示される画面。同シリーズの主人公であるテリー・ボガードと，新キャラのブルー・マリーが登場している。なお，画面上部にある「FATAL FURY 3」とは，同作品の海外用タイトルだ

新たなる操作方法

では，『餓狼3』の操作方法について説明しよう。まずは，右の図を見てほしい。レバーで移動とガード，ボタンで攻撃といった基本的な部分は同じだが，いくつかの変更&追加点がある。



①高速移動……前作では後方（バックステップ）だけだったが，今回は前方（ダッシュ）への高速移動も可能に。操作方法は，ダッシュなら前方，バックステップなら後方にレバーを2回連続で入力すればOKだ。

②小ジャンプ……ジャンプをするときに，レバーを一瞬だけ傾ける（入力直後にレバーを中立にもどす）と，通常よりも低い軌道で跳ぶことができる。

③空中ガード……ジャンプ中もレバーを後方に入れることによって，ガードができるようになった。ただし，ガードできる技はジャンプ攻撃と，超必殺技以外の飛び道具に限定されるので注意が必要だ。

④スウェーライン攻撃……従来のライン攻撃を改良したもの。A+Bボタン，B+Cボタンを同時に押すことで使用できる。詳細については，右のページを参考にしてほしい。

⑤挑発……ある程度以上，相手からはなれてCボタンを押せば，挑発を行なう。

新たなるライン・システム

つぎはシステムについて解説しよう。

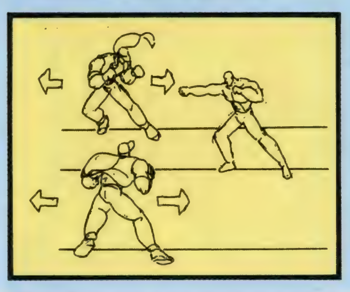
従来の対戦格闘ゲームは，真横から見た視点が採用されていたので，どちらの使用キャラも左右（前進&後退）と上下（ジャンプ）にしか移動できなかった。

ところが，餓狼シリーズでは「奥」という，もう一つのラインを追加。別のラインに移動することで攻撃を回避したり，別のラインにいる相手に攻撃（突進）するなど，いままでにない立体的な闘いを可能にしたのだ。

この「2ライン・バトル・システム」が，『餓狼3』になって一新された。大きな変更点は，ライン（スウェーライン）が手前，通常，奥と，三つに増えたこと。これにより，以下のようなアクションが導入されているのだ。

オーバースウェー動作

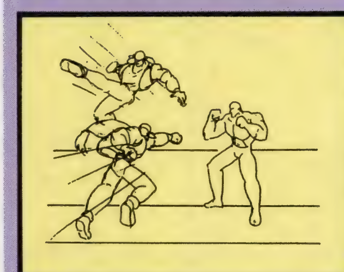
通常ラインにいる場合，A＋Bボタンで手前，B＋Cボタンで奥のラインに移動する。ライン移動後は，前進，後退，ダッシュ，バックステップが可能だが，一定時間が経過すると，強制的に通常ラインにもどされてしまう。別のラインに移動して相手の攻撃を回避，といった活用法は前作と同じだ。



◀別のラインに移動したキャラは，このように通常ラインの方向を向くようになっている

オーバースウェー攻撃

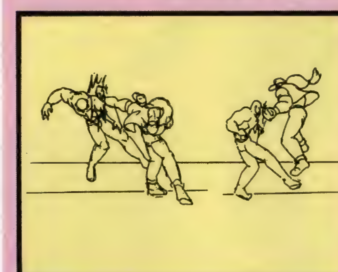
手前or奥のラインに移動したキャラは，A～Dボタンを押すことによって，通常ラインにもどりながら攻撃することができる。その攻撃は，基本技と同様，パンチとキック，および強弱を使いわけることが可能だ。前作とちがい，ジャンプの軌道（高さ）を使いわけることはできなくなったようだ。



◀前作でライン（移動）攻撃と呼ばれていたもの。普通にガードできる点も前作と一緒だ

対オーバースウェー攻撃

別のラインに移動した相手を，通常ラインから「直接」攻撃するもの。オーバースウェー動作と同様，A＋Bで手前のライン，B＋Cで奥のラインに攻撃できる。しゃがんだ状態からでも使用可能。なお，互いが通常ラインにいるときは，この操作をすると，ただのオーバースウェー動作になってしまうぞ。



◀この攻撃が導入されたかわりに，別のラインにいる相手を追いかけることが不可能になった

新たなるコンビネーション

おつぎは，『餓狼3』になって追加された新システムの紹介だ。

●**連係技**……投げ技をキメたときに，特定のコマンドを入力すると，右下の図のような接触技で追加ダメージを与えられる。

ただし，この連係技を食らう側も，特定のコマンドを入力することによって，接触技からの脱出がはかれる。

●**コンビネーションアーツ**……資料に「タイミングよく基本技をつなげることで，連続で技がキマります」「キャンセル技とは別のものです」とある以外，詳細はハッキリしていない。いわゆる「立ち弱パンチ→しゃがみ強キックが連続技になる」とは別物。

基本技だけの連係と言えば，『バーチャファイター』の特殊技（特定の順序でレバーとボタンを入力）や『ワールドヒーローズ2』のコンビネーションブロー（立ち状態でボタンを連打すると仕掛ける技がつぎつぎと変化）が連想されるが，はたして今回は……？

●**超必殺技**……空中ガードに関する資料に「超必殺技」とあったことから，本作品も超必殺技の存在が確定している。画面に体力以外のゲージが存在しないことを考えると，残り体力が少なくなったときだけ使用可能になることはマチガイないだろう。

●**キャンセル&連続技**……コンビネーションアーツが導入されても，この連係は使用可能。『餓狼SP』のように，超必殺技をからめた連続技があるかもしれないぞ。

●**ボーナス・ステージ**……『餓狼SP』と同様，排除されている。そのかわり，ステージ間の随所に中間デモが登場。



『餓狼3』ちょっとイイ話　発売前の『餓狼3』がプレイできるぞ!!

早くも「ネオジオCDライブツアーIII」の開催が決定した。日程と会場は右表のとおり。新たに広島会場も加わっている。イベントの内容は，全会場に千葉麗子，東京&大阪会場に大張正巳がゲスト出演。阪神大震災への援助を目的としたチャリティーを行なう。また，AOUショーと同様，『餓狼3』などの新作ソフトがプレイできるぞ。ゲーム大会やコスプレ選手権も行なわれるのだ。

■ネオジオCDライブツアーIIIの日程・会場（10：00～17：00）

日程	地区	会場	最寄りの駅	徒歩(約)
3／21(祝)	福岡	福岡国際センター	地下鉄・中州川端	10分
3／26(日)	名古屋	レインボーホール	JR・笠寺	3分
3／28(火)	東京	プリズムホール	JR・水道橋	3分
3／31(金)	広島	広島サンプラザ	JR・新井口	5分
4／4(火)	札幌	月寒グリーンドーム	地下鉄・南郷13丁目	15分
4／7(金)	仙台	メイフェアプラザ　仙台WASSE	地下鉄・八乙女	10分
4／9(日)	大阪	マイドームおおさか	地下鉄・堺筋本町	7分

新たなる宿敵

1→2→3と，回を追うごとに1年ずつ月日が経過する同シリーズ（『餓狼SP』は特別編なので時間の流れは無視される）。『餓狼3』の使用キャラは総勢10名。そのうちの5人は，おなじみのテリー，アンディ，ジョー，舞，ギース。そして，残りの5人が新キャラとなっている。今回は，各キャラのプロフィールを紹介しよう。



◀ギースVS新キャラの望月双角。この望月という男の必殺技は…

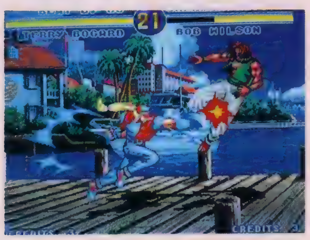


◀これはテリーの新必殺技。新必殺技や使用コマンドは，次号以降で紹介する予定だ

テリー・ボガード



アメリカを中心に修業の旅をつづける。親友・リチャードが経営するパオパオカフェの2号店がオープンする知らせを聞き，サウスタウンを訪れ，秘伝書騒動の渦中に引きずり込まれる。ステージは，『餓狼1』でマイケル・マックスと闘った海岸「サウンドビーチ」。



◀これが新しいバーンナックルだ。ヒット効果がさらにハデになったぞ

アンディ・ボガード



師である不知火半蔵の意志を継ぎ，不知火流の体術に磨きをかける。そんな折に，パオパオカフェ2号店オープンの知らせを聞き，舞とともにサウスタウンを訪れ，兄・テリーとの再会を果たす。

そこで，秘伝書の存在を知るが，舞を巻き込まないため，彼女にナイショで騒動に身を投じる。ステージは，中国風の建物がならぶ「ハワードアリーナ」。白い胴着の下に黒いシャツを着ている点に注目。

ジョー・ヒガシ



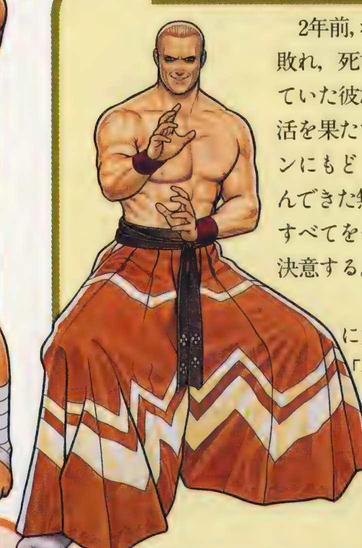


ムエタイ史上最強のチャンプとして快進撃をつづける。そのころ，昨年の大会で腐れ縁となったチン・シンザンから，秘伝書の存在とそれにまつわる騒動が起きつつあるというウワサを聞き，サウスタウンへと旅立つ。ステージは『龍虎2』でリョウ・サカザキのステージだった巨大公園「ナショナルパーク」。



◀嵐を呼ぶ男，ここに見参!! 背景のデク人形が，ギースの格好を……

ギース・ハワード



2年前，ボガード兄弟に敗れ，死亡したと思われていた彼だが，執念の復活を果たす。サウスタウンにもどり，街に流れ込んできた無法者を片づけ，すべてをやり直すことを決意する。

ステージは屋上に空中庭園がある「ギースタワー」。ハカマのデザインが大幅に変更されたが，上半身がハダカなのは相変わらず。



◀ボガード兄弟とのリターン・マッチ。当て身投げはパワーアップするのか？

不知火　舞

祖父・半蔵の没後，正統後継者となる。不知火流忍術をマスターし，体術においてはアンディの師事によって，さらに実力をつける。アンディに対する想いは変わらず，今回のサウスタウン入りも，2人で海外旅行を楽しむノンキなものだったが……。ステージは巨大水族館がある遊園地「イーストサイドパーク」。ビスチェ＋ベスト風の新コスチュームと「日本一！」の有無が気になるところ。



▲龍炎舞の炎が巨大化。開始直後の全身無敵は継承されたのだろうか？

望月双角



400年の歴史を持つ望月流の使い手。暗黒の理力を身につけ，修羅狩りの使命を受け継ぎ，やがて「陰の望月」と呼ばれる。格闘家を呼び寄せる秘伝書を修羅の根源とし，抹消させるため，サウスタウンに乗り込む。ステージは，ライデン（現ビッグベア）がいた「ドリームアミューズメントパーク」。



◀望月流と不知火流は良きライバル。手にした錫杖は武器として使うのか？

ボブ・ウィルソン



カポエラ使いのブラジル人で，リチャードにパオパオカフェ2号店のマスターとしてスカウトされる。リチャードはボブの才能にベタボレで，ボブはリチャードをパイオニア的存在として尊敬している。カポエラを最強の格闘技と信じ，陽気でマジメな性格の青年。ステージは，彼が経営する「パオパオカフェ2nd」。

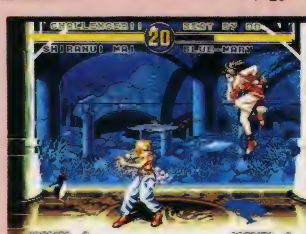


◀同じカポエラ使いとして，リチャードの技をどれだけ引き継いでいるのか？

ブルー・マリー



全世界の優れた格闘家の血が混ざったサラブレッド。幼いころから幾多の護身術を会得し，なかでもコマンドサンボが得意。彼女の祖父は，ギースに古武術を教え，そしてギースに殺されている。フリーエージェントとして，秘伝書の調査を遂行中。ステージは，大聖殿風の「パイオニアプラザ」。



◀米国人にコマンドサンボとは意外な組み合わせ。舞とヒロインの座を争うか？

フランコ・バッシュ



キックボクシングの元スーパーヘビー級世界チャンピオン。現在は，サウスタウンの空港で働いている。何者かに息子を人質として誘拐され，秘伝書の収集を命ぜられるが，息子奪回を決意し，悪に立ち向かう。ステージは，彼が働く「サウスタウンエアポート」。



▲身長195cmの巨体を誇る。根は優しくて力持ちの親父サンである

ホンフウ



クンフーをマスターしている破天荒な刑事。香港を根城にする男を追い，サウスタウンに上陸する。太極拳の使い手であるチン・シンザンとは，互いの実力を認めつつも，犬猿の仲である。ステージは，『龍虎2』にも登場した波止場「ポートタウン」。余談だが，彼にはブレンダという恋人がいる。



▶ヌンチャクを武器に闘う。キム・カッファンの正統後継者となる雰囲気が……

2

VAMPIRE HUNTER
Darkstalkers' Revenge

■カプコン
■アーケード

最新対戦格闘ゲーム特集②

ダークストーカー再び！

©CAPCOM

ヴァンパイア ハンター

対戦格闘ゲームで新たな流れを作りつづけてきたカプコンの新作は，昨年発売された『ヴァンパイア』の待望の続編。その完成度はいかに？　(佐久間亮介)

さらに野心的に，よりフレンドリーに！

昨年の登場以来，続編を望む声の高かった『ヴァンパイア』。その待望の第2弾が本作である。『ストII』シリーズとは異なった展開を目指した前作同様に，今回もかずかずの野心的な試みが盛り込まれている。さらに『ヴァンパイア』『X−MEN』といった作品で培(つちか)ってきた技術をも継承し，その内容は前作とは似て異なるものとなっているのだ。より派手になった演出，前作で結果としてプレイヤーを選んでしまうことになった新システムの見直しなどが行なわれている。今回は『ヴァンパイア ハンター』と前作との大きな変更点を中心にご紹介していこう。



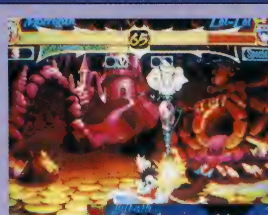
▲もっとも目を奪われるのが，ビジュアルの改変と本作品より加わった２人の新キャラクターであろう。どちらのキャラも人気を集めそうだ

▼オープニングも一新。基本的には前作のイメージを踏襲してはいるのだが，派手な演出が加えられている。また主人公が前作とはちがうのも大きな特徴



ゲーム・システムの改善

基本的に前作にて導入されていたガード・キャンセル，基本技同士での連続技，空中ガードといったものは難易度の調整などがほどこされてはいるものの，すべて踏襲したかたちとなっている。そして今回はさらに新たなシステムが加えられ，前作とはまったく異なった展開でゲームを楽しめるようになっているのだ。



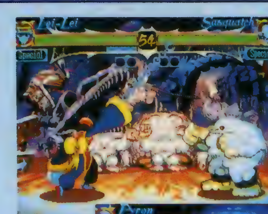
◀新たに加わった追いうち。倒れている相手を攻撃できる



▶前作で難度が高かった部分は、徹底的に改変されているぞ

新キャラクターの追加

プレイヤーが使用できるキャラクターは14人。前作のプレイヤー・キャラ10人に加え，前作ではボスキャラであったフォボス，パイロンの2人，そして新キャラクター，レイレイとドノヴァンの2人が使えるようになっている。前作に登場した12人にはさまざまな変更がほどこされ，本作ならではの戦略が楽しめる。



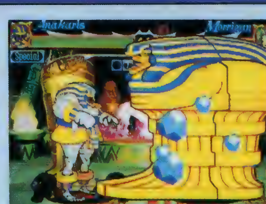
◀レイレイの必殺技。振り子のように相手へ体当たりしていく



▶フォボス対パイロンの夢の組み合わせも可能なのである！

より派手になった演出

画面上で展開される演出の強化も見落とせない変更点だ。人間を題材にしたキャラクターでは不可能だった、かずかずのユニークなアクションは健在。しかもそれに磨きがかかっているのだ。格闘ゲームファンならずとも，『ヴァンパイア ハンター』の画面は必見の価値あるものであろう。見逃せない要素である。



◀前作から継承された必殺技なども，より派手な演出に！



▶新キャラクターの必殺技は見栄えのいいものばかりなのだ

初心者モードを標準装備

初心者を対象としたプレイモードの導入は，複雑になりつつある昨今(さっこん)の対戦格闘ゲームを親しみやすいものとしている。本作品での救済処置であるオートガード・モードとは，プレイヤーが操作しなくても自動的に相手の技を防御してくれるもの。自動防御には制限回数があるものの，好感の持てるシステムであろう。



◀キャラクター・セレクト時にプレイモードが選択できる



▶オートガード・モードならば高度なテクニックも簡単に

※本記事は，開発中バージョンをもとに書かれているため，製品版とは仕様・画面が異なる場合があります。

進化をつづけていくゲーム・システム

前作のものに加え，さらに新たな試みが導入されている『ヴァンパイア ハンター』のゲーム・システム。新旧のシステムを使いこなしていくことで，本作品は既存のものとはまったく異なった楽しみが可能となるのだ。

今回より新たな名称のつけられたシステムもある。前作で「目押しコンボ」と呼ばれていた，基本技同士によるキャンセル攻撃は「チェーンコンボ」と改名された。この「チェーンコンボ」，そして「ガード・キャンセル」——使いこなすには高度なテクニックが要求されたこれらのシステムは，『ヴァンパイア ハンター』では，初心者でも簡単に体験できるように改良されている。難易度を下げることで，誰もが『ヴァンパイア』シリーズの楽しさを体験できるようになったのだ。また，オートガード・モードを使用すれば，これらのシステムはさらにたやすく実現できるようになる。ぜひ試してほしい。

新システムもそういった意味では簡単な操作で実行でき，上級者のみのものとならないよう配慮されている。格闘ゲームの初心者でもとっつきやすいシステムと言えよう。



▲アナカリスは新システムを体験しやすいキャラクター。本作らしい技が多く，楽しくプレイできるぞ

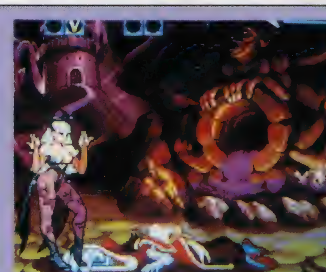
追いうち攻撃を使いこなせ

昨年末に発売された『X-MEN』では，攻撃を食らい，弾き飛ばされた相手に対してさらに攻撃を加えられるようになっていた。これが「追いうち攻撃」だ。今回の『ヴァンパイア ハンター』にも，『X-MEN』ほどの複雑なものではないにしろ，追いうち攻撃という概念が導入されている。

本作での追いうち攻撃とは，ダウンしている相手への攻撃を意味する。前作でザベルの必殺技であったスカルジャベリンを，全員が使用できると考えてもらってかまわない。

実行方法もいたって簡単なものとなっている。相手が転倒しているときに，↑＋キックボタンを押すだけ。もちろん弱・中・強のボタン差によって，追いうち攻撃の威力，スキの大きさといったものも変わってくる。相手が転倒した直後なら強キックボタンを，やや反応が遅れてしまったときはスキの小さい弱キックボタンを押して，的確に追加ダメージを与えていきたいところだ。

相手の追いうち攻撃を回避する方法もある。それがつぎに解説する移動起き上がりだ。


◀相手がダウンしたときは，追いうち攻撃で追加ダメージを与えていきたい。これの有無により戦局は大きく変わる


▲相手のダウン中に↑＋キックボタンを押す。コマンドが入力されると相手方向に飛び……


▲倒れている相手を攻撃。次ページで解説するスペシャルゲージを使えばさらに強力に！

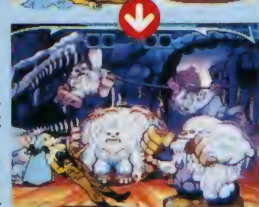
移動起き上がりで追いうちを防げ！

前作では転倒中のキャラクターは，自動的に起き上がるまで画面を移動することはできなかった。しかし今回は起き上がり動作がはじまる前にレバーを左右どちらかに入力しておけば，キャラクターは入力された方向へ移動してから起き上がり動作を開始する。これをうまく使えば，相手の追いうち攻撃を左右に移動してかわしながら，起き上がれてしまうのである。また相手の懐(ふところ)に潜り込みつつの起き上がりといった戦略も生まれるため，防御に徹せざるをえなかった転倒側の相手も積極的に反撃をねらえるのだ。お互いの行動を読みあう心理戦が，追いうちと移動起き上がりにより，奥深くなっている。


レバーを←に入力

▲レバーを←に入力すると，キャラクターはこのように移動してから起き上がり動作を開始する。もちろん，起き上がり動作中にコマンドを入力しておけば，これまで同様にリバーサル判定での必殺技も可能。キャラクターごとに移動起き上がりのアニメーションも異なるので，戸惑わないようにしたい



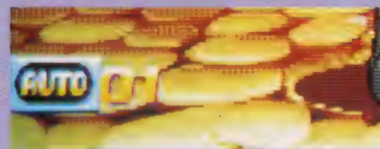

▶レバーをニュートラルにしておくとその場で起きる


レバーを→に入力

▲こちらは→に入力した場合。この起き上がりアニメーションはモリガンのもの。全キャラクターがこのようなわかりやすいものであるとは限らない。また起き上がりの移動は相手キャラクターにひっかかることはないので，このように相手をすり抜けて後方にまわり込むといったことも可能となっている

オートガード・モードを導入

初心者救済のために設けられたオートガード・モード。このモードを選択しておくと，たとえプレイヤーが防御方向にレバーを入力しなくても，自動的にガード姿勢となって相手の攻撃を防いでくれる。ただし1試合中（1ラウンドではない）にオートガードが実行される回数には制限がある。この制限回数を使い切ってしまうと，通常どおり防御方向にレバーを入力しなくてはガード姿勢とはならないので，残り回数にはつねに気を配っておきたいところだ。



▲オートガードの制限回数は，画面の自キャラ側の下段に表示される。オートガード機能が働くたびに回数が1ずつ減っていき，ゼロになるとオートガードは使用できない。今回の取材のバージョンでは，1試合終了後に回数は初期状態へともどされていた。とっさに防御方向を判別できない初級プレイヤーにとってはありがたい機能と言える



▲メリットばかりを紹介したが，このモードだと必殺技に弱・中・強の威力差がつけられないといった短所も

簡単になったガード・キャンセルとチェーンコンボ

ガード・キャンセルとチェーンコンボは，前作にくらべて簡単に実現できるようになった。とくに前述のオートガード・モードを使えば，防御方向へ入力しなくてもガード・キャンセルができるようになり，チェーンコンボはボタンを順番に押していく必要がなくなる。弱・中・強の三つのボタンを同時に押すだけで，弱→中→強という流れの基本技のみの連続技が実現できてしまうのである。



◀一定時間保たれる防御姿勢を必殺技コマンドでキャンセルするガード・キャンセル。成功するとキャラが光る

▶前作では弱→中→強の流れのみであった基本技同士によるキャンセル技だが，弱パンチ→弱キックといった同じ威力でも系統の異なるものならば実行可能だ





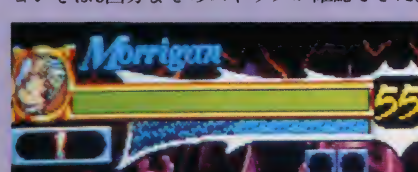
チェーンコンボ

▶ヒットマークが点灯している間につぎの基本技のボタンを押す。これだけで最初の基本技の動作の一部をカットして，つぎの攻撃を当てられる。タイミングはヒットマーク点灯中ならば，いつでもいい

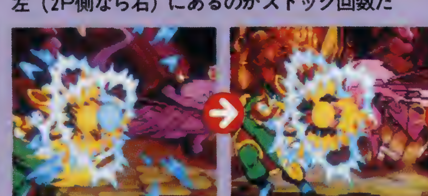
スペシャルストックで逆転をねらえ

まずはスペシャルゲージから解説していこう。このゲージは基本技や必殺技を実行するごとに少しずつ蓄積されていき，満タンになると必殺技をパワーアップさせたり，満タン状態でなくては使えないEX必殺技(旧名：スペシャル必殺技）が使用できるようになる。この基本概念は前作と共通だ。またゲージの位置は体力ゲージの下へと変更され，非常に見やすいものとなっている。

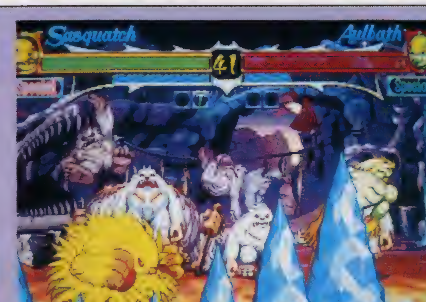
前作では満タン状態になっても，一定時間が経過してしまうとゲージはゼロにもどってしまった。さらにゲージ満タン時に必殺技を使うと，必ずゲージを消費してしまうためEX必殺技を使用する機会を逃しやすかった。だが今回はそういった心配も無用。本作ではゲージが満タン状態になると，スペシャルストックという数値が+1される。このストック回数分だけスペシャル効力を使用できるようになっているのだ。ゲージが満タンになったらすぐに使うのではなく，ここぞというときのために効力は温存しておきたい。取材バージョンでは9回分までのストックが確認できた。



▲体力ゲージの下にあるのがスペシャルゲージ。左（2P側なら右）にあるのがストック回数だ



▲▶スペシャルストックを使えばこんな連続技も。バルキリーターンからダークネスイリュージョン！



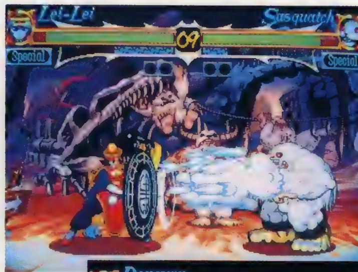
▲通常の必殺技は，コマンド+同系統のボタン二つを同時に押したときのみスペシャルを消費する



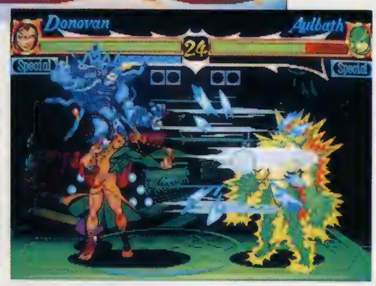
新たなるキャラクターがここに集う！

『ヴァンパイア ハンター』から新たに闇の闘いに加わってきたのがダークハンターを生業とするドノヴァンと，チャイニーズゴーストのレイレイだ。彼らは前作でコンピュータ戦にのみ登場したフォボスやパイロンとちがい，まったく新しいキャラ。それだけに今回の新システムを生かしたキャラクター特性となっているのである。

どちらのキャラもそのアクションには見どころが多く，ドノヴァンならばつねに後方につれている幼女のこまかな仕草や精霊を使った攻撃，レイレイならば使うたびにランダムで〝投げるモノ〟が決定される飛び道具や，チャイニーズゴーストらしいアニメーションといったものは必見だ。とくにレイレイは使い手を多く生みだしそうな雰囲気である。



◀レイレイの必殺技。使用した威力によりはじき返した飛び道具の速度がちがう



▶ドノヴァンの必殺技は，精霊の力を借りたものが多い。見た目も派手なのだ



◀基本技は大刀を使ったもの。刀を置き，素手でも闘えるぞ



▶レイレイの飛び道具は投げるモノが乱数で変化する。ゴ，ゴウキを投げて……！

ドノヴァン　ダークハンター



人と魔族のあいだに生まれた男。このゲームで唯一，人間らしい外見のキャラクターである。旅の途中に出会った少女アニタを連れ，ダークストーカーを根絶やしにすることを誓う。仏門の尊い教えでさえも救えない苦悩を抱き，魔族との闘いに身を投じていく。

チェンジイモータル



▶EX必殺技。自分の精神を精霊に変え，相手を攻撃するのだ

ブレスオブデス



▶精霊を呼び，相手に大ダメージを与える。EX必殺技だ

レイレイ(泪泪)　チャイニーズゴースト



死者の亡霊を退けるために自らの命をなげうったレイレイの母。その闇にとらわれてしまった魂を救いだすため，レイレイは異形転身の術を自らにほどこしダークストーカーと闘うことを決意する。闇の住人たちをすべて倒す，それが母を救う唯一の方法と信じ……。

地霊刀



▶EX必殺技であるこれは，巨大な刀で相手を串刺しにする

天雷波

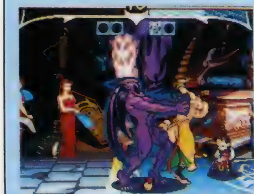


▶重しをたたきつけ，その振動で鉄球を降らせる。EX必殺技

リニューアルされた12人のダークストーカーたち

デミトリ

基本技では，しゃがみ中キックが新たなグラフィックとなった。またカオスフレアは前作のような連発はできなくなっている。



◀ミッドナイトブレジャーは前作とほぼ同じ。なお本作ではEX必殺技を実行するとキャラクターは虹色に光るのだ。わかりやすくなった



EX必殺技

デモンブラスト

◀▼全身からコウモリをだし，相手を攻撃。攻撃判定がでるまでに時間がかかる



ガロン

EX必殺技の変更により，すばやさを生かした攻撃方法が重要となってくるはず。ビーストラッシュはなくなってしまった。



ビーストキャノン



▲▶ビーストキャノンは必殺技に降格。通常時でも方向転換は可能なのだが，スペシャル時は複数回，方向を変更できる！



EX必殺技

ドラゴンキャノン

◀ガロンの背後より炎の竜が相手方向へと突進していく。出現するまでが遅い



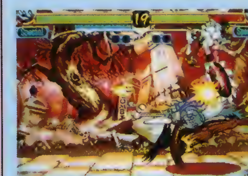
EX必殺技

ミラージュボディー

◀本体の動きをマネする分身をだし，連続攻撃をしかけられるようになるのだ

ザベル

基本技のリーチが非常に長くなり，使いやすいキャラクターとなった。新たに加わった必殺技も強力なものとなっているのが魅力。



スカルスティング

◀ななめ上にジャンプし，そこから急降下攻撃をしかける。飛び道具対策に使え



EX必殺技

ヘルダンク





◀▲相手をボールに変化させてダンクシュートをきめる。相手の位置を自動追尾する必殺技。ザベルの服装にも注目！

モリガン

前作では圧倒的な強さを誇っていたモリガンも，やや弱くなっている。ただし移動速度には変更がないので爽快にプレイできるぞ



◀勝利ポーズにも新しいものが。服装はこのほかにも用意されており，いろいろと楽しませてくれる。髪の毛がこまかく動くのはさすがの一言



EX必殺技

アストラルヴィジョン

◀▼本体の動きをマネる分身が出現。両者の攻撃が同時に当たればコンボになる



アナカリス

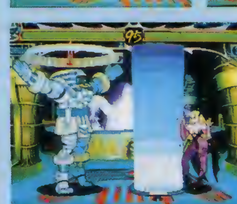
奇抜(きばつ)な攻撃が増えている。画面端で後方へダッシュすれば反対側の端へとワープできる。

EX必殺技 **ファラオスプリット**





◀上下に体を分離させる。上半身は操作できるぞ



EX必殺技

奈落の穴

◀▼目の前に巨大な穴を開け相手を吸い込む。自分と穴との距離は変えられない



フェリシア

必殺技サンドスプラッシュが前作よりもガード・リバーサル技として強力になった。攻め込まれやすかっただけにうれしいかぎり。



デルタキック

◀上昇中の攻撃判定が強力になり，対空攻撃として使えるようになった。信頼度は未知数だが……



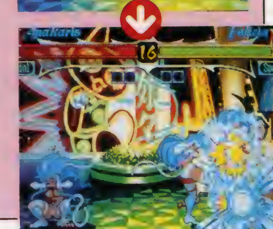
EX必殺技

プリーズヘルプミー

◀コマンドを入力するとなぜかフェリシアは画面の隅にうずくまってしまう……



▶その直後に4人の仲間が助っ人として登場。フェリシアのかわりに相手を攻撃してくれるのだ。攻撃が展開していくにつれて，フェリシアの表情が変化していく点に注目してほしい。芸の細かい必殺技なのだ。それにしてもフェリシアに仲間がいたとは……



ビシャモン

全体的に強力になった感はするものの，まだまだ力不足との印象はぬぐいされない。これからの調整しだいといったところだろう。


◀ビシャモンステージの右側にある犬小屋。今回は「太郎」との名前が小屋につけられている。そう，あの犬の名前なのだ。こまかい変更点だね

EX必殺技

連ね斬り



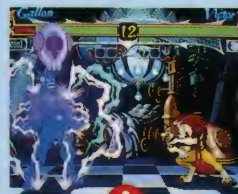
◀▼亡霊を画面一杯に出現させ，相手を斬りつけていく。連続ヒットするのだ！

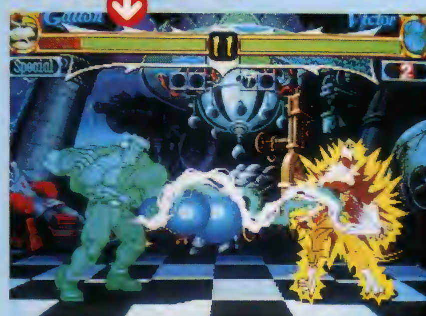
ビクトル

必殺技ジャイロクラッシュは、コマンドが簡略化され、回転するだけになった。おかげで前作よりもすばやい攻めが展開できる。

EX必殺技

グレートゲルデンハイム




◀▼博士の霊がビクトルに力を貸してくれる。この状態で基本技をだすと，パンチボタンならばコブシから電撃が走り，相手を攻撃するのだ。電撃の部分は飛び道具あつかいとなっており，非常に強力な必殺技

オルバス

必殺技ソニックウェーブの攻撃判定が小さくなってしまった。またしゃがみ強パンチも2段技となり簡単に防御される。

EX必殺技

ウォータージェイル


◀巨大な泡が相手をつつみこみ、空中へと浮かび上がらせる

EX必殺技

シーレイジ



◀▼前作でボツになった技が復活。海流を呼びよせ，相手を攻撃するのだ

サスカッチ

従来の必殺技は使いやすくなり，強力な新必殺技も追加された。ビッグアイスバーンは，ぜひとも対戦プレイでキメたい攻撃だ。

ビッグサイクロン


◀『ストII』の竜巻旋風脚を思いださせる技。回転しつつ，両足で相手を蹴りつけて攻撃する

EX必殺技

ビッグアイスバーン



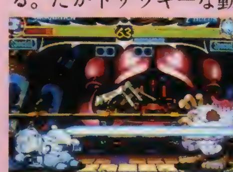
▲床を凍らせ，相手を立っていられないようにして……


▲▶転倒した相手は床下の海に落下。その後，相手は凍った姿で再びフィールドに現れる。サスカッチの表情がかわいい

フォボス

前作のCPUフォボスと比較すると，プラズマビームの速度が遅いなど能力は低下している。だがトリッキーな動きは健在。

プラズマビーム



◀コマンド入力に要求されるボタンの威力におうじて，ビームを撃つ方向が変化する。前作どおり上段，下段に撃ちわけられるほか，新たに真上にもビームを発射できるようになった。対空攻撃として威力を発揮しそうな必殺技のひとつ

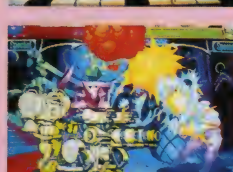
EX必殺技

コンフュージョナー


◀相手を空中へと浮かび上がらせる必殺技なのだ！

EX必殺技

ファイナルガーディアン


◀画面の上方よりパーツが出現し，合体後にバルカンを一斉発射する。強力！

パイロン

前作でコンピュータが使用していた技はほとんど使える。画面上をワープするギャラクシートリップは，連続使用すれば，ほぼ無敵。

ソウルスマッシャー


◀こちらは地上でのもの。押したボタンの威力により，弾の飛行する軌道が異なる。便利な飛び道具

▶ソウルスマッシャーは空中でも使用できる。弾が大きく，相手をケンセイするには十分すぎるほどの役割を果たす



EX必殺技

プラネットバーニング


◀前作で苦渋をなめさせられた投げ技。相手をつつみ込み，地面にたたきつける！

EX必殺技

コスモディスラプション


◀画面に大爆発を起こし，相手にダメージを与える。攻撃判定の出現がやや遅い

最新対戦格闘ゲーム特集③

『パワード ギア』ファンよ喜べ！

サイバーボッツ

■カプコン
■アーケード
■発売日未定

昨年秋に登場したアクション・ゲーム『パワード ギア』が，なんと対戦格闘になった。新要素もてんこ盛りだ。（文／板場利光）

メカならではの派手なアクションがウリだ

『パワード ギア』をベースに作られているということで，プレイヤーが動かすのはもちろんロボット（ヴァリアント・アーマー）。「メカ同士で格闘をしておもしろいのか？」と考える人もいると思うが，そこはカプコン，うまく対戦格闘ゲームにアレンジしている。

まず攻撃ボタンは，パンチ&キックをだす「肉弾攻撃」と銃火器を使う「ウェポン」の二つに分かれている。巨大なロボットによる肉弾戦もかなりの迫力だが，やはり「銃火器を撃ちまくる派手なバトルシーン」は欠かせない。その点で『サイバーボッツ』は，メカ戦の魅力を存分に味わえるゲームと言える。また，複数の攻撃手段がボタンを押すだけで簡単に使い分けられるため，肉弾戦タイプ，遠距離射撃戦タイプ，バランス・タイプなどさまざまな戦術がとれるという利点もある。

移動手段も豊富だ。前進&後退，ジャンプだけでなく，ブースト・ボタンを使うことでダッシュや空中浮遊，2段ジャンプなど特殊な移動も可能になっている。同じくカプコン制作の対戦格闘ゲーム『X-MEN』のような，空間をフルに使った戦闘が楽しめそうだ。

「スペシャル攻撃」というのもある。ボタンを押しつづけてパワーをタメると使える技で，『ヴァンパイア』のスペシャル必殺技がボタン一つでだせると思えばいい。

これらの新フィーチャーとともにバトルを盛り上げてくれるのが美しいグラフィックによる演出の数々。巨大なビルをなぎ倒したり相手ロボットの腕を引きちぎったりと，どれも迫力満点。人間キャラクターでの戦闘にはなかった爽快感が味わえるぞ。



◀『パワード ギア』で好評を博した迫力のアクション・シーンはこの作品でも見事に再現されている

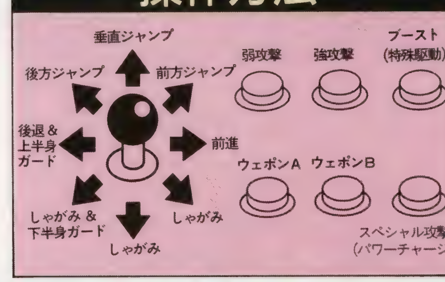


◀ロボットの搭乗者ごとにストーリーが用意されてる


▶ステージも森林，空港，海底，艦隊戦シーンなどじつに豊富だ


▲攻撃手段もたくさんある。殴り合ってもよし，派手に銃火器を撃ちまくってもよし，思いのまま

操作方法



独創的なキャラ選択システム

『サイバーボッツ』で導入された新システムのうち，忘れてはならないのがプレイヤー・キャラ選択システム。なんと，ロボットと搭乗者を別々に選択することができるのだ。

たとえば『ストII』なら，リュウと春麗のエンディングを見ようと思ったら，2キャラ分の使いかた（攻略パターン）を学ばなくてはならなかったが，このゲームでは操縦するロボットは変更しないで搭乗キャラだけを変えてやれば，1機分のパターンを覚えるだけで全キャラのストーリーが楽しめるというわけ。

ロボットは，ベースになるボディが四つ，それぞれのボディに装着するパーツ（腕，脚，ウェポン）のバリエーションが三つずつ。計12タイプの機体がある。搭乗者（キャラ）は新キャラばかり6人が用意されているぞ。



▶搭乗者を変えるとステージや対戦相手も変更されるのだ



◀ロボットは全部で12種類。戦法や好みにおうじて選ぼう

最新対戦格闘ゲーム特集④

「キャラが立っている」格闘ゲームだ

ギャラクシーファイト

～ユニバーサル・ウォリアーズ～



■サンソフト
■アーケード版(MVS対応，稼働中)/ネオジオ・カートリッジ版(発売中)/ネオジオCD版(4月下旬発売予定)

スペース・オペラ風の世界観を持つ注目の一作。ここではシステムについて，簡単ではあるが解説していこう。（文／板場利光）

操作方法　攻撃ボタンはパンチとキックの区別がないのだ

レバーの左右で前後移動，上要素に入れるとその方向へジャンプ，下要素でしゃがむ。相手方向にすばやく2回レバーを入力するとダッシュ，逆方向2回ならバック・ステップ。このあたりの「対戦格闘ゲームの基本操作」については従来の作品となんら変わりはない。

でも，攻撃ボタンは弱，中，強の3種類。パンチがでるかキックがでるかは，キャラによってちがうのだ。使用キャラがどんな攻撃をだすのか，きちんと把握しておこう。

なお，Dボタンで「挑発」ができる。



▲ロルフ（左）とジュリ（右）が強攻撃をだしたところ。ごらんのとおり，でる技が全然ちがう



▲レバー2回入力でダッシュなど，キャラの基本的な操作方法はほかの対戦格闘ゲームと同じだぞ

システム　新要素のかずかずを理解しておこう

対戦フィールドは無限！

『ギャラクシーファイト』最大のウリが，これ。このゲームには「画面端の壁」が存在しないため，端に追いつめられることがない。これにより，「トリカゴ(飛び道具を連発して動きを封じる戦法)」や基本技コンビネーションなどで固められて動けない……といった状況で悩むことはなくなった。

余談だが，バックステップよりダッシュのほうがはるかに移動距離が長く，スピードも速いので「スタートからずっと後退しつづけて逃げる」ことはできない。

ダッシュ&バックステップ

最近の格闘ゲームではすっかりおなじみとなった「高速移動」だが，この作品ではさまざまな要素が盛り込まれている。これらを使いこなすのが，常勝への近道だ。

①ダッシュ中に前方ジャンプをすると，慣性が働いて，より遠くへすばやく跳ぶ。

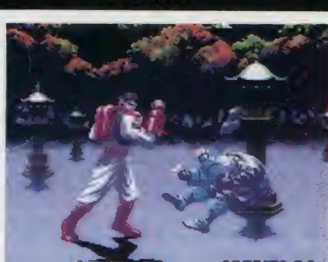
②ダッシュ中に攻撃をだすと，攻撃力が高くなる。もしガードされても体力をケズることができる(基本技と必殺技のどちらでも)。

③必殺技のときと同じ要領で，基本技をキャンセルしてダッシュすることが可能。



▲④お互いが何も技をだしていない場合，写真のようにすり抜けて反対側へ走っていってしまう

「フッ飛ばし攻撃→自動追っかけ」とは？



▶たいていのキャラは、ダッシュ強攻撃（近距離）がフッ飛ばし攻撃になっている



▶相手がフッ飛んだあとの攻めかたはキミしだいだ。このチャンスを有効に活用したい

各キャラクターには「フッ飛ばし攻撃」と呼ばれる特殊効果を持つ技がいくつかある。これをヒットさせると，相手を縦あるいは横方向へ大きくフッ飛ばすことができるのだ。

また，横方向へフッ飛んだ場合にかぎり，技を当てたあと自動的にダッシュして，相手との間合いをつめてくれる。このときには，

①近くでダッシュ必殺技をだして，相手が反撃してきたところに当てる。

②ロルフのラピッド・クラッシュなど，足元に食らい判定がない必殺技をだして，相手の下段攻撃をスカしつつ攻撃する。

③ダッシュは，レバーを後方へ2回すばやく入れることで急停止できる。これを利用して相手の反撃をスカし，そのスキを攻撃する。

……など，いろいろな戦法がとれるぞ。

キャラのメッセージが選べるぞ

人間同士の対戦プレイ時では「乱入側の試合前セリフ」「試合勝者の勝ちゼリフ」の二つを，A，B，Cいずれかのボタンをセリフがでるまで押しっぱなしにすることで選ぶことができる。ちなみに内容は，Aボタンが弱気(謙虚)セリフ，Bボタンがノーマル・セリフ，Cボタンが強気セリフだ。何も押さなければ，かならずノーマル・セリフがでる。



◀強気なセリフばかり選んでリアル・ファイトにならないようくれぐれも注意してくれ

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

★ ★ ★

Arcade Game Graffiti

第14回

1982年・Part3『ザ・コミカル・アクションズ』

『ディグダグ』とその仲間(?)たち

1982年・アーケード・ビデオ・ゲームの特徴として，忘れてはならないことが一つある。

それは，コミカル・アクション豊作の年であったということである。

『ペンゴ』『Mr. Do!』『ワイピング』『ハンバーガー』『ポパイ』『ノーティボーイ』『アリババ』『ドンキーコングJr.』などなど……。

そして，それらのうちの多くに多大な影響を与えた，教祖的な作品こそが，史上に残るあの名作『ディグダグ』なのである。

たとえば，『ペンゴ』については，当時のコアランド・テクノロジー社の開発者がはっきりと「『ディグダグ』にヒントを得て開発をはじめたゲームである」とのコメントも残しているそうで，非常に興味深い。

『Mr. Do!』や『ワイピング』に至っては，『ディグダグ』の影響を強く受けていることは見たとおり想像に難くない。

今回は，こうした系統の作品をざっと追ってみたい。

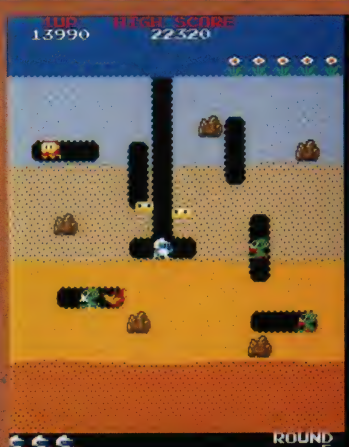
ツルハシを取ってスピードアップ！

それにしても『ディグダグ』と『ジグザグ』の画面写真を並べて全国誌に掲載するような日がやってこようとは，まさに神をも恐れぬ行為とはこのことか？

しかし，『ジグザグ』――よくぞこんなうまいネーミングを考えたものである。コピーゲームなんぞを誉めてはいけないのだが，時効

ディグダグ



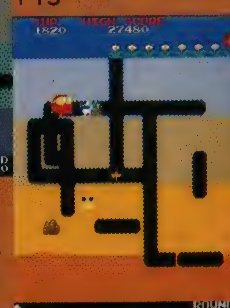


地中深く穴を掘り進み，ディグダグが怪獣(プーカァ&ファイガー)退治。モリを敵に突き刺し，ポンプでふくらませて破裂させる。岩を落として"まとめつぶし"することも。

パンクさせるよりつぶしちゃえ！



▲ラウンドが進むと土の色も変わっていく。地上には10面到達を表わす大きな花が……ああ，素敵



▼ナムコの元祖マスコット・キャラといえばギャルボス！ やっぱりこいつだよなあ。得点は7000 PTS



▲みごとハイスコアを獲得するとその栄誉をたたえてくれる。スコアがちとショボいのはご勘弁を

ジグザグ

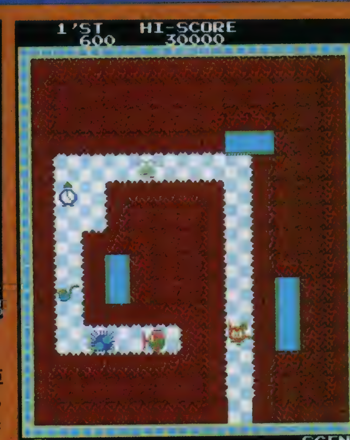




『ディグダグ』のコピー。おもなちがいは，ツルハシを取ると一定時間スピードアップできる，岩の上をすり抜けられる技がある，ベジタブルが出現しない，プーカァの目変化グラフィックがない等。

ワイピング





掃除機を操作して，ホコリを払い進み，バイキンを退治する『ディグダグ』の亜流ゲーム。シャボンを当てて弱っているところを吸い込むか，じゅうたんで巻き取って倒す。ホコリの下にはボーナスも。

ということで言わせてほしい。

良すぎる，おもしろすぎる。

まあ，これに限らずコピーゲームのネーミングの中には，野暮ったいとかキッチュだとかの次元を超越していて，何というかもうハートに染み入るグーなものが少なくない。『パックマン』に対する『ハングリーマン』，『マリオブラザーズ』に対する『マサオジャンプ』，『アミダー』に対する『アミーゴ』，『ゼビウス』に対する『バトルス』などなど。

コピーゲームの開発者よ，今こそ名乗りでてほしい，「私がネーミングしました」と。

——毎度ばかばかしい余談に字数を使ってしまったが，肝心の『ジグザグ』のゲーム内容について触れておこう。

最大の特徴は，何といっても，アイテムが存在することだろう。それもたった一つ，「ツルハシ」——取るとジグザグが一定時間スピードアップするというものである。ところが，この持続時間が異常に短い。ほんの3秒程度といったところか？　ダーッとワンダッシュしたらもうおしまい。取りに行くだけムダのような気もする。しかし，こんな付加要素を入れたこと自体，たいしたものである。コピーゲームのくせに，もう……。でも好き。



◀『ディグダグ』ゲーム・パンフレット。なんだかファイガーが主人公みたい。愛くるしい少年ディグダグがかわいいね

日物版『ディグダグ』——『ワイピング』

きちんとしたオリジナル製品でありながら，もしかすると，『ジグザグ』なんぞより知名度が低いのでは，と思うのが，日物の『ワイピング』である。

遊んでみるとビックリする。おもしろいほど『ディグダグ』に酷似しているのだ。

舞台設定は，地中から家のホコリの中へ置き換えられている。ここで，主人公の掃除機クンがホコリを払い進み，バイキン退治を行なっていくのである。

通常攻撃は，シャボンのようなものを敵に当てて，弱っているところを直接吸い込むというもの。これが『ディグダグ』でいうところの「プクプクポン攻撃」に相当する。

「岩攻撃」に相当するのが，「じゅうたん攻撃」である。これは，主人公がじゅうたんの上を通過すると，クルクルッと巻き取られ，後続の敵をまとめて包み殺してしまうというものだ。

一つ特筆すべき点を挙げておくと，じゅうたんには長いものと短いものの2種類があり，長いものは2度使用可能という，このゲーム独特のルールが設定されている。

このほかでは，主人公が移動している間だけBGMが流れること，敵が最後の一匹になる

ペンゴ

■コアランドテクノロジー／セガ
■ブロック押し飛ばしアクション





ペンギンのペンゴを操作，アイス・ブロックを押し飛ばしてスノービーをつぶしてやっつける。外周の壁を揺らして敵を気絶させることも可。ダイヤモンド・ブロックを三つ並べるとボーナス得点。

リバーパトロール（1981年アフターケア）

■オルカ
■水上パトロール・アクション





◀タイトル画面。オルカといえば合言葉はもうチ・イ・プ



▶ゴォォォル！　面が進むとマップも複雑に

船底に穴が開いた水上パトロール艇を，ワニや流木，渦巻などに注意して，浸水で沈む前にゴールまで到達させる。ボタンを押すと前進，放すとゆっくり後退。おぼれる人を連続で助けていくと得点UP。

ブループリント

■ジャレコ
■パーツ組立て迷路アクション&シューティング





ヒロインがモンスターにつかまらないうちに，ブループリント（設計図）どおりにあちこちの家から機械パーツを集め，モンスター撃退マシンを完成させたのちに，弾を撃って退治する。

ザ・バウンティ

■オルカ
■水上パトロール・アクション・シューティング





◀タイトル画面。オルカといえば合言葉はもうカ・ル・ト



▶ゴォォォル！　面が進めばマップも複雑に

同社『リバーパトロール』の続編。3WAYショットがついてシューティング要素が付加。砲台，攻撃ヘリ，機雷，左右に動くシャッターなどのキャラクターが新たに登場。オイルを取ると燃料補給。

と逃げてしまうことなどもそのまま踏襲(?)されている。

オリジナリティの点はおいておくとして，このゲームの最大の問題点は，思ったとおりに動かせない操作性の悪さと，そのチープなグラフィックにあったと指摘できるだろう。

『ディグダグ』というゲームを追いかけて，しかし決して追いつくことのできなかった『ワイピング』は，市場でまったく受け入れられることなく，その短い生涯を終えることとなった。



◀『ペンゴ』ゲーム・パンフレット。シルクハットなんかかぶっちゃって妙に偉そうなペンゴがGOOD

ダイヤを並べてブギウギ!『ペンゴ』

製品寿命の長さ(人気の持続力)では，『Mr. Do!』と並んで，コミカル・アクション史上でも1位，2位を争う作品といえるのが，この『ペンゴ』だ。

かわいいペンギンが，ひょこひょこと歩いて，アイス・ブロックを押し飛ばしてスノービーなる不可思議な生物をつぶしてやっつける。一見，不条理そうで，何だか説得力のあるゲームなのだ。

製品寿命に当然からんでくる，「シンプルさとわかりやすさ」においても，この『ペンゴ』は，コミカル・アクション史上，頂点を極めているといっても過言ではないかもしれない。ゲーム・センターに女性客が珍しかった1980年代前半でも，『ペンゴ』に興じる女性プレイヤーならばよく目にしたものである。

奥の深さという点でも『ペンゴ』は素晴らしい。壁を揺らして敵を気絶させる，ダイヤ・ブロックを三つ並べるとボーナスが加算される，ラウンド・クリアの時間に応じてのタイム・ボーナスなど，さまざまな小技がきいていて，ゲームのリピート性がきわめて高い。

その中の，タイム・ボーナス・システムは，こののちにもセガが『フリッキー』や『アップンダウン』で採用している。

最後に，あまり知られていないことだが，『ペンゴ』は，セガの作品ではない。『ごんべえのアイムソーリー』などで知られるコアランドテクノロジー(現在のバンプレスト)の作品なのである。

同社からは，この数年後に『スワット』という製品が発売されている。設定こそSFアクション・シューティングへと変貌(へんぼう)しているが，これこそが『ペンゴ』の続編なのである。その紹介はまたの機会に。

(1982年Part3終わり・Part4につづく)

参考資料：

キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』, A.M.P.グループ/アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

ジャングルキング

ジャングルの王者ター○ン参上!

■タイトー
■横スクロール・ジャンプ・アクション

ジャングルの王者がヒロインを救うため，①ツタを飛び移っていく，②ワニをナイフで倒しつつ川を泳ぎ進む，③転がる岩をかわす，④原住民の槍をかわしヒロインへ到達する，という4面を突破する。



▲「あ〜あぁあぁあ〜」王者のおたけびがジャングルにこだまする!



▲タイトル画面



▶水面に顔をだして息継ぎをしないと死んじゃうぞ



◀妙に手薄な敵陣(2人だけ)を突破して彼女を助けだせ



▶大小の岩が転がってくる。ジャンプまたは伏せでかわせ!



◀ハッピーエンド。そんなに照れるなって

スイマー

泳げ! 潜れ! 闘え! スイマー!

■テーカン
■水泳&潜水アクション

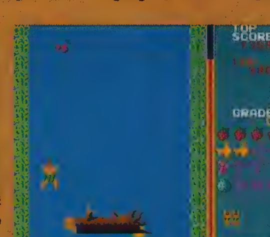
カメ，カニ，アメンボ，流木などをかわしてスイマーが川を泳ぎ進む。ボタンで水中に潜って逃げることも可。4面のみ固定画面ステージ，流れてくるパワーエサをうまく食いつないでピラニアを退治。



▲どことなくターザンのような風ぼうの男が主人公だ



▲タイトル画面。テーカンは現在のテクモ



▶流木は引きつけて潜ってかわせ!



◀4面をクリアすると主人公が丘にあがる姿が見られる!



▶ピラニア・ステージ。流れてくるパワーエサを拾って逆襲だ!



◀フルーツを集めると、面クリア時にボーナスが入る

亜流が原作を超えた!?
ピエロの大活躍!

Mr. Do!

■ユニバーサル
■穴掘りボール・アクション





ピエロが穴を掘り進み，壁でバウンドするボールを投げたり，巨大なリンゴを落として敵を退治する。EXTRAの5文字が書かれたモンスターをすべて倒すと1UP。ダイヤを取ると1ゲーム・サービスも。

『Mr. Do!』——驚くべきは，その息の長さ，製品寿命の長さにあるといえるだろう。そのロングランぶりは，少なくとも日本国内においては，あのナムコの名作『パックマン』や『ディグダグ』と比肩しうる成績を収めていたといえるかもしれない。

そもそも，一見『ディグダグ』の模倣(もほう)にすぎない，時代のあだ花となって消えゆく程度の作品になるはずだったこのゲームの，どこがそれほど優れていたというのだろうか？　その秘密は，何といってもそのテンポの良さにあるといえる。

『ディグダグ』のモリとポンプに対し，『Mr. Do!』では，ボールを投げてやっつける。飛び道具なのだ。弾むのだ。遠くの敵もやっつけられるのだ。これが気持ちいい。

さらに，岩の代わりになるリンゴ。落としてやっつけるという点では『ディグダグ』と何ら変わりない。オリジナリティという点では，『ワイピング』にも劣(おと)る。ところが，『Mr. Do!』のリンゴは，押して移動させることができるのだ。

これによって，ゲームのテンポが一気にアップするうえ，戦略も大幅に広がる。

そのほかにも，EXTRAモンスターやチェリー（ドットの代わり）の存在など，多方向へはたらきかけたメリハリのついたゲーム性が，『Mr. Do!』の勝因といえるだろう。

な・何と!!迷路の形が面数を表わしている! 小粋な演出に脱帽!

SCENE 1



▲1面はDoの“D”が型取られた迷路になっている

SCENE 2



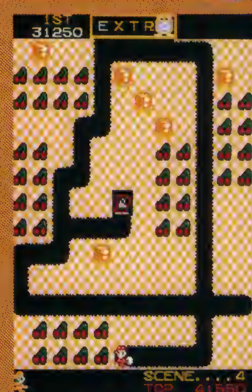
▲2面は数字の“2”が型取られている。以後3，4，5……

SCENE 3



▲EXTRAモンスターがでたら左の道をつなげるのも手

SCENE 4



▲戦略が立てにくい。まさに「死」の面（おおげさ）!

SCENE 5



▲中央の広場が闘いの鍵を握るぞ

SCENE 6



▲敵の出現前に中央の巣をつっきって上に向かう手もある

SCENE 7



▲けっこう戦略が立てやすい面。左から昇っていけば……

SCENE 8



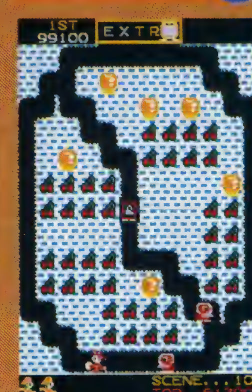
▲ちょっと不格好な“8”面。左から行くか右から行くか？

SCENE 9



▲上のリンゴにたどり着くのがたいへんだ!

SCENE 10

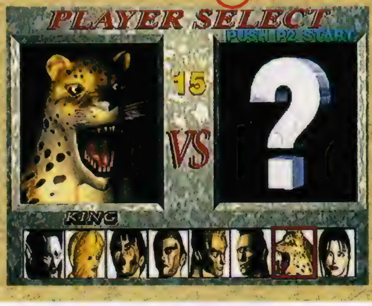


▲コンピュータ文字の“0”。以後，色替えの1面にもどる

プレイステーションJournal

担当：板場利光

先月号の本コーナーを読んで「ボスキャラのガイアが使えるなら，ヤツも？」と思っていた『闘神伝』ファンのみなさん，お待ちどうさま。今月のトップ・ニュースは「ショウ使用コマンド」の公開からだ！



これが最後！『闘神伝』隠しコマンド&隠し必殺技集

『ハイパーソリッド闘神伝』

■タカラ ■3D対戦格闘
■5,800円 ■発売中

「ショウ」が使える！

コンピュータ戦ですべての相手に全勝すると現れる「スペシャル・ゲスト」ショウ。彼もまた，ボスキャラのガイアと同じようにあるコマンドを入力することでプレイヤー・キャラとして使うことができるのだ。

タイトル画面（オプションからもどってきたときはダメ）で文字が飛んでくる間に，1Pのコントローラで↓↘→＋小武器ボタンを入力しよう。うまくできれば「ファイト！」と聞こえて，文字の色が青から赤に変化する。

……と，ここまでは先月号の「ガイア使用コマンド」と同じ。この状態で，やはりタイトル画面で文字が飛んでくる間に2Pのコントローラーから→↓↘＋小武器ボタンのコマンドを入力すると，文字の色が赤から水色に変わる。そしてゲームをスタート，プレイヤー・セレクトで「カイン」に合わせ，↓を入れながら決定すれば「ショウ」が選べるぞ。

ショウ必殺技コマンド表

烈空斬	↓↘→＋武器ボタン
飛翔斬	→↓↘＋武器ボタン
死昇斬	←↓↙＋武器ボタン
彗星脚	空中で↓↙←＋蹴りボタン
月光扇	空中で↓↑＋蹴りボタン
龍撃弾	↘＋蹴りボタン
閃光牙	↓↙←＋蹴りボタン
（秘伝必殺技）万鬼 猛襲剣	→↘↓↙←↙↓↘→＋大武器ボタン

全10キャラの隠し必殺技&秘伝2コマンド表

エイジ	★炎刃修羅破	↑↓↑↓→←→←＋大武&大蹴（同時押し）
カイン	★レインボー・スプラッシュ	→↘↓←↙←→←＋小&大蹴（同時押し）
ソフィア	高笑い	→↘↓↘→←↓＋△×（同時押し）
ソフィア	★サラマンダー	↓↓↙↓↘←→↓＋大武&大蹴（同時押し）
ラングー	★大地撃沈弾	↗↑↖←↙→←↓＋大武&大蹴（同時押し）
モンド	★狂力 邪紅烈舞	→↗↑↖←→↘↓＋大武&大蹴（同時押し）
デューク	★ラ・フィン	↘↓↙↓↘↓←→＋小武&大蹴（同時押し）
ホー	疊風鈴虎	→↗↑↖←＋△○（同時押し）
ホー	天地激笑	→↘↓↘→←↓＋△○（同時押し）
ホー	★疊々斑々疊斑々	小蹴，小武，大武，大蹴，←→←→＋大武&大蹴（同時押し）
エリス	愛・RI・BO・N	→↗↑↖←＋小武&大蹴（同時押し）
エリス	★スターダストナイト	↘↓↙↓↘←→↓＋大武&大蹴（同時押し）
ガイア	★終末の闇	↘↓↙↓↘←→↓＋大武&大蹴（同時押し）
ショウ	★閻魔 烈襲砕	↓→↗↑↖←↓＋大武&小蹴（同時押し）

隠し必殺技&秘伝2を公開！

各キャラ（ガイアとショウを含む）には，これまで紹介してきた必殺技以外にも「隠し必殺技」と「秘伝2」なるものが用意されている。後者は，コンピュータ戦でショウに勝つことでも教えてもらえるが，今月はそのすべてを公開してみた。左表の無印の技が「隠し必殺技」，★の技が「秘伝2」だ。

『鉄拳』

■ナムコ ■3D対戦格闘
■5,800円（予） ■3月31日発売予定

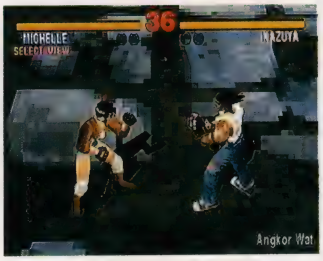


ゲーム・センターで好評稼働中の『鉄拳』が，早くもプレイステーションに移植される。

この作品の最大のウリは，ナムコとソニー・コンピュータエンタテインメントが共同開発した「システム11」というアーケード用ハードで制作されたゲームであること。このハードはプレイステーション本体とほぼ同等の機能を持っている。つまり，アーケード版そのままのクオリティでプレイステーションに移植することができるのだ。

そんなわけで，画面写真を見てもおわかりのとおり，グラフィックやゲーム内容についてはオリジナルとほとんど同じだが，オープニング&エンディングにはPS版『サイバースレッド』で話題を呼んだCGデモ・ムービーを用意，BGMもアレンジが施されているなど細かいところでパワーアップしているぞ。

『スターブレードα』も3月17日に発売されるし，今月もナムコ作品は要チェックだ！



◀グラフィックはオリジナルと見分けられないほどのデキ



▶視点の変更もこのとおり。乱入された側が選択できる



▶マーシャル・ロウの1P側とキングの2P側は服装変更

※画面は開発中のものです ©namco

今月はパズルゲームを集めてみたぞ！

『上海 万里の長城』

■SCE　■パズル
■4,800円（マウス付き6,800円）　■3月中旬発売予定



パソコン，コンシューマを問わず数多くの機種に移植されてきたパズルゲームの大御所『上海』がプレイステーションにも登場だ。

もっともオーソドックスな「クラシック」をはじめ，牌を1列まとめてスライドさせて同じ牌を隣り合わせにして消す「北京（ペキン）」，牌を消すと上に積んである牌が下に落ちていく「グレートウォール」，2人対戦用の「青島（チンタオ）」という4種類のゲームが用意されていて，それぞれ時間制限の有無（ありがアーケード・モード，なしがオリジナル・モード）の設定が可能だ。プレイ途中のデータもメモリー・カードでセーブできるから，社会人などあまりゲームをするヒマがない人も気軽に遊べるぞ。



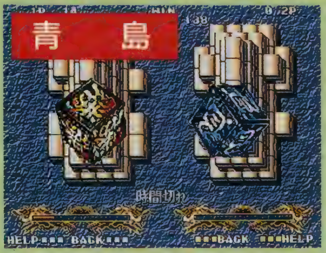
▲アーケード・モードでは万里の長城を旅する。3面ごとにボーナス面もあるぞ

注目は，ソフトのみの「通常盤」のほかにマウスとマウスパッドが同梱（どうこん）された「お買得限定ボックスセット」が同時発売されることだ。コントローラよりもマウスを使ったほうがスムーズに操作できるので，マウスを持っていない人はこの機会に入手してみては？価格もかなりリーズナブルになっているしね。

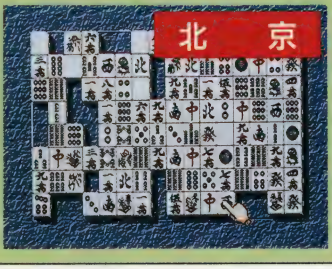
ゲームモードは全4種類



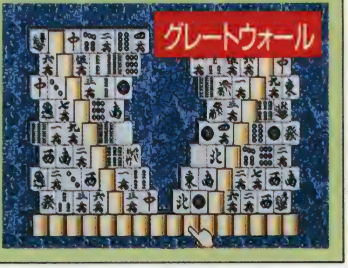
◀従来どおりのルール。同じ種類の牌を二つ選んで消す



◀2人用。各々の黄金牌を先にとったほうが勝ちとなる



▶15パズルのように牌をスライドさせ，隣り合わせて消す



▶下の牌をとると，上に積んである牌が落ちてくるのだ

『MISSLAND』

■アルトロン　■パズル
■5,800円　■4月発売予定

ルールは通常のまちがい探しと同じだが，一つちがうのは「まちがいを探す絵（物体）はポリゴンを使って立体的に描かれている」ということ。つまり，物体の正面だけでなく，側面や背面にまちがいが隠されていることもあるわけ。プレイヤーは，自分で視点を変えながらまちがいを探していくのだ。

また，一つの絵にはたくさんの「まちがいデータ」が用意されていて，プレイするごとにその中からランダムで八つのまちがいを決定するので，同じ絵でもまちがいの場所が同一とは限らない。何度でも遊べるぞ。



◀画像の視点が変えられる。ズームイン＆アウトも可能

※画面は開発中のものです

『動画でパズルだ！プップクプー（仮）』

■アジェンダ　■パズル
■価格未定　■7月発売予定

四角形や六角形のパーツに分割された絵を，パーツを入れかえたり回転させたりして元にもどす「変則ジグソー・パズル」だ。ただし，描かれている絵は「動画」。こちらがパーツを動かしている間もアニメーションしているから，難易度はやや高めだぞ。

ゲームは以下の5種類が用意されている。

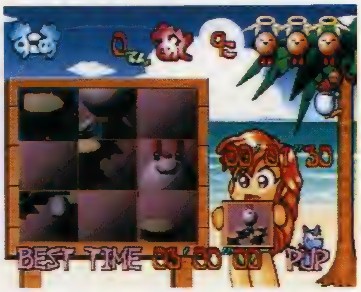
①の一まる・じっくりゲーム
もっとも標準的なルール。四角形のパーツに分割された動画を元にもどす。

②へっくすゲーム
パーツが六角形に。パーツ回転が60度ごとしかできないので，①よりもむずかしい。

③しふとゲーム
ルービック・キューブのようにパーツを列単位でスライドさせて絵を完成させる。

④VSばとる・VSまっちゲーム
2人対戦用。ルールは①と同じ。

⑤2Pじっくりゲーム
2人で協力して1枚の絵を元にもどす。



▲パーツを入れ換えたり回転させたりしながら絵を元の状態にもどす。こちらは1人用の画面

※画面は開発中のものです



▲2人用は，1枚の絵を協力しながら完成させていく「協力モード」と「対戦モード」の2種類

セガサターン最前線

今月のメインは，セガサターン・ユーザーなら必ずおさえておきたい1本『パンツァードラグーン』の攻略特集。また，『デイトナUSA』の発売日が4月1日に決定したぞ。（担当:中村京子）



発売間近!!『パンツァードラグーン』大特集

完成度はピカイチ！まさにユーザー必携の1本だ

いよいよ今月登場する『パンツァードラグーン』。現在は移植ものが話題の中心を占めるセガサターンだが，完成度100%となったこのソフトは，ハードの〝顔〟となるだけの実力を十分に秘めている。ここでは発売直前のおさらいとして，特徴的なゲーム・システムや演出，そして新たに加わった仕様についていくつか述べておく。

●6分にも渡るオープニング・デモ

これを見たのと見ないのとでは，ゲームに対する思い入れが格段にちがってくるであろうという素晴らしさ。Aボタンなどでスキップすることもできるが，見ないで終わらすのはあまりにも惜しい。

●中間デモが加わった

EPISODE 1, 5, 6をクリアすると，デモシーンが展開する。物語の流れをより明確に把握(はあく)できるようになった。

●オプション画面がついた

ドラゴンの操作方法，サウンド設定を変更できる。通常操作は「REVERSE」となっていて，十字キーを下に押すと上昇，上に押すと下降していく。やりにくい人は「NORMAL」にしておけば安心だ。ちなみに難易度設定はタイトル画面にて行なう。

●緊急回避ができるようになった

正面を向いているときに十字キーを同じ方向に2回押すと，ドラゴンが身を翻(ひるがえ)し，回避行動を取る。使いこなせば，かなり有効だ。

●視界変更時の注意

LRボタンで正面以外の方向を向いたとき，操作できるのは照準のみとなる。回避行動はできなくなるので注意。



▶CD-ROMソフトだけに，サウンド関連の設定が充実している



◀デモの素晴らしさは誌面では伝わらない。実際に見るべし

先取り体験！ これが『パンツァードラグーン』の世界だ!!

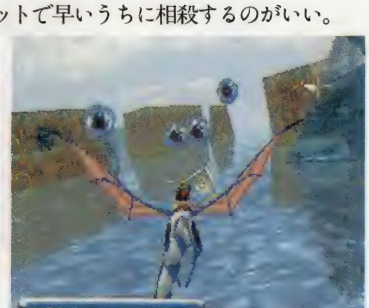
さて，ここからは『パンツァードラグーン』の世界を大紹介していくぞ。今回お見せするのは，水上都市から森林までの計5ステージ。どのステージも，背景やキャラクターに大きな特徴を持っており，見ていて飽きることがない。また，ゲームをプレイするうえでのちょっとしたポイントなども記してあるので，発売前の予習として参考にしてほしい。

EPISODE 1

この時代の街が沈んだ水上が舞台。最初のステージだけあって敵の攻撃も少なく，難易度は低い。操作方法を覚えるための練習ステージと言えるだろう。まずはホーミング・レーザーを使いこなせるようになろう。最大8体まで捕らえることができるので，これから先，非常に重宝するぞ。注意すべきは，ステージ途中にでてくるゼリー状の弾(？)。これらはある程度自機を追ってくるので，ノーマル・ショットで早いうちに相殺するのがいい。

まずは操作を覚えよう





▶ホーミング・レーザーは，以前の開発中バージョンとはくらべものにならないほど高速になった。一度使うとヤミツキになるぞ。右のゼリー状の物体は耐久力があるので注意

STAGE BOSS



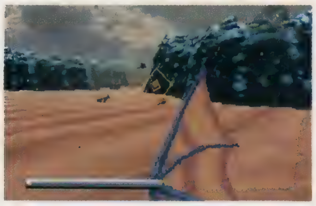
◀LRボタンによる視界の変化をここで練習しよう

帝国の中型戦艦。弱点は下の部分なので，ノーマル，ホーミングのどちらでもいいから連射だ。発射される敵弾はすべて相殺できるから，あせらずに。また，ある程度ダメージを与えたときに撃ってくる大きなミサイルは，必ず撃ち落とすこと。

EPISODE 2

洞窟でのダメージを最小に押さえろ

大迫力の巨大ワームが印象的なEPISODE 2。ステージ1で覚えた操作テクニックをさっそく使わせるようなステージ構成になっているぞ。山場は中盤の洞窟。スクロールが止まって敵が前後から襲ってくる場面では，視界を切り替えつつひたすら連射だ。その後も敵は自機といっしょに走ってくるので，ホーミングで退治しながら進む。洞窟を抜けると，前半にでてきたワームと再び対面。ときどき尾から発射される針に注意しながら戦おう。


◀レーダーを見て、前方だけでなく、すべての方向に気を配る


▶洞窟内の敵はやっかいな動きをする。確実に撃ち落とすのは、慣れないとむずかしい。撃たずに避けるのも手


◀ホントに大きなワーム。何となくカワイイと思うのは私だけ？

STAGE BOSS


◀こちらより一回り以上も大きいドラゴン。彼に隠された秘密とは


▶レーザーは動きさえ覚えてしまえば簡単にかわせる

オープニングに登場した，主人公が追うドラゴン。動きが速いので，落ち着いて視界を切り替えながら，ホーミングを撃ちつづけるべし。相手のウェーブ・レーザーは，上下に動くことで避けられる。視界が横のときに放たれるホーミング・ミサイルは確実に壊そう。

EPISODE 3

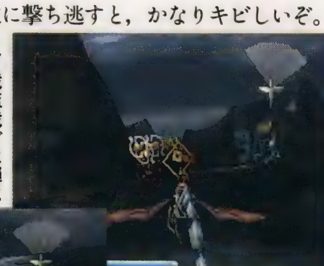
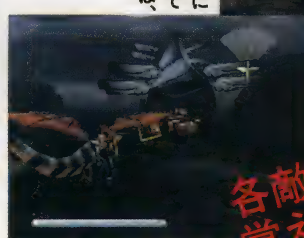
STAGE BOSS


▶ユニークな外見を持つ合体戦艦。でもなかなか手ごわい

発掘所で作られた，試作型の合体戦艦。合体したあと，大きなプロペラを回しながら追ってくる。弱点は上半身。プロペラを上下に避けながら照準を合わせ，ホーミングを撃とう。プロペラは速くはないので，落ち着いて動きを見極めること。体力が少ないので意外に早く倒せると思ったら……。

場面は一転して，機械の立ち並ぶ帝国発掘所となる。このあたりから難易度が飛躍的に上昇する。ステージ頭の戦艦2機は，レーダーで位置を把握し，攻撃。地上や空中のザコ敵はホーミングで早めに撃ち落とせば問題ない。中盤の崖沿いの砲台も，画面に見えたらすぐに破壊しておこう。終盤近くの「砲台が大量にある場面」もやはり，まだ遠くにあるうちにホーミングで徹底的に破壊すれば，突入してもまったくコワくなくなるのだ。逆に撃ち逃すと，かなりキビしいぞ。


▲ザコ敵はマメにホーミングで掃除する。砲台にも気をつけるのだ

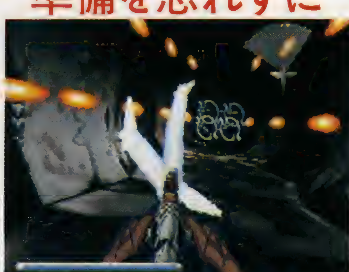


▶▼戦艦戦では弾にも注意。砲台は一つでも多く壊しておけば、あとがラクになる

各敵の出現場所を覚えてしまえ

EPISODE 4

つねにホーミングの準備を忘れずに

帝国も未発掘の狭い遺跡内部。高速スクロール面なのでスピードにホンロウされてしまいがちだが，ホーミングさえあれば何とかなる。つねにショット・ボタンを押しっぱなしにし，照準を画面内に巡らせておこう。やっかいなのは中盤以降に登場する，赤いレーザーを撃つ敵。このレーザー（ダメージなし）でマーキングされると，つぎに撃ってくる弾を必ず食らってしまうのだ。撃ち逃すな！


▶前半は、ステージ3から追ってきた帝国軍とのチェイス。でもこの先にくらべたら……


◀3体セットで登場するレーザー砲。撃ち損ねた場合、3体の真ん中あたりの高さにいれば回避できる


▶コイツはでてくる場所を覚えて確実に破壊しておこう。それにしてもなかなかおもしろい攻撃法だ

STAGE BOSS


◀ガード時は動きが止まる。たまに腕を飛ばしてくるので注意


▶レーザーを撃ってきたら，大きく円を描くように回避すればOK

ドラゴンの接近により目を覚ました，旧世紀の生物兵器。前後にすばやく動き回るうえ，ホーミングを撃つと，レーザー耐性を持つ2本の腕でガードする。しかし弱点は腕なので，わざとホーミングを撃ち，腕を正面に交差させてからノーマル・ショットを撃ち込もう。

EPISODE 5

遺跡を抜けたあとにやってくるのは，広大な森林地帯。ステージ開始直後，下方に戦艦が3機出現し，前方と左方向に分散するが，前にいるものを急いで破壊して視界を左に変え，戦艦から撃たれる弾を相殺しつつダメージを与える。そのあとは，よほどのとき以外は正面を向き，戦艦と空中機の複合攻撃に対処できるようにしておこう。中盤の大型機が落とす機雷は，しばらくするとはじけるので，その前に破壊を。しかし，はじけてもある程度引きつけてから避ければ大丈夫。むしろ空中機に注意だ。



◀つぎつぎと出現する戦艦。照準を左右に巡らせ，弾を相殺だ



▶このステージにはスピードの速い空中機が多く登場する。戦艦とセットになると，かなりキツい

レーダーにて敵の動きをいち早くキャッチ



▲中間デモにも登場した大型戦艦。空中機も格納している。上部の角すいが弱点だ

STAGE BOSS



◀視界が正面のときはなんでもない集中放火も，横になると非常に苦しくなってしまう



▶ミサイルはすべて壊せるが，赤いものはスピードが速いので避けたほうがいい

これまでで最大の巨大戦艦。回転している板状の部分を集中攻撃だ。

戦うとどうしても視界を変えなければならないが，そのときの集中放火では，かなりの連射でないと相殺しきれない。よって早めに決着をつけよう。ただし破壊してもそのあとが……。

新作ソフト最前線

デイトナUSA

■セガ　■レーシング
■6,800円　■4月1日発売予定

毎月新しい画面写真が届き，開発が順調であることがうかがい知れる『デイトナUSA』。先月は入っていなかったスロットなどができあがっているぞ。また，下の写真を見ればわかるように，VRボタンの視点に変更があったようだ。アーケード版とまったく同じになるのだろうか。それとも追加されるのか？



◀▼やっぱりシャレたフィーチャーがあってこその『デイトナ』。思わず見とれてしまう



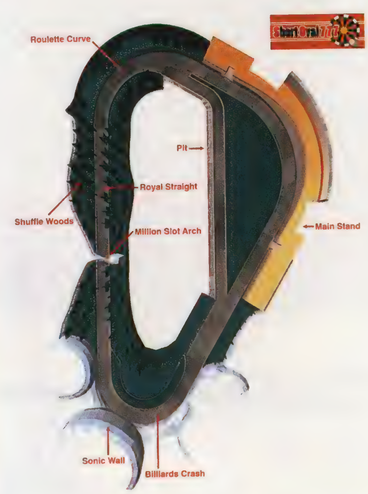
▲アーケード版での「VR2」。プレイヤーの好みがわかれる視点だろう

完成度80%

写真は40%時のものですが，2月20日時点では80%完成しています。



Short Oval 777



ダイダロス

■セガ　■アクション
■6,800円　■3月24日発売予定

3D迷宮を探索し，武器などのアイテムを見つけ，パワーアップを重ねながら要塞の下のフロアを目指す，それが『ダイダロス』だ。要塞の中にはさまざまなタイプの敵がいてプレイヤーを邪魔するうえ，迷宮の形状はプレイするたびに変化するので，かなり手ごたえのある，硬派なゲームと言えよう。また，世界設定に合った，機械的グラフィックもシブい。これに無機質に響く金属音が加わって，雰囲気を盛り上げてくれる。



▲オープニング・シーンより。地球上空に浮かぶ「ダイダロス」の全景だ。とてつもなく巨大な，独特の外見を持つ要塞である





◀▲鍵を見つけないと，下のフロアに進めない。そのためには，各階をくまなく歩き回ることが必要だ。シールドはアイテムで回復できるが，エネルギーを消費するぞ

チャレンジ
Challenge 海外ソフト R



毎月海外ソフトハウスの新作・話題作を機種不問で紹介しているこのコーナーも早3回目。今月はオリジン・システムズの超話題作『ウイングコマンダーIII』。DOS/Vユーザー必携のソフトになることまちがいなしの1本なのだ。（文／安部理一郎）



今月のお題 Wing Commander III: Heart of the Tiger 〈ウイングコマンダーIII〉

CD4枚組のボリュームでせまるスペース・オペラ













制作費4億円超!!

『ウルティマ』シリーズとならぶ，オリジン・システムズの看板作品といえばこの『ウイングコマンダー（以下WC）』シリーズだけど，その最新作にあたるのがこの『WCIII』。今回は大幅にスケール・アップしてCD4枚組，ムービー部分の総再生時間は5時間を超え，制作費は映画部分だけでなんと4億円。主人公のブレアを演じるのは『スターウォーズ』のルーク役でおなじみのマーク・ハミル。このほかにもハリウッド・スターがそろい踏みという，なんともゼイタクなソフトなのだ。

ゲームの内容に大きな変更点はなく，フライトSLG＋アドベンチャーの形式をとっている。たとえば，「特定宙域の敵を壊滅せよ」などのミッションをこなしていくとムービー部分の話が展開していくぞ。右上の写真はすべてゲーム中の画面。アドベンチャー部分はフル・モーション。会話部分をはじめ，ブリッジからターミナルへの移動などもすべて動画で表現される。会話はもちろん英語だが，字幕をだすモードも装備されているので，ヒアリングに自信がない人も安心だね。キミは15年の長きにわたる戦争にピリオドを打つことができるか？



◀戦闘シーン。敵味方の区別もサイトの色で判別できる親切設計

国内わずか300セットの限定版!!

この『WCIII』には，通常パッケージのほかに，国内でなんと300セットしか存在しない「プレミア・エディション」が発売されている。

440×460×60㎜の大箱に収められた付録には，サウンド・トラックCD，Windows上で閲覧可能なインタビューなどを収録したCD-ROM，メイキング・ビデオ，書き下ろし小説（当然英語），ポスター，カレンダー，特製Tシャツ，そしてゲームCD4枚が収められているフィルム缶（映画のフィルムを入れるものと同じサイズ）がつまっている。価格こそ5,000円ほど上乗せされてしまうが，内容を考えればその価値は十分。シリーズのファンはもちろん，限定モノ好きな人にもオススメのパッケージとなっている。なにしろ出荷本数が少ないので，見かけたらとりあえず買っておこうね。



▲ぜんぶパッケージに入っているのだ。Tシャツだけで3,000円はしそうなんスけど

DATA & Requirements

ウイングコマンダーIII ～ハート・オブ・ザ・タイガー（日本語マニュアル付き）

■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■IBM PS/Vシリーズ
■7,800円（限定版は12,800円）
■CD-ROM4枚組
CPU：i486DX50MHz以上推奨
RAM：最低8MB以上必要
HDD：最低8MB以上の空きが必要
備考：倍速CD-ROMドライブ，VESA1.1に対応しているSVGAビデオカードが必要

協力：T-ZONE ミナミ 5F DOS／Vフロア



SIM CITY 2000のすべて

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

Part2: 『シムシティ2000』の楽しみかた



SFC版　■発売日：5月26日予定　■価格：未定　■メーカー：イマジニア

発売まであと3か月足らずとなった，SFC版『シムシティ2000』の発売を記念した連載の第2回目。前号の記事で，SFC版に先立つ先輩たちの概要が大体つかめただろうか？　今月と来月とに渡って，『シムシティ2000』の楽しみかたをいろいろな面からながめてみることにする。SFC版発売を前に，これを読みながらワクワクするのも一興だ。

『シムシティ2000』で都市の計画・立案・作成，さらに秩序の再構築までをも楽しむ

『シムシティ2000』は「都市を作る」という作業一つを例にとっても，じつにさまざまな遊びかたができるシミュレーション・ゲームである。なぜなら，家の建築に例えれば，その家の設計図にあたる都市計画の段階から，ユーザー1人1人が自由自在に考えることができるからだ。無論，『シムシティ2000』は単なる都市育成シミュレータではなく，市長の立場を再現するというゲーム性も兼ね備えているため，何でもかんでも勝手にできるわけではない。予算に上限はあるし，デタラメな計画を立てると，必ずしっぺ返しを食らうことになる。つまりユーザーは「秩序の中の自由」を，ゲームを通して学ぶことができるのだ。



◀どんな町をつくるのか、それは市長たるユーザーしだい

1 都市の姿を想像し，計画を立て，一歩一歩現実のものとしていく喜びを知る

では実際に，ユーザーが『シムシティ2000』の中でどう計画を立て，それを現実のものとしていくのかを，具体例と共に説明していこう。

まずは頭の中に「こんな町を創りたいな」というイメージを浮かべる。たとえば「格子状に道路が走る大都市」にしてみよう。イメージがまとまったら，それに近い形になるよう，道路を敷いていく。いわばこれが，森や住宅街などの境界線の役割をはたしてくれる。

つぎに各区画ごとに，地区設定を行なう。さらに電気や水道も通すことを忘れずに。

そして時間を進めると，各地区ごとに人が集まり，家や工場が建ち並んでいく。そこここに建物が建ってきたら，警察や病院などの公共機関を置いて，住民の生活向上に役立てよう。イメージどおりの町になるかどうかはこれから先のユーザーの手腕しだいだけれど，とにかく第一歩を踏みだせたのだ。



◀いい加減な都市作りをすれば、不都合が起きてくる

ミニマップを有効活用しよう

『シムシティ2000』のマップは大きいので，1画面ではすべてを表示しきれない。そこで活躍するのがミニマップ。各項目ごとに色わけされたマップを駆使し，自分が創った町の状況を把握し，よりよい町作りに役立てよう。



◀ミニマップなら自分の町が一望できる。有効に使おうね

1 区画整理と電気・水道の供給



▲道路を格子状に配置し，区画整理を行なった上で，地区設定。さらに電気や上下水道を設置するのだ

2 住民が住み着き，家が建つ



▲時間を進めると，人がしだいに集まり，つぎつぎに家が建ち並んでいく。ワクワクしちゃうよね

3 公共施設を充実させる



▲ある程度住民が集まってきたら，彼らにサービスを提供するよう，公共施設を建てていこう

2 秩序の再構築を行ない，自らの「市長としての」腕を確認する

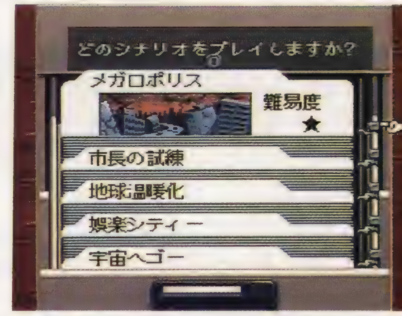
何もないところから町を創っていくのが一つの才能なら，発生した問題や災害を速やかに分析し，収拾していくのもまた別の才能。ユーザーが『シムシティ2000』で成り代わる市長という役職には，両方の才能が必要となるのである。

SFC版も含め，『シムシティ2000』ではさまざまな災害や問題に直面した町を再建するシナリオがプレイできる。これらのシナリオを体験することで，自分自身の町に同様の災難が襲いかかってきたときにどう対応すればいいのかを，事前に学べるのだ。

またプレイ中の任意に，マップ上に災害を起こす命令もついている。セーブした後にこれらの命令を実行し，自虐的になるもよし，苦難を経験するのもまたよし，だ。

なお下の写真で気がついた諸君もいるだろうが，SFC版独自の機能として，流れ行く雲の影が町の上に映しだされるという描写が加わった。

何らかの影響を町に及ぼすわけではないが，味わいがあっていいものだ。



▲現バージョンではこのようなシナリオが入っている。くわしいことがわかり次第お知らせしよう

1.大自然との熱き戦いに勝ち残るための手は？

地震，竜巻，台風，洪水…およそ起こりそうな自然災害のほぼすべてが，『シムシティ2000』の上で発生しうる。もちろんそれらの災害は，せっかく丹精込めて作り上げた町に少なからぬ被害をおよぼしてくれるのだ。

一度自然災害によって無秩序となった町並みは，市長たるプレイヤーの手がかからない限り，いつまでも荒れ地のまま時を過ごすことになる。まずは消防隊を派遣したり災害地域を切り捨て，隔離することで被害を最小限に抑えよう。そして，速やかに損害を回復し，美しい町並みがよみがえるよう，最前を尽くして復旧対策に当たるのだ。時は一刻を争うのである。



▶火事だ！ 消防隊を呼んで消火しないと延焼してしまう



◀水辺の建物すべてを飲み込む洪水。引くのを待つしかない

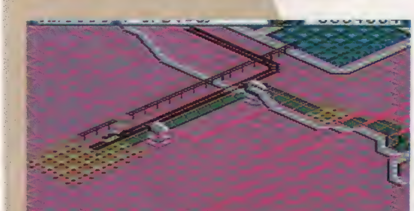
4.不足するものを満たすには？

交通渋滞，水の不足，地価の高騰……町の住民たちはいろいろなことに不満を持っている。あまりにもその不満が高まると，町を出ていってしまうのだ。当然その分だけ人口は減り，寂れた町になってしまう。

それを避けるためにも，常日頃から，住民が何を欲し，何が足りないのかを把握しておくことが市長たる諸君には必要不可欠。町の外観だけでなく，全体マップやグラフも使ってチェックしておこう。



◀状況の変化を表す折れ線グラフから何かをつかもう



▲表示モードを変えないと地下のようすはわからない。だが上下水道の状態は結構重要だ

2.経済を発展させ，住民を満足させるには？



▲あらかじめ用意されている条例を施行するか否かを市長自らが決定できる。さあ，どうする？

公共施設の建設をはじめ，市長たるユーザーが行なう作業のほとんどが，市民から徴集した税金を使うことで実行される。無駄金を使わない市政は予算の余裕を生み，プレイがやりやすくなるだけでなく，最終的には市民自らの幸福にもつながってくるのである。『シムシティ2000』における市長は，税率の変更はもちろんのこと，条例の発行の有無の権限までをも与えられている。財布の中身と相談して，市民が喜ぶ条例を採用していこうではないか。



▲人類の英知を持ってしても予言できなかったモンスターの襲来。彼は「恐怖の大王」なのかぁ？

3.神の天罰か？ モンスターの魔の手が住民を襲う！

ユーザーがせっかく創った町に襲いかかるのは，何も自然災害ばかりではない。航空機事故や暴動騒ぎ，危険物の爆発事故に原子力発電所のメルトダウンなど，とても市長1人では手に負えないような災害まで起こりうるのだ。キミならどうする。

その中でもっともスケールが大きいのは，左の写真（もちろんSFC版だ！）にある「モンスターの襲来」。どこからともなく機械じかけのモンスターが現れ，怪光線で町を破壊していくのだ！

このモンスターが現れたら，ただ指をくわえて去っていくのを待つしか手だてはない。ただし彼の放つ怪光線は，破壊の限りを尽くすだけではなく，時として風力発電所や緑地を大地にもたらすこともあるという噂だ。

※当記事および写真はSFC版（65%完成バージョン）の写真にて作成しました。
製品は5月26日に発売されます。

4月は花見で

とことん ぷよぷよ通



■対応機種
・アーケード
・メガドライブ
・ゲームギア
・セガサターン(7月予定)



知る人ぞ知る実力者がお送りする「とこぷー通」です。ウワサによると,「オール・アバウト・ぷよぷよ通」,制作快調らしいッスよ。でも,これからの地獄の日々を思うと……。ハァ。さてさて今月は,『ぷよ通』での㊙情報を特集してお伝えしよう。
(講師：大出綾太)

『ぷよ通』㊙情報部① 出初式ぷよぷよ

まずはアーケード版とメガドライブ版で可能なテクニックだ。『ぷよ通』になって,タテ1列分のせまい幅でもぷよを回転させることができる「クイックターン」機能がついた。このクイックターンをさせるときに,ボタンを高速連打していると,ぷよが落ちずにその場所で回りつづけるのだ。

ただし,ぷよの落下速度が遅いステージでしかできない。具体的には,第1階層と,EASYランクでの第2階層だけ。ふたぷよだと,辛口までOKだけど,激辛ではできないぞ。

これを使うと,敵が自滅するのをジッと待つ,なんてこともできるわけだ。



◀この状態のまま,ずーっと回りつづける。連付パッドでないとツライかな

『ぷよ通』㊙情報部② ポイント制に変更

アーケード版4人対戦台で,3人以上で対戦をすると,勝負がポイント制となる。これは4人対戦の場合,1試合ごとに,最後まで残った人(1位)は10PTS,ラスト2人まで残った人(2位)は6PTS,2番目にばたんきゅーした人(3位)は3PTS,一番最初にばたんきゅーした人(4位)は0PTSのポイントが与えられ,規定回数の勝負が終わった時点での総合ポイントにより順位が決まるのだ。

そのほかの機種では,何本勝負という本数制になっているけれど,メガドライブ版ではポイント制に変更することができる。やりかたはカンタン。"おぷしょん"を選択するときに,2P側のA,B,Cボタンを押しっぱなしにしておく。こうして"I/O TEST"を選択すると,一番下に"BATTLE MODE"というコマンドが出現するのだ。ここで"SENSYU"(本数制)か"POINT"(ポイント制)を選ぶことができるぞ。



◀2PのABCボタンを押しておぷしょんに入ると,コマンドが追加されているぞ

ただし,メガドライブでのポイント制は,アーケードとはちょっとちがう。勝ったほうに10PTS,負けたほうに0PTSが与えられ,"2P BATTLE COUNT"で設定された本数だけ試合をし,総合ポイントの多いほうが勝者となるのだ。つまり実質的には,先取ルールから本数ルールに変わるだけ。ガックシ。



◀バトルカウントを3にしておくと,2連勝しても必ず3本目までいくのだ

『ぷよ通』㊙情報部③ 14段目の謎

12段目まで積みあがった列の向こう側にぷよを運ぶテクニック「壁越え」。これは,その列の隣りに11段目までぷよを積み,レバーを壁(最上部まで積みあがった列)方向に入れたまま逆方向の回転ボタン(右にレバーを入れていたら左回転ボタン)を連打する,というやりかたで実行できる。旧『ぷよ』でよく使われていたこの壁越え,もちろん『ぷよ通』でも使えるぞ。

で,このテクニックを応用すると,12段目のさらに上,つまり13段目,14段目にぷよを積むこともできるのだ。反対側まで移動しないようにレバーを操作して,壁列の上にタテに置けばOK。これで画面外にぷよを2個置いたことになる。

しかし,アーケード&メガドライブ版では,こうやって苦労して置いた14段目のぷよは,キャンセルされて消えてしまう。もちろん,14段目に降ってきたおじゃまぷよも同様だ。これは旧『ぷよ』でも同じような仕様だったんだけれど,『ぷよ通』でもそのまま継承されているわけなのだ。

ただし,ゲームギア版だけは別。これも前作から同じなんだけれど,ゲームギアでは14段目においたぷよは消されないのだ。ということは,上手に積んでいけば,20連鎖も可能ということ。超上級ぷよらーは,ぜひともゲームギアで究極の20連鎖にチャレンジしてみてくれ。



▶いまNEXTに見えている組ぷよを,一番左端の壁列の上に積んでみる。だけど……



◀このとおり,14段目に置いた紫ぷよは消されてしまった。ゲームギアなら消えないぞ

投稿待ってます

「みんなでぷよぷよ」

最初にゲーム・センターの店員さんにお願いを一つ。『ぷよ通』のボタン配置が逆のお店が多くて困っています。左側を左回転ボタンにしてほしいです。お願いします。

それではサターン版『ぷよぷよ通』のお話を。発売が7月（予定）になりました。内容のほうはまだ未定の部分が多いものの，いくつか予定されている企画があるようだ。まず「とこぷよ」モードの追加。アーケード版4人台のように，敵キャラとの対戦前に漫才（？）を追加。そして初心者のために練習モードを搭載。BGMにアレンジを加える可能性もあるらしいぞ。続報は入りしだいお伝えしよう。

ちなみに，スーファミ版『す～ぱ～なぞぷよ』とWindows版『ぷよぷよ』は，開発が遅れているそうで，まだ画面が入手できていません。もうちょっと待っててね。

もう一つお知らせ。先月お伝えした「全日本ぷよ協会」の一般会員の応募が，すでにはじまっている。入会希望者は，住所，氏名，電話番号などをハガキに書いて，全ぷよ協事務局まで送ると，折り返し入会申し込み書が届くので，これで申し込んでほしい。年会費は2,000円だ。会報が季刊で発行されるほか，各種特典も予定されているそうだ。

（宛て先）

〒732 広島市南区京橋町1-7

アスティ・第一生命ビル9F㈱コンパイル内

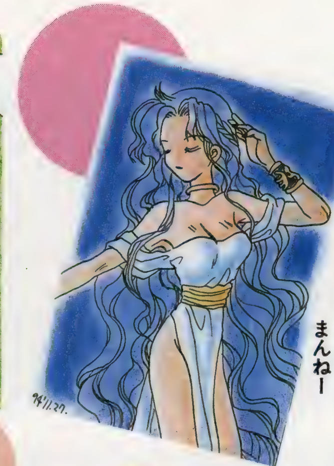
「全日本ぷよ協会事務局」入会申込係



▲【京都市・渡瀬右京】現在うろこさかなびとがダントツ人気



▲【大阪市・PAST ZR】サムライモールは人気薄。かっこいいんだけどなぁサムラーイ



◀【京都府相楽郡・マイコ】久しぶりのルルーさま。うひょー，たまんねー



▶【神奈川県川崎市・恭久勇樹】ありがとうございます。当日はお疲れさまでした

今月の宿題
“す～ぱ～つぎの1ぷよ”

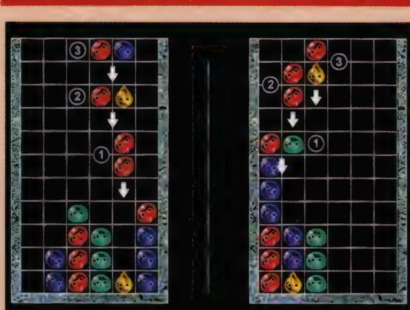
毎度おなじみ今月の宿題。先月から“す～ぱ～つぎの1ぷよ”にパワーアップしましたが，正直言って問題考えるのがシンドイですね，これ。やめときゃよかったかなぁ。ま，一度はじめた以上，何回かはつづけますが。求む問題制作者。

ではルールの説明を。右側の大きな図が今月の問題だ。これはふたぷよで対戦中の状態。で，現在の配置から考えて，①②③の組ぷよをどこにどうやって置いたら，もっとも効率がよいかを考えてほしい。相手の状態も考慮して考えてもらえるとうれしいな。目標は当然勝利をおさめることだ。

さてさて，ちょっとスペースがあまったので，これを利用して「例のアレ」改め「オール・アバウト・ぷよぷよ通」の話をしましょう。オール・アバウト情報局にも書いてあるけれど，現在さまざまな投稿を募集しています。具体的には，イラスト（カラー・モノクロどちらでも可），4コママンガ，ヘンな写真，『ぷよ通』キャラに似ている物・写真，オリジナル・テクニック伝授，ぷよ用語，超情報，怪現象，やってもらいたい企画，その他おもしろければ何でもOK。優秀者にはプレゼントも用意されているので，ガンガン送ってほしいぞ。なお，気になる本の発売については追って沙汰するゆえ，しばし待たれい。まあ夏までには何とか……。

といったところで，今月はこれまで。

先月の答え



▲解答43：1Pは普通の階段積み。速攻で相手の仕掛けをツブスには，やはり階段積みがベストだ。そのため，いつでもすぐに作動できるように組むのが重要。2Pは基本的な折り返しだ。NEXTしだいでは，③を左から2列目にするとなお良し。折り返し部分を二重にするのも妙案だ

問題44　4色・通常ルール



真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変～

黒子の部屋 SP

■発売元:SNK ■アーケード版:稼働中 ■ネオジオ（カートリッジ，CD）版:発売中

黒子の研究室（標高8,848メートル）へようこそ。発売より時間が経過して，隠しコマンドなどの情報もすべて公開されたことだし，今回は『真サムスピ』の特殊な現象を利用した，ちょっとしたお遊びを紹介しよう。（小石朋仁）



より深い『真サムスピ』ライフを送るために

フィニッシュで遊ぶ　相手を「立ち往生」させてみる

条件　トドメの基本技がヒットする瞬間に特定の必殺技のコマンドを完成させる（瞬間キャンセルで必殺技をだす）

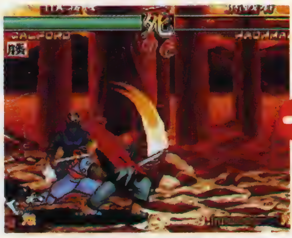
「キャンセル」というのは普通，攻撃がヒットしたあと，その「もどりの動作」を飛ばして必殺技がでる現象を指す。

ところが『真サムスピ』では（特定の基本技にかぎり），攻撃がヒットする瞬間に必殺技のコマンドを完成させると，攻撃が当たった瞬間にキャンセルがかかって必殺技がでる。通常のキャンセルと区別するために，これをここでは「瞬間キャンセル」と呼ぶ。

かなりの高等技術である「瞬間キャンセル」だが，これをトドメの一撃を当てるときに行なうと，必殺技の種類によっては，相手が妙な反応をする場合がある。その代表例が，KOした相手が倒れない「立ち往生」だ。これを狙える必殺技は下にあげた五つのみだが，武器破壊必殺技でも起きる場合がある。

なお，入力に成功したのに「立ち往生」が起こらない場合もあるが，そこは，当たりハズレのある「おみくじ」だと思っておくれ。

「立ち往生」の仕組みと狙いかた



▲基本技をだしてから当たるまでの時間を，リズムでおぼえよう



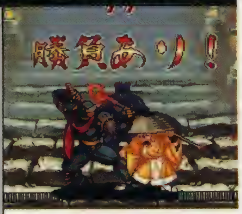
▲瞬間キャンセルで必殺技をだす。うまくいくと相手が倒れない



▲2本目でこれをキメると，見事な「立ち往生」のできあがり

「立ち往生」を狙えるキャラと技

服部半蔵&ガルフォード　モズ落とし（ストライクヘッズ）



▲近距離立ち強斬りから狙うのがもっとも確実だ

柳生十兵衛　柳生心眼刀



▲近距離立ち強斬りか，立ち強蹴りから狙ってみよう

ナインハルト・ズィーガー　ヴォルフ・ファンゲン



▲反応は2種類。近距離立ち強蹴りの2段目から

エレファント・グリート



▲ファルケ・ナーゲルでKOした瞬間にのみ可能

特殊な「往生」例

これらは「立ち往生」ではないが，相手が必殺技を食らったときと同じやられ動作を行なうぞ。武器破壊必殺技を使った場合，技によってさまざまな反応が現れる。

覇王丸　奥義 旋風裂斬



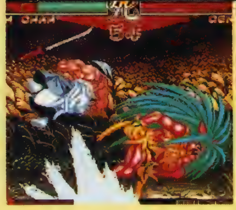
▲相手はキリモミ回転しながら真上に吹き飛ぶ

チャムチャム　とびひっかき



▲その場でしばらくケイレンしたあと後方に吹き飛ぶ

すべてのキャラの武器破壊必殺技



▲（例①）基本技でKOしたのに相手の武器を壊す



▲（例②）相手が燃えたり，立ち往生したりする



▲（例③）技が当たる前に相手が妙な動作をする

「封印」で遊ぶ？

「封印」が起こったときの対応

条件
①特定の必殺技と相手の攻撃が相打ちしたときに，片方が怒り，もう片方が気絶する
②特定の必殺技同士でダブルKO

プレイ中に，突然攻撃がでなくなったときはないかな？　ボタンの故障でないとしたら，キャラに「封印」のかかっている可能性が高い。下にあげた方法で解除できるものの，どちらかが攻撃を食らうことになるので，対戦中に「封印」がかかったら，お互い話し合いのうえで解除しよう。

なお，条件①はめったに起きないが，条件②は，ズィーガーのヴォルフ・ファンゲン，黒子の武器破壊必殺技で簡単に狙える。

条件①



▲チャムチャムvsミヅキでミヅキを怒り寸前にして



▲強攻撃or中ブーメラン投げと覇気陰滅陣で相打ち



▲ミヅキが怒り，チャムチャムが燃えなかったら成功

条件②



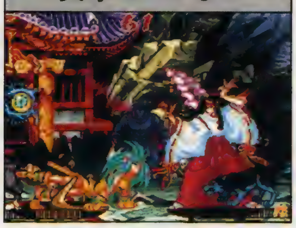
▲ズィーガー同士で，ヴォルフ・ファンゲンで相打ち



▲妙な動作のあと，つぎのラウンドで封印がかかる

「封印」の特徴

攻撃がでない



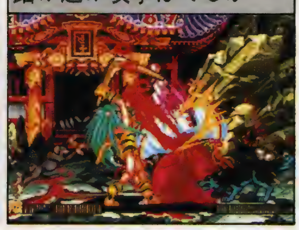
▲踏み込み攻撃，強攻撃での投げ，挑発以外の技はだせなくなる。相手がCPUならデクの棒と化すぞ

時間切れでも解除されない



▲時間切れで決着がつかなかった場合，封印状態のままつぎのラウンドへ。ミヅキさえこのとおり

踏み込み攻撃はでるが……

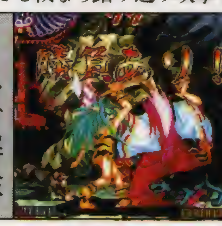


▲攻撃は当たるし，相手もダメージを受けるが「封印」は解けない（相手をKOすれば解除される）

「封印」の解除方法

解除方法は，時間切れで勝敗を決する，強攻撃の投げを使う，踏み込み攻撃で相手をKOする，の三つ。対戦のときなら投げで解除し，対CPU戦なら踏み込み攻撃で倒してしまおう。

これで解除



◀対CPU戦なら踏み込み攻撃連発で勝利確定。「立ち往生」も成立するぞ。人との対戦なら、話し合いのうえで投げよう

対CPU戦で遊ぶ

二ッ角羅刀・改を有意義に使ってみる

対戦では使えない必殺技でも，CPU相手には有効な場合がある。ここでは，十兵衛の二ッ角羅刀を使った対CPU攻略法を紹介しよう。

やりかたは，弱の二ッ角羅刀・改をガードさせたあと，相手が特定の反応をしたら，それにあわせた対応を行なうだけでいい。有効な相手は，写真の相手と十兵衛（強・二ッ角羅刀・改で対応してきたら，それをガードしたあと反撃）の5人だ。

ただし，このパターンは絶対安全というわけではなく，ガードさせたあと反撃を食らう場合もある。とくに相手が怒り頂点寸前のときは要注意だ。

VS 千両 狂死郎





▲回天曲舞をだしたら，着地するところを近距離立ち強斬り。前方ジャンプしてきたら前進して下をくぐり，近距離立ち中斬りを当てよう

弱の二ッ角羅刀・改をガードさせて反応を誘う



▲例題はvsシャルロット。まずは弱の二ッ角羅刀・改をガードさせる



▲シャルロットが立ち中蹴り（スキップキック）をだしたらチャンス



▲しゃがみ中斬り→弱・二ッ角羅刀・改の連続技をヒットさせられるぞ



▲遠いときは弱・水月刀で跳ばせて，着地点に二ッ角羅刀・改を当てよう

VSナコルル



◀踏み込みで接近してきても、投げで対応できる。前方ジャンプしたら、VS狂死郎と同様にくぐって立ち中斬りで撃墜だ

VS王虎



◀前方ジャンプしたら強斬りがくるので、柳生心眼刀で迎撃。垂直ジャンプは真気功爆転法なので、ガード後に斬り倒そう

超情報（本当か？）



◀ズィーガーの同キャラ戦でこの間合いに立ち、同時に遠距離立ち強蹴りをだすと



◀相打ちした瞬間、なんとお互いの位置が入れ替わるのだ（色に注目）。そんだけ

※『真サムスピ』の㊙テクニックの映像が付録のCD-ROMの中に収録されています。そちらもご覧ください。

ALL ABOUT シリーズ 情報局



早くも第13回である(本当に)。今回は，前号の当コーナーでそれとなく触れていた（本当か）A.A.シリーズの最新作を紹介しよう。それにしても，月刊オール・アバウト復活の予感が……（本当らしい）。

「A.A.ぷよぷよ通」が制作進行中なのだ!!

というわけで，『ぷよ通』である。しかし，カンジンの内容と発売日はまったくの未定だ。3月発売は絶対確実完璧に不可能とだけ言っておこう。ヘタすれば，ほかの別冊が先にでてしまう可能性も……。ムッ，これは何かの伏線か!?

まあともかく，制作はちゃんと進行しているので，続報に期待してほしい。そこで，別冊の発行に向けて，読者からの投稿を募集している。宛て先は「とことんぷよぷよ通」を読むとよい（手抜きか？）。

①イラスト(カラー，白黒)……縦横問わず。紙はハガキ比率のものに限定。CG(コンピュータ・グラフィック)の投稿も受け付けるが，ビデオテープもしくは，編集部にあるマシンで表示できるもの以外の投稿は不可。

②4コママンガ(白黒のみ)……べつに1コマや2コマでもかまわない。「A.A.ぷよ通」は左とじなので，コマ割りやネーム（セリフ）の位置をマチガえないように。

③文章……『ぷよ』に対する感想や意見，体験談，ギャグ，㊙情報（テクニック）など。いまなら，「A.A.ぷよ通」の内容に対する要望も間に合うぞ。

④ヘンなもの写真……『ぷよ』シリーズに関する名称が記された物体（看板や商品など）や，登場キャラに似ている物体や生物を募集。さらに，コスプレ写真も受け付けているぞ。うひょひょひょなものを切望。

そして，投稿作品の中で，優秀だったものには，豪華賞品をプレゼントするぞ。〆切りは次号で発表するので(予定)，じっくり時間をかけてイイものを完成させてくれ。

なお，作品を封書にまとめて投稿する場合，それぞれの作品の裏に住所と本名(&ペンネーム）を忘れずに記入すること。

ALL ABOUTシリーズを確実に入手する方法

アンケートによると，『A.A.真サムスピ』などでA.A.シリーズの存在を知り，バック・ナンバーをそろえようとする人が増えているようだ。そこで，バック・ナンバーおよび新刊を確実に入手する方法を紹介しよう。

①コミックやコンピュータ関連誌を多く扱っている書店に行く。店によっては，ゲーム攻略本のコーナーではなく，コンピュータ雑誌のコーナーに置いてあることも少なくないので注意しよう。

②最寄りの書店で「電波新聞社から発売された『オール・アバウト・×××』を取り寄せてほしい」と頼む。1～2週間かかるが，追加料金なしで入手できるし，それ以降のナンバーが入荷される可能性も高い。

③電波新聞社（大代表：03-3445-6111）に電話し，出版販売部につないでもらう。そして，ほしい本の名前（オール・アバウト・×××）と，自分の住所と電話番号を伝えれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円（送料）の着払い。

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻・徹底攻略編



■1,480円／320ページ(カラー96ページ)

対CPU戦&対2P戦の攻略法がメイン。全キャラのポーズ＋エンディング集，開発スタッフ・ロングインタビュー，ネオジオCD版のちがい，読者投稿コーナー，全曲楽譜集なども掲載。

VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻・システム解析編



■1,480円／272ページ(カラー128ページ)

ゲームの基本となるシステムや技一覧表を紹介。さらに，設定資料や開発者の落書きイラスト，公式サイド・ストーリーなどのコーナーも充実。ファン必読の一冊。

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■1,400円／272ページ(カラー96ページ)

システム解析や対CPU&対2P戦の攻略法にはじまり，体力が満タンの相手をイッキにKOさせる連続技を全24キャラぶん紹介する。空中鳳凰脚や空中龍虎乱舞のやりかたも解析。

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■1,400円／272ページ(カラー96ページ)

増ページにより，視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え，開発者インタビューや本邦初公開の設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

システム解析，対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，技の当たり判定や，メーカーとベーマガ共同制作の人物相関図など，マニアックな情報も載っている。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真やニセ龍虎乱舞，伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。

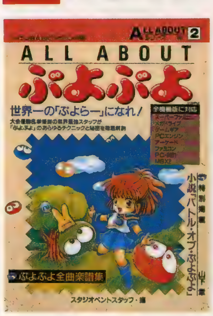
VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

システム解析，技の性能データ，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，テレビCM，アニメの絵コンテといった関連情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円／160ページ(カラー112ページ)

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介&性格分析，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円／208ページ(カラー112ページ)

「ストIIターボ」など，計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームのシステムや攻略法にはじまり，エンディングまで徹底的に紹介する。「ワーヒー2」の開発手記を特別掲載。

※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』も，全国各地の書店で好評発売中である

山下　章

インフルエンザにかかり，温泉への社員旅行を欠席。よほど無念だったらしく，単独での豪華温泉ツアーを計画している。

ステージ1のBGMが気に入ってます

今だから言おう。正直，最初の画面写真を見たとき，このゲームはハズレなんじゃないかと思っていた。「グラフィックが美しいだけで内容の薄いゲーム」――次世代ゲーム機で続出するであろう，そのタイプの作品にすぎないと感じていたのだ。

ところが，予想は見事に裏切られた。セガサターンの『パンツァードラグーン』である。開発初期バージョンで不満だったホーミングも，ロックオンしやすく，なおかつ高速に改善された。飛んで，撃つ――このシンプルな二つの行為を，じつに気持ち良く体験させてくれる。“次世代機らしい”という形容詞をつけたくなる力作だ。

ベニー松山

いろいろと忙しいらしく，新しい家具を入れたり誰かと打ち合わせにでかけたりしている。あっ，それってもしかしてぇ!?ウフ♥

ぬいぐるみ以外の景品にツラれちまう

最近また，UFOキャッチャーに燃えちゃったりしている。

品川のホテルの敷地内にあるゲーム・センターで見たのだが，ヴィ○ンのバッグをパロディにしたようなポーチ(いいのかね，こんなの？）や，ナイロンディバッグをたたんだものが入っていてなかなかにアツイ。1回200円もするくせに，クレーンの握力はインコにも劣るあたりがまた憎い。

昨日は地元でミニカー取りに励んだ。「ミニカーはセーラームーン人形と取り替えます」と張り紙があったが興味なし。店員の悲しげな視線を背に1500円で3台お持ち帰り。勝ったのか負けたのか？

猪野清秀

風邪で調子が悪いのに『キングスフィールド』を長時間プレイし，気持ち悪さに拍車をかけてしまったとか。何やってるんだか。

もっと速くWindowsが走るマシンがほしい

Windows版の『マーチャント・プリンス』はいいデキだ。前々からチェックは入れていたが，期待どおりの完成度だった。当時の政治と経済，宗教の関係がよく表現されている。あとはうちのWindowsが動くシステムがもう少し速ければ……とほほ。

PSの『キングスフィールド』が売れているという。そのおもしろさに，私自身も先月からハマり状態だ。PSのソフト市場では，秀作はどんどん売れてメーカーに還元され，いい加減な作りをすればそれがむくいとなって返ってくる。当たり前だがなかなか実現しなかった本来あるべき市場の形が，今ようやく現実のものとなりつつあるのだ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

体調も崩さず，無事に昨年末と今年頭をのりきったとのこと。今年はいろいろなことをやってみたいと意気込んでいるらしい。

『ヴァンパイアハンター』を盛り上げよう

『ヴァンパイアハンター』がまだ発売されていないにも関わらず，『ストリートファイターZERO』を発表したメーカーの姿勢に疑問を持った。今回の『ZERO』の発表で，関係各誌がそちらを大々的に取り上げるのは想像にかたくない。発売を間近にひかえた作品のためにも，発表時期をもう少しズラしてもよかったように思える。『～ハンター』自身がよくできた作品だけに，あえて話題を分散させる必要はなかっただろう。こうなると各情報誌がどこまで『～ハンター』を盛り上げられるかが，非常に重要となってくるはず。目先の情報ばかり追いかけてもしょうがないのだから。

板場利光

「ピンクのしおり」のさらに上がある，との情報を聞き『かまいたちの夜』のプレイを再開。なんとか「完結」させたらしい。

またまたナムコ作品ですみません

今回のAOU出展作品で僕がもっとも注目している（ゴメン。しめ切りの関係でまだ見ていないのだ）のは，ナムコの『アルペンレーサー』。新マザーボード「システム・スーパー22」で作られたスキーゲームだ。いわゆる「大回転競技」をシミュレートした作品だが，特筆すべきはスキーヤーの操作方法。なんと，正面にあるモニタの映像を見ながら，スキー板を両足で左右に動かすことで滑降する方向を変えるのだ。ありそうでなかったこのシステム。まさにアイデア勝利の作品と言えるだろう。

ただし，問題なのは発売時期。もうすぐスキー・シーズンは終わっちゃうけど……。

煌竜

卒論と原稿の〆切が見事に重なり，現実逃避モード突入寸前へ。「きっと小人さんが原稿をあげてくれます」と笑っていたが。

パソコンを使って多人数で遊びたい！

卒論のおかげで本にもゲームにもマンガにも近づけなかったため今月は話題がない……ので，最近思ったことを少々。

近頃，多人数で遊べるパソコン・ソフトが昔より減ったような気がする。SLGはシステムが重くなって「ちょっと遊ぶ」のはむずかしいし，RPGはワイワイ遊べる雰囲気じゃなくなった。“『アーコン』の対戦格闘版”みたいなゲームはでないものだろうか。友人と一緒に遊ぶのは，コンシューマ機の専売特許ではないと思うのだが。『ミュール』やら『アメリカンサクセス』みたいな「パソコンならではのボードゲーム」にもぜひとも再登場してほしいものだ。

発表!

輝け! 第11回 日本ゲーム・ミュージック大賞 1994年下半期

協力：ポニーキャニオン／キングレコード／ソニーレコード／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／NECアベニュー／データム・ポリスター／ポリスター／ポリドール／日本コロムビア／NTT出版／光栄／アルファミュージック／メディアレモラス／フォルテミュージック／キティレコード／エニックス／メディアワークス／ムービック（順不同）

大賞 596point

（ランキング 25point／読者投票571point）

極上パロディウス

キングレコード



■受賞の言葉

イヤー，びっくりしましたねー，本当驚きました。今回は，このようなすばらしい賞で1位になるなんて，非常に感激しております。さて，今回の音楽は，『パロディウス』伝統のクラシックのアレンジに，JAZZや童謡をまぜこぜにして，バラエティー・ショーのような感じにしてみました。皆さんの子供の頃に聴いた曲がいっぱいでてきますので，懐かしく昔を思いだしていただけたらいいなーなんて思っております。

（コナミ株式会社サウンド担当・プロフェット"USA"深見）

■ヒット・チャートでの動向
130位（7月第1週）→175位：計2週間チャート・イン

第3回で大賞となった『パロディウスだ!』の続編も，見事GM大賞の栄光に輝いた。

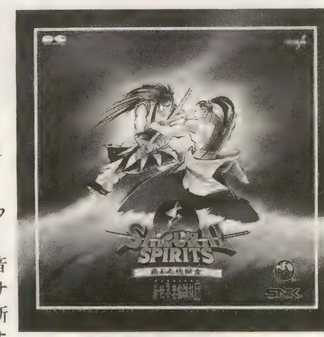
オリジナル曲については，単なるクラシックのアレンジではなく，コナミ&パロディウス調の味付けがあったことが大きい。

さらに，アレンジ曲やミニドラマなど，本アルバムだけの楽しみを盛り込んだことが，この結果に結びついたのだろう。「これだけで大賞が確定した」圧倒的多数の投票ポイントが，あらためて『極パロ』BGMの人気の高さを証明している。過去の名作シューティングのBGMメドレーに涙したコナミファンも数多くいたのではないだろうか。

第2位 真サムライスピリッツ ーサイトロン1500シリーズー

ポニーキャニオン

511point（ランキング264point／読者投票247point）



■受賞の言葉

まずはこの場をお借りしまして，名誉ある賞をいただき，ゲームミュージック・ファンの皆様ならびにゲーム・メーカーであるSNKの皆様に厚く御礼申し上げます。

さて，『真サムライ』の音楽は，前作同様に独特の音楽観を持つ曲の集大成です。音楽にはジャンルというものが存在しますが，もはやゲーム・ミュージックの中の"サムライ・ミュージック"という一つのジャンルとして確立されたと考えています。新世界楽曲雑技団には今後も独創的なゲーム・ミュージックを作りつづけてほしいですね。

（サイトロンレーベル　安藤冬樹）

■ヒット・チャートでの動向
26位（11月第1週）→33位→54位→75位→85位→105位→157位→170位→104位→150位：現在なおもチャート・イン中

残念ながら，第9回の『サムライスピリッツ』『餓狼伝説スペシャル』のように，SNKでワンツー・フィニッシュを飾ることはできなかったが，かなりの健闘と言える。総合ポイントから見ると，1〜3位は接戦。『KOF'94』とのあいだでSNKファンの票が割れていなかったら，どういう結果になったのだろうか……？

それはともかく，今回の曲は，前作のアレンジを基本としている。ヘタに手を加えないで雰囲気を残したものもあれば，別の曲と思うほど手直しされたものもある。また，音声や効果音は前作よりも，質・量ともに向上しており，ゲームにおける「音」の重要性をアピールした点は，前作同様，評価されてしかるべきだろう。

第3位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ーサイトロン1500シリーズー

ポニーキャニオン

389point（ランキング171point／読者投票218point）



■受賞の言葉

このゲームは「こんなゲームがあったらいいのに」というゲームファンの夢が実現された作品でした。音楽面では『餓狼』『龍虎』の世界のイメージを壊すことなく表現され，『サイコソルジャー』などのネオジオ以前の作品の曲も，原曲の良さを引きだすアレンジがされています。アンケート・ハガキでも大変評判が良く，非常にうれしいかぎりです。

今後も良い作品をたくさんリリースしていく予定ですので，よろしくお願いいたします。

（サイトロンレーベル　安藤冬樹）

■ヒット・チャートでの動向
46位（10月第3週）→65位→79位→100位→112位→148位→176位→200位：計8週間チャート・イン

このゲームは，いわゆる「オールスター戦」をモチーフにしているが，だからと言って曲の"使い回し"をしなかった点は好感が持てる。「オール・アバウト・KOF'94」のサウンドチーム・インタビューにあった「以前のゲームの雰囲気を引きずりつつ，またちがったイメージを表現するように心がけました」という文を読むと「なるほど」とうなずいてしまう。

唯一の例外である『サイコソルジャー』は，もとのゲームが87年のものであるだけに，使い回しよりもリメイクという雰囲気が強く，古くからのゲームファンには，かえって支持された部分もある。その1人である筆者は，CD-ROM版でボーカルを収録したことを高く評価したい。

■本賞の決定システム

日本ゲーム・ミュージック大賞は，以下の①と②のポイントの合計で順位を決定している。

①読者からの投票ポイント

②ミュージック・ラボ誌にチャート・インしたときのランキング・ポイント。これは，大賞の発表前号から半年前にさかのぼって計算される（今回は，94年10月号〜95年3月号）

ランキング・ポイント
＝（200ー順位）÷4
※小数点以下切り上げ

（例）1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは，50＋38＋4＝92ポイントを獲得。

人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

第4位 ファイナルファンタジー 1987-1994
NTT出版



387 point
(ランキング107point
読者投票280point)

第5位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス Vol.14「リッジレーサー2」
ビクターエンタテインメント



338 point
(ランキング110point
読者投票228point)

第6位 ミュージック・フロム・英雄伝説III・もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女
キングレコード



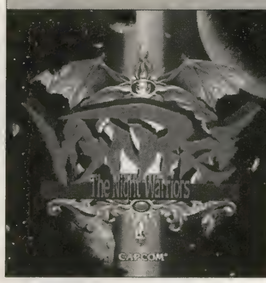
332 point
(ランキング14point
読者投票318point)

第7位 ダライアス外伝/ZUNTATA ーサイトロン2000シリーズー
ポニーキャニオン



247 point
(ランキング70point
読者投票177point)

第8位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ/アーケードゲームトラック
ソニーレコード



222 point
(ランキング96point
読者投票126point)

第9位 MIDIパワーVer.5.0「スナッチャー」
キングレコード



211 point
(ランキング0point
読者投票211point)

第10位 豪血寺一族2 ーサイトロン1500シリーズー
ポニーキャニオン



169 point
(ランキング94point
読者投票75point)

順位	タイトル	社名	ポイント
第11位	ファルコムスペシャルBOX'95	キングレコード	162point(ランキング 0point 読者投票162point)
第12位	ベアナックルIII～鉄拳聖典/古代祐三・川島基宏	アルファミュージック	101point(ランキング 0point 読者投票101point)
第13位	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.15「X-DAY」	ビクターエンタテインメント	99point(ランキング 0point 読者投票 99point)
第14位	F.F.MIX	NTT出版	93point(ランキング 0point 読者投票 93point)
第15位	すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエスト」ライヴ・ベスト～音楽の宝箱	ソニーレコード	83point(ランキング 0point 読者投票 83point)
第16位	マザー2～ギーグの逆襲 オリジナル・イメージ・アルバム	ソニーレコード	79point(ランキング 0point 読者投票 79point)
第17位	真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス	ポニーキャニオン	72point(ランキング 60point 読者投票 12point)
第18位	英雄志願	データム・ポリスター	71point(ランキング 0point 読者投票 71point)
第19位	龍虎の拳2・イメージアルバム/新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	68point(ランキング 17point 読者投票 51point)
第20位	フォーチュン・クエスト「ダイスをころがせ」	ビクターエンタテインメント	66point(ランキング 0point 読者投票 66point)
特別表彰	PURE／國府田マリ子	キングレコード	578point(ランキング130point 読者投票448point)
特別表彰	ストリートファイターII・オリジナル・サウンドトラック	ソニーレコード	442point(ランキング336point 読者投票106point)
特別表彰	CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織	キングレコード	140point(ランキング 62point 読者投票 78point)

★総　評★

前回，前々回にくらべ，業務用のゲーム音楽に対する支持が，明らかに増大しているMVS(ネオジオ)ゲームのヒットが，大きな影響を与えていることはまちがいない。

その一方，純粋な意味でGMアルバムと呼んでいいのかどうかが微妙なドラマCDや，声優がボーカルをつとめているアルバムが，かなりの売り上げを記録するようになった。レコード会社とも相談した結果，今回からそのような「ゲーム音楽の収録・アレンジが主目的ではないアルバム」は，上のように「特別表彰」というかたちで，GM大賞本体とは分離して表彰させていただくことになった

これについては賛否両論ありそうだが，GM大賞はあくまで「ゲーム・ミュージック」のコンテストであることを強調するという意味でも，ご理解をいただきたい

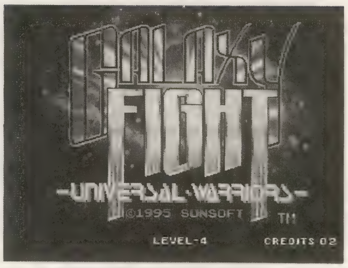
（山中直樹）

※付録CDのオーディオ・トラックには，大賞の「極上パロディウス」から「パンダ・ザ・ダンシング」がワン・コーラス収録されています。

対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑤

ギャラクシーファイト

■サンソフト　■アーケード版(稼働中)／ネオジオ・カートリッジ版(29,800円，発売中)／ネオジオCD版(4月下旬発売予定)



今回の「対戦格闘ゲーム必殺技リスト」は，『ギャラクシーファイト』だ。

「最新対戦格闘ゲーム特集」で説明できなかったシステムの補足説明を二つほど。まず，飛び道具の弾は，基本的に通常技を使って消すことが可能。そして，相手の攻撃をガードした場合，その硬直をキャンセルして必殺技がだせる(ガード・キャンセル)。どちらも重要なテクニックなので覚えておきたい。

表にあるマークの意味は以下のとおり。

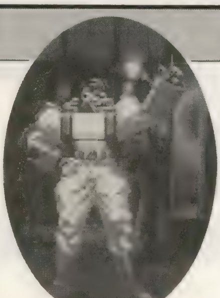
●……飛び道具系
▲……投げ系
■……自分の体力ゲージが点滅している状態でなければ使うことができない
★……隠し必殺技（インストにない技）

（板場利光）



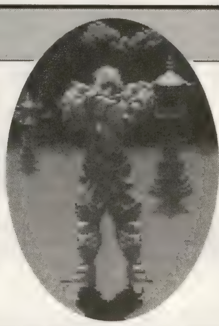
◀ダッシュ中に必殺技をだすことも可能。攻撃力が上がる

銀星の英雄 ロルフ



プラネット・ブレイカー	→↓↘＋攻撃ボタン
●ロルフショット	↓↘→＋攻撃ボタン
ラピッド・クラッシュ	↓↙←＋攻撃ボタン
★●ニーリングロルフショット	←↙↓↘→＋攻撃ボタン
★●ストライキング・ナパーム	レバー１回転＋攻撃ボタン

闇の疾風 カズマ



颪　颶風剣(おろし　ぐふうけん)	→↓↘＋攻撃ボタン
●忍法　影うつし	↓↘→＋攻撃ボタン
無空　殺風陣	↓↙←＋攻撃ボタン(空中でも使用可)
★▲疾風回身　裂斬殺	相手の近くで→←↙↓↘→＋Dボタン

女宇宙海賊 ジュリ



レイザーストローク	→↓↘＋攻撃ボタン
ローリングスライサー	↓↘→＋攻撃ボタン
ニードルショット	ジャンプ中←↙↓↘→＋攻撃ボタン
★ギャラクティカ・サイクロン	→←↙↓↘→＋ABCボタン同時押し
★サマーソルトキック	↓↙←＋攻撃ボタン

軍事帝国の新兵器 ムサファー



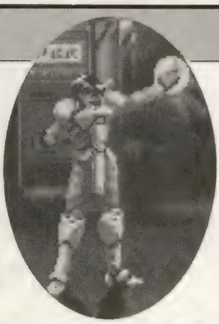
ムサファーパンチ	→↘↓↙←＋攻撃ボタン
ムサファーキック	↓タメ↑＋攻撃ボタン
●ムサファーミサイル	←タメ→＋攻撃ボタン
★ムーンスパイラルレッグボマー	レバー１回転＋攻撃ボタン

過去を失った男 ゴールデン・ドーン



ハリケーンボルト	ジャンプ中↓↘→＋攻撃ボタン
ダイビングヘッドバット	ダッシュ中→↓↘＋攻撃ボタン
ショーリン・ロール	↓↘→＋攻撃ボタン
★フライングクロスチョップ	ジャンプ中←↙↓↘→＋攻撃ボタン
★背面アタック	ジャンプ中→↘↓＋攻撃ボタン
★ファイナルメガドライバー	ジャンプ中→↓↘＋攻撃ボタン

亡国の王子 アルバン



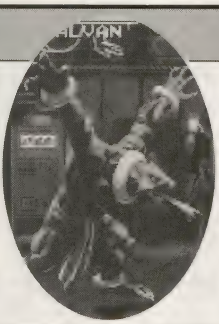
●アルブラスト	↓↘→＋攻撃ボタン(ジャンプ中も可)
●アルファイヤー	←↙↓↘→＋攻撃ボタン
アルスラッガー	ABCボタン同時押し
★●対空アルブラスト	→↓↘＋攻撃ボタン
★アルサンダー	↓タメ↑＋攻撃ボタン
★■スーパーアルバン	→←↙↓↘→＋ABCボタン同時押し

ゆーめーになるのだ ルーミ



ラビットブロー	↓↘→＋攻撃ボタン(3回まで連続入力可)
ローリングクラッシュ	←タメ→＋攻撃ボタン
ローリングボンバー	ジャンプ中ABCボタン同時押し
★ジャイアントナックル	レバー１回転＋攻撃ボタン

選ばれし戦士 ギュンター・ブルス



ブルボンバー	→↓↘＋攻撃ボタン
●ブルブレス	→↘↓↙←＋攻撃ボタン
ブルショルダー	←タメ→＋攻撃ボタン
★▲ワイルドシェイク	レバー１回転＋攻撃ボタン
★▲ハンマーブレイク	相手の近くでレバー1回転＋ABCボタン同時押し

キャラ紹介から謎解きまで……ファン必読の大特集

ブランディッシュ3 ～Spirit of Balcan

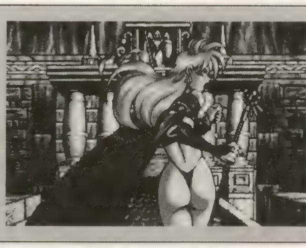
■発売元：日本ファルコム ■対応機種：PC-9801シリーズ(CPU・V30は不可) ■価格：12,800円 ■発売中

『ブランディッシュ3』の攻略も今回で2度目。展開でいけば中盤戦といったところか。まぁ，とにかく先の長いゲームなので「中だるみ」なんてことのないよう，気合いを入れて世界の果てまで突っ走ってくれ！（文／千歳秋吉）

CASTLE 全6面

ようやく王都フィベリアにたどりついた主人公は，アカシック・ギルドのメイソンの導きで王城へと赴くことになる。彼によれば，そこにいるゾールという男が主人公の災難の元凶であるというのだが……。

さまざまなワナや兵士（魔物）が牙をむく城内の回廊は，気が遠くなるほどに広い。未探索エリアをことごとく埋める心意気で突破してくれ。



地上2階，地下4階にわたる恐怖の回廊

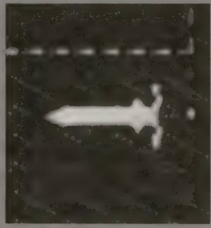
とにかく広い王城。しかもただ広いだけじゃなく，かなり上下に入り組んでいる。さらに「最初から広い範囲に行けてしまう」つくりになっているので，はじめのうちは「どこへ行けばいいの？」と悩んでしまうだろう。本文の下に記した要点探索チャートを参考にして，ムダなく歩き回るようにしてほしい。

なお，城内ステージの後半において，主人公はゾールによって地下迷宮に飛ばされるのだが，じつはこのダンジョンが熱い。

なにせここはヘンな仕掛けだらけ。「足踏みスイッチひと筆書き」なんてのは序の口で，「ジャンプ→横歩き」の連続を猛スピードでこなさねばならない通路に，鬼のアクションパズル四番勝負など，迷宮探索のロマンをかきたててくれるものばかり。興味のある人は完全クリアを狙ってみよう。なお，さらに地下深くには謎の宝物庫が……。

もちろんラストは，憎きゾールとの一騎討ち。城内で鍛えさせられた成果を見せよ！

強敵注意① ソードofカース



主人公が同じ列に並ぶと高速突撃する剣。壁ぎわでコイツに捕まると回転攻撃による死が待っているぞ。壁ぎわに御用心！

―試験にでる(か？)― 王城 要点探索チャート

この王城はあっち行ったりこっち行ったりが多くて大変。「つぎに何をしたらいいか」がわからずにさまよいつづけ，疲れてしまう人も多かろう。以下をじっくり見て目標を定め，きたるべき対決に向けてつき進んでくれ。

①1F南部よりSAPPHIRE'S KEYを入手し，「西翼」より2Fに上がる。

②2Fでゴーストナイトと対決し，その部屋にあるスイッチを入れて1Fにもどる。



◀普段はごく普通の剣士の像なのだが，近づくと突然動きだして攻撃を開始する。攻撃力がやたらあるのがコワいが，しょせんは動きの鈍いデクの棒。楽勝な相手だ

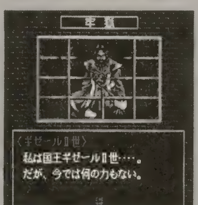
③今度は1F南部の階段より2Fに上がって，KEY of RUBYを入手する。

④手に入れたKEY of RUBYを用いて，1F「東翼」の扉を開け，2Fへ。

⑤ゴーストナイトの部屋に行き，スイッチを入れる（②と同じ）。

⑥B1F「時間制限付き武器庫」の奥にある部屋にてCORAL KEYを入手。

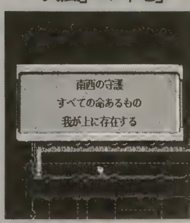
⑦B2FでCORAL KEYを使い，捕らわれた王に会って，付近の「直通階段」へ。



◀王様はゾールの手で地下牢に放り込まれている

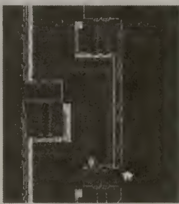
⑧「直通階段」の扉が開かないことを確認したら，再度王に会ってヒントをもらい，「守護方陣」の謎を解く。

▼フロア内に四つのメッセージがある。これは「地水火風」の「地」



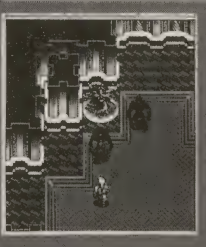
⑨「直通階段」を用いてゾールのもとに行く（しかしここでは倒せない）。

⑩B3Fの迷宮を突破してDIAMOND'S KEYを入手したら，2F玉座の正面玄関の扉を開ける（好奇心あふれる人はUNDER CASTLEにも行ってみるべし）。



▲進むそばから足場が崩れていく通路「蛇の背中」

CASTLEボス「ゾール」



「シャドーマン」を2体召喚する魔道士。そのうち1体は主人公の分身なので，ヘタに攻撃してはならない。見分けるポイントは腰の色だ。

GLACEIR

全4面



ゾールを倒し，アカシック・ギルドにもどると，今度は「月の砂岩板を探してはいただけませんか」などと頼まれる。それがあると言われる場所は，王都から南に入った「イヴェール氷穴」。あまりの極寒のため，現在，封鎖されているところである。
凍りついた床が足をスベらせ，舞いつづける吹雪が手を刺す氷雪の迷宮。キミは生きて街に帰れるか？

◆◇ 床さえ普通なら楽勝なのだが…… ◆◇

この迷宮で注意すべきなのは，1にも2にも「凍りついた床」。だいたい想像がつくと思うが，この上に乗ると「ツルッ」とスベって一定の方向に誘導されてしまうのだ。

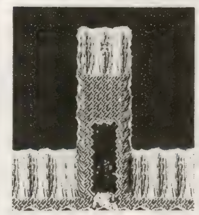
さらに「スベった先がじつは落とし穴だった」なんてのはここじゃ当たり前。かと言って，「乗らないと進めない」場所もあるので，あまり臆病になりすぎてもダメ。結論は「どの床がどっちに誘導されるか」を覚えるのがベスト。ダメなら自作マップを作るべし。

さて，つぎは救いのある話題だ。

GLACEIR 1の北西部には「遮冷護符」というアイテムがある。これがないと，ある敵に会ったときに凍らされてしまうので，必ず入手しておこう。

GLACEIR 3には「石の靴」がある。履くと「凍った床」を無視できるのだ（かのファルコムの傑作『イースII』を思いだした人も多かろう）。スベって行くことができない場所には，これを履いて行ってみよう。

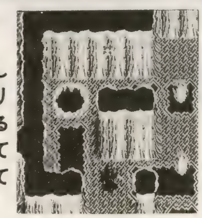
氷穴の難所ガイド



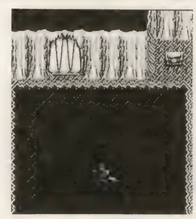
「徘徊せし者に力を借りよ」

◀「凍った床」の向こうにスイッチがあるのだが，普通じゃ行けない。ん，うしろにいるのは…

「氷穴地帯」



▶「凍った床」と落とし穴が交錯する危険なエリア。ここの穴に落ちると，下の階に落とされてしまうので，また上ってこなくてはならないぞ



「やり直し」

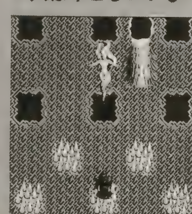
◀床一面がスベるようにできている部屋。ドアにたどりつければ成功なのだが，失敗すると「やり直し」のメッセージ・ボードを見ることになる

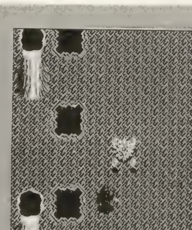
GLACEIRボス「スノーエレメント」

氷穴のもっとも奥にいる雪の精霊。前半は優雅に魔法を撃ちつつ移動しているので，ヤツの動きを見切り，横からたたきまくるべし。

雪の結晶のオバケと化して体当たり攻撃に転じる後半は，力押しで一気に倒せ！

▼コイツの魔法はかなり強いので，MGRが足りない人はキビしいかも……

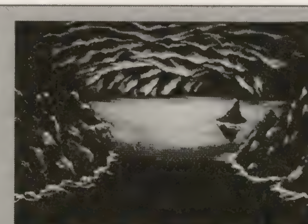




▲こちらは変身後の姿。力押しとすばやい動きでガンガン迫ってくるぞ

BLUE LAKE CAVE 5

全3面



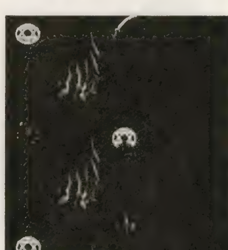
せっかく入手した砂岩板は，フレッドという男の手を経由し，なんとメイソンの手に渡ってしまった！
ギルドを裏切り，二つの砂岩板を持って廃墟の人魚像に向かったメイソン。さらにヤツは，主人公をも，この世から消そうとしているという。
追いかけようにも，王都にくるときに渡った大河は増水のため使えない。こうなれば，地底湖を抜けてでもメイソンのヤツを追いつめてやる！

◆◇ 美しくも険しき追跡の道 ◆◇

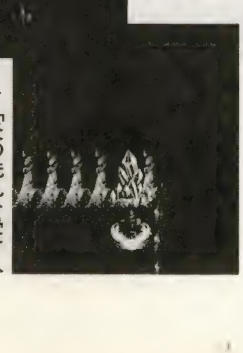
腰まで水につからねば進めない地底湖面。ここでは「流れの激しい場所」というのがあり，入ると別の場所まで流されてしまう。氷穴の「凍りついた床」同様，「どこまで流されるか」を見極める以外に攻略の近道はない。思いきって飛び込んでみることだ。

また，地底湖には「魔法を跳ね返す水晶」なんてのがある。これがはりめぐらされた部屋にいる「スペルフローター」は，魔法でしかダメージを与えられないので，戦う際には要注意。これまでMGRを鍛えるのをサボってきた人にはツラい難関となるだろう。

おつぎは序盤にもやってきた洞窟エリア。むずかしいのはワープ迷路くらいだが，ここまできた人なら楽勝だろう。ストーンゴーレムを倒せば，最初の町タントールに帰れるぞ。

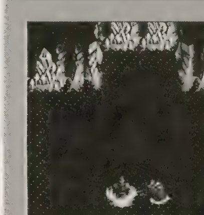


◀CAVE 5のワープエリア。敵にぶつかると跳ねとばされるぞ

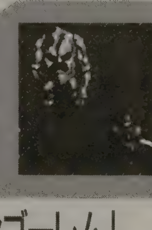


▶「炎の洗礼を受け入れよ」の場面。魔法返しの水晶がカギだ

BLUE LAKEボス「シーサーペント」



地底湖の奥に巣食う水竜。その長い身体で囲まれるとヤッカイなので正面から相手をすべし。



壁をどついて落盤を起こす岩のバケモノ。倒すと正体を現すぞ。

CAVE 5ボス「ストーンゴーレム」

SANCTUARY HILAND WHITE ZONE

全6面

ついに廃墟にてメイソンを発見！　しかしヤツは，「もう砂岩板には用がない。すべてわかったからな！」と，謎めいたセリフを残し，去ってしまう。

廃墟の人魚像は語る。「太陽と月の交わる場所。聖なる白き丘に立ち，瞳をかかげ，祈りを捧げよ」と。

そしてメイソンはギルドの仲間を倒し，大地の女神の神殿へと向かっていた。いったい彼の目的は何なのか？　そして人魚像の言葉の真意は？　幾重にも連なる謎を追って，いざ，神殿に！



「聖なる白き丘」を目指せ

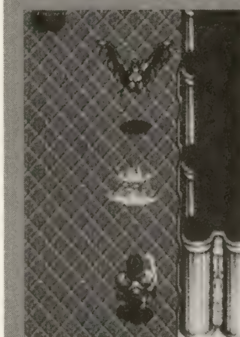
ワープ，スイッチ，床から飛びだす槍など，とにかくワナだらけの神殿ステージ。とくに難解なのが「時を測れ！」のローリング・ストーンと「すべての罪を背負いて……」の場面。これに関しては，下に写真つきで説明しているので，そちらを参照してほしい。

「盗人の礼儀」と書かれた宝物庫では，宝箱の開けっぱなしは厳禁だ。さもないと……やってみればわかるだろう。

つづいてHILAND。迷宮自体はさしてむずかしくないのでノーコメント。奥にあるギルドの町でミレイユに会えば，ついに「聖なる白き丘」WHITE ZONEに進めるのだ。

そうそう，町では「光明の指輪」を買っておくべし。なぜならば……(次号につづく)。

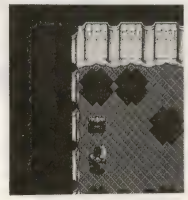
強敵注意②
アプサラス



神殿上部の落とし穴の多いエリアに出没し，混乱の魔法を撃ってくるイヤな怪鳥。

混乱した状態で動けば階下に落ちるのは必至。ここは正常にもどるまで耐えるのだ！

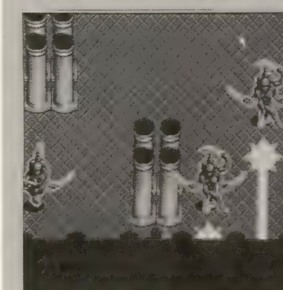
すべての罪を背負いて舞い降りよ



◀ある穴から落ちることで，1Fの「罪の重さ」と書かれた場所のスイッチの真上に落下できる。するとその荷重でスイッチが押され，封印されていた扉が開くのだ。前々作にもあった仕掛けだぞ

SANCTUARYボス「邪神像」

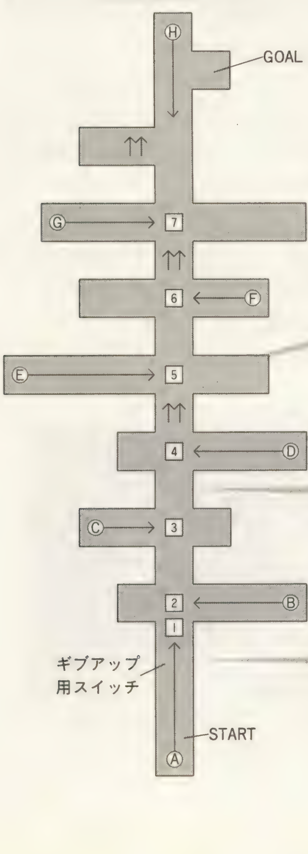
3体で登場。前半は普通の敵と変わらないが，後半になるとレーザーを撃ちまくりながら踊り狂う。柱の陰でじっとチャンスを待とう。近づいたら横から攻撃だ。



◀邪神像の群れが死の盆踊りをくり広げる危険なシーン。柱の陰は一種の安全地帯なので（レーザーは飛んでくるが），じっくり待とう

時を測れ！　死の刃を越えて恐怖を避けよ

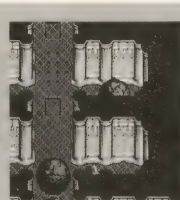
Ⓐ〜Ⓖ：ローリング・ストーン
1〜7：トラップ作動スイッチ
↑↑：床から突きだす槍



ローリング・ストーンを使った仕掛けの極地。それだけに難易度もずば抜けて高いが，クリアすれば素晴らしい魔法が手に入るぞ。

ギブアップ用のスイッチも用意されているが，押すと宝箱の中身が消えてしまう！　ここはあきらめずに何度でもトライしてくれ。

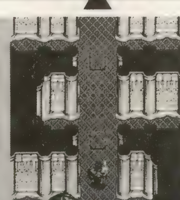
STEP3



5を踏んだら，すぐに右横移動!!

その直後，写真のようにⒶとⒽが衝突すれば成功だ。

STEP2



この間合いで4を踏み，即ジャンプ！

STEP1



まずは落ち着いてスタート!!

HILAND

▶ HILANDの中には，アカシック・ギルドの本部がある。ここではミレイユに話を聞くこと。さらなる敵の存在が明らかに……



WHITE ZONE



▲「聖なる白き丘」については，あえてノーコメント。自分で想像してほしい

さらに次号へ



ゲーム考現学

《第9回》“キャラクター・パラダイス”

Written by 山田　整＆“永久機関”

今月のお題は一般に言うところの「キャラクターもの」。そのせいか，期せずしてわりとメジャーな顔ぶれになってしまった。

さて次回は野球関係の話，タイトルは「白球夢幻」。次々回は予告のとおり魔法ネタ。（タイトル横イラスト：まさきのき，なお先月はスマッシュ田吾作氏でした。失礼）

キャラクターの功罪

「キャラクター」という言葉をどう定義するかによって，「キャラクターもの」というジャンルの境界は簡単に変わってしまうだろう。純粋な「原作付き」の作品はもちろん，「歴史もの」も考えようによってはキャラクターものである。いや，何かに題材やイメージを借りているという一点において，「キャラクターものではない」と言いきれる作品はこの世には存在しないのかもしれない。

さて，定義はさておきその「キャラクター」がゲームに絡んでくる場合，かならず一つの問題が生じる。それは元ネタに対する知識，あるいは「思い入れ」というやつだ。だからキャラクターものに対する人々のスタンスは，だいたいつぎの三つに分かれることになる。

①元ネタを知らないからつまらない
②知ってるからおもしろい
③とてもよく知っているから嫌いだ

……キャラクターものだということで，人々はその作品を色眼鏡で見る。現実にキャラクターものだという理由で，特定の作品を手に取ろうともしない人が多いのは事実だ。そう，予備知識のない人にはまったく楽しめないゲームが，かつて多かったために。

④知らないけどおもしろい

これを実現しているゲームが余りにも少ないがゆえに。だから今回は多くを語らない。ただ読者のみんなに，「原作を知らなくてもけっこう楽しめる」ゲームも世の中にはあることを，おぼえておいてほしいだけである。

パソコンから

キャラクターの力学〜銀河英雄伝説IV

（ボーステック／PC-9801用）
価格：12,800円

最近SFの流行らないなか，衰えない人気を誇るのが田中芳樹の「銀河英雄伝説」。はるかな未来，宇宙を二分する大勢力「銀河帝国」と「自由惑星同盟」の抗争を描く軍記もの……と言うと味もそっけもないが，要はナポレオンや三國志の世界を宇宙に移しかえたものだ。

「後詰は某元帥の2万隻」だの「（宇宙で）敵を左右から包囲」だのと聞くとまじめなSFファンは頭をかかえるし，「銀河帝国」側の露骨な貴族趣味は読者をしばしばヘキエキさせるが，それはそれ，キャラクターものとして読めばたいそうおもしろい。ビデオ・アニメーションにもマンガにもはては映画にもなり，それぞれ人気を呼んだ。

この世界をコンピュータ・ゲームに移しかえたのが，ボーステックの同名シリーズ。『1』〜『3』はもっぱら原作の宇宙戦闘だけを扱っていたが，『4』で大きな変化をとげた。

プレイヤーは作中の名将（凡将でも可）の1人になりかわり，一艦隊を率いて上層部の命令のままに各地を転戦する。あるときは寄せ集めの一個艦隊で難攻不落の要塞を攻め落とせと言われ，あるときは辺境星区防衛の閑職をあてがわれる。そのうえ上層部はせっかく攻め取った重要な星系をろくに守兵も置かずに放っておいてばかり。

こっちがいくら「あの星に守備艦隊を」と上申書を書いても，「下がれ！　中将ごときのたわごとなど聞いておれるか」（帝国の場合）だの「却下する。ある意味では，キミの言うとおりなんだが……」（同盟の場合）といった返答がえんえんとつづく……

「なるほどそら原作のキャラの気持ちはわかるかもしらん。だがそんなこって本当に勝てるんか」

ご安心。上層部の戦略がまずいなら，こちらが上層部にとって替わればいいのだ。

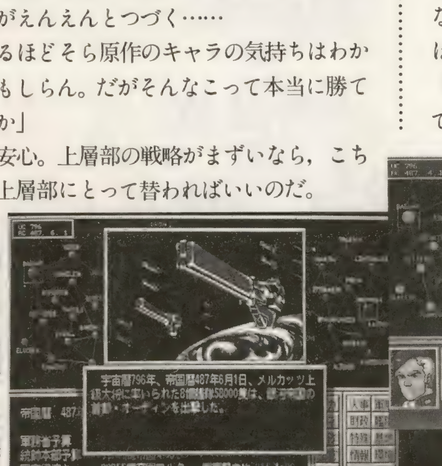
ときには上に言われるまま，ときには自ら志願して前線で戦い，敵艦を数万隻（それにしても壮大な話である……）葬って勲功をたてれば，そのうち大将や上級大将に昇進できる。そうしたら「提案工作」をやって皇帝や最高評議会議長に取り入り，情実で軍の要職につくのである。

さらなる大技としてクーデターを起こし，政府そのものを掌握するという手もある。

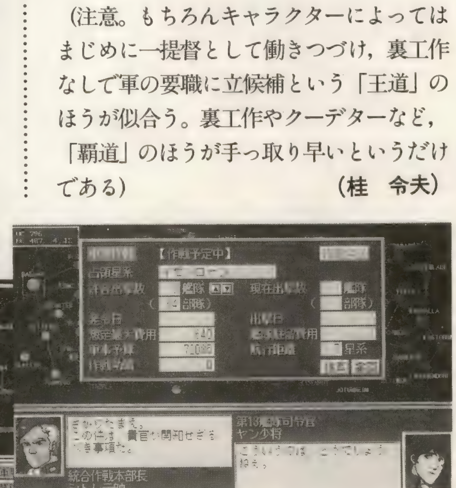
その日を夢見て，プレイヤーは今日も数千の敵船を屠るのだ。

（注意。もちろんキャラクターによってはまじめに一提督として働きつづけ，裏工作なしで軍の要職に立候補という「王道」のほうが似合う。裏工作やクーデターなど，「覇道」のほうが手っ取り早いというだけである）

（桂　令夫）



▶勇躍，主都を発進する軍隊。ゲーム中もっとも「燃える」グラフィックだ



▲これだ！　これがゲームの本質だ！（記述に一部主観）

コンシューマ機から

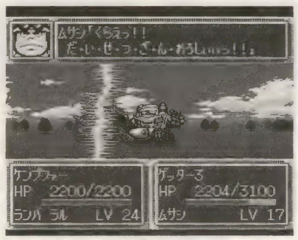
みんな一緒だ！
～第3次スーパーロボット大戦
（バンプレスト/スーパーファミコン用）
価格：9,800円

いわゆる「キャラクターもの」の作品には複数の作品のキャラが登場するものがある。その中でもっとも成功しているのが，この「第3次スーパーロボット大戦」だろう。このソフトはガンダム，ゲッターロボなど，巨大ロボットものと呼ばれる多くの作品から主人公や敵味方の主要なロボットと登場人物，人間関係やストーリー，そして武器まで欠かさずに抽出して，そのすべてを一つの舞台に放り込んだものだ。そしてその節操のないまでのゴッタ煮状態にもかかわらず，それぞれの原作の持ち味は十二分に生かされているのである。

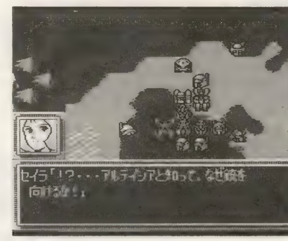
そのためにゲーム中で使用されている方法論は二つ。一つはそれぞれのロボット（と武装）に数多くの能力値を設定すること。すばやいが当たればもろいモビルスーツ，少々のダメージはへっちゃらな巨大ロボットというように，ロボットのイメージがそのままSLGのユニット化されているのだ。もう一つは，ストーリー上で各ロボットに見せ場としてのイベントを用意すること。これにより，ユニットの「現実味」が高まることになる。

そしてこの二つが実行された結果，本来は異なる世界に属するキャラとメカが共に戦うという架空性がいやがおうにも際立ち，そこから得られる酩酊にも似た一種の崩壊感がこのゲームにあらがいがたい魅力を持たせているのだ。

（斎藤　通彦）



◀モビルスーツ対巨大ロボット。この取り合わせの妙味がたまらない。SLGとしても一級のデキだ



◀原作にあったイベントを探しだすのもこのゲームの楽しみの一つ

ゲームの周辺から

彼らは死なない
～X-MEN
（マーベル社）

「X-MENとは悪の脅威から人類を守り，人類とミュータントの共存を実現するために組織された，ミュータント・ヒーロー・チームである」……首都圏なら月曜夜7時にこのセリフを聞いた人もいると思う。アメリカから来たメディア・ミックスの尖兵，X-MENである。

現在，日本でもTVアニメ，アメコミの翻訳，マンガ，なぜか日本の高校がでてくる小説，対戦格闘ゲーム……と，これでもかという展開がなされている。ところが本国アメリカはさらにすさまじい。X-MENは複数チームに分かれ，各チームやXマン（X-MENの各個人）の活躍を描く恐ろしい量のアメコミが毎月発売され，珍しいカードにプレミアがつき，はてはTRPGまで発売されるというありさま。なんでこんなことになるのかというと……X-MENの出版元。マーベル社には三つの不文律がある（推測）。

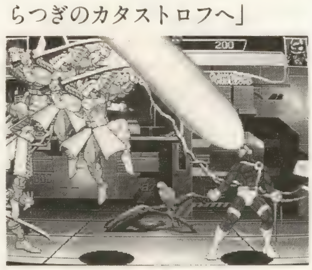
・人を見たらミュータントと思え。
・ミュータントはヒーローか悪漢である。
・ヒーローは死なない。そして悪漢も。

以上の原則から導きだされるのはどんな世界か？　そう，キャラクターは決して死なず増える一方なのだ。複数シリーズにでもしなければやってられたものではない。かくして未訳のあるアメコミでX-MENの2人，ジーンとストームはこんな会話を交すことになる。

ジーン「つまづきながら歩きつづけるのね，いつまでも私たちは。一つのカタストロフからつぎのカタストロフへ」

ストーム「死がわたしたちを分かつまで？」
「そう。いつかはそのときがくるわ」
「それなら乾杯，X-MENに！　人なみの死を死ぬことはない私たちに」
「そして，どんなに望んだとしても……」
「私たちのだれも，いつまでも死んだままではいない」

これは深遠な哲学的会話に聞こえるかもしれない。たしかにそうでもあるが，それ以上にマーベル的で資本主義的な会話なのである，これは。だが別に「いけない」と言っているわけではない。おかげで私たちはX-MENの世界に触れることができるのだ。まことに節操なく楽しい，真実のキャラクター・パラダイスに。（桂　令夫）



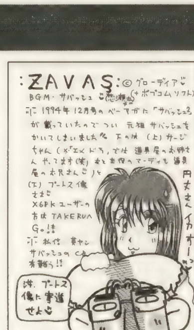
◀アーケード版。原作のキャラの特性がうまく反映されている



◀アメコミの翻訳版は小学館プロダクションから。表紙は悪役3人組（大ウソ）

今月のイラスト・満員御礼

▶あ，テーマに関係ないイラストでも載ると思っていますね？　そのとおりです（泣）。たしかに『サバッシュ』はもっと評価されてしかるべき作品だと思うのですが……宣伝不足がつらかった。なお，個人的に取り上げてほしい作品がある人は当コーナーまでどうぞ。



by Duo-R パツイチ

▶映像がえらくキレイだったのをおぼえてます。しかし内容は……相手を問わずに「抱きつく」そののち「戦う」と話が進む，とんでもないゲームだということですが……（桂氏の談話による）。

しかしゲーム考古学と化しつつありますね，イラスト・コーナーは。



by 真月　風太郎

▶なんと，この作品の製作関係者からコメントをいただきました。多謝！「原作者には喜んでもらえたのだが，映画が売れなかったのでそれ以上に売れなかった。SLGとしてはいいデキなのだが，AVG部分がひどかった」

……まったくもってそのとおりです。



by らいんはるとと改めマイコ

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

先月号の「レスキュー」の原稿を提出してからわずか1時間後に，あんな大地震が起きていようとは……。本当に驚きました。

すっかり遅れてしまいましたが，阪神大震災で被災したみなさんへ，心よりお見舞い申し上げます。1日も早く平常な生活に戻れるよう，お祈りしています。　**(板場利光)**

アローン・イン・ザ・ダーク

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はPC-9801版『アローン・イン・ザ・ダーク』の地下でつまってしまいました。その場所とは，地下迷路の石の扉みたいなところと，そこから少しはなれた場所にある扉のようなところです。

「開く／探す」で調べても，「何か仕掛けが……」と表示され，何をしたらよいのかわかりません。もしかしたら，穴からでてくるモンスターと関係あるのでしょうか?

どうかレスキューお願いします。

【千葉県八千代市・亀井清寿?才】

A 「地下迷宮の扉から少し離れた場所にある扉」なんて言われてもねぇ。う～ん……。「地下迷宮の扉の開けかた」についての質問と受け取っていいのかな。ま，とりあえずそう信じて質問に答えることにするぞ。つぎからは「なにについて教えてほしいのか」くわしく書いてくれ。

キミも試したとおり，この扉は普通に「開く」とかやってもダメ。ここではあるアイテムを扉の前に「置く」と開くのだ。それはなにかって?　これまで宝箱の類をチェックしているなら，必ず持っていると思うから，まずは持ち物をチェックしてみよう。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

イースⅠ・Ⅱ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はいま，PCエンジン版で発売されている『イースⅠ・Ⅱ』をプレイしていますが，ダームの塔21階にいるボスを倒してからつまってしまいました。

そのあと階段をかけ上がっていくと「触るだけでHPの減る扉」があり，どうしてもこれを開くことができません。

「捕らえられていた少女」に話してもなにも起きませんし，装備を銀製品だけにしても入れません。「EVIL　RING」でも開けることができませんでした。

どうすれば，この扉を開けられるのでしょうか。どうか教えてください。

【福島県郡山市・斉藤誠14才】

A 『イース』シリーズといえば，スーパーファミコンでは『Ⅴ』がでるんだってねぇ。PCエンジンでは発売されないのだろうか。全コンシューマ機のなかで唯一，『イース』シリーズが『Ⅰ』から『Ⅳ』までそろっている機種だというのに。まぁ，いまは『Ⅴ』に期待をかけて『Ⅰ・Ⅱ』を解こうではないか。

結論から言うと，ここは「ある場所」まで戻って「ある人物」から「あるアイテム」をもらってこないと，けっして開くことができないのだ。これがけっこう下の階まで戻されることになるが，いままで昇ってきた道をふり返るつもりで歩いてほしい。

ここをクリアしても，まだ『Ⅱ』の部分もそっくりそのまま残っていることだし，先は長いぞ。がんばってくれ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ブランディッシュ2

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はいま，PC-9801版『ブランディッシュ2』をプレイしているのですが，城壁でつまっています。

問題の場面はCASTLE WALL Eの右下にある，柱のたくさん並んでいるエリア。ここの六つのスイッチを押すと，それぞれ対応した柱が動くのですが，その最奥にある宝箱にはどうしても柱がジャマで行けません。

いったいこの宝箱の中身はなんなのでしょうか?　中身が気になりますので，どうかレスキューをお願いします。

【埼玉県桶川市・富田敬弘?才】

A あぁっ!　『ブランディッシュ3』の質問にはやく答えたい!　そんな気持ちを押さえつつ『2』の質問に答える私。『3』の質問，いまなら本当に採用率100%なので，ドシドシ送ってくれよ!

さて，質問の場面だけど……。ここは少し入り組んでいるので順に説明しよう。まずは第1歩として，CASTLE WALL Fに通じる道を作ってあげないといけない。

F側に行けたなら，一本道を南下していくと，スイッチで開くドアがあるので，これをさっそく解放しよう。これで第2歩目。

そうしたら今度は外側からもう一度E側のスイッチのところに戻り，チョイチョイと操作してやってから，さっき解放したF側の扉から逆に入っていけばフィニッシュだ。

さて，苦労してたどりついた宝箱の中身は……それは自分で見てほしい。持っていればそれなりにありがたい……かな?

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ブランディッシュ

Q ちょっと古いのですが，日本ファルコムのRPG『ブランディッシュ』についての質問です。

現在，FORTRESS 7Fまでやってきているのですが，その階にある「動くな！」と書かれたメッセージ・ボードのところから先に進めなくなってしまいました。

なにもせずにじっと待っていてもどうにもなりません。ここを越えるにはなにか特別な道具でも必要なのでしょうか？

どうか教えてください。

【千葉県佐倉市・芳野太一郎14才】

A 「動くな！」の場面では，まさにキミが考えたとおりの行動が正解。それでもどうにもならなかったってことは，場所をほんの少しだけ，まちがえただけなのでは？

方法は正しいのだから，いろいろな場所で試してみよう。たとえば，メッセージ・ボードの背後にある行き止まりとか……ね。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

シヴィライゼーション

Q 猪野先生こんにちは。僕の質問はスーパーファミコン版『シヴィライゼーション』についてです。

このゲームでは，はじめに作る都市が首都となるのですが，この首都はどこに作るのがいいのでしょうか？ 地球型のマップの場合は現在の地球とほぼ同じ地形になるのですが，やはり本物の首都がある場所付近に配置するのがベストなんでしょうか？ もし具体的に「こういう場所がいいよ」という条件や地形があるのなら，ぜひとも教えてください。

【神奈川県横浜市・武田正数18才】

A 基本はパソコン版と変わらないので，パソコン版でも有効なアドバイスをお教えしよう。

はじめのうちはとにかく人口を増やすことが必要となる。人を増やすためには食料が必要不可欠なので，平地や草地，河川上に首都を配置するのがベスト。都市を作ったブロックは自動的に開墾(かいこん)されるから，できるかぎり河川の上，あるいは隣接した場所がいいぞ。なお，地球型のマップの場合，最初に配置される場所はその文明の中心地付近になる。得てしてそういう場所は，ゲームの上でも好条件である場合がほとんどなのだ。たいていにおいて，ゲーム開始直後の場所に首都を配置してもさほど大きな問題はない。

(SFC版もプレイしたよん・**猪野清秀**)

銀河英雄伝説Ⅳ

Q ボーステックの『銀河英雄伝説Ⅳ』について，どうしても聞きたいことがあります。

シナリオ1で帝国軍のローエングラム元帥としてプレイをしているのですが，なかなか自分の提案が採用されないのです。これまでの『銀英伝』シリーズのように，自分で考えたことがそのまま実行できないというシステムはそれなりにおもしろいのですが，同時にはがゆく感じてしまって……。

なにか提案を受け入れられやすくなるようなコツはあるのでしょうか？

【東京都港区・浅井英智20才】

A まず注意したいのが「身分に不相応な提案は，けっして受け入れられない」ということ。浅井クンは元帥のローエングラムでプレイしているから問題はないけど，例えばキルヒアイス中将のように最高ランクの位にない人は，あまり高望みの提案をしても受け入れられないのがオチ。たかが中将や少将が帝国全土の税率の変更をうながしても，聞き入れられるわけがない。

こまめに戦場へでるよう「艦隊出撃」などで工作をおこない，戦功を稼いで昇進するよう努力するのがいいだろう。 **(猪野清秀)**

Q 『銀河英雄伝説Ⅳ』のルールには「提案工作」というものがありますが，これはどのように使うのがいいのでしょうか？ マニュアルには「自分の提案を関連する上司に拒否させなくする効果がある」というのですが……。なにかもっと，有効な使用法があるような気がしてならないのです。政治工作値もなかなか上がらないから，ちょくちょく使うわけにもいかないし。

もしも，提案をとおさせる以外に，なにかよい使いかたがあるのなら教えてください。

【東京都中野区・川野安幸17才】

A じつは，提案工作は「どんな提案でも拒否させないようにする」ために使うのが最良なのだ。一つ前の浅井クンの質問にもあったけど，「提案が採用されない」というのは，戦功や位のほかにも要因が存在する。それは「原作にそった派閥関係による好き嫌い」だ。

たとえば帝国軍なら，貴族派とラインハルト派。シナリオ1では，軍務尚書，統帥本部総長，宇宙艦隊司令長官という要職三役は，すべて貴族派がにぎっている。このままでは，たとえ階級や戦功の点で提案が採用される可能性があっても，派閥対立という点から却下されてしまうかもしれない。

提案を採用されやすくしたいのなら，自分の派閥に属する者を要職につけるのが一番。そのために「提案工作」が必要なのだ。ローエングラム元帥などなら，自らが三職につくのもいいだろう。クーデターを起こさずして，実権を握ることができるのである。

なお，同盟側にも派閥は存在する。そしてその派閥については帝国同様，ゲームのパラメータ上ではいっさい把握できない。同梱の人物伝を読むか，あるいは原作（小説）に目をとおしてみるといい。 **(猪野 清秀)**

プリンセスメーカー1

Q みなさんこんにちは。PCエンジン版の『プリンセスメーカー1』について質問したいことがあります。

スケジュールの中に「武者修行」というのがあるのですが，これの効用を具体的に教えてください。一度完全装備をしてやらせてみたのですが，敵の攻撃でヒットポイントが0になってしまい，途中で修行そのものが終わってしまいました。ひょっとして，敵との戦闘で負けるまで，野外をずっと歩くのですか？ それともゴールがあるのですか？

【東京都文京区・市川次郎16才】

A 「武者修行」にもちゃんとゴールはあるぞ。途中にいくつかの分岐があって，行き止まりの道も数多く用意されているけど，正しい道を探してたどっていけば絶対にゴールにたどり着ける。そのゴールとは，ズバリ城の別門だ。ここに入れば，晴れて「武者修行」は終了となる。

無事に修行を終えることができれば，評価がグンと跳ね上がるだけでなく，残りの日程は休息にあてられるので疲労を回復できる。そのうえ道中には宝物が落ちていたりと，いいことだらけなのだ。ガンガン挑戦しよう。

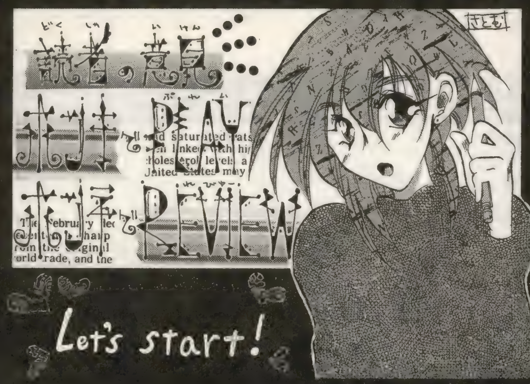
なお，PCエンジン版での「武者修行」は，敵が原作のパソコン版よりかなり強くなっているので注意してほしい。 **(猪野清秀)**

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（一攫千金）です。

ようやっと『かまいたちの夜』の呪縛から解きはなたれて（ありがとうチュンソフトさん，一生ついて行きます），そろそろ『アンジェリーク』でもはじめようかな，などと考えている今日このごろ。本当は『ぷよぷよ通』を遊ばないといけないんですけどねぇ。

最近，なぜかライターのあいだで『アンジェリーク』が流行っているんです。ある１人の人間の熱心な布教活動のおかげなんですが，遊んだ人全員（もちろん男性も）が「おもしろい！」と絶賛しているので，ボクもはじめてみようかと思っているところです。

でも，みんなが遊んでいるために，まわりの人間からことあるごとに「ルヴァ様そっくり」とからかわれている毎日。うーん，そうですかねぇ……。

今月のタイトル・イラストは茨城県稲敷郡・高柳里夢さんです。今月もたくさんの投稿，ありがとうございました。それでは読ホンに参りましょう。

L・Rボタンに関するお話

A「せっかくスーファミにはL・Rボタンがあるのに，こいつをうまく使ったゲームってないもんだねえ。任天堂だけだな，L・Rボタンの真の意味を知っているのは」

B「真の意味？」

A「そう。僕はL・Rボタンは新しいゲームの創造のきっかけになるだろうと思ってたのに」

B「ただボタンの数が増えただけだろ？」

A「いやちがうね。たとえばアーケードの『ストII』はボタンを六つ使うが，一度に操作するのは左手のレバーと，右手の六つのボタンだけだ。一度に二つの動作なんだ。でもL・Rボタンを使えば同時に三つの動作が可能になる。これはボタンの数の問題ではない。

同時に三つの動作が可能だから，『F-ZERO』では車体を傾けるというアクションが可能になったし，『マリオカート』ではドリフトができるようになった。『スターフォックス』では機体を１回転させることができた。『スーパーメトロイド』ならナナメ打ちだな。どれもこれもL・Rボタンなしではできないことなんだよ。右手で操るボタンをいくら増やしたところで，コントローラでは同時に二つの動作しかできないことに変わりはない」

B「なるほどな。アーケードではL・Rボタンはできないだろうしな」

A「そうなんだ。L・Rボタンを使用することで，家庭用機独自のアイデア勝負のゲームがもっとたくさんでてくると思ったんだ。でも結局任天堂以外はあまりうまく使えてないね。

ゲームっていうのはCPUばかりが速くなればいいってもんじゃない。ポリゴンがなめらかに動いたところで，それは視覚的に楽しめるようになったというだけのことさ。コントローラを進化させることだって，とても重要なことなんだ。ゲーム，とくにアクション・ゲームと呼ばれるものは，コントロールすることの楽しさが基本だと思う（それだけだとは言わないけれど）。

他メーカーはこの点をあまりにもなおざりにしているんじゃないかな」

B「そういえば，バーチャルボーイのコントローラーも変わってるよね」

A「左右両方に十字キーがついている。立体ゲームということでこのようなデザインになったのだろうけど，また何か新しいおもしろさを創造してくれそうだよ」

B「アーケードでも，もっと変わったコントロールをするゲームがでてきてもいいと思うんだけど」

A「まったくないとは言わない。ドライブ・ゲームだってアーケード独自のものだからね。要はそのことをわかって創っているかということなんだ。とにかく，ポリゴン，ポリゴンといって浮かれていてはダメだ。ゲームのおもしろさとは何なのか，もう少し冷静に考えてみる必要があるんじゃないのかな」

【大阪府堺市・松井謙幸20才】

■大出：L・Rボタンは，アーケードの六つボタンのように，右手で二つの動作をするのでなく，左右の手で分担して二つの動作をするという点が優れていますね。それにしても，なんだか新聞のコラムみたいだなぁ。

着ぶくれするソフトたち

この文章は，実物を見たことも触れたこともないので，思い込みと憶測で書かれている。

ある雑誌の海外ゲームを紹介する特集を読んだ。1024×768ドットの画面で行なうフライト・シミュレータ『U.S. Navy Fighters』などの画期的なゲームが登場している。実際に本物を見れば，見とれてしまうようなゲームばかりだ。

ただ，プログラム技術やハードの技術はすばらしいが，独自のアイデアは類を見ないほどすばらしいのであろうか。むずかしい言いまわしだが，本質的な部分の新しさはあるのだろうか。

CD-ROM4枚組の『Under a Killing Moon』や『Wing Commander 3』には，きわめて美しい映像と音声が使われている。このことが海外ゲームの大きな特徴だ。日本でもそうだが，以前のゲームよりも表現方法は進歩した。たとえば『Wing～1』から『2』，さらに『3』への変化において。ただ，もし表現方法を変えてみればどうなるのだろうか。同じくらいに高い評価を得られるのだろうか。これは意味のない考えかもしれない。

また，必要容量（ハードディスク必要メモリ，空きメモリ）の極大化も大きな特徴だ。上述の『Under～』は極端であるが，ハードディスクを30メガバイトも要するゲームはザラだ。そしてマシンパワーの求めかたも，あきれるほどの速さで進んでいる。そしてこれらは「見せる手段」に大きく使われている。表題のように新しい服ばかり着て，体を鍛えてたり磨いていないのだ。

以前このコーナーに，海外のようにマシン環境を底上げしなければ，日本ゲーム界はつぶれるという意見があった。同様なことを猪野さんも言っていた。私はそんなことはないと思う。『Theme Park』は海外ものだが，ある程度のマシンパワーで画期的内容を実現している。こういうことからも，マシンパワーよりも独自のアイデアを求めていかないと，

ゲーム市場が消えていくと考える。

ただ，これらのゲームは，はじめに書いたとおり，まったく知らない（触れない）ゲームばかりなので，独自のアイデアやおもしろさをご存じのかたは，ぜひとも教えていただきたい。

【東京都日野市・高久伸也21才】

デバッグ技術の低下を憂う

最近，とくに感じるのが，ソフトにバグが多いこと。バグ，すなわち製品の欠陥が多いことです。容量が増えていますから，チェックがスミまで行き届かないのかもしれませんが，それにしてもちょっと多いような気がします。

スーファミ『聖剣伝説2』の「ボス戦後に止まる」というのは，あまりにも有名ですし（友人の1人は，1か所で10回以上止まりました），『英雄伝説Ⅲ』で操作キャラをクリスにしたままエンディングに入ると，クリスが2人になる（ジュリオが化ける）というささやかなものもあります（とはいえ，気づいたときにはあきれましたが……）。最近の『銀河英雄伝説Ⅳ』にも細かいバグがかなり残っています（キャラ名が入れ替わる，座標指定画面が狂う，など）。

内部のみで終始するものならともかく，シロウトのユーザーが目で見てわかるようなバグが製品に残っているというのは，いったいなんなのでしょう。デバッガーのかたも気づかなかったのでしょうか？

ゲーム業界の発想力の低下がどうとか言われていた時期もありましたが，私にはこのようなデバッグなどの技術低下のほうがおそろしく感じます……。

【沖縄県中頭郡・ガーゴイル皐月菜20才】

ゲーム商品の販売に関する2，3の意見

ゲーム機やソフトの販売のしかたについて，最近感じたことを書かせてもらう。

新機種や話題のソフトが発売されるたび，店で予約しなければ，とうぶんのあいだ手に入らなくなるという事態が起こっている。日本人は「限定」や「予約」が好きなので，わざとだし惜しみして価格を上げようとしているのか，ただ生産が間に合わないのか。前者の理由では卑劣であるし，後者であるなら，販売本数の予測や管理がしっかりしていないメーカーの体制が問題だと思う。

最近，やっとの思いで，セガサターンを手に入れたが，別売りのコントロールパッドがどこにも売っていない。サターンは『バーチャファイター』が同時発売されたが，それが最初の販売戦略の核なのだから，本体と同数のパッドがでまわるようにするのがあたりまえだと思う。と言うよりも，本来ならゲーム機のパッドは最初から2個付属させるのが当然ではないだろうか。

そして，サターンやプレイステーションで，抱きあわせ販売を行なっている店もあった。メーカーが前宣伝ばかりに力を入れるのも考えものだ。『ドラクエ』パニックの反省がまったく感じられない。

これらの問題は，メーカー，流通経路，販売店，すべてに問題があるように思える。消費者にストレスを与えることはよくないと思う。ゲーム機は高価なものになってきたが，おもなユーザーは子どもであり，子どもに夢を与えるべきものなのに，このような問題があっては困る。よく考えてほしいものだ。

【静岡県富士市・かきのたね？才】

■大出：本体にパッドを2個同梱すると定価が上がってしまうため，サターンもプレイステーションも1個にしたのでしょう。でもサターンは2個ほしかったですね。

読者間レビュー

リッジレーサー（プレイステーション／ナムコ）

ドットが粗い。車体のテクスチャーが貧弱だ。インターレスの黒い線が目立つ。

アーケード版に慣れた口うるさいファンなら，静止画面を見ていろいろと難クセをつけるだろう。だが，エンジンに火がともり，爆音を響かせ，疾走をはじめた瞬間，彼らは沈黙せざるをえまい。流れるハイウェイ，ライバル・カーをかきわけてカーブにラッシュ！ドリフトをバッチリ決めたとき，ドライブ・ゲームの新たな世界が広がる。

かつてドライブ・ゲームとは障害物競争であった。『ポールポジション』で3Dのドライブを実現したナムコが，今度は家庭に「峠」を持ち込んだのである。

リアルさと爽快感は，従来は相反する要素であった。『ウイニングラン』はリアルであったが気持ちよさはなく，『F-ZERO』は現実から程遠いチキチキマシンの世界だが，すべるようなスピード感は熱狂的ファンを引きつけてはなさなかった。『リッジ』はリアルにして爽快，プレイヤーは実車同様のテクニックを自宅で磨き，酔いしれるぜいたくを味わえるのだ。

VGMが選択可能，新曲収録，記録のバックアップ対応，1回のみのCDローディング，サブゲームの凝りかたなど，細かい気配りもうれしい。腕を磨き記録を伸ばせば，それなりの見返りもある。ゲームの楽しみからみれば，PS版はアーケードを完全に超えた。

これ1本だけで1年は十分に遊べる。ナムコも罪なことをした。こんなゲームを最初にだされると，ほかのメーカーはさぞかし苦労することだろう。

【大阪市・BIG☆BURN？才】

クライムクラッカーズ（プレイステーション／SCE）

私がPS本体と同時に購入した4本のソフトのうち，オリジナルはこれだけ（あとは移植もの）でした。

リアルタイプRPGということで，なにかと敬遠する人もいるかもしれません。実際，はじめは戦闘がじれったく感じるかもしれません。とくに，戦闘中は前進できない，いちいち□ボタンを押して戦闘モードに切り替えないといけない点などがわずらわしいでしょう。でも実際にやってみると，コツをつかめばそんなにむずかしくないです。ですから，それほど深刻に取り組まなくても大丈夫です。まあ，逆にゲームが進んでいくと，敵の動きが単調なのに気づいてしまいますが……。

内容的には，どちらかといえばRPG的要素よりアクション的要素が強いので，あまりRPGとして見ないほうがいいかもしれません。それほどむずかしい謎解きもありません。また，進んでいけば自然とレベルが上がるため，経験値をあまり気にしなくていいのも，RPG的要素が薄いと感じるポイントでしょう。

あちこちで親切な配慮が見られるのもよいです。HPやガン・エネルギーを回復するアイテムが，なぜかたくさん落ちていたり，面によってはゲートを開けるカギが複数ある場合がありますが，どのカギを使えばいいかが一目でわかるようになっています。

難点を言えば，3Dダンジョン内をスムーズに動けるため，ときどき自分の居場所がわからなくなってしまうくらいでしょうか。オートマッピング機能もありますが，アイテムが必要なのです。どうせなら最初から使えるようにしてほしかったです。

まあ，ゲームとしては十分よくできているんで，楽しめるでしょう。もっとも，3Dタイプということで，好みはわかれるかもしれませんが……。

【千葉県松戸市・又五郎21才】

■大出：『クラクラ』はエンディングが必見なんですよ。ゲーム機もここまできたか，と思わず感慨に浸ってしまうくらいのビジュアルは，一見の価値アリです。

今月は，いつにも増して投稿数＆初投稿者が多かったです。受験の現実逃避のたまものか!?

95/02/15

最近のゲームについて

'94年10月号では私の顰蹙を買いそうな意見を掲載して頂き、誠に有り難うございまし
た。今回は、最近のゲームについての私の不満な点を述べてみたいと思います。
最近のゲームがつまらないというわけではありません。面白いゲームはたくさんありま
す。では何が不満かといいますと、最近の（日本の）ゲームは『個性がない』というとこ
ろです。家庭用ゲームが流通してから１０年以上たってしまい、ゲームが完全にジャンル
分けされてしまったから仕方のないことかもしれません。ですが、全てのゲームが個性が
ないと言っているわけではありません。個性的で面白そうなゲームは今でもたくさんあり
ます。私が『個性がない』と思っているゲームは大きく分けると２つのジャンルに分かれ
ます。
まず１つは、格闘モノです。「ストリートファイターⅡ」のヒットによって大ブームと
なり、その人気は衰えることを知りません。しかし、個性は無いに等しいと思います。違
うのは、キャラクター，コマンド，超必殺技の有無といったところでしょうか。私は、初
代ストⅡが流行した時代が一番楽しかったと思います。シリーズものにみられる共通点に
続編ではキャラがふえる，怒りゲージや超必殺技が追加される，コンピュータのキャラが
強くなるといったものがあります。そのため、ハメ技が開発され、対戦モードでは不満な
試合しかできなくなり、素人や、純粋にゲームがしたい人が遠ざかっていき、マニアだけ
のゲームになったと私は思います。それでは個性がないということで，メチャクチャ個性
の強いキャラクターを使うといった方法をつかっています。そんな些細なところでしか個
性を発揮できなくなってしまったのは、やたらに続編をだしたり、類似モノをだしたから
ではないでしょうか。
もう１つは、新世代ゲームです。ハードの性能がよくなったからといって、ポリゴンゲ
ームばっかりだしているのは気に入りません。「うちのゲーム機はこんなにスゴいことが
できるんだぞ！」といって性能を主張したいメーカーさんの気持ちは分かりますが、ポリ
ゴンものばっかりだすのは納得いきません。今はまだ新鮮なので、人気も高いですが、日
本人ほど周りに影響される人種はないので、みんなが飽きだしたら全く売れなくなります
よ、メーカーさん。せっかく素晴しいゲーム機を作ったのだから、その高性能をポリゴン
ばかりに使わないで、他の使い方を考えてみてはどうですか（麻雀までポリゴンになった
のには驚きました）。
これは、あくまで私の意見です。「今のゲームは十分に個性がある」と思っている人も
たくさんいるでしょう。しかし、流行に捕われてばかりいないで、自分の意見を主張する
のも面白いゲームができることにつながるのではないでしょうか（わがままを言えといっ
ているのではありません）。自分たちの意見をメーカーさんに理解してもらうのが大切な
ことだと思うので、少なくともアンケートには協力しましょう。ゲームをつくるのはメー
カーさんなのですから。

余談１：１８歳を記念してＰ．Ｎ．を改めました。ちなみに以前のＰ．Ｎ．跳馬頭赤は
フェラーリ・テスタロッサと読みました（車好きの人は分かると思います）。
余談２：私の愛機はPC-486SEである。PC-9801-86(ＦＭ音源)とUM-323R(倍密度ＭＯドラ
イブ／HDDの代わり)を増設しているが、プリンターがない。ＭＯ高かった。
文書作成：(かつての愛機)ＦＭ７７ＡＶ４０ＳＸ ＆ （９８で使えない）ＦＭＰＲ２０４Ｂ

広島県佐伯郡佐伯町津田（番地は次回へつづく）
Ｐ．Ｎ．（跳馬頭赤改め）**覇羅賢**（１８）

追伸：ブランディッシュシリーズのマウス操作等は個性的でいいと思います。そんな個性
的で面白いゲームが増えることを期待してます。メーカーさん、頑張って下さい。

最近多いぞ，個性のないゲーム

▲**【広島県佐伯郡・覇羅賢18才】**……ゲーム業界では，個性的＝冒険という要素をはらんでいるため，メーカー側としても板ばさみといった状態なのでしょう。ただ，１本のソフト全身で冒険をしなくてもいいわけですよね

読者間レビュー
『海腹川背』（スーパーファミコン／TNN）

▼**【埼玉県草加市・藤真新伊智20才】**……編集部でもファンの多いソフトです。“海腹川背さん”と，必ず“さん”づけするのが規則になってます。ルアーを使って移動するだけでも楽しめるゲームです

スーパーファミコン
ラバーリングアクションゲーム 『海腹川背（うみはらかわせ）』 REVIEW

海腹川背（うみはらかわせ）── 海の魚の脂は腹に、川の魚の脂は背に ── という一見意味不明そうな板前用語がこのゲームの主人公の名前である。姓は海腹、名は川背（笑）の女の子はピンクのリュックを背負い、ルアー片手に突き進むのである。「ルアーを使うのに突き進むというのはこれいかに？」と思われるのも無理はない。いままでルアーといえば当然釣りゲームで使われてきた小道具なわけで、このゲームの凄さはまずこの発想の凄さにある。

海腹川背さん（人の名前なのでこういう呼びかたになる）は何をするにしてもすべてルアーで行う。使うボタンも十字キーを除いては、ルアーを投げるとジャンプの２つしかない。敵を倒すのも崖をよじ登るのも全部ルアーでやる。ちょっと想像がつかないだろうが事実である。ルアーを敵に投げつけ気絶させ、そこをすかさず背中のリュックにしまい込む！　この行為には圧巻である。気絶させてはしまい、気絶させてはしまう……リュックの３倍はでかい敵もすっぽり納めてケロリとしているのには驚きを通り越して笑いさえ込み上げてくる。

雑誌記事で海腹川背が紹介された時にしばし用いられた比喩が「かつての名作（？）ヒットラーの野望を彷彿とさせる」であった。ちょうどツタからツタへと飛び移るターザンのような動きが可能なことからこう言われたのだろう。ルアーという攻撃方法も奇抜だが、実はルアーから伸びる釣糸にこそ、このゲームのすべてが凝縮されているといっても過言ではない。ラバーリングアクションという肩書きが添えられている通りこの釣糸、ゴムのように伸び縮みし、無限ともいえるアクションパターンを生み出すのである。先程のツタ渡りなどはほんの一例に過ぎず、慣れるとバンジージャンプや垂直崖登りなんて荒技も繰り出せるようになる。そしてこうした技が自然と身につくような面構成とゲームバランスも特筆に値する。

使うボタンこそ少ないものの、キャラがプレイヤーの気持ちに素直に反応してくれる。「こうしなければいけない」といった画一的な攻略法など存在しない。こんなこともできるんじゃないか、あんなことはどうだろうか、そうした楽しい想像をかき立ててくれる。ゲームを終える頃、海腹川背「さん」と愛着を込めて呼んでいる自分に気が付くことだろう。

埼玉県草加市　藤真新伊智　(20)

ゲームを楽しむための記事って？



1月某日のこと、ある雑誌に『クロノ・トリガー』のラストボスに関する記事が載っていた。ソフトの発売日はこの時点ではまだまだ先の事なのに、である。むろんそれで終わりではないから公開したのかもしれないが、そうだとしても、楽しみの一つを奪われたような気がしてならないのだ。

こういった事は今に始まった事ではない。特に、『ドラクエ』や『ファイナルファンタジー』シリーズのような前人気の高いゲームの場合、各誌が争ってそのゲームに関する先取り情報を載せるあまり、プレイヤーの楽しみを奪うような情報まで記事に使ってはいないだろうか？

情報の公開、あるいは秘密に関する良否は、しばしばマスコミでも問題になっているが、ゲームに関する限りで言えば選択の仕方はひとつ、「そのゲームがより面白くなるように」情報を操作すればいいはずだ。前述の人気ＲＰＧの場合であれば、マニュアルだけでは分かりづらいかもしれない、操作およびシステムの説明や、登場人物のイメージ程度の記事にとどめるべきだろう。ストーリーやイベントに関しては触れなくてもよい。

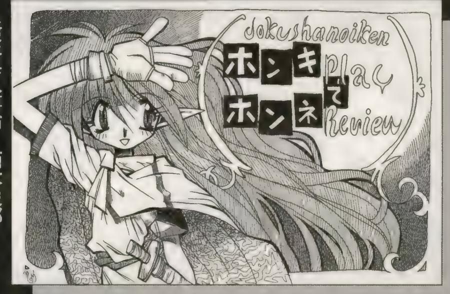
また、最近の対戦格闘ゲームの隠し必殺技の類もどうかと思う。もしその隠し技が実戦で重宝するものであれば、そのゲームはそれまでゲームの面白さの要素を出し惜しみしてた事になるのではないか。もちろん話題性を取り戻すためのメーカーの作戦なのだろうが、今のような、時間をおいて雑誌で公表するやりかたでは、必ずその隠しに気づかない人もいるはず。知らないというだけで、対戦などで一方的に負けを重ねるという不公平な状況があるかもしれないのだ。

隠しがあるのが悪いと言ってるわけではない。要はあまり大事な事を隠されると困るということだ。隠すにしても『星のカービィ』や『闘神伝』のように、エンディングで教えてくれるなら問題ない。千円以上もする別冊攻略本を買わなきゃわからない、というのはズルイと思う（笑）。

1995.2.8　NOT☆ASUKA

雑誌記事のありかたについて

▶**【栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA21才】**……普通に遊ぶだけではわからない隠し仕様。アーケードに限れば，この手のものは昔からありましたが，それを“隠し”であると言うか言わないかの差もあるように思います



▶埼玉県久喜市・西木史郎

真月風太郎さん、共感してくれてありがとう。入力方式に焦点を絞って書きましたが、ぼくも結局は謎解きアドベンチャーがしたいと言いたかったのです。ぼくの経験からでは、文字入力でしかそれを実現できているソフトはなかった。しかし、ようやく見つけることができた。。

『ミスト』（プレイステーション版）。

このゲームの入力方式は、上記のどちらにも類しないカーソルだけによるものだ。この方式は、かつての文字入力の感覚をぼくに思いおこさせた。少なくとも画面上には選択肢は登場せず、プレーヤーの想像力は限定されない。謎・トリックも、移動し、会話をしたら勝手に解けていくものではなく、プレーヤーが考え、積極的に画面に働きかける必要があるものだ。

ぼくは実に久しぶりに、アドベンチャーゲームで興奮を味わうことができた。長い間、忘れていた興奮だ。考え、試行錯誤し、ゲームが進んだときの喜び。進まないときの苛立ち。数年ぶりの経験だ。

現在『ミスト』以外にもインタラクティブ・アドベンチャーと称するものが続々でている。『リターン・トゥ・ゾーク』などは、『ミスト』以上に往年のアドベンチャーっぽいと聞く。『ミスト』を解いたら、やってみよう。もしかしたら、また冒険世界の住人になれるかもしれない。

PS 『レスキューCOMPUTER GAME』を単行本化してください。また山下先生のチャレ・アベⅣやレスキューの単行本ゆずってくれる人求めます。まずは葉書でご連絡ください。

〒612 京都市伏見区撞木町1159-6 一宮章悟

読者間レビュー
『ミスト』（プレイステーション／ソフトバンク）
▶【京都市・一宮章悟22才】……『ミスト』はもともと海外のゲーム。海外のAVGでは、今でもこういった謎解きタイプが多くあるようです。映画タイプが主流（本流?）になっている日本とは、かなりちがいますね

はじめて投稿させていただきます。

プレイステーション（以下PS）を買った方は知っていると思いますが、PSは中古の売買がメーカーによって禁止されているそうです。あらいやーん。これではPSユーザーのリスクは他機種より重くなってしまうと思います。

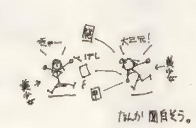


簡単な例を挙げましょう。同じ箸にも棒にもかからんクソゲーがサターンには7800円、PSには5800円で発売されたとして、サターンは買取で3800円だったとすると、「金返せー！」と思うのはどちらでしょう。もちろんPSは買取ってくれません。仏壇に飾りましょう。

更に、他機種のソフトには値下げ＆中古販売があります。値段の逆転が起こる可能性もあるわけです。

これではPSのソフトは迂闊には買えなくなり、売れないソフトはとことんまで売れなくなってしまいます。そこでメーカーは、とにかく格闘ゲームの様な売れ線ゲーム、現在のスーファミの様なパチンコ、パチスロ、麻雀ゲーム、PCエンジンの様なアニメおたく向け声優ゾロゾロ露出度高美少女ゲームを出してくるでしょう。これではソニーの期待してる新しい才能の発掘は無理なのではないのでしょうか。

凄い才能の持ち主「よーし、斬新なゲームを作ったるー！」　会社の社長「あー、チミチミ。そんな売れるかどーかわからんのより美少女麻雀格闘ゲームとかを作りたまい。」　凄い才能の持ち主「がちょーん。」



しかしここで、「中古売買はメーカーには利益がないからこれでいーじゃん。ソニーやるじゃーん。」と考える方がおられるとおもいます。でも本当にそうでしょうか。ここで例をもう一つ。

「小、中学生のお子様」はゲームが大好き。男子、女子問わずやりまくる。彼らはまだゲームを"卒業"していないのです。おっ！面白そうなゲームがもうすぐ発売されるぞ。7000円。しかし4000円しか持ってない。でも、発売日に買って友達と話を合わせたいし、早く終わらせて自慢もしたい。どうするか。そこで、今まで持っていたゲームを売り飛ばしてゲームを買うのであります。発売日に買う以上、もちろん新品です。実に美味しい市場ですねえ。本来なら買えない人も買えますから。しかし、これができないとなるとどうでしょう。4000円で7000円のゲームは買えません。未成年だからバイトもできませんし。

このように、中古市場はかなりゲーム業界に恩恵を授けているのです。任天堂がここまで来れたのも、3分の1は中古市場のお陰でしょう。しかし現在のソフトの高価格化をもたらしたのも中古市場でしょう。それを削ってあの低価格をソニーは実現したのです。どちらも一長一短、ソニャの決断は吉とでるか凶とでるか。私はあんまり受入れられません。ビンボー人ですから。古本屋がこの世から消えてなくなったってカンジ。

94／12／20

◀【東京都多摩市・ロマノフ比嘉?才】……中古ソフトの売買を認めている会社はないはずです。一般的にPS以外の会社が中古市場を認めていると理解されているとしたら、これは恐い話です。

おすすめGM(?)CD

PHANTASMAGORIA
～ ファンタズマゴリア ～

この作品はファイナルファンタジーシリーズの作曲家、植松伸夫さんの初のソロアルバムと言う事であまりゲームミュージックじゃないんじゃないかなぁ…と思ったのですけど、とてもいい作品でしたのでみなさんにも聴いてもらいたいと思いこれを書きました。　私自身としては聴き終わった時、不思議な気持ちになりました。そのせいかどうかわかりませんけど涙まででてきてしまい、はじめてゲームミュージック（じゃないけど）で感動しちゃいました。曲についてる詩も素敵だったし。　まあとにかく聴いてみてください。FF好きな人も嫌いな人も、GM聴く人も聴かない人もなにか心に残るものができると思います。普通のアーティストと一緒の所にこのCD置いてあるので買いやすいし（笑）

95・2・2
蒼霧羅夢様。



読者間レビュー
『ファンタズマゴリア』
（CD／NTT出版）
◀【東京都世田谷区・蒼霧羅夢16才】……矩形波倶楽部の古川もとあき氏もそうですが、GM作曲者がゲームをはなれてCDをだすというのは、それだけの実力がないと不可能なこと。ますますがんばってほしいものです

読者間レビュー
『ゴッドメディスン』
（ゲームボーイ／コナミ）
▼【愛知県刈谷市・コアラマン?才】……最近ではめっきりRPGが少なくなったゲームボーイですが，少し前は質の高いRPGが意外とそろっていたものです。システムなどがわかりやすくて，手軽なのもグッド

読者間レビュー　やっぱし　ゲームボーイ

ゴッドメディスン

© 1993 コナミ

ちはッ！ごぶさたしてをりました。コアラマンでございます。もうリトルマスターはプレイしていただけたでしょうか。おもしろかった？でしょ？プレイしてくれた人ならもう私のペンネームの由来わかるよね？（え？バレバレ？）SFC版は春まで延期しちゃったからも、すこしガマンね。

――で今回御紹介させていただくソフトは…コナミがおくる大作RPG その名も「ゴッドメディスン」だぁぁ！

このゲームのどこがすごいかって？そりゃあなた主人公の3人組がユニークなんですよ。なんと3人とも小学校の6年生（!）ひょんなことからナオト・ケンスケ・ミキの仲良し3人組は英雄のたましいをさずかります。！

そして雷で実体化したゲームの世界を救うために剣を手にとったのです

むずかしいことはいっさいありません。方法は回数制でわかりやすく、どこでもお手軽にセーブできます。敵もどこかにくめないやつばかり。さぁ3人といっしょに冒険の世界へ出発しましょう！



■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先： 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

あ・く・せ・す ROOM

2月号創刊150号記念キャンペーン・プレゼント第2弾当選者

◆「ゲーム大工さんfor Windows」は，佐賀県佐賀郡・**小副川雅之さん**他1名様。
◆「計算大工さん」は，香川県高松市・**村尾前武さん**他1名様。
◆「図形大工さん」は，奈良県大和高田市・**竹村優子さん**他1名様。
◆「漢字大工さん」は，埼玉県草加市・**星野友佳さん**他1名様。
◆「英語大工さん」は，長崎県島原市・**柿田博幸さん**他1名様。
◆「DOOM」は，岩手県北上市・**小田島　誠さん**他2名様。
◆「ギャラクシーウォーズ」は，福井県大野市・**森永真次さん**他2名様。
◆「Sim City2000」は，熊本県本渡市・**大村元経さん**他49名様。
◆「ツボ・リラクゼーション」は，千葉県船橋市・**橋岡聖典さん**。
◆「アメリカ横断ウルトラクイズ」は，北海道板幸郡・**清水理士さん**。
◆「OASYS/Win V2.3入門」は，三重県安芸郡・**豊田弘一さん**。
◆「FM TOWNS/FM VのPHOTO CALENDAR」は，愛知県名古屋市・**久米和彦さん**他4名様。
◆「高倉　健　特大ポスター」は，新潟県南魚沼郡・**山田雄一さん**他7名。
◆「オリジナル・トランプ」は，岐阜県吉城郡・**前川裕子さん**他4名。
◆「センサリーオーバーロード」は，兵庫県川西市・**濱向　剛さん**。
◆「デザエモンのテレホン・カード」は，大阪府寝屋川市・**後藤圭介さん**他4名様。

激筆☆闘巧野郎!!



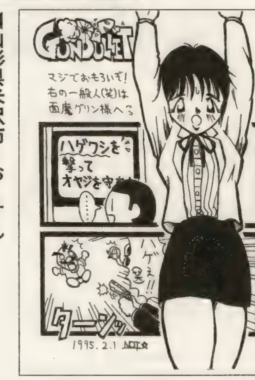
◀東京都青梅市・葉月
★投稿はじめて一周年だそうです。これからも自分のペースでイラスト送ってください



◀東京都江戸川区・キタ
★大自然，って感じがよく伝わってきます。エンディングにはここではノー・コメント



◀山形県米沢市・おーすん
★そのときは「旧ドラスピ」の隠しBGMも……。プレステのほうで出たりして



◀栃木県宇都宮市・鉄吉
★ついつい一般人にスコープを向けてしまう人，多いと思う（そんなことない？）

ベーマガ・おたのしみプレゼント④

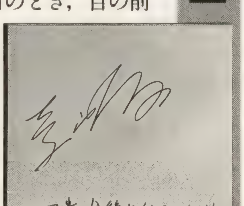
1
『クライム・クラッカーズ オフィシャル・アート・ブック』



プレイステーション版クライム・クラッカーズの設定本（発行：カニカニ・コーラ　編集：赤い靴くらぶ）
提供：ソニー・コンピュータエンタテインメント　**3名様**

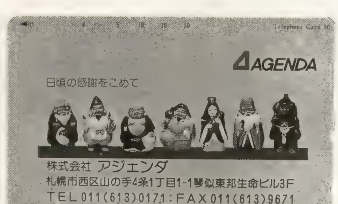
2
『葉山宏治直筆サイン色紙』

今月号で掲載している葉山宏治さんのインタビュー取材のとき，目の前で書いてもらったものです
提供：マイコンBASICマガジン編集部



3名様

3



『アジェンダ オリジナル・テレホン・カード』
提供：アジェンダ
5名様

4



『ラストガーディアン（PC-98版）テレホン・カード』
提供：日本アドバンステクノロジー
2名様

5



『劇場用映画 '95東映スーパーヒーローフェア』の招待券
公開形式：3本同時上映
●人造人間ハカイダー●超力戦隊オーレンジャー●重甲ビーファイター
公開時期：4月15日より劇場公開予定
提供：セガ・エンタープライゼス
2枚1組，計10名様
※セガ・エンタープライゼスは東映が公開を予定している「人造人間ハカイダー」の製作に共同出資します

■応募方法

本誌とじ込みハガキに応募覧があります。希望する賞品の番号と賞品名をかいて応募してください。また，官製ハガキでも受け付けます。
締め切り：4月7日必着

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK/サンソフト ギャラクシーファイト

1,310,000

G.M.C.R-I

モンキーハウス本館(福岡)

自分の体力メータが0のときに相手を倒すと10万点ものボーナスが入るので，これをいかに多くきめるのかが点数稼ぎのポイントとなる。点数とは別に，クリアまでの時間も表示されるが，この部門の集計は予定していない。申請が多ければキャラ別集計を予定。

ナムコ サイバーコマンド

3'29"55

GML-DAI

アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)

基本的なゲーム内容は前作と同じだが，今回はスコアがなくなってしまったため，タイム・アタックで競ってもらうことになった。

大型筐体のためか設置店が少ないようで，あまり申請が多くなかった。キャラ別集計は予定していない。

コナミ クイズドレミファグランプリ

3,658

TPL

アイリン夢空間(岐阜)

曲のイントロを聴き，問題に答えるクイズゲーム。後半にいくにつれ，イントロが短くなって聴きとりづらくなってしまうので，なるべく音量の大きいお店でやるかもしくは，スピーカーに耳をあてるようにしながらプレイするのがこのゲームのコツ？

エイティング/ハドソンソフト ぱにっくボンバー

99,999

UYK

GAME'sWiLL(京都)

普通の落ち物パズルゲームだが，同じ色のボンバーマンを縦，横，斜めに三つ以上並べれば消すことができる。消したボンバーマンの数によって，レベルや火力があがっていき，相手により大きなダメージをあたえ，ゲームを有利に進むことができる。

『餓狼2』で1千万点？

今月の見出しになった『**ギャラクシーファイト**』だが，ここで解説の補足をさせてもらうことにする。まず体力ボーナスだが，パーフェクトで勝てば3万点入る。体力メータが0の状態で勝つとなんと10万点ものボーナスが入る。そしてタイム・ボーナスだが，残りタイムが46秒以内にCPUを倒すことができれば5万点，ぞろ目(11秒，22秒など)で倒せば1万点のボーナスを手にすることができる。当然これらをいかに多くとるかがポイントになるのだが，それがなかなかむずかしい。またボーナス・キャラはガードしないため必ず逃さずきめておかなければならない。

続いて『**ダライアス外伝**』。今月はなんと全コース更新！まだとどまることを知らないといいたいが，どうだろう。

1千3百万点台は，3ゾーンによって達成され，一番効率の悪いV'ゾーン以外はすべて1千2百万点をラクラクオーバーしている。そしてZ'ゾーンはなんと初回集計から4か月連続京城氏がトップをマークしている。もはや他の追撃者達にはこのゾーンを譲らないといった感じさえも伝わってくる。逆に一番僅差な戦いをしているのがZ'ゾーン。2位との差がなんと約2万点！まさに256.00の白玉一つに泣いたという感じだ。そして，この運命を握っている白玉もV'ゾーンではすべて5ケタ台の点数を引く？

『**疾風魔法大作戦**』は8キャラ中6キャラの更新となったが，すべて福岡のR-I氏とMLK氏だった。来月はぜひコパIIIとGAM's WiLLの反撃に期待している。

そして，ここにきて，いきなり1千万点以上の点数を叩きつけてきたのが『**餓狼伝説2**』だ！集計開始から約2年が過ぎているというのにまた新たに点数稼ぎが見つかった。やりかたは，タイムが0秒のときに相手を投げると2000点入るというのはご存じだと思うが，これをビリーカーンでやるとなんと1千万点もの点数が入るというバグ技。今月はキム・カッファンで更新されたが，どのキャラでも可能なので，もしかしたらこの後におよんで全キャラ更新！なんていうのも考えられる。しかし，かなりむずかしい技なのでそうやすやすとは更新されないと思うのだが…。

(**宮崎良太，押田隆太**)

■鉄拳（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
吉光	2'49"81	G.M.C.やちょ	ゲームスポットアテナ町田店（東京）
ニーナ・ウィリアムス	2'04"26	玉金	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
マーシャル・ロウ	3'32"45	家賃15,000円 JHK-NAL夫	アミューズメントスペースビッグウェーブ（高知）
三島一八	2'37"76	BUNぶー	遊ingジャンプ（山口）
ポール・フェニックス	2'14"21	もうやりたくねぇ	荏原ゲームコーナー（東京）
ジャック	2'04"73	PTY-㊥	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
キング	1'58"50	YUG㊞トス	アミューズメントスペースビッグウェーブ（高知）
ミシェール・チャン	2'44"13	YAS	PLAY CITY NASA（大阪）

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アッシュ	1,905,000	AXIOM-H.Y㊇	PLAY CITY NASA（大阪）
マリオン	1,997,100	るんるん娘（2周目自画像）	プレイランドエフワン（宮城）
ヤンニャン	2,083,500	DBL-らじあめ㊥	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
モリガン	1,849,700	T. Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
アナカリス	1,690,100	T. Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
フェリシア	1,864,900	T. Clue-ISD	PLAY CITY NASA（大阪）
ビシャモン	1,959,500	T. Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）

■ダライアス外伝（タイトー）

ゾーン	スコア	スコアラー	店　名
Z'ゾーン	13,757,960	京城	GAME'sWiLL（京都）
Vゾーン	13,054,110	Ⓗ	ハイテクノーベル神保町（東京）
Wゾーン	12,614,800	カゲのおかげⒸ㋯	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
Xゾーン	12,778,420	ゴーキを使えてごきげんⒸ㋯	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
Yゾーン	13,199,510	ECM-SSI-S.I	ハイテクセガ大船（神奈川）
Zゾーン	12,727,410	HIK	シーキャットPART1（愛知）
V'ゾーン	11,949,320	K.N	GAME'sWiLL（京都）

■疾風魔法大作戦（エイティング／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ガイン	1,834,827	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）
チッタ	1,813,196	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）
ミヤモト	2,006,567	WGFC-MLK	ホワイトハウス箱崎店（福岡）
ボーンナム	1,896,517	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）
ニルヴァーナ	1,858,027	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）
キックル&レイクル	1,839,827	WGFC-MLK	ホワイトハウス箱崎店（福岡）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ケン	2,459,300	㊖	ゲームコーナーフジ（東京）
ガイル	2,127,400	HSM-CST㋷	タイトーイン002スタジアム（大阪）
キャミィ	2,041,400	GGE-VXV	GAME'sWiLL（京都）

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
早押しクイズ 熱闘生放送（ジャレコ）	1,280	FGD-BALさん	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
パズルボブル（SNK／タイトー）	42,951,500	DCC-AGAS-KACⓅ	ゲームプラザイエローハット（愛知）
エースドライバー（ナムコ）	2'47"31	SNC-NT-LED㊮	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ドリフトアウト'94（ビスコ）	9'16"80	SNC-DK-LED㊗	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
真サムライスピリッツ（SNK）	712,930	Seize-KKK	PEAY CITY NASA（大阪）
バブルシンフォニー（タイトー）	16,803,810	E.レディー止め打ち日当2万円！	タイトーイン002スタジアム（大阪）
パワードギア（カプコン）	8,100,000	じゃーず＝かぷこまー	ゲームプラザミッキー（広島）
オペレーションラグナロク（SNK／NMK）	6,920,850	BOX-RAY	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（SNK）	742,180	CPU	ゲームコーナーフジ（東京）
雷電DX〈初級〉（セイブ開発）	7,060,550	MOL-SAI	ゲームセンターポパイ（東京）
極上パロディウス〈タコスケ〉（コナミ）	3,863,500	SIT-M.K	ハイテクセガ大船（神奈川）
レイフォース（タイトー）	8,990,300	かまし	プレジャーキャッスル（東京）
マジカルエラーをさがせ！（テクノソフト）	8,635	修業が足りぬ㋵	タウンスポットプレイランド（大阪）
ティンクルピット（ナムコ）	18,815,800	真の全一 元C.M.128号	マンモス城インベーダハウス（大阪）
オーマイガァ!!（アトラス）	676,800	1年5ヶ月ぶりの更新	チャレンジャー関大前店（大阪）
餓狼伝説2〈キム・カッファン〉（SNK）	11,318,500	バリーFCM	ゲームコーナーフジ（東京）
ビューポイント（SNK／サミー工業）	4,207,310	全日本ビューポイン党U.G.M	ゲームパレス（静岡）
牌砦II（メトロ）	3,765,300	METAL亜也虎	GAME'S DRAGON（京都）
餓狼伝説〈ジョー東〉（SNK）	1,784,400	スペシャルじゃないⓂえべんご	八千代プレイランドカーニバル（千葉）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーコマンド	5'00"00	(示)組(組頭)	ALL ブードゥー使用
鉄拳 (カズヤ)	4'25"41	M.O	ALL ノーマル
鉄拳 (キング)	5'07"31	(示)組(組頭)	ALL ノーマル
鉄拳 (ミシェール)	5'14"96	M.O	ALL ノーマル
ぷよぷよ通	192,746	(か)	ALL ノーマル
真サムライスピリッツ	357,100	LIQ	ALL 半蔵 レベル4
リッジレーサー2	5'27"340	AVG-FOE	5周設定 MT F.LAP1'05"150
ギャプラス	1,000,000＋α	AVG-FOE (あますぎ)	PERSEC60で達成
ワンダーモモ	301,500	ス.ポR	ALL
メトロクロス	237,450	AVG-血尿-B・B	16面

プレイシティキャロット八戸店　青森
八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー (初級)	2'59"38	お父さん	完走
エースドライバー (中級)	2'51"80	よしひろ	完走
エースドライバー (上級)	3'52"18	X	完走
ガンバレット (ビギナー)	164,323	HK.	ALL ノーミス
鉄拳 (ポール)	3'33"43	Ⓛ	ALL
真サムライスピリッツ	157,140	まもる	覇王丸
真サムライスピリッツ	214,140	しん	右京
真サムライスピリッツ	211,120	無香郎	ALL 和沖
真サムライスピリッツ	246,030	無香郎	ALL アースクエイク
真サムライスピリッツ	318,370	穴ウメまもまも	ガルフォード

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (カズヤ)	3'28"80	NOW	ALL
鉄拳 (ミシェール)	3'52"23	寺おー	ALL
ガンバレット (初級)	181,586	ルーミさん大好き! 氷室万寿	ALL ♡×1 1万×1

ゲームプラザ ヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	1'46"69	GSX-さふらん-はちうん	ALL
龍虎の拳2 (キング)	3,369,930	亜美ちゃん改め たつる(あ)	ALL (バ) D×4
X-MEN (オメガレッド)	1,439,200	ドルゲ	ALL
ラグナロク (アンクル)	5,413,650	SDR	ALL ●
真サムライスピリッツ	487,970	あつし	ALL ズイーガー
サッカースーパースターズ	ALLクリア	KRL-バイキング	12Wins イタリア
パズルボブル	24,167,940	T・K	ALL
イチダントアール	ALL	Y・T(PEN-GUIN)	1P
対戦ぱずる玉	1,553,300	T・K	ALL ユミ
極上パロディウス (こいつ)	4,509,700	KRL-バイキン	ALL ●

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タペイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンバード (マリオン)	1,997,100	るんるん娘 (2周目自画像)	ALL● 列車×11周105万
ガンバード (バルナス)	1,730,700	FEATHER-TND	ALL●
ラグナロク	6,291,700	6ボスねばれない夫	ALL● 1R-182万
バツグン (タイプB)	24,187,880	お師匠	ALL● 残B×5
オーライル	8,404,720	雲雀 豊か樹守	ALL
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	8段	COOD-H.N	ALL 段位認定モード
パズルボブル	25,118,770	斎藤氏、お世話になりました。PEW	ALL TMK入会希望。
レイフォース	7,438,700	TMK-NORI	ALL●
W・ヒーローズ2JET	252,04	Ⓕ	ALL マキシム
W・ヒーローズ2JET	229,00	TMK-NORI	ALL M・パワー

コスモランド　茨城
鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (スパイラル)	3,163,700	ESAY (あ)	ALL Ver.2.10
X-MEN (アイスマン)	2,405,700	BCC	ALL Ver.2.10
X-MEN (サイクロップス)	1,868,500	霜月 隆	ALL Ver.2.10
X-MEN (ストーム)	1,500,300	霜月 隆	ラスト Ver.2.10
X-MEN (ウルヴァリン)	1,789,600	EASY (あ)	ラスト Ver2.10
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	10,104,840	EASY (あ)	ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,268,930	Y.K	ALL
ギャラクシーファイト (カズマ)	528,000	霜月 隆	ALL
パワードギア (プロディア)	5,650,300	Y.K	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	188,800	御子神 楓	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (キング)	5'00"91	マンマン	ALL
鉄拳 (ポール)	5'11"95	GTZ	ALL
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	532,500	ちよし	ALL
真サムライスピリッツ (半蔵)	443,680	ちよし	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	404,230	ロードスの騎士	イギリス使用 ALL
だるま道場	348,130	西野「たまにアクション派壊滅」たたみ	ALL 巫女さん使用
クイズキングオブファイターズ	入荷		
クイズ殿様の野望2	入荷		

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,803,460	MAT(20世)	ALL●
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,312,040	POYO³	ALL●
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,041,330	ときめ、い HGⒽ	ALL●
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,160,620	(へ)	ALL●
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,596,670	極パロAUTO厳禁	ALL●
ガンバード (マリオン)	1,806,900	Transfix-M	ALL● 1周100.9万
ガンバード (ヤンニャン)	1,708,100	Y.S	2-7●2-2-街 1周101万
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,798,196	戦国人	ALL●
ギャラクシーファイト (ルーミ)	962,600	あぶそ (へ)	ALL●
スーパーストIIX	2,432,900	PUYO³	ALL● R39 RYU

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	2'54"53	SNC-NT.-LED	ビギナー MT 完走
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2'08"54	MUDの人	ALL
鉄拳 (キング)	6'36"45	UWM	ALL
鉄拳 (ジャック)	6'40"68	UWM	ALL
パズルボブル	15,196,560	MGK-AIBA	R28

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (タイム集計部門?)	6'18"15	SHADOW	ALL ● カズマ ノーミス
ギャラクシーファイト (カズマ)	1,251,900	SHADOW	ALL ● 10万×6
ギャラクシーファイト (ムサファー)	1,014,100	SHADOW	ALL ● 10万×3
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,021,000	SWAT-AMP	ALL ● 10万×2
ギャラクシーファイト (アルバン)	890,400	魔B党-K.O	ALL ●
X-MEN (スパイラル)	3,346,900	KSG-YOU● 当店にはver.2	ALL ● .00と2.10
X-MEN (ゴウキ)	1,422,200	X-MEN しかありません3.	ALL ● 00入荷予定なし
鉄拳 (ニーナ)	4'32"75	なーに? 3.00だすならロ	ALL ム交換くらいしろ
鉄拳 (ミシェール)	4'52"06	國府田マリ子命野郎 D-boy鶏	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,132,600	納党-KDO	ALL 大阪には負けられない部門

秋田キャロットハウス　秋田
秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット (激ムズ)	156,845	オャジィ～(番)	ALL LIFE3
リッジレーサー2 (上級)	3'40"587	某L18TH	完走 MT
極上パロディウス (こいつ)	1,488,000	某L18TH	ALL
ギャルズパニック	438,700	DDT	ALL ALL100%
ソルダム	3,535,470	ねこぴ	ノーマル Lv102

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	206,070	RSIAR-MYSⓉ	ALL (必)付 覇王丸
真サムライスピリッツ	166,790	RSIAR-MYSⓉ	ALL (必)付 幻十郎
真サムライスピリッツ	226,820	MYT-RUA-HAK(ま)	ALL位 (必)付 右京
真サムライスピリッツ	164,190	ムカツクんだよテメーはぶ殺すぞ	ALL (必)付 十兵衛
ギャラクシーファイト (ルーミ)	712,100	AMG-MER●	ALL
サッカースーパースターズ	ALLクリア	TET	ALL
スーパーストIIX	1,892,300	MYT-URA-HAK(ま)	ALL 爪×2 サガット
鉄拳 (ミシェール)	4'51"63	AMG-MER●	ALL
スーパーストIIX	2,558,000	MYT-URA-HAK(ま)	ALL 爪×1 ケン
スーパーストIIX	1,547,700	AMG-SGO	ALL ●付 ディージェイ

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ニーナ)	2'39"48	L.M	ALL (必)
鉄拳 (ロウ)	4'34"61	L.M	ALL (必)
X-MEN (スパイラル)	3,87,300	暗黒のDJ使い	ALL ● バージョン2.20
X-MEN (ヴルヴァリン)	2,208,400	松田No.3	ALL ● バージョン2.20
X-MEN (ゴウキ)	2,093,600	大丸君	ALL バージョン2.20
真サムライスピリッツ	587,730	XYZ＋CoCo 羽田＋スカルボーズ	ALL ●(必) ガルフォード
ダライアス外伝 (Yゾーン)	11,437,080	納党-KDO	ALL ● 4-4-5
X-MEN (アイスマン)	2,485,100	KSG-YOU●	ALL ●
ライトブリンガー	10,655,390	ナコルル使いNKIII	ALL ヴオルド
パズルボブル	17,013,360	ARG-MRK	ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (アイスマン)	2,798,700	TMK-リーア	ALL● 2.1Ver
X-MEN (サイクロップス)	2,210,200	ジャージABE	ALL● 2.1Ver
X-MEN (スパイラル)	1,986,500	かせぎ超甘! IPC-WHK-Ⓕ	ALL● 2.1Ver
X-MEN (ゴウキ)	1,937,800	たこ野郎	ALL● 2.1Ver
ギャラクシーファイト (ジュリ)	556,600	TMK-VAN会長	ALL
ギャラクシーファイト (ムサファー)	439,700	BAN-D	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2'59"18	IPC-WHK-Ⓕ(はりきってます)	ALL(必)
鉄拳 (ポール)	3'28"63	TMKダイチマイクEIT	ALL
W・ヒーローズ2JET (マッスル)	245,04	すでにやる気0% TMK-NORI	ALL最悪
W・ヒーローズ2JET (J・カーン)	240,45	フウマガ174!! TMK-CVM●	ALL最悪

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (ゴウキ)	2,259,300	SNRGMYASUKI	ALL 2.10ker
X-MEN (アイスマン)	2,131,700	SNRUN-y	ALL 13日の金曜日記入
X-MEN (サイロック)	1,254,300	SNRUN-y	ALL
鉄拳 (ニーナ)	3'58"30	バーニングJ	ALL
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	2'16"77	ともちん	ALL
パズルボブル	22,697,600	刮目せよ!今、時代は固定画面 S.S	ALL
極上パロディウス (こいつ)	4,048,200	月人だけど、がんばりました。S.	ALL ● 1周188万

チャレハイ通信

●秋田CH（秋田）
★『鉄拳』2台になりました。片方は通信台です。　店員に

●プレイランドエフワン（宮城）
★F氏，TMK-NORI氏，御来店ありがとうございました。F'-chi春氏，勉強になりました。ありがとうございます。またの御来店おまちしています。
P.S.トサカ追放計画進行中。
担当Z&常連一同

●JOYCOM平店（福島）
★仙台のプレイランドエフワンのみなさま，いろいろお世話になりました。また遊びにいきます。　by VAN&F&NORI

●モンテカルロ（群馬）
★武雄のまさき君，情報，役にたちましたか? またいつでも連絡くださいね。　店員K，Y

●ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
★今月から参加させてもらいます。よろしくお願いします。　by GAUTユ

●IC中央林間店（神奈川）
★オールド・ゲームのリクエスト受付中!昔燃えたあのゲーム，2度とやれないと思っていたこのゲームにまた出会えるかもしれない!当店は小田急江ノ島線，東急田園都市線中央林間駅そば，ゲームを愛するみなさまの御来店をお待ちしております。　by 担当K2

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	4,024,200	十日で5千点伸びたさすが俺 S.S	ALL (連) 1周212万
パズルボブル	25,200,380	S.S	ALL 65万×3
X-MEN (ウルヴァリン)	1,594,700	SnRun-Y	ALL
X-MEN (センチネル)	1,101,800	魔B党-ⒽARU	ALL
バーチャ・ファイター2 (ジャッキー)	4′32″23	TKS	ALL
パズルボブル	27,917,330	S.S	ALL 1日のスコア
X-MEN (ゴウキ)	2,309,200	SnRun-Y	ALL 1日のスコア

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ムサファー)	742,000	ⒷSATSUMA	ALL (連)
ギャラクシーファイト (ジュリ)	642,200	Ⓜえべんご	ALL (連)
X-MEN (サイクロップス)	2,422,800	ⒷSATSUMA	ALL (連)(12)
X-MEN (コロッサス)	1,955,500	ⒷSATSUMA	ALL (連)(12)
X-MEN (ウルヴァリン)	1,746,200	Rai	ALL (連)(12)
ぷよぷよ通	396,280	r.M(みくりや)	ALL(全8面)407ぷよ
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,518,020	Ⓜえべんご	ALL (連) 残×4B×5 C×6
極上パロディウス (こいつ)	5,072,300	SUR-ZFC-FCM(北)	ALL (連) 1周=228万
極上パロディウス (ミカエル)	3,582,900	SUR-テンプラ(北)	ALL (連) 1周=190万
★餓狼伝説 (ジョー東)	1,784,400	スペシャルじゃない Ⓜえべんご	ALL (連) P×12 D×4

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ルーミ)	832,000	STG-MIC	10面までALL
ギャラクシーファイト (アルバン)	586,500	Reality-乱舞	ALL
X-MEN (スパイラル)	2,743,000	Lucky-DIM―乱舞	ALL Ver.2.10
X-MEN (アイスマン)	2,685,200	Lucky-DIM―乱舞	ALL Ver.2.10
バーチャ・ファイター2 (リオン)	3′56″20	㋘屋の店員さん元気? GKK	ALL だめでした。
ぷよぷよ通	357,281	T.M(みくりや)	ALL397ぷよぷよ トップは飼葉氏
パズルボブル	21,359,360	BRK-KAZUO	26面
ガンバレット (初級)	202,876	ラッキー店員メンテ 4649!	ALL ノーミス花火×21
雷電DX (初級)	6,031,300	YUJ	ALL2P側99、9%、100%
雷電DX (練習)	11,944,100	JAL	ALL2P側99、9%、100%

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ミシェール)	3′46″43	ミシェールちゃん♥	ALL 連なし
鉄拳 (ポール)	4′48″48	CHA(黒)	ALL 連なし
真サムライスピリッツ	347,450	BTM-KSM(黒)	ALL 黒子×2(連)・(12) 花諷院
真サムライスピリッツ	273,510	BTM-KSM(黒)	ALL 黒子×0(連)・(12) 不知火
真サムライスピリッツ	277,170	BTM-KSM(黒)	ALL 黒子×0(連)・(12) たちばな

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,611,060	穴ウメスコアラー 獅堂 光	(連)付きALL 残×4B×5C×5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,257,900	SUR-ZFC-FCM(北)	(連)付きALL 残×4B×5C×5
鉄拳 (カズヤ)	3′37″78	上田 一評「ZEN」	ALL 3分は切れる。
ギャラクシーファイト (ルーミ)	694,100	KSD-神楽	ALL Ⓟ×5 10万×1
パズルボブル	16,780,640	KEN-HAYASHI	ALL 下手くそ
ライトブリンガー	10,007,500	佐高 晶	ALL アッシュ使用
極上パロディウス (ミカエル)	3,264,000	MKR-獅堂 光	ALL (連)付き 1周目 203万
極上パロディウス (こいつ)	4,283,900	KSD-HAT-木野Ⓙ	ALL (連)付き 1周目 219万

ハイテクセガ大船　神奈川
鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	13,112,100	Y.T	ALL (連)付
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,431,740	ECM-SSI-S.I	ALL (連)付
ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,487,460	ECM-SSI-S.I	ALL (連)付
★ダライアス外伝 (Yゾーン)	13,199,510	ECM-SSI-S.I	ALL (連)付
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,604,290	VMT-コワルヒキーグループ-ABU	ALL (連)付
バーチャ・ファイター2 (パイ)	1′10″62	KKY-いなりん	ALL
真サムライスピリッツ (狂死郎)	291,160	ほたるちゃんⓋ (邪悪な変身に期待)	ALL 狂死郎 100%×9(12)
真サムライスピリッツ (狂死郎)	291,160	ほたるちゃんⓋ (邪悪な変身に期待)	ALL 狂死郎 100%×9
ガンバード (マリオン)	1,917,500	DAB.S	ALL (連)付 1周103万
★極上パロディウス (タコスケ)	3,863,500	SIT-M.K	ALL (連)付 1周193万

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉
越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	8,857,100	DBL-ヘナチョコ合体 NAITO(明)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,704,220	GAUT-ユング	ALL (連)
パズルボブル	18,370,690	GIN	ALL
ライトブリンガー	9,725,200	ザコ	ラスボス ヴオルド使用
鉄拳 (ミシェール)	3′14″78	暗黒AKI	ALL

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2′11″90	URD(海)-NAD 海ちゃんいいね	ALL
バーチャ・ファイター2 (ジャッキー)	3′07″05	赤りぼん・ポタ太 だれか使って♡	ALL エロマンガ家♡
X-MEN (サイクロップス)	2,296,400	URD(海)-NAD モコナゆるせん	ALL P×10
X-MEN (スパイラル)	2,838,600	サルコビッチ ぱずるだまかってよ	ラスボス
X-MEN (ゴウキ)	2,182,700	URD-(海)-NAD ブン ブン	ALL P×8
ギャラクシーファイト (ジュリ)	595,700	A・S・S 会長 そつぎょーおめでと	ALL クリアしただけす
鉄拳 (キング)	4′21″90	XYZ-やすすけ そつぎょーおめでと	ALL
真サムライスピリッツ	185,500	HARD-M・M	ALL 狂死郎
スーパーマッスルボマー	12,685,000	HARD-TORA	ALL リップ―S
		ツイビーヤッポーは敵をうたないでね♡	敵にだって命があるんでから・・・

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	3′45″78	(役) 中尉	上級 ソロ
エースドライバー	2′48″68	(役) 中尉	中級 ソロ
エースドライバー	2′55″40	(役) 中尉	初級 ソロ
鉄拳 (キング)	11′24″06	佐々木	ALL
バーチャ・ファイター2 (サラ)	8段	IYE	ALL
X-MEN (ゴウキ)	1,198,200	カルMEN	ラスト
パズルボブル	12,360,210	老眼 マスタ吉くん	26面
ガンバレット	151,238	写打ち大西	ALL 上級
ガンバレット	179,181	NEO塾長	ALL 初級
ぱにっくボンバー	53,078	ポコペン	R-7

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (コロッサス)	1,263,100	YOU.Z	ALL Ver3.00
ギャラクシーファイト (カズマ)	491,500	るん太郎	ALL 14′58″70
ギャラクシーファイト (アルバン)	457,100	BIQ	ALL 10′05″08
ガンバード (マリオン)	1,930,200	DAB.S	ALL (連)付 1周105万
鉄拳 (キング)	2′36″10	DEC	ALL
鉄拳 (ポール)	3′07″88	KOH	ALL
鉄拳 (ミシュール)	4′25″60	おまつり	ALL
早押しクイズ 熱闘生放送	620	気がついたらなくなってたよ	ALL

QUEEN 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	1′46″75	JBL-BANちょ	ALL
バーチャ・ファイター2 (ジャッキー)	1′59″64	JBL-NOB (ブーノー)	ALL
ハットトリックヒーロー'95	30点	のぶ	ALL ブラジル アレックス使用
豪血寺一族2	3,607,300	JBL-TER	ALL (連) (12) お梅使用 D×2
ヴァンパイア (ビクトル)	1,242,400	KDK-AIR	ALL
アウトランナーズ (北ヨーロッパ)	3′19″61	EPISTEMER	ゴール MT マッドパワー
アウトランナーズ (スイス)	3′16″07	毎日ありがとうございます	同上
アウトランナーズ (ロシア)	3′18″32	穴ウメに使わしていただきます	同上
アウトランナーズ (オーストラリア)	3′19″78	また来て下さい	同上

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラグナロク	6,912,300	さとしん	ALL (連)
鉄拳 (ヨシミツ)	3′01″06	やちよ	ALL (連)
鉄拳 (ニーナ)	2′22″51	NEC	ALL (連)

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	36,696,660	天地真理と同じ歳 PST-EPT	ALL まもルン
真サムライスピリッツ	392,540	ラブリー増田クン♡ 柊BUG夫いたねー	ALL 連付 あほーまる
真サムライスピリッツ	336,080	サブよりサムソン♡ 魔王W㊢	ALL 連付 どぅりゃ～
真サムライスピリッツ	332,100	PST-JUN(島)	ALL 連付 死神
真サムライスピリッツ	325,030	ラブリー幼児体形♡ PST-USA㊢	ALL 連付 つるつる
真サムライスピリッツ	363,670	PST-JUN(島)	ALL 連付 あざみ
真サムライスピリッツ	413,860	柊BUGッス 年有りッスけど……	ALL 連付 べろ～ん
真サムライスピリッツ	367,620	アドンも最高ッス♡ 魔王W㊢	ALL 連付 かえる
真サムライスピリッツ	366,520	PST-JUN(島)	ALL 連付 雪
豪血寺一族2	3,887,400	KTC-せりⓆ	ALL 連付 かんちゃん

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (Ver2.00)	812,400	まだ伸びるはず SOK-FAR	ALL 同付 オメガレッド
X-MEN (Ver2.00)	593,450	ポリゴン・ウィンドウを開け RX	マグニート死同付 サイクロップス
X-MEN (Ver2.00)	490,500	うけみで0点きつすぎ S.S	ALL 同付 サイロック
真サムライスピリッツ	331,630	40万見えた ICS-AHO	ALL 強付 アースクエイク
キング・オブ・ファイターズ'94	432,700	やっとクリア ICS-M.W	ALL 避・飛付 イタリアチーム
キング・オブ・ファイターズ'94	372,930	ICS-AHO	ALL 避・飛付 中国チーム
ヴァンパイア (ザベル)	1,437,700	フォボス2おちわ ～ICS-AHO	ALL PX15-0-2
スーパーストIIX	1,830,300	つれえ～ ICS-GES	ALL 同付 春麗 豪鬼しおち
スーパーストIIX	1,178,500	ちょっとだけ ICS-KNT	ALL 同付 E・本田
U.S.NAVY	2,472,500	東方不敗は王者の風よ!! YAS	ALL 連付 F/A-18

ゲームセンターUFO合同集計店　神奈川
伊勢原市伊勢原1-4-23　☎0463-94-4519

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ミカエル)	3,253,900	BRK-KAZUO	連つき SP面
ラグナロク	5,161,800	VMT-ILG-吉田	連つき ALL
真サムライスピリッツ	204,100	GPK-NOBU!	ALL ナコルル
ぱにっくボンバー	51,626	BRK-KAZUO	7面
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,491,890	CVM雷霊XAV	残4 B5 C6連つき
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,451,840	VMT-ILG-吉田	残4 B5 C6連つき
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,944,350	CVM-NAK	残4 B5 C6連つき
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,638,730	CVM-NAK	残4 B5 C6連つき
ダライアス外伝 (Yゾーン)	11,682,070	KNP	残4 B5 C6連つき

●ゲームコーナーフジ（東京）
★当店はスコアラー間の結び付きが非常に薄く、みんな全然協力しない1匹狼ばかりです。しかも人間関係複雑です。　by SSMR紅

●ICサービス砧&狛江店（東京）
★砧店には『HYPER SPORTS SPECIAL』なる珍しいゲームが秘密兵器装着バージョンで置いてあります。みなさんplayしにきてください。　by 砧高

●プレジャーキャッスル（東京）
★あのRVS-GUN氏が車を買いました。(MR2赤) 今度荏原のH.S氏と首都高バトルをやることになりました。生きてかえってこいよ。　by 常連一同

●ゲームスポットアテナ町田店（東京）
★当店常連のキャサ夫君が『VF2』エターナルバトルで地区大会優勝を飾りました（チェッコリー氏はベスト9）。とりあえず対戦者募集!土曜夕方がベストです。

●扇ヶ岡レジャーセンター（石川）
★『ヴァンパイア』（モリガン）／1,849,700／T.Clue-ISD／ALL
★『ヴァンパイア』（ビシャモン）／1,959,500／T.Clue-RIK／ALL
★『ヴァンパイア』（アナカリス）／1,690,100／T.Clue-ISD／ALL

●シーキャットPART1（愛知）
★GAME'sWiLLさん、その節はどうもありがとうございました。調子いいです。これからもよろしくお願いします。

ハイテクノーベル神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアス外伝 (Vゾーン)	13,054,110	Ⓗ	ALL 連
パズルボブル	27,281,440	小林	ALL
ハットトリックヒーロー'95	22	小林	ALL

パリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F　☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (ヤンニャン)	2,048,900	DBL-らじあめ㊥	2周ALL 連つき
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2'54"85	STIⓉ	ALL
鉄拳 (ニーナ)	4'09"13	保坂	ALL
鉄拳 (ミシェール)	4'50"51	合田聡	ALL
X-MEN	1,340,500	ごーき	

AVネットワーク 一橋学園店　東京
小平市学園東町1-4-33 1F　☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	18,452,062	chair	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	453,570	おかき♡	ALL ブラジル
ガンバード (バルナス)	857,300	水戸泉ピンちゃん	S2-1
ドリフトアウト'94	10'01"74	ザンギエフ	ALL 140Pts
ぷにっきぅず	416,700	chair	ALL
真サムライスピリッツ	154,090	灰ザンギ	ALL ズィーガー
パワードギア	4,216,000	わし	S-7 レプトス
雷電II	5,775,380	H・H-FUK-AOT	S2-5
スーパーストIIX	1,828,900	つっこみの亮	ガイル
ファニーマウス (2月号のあれです)	65,200	でびchair	LEVEL-4

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	13,639.540	NUU-AI. バーカバーカバーカ	ALL連 0.00
★ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,614,800	カゲのおかげⒸみ	ALL連 3.00
★ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,778,420	ゴーキを使えてごきげん。Ⓒみ	ALL連 2.75
ダライアス外伝 (Yゾーン)	13,137,730	ラウが笑うⒸみ	ALL連 2.75
雷電DX (練習 エリア優先)	14,081,990	ももいろシスターズ3月29日発売㊙	2-3
豪血寺一族2 (アンジェラ)	3,841,600	GGE-TYK-Lが坊㊎	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ)	594,300	耳クサレンジャーグレー	ALL
鉄拳 (ヨシミツ)	3'47"60	アキラでクリアはあきらめたⒸ㊙	ALL
ギャラクシーファイト (アルバン)	809,900	パイのおっぱいⒸ㊙	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミ)	580,000	あちゃおちゃへんたいちゃん♡	ALL

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (ストーム)	468,050	合い言葉はBee	ICOIN 船橋店
X-MEN (アイスマン)	360,200	春霞時雨の弟子 Destiny	ICOIN 船橋店
ヴァンパイア (モリガン)	816,700	春霞時雨の弟子 Destiny	ICOIN ALL 船橋店
達人王	163,120	海老根	ICOIN 船橋店
X-MEN (スパイラル)	2,052,500	KEN	ICOIN 経堂店
ななめでまじっく	320,829	KEN	ICOIN 9面 経堂店

プレイスポット イーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB1〜2F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,935,880	NOB	残×4 B×3 ALL 連付
スーパーストIIX (リュウ)	1,446,200	KAT	ALL
スーパーストIIX (ケン)	1,363,900	K,K-ARTⓢ	豪鬼まで
雷電II	1,983,300	え〜えす	IP側使用 連付6面
ダライアス外伝 (2人同時プレイ)	4,271,440	KIくん	IP ALL 連付
(Vゾーン) ABDHLQV	4,948,710	ひょんばざる	2P ALL 連付

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	25,985,960	NGP-FLAP -ANP	ALL
痛快ガンガン行進曲 (レオンハルト)	211,950	GSM-㊎	ALL
★雷電DX (初級)	7,060,550	MOL-SAI	ALL 連付
ガンバード (マリオン)	1,946,000	DAB.S	ALL 連付
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,081,460	DAB.S	ALL 連付
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,138,000	SCR-NAK	ALL 連付
ダライアス外伝 (X'ゾーン)	11,588,540	MOL-ZAPP	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,677,480	SCR-SHI	ALL 連付
鉄拳 (ポール)	3'47"88	MOL-SCR-キラートマトⓚ	ALL
レイフォース	8,001,100	KSD-YnI	ALL 連付

ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (マンボウ)	1,401,000	3月&5月 西星さんどうする?	スペシャルST 砧店
雷電DX	2,095,690	小城 由照	2-2 ボンバーを桂ヴせよ!砧店
極上パロディウス (ツインビー)	1,249,300	ツインビー3 出なくてもいい君	スペシャルST 砧店
極上パロディウス (こいつ)	2,771,500	300万までは、古望かける	ALL 狛江店
X-MEN (ゴウキ)	1,301,900	アベケン	ALL 狛江店
X-MEN (サイロック)	1,139,200	壬朱留	ALL 狛江店
X-MEN (オメガレッド)	827,000	よしくん	ALL 狛江店

カジノカーニバル　東京
立川市柴崎町3-2-16　☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デイトUSAツイン (初級)	2'10"85	ぎるはま迷人 MCH君もやってよ	レース1位 完走
デイトUSAツイン (初級)	2'11"93	T.M&QV BL16"32は?	T.Aモード×3B. L16"53
デイトUSAツイン (中級)	2'52"90	KA.たかはし	レース完走MT BL41"95
デイトUSAツイン (中級)	2'54"21	KA.たかはし	T.A完走 MTBL42"00
デイトUSAツイン (上級)	3'07"59	謎の老人ぎるはまる	TA完走2周目 1'31"14
パズルボブル	12,375,490	ペロ	30面
X-MEN (オメガレッド)	844,200	CCD立川オメガレッド	ALL 1コイン
X-MEN (スパイラル)	687,050	CCB初プレイクリア	1コイン ALL
X-MEN (コロッサス)	492,550	CCB立川ウルフ	1コイン ALL
バーチャ・ファイター2 (ジャッキー)	2'36"59	CCD立川ジャッキー	ジャッキー使用

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (コロッサス)	2,039,300	Ⓑ-SATUMA	ALL連必 以下Ver.2.10
X-MEN (サイロック)	2,201,200	G・M・C・ZFC-URA パリ	ALL連必 R×24 P×5
X-MEN (センチネル)	2,297,600	EC▲-ATC -N、F	ALL連必 R×24 P×8
X-MEN (ゴウキ)	2,203,800	G・M・C・ZFC-URA パリ	ALL連必 R×24 P×1
★キング・オブ・ファイターズ	742,180	CPU	ALL連必 ブラジル
★スーパーストリートファイターII (ケン)	2,459,300	㊫	ALL連 P×20R×39 爪×3
★餓狼伝説2 (キム・カッファン)	11,318,500	バリーFCM	ALL必 ビリー1000万×1
ストII'ターボ (ダルシム)	1,532,000	Ⓑ-SATSUMA	ALL連 爪×33万×2落ち
サッカースーパースターズ (イタリア)	33点	SCRD	ALL 失点5
ぷよぷよ通	451,147	ぬりえぬりえぬりえぬりえぬりえぬりえ	ALL 500ぬりえ

ゲームスポット アテナ　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F)　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	13,401,109	GGE-LOGIN	1-5 ALL 残0
鉄拳 (ヨシミツ)	3'02"70	RBN-高橋千花㊍	ALL

ゲームスポット アテナ 町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト	1,184,600	MEG-FER夫	ALL 連必 ジュリ
ギャラクシーファイト	904,100	HYP-よこ山	ALL 連 G.ドーン
★鉄拳 (ヨシミツ)	2'49"81	G.M.C.やちよ	ALL
鉄拳 (ポール)	2'21"25	BT夫	ALL
バーチャ・ファイター2	1'40"93	MEG-FER夫	ALL パイ
ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,009,280	ATN-J.B	ALL 連 ACEHMRW
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,905,410	ATN-J.B	ALL 連 ACEHMSY
スーパーストIIX	2,390,400	加瀬木 萌美	ALL 連 フェイロン
バッグン (AOUショーver.)	75,989,200	HYP-よこ山	12面 クリア待ち

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳 (ポール)	2'14"21	もうやりたくねぇ	ALL
鉄拳 (ロウ)	4'52"11	Mr.へきる まだ、やります	ALL うそ
ギャラクシーファイト (ジュリ)	844,800	クビ王㊕STR	ALL
ギャラクシーファイト (ムサファー)	598,600	サマー出ない病	ALL
ギャラクシーファイト (ギュンター)	724,800	リストラ王 ㊕R	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ：TIME)	7'51"48	退職王 ㊕STR	ALL

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (キング)	2'01"25	MFC-星白金 あつし夫	ALL Ⓐ㊤同時押し使用
★ガンバード (ヤンニャン)	2,083,500	DBL-らじあめ㊥	ALL 連付 1周108万
ガンバード (マリオン)	1,981,800	DAB.S	ALL 連付 1周107万
★ラグナロク	6,920,850	BOX-RAY	ALL 連付 1面181万
リッジレーサー2 (中級)	2'20"205	MSO-10-LIE	MT ギアボタン連付
エースドライバー (初級)	2'54"23	SNC-NT-LED㊖	MT
★エースドライバー (中級)	2'47"31	SNC-NT-LED連	MT
エースドライバー (上級)	3'42"61	SNR	MT 53"81
★ドリフトアウト'94	9'16"80	SNC-DK-LED連	ALL スバル 140P
パズルボブル	33,627,830	17個職人	ALL 17個×23

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト	622,500	かっぱ星人	ALL ルーミ
ギャラクシーファイト	546,900	町田リオン	ALL ムサファー
★鉄拳 (ジャック)	2'04"73	PTY-㊥	ALL
鉄拳 (ミシェール)	3'26"38	PTY-NORI	ALL 必付
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,982,360	PTY-FUS	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,775,620	PTY-STC 連ほしー	ALL 連付
バーチャ・ファイター2 (パイ)	1'34"82	れっかあまにあ	ALL 必付
早押しクイズ 熱闘生放送	1280	FGD-BALさん	ALL 100%
パズルボブル	12,523,680	ボックリさん	ALL
デンジャラスシード	4,219,050	0点	ALL フルオート

●アミューズメントスペースフジ（大阪）
★当店は，JR環状線天満駅下車，天神橋筋商店街の中を北（天六方向）へ歩いて3分のところです。みなさまのご来店お待ちしております。　by　担当

●PLAYCITYNASA（大阪）
★扇ヶ丘レジャーセンターのみなさま，ご来店ありがとうございました。　by　常連一同

●ゲームセンターニュースター（三重）
★『VF2』は1プレイ50円です。1人用だったのですが，2月になって対戦台になってしまいました。

●PC島大前店（島根）
★当店では今『餓狼スペ』大人気!遠征組求む。また，『鉄拳』の強者もそろっているので自信のある人は挑戦しにきてください。
（橋本）

●イーストランドファミリーガーデン(岡山)
★営業時間が夜10時までになりました。おかげでお腹がすいてたまりませーん。だー（涙）

●ゲームプラザミッキー（広島）
★関本さん御結婚おめでとう!!（ミッキー一同）
まみちゃんおめでとう!!（おおつぼ）
by　地雷也

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	22,552,850	JBL-ONY	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,741,320	RVS-GUN	ALL 連
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,560,980	RVS-R.Y	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,818,370	RVS-R.Y	ALL 連
★レイフォース	8,990,300	かまし	ALL 連
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	3,333,040	宮城 秋葉 (14才)	ALL

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝	10,310,310	リーギII世だBee!!	Vゾーン、ALL 残4、B2、C3
ダライアス外伝	9,464,500	LLK	Zゾーン、ALL 残4、B2
ぱずる玉	1,581,000	DRC	ALL、ベンクロー
スーパーストIIX	1,093,400	BUY	ALL、ベガ
ぷよぷよ通	308,384	"後半最低" KAZ	B715
バブルシンフォニー	6,304,600	I.C.H	ラストボス、スーパー
真サムライスピリッツ	413,140	Mパワー	ALL、ハンゾウ
真サムライスピリッツ	129,840	Mパワー	覇王丸
キング・オブ・ファイターズ'94	243,100	Mパワー	ブラジル
ヴァンパイア	953,800	Mパワー	ガロン

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	3'30"05	KPL-HAG	ALL
鉄拳 (ミシェール)	6'54"08	BITTER	ALL
X-MEN (スパイラル)	3,018,500	KPL-HAG	ALL、Ver.2.10
X-MEN (アイスマン)	2,549,600	KPL-TOS	ALL、Ver.2.10
X-MEN (オメガレッド)	1,288,500	KPL-YAM	ALL、Ver.2.10
パズルボブル	10,963,380	赤ずきんひゅひゅ、 88号室消滅	16、あと8900万点
ダライアス外伝 (Vゾーン連付)	11,239,430	チャプターへたくそ	ALL、ノーミス、 B×3、C×4
ダライアス外伝 (Wゾーン連射)	11,108,940	CLIO	ALL、ノーミス、 B×5、C×5
スーパーストIIX (チェンリー)	1,972,200	KPL—連なし	ALL、10-3-1

ゲームプラザ ニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,126,900	M	SB×5 D×0
X-MEN (スパイラル)	2,649,800	ぬー	ALL Ver2.20
真サムライスピリッツ	594,590	ぬー	ALL 必 D×3ガルフォード
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,647,640	GZH-妥協Ⓜ (好物：ビタミン)	ALL 連 修業中
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,440,220	DYS-GZN-SOY (しょうゆ)	ALL 連
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,294,010	DYB-NAO	ALL 連
クイズキングオブファイターズ (リョウ)	1,836,100	SMI	ALL レベル3
テトリス	999,999	FDH	オールカンスト

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,108,245	K.scope-"魔法少女" KLM	ALL エルフ使用。
真サムライスピリッツ	214,690	EEL	ALL 右京 黒子なし
ヴァンパイア (デミトリ)	1,471,800	Tiny-DIL	ALL
ガンバード (ヤンニャン)	798,200	シューティングオンチだK.I	2-1 連付 2周目がんばる
ぷよぷよ通	228,733	ぐー	ALL
豪血寺一族2	3,306,400	END	ALL お志摩

夢空間ファンタジー　長野
茅野市ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	166,490	AXZ	ALL ナコルル
真サムライスピリッツ	144,800	AXZ	ALL 不知火
ぷよぷよ	623,236	AXZ	ALL
スラムダンク	238	水野 正洋	ALL サンアントニア
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	7段	るきふぇる!?	ALL

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (サイロック)	2,708,100	T.Clue- rカモネ	ALL連 Ver2.1
X-MEN (サイクロップス)	2,684,100	T.Clue- kos	ALL連 Ver2.1
X-MEN (コロッサス)	2,087,100	T.Clue- kos	ALL連 Ver2.1
X-MEN (センチネル)	2,196,000	T.Clue- ISD	ALL連 Ver2.1
X-MEN (オメガレット)	2,122,700	だうだう	ALL連 Ver2.1
X-MEN (シルバーサムライ)	2,345,900	プラズマげんしょう	ALL連 Ver2.1
X-MEN (アイスマン)	2,931,800	アイスビーム	ALL連 Ver2.1
★鉄拳 (ニーナ)	2'04"26	玉金	ALL
真サムライスピリッツ	303,000	まさみちゃん	ALL 右京 100%×11
サッカースーパースターズ	ALL(12WIN)	EIT(A)MAN	ALL ブラジル

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜市住之江町1-17　☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (スパイラル)	3,614,000	Y_3	ALL 連 ver.2.20
X-MEN (アイスマン)	3,458,900	えび	ALL 連 ver.2.20
X-MEN (ウルヴァリン)	2,490,900	MAG	ALL 連 ver.2.20
X-MEN (ストーム)	2,187,800	AAAGH	ALL ver..2.20
X-MEN (シルバーサムライ)	1,978,600	M.	ALL
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	1'53"24	Fe	ALL
バーチャ・ファイター2 (段位認定モード)	8段	Fe	ALL アキラ使用
真サムライスピリッツ	265,310	まいまい	ALL 幻十郎 連

アイリン夢空間　岐阜
本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (スパイラル)	3,981,300	RATT-NKS	ALL 連付
★クイズドレミファグランプリ	3,658	TPL	ALL 100%0.44秒
鉄拳 (キング)	2'44"63	GAC-BROS-TRN	ALL 必付
ラグナロク	6,705,700	ⒼIML-PET	ALL 連付
パワードギア (フォーディ)	6,935,300	GGE-CRISP-PAN	ALL 必付フォーディ
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,186,100	GAC-BROS-ZMK!!	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,801,610	GGE-HOGE- CRISP-MKC	ALL 連付
バブルシンフォニー	10,796,960	あきらけー。	ALL 連付 ノーマルモード

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	78,580	ATO	
鉄拳	特になし		
マジンガーZ	199,450	TAK	
キング・オブ・ファイターズ	特なし		
ヴァンパイア	153,400	XYZ	
真サムライスピリッツ	特になし		
スーパーストIIX	800,100	SYZ	
スーパーマッスルボマー	13,400	ATO	

ゲームパレス　静岡
三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	1'40"15	D.F 関東大会"3位"	ALL おめでとう
バブルシンフォニー (ノーマル)	10,754,330		ALL
X-MEN (スパイラル)	2,401,300	ベビーメイト折野 ロリコンって本当?	ALL
X-MEN (アイスマン)	2,185,600	ハポ(そば屋) たのむ!出前して～	ALL
真サムライスピリッツ	465,270	TIN ナチュラルハイの別名S.S君	ALL 半蔵 強ボタン付
ぷよぷよ通	316,443	T.M(みくりや)	ALL
極上パロディウス (こいつ)	3,160,200	南二日町じじり Mr.Y.N	スペシャル 連付
魔法大作戦 (ミヤモト)	3,579,110	竹本版クイックス早く出ろねこめーわ君	ALL 連付 なに? それ
★ビューポイント	4,207,310	全日本ビューポイン党 U.G.M.	ALL ×68版最悪! 買わぬが吉

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (アッシュ)	1,880,800	VMT-RED	ALL 連 ラスボス自爆
パズルボブル	23,889,320	SPREAM-FKS	ALL しょぼしょぼ
バーチャ・ファイター2 (パイ)	2'45"22	APIA☆PAI	ALL
鉄拳 (ポール)	2'47"01	燃え燃えっス YYY連	ALL
おてんきパラダイス	5,215,220	SBC	ALL NIC使用
エースドライバー (BEGINNER)	2'58"73	ELY㊕	完走(1位)MTBL、57"86
エースドライバー (EXPERT)	2'49"96	SBC	完走(1位)MTBL、54"86
真サムライスピリッツ (服部半蔵)	340,870	NTF-..F	ALL Dモズが入りまくり
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	217,110	津名美	ALL
上海3	109,000	いかのひと	ALL いまごろ

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

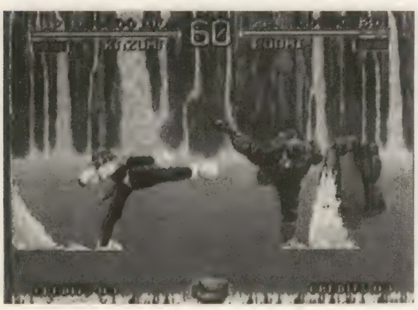
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (アルバン)	1,009,700	イメージ!! EBE-UME	ALL㊗
鉄拳 (キング)	2'39"73	M.S	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,824,390	運が悪すぎる!! もはやこれまで	ALL 連有
★ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,727,410	HIK	ALL 連有
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,777,670	HIK	ALL 連有
X-MEN (Ver2.1)	2,194,300	クソザマスー!! PUYO2	ALL スパイラル
パズルボブル	12,257,460	目標2000万 A.N	15面
真サムライスピリッツ	158,760	1歩前へ!! 山本速音	ALL 右京 ノーミス
真サムライスピリッツ	198,830	穴うめ T.K	ミヅキで死 覇王丸
ギャラクシーファイト (80秒設定)	1,202,200	VVV (設定ミスでした。御免ね)	ALL㊗ アルバン

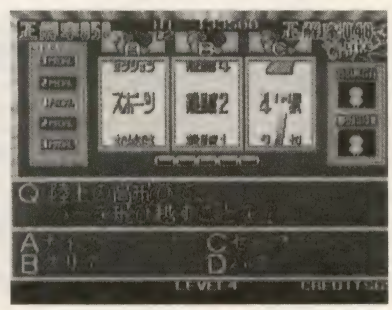
ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーコマンド (アンドロメダ)	5'55"88	H.I.	ALL
サイバーコマンド (ピースキーパー)	5'51"70	LinuXi18n	ALL
クイズドレミファグランプリ	3,636	TPL.	ALL 100%0.60秒
ドリストアウト'94	9'31"15	あと?秒 まっぷ	ALL 140Pスバル
★パズルボブル	42,951,500	DCC-AGAS-KACⓅ	ALL のろわれている。
バブルシンフォニー (ノーマル)	11,928,320	NBLA-DOHⓈ	ALL残3 ACFJOP
バブルシンフォニー (スーパー)	12,832,910	Ⓩ	ALL残1 左右右右右P
雷電DX	13,039,800	NMT	練習2-1 連付2P側
ガンベレット (初級)	208,810	HYK-変態ホモ教祖 (ホモホモ人)	ALL ノーミス21 発宝箱ダブル
鉄拳 (キング)	2'56"26	たまちゃん-TAM	ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー (エキスパートプロ)	3'40秒50	R.N	マニュアル 完走
鉄拳 (ポール)	2'22"38	YYY-あっちょう連	ALL
バーチャ・ファイター	1'41"65	つれダル	ALL ジャッキー使用
F/A (AUTO)	2,040,350	YYY-あっちょう連	ALL ノーミス MIR2000
F.H.ダイナマイト (リー)	1,057,050	NEU やっと更新	ALL ㊥
スーパーストIIX (バイソン)	1,385,600	ボクサー友の会副会長REI	ALL
ざ・シンプソンズ	128,900	RAP・DK=もみ	8面 バート使用
マジンガーZ	2,324,900	OTF(夏)	2面 グレンダイザー使用





プレイシティキャロット四日市店　三重
四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー（中級）	2'48"00	JR.	完走 MT
★ガンバレット（初級）	212,129	くみちょうYI.	ALL ノーミス㊧なし
スーパーストIIX（ガイル）	2,874,000	BOZ-538	ALL
ヴァンパイア（ビシャモン）	1,737,800	ヨッシィ㊥	ALL ミス×3
雷電DX（練習）	12,284,690	JR.	1-5 ㊨付

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	40,887,830	ヘッキーマウス	ALL
★鉄拳（ミシェール）	2'44"13	YAS	ALL 連⑫付
バーチャ・ファイター2（パイ）	1'12"08	PROFESSOR	ALL 連付
バーチャ・ファイター2（サラ）	1'26"28	Seize-KKK	ALL 連付
バーチャ・ファイター2（ジャッキー）	1'27"90	PROFESSOR	ALL 連付
バーチャ・ファイター2（ジェフリー）	1'44"02	SM王（エスエムキング）	ALL 連付
バーチャ・ファイター2（リオン）	2'34"94	PROFESSOR	ALL 連付
★真サムライスピリッツ	712,930	Seize-KKK	ALL 連⑫付 ガルフォード使用
★ガンバード（アッシュ）	1,905,000	AXIOM-H.Y㊥	ALL 連付
★ヴァンパイア（フェリシア）	1,864,900	T.Clue -ISD	ALL 連付

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	32,442,060	SKM-地上絵㊤ 30面死亡率66%	ALL
パワードギア	4,628,100	NMR-ミッチー	ALL 残×0 ⑫付フォーディ
パワードギア	4,584,800	SHINO	ALL 残×0 ⑫付レプトス
X-MEN（シルバーサムライ）	1,352,500	NMR-ミッチー	ALL Ver3.00
鉄拳（ニーナ）	3'33"10	SKM-地上絵㊤	ALL
鉄拳（カズヤ）	4'32"01	CAT.	ALL
ギャラクシーファイト（ジュリ）	612,500	NMK-ミッチー	ALL じじい無
ギャラクシーファイト（ムサファー）	595,200	SKM-地上絵㊤	ALL じじい有
ギャラクシーファイト（ルーミ）	443,770	FPG-TEM	ALL じじい有
ギャラクシーファイト（アルバン）	420,400	㊟	ALL じじい無

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バブルシンフォニー（ノーマル）	13,831,980	スカ	ALL 連
バブルシンフォニー（スーパー）	16,803,810	E.レディー止め打ち日当2万円!	ALL 連 残×4ボビー使用
★スーパーストII（ガイル）	2,127,400	HSM-CST㋖	ALL 連 P×21つめ×3 39R
パズルボブル	21,804,120	RYU	27面
鉄拳（ニーナ）	2'57"76	CYCLONE-NEC	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳（ニーナ）	3'14"91	HJC-HIR	ALL
サッカースーパースターズ	1 COIN ALL	SPEED.Y	イタリア使用 12WINS
真サムライスピリッツ	461,790	ZAN兄	ALLズィーガー 黒子なし ⑫
ソニックウイングス2	2,656,200	HSK-ST㋕（ハクサイクツシタ）	ALL F-177 連
ソニックウイングス2	2,783,900	HSK-CT㋕（ハクサイクツシタ）	ALL FS-X 連
ソニックウイングス2	2,724,200	HSK-CT㋕（ハクサイクツシタ）	ALL F-15 連
ソニックウイングス2	2,783,200	ダブルサマー出ません㋕	ALL YF-23 連
ソニックウイングス2	2,951,300	㋕き まがる 25才	ALL RAFALE 連
ソニックウイングス2	2,755,400	うえだテイスト ふぅ〜う?	ALL AV-8 連
★牌斬II（仇討モード）	3,765,300	METAL亜也虎	ALL

チャンレジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2（アキラ）	1'58"53	1分を切ったNOB	ALL
ギャラクシーファイト（ルーミ）	687,300	スターパンチャーみつきん	ALL
ギャラクシーファイト（ロルフ）	663,800	ラスボスは舞帝だったNOB	ラスボス
X-MEN（サイロック）	1,045,800	SGP-T.M	Ver.3.00 ALL
デイトナUSA（中級）	2'57"85	ガンバレ、スバルのコリン・マクレー。	4MT. ALLT.A
ダンクドリーム（日本）	35	NOB	STAGE4
豪血寺一族2	3,262,400	MRU	ALL お梅
豪血寺一族2	3,221,700	MRU	ALL 才蔵
エースドライバー（初級）	2'54"35	T.Y	6MT ALL
★オーマイガァー	676,800	1年5カ月ぶりの更新	L67

ビッグキャロット京都　京都
京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳（ミシェール）	4'45"31	NJC-YOS㊙	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ガズヤ）	6'30"60	目からビィーム店員㋐	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（キング）	6'30"45	えびてん	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ニーナ）	3'56"70	SNB	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ロウ）	4'08"08	DAN	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ポール）	9'12"46	白き忍 オレンジ半蔵	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ヨシミツ）	6'02"08	オレンジ半蔵	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
鉄拳（ジャック）	3'04"73	オレンジ半蔵	1coinALL左右Ⓚ、左右Ⓟ有
サイバーコマンド（バースウェイダー）	7'06"85	YBS	1coinALLDX TYPE

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト（カズマ）	503,300	DFX	ALL 連無必無
ギャラクシーファイト（ロルフ）	326,900	2回目プレイ	ALL 連無必無
バーチャ・ファイター2（カゲ）	1'36"54	SGP-T.M㊡	ALL 連無必無
鉄拳（キング）	2'59"15	素浪人	ALL 連無必無
ダライアス外伝（Zゾーン）	12,680,020	くさった店にボランティア	ALL 連有 51200×3
スーパーイグルショット（アマチュア）	-17	ばや兄㊤	ALL イーグル×3
真サムライスピリッツ（アースクエイク）	378,140	ゴーデーブーデー	ALL 連無必無 100%技無し
豪血寺一族2（破鳥才蔵）	4,176,400	かぜひいてつらいです。	ALL 連無必無 S×27
豪血寺一族2（豪血寺お梅）	3,850,000	ぷうです。	ALL 連無必無 S×28
★マジカルエラーをさがせ!	8,635	修業が足り㊍㊤	ALL 限界まであと4点

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パニックボンバー	99,999	UYK	ALL
★ダライアス外伝（Z'ゾーン）	13,757,960	京城	ALL 残
★ダライアス外伝（V'ゾーン）	11,949,320	K.N	ALL 連
★スーパーストII（キャミイ）	2,041,400	GGE-VXV	ALL 連 P×22つめ×3 36R
パワードギア	7,760,100	NAK	ALL ⑫ 残×0プロディア
パワードギア	7,925,500	K.U	ALL ⑫ レプトス
X-MEN（ウルヴァリン）	3,364,900	ヨッシーV	ALL 連⑫ 8.00
X-MEN（ストーム）	3,042,800	ヅガ夫	ALL 連⑫ 2.10
X-MEN（アイスマン）	2,938,800	ヅガ夫	ALL 連⑫ 2.10
X-MEN（オメガレッド）	2,086,300	ヨッシーV	ALL 連⑫ 2.10

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ティンクルビット	18,815,800	真の全一 元C.M.128号	ALL ラッキー残1 界5 逃1
極上パロディウス（こいつ）	4,730,900	PAI	ALL 連なし
パズルボブル	31,933,770	㊥パンツーJDX㊤	ALL
ダライアス外伝（Yゾーン）	10,107,810	そしてあるないと。	ACFJNSY 残4爆4補? 連
雷電DX（練習）	10,422,890	コーラ飲んだくれ男	初級
鉄拳（キング）	4'16"85	K-O-T	ALL
ゼビウス（100万点）	25:14	㊍じろ牧場㊊ なんでギャラリー多いの?	ジェミニ誘導あり 最高7万 連なし
ゼビウス（カンスト）	4:10:50	㋱と㊍をまちがえて馬消えた by㊍	ジェミニ誘導あり 最高8万 連なし
ゼビウス（カンスト）	4:48:09	ダート千二使うな 藤枝 byもとしー	ジェミニ誘導なし 連なし
ティンクルビット（2月号のスコア）	18,627,080	6が3になるか? 元C.M 128号	ALL ラッキー残2 界5 逃5

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバーコマンド	3'29"55	GML-DAI	ALL バースウエイダー
エースドライバー（中級）	2'53"40	当店の連射は、今、流行のシンクロです	ALL MT 1位完走
バーチャ・ファイター2（カゲ）	1'32"29	ASO	ALL
バブルシンフォニー（ノーマル）	10,422,610	Legion-KLF	ALL 連 ボビー使用
ダライアス外伝（Z'ゾーン）	11,227,290	僕、50点×4出せます。	ALL 連 ドリル×3
ダライアス外伝（Vゾーン）	12,687,280	Legion-ホエホエ君㊚	ALL 連
ダライアス外伝（Yゾーン）	12,013,620	Mr.㊒	ALL 連
ダライアス外伝（Zゾーン）	12,143,760	メカニック担当㊉の人	ALL 連
ダライアス外伝（Vゾーン）	11,778,580	I.H	ALL 連
対戦ぱずるだま（ゲーマー）	1,662,800	HKR氏、来てね ホエホエ君より♡	ALL すべてノーマル

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX（上級）	7,514,100	炊飯器で湯わかし SUR-24P㊗	2周目8面 連付2P側
雷電DX（上級）	5,487,830	中島地獄のハンダ付け SUR-大火傷㊗	2周目5面 連付2P側
ガンバード（マリオン）	962,000	デザエモン超燃え中 ATS-阿重霞㊤	2周目3面 連無
ガンバード（ヤンニャン）	925,000	日産ラシーン購入! GAN-FCDJr㊤	2周目3面 連無
パズルボブル	13,675,050	LAC-名古屋のヒゲ男参上!	ALL
雷電DX（練習）	4,614,440	妻も俺もスカトロマニア! 大教祖㊗㊥㊛	練習ALL2ミスレーダー100%
極上パロディウス（こいつ）	4,040,600	スパルタンXやりたい!SUR-天馬㊗	ALL 連付
真サムライスピリッツ	182,730	SUR-MAGICIAN㊗ 元気ですか	ALL十兵衛 また来て下さいね
徳田社長、地獄の?今井氏シンクロ連射の件	どうも御世話になりました。	また新しいやつ（やまけんターボシンク	ロ等）できましたらお願いします。

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ヨシミツ)	3'59"51	快楽天4000円で買います 千花㊍	ALL
鉄拳 (ポール)	4'04"80	大男	ALL
鉄拳 (キング)	7'04"80	パン屋さん	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ)	762,300	MOZ	ALL 12'38"35
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	2'38"65	おいえ教教祖 REIM-RAS	ALL
パズルボブル	18,748,980	SVR-LEO	30面
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,648,130	ひろせたかし (本物)	ALL 連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,122,410	精霊戦士 ディックレンジャー	ALL 連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,901,630	SVR-NGF㊍	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,227,040	わかってないから、まじでゲロムカよね	ALL 連

ゲームプラザ ミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,261,200	未来それは夢の模型たち MDK	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミ)	6'17"25	思い通り組み立てたとき しあわせにⓂ	ALL
X-MEN (シルバーサムライ)	9,264,900	YKねず公	ALL 連必付
X-MEN (スパイラル)	9,308,000	悪は斬るたけし=かじやま	ALL 連必付
X-MEN (センチネル)	5,071,150	DOS	ALL 連必付
パズルボブル	19,548,870	世界で1番小さな祈りです	ALL
★パワードギア	8,100,000	じゃーず=かぶこまー	ALL フォーディ使用
極上パロディウス (ペン太郎)	1,444,200	サトデュー 静岡のアピア店の	SP 連付
極上パロディウス (タコスケ)	1,537,600	サトデュー 皆さんお元気ですか。	SP 連付
極上パロディウス (こいつ)	4,168,100	出しきれない実力は誰のせい	ALL 連付

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
対戦ぱずる玉	1,640,100	ふきとう	ALL 沢田まゆ
ぷよぷよ	1,830,784	LAOS-長田仙人	ALL
X-MEN (スパイラル)	1,796,100	一人ぐらしを始めた JHK-HAL夫	ALL Ver2.00
★鉄拳 (キング)	1'58"50	YUG㊙トス	ALL
★鉄拳 (ロウ)	3'32"45	家賃15,000円 JHK-NAL夫	ALL

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	3'14"94	DEM	アキラ使用
バーチャ・ファイター2	4'29"12	J.	ウルフ使用
バーチャ・ファイター2	2'26"96	中立売ジャッキー	カゲ使用
バーチャ・ファイター2	3'23"97	ポン	サラ使用
バーチャ・ファイター2	3'21"22	元矢口渡地下牢部隊 EOS-ARB㊍	リオン使用
X-MEN	2,578,900	NOR	スパイラル使用 1コイン ALL
X-MEN	1,600,900	BAD	ゴウキ使用 1コイン ALL
鉄拳 (キング)	4'31"70	NOR	
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,383,780	YBS	残×4 C× ボム×0
パズルボブル	11,880,860	JAC	1コイン ALL

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (サラ)	2'45"36	KTWサコ	ALL
バーチャ・ファイター2 (パイ)	1'47"59	AHO	ALL
バーチャ・ファイター2 (ジェフリー)	4'37"36	SNK	ALL
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2'59"52	SNK	ALL
バーチャ・ファイター2 (リオン)	3'43"71	TAMA	ALL
バーチャ・ファイター2 (ウルフ)	5'09"52	胃	ALL
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	1'23"43	AHO	ALL
バーチャ・ファイター2 (ジャッキー)	3'46"45	SNK	ALL
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	2'35"55	Y・Y	ALL
バーチャ・ファイター2 (シュン)	5'28"84	WHO	ALL

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア	7,381,900	SCS-H・F	ALL 残×0 P×7レプトス
パワードギア	7,146,700	OOT	ALL 残×0 P×5プロディア
エースドライバー (エキスパートプロ)	3'46"76	Y.S	完走　MT車
ギャラクシーファイト (ムサファー)	864,300	Mr.X	ALL 10万×1
X-MEN (スパイラル)	3,580,400	ぷう様に捧げます。 冥王EST	ALL 連㊙ Ver.2.10
X-MEN (センチネル)	2,257,300	冥王EST	ALL 連㊙ Ver.2.10
X-MEN (シルバーサムライ)	3,941,200	冥王EST	ALL 連㊙付 Ver.2.10
X-MEN (サイクロップス)	2,456,000	SCOTT.S	ALL 連なし Ver.2.20
X-MEN (オメガレッド)	1,931,100	CRYSTAL BOY	ALL 連㊙付 Ver.2.10
鉄拳 (ニーナ)	2'34"08	KAW	ALL ㊙

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	3'35"61	は	ALL
鉄拳 (キング)	2'23"05	YAN㊝	ALL
鉄拳 (ミシェール)	4'29"16	FZR備前ノ守	ALL
ヘクシオン	1,102,708	由良木	ロング レベル168
ヘクシオン	5,717,296	由良木	ノーマル レベル196
コットン	808,960	は	1コインALL 1週目のみ 連付
ガンバレット	154,244	田中あつし	1コインALL 上級

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,491,026	AXS	2周ALL
疾風魔法大作戦 (ボーントム)	1,441,446	GIL	2周ALL
パズルボブル	15,618,640	GIL	ALL
雷電DX	4,309,520	DRY	ALL (練習)
X-MEN (アイスマン)	1,410,450	SVR	ALL
ぐっすんおよよ	3,430,050	こーすけ	ALL
★鉄拳 (カズヤ)	2'37"76	BUNぶー	ALL
鉄拳 (ポール)	4'55"68	みっきゃん	ALL
バーチャ・ファイター2	3'11"61	POP	ALL
豪血寺一族2	3,659,900	こやじ	ALL 無念

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (ムサファー)	1,310,000	G.M.C.R-I	ALL11面クリア 連有
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,083,600	G.M.Cぱんだ	ALL11面クリア 連有
蓮珠貴族 (上級)	2,090,400	げえむのごんちゃん	ALL
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	2'17"44	UNG	ALL
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	2'35"85	D.T.M	ALL
★疾風魔法大作戦 (ガイン)	1,834,827	G.M.C.R-I	ALL 連有
★疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,858,027	G.M.C.R-I	ALL 連有
★疾風魔法大作戦 (チッタ)	1,813,196	G.M.C.R-I	ALL 連有
★疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,896,517	G.M.C.R-I	ALL 連有
パニックボンバー	84,638	ギフマイコンセンター福岡支部の佳吉君	ALL

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市奉町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	18,104,440	D.S.K-BAD	ALL
雷電DX (初級、連付)	6,598,850	YFK	ALL
ツインビーヤッホー	・・A復活か?	うちのEXモードのアキラは三段をおぼ	えてしまいました。困ったものです。
サッカースーパースターズ	1クレALL	スポーツゲーム常連の人	常連来ない

タイトーイン高松店　香川
高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	27,285,180	K.K	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	9,527,230	イヤミいじめ小池	ALL 連 3-2-5
グラディウスIII (4-F)	10,000,000	小池さん	13-5で達成 連
雷電II	4,338,460	HAP 弾速い!	2-3 連
サンダークロス	7,787,520	鳳凰寺 風 ゴミです	6-7

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	2,006,567	WGFC-MLK	ALL 連有
疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	1,839,827	WGFC-MLK	ALL 連有
X-MEN (サイロック)	799,700	WGFC-非常口	ALL 連有 Ver 3.00
マジックソード	14,472,564	WGFC-JKR	ALL 連有

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

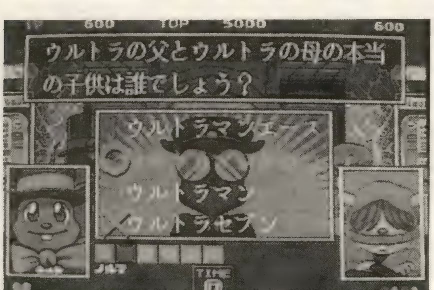
タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (Ver3.00)	1,439,700	ベケメンって言え! (命令)　KAG	ALL 銀侍
X-MEN (Ver3.00)	1,138,600	ゴウキは若林と呼べ (命令)　KAG	ALL 若林(ゴウキ)
X-MEN (Ver1.00)	9,999,999+α	64Hit気持ちえぇ〜 KAG	ALLアイスマン6人目でカンスト
豪血寺一族	2,174,400	JACをめざす! Thomas	ALL 大山礼児
パズルボブル	16,320,720	星がきれいね 新人S.F	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,041,380	県外の店員F (研修中)	ALL Z'ゾーン1ミス
怒	229,100	やだこれ超サギーっ ひろぽん注射	ゲート近くで矢が出る所まで
1943	2,904,510	大和は強かった伊藤はりっぱな長官だった	大和まで モビ×1
ワルキューレの伝説	435,700	だめわすれてるよー ひろぽん注射	8面 ZAPなし
ストライダー飛竜	364,300	何、3月20日しめ切り? じゃ今は地獄	ALL 残×1

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,005,000	JOJO	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミー)	905,500	FAD-IDA	ALL
ギャラクシーファイト (ギュンター)	664,200	FAD-JAN	ALL
ギャラクシーファイト (アルヴァン)	623,900	ACE	ALL
ギャラクシーファイト (ロルフ)	588,900	ACE	ALL
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,991,340	わいわい	ALL 連 残4・B4・C5
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,755,780	カニ道楽松山店店長 わいわい	ALL 連 残4・B4・C4
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,688,330	竜の巣探検隊隊長 わいわい	ALL 連 残4・B5・C6
ぱにっくボンバー	91,447	カンストできなんだ FAD-JAN	1CALL
ラグナロク (ベアーズ)	6,384,500	ばるとりっ君	1CALL また来てね!

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	2'27"78	JPSうしちょげー	ALL
鉄拳 (キング)	2'46"81	MGF-A・HO	ALL
鉄拳 (ジャック)	4'39"03	MGF-KOB	ALL
鉄拳 (ミシェール)	4'43"75	MGF-IKE	ALL
鉄拳 (ニーナ)	5'37"60	MGF-Lin	ALL
エースドライバー (上級)	3'46"61	MGF-NYA	1位 SOLO
パズルボブル	11,934,460	MGF-IKE	1コイン 26面





・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
サターンオブサターン	68,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サスケVSコマンダー	58,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシーファイト	40,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
MV-1FZ	38,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
MV-1	28,000円					ネオジオ業務用本体	㈱キョーワインターナショナル
ジョイフルロード	28,000円	'83年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ASO	25,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
キングオブファイターズ'94	25,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
真サムライスピリッツ	20,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ASO	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アテナ	18,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ビューポイント	18,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
オペレーションラグナロク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
フライングパワーディスク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
原始島	10,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
得点王2	10,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
航空騎兵物語	9,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ラギ	8,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
NAM1975	7,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
マジシャンロード	7,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
ラストリゾート	7,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ジョイジョイキッド	7,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
アンドロデュノス	5,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
サムライスピリッツ	5,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
スラッシュラリー	4,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ワールドヒーローズ2JET	4,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
サッカーブロール	3,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
餓狼伝説スペシャル	3,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
フットボールフレンジー	3,000円	'91年		有	有		株式会社トライ

TDK

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

アークエリア	38,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ぺんぎん君WARS	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アクロバットミッション	6,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
アクロバットミッション	6,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アイレム

カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
海底大戦争	38,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ボンバーマンワールド	35,000円		コミカル	有	有		アップル㈱ママトップ内
ロードランナー4	25,000円		パズル	有	有		㈲テクナート
アイレム・エアデュエル	20,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
R-TYPE LEO	15,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
最後の忍道	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	10,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
アイレムエアデュエル	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

アトラス

豪血寺一族2	60,000円			有	有		㈱秀和
豪血寺一族2	35,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ブレイゾン	8,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート

アルュメ

ブランディア	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

イーストテクノロジー

ギガンデス	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

カネコ

バクレツブレイカー	15,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
マジカルクリスタル	3,980円			有	有		㈱秀和

カプコン

ヴァンパイア	179,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
ロストワールド	120,000円	'88年		有	有		株式会社トライ
X-MEN	118,000円	'94年	アクション	有	有	CPS II	通販&ProShop システムIII
X-MEN	95,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
X-MEN	88,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ウィロー	80,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
X-MENカートリッジ	70,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
ストライダー飛竜	68,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ヴァンパイア	59,000円			有	有		㈱秀和
ヴァンパイア	55,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エイリアンVSプレデター	55,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
スーパーストリートファイターIIX	53,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
スーパーストリートファイターIIX	52,000円			有	有		㈱秀和
スーパーストリートファイターII	48,000円	'94年	格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーマッスルボマー	45,000円	'94年	格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
セクションZ	43,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ワンダー3	40,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
天地を喰らう	40,000円		格闘	有	有		アップル㈱ママトップ内
闘いの挽歌	40,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
スーパーストリートファイターII	40,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
アレスの翼	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
天地を喰らうII	30,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
闘いの挽歌	30,000円	'86年		有	有		株式会社トライ
CPシステムマザー	25,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
1943改	23,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
天地を喰らうII	23,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
ソンソン	18,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
キングオブドラゴンズ	18,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
マッスルボマー	17,000円		プロレス	有	有		アップル㈱ママトップ内
ストリートファイターII'ターボ	15,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
バルガス	10,000円	'84年		有	有		株式会社トライ
ストリートファイターII'	7,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

コナミ

極上パロディウス	72,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スラムダンク	68,000円	'94年	スポーツ	有	有		ソフトショップ★マリオ
極上パロディウス	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
究極戦隊ダダンダーン	55,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
スーパーコントラ	50,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ライフフォース	45,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	40,000円			有	有		㈱秀和
X-MEN	38,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
サラマンダ	35,000円			有	有		㈱秀和
ジャイラス	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
A-JAX	30,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サラマンダ	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シティーボンバー	30,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会

ゼクセクス	30,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ストラテージ X	25,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
マーシャルチャンピオン	25,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ガイアポリス	22,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
クレイジーコップ	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラビリンスランナー	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック84	20,000円	'84年		有	有		株式会社トライ
ガイアポリス	15,000円		アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ヘクシオン	15,000円	'92年	パズル	有	有		カナヤ商会

サンリツ

ヨットマン	68,000円	'82年	ヨットレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ショウエイ

ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

カメレオン	60,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ロッドランド	35,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ぶたさん	32,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
チェックマン	30,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ソルダム	28,000円	'91年	パズル	有	有		カナヤ商会
伊賀忍術伝	25,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロッドランド	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
破兆	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
銀河任狭伝	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
エクセライザー	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	15,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
セイントドラゴン	15,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
サイバトラー	13,000円		シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

セガ

バーチャファイター筐体	850,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイターPCB	650,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイター筐体	350,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイター	178,000円	'92年	アクション	無	有	配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイターPCB	150,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
G-LOC	88,000円	'92年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
S•D•I	85,000円	'87年	シューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
シンドバッドミステリー	68,000円	'83年	アクション	無	有	DPI表なし	カナヤ商会
アウトラン	48,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ラインオブファイアー	48,000円	'90年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	48,000円	'90年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
Jリーグ1994	40,000円		サッカー	有	有		㈲テクナート
ぷよぷよ	40,000円			有	有		㈱秀和
アレックスキッド	39,800円		アクション	有	有		㈲テクナート
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ムーンウォーカー	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
アラビアンファイト	35,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
アフターバーナーII	28,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スーパーハングオン	28,000円	'89年	バイクレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
クラックダウン	25,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コットン	25,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ヤマト	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ムーンウォーカー	24,800円		アクション	有	有		㈲テクナート
ファンタジーゾーン	23,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーモナコGP	20,000円	'90年	カーレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	20,000円	'87年	麻雀	有	有	麻雀用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
シューティングマスター	18,000円	'85年	ガンシューティング	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
脱子ちゃん雀荘	15,000円	'86年	麻雀	有	有	麻雀用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーンII	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スクランブルスピリッツ	13,000円	'88年	シューティング	有	有	※要24KHZモニター	㈱メッセサンオー
コラムス	10,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
テトリス	9,000円	'87年		有	有		株式会社トライ
タントアール	8,000円	'93年		有	有		株式会社トライ

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	44,000円	'93年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用レバーハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
サイバリオン	70,000円	'89年	シューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
レイフォース	68,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スペースインベーダー	65,000円	'78年	シューティング	有	有	ビデオ出力、白黒	㈱キョーワインターナショナル
ライトブリンガー	60,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
スペースインベーダーDX	50,000円	'94年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ガンフロンティア	40,000円		シューティング	有	有	F2込	㈱ケイアイシー
スペースインベーダーDX	40,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
MJ-12	35,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
クイックス	35,000円	'81年	陣取り	有	有		通販&ProShop システムIII
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダークミスト	30,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
ウォーリアブレード	30,000円		アクション	無	有	2画面・ハーネス付	㈱ケイアイシー
ウォーリアブレード	28,000円	'89年	シューティング		有	2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ヴォルフィード	25,000円	'87年	陣取り	有	有		カナヤ商会
キャメルトライ	20,000円		ETC	有	有	センサー付	㈱ケイアイシー
ジャイロダイン	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ミズバク大冒険	20,000円		アクション	有	有	F2込	㈱ケイアイシー
ダライアスII(2画面)	20,000円	'88年	シューティング			2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
メイズオブフロット	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
リターンオブインベーダー	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
キックスタート	15,000円	'84年	レース	有	有		カナヤ商会
スーパーライダー	15,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダイノレックス	15,000円	'93年	アクション	有	有	F2込	㈱ケイアイシー
フォーティーラブ	15,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ルナーク	13,000円		アクション	有	有	F2込	㈱ケイアイシー
デットコネクション	13,000円		アクション	無	有	F2込	㈱ケイアイシー
アルカノイド	10,000円		アクション	有	有	センサーとハーネス付	㈱ケイアイシー
キックスタート	10,000円		レース	有	有	ハーネス付	㈱ケイアイシー
スラップファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有	JAMMA仕様	㈱メッセサンオー
女子バレーボール	10,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
エンパイアシティー1931	10,000円		シューティング	有	有	海外版	㈱ケイアイシー
中華大仙	9,800円		シューティング	有	有		㈲テクナート
クリキントン	8,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

テクノスジャパン

バトルレーンVOL.5	8,000円	'85年	シューティング	無	有		㈱メッセサンオー

テクノソフト

ハイパーデュエル	23,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

デコカセットシステムデッキ	85,000円	'82年		無	有	ハーネス付	カナヤ商会
ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ウルフファング(海外)	50,000円			有	有		㈱秀和
トリオザパンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
クルードバスター	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
イエローキャブ	27,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
B-ウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ジェネシス	25,000円	'84年	アクション	無	有		カナヤ商会

ダークシール	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワンダープラネット	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	19,800円		シューティング	有	有		㈲テクナート
臥竜列伝	18,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ポケットギャル	15,000円		ビリヤード	有	有		㈲テクナート
ファイターズヒストリー	15,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ダークシール	5,000円	'90年		無	有		株式会社トライ
スタジアムヒーロー	5,000円		野球	有	有		㈲テクナート
タンブルポップ	4,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ファイターズヒストリー	4,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

ナムコ

ワンダーモモ	130,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ワンダーモモ	118,000円	'87年	アクション	有	有	源平討魔伝ROM付	通販&ProShop システムIII
鉄拳	110,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
パックランド	75,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
パックマン	70,000円	'80年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
パックランド	70,000円	'84年		有	有		株式会社トライ
ファイネストアワー	70,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
スカイキッド	65,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
ダートフォックス	65,000円	'88年	ドライブ	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
フェリオス	65,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バラデューク	60,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
ワルキューレの伝説	60,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
リブルラブル	58,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
オーダイン	50,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
リブルラブル	50,000円	'83年		有	有		株式会社トライ
ドラゴンバスター	48,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
パックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ギャラクシアン	40,000円	'79年	シューティング	有	有	セガ基板	通販&ProShop システムIII
ブレイザー	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドラゴンセイバー	33,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
パックマニア	30,000円	'87年	ドットイート	有	有		通販&ProShop システムIII
バーニングフォース	30,000円	'89年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ネビュラスレイ	28,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
スプラッターハウス	25,000円	'88年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
ローリングサンダーII	23,000円		アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
コズモギャング・ザ・ビデオ	23,000円	'92年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ギャラガ	20,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
パックマニア	20,000円		アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
妖怪道中記	20,000円	'87年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ティンクルピット	12,000円	'94年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

エクスバニア	10,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
グレートスラッガー	10,000円		野球	有	有		㈱ケイアイシー
エクスバニア	8,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エメラルディア	8,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
エメラルディア	6,000円	'92年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
熱答!激答!クイズ島	2,000円		クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内

バンプレスト

ウルトラ警備隊	168,000円	'95年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ガンダムEXレビュー	40,000円		アクション	有	有		㈲テクナート
機動戦士ガンダムEX-REVUE	35,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
マクロス	18,000円			有	有		㈱秀和
ウルトラ闘魂伝説	10,000円		アクション	有	有		㈲テクナート

ビスコ

ガルメデス	25,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
クイズキース&ルーシー	25,000円		クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内

ビデオシステム

ソニックウィングス	13,000円		シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
F1グランプリ	4,000円		車	有	有		アップル㈱ママトップ内

東亜プラン

アウトゾーン	20,000円		シューティング	有	有		㈲テクナート
ナックルバッシュ	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
達人王	18,000円			有	有		㈱秀和
アウトゾーン	15,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
洗脳ゲームテキパキ	12,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー
V-5	10,000円	'90年	シューティング	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル
ゴークス	5,000円	'90年	パズル	有	有	新品、センサー2ケ付	㈱キョーワインターナショナル
ヘルファイヤー	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

日本物産

セーラーウォーズ	35,000円	'94年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

任天堂

スーパーパンチアウト	50,000円	'83年	スポーツ	無	有	RGB・音ボート必要	カナヤ商会
ドンキーコングJR	30,000円	'83年	アクション	有	有	RGB・音ボード必要	カナヤ商会
マリオブラザーズ	25,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ポパイ	20,000円	'83年	アクション	有	有	RGB・音ボート必要	カナヤ商会

豊栄

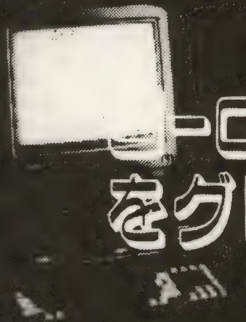
スペースストレンジャー	35,000円	'72年	シューティング			ビデオ出力インベーダー	㈱キョーワインターナショナル

調査にご協力いただいた販売店リスト

■株式会社トライ：〒101 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■㈱メッセサンオー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱キョーワインターナショナル：〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■㈱ケイアイシー：〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橋 ☎044-754-7594
■ソフトショップ★マリオ：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル㈱ママトップ内：〒420 静岡市東千代田1-7-8 ☎054-263-2406
■通販&ProShop システムIII：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会：〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■㈱秀和：〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-10 ☎06-632-6644
■㈲テクナート：〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
POWER BOOK520C	278,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
LC575 4/160HD	179,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
Qudara700	168,000円	有	無	無	有	3	フルカラー340MB	遊基パソコン館
パワーブック165C	150,000円	有	無	有	有	4	HD160/RAM8MB	㈲アイザワ時計店
パワーブック150	118,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Color CLASSIC	79,800円	有	無	有	有	5	10MB、16MBHDD	遊基パソコン館
Mac2Si	57,800円	有	無	無	有	4		OAシステムプラザ ジークス店
LCII	39,800円	有	無	無	有	4	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
MAC2si5/FD	29,800円	無	無	無	無	3	1カ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486NAUX2HW	158,000円	有	有	有	有	4	カラーノート・ウイレドウズ内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-486MU2GW	150,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-486PT1	138,000円	有	有	有	有	5	メモリ4MB、HDD80MB増設3カ月保障付	㈱システムエース
PC-486NA/S2	108,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	98,000円	有	無	有	有	4	I486SX-25MHZノート3カ月保障付	㈱システムエース
PC-3861C-STD	89,800円	有	無	有	有	4	8MB内蔵	遊基パソコン館
PC-486NAS2	89,800円	有	無	有	有	4	3カ月保証	ノジマコンピュータ館
PC-486GF	79,800円	無	無	無	有	5	メモリー1Mプラス	OAシステムプラザ ジークス店
PC-386NWZ	69,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC486GR2	65,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-386GST	48,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VJ	42,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-386GE5	39,800円	有	無	無	有	4	i386sx -16MHZ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-286LS	32,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C	29,800円	有	無	有	有	4		㈲ワンダーボックス
PC286BOOK	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286US-H20	24,800円	有	無	無	有	3	店保証1ケ月	遊基パソコン館
PC-286VESTD	21,800円	有	無	無	有	4	当社3カ月保証	コムライン 刈谷店
PC-286VG	21,800円	無	無	無	有	3		OAシステムプラザ ジークス店
PC-286U	19,800円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-286モデル0	19,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VFSTD	18,000円	有	無	有	有	3	当社3カ月保証	コムライン 刈谷店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
9545-LTG	620,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RME	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB7	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-JBB	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NIC	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Thinkpad230cs(YB5)	238,000円	有	有	有	有	5	新品、130MHDD版	メディア旭川
2408-NTB	230,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
550BJ-YLS	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PS/V Vision2408NTB	118,000円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
ThinkPod550BJ	114,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PS155NOTE	78,000円	有	有	有	有	3	40MBHDD2MBRAM	コムライン 刈谷店
PSJJN23SV4	59,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
5530T	12,800円	有	無	無	有	3	3カ月保障	ノジマコンピュータ館

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NP/810W	429,800円	有	有	有	有	5	新品同様3カ月保障	㈱システムエース
PC-9821Ap3/C9W	388,000円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ap3/C8W	348,000円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Np/340W	348,000円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821CX/S2	248,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ld/350A	224,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ne/120w	219,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821AS/U2	200,000円	有	無	有	有	4	240MBHD、13.6MBRAM	㈲アイザワ時計店
PC-9821C6/S2	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ne2	198,000円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ne2	198,000円	有	有	無	有	4	ラム4M増設済	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ap2/U8W	194,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd340W	194,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Ce2/S2D	168,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821AS2/M2	168,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NA/C	160,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン

PC-9821CSS2	159,800円	無	無	有	有	4	3ケ月保障	ノジマコンピュータ館
PC-9821Cb/2	158,000円	有	有	有	有	5	メモリ、7.6M・HD210MB	ソフトプラザ遊基
PC-9801NL/A2604	144,800円	無	有	無	有	4	サブノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C	144,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce/S2	139,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL/R120A	138,000円	有	有	有	有	5	新品同様 ノートパソコン	㈲ワンダーボックス
PC-9821BS/U7W	138,000円	有	無	無	有	5		OAシステムプラザ ジークス店
PC-9821Ce2/S2	138,000円	有	有	有	有	5	1ドライブ増設済3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NC40	128,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/F71	124,800円	有	有	無	有	3	カラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	124,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NX/C	118,000円	有	無	有	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Bs/U7W	114,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Be/u7W	109,800円	有	有	有	有	5	i686sx-25MHZ新品、メーカー保障	㈱システムエース
PC-9821Xe/U7w	109,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	99,800円	有	無	有	有	4	メモリ6M、HDD80MB増設3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Bs/U7w	99,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/A	98,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	98,000円	有	無	有	有	4	メモリー4Mハードディスク120M付	フレックス四日市
PC-9801NS/R	94,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/S5	94,800円	有	有	無	有	3	カラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CS2	89,800円	無	無	無	有	3		OAシステムプラザ ジークス店
PC-9801NS/R	88,000円	有	有	有	有	5		㈱クレバリー
PC-9801BA/M2	84,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801BA/U2	84,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/L	84,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	83,800円	無	無	無	無	3	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	79,800円	有	有	有	有	4	120Mハードディスク付	㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801FA5	78,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS/U7	78,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA/U5	74,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FA2	74,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC9801FA2	74,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/M2	70,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801NS/L	69,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/F5	69,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801BX2/V2	63,000円	有	有	有	有	5		㈱クレバリー
PC-9801BX2/U2	59,800円					5		ソフトプラザ遊基
PC-9801FA2	59,800円	有	無	有	有	4	当社3カ月保証	コムライン 刈谷店
PC-9801RA51	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FX5	58,000円	有	有	有	有	4	HDD内蔵済	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS2	56,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES5	56,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA21	56,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	55,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801BX2/U2	54,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	54,800円	有	無	無	有	5	ノートパソコン	㈲ワンダーボックス
PC-9801RA51	54,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	53,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FX2	51,800円	有	無	有	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-9801DS/U2	49,800円	有	無	有	有	4	メモリ4M、HDD40MB増設3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801DX/U2	49,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES2	49,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801RS21	49,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821FS/U2	49,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-H98/70-002	49,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98MODEL/U60	49,800円	無	無	無	有	4		OAシステムプラザ ジークス店
PC-9801ES2	48,000円	有	無	有	有	4	3MBメモリ、40MBHDD	コムライン 刈谷店

PC-9801BX/U2	44,800円	有	無	有	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA5	44,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	42,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FS2	42,800円	有	無	有	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NL	42,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS	39,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保障	ノジマコンピュータ館
PC-9801DX2	39,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801EX2	39,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NV	39,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UF	39,800円	有	無	有	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-9821RA5	39,800円	無	無	無	有	3	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801UF	39,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX4	36,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS2	34,800円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9801DX/U2	34,800円	無	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	34,800円	有	無	無	有	3	保証1ケ月	遊基パソコン館
PC-9821RX2	32,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	29,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保障	ノジマコンピュータ館
PC-9801PX21	29,800円	無	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UX21	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	28,000円	有	無	無	有	3	当社3カ月保証	コムライン 刈谷店
PC-9801RX2	27,800円	有	有	有	有	5	3カ月保障	ノジマコンピュータ館
PC-9801VX41	27,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	23,800円	無	無	有	有	3		フレックス四日市
PC-9801VX21	22,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98DO	19,800円	有	無	無	有	4	店保証1ケ月	遊基パソコン館
PC-8801FE2	9,800円	有	無	有	有	4		遊基パソコン館
PC-8801MH	8,800円	有	無	有	有	4		遊基パソコン館
PC-8801MK2SR	6,800円	無	無	無	有	3		遊基パソコン館

SHARP

X68030	209,800円	有	無	無	有	5	CZ-5HS08セット	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68030	189,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
書院パソコンPC-W1AD	188,000円	有	有	有	有	5	40MBHDD内蔵タイプ	メディア旭川
X68000XVIcompact	98,000円	有	無	有	有	4	CZ-607D付	フレックス四日市
X68000XVI	76,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	62,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT II	46,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	44,800円	有	無	無	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000EXPERT II	39,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000PRO	35,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68030	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

コンパック

PRESARIO433	120,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	オガワムセン

三洋電機

PHC-70FD2	29,800円	有	無	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

Dynabooks4332CW	169,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
EZ486P	109,800円	無	無	無	有	3	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100EZ486P	84,800円	有	有	有	有	5	プリンター内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
J3100EZ486	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
DynaBookEZ386	75,000円	有	有	無	有	3	80MBハードディスク内蔵一太郎&ロータス	㈱コムネット
pynaBookEZ	58,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
J3100SX021	44,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
J3100SS02E	29,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

J3100SS001	24,800円	無	有	無	有	3	初代ダイナブック	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNSⅡHC53M	388,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡHB53M	348,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡHC53	328,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡHB53	288,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV-499D3S	248,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡFreshET	238,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡHB2	238,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡFreshES	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MX340W	200,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-450SD＋17モニタ	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MX170W	190,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡFreshE	188,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MA340W	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-466SD3S	178,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM466D2＋17ディスプレイ	178,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保障	ノジマコンピュータ館
FMV-46CES	172,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MA170W	170,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ ME170	150,000円	有	有	有	有	4	14モニター付 展示処分品	オガワムセン
FM TOWNSⅡ Fresh	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA20	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡMA170	139,000円	有	有	有	有	4	FNT-D98311セット	㈱コムネット
FM TOWNS2Fresh	108,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNSHR20	98,000円	有	有	無	有	4	モニター、キーボード、 マウス付	㈲ワンダーボックス
FM TOW2MA2A	92,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSⅡHR200	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM-TOWNSⅡME2A	89,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
FMV-425D	89,800円	有	無	有	有	4	RAM 12MBCD付	遊基パソコン館
FM TOWNSⅡHR100	89,000円	有	有	有	有	4	DP5361＋KB101セット	㈱コムネット
FM TOWNS2 MA2B	87,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSⅡUR20	79,000円	有	有	無	有	4	KB101セット	㈱コムネット
FM TOWNS20F	69,800円	有	有	無	有	5	CRT・KIB付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSUR20	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSⅡHR20	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSⅡHR20	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSUX20	49,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSⅡ UX20	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMマーティー	35,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM-MARTY	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS40H	25,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSモデル2	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店

ディスプレイ

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-17E	54,800円	有	有	有	有	4	17″マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

CR-7500	55,000円	有	有	無	有	4	17インチでマルチスキャン	㈱コムネット

MAG

MX175	54,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-TV353	29,800円	無	有	無	有	3	TVチューナー付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9800PC-KD1511	28,800円	有	無	無	有	5	6ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	28,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD871	26,800円	無	無	無	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-KD882	25,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD854N	24,800円	無	無	有	有	3		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD882	24,800円	無	無	無	有	4	6ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KH1521	24,800円	有	有	有	有	5	H98用CRT、 ノンインターレス	メディア旭川
PC-KD853N	22,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	22,800円	無	無	有	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-KD854N	20,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
N5913U	19,800円	無	無	無	有	4	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PCKD863S	19,800円	無	有	無	有	3	スピーカ付98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853	16,800円	無	無	無	無	3	店保証1ケ月	遊基パソコン館
PC-KD862S	16,800円	有	無	無	有	4	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854	14,800円	無	無	無	無	3	店保証1ケ月	遊基パソコン館
PC-KD854N	14,800円	無	無	無	有	4	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD551	12,800円	無	無	無	有	2	14型デジタル	㈲ワンダーボックス
PC-KD854N	7,800円	無	無	無	有	3	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店

PACKARD BELL

PB-8517	44,800円	有	無	無	有	3	17インチモニター	㈲ワンダーボックス

SHARP

CZ-605D	54,800円	有	無	無	有	5	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-601D	49,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-606D	41,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-608D	39,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-604D	29,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-603D	19,800円	無	無	無	有	4	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CU-14AD	15,000円	無	無	無	有	3		オガワムセン
MZ-1204	2,800円	無	無	無		2	グリーンモニター	遊基パソコン館

SONY

CPD1438	34,800円	有	有	有	有	4	14マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

TAXAN

MV171	69,800円	有	有	有	有	5	3カ月保障	ノジマコンピュータ館

アイデクソン

MF-5217	43,800円	無	無	無	有	4	17インチ	OAシステムプラザ ジークス店

三菱電機

RD-17YN	59,800円	無	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
RD-15D	39,800円	有	無	有	有	4	1年間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
RD1498	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498CⅡ	21,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498CⅡ	19,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
XC-1498CⅡ	14,800円	有	無	有	有	3	1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店

三洋電機

CMT-A14H2	18,800円	無	無	無	有	4		㈱メディアショップハイランド

飯山電機

MF5517J	49,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

富士通

FMT-DP831	48,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DD8311	39,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP5361	31,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT DP5351	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP5351	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP 533	22,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

フロッピー・ドライブ

ACCEL

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FHD-345N	14,800円						FDD＋HDD DRIVE	遊基パソコン館

システムサコム

SD-05R	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Style Writer2	15,800円	有	無	有	有	5	ほとんど使ってません。	遊基パソコン館

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	79,000円	有	有	無	有	4	ページプリンター	㈱コムネット
MJ-500V2	28,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
AP1000PC	24,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
AP-1000PC	19,800円	有	無	有	有	3	136ケタ熱転写プリンタ3カ月保障付	㈱システムエース
MJ-500	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
MJ-500	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
VP1047PC	19,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
VP1350	16,800円	無	有	無	有	3	135桁	ユニオンコンピューターネットワーク
AP700	15,000円	有	無	有	有	4	3カ月保証	ノジマコンピュータ館

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR2000	79,800円	有	無	無	有	3	B4サイズレーザー	遊基パソコン館
PC-PR201/T180	79,800円	有	有	有	有	5	136桁カラー熱転写プリンター	メディア旭川
PC-PR1000/2	59,800円	有	有	有	有	4	A4対応ページプリンター	メディア旭川
PC-PR201X	53,000円	有	無	有	有	4	カラー対応、136桁シリアルドットプリンター	㈲ワンダーボックス
PC-PR201/63A	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR101/J110	24,800円	有	有	有	有	4	カラープリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V2	22,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-PR201H2	21,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-PR150VL	19,800円	有	無	有	有		日本語から熱転写、48ドット80桁	㈲ワンダーボックス
PC-PR201TL	19,000円	有	無	有	有	4	136桁、熱転写カラー	㈱コムネット

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-6PVI	35,000円	有	無	無	無	3	ビデオプリンター	㈲アイザワ時計店
CZ-8PC5	17,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-8PC4	15,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LBP-B406G	68,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
BJ-15V	19,000円	有	無	無	有	3	明朝、毛筆、ゴシック体、フォント内蔵	㈱コムネット

スター精密

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JR200CL	29,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ローランド

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
RP-21G	50,000円	有	無	有	有	3	A3対応プロッター	㈲アイザワ時計店
スケッチメイト	18,000円	有	無	有	有	4	ペンプロッタ3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FP-160	16,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMPR-204B	9,800円	有	無	無	有	4	TOWINS用プリンタ(ケーブル付)3カ月保障付	㈱システムエース

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DWP-5UV	92,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PWP-5SV	55,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-X500	138,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
WV-S200	45,000円	有	有	有	有	5	ノートワープロ、新品処分	㈲アイザワ時計店
WV-S200	30,000円	有	無	有	有	3	ノートワープロ	㈲アイザワ時計店

カシオ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW9800VXII	58,000円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JWO5P	69,000円	有	有	有	有	4	ペン入力ワープロ	㈱コムネット

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
30AX401	99,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
OASYS30AX40(J)	79,800円	有	無	無	有	4	ディスクトップタイプワープロ3カ月保障付	㈱システムエース
オアシス30LX501J	59,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
標準キーボード2	7,800円	有	有	有	有	4		遊基パソコン館

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EN340NP	29,000円	有	有	有	有	4	98ノート用340MHD	ユニオンコンピューターネットワーク
EN-40	6,800円	無	無	無	無	4	HARD DISK DRIVE	遊基パソコン館

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-286NOTE-F用2400	6,800円	無	無	無	無	3	MODEM	遊基パソコン館
ポケットタイプ2400/4	6,800円	無	無	無	無	3	MODEM	遊基パソコン館
PC286LMC	5,800円	有	無	有	有	4	Lスロット用モデム1200Bps	㈱システムエース

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
INTER-180FS	10,000円	無	無	無	無	2	Fシリーズ、MATE用ハードディスク	㈲アイザワ時計店
スロット用SCCIボード	9,800円	無	無	無	無	3	EPSON用	遊基パソコン館

ITEM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HYPER DISK80	16,800円	無	無	無	有	3	98RX用内蔵HD	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821A-E01	17,800円	有	有	有	有	5	PC-9821Aシリーズ用DOカラーレータボード	メディア旭川
PC-9801-85	15,800円	有	無	無	有	4	アクセラレータボード	OAシステムプラザ ジークス店
PC-9821A-EOI	12,800円						ウィンドウアクセラレータ	遊基パソコン館
PC-CD160	10,000円	有	無	無	有	4	2倍速CD-ROM	オガワムセン
PC-PR150N	9,800円	有	無	有	有	3	ケーブルオプション、ACアダプター有り	㈲ワンダーボックス
PC-9801N-06L	9,000円	無	無	無	無	2	ノート内蔵モデム	㈲アイザワ時計店
PC-9801-57L	4,800円	有	無	有	有	4	MODEM	遊基パソコン館
PC-9801NS/E-34	4,000円	有	有	有	有	5	98NS/E以降用20W	ユニオンコンピューターネットワーク

NEOS

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
98用マウス	500円	無	無	無	無	3	200カウント	遊基パソコン館
98用マウス	400円	無	無	無	無	3	200カウント	遊基パソコン館

REUDO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
4X8-80	9,800円	有	有	有	有	5	MEMORY/4MB	遊基パソコン館

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
XV-100R	80,000円	有	無	有	有	4	RGB対応液晶ビジョン	㈲アイザワ時計店
PV-F1	27,800円	無	無	無	有	4	電子手帳/カードつき	OAシステムプラザ ジークス店
CZ-6BM1	15,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-6BU1	10,000円	無	無	有	有	4	X68000用ビデオボード3カ月保障付	㈱システムエース

SONY

DD-DR1(データディスクマン)	39,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川

TEXA

LU-MO3	49,800円					3	MOUNIT	遊基パソコン館
ES360	32,800円	有	有	有	有	5	外付360M	ユニオンコンピューターネットワーク

TOSHIN

98用マウス	400円	無	無	無	無	3	300カウント	遊基パソコン館

YAMAHA

QX5	14,800円	有	無	無	無	3		OAシステムプラザ ジークス店

アーバンコーポレーション

HDIT-5405	31,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店

アイ・オー・データ

AP-SIM8-4MX2	29,800円	無	無	無	無	3	MEMORY	遊基パソコン館
Me34-8M	29,800円	有	無	有	有	5	Ce2、CS2用8MRAM 3カ月保障付	㈱システムエース
Ssound BLASTER1.6GA/98	21,800円	有	有	有	有	4	音源＋アクセラ	遊基パソコン館
NR34-4M	15,800円	有	無	有	有	4	MEMORY	遊基パソコン館
PIO-98NT4ML	15,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
Ssound BLASTER16/98	14,800円	有	有	有	有	4		遊基パソコン館
PC-34Rし-4M	8,000円	有	無	有	有	5	EMSプラスメモリーボード	㈲ワンダーボックス
NA34-8M	20,000円	有		無	有	4		オガワムセン

インタウェア

ピクポン	29,800円	有	有	有	有	5	ビデオカード	遊基パソコン館
ピクポンTVチューナー	19,800円	有	有	有	有	5	ピクポン用	遊基パソコン館

オムロン

MD24FS5	7,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

カノープス

PoweWindow9100PCI4M	56,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
Power Vision	39,800円	有	無	有	有	4	ビデオキャフチャー&サウンド	遊基パソコン館

テクノジャパン

TH40N	18,800円	有	有	有	有	3	98ノート用外付HD	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

WSP-L	34,900円	有	有	有	有	5	98MATE専用ウィンドウアクセラレータ	㈲ワンダーボックス
ENE-12MC	30,000円	有	有	無	有	4		オガワムセン
WAP-4000	29,800円	有	有	有	有	5	PC-98シリーズ、ウィンドウアプセラレーター4Mバイト	㈲ワンダーボックス
DNS250	28,000円	有	有	有	有	5	外付250M	ユニオンコンピューターネットワーク
EMJ-8000S	27,400円	有	有	有	有	5	PC-98、EPSON 用8Mバイト	㈲ワンダーボックス
ENA-8000T	25,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
WAP-2000	19,800円	有	有	有	有	5	PC-98シリーズ、ウィンドウアプセラレーター2Mバイト	㈲ワンダーボックス
ERX-3000	15,000円	有	有	有	有	5	RX、EX用3Nバイト	㈲ワンダーボックス
ENX-4000T	14,800円	有	無	有	有	5	9801WX/C用4MRAM 3カ月保障付	㈱システムエース
EFS-4000	13,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
WAB-S	7,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレータ3カ月保障付	㈱システムエース
AVR-512	4,800円	無	無	無	無	3	MEMORY	遊基パソコン館

ローランド

DTM-55N-W	58,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
ミュージ部JrBorad	34,800円	有	無	有	有	5	MIDI音源ボードのセット	メディア旭川
ミュージ郎Jrボード	29,800円	有	無	有	有	3	MIDI＋音源	遊基パソコン館

ロジテック

LHD-S240HP	24,800円	無	有	無	有	4	98FA等用内蔵HD	ユニオンコンピューターネットワーク
LCD-550	19,800円	有	有	有	有	5	外付CDドライブ（倍速）	ソフトプラザ遊基 竹林店

八戸ファームェア

FM-station II	14,800円	有	無	有	有	3	NOTE用	遊基パソコン館

富士通

FMT-121	19,800円	有	有	有	有	5	SCSI OPTION	遊基パソコン館
FMT-412A	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-416	19,800円	有	有	有	有		TVチューナー	遊基パソコン館
FMMD-311G	14,800円						モデム2400F II	㈲ワンダーボックス
MS24FP1	6,800円	有	無	有	有	4	MODEM	遊基パソコン館

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**メディア旭川**：〒070　北海道旭川市3条通10-10　☎0166-25-9801
■**㈱SRGスタンバイ東京1号店**：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■**㈱クレバリー**：〒101　東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F　☎03-5296-1771
■**㈱アイ・ツー東京2号店**：〒101　東京都千代田区外神田3-11-8　☎03-3254-1212
■**㈱アイ・ツー東京1号店**：〒101　東京都千代田区神田佐久間町1-17　☎03-3254-1214
■**ノジマコンピュータ館**：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1516
■**㈲アイザワ時計店**：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■**㈱メディアショップハイランド**：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■**㈱コムネット**：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■**ソフトプラザ遊基**：〒321　栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
■**ソフトプラザ遊基 竹林店**：〒321　栃木県宇都宮市竹林町333　☎0286-43-6686
■**遊基パソコン館**：〒321　栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F　☎0286-35-1351
■**コムライン 刈谷店**：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■**オガワムセン**：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510　三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■**㈱アイ・ツー大阪店**：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■**㈱システムエース**：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-3321
■**OAシステムプラザ ジークス店**：〒810　福岡市中央区渡辺通4-9-25 ジークス天神3F　☎092-733-8931
■**㈲ワンダーボックス**：〒982　宮城県仙台市若林区南材木町34番地　☎022-227-4681

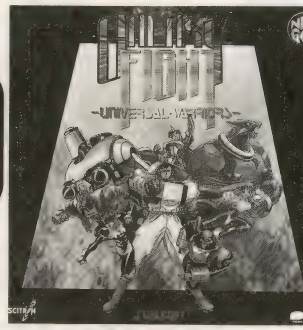
It's a PONY

ウィ〜・ア〜・ザ・ゲーマー・チャンピオンだど。

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

ついにサイトロンレーベル初登場メーカー"サンソフト"のCDをリリース!! しかもあのスーパーファミコン「アルバートオデッセイ2」とNEO・GEOの「ギャラクシーファイト」2作品の同時リリースだ。こりゃ，おみそれしました。

ギャラクシーファイト／サンソフト



何れもSCITRON1500SERIES
95.3.17 ON SALE
￥1,500(税込)

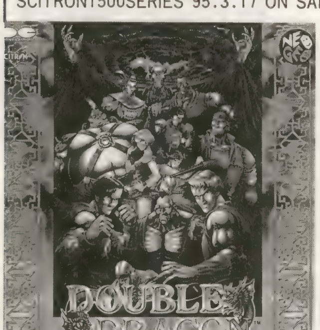
アルバートオデッセイ2／サンソフト



まずは，サンソフト初のNEO・GEO用対戦格闘アクション「ギャラクシーファイト」である。ゲーム内容もスゴイが，音楽も強烈スゴイ。ま，皆さんにジカに聴いていただくのが一番早いとは思うのだけれども仕方ない，ここは一丁言葉でその感動を説明してみると——歯切れのよいギターリフ!!脳味噌直撃のギターソロ!!バリバリチョッパーベース!!暴れまくるドラムソロ!!かわいいルーミーちゃんの歌!!臨場感あふれる対戦ステージの雑踏BGM……と数え上げればキリがない。NEO・GEOの音源の限界に挑戦したともいえる音の全てを余すところなく収録したこのCDは，つまり必聴ものだってことね。もちろん全てのボイスとSEを収録していることもお忘れなく。初回特典は「描きおろし"ルーミー"ステッカー」だッ。さあて，もうひとつの目玉はコレコレ，「アルバートオデッセイ2」といえば，斬新なゲームシステムと美しいグラフィックで話題を呼んだシミュレーションRPGのシリーズ最新作だが，RPGの音楽を愉しむには，CDを買って音楽だけを聴くのも良いのだけれど，そのゲームをクリアしてから聴くほうが断然いいィー。なぜなら，その世界観とドラマを音楽によって再びフィードバックしてスーパートリップできるから。だから，スーパーファミコン版のオリジナル楽曲を全曲収録したこのCDは，ヘヴィー・ゲーマーの君にとって必須，あの興奮が何度も甦るというわけなのであ〜る。

ダブルドラゴン／テクノスジャパン

SCITRON1500SERIES 95.3.17 ON SALE ￥1500(税込)



あの「ダブルドラゴン」が数々のシリーズを経てさらなる進化を遂げ，対戦格闘ゲームとして帰ってきた!! 日本でも有名なこのゲーム，全米でハリウッド制作の実写映画として現在大ヒットしているが，今回の「ダブルドラゴン」はNEO・GEO初参入第一弾ということで，サウンド面も"力"の入った出来となったのは皆さんの想像通り。NEO・GEOの音源をフルに活用し，ギターソロをフレーズサンプリングしたハードな曲から，過去のナンバーをリメイクした曲までバラエティに富んだ内容になりました。そして塩沢兼人氏や郷里大輔氏，藩恵子さんなど，超豪華声優陣によるボイス＆SEコレクションも収録だあ!!

サムライ・リミックス/SNK

新世界楽曲雑技団，V.A. ￥2,500(税込) 95.3.1 ON SALE



サムライシリーズ第3弾登場!! このファン待望のNEO・GEOアレンジ版は，「サムライスピリッツ」「真サムライスピリッツ」の中からチョイスした曲を国内外で大活躍の著名なアーチスト達がそれぞれの持ち味を活かし，完璧にリミックスアレンジしたものだ。とにかく豪華なそのリミキサー陣のメンツを見よ。マスターズ・アト・ワーク，ムード・トゥ・スイング，高木完，そして寺出創一郎などラジオ，クラブ，ディスコ等ではお馴染みのメンバー。原曲の世界観とはまた別のドープでマッドなスピリチュアルな世界を展開してくれて，一度聴いたらハマること間違いなし。気分はほとんどDJなんであーるシンドばっどよ。

NEXT COMING SOON!!

CD 95.4.21 ON SALE
SCITRON1500SERIES ￥1500(税込)
●餓狼伝説3/SNK 新世界楽曲雑技団
●水滸演武/DATA EAST GAMADELIC

Imagineer-Cafe2:00AM

今月号では久々にイラストの紹介をしたいと思います。最近（いつもです）怒濤の新作ラッシュのため商品紹介ばかりで，毎月のイラストや手紙をいただいてもなかなか紹介する機会ががなくて月日が流れてしまいました。イラストの中にはプロ仕様の方が多くて，機会があったらパッケージイラストをお願いしたいと思います。プロ仕様の方は連絡先を明記して下さい。(けんおう)

G·O·D

——目覚めよと呼ぶ声が聴こえ——



◀G・O・Dの音楽監督のデーモン小暮閣下

先月に引き続きG·O·Dの最新情報を一挙紹介

●エイリアンの襲来による物語がはじまる

物語の舞台は日本。1999年に当時8才だった主人公ゲンがおばあちゃんの家へひとり旅にでかける。その旅の途中で，世界がエイリアンの襲来と謎の巨大隕石の落下などの人類創世史上最悪の悪夢に襲われ壊滅の危機にさらされてしまう。それから10年後の2009年，18歳になったゲンは，ブレス（超国家レベルのエイリアン抵抗組織）の隊員として，日夜，エイリアンとの戦闘を繰り返していた。

エイリアンの襲来から10年間，ゲンがどのように生きてきたかは現時点では不明である。

●モンスターの属性は4種類

G·O·Dに登場するモンスターは大きく四つの属性に分れる。

▼実体系

動物などの遺伝子操作を行ったもの。

▼架空系

精神的・伝説的な架空のもの。

▼マシン系

サイボーグ，機械的なもの。

▼エイリアン系

エイリアン本体

ご存じの通り，キャラデザインは江川達也氏。主人公から全モンスターのデザインを数多い連載で多忙の中，寝る間も惜しんで描き下ろした力作ばかり。

●G·O·Dのタイトルの由来について

先日「G·O·D」のタイトルにはどういう意味があるのかと，読者の方から質問を載きましたので，早速お答えしましょう。「G·O·D」とは"GROWTH OR DEVOLUTION"の略で直訳をすると「成長か衰退」という意味。製作総指揮の鴻上尚史曰く「通常，RPGとはキャラクターを成長させていくゲームですが，『G·O·D』ではこの成長ということに物語の大きなテーマを持たせていきたい。」と熱く語っているぞ。ゲームを通してこのテーマをどう表現するかが，今からとても楽しみ。

今月号のベーマガのCDには昨年の初心会で流したG·O·Dのプロモーションビデオが収録されているぞ。そこでも鴻上尚史氏が熱くG·O·Dについて語っているから，ぜひ見てくれ。

イラスト紹介



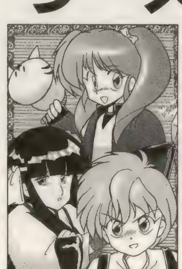
◀東京都　東くん

Xはもうすぐでるぞ。



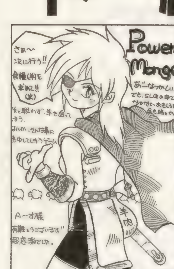
◀京都府　マイコちゃん

浴衣ですか？　よいです。



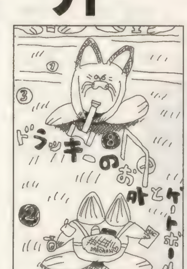
◀愛知県　裁刀べるの君

放課後の3美女ですね



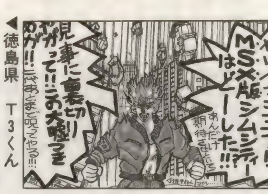
◀熊本県　いたも・てっさく君

懐かしい〜。



◀徳島県　T3くん

ドラッキーの次回作は……？



▲大阪府　坂上くん
SFC版シム2で許して！

お便り下さいな!!

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1
新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

3月といっても「春は名のみの風の寒さや」ですが，読者の皆様いかがお過ごしでしょーか？ これを書いている2月は冬真っ盛りで，最近時々底冷え（なんていうか悪寒のよーな足元からぞわぞわする感じ…）を感じるときがあります。風邪も大流行のようですが，幸運なことにSPSではまだ大丈夫みたいです。去年はSPSでもた～いへんで，4名ほどみごとに風邪をひき3日間ぐらい寝込んでました。風邪をひいてない人も風邪薬を飲んで予防してたし…。

そうそう，こんなのんきなことを書いてる場合ではないのでした！ 本当に阪神大震災はすごかったですね。SPSでもささやかなお見舞金を送りました。「天災は忘れた頃にやってくる」っていいますが，あんなに関東だと言われ続けて「阪神」だったんですよね…。それに防ぐ手だてが全くない地震の恐ろしさをいやと言うほど思い知らされた出来事でした。

被災者の方々には心よりお見舞い申し上げ，一日も早い復興を心からお祈りしています。

大五郎トッチャンのひとりごと

「棋太平」Windows版は，最終チェックの段階になってます。……と前回も書いた覚えがあるこの号が3月発売だから……あと半年の辛抱かな。マニュアルの作成，パッケージの作成は順調に進行していますし，それが証拠に今月号からSPSの広告が変わったでしょう。「棋太平」の広告になってるでしょう。見落とした人はもう一度広告欄を見直してください。カッコイイ広告になってますよ。「近日発売」でしょう。予定で3月末～4月上旬です。この線は間違いないでしょう。

そのうちサンプル評価記事など載ると思いますので，詳しくはそちらを見てください。とにかく，もう少しで「棋太平」が発売になりますよっ！ と言うお話でした。

くまちゃんのひとりごと

阪神大震災といえば，その大地震が起こる5日程前，くまちゃんは地震の夢を見たんですぅ。それもその日の夜に同じ夢を5回くらい見ました。

（校正者注：絶対酔っていたんだ！）1回見終わる度に目が覚めてしまって，お陰でしっかり寝不足になってしまいました。次の日会社に行ってから「昨日地震ありませんでしたよね？」と聞いて回ったし…。その地震の夢は，私が自分の部屋に寝ていて，とにかく凄い揺れてぐらんぐらん部屋の中が回ってる感じ。そしてTVの地震情報を見なくちゃと思ってTVをつけてみる…。でも不思議なことに家具が全然倒れたりしないんです。

今思えば，地震が起きてもこちらの方には被害がないってことだったんでしょーか？

ちなみにくまちゃん今年の初夢は火砕流か津波のよーな大きな波がそこら当りを呑み尽くしてしまう恐～い夢でした。その夢の中で，私は生存者がいないかと探し回ってました。年明けからくまちゃんは，とおって～もハッピー～～なのでしたっ!! **（校正者注**：1人で生き残ってどうする？）

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をいただきましたが，初投稿がとくに多かった！ ホントにどーもあ～りがぁとなぁい!!



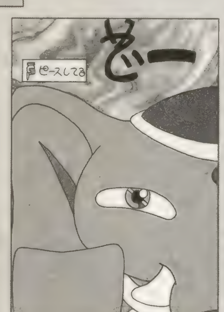
◀鹿児島県 P・N 碓嶺 智

やっぱ，アルルはこのくらい元気じゃなきゃね！



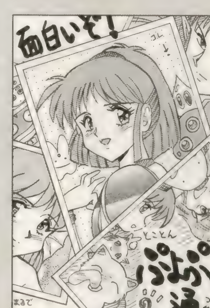
◀神奈川県 P・N たぬき

いつも投稿ありがとっ！ だんだん上手くなってるぞっ。



◀愛知県 P・N NA+M+PA

ルルーじゃなく，ぞーさんをのせてしまった。やっぱり，これだ!!



◀大阪府 P・N 酒井くれはFX

うらのコメントの「だぁー」の人が，こ，こわいぞぉ～。



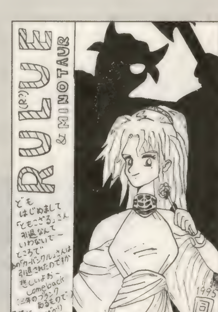
◀大阪府 P・N しげぴん

おーおー賑やかなこと！ ぷよってるのは，アルルと半魚人さんかな？



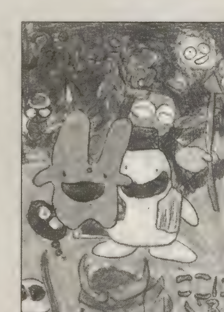
◀栃木県 P・N 鉄吉（初）

ドラコにクマの手袋なんて，とおってもグ～ッ！



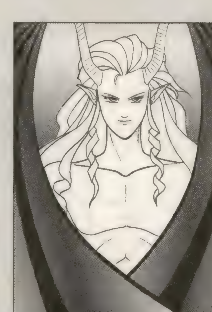
◀奈良県 P・N カムバークル（初）

3年のブランクって書いてあるけど，わたしゃまだ2年未満です。



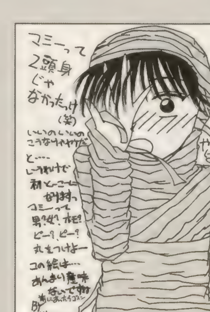
◀福島県 P・N 宍戸 司くん（初）

司くん，8才。絵柄がかわいいんで，思わずのせちゃいました！



◀高知県 P・N スマッシュ田吾作（初）

「NA＋M＋PA様に捧げます」だそーです。oh！ 色っぽ～い。



◀兵庫県 P・N 横山カズヒサ（初）

住所が「神戸市長田区」だけど，大丈夫ですか…？

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〠540 大阪市中央区内平野町3-1-3

受験シーズンもそろそろ終わりに近づいていますが，皆さん晴やかな春を迎えられそうですか？　ダメかも……なんて落ち込んでいる人，1度や2度の失敗なんてどうってことないゾ，めげるな，めげるな！（ちなみに，私は2度ほど失敗しています……）

ヴァンパイア　ハンターよろしく！

カプコンが自信を持ってお送りする最新作『ヴァンパイア　ハンター』。先月号でお知らせしましたように，AOUショーで出展しましたので，行かれた方は，必ずやお試しいただいているのではないかと思いますが，新キャラクター二人（レイレイとドノヴァン）が増えただけではなく，システムも大幅に変更し，とにかく面白いデス。

ゲームセンターにも近日登場予定。乞う御期待！

4.10　新たな『ストII』物語が始まる

もうウワサは聞きましたか？　そう『ストリートファイターII』がTVアニメになるって話。放送開始日は4月10日，放送時間は毎週月曜日の夕方7時から7時30分まで。

昨年の劇場用アニメとはまったく異なる，完全オリジナルストーリーなので，劇場用を見た人もそうでない人も，とにかく第1話，4月10日はお見逃しなく！

アニメに関してホットな情報をもうひとつ。主題歌を黒田有紀（東芝EMI）という新人の女の子が歌うんだけれど，この子がルックスバッチシで歌唱力も抜群。とにかく，いまから注目していて間違いはないゾ！　主題歌は，あのASKAさんがプロデュースしているから曲だってゼッタイいいに決まってる。昨年の劇場版アニメ「ストII」の主題歌「恋しさと　せつなさと　心強さと」のように大ヒットの可能性大だよ。

映画も公開間近，絶対見るべし！

アメリカでクリスマスにロードショーされ，好評を博している「ストリートファイター」が，日本では4月中旬から公開されることがほぼ決定しました（ほぼと書いたのは，洋画の場合，前の作品の人気次第で公開期間が前後するため直前まで公開日が決まらないからです。あしからず）。

アニメや漫画とは一味違ったライブアクション。ジャン・クロード＝ヴァン・ダム扮するガイル，故ラウル・ジュリアが演ずるベガをはじめ，アクションシーンは超ド迫力。とにかく，必見ですよ！　これは。

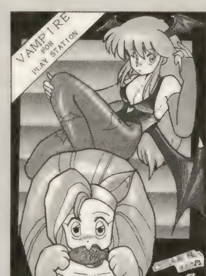
アニメ，映画に関しては来月号でも最新情報をお知らせします。お楽しみに！

イラスト・ギャラリー

イラスト，お手紙は下記のあて先まで。お間違えのないようにお願いします。なお，ここのところイラストはがきがやや少なめですので，はっきり言って掲載のチャンスです。勉強の合間に，また，休日の昼下がりに（別に昼下がりでなくてもよいのですが）ぜひぜひ，あなたも挑戦してみて下さい。



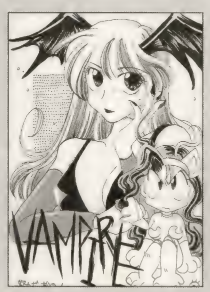
▲東京都・葉月
女性キャラかと思いきや，これはデミトリ様じゃないですか。



▲愛知県・裁刃べるの
プレイステーション版の発売ももう間近。お楽しみに!!



▲鹿児島県・碓嶺　智
サイロックのお色気も，マグニートーには効きそうにないね。



▲神奈川県・松田ばんれい
新キャラ・レイレイも女性キャラだから，今度は仲間に入れてね。



▲神奈川県・ピコピコくん
フォルテとゴスペルの正体はやってみてのお楽しみ。24日発売だ！



▲静岡県・DWN.XXX
大学受験，頑張って下さい。気分転換にカプコンもどうぞ。



▲茨城県・はらやん
TVアニメの17才のリュウもかっこいいぞ！　4月10日はみんな見てね！



▲紅桜夢
フェリシアはホームアローンの真似をしてるの？　それともムンクの叫び？

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニー・ミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3667-2662】
【大阪06-700-2662】
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〠141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

KONAMI PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

さゆ鈴のひとりごと

2月11日，チルコポルト上尾店にて「國府田マリ子と遊ぼう！ツインビーヤッホー　ゲームライブ」というイベントが開催されました。1000人の方とお会いできたわけですが，いや～，かわいかっただすよね，マリ子さんのピンクの衣装。ファンの方ならわかると思うんですけど，普段はカジュアルな感じが多い方なので，とっても新鮮でさらにとっても似合うときたもんだ！　同性のさゆ鈴さえクラクラしてしまうほどでした。「ツインビーヤッホー」ホントにかわいくておもしろいから，ゲームセンターに並ぶ日を楽しみにしていてね。

最近のドラマでは「我慢できない！」が結構いいよねえ。ありそうでなかったよね，こういうのって感じ。

「私の運命」では次郎くんとうとういなくなっちゃったしなあ…シクシク。そうそう，ドラマじゃないけど見逃せないのが，「トゥナイトII」と「Rooms」ですか。トゥナイトIIは視点が良くなってきたし，Roomsは夢と現実の狭間にいる感じがすごく好き。そしてさゆ鈴は今日も寝不足。はあ…。

最近気になっていること。突然頭の中に歌が降ってわいてきて，口ずさんでみたけど誰のなんて歌かわからない！　ってことありません？「恋したら，誰だって，綺麗になりたい，素敵なレディに，変わる日を夢見てる」って誰の歌？　なんてタイトル？　誰か教えて！

コナミレーベルインフォメーション番外編

CD「ツインビーPARADISE2　Vol.4」が3月16日発売です。おなじみステレオドラマ4話と毎回誰がゲストかとっても楽しみ！なハッピー・どんぶり島句と，オリジナルサントラ2曲と長沢ゆりかさんの歌うツインビーPARADISE2エンディングテーマ(これがまた，素敵な歌なんだあ。伸びやかな声で)。を収録して2,800円。どうぞよろしく。

ところで，ごめんなさいですう…。あのね，そのね，マイケルさんも謝ってる件なんですけど…本当にごめんなさい。内容などについては又来月をお楽しみにね。

流石野の言い分
またまた眠れない夜が来る…編

ときめきメモリアル大好き！　の皆様。本日は皆様に嬉しいお知らせがあります。

先日完結致しましたときめきメモリアルのCDドラマシリーズに代わりまして，4月よりラジオドラマがスタートします！　これまで数ケ月に一度しか聴けなかったときめきワールドが，これからは毎週聴けちゃう訳です。

いやぁ～，それもこれも全て，ときメモを応援して下さった皆さんのおかげ！

とにかく，皆さんから寄せられたご意見に，可能な限りお答えする所存ですので，期待して待っててください。

今年も流石野は，ときメモ三昧の一年になりそうな予感。その作業量を考えると……あぁ，またまた眠れない夜が来るぅ。

放送時間等の詳細はまた次号で。

マイケルのレーベルメモメモ日記

みなさんゴメンナサイ！　とにかく謝ります!!　神戸南部地震による諸般の都合でみんなお待ちかねの

國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2が4/21発売に延期

されます。最善を尽くしたつもりでしたが自分の力及ばずこういう事態になってしまいました。マリ子ちゃんをはじめとする関係各位のみなさん，ホントに発売を今か今かと待ち望んでいてくれているファンのみなさんにただひたすら申し訳ありません，というしかない気持ちです。本当にゴメンナサイ！

こういうことになってしまった以上，約1カ月遅れてみなさんのお手元にCDが届いたとき，待ちくたびれたけど待ってよかった　と思えるラジキャン2をスタッフ一同総力をあげて制作していきますのでどうぞご了承ください。本当に申し訳ありませんでした。



▲神奈川県相模原市・黒子晃

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

3月10日発売 ブランディッシュリニューアル システムアップグレードバージョン 限定10,000本 7,680円



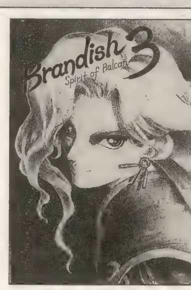
ひとりでも多くの人に知って欲しくて『ブランディッシュ』をFD・HD・CDの各メディア対応にリニューアル。システムはオート移動・操作ガイドなど『ブランディッシュ3』と同等の機能を搭載。ゲームバランスの練り込みは当然のことながら，あの『ダークゾーン』は最新システムに変更。これは賛否両論議論噴出の予感。付属CD-ROMには『BRリニューアル』の他に『英伝Ⅲ白き魔女』『BR2』などのデモ&体験版を一挙収録。しかもオーディオCDプレイヤーで『ファルコムレーベルCDベストセレクション'95』を楽しむこともできる。これに初心者も超安心『完全攻略ガイド』がついて完全無欠買い損無しの7,680円とは驚きだぁ!!



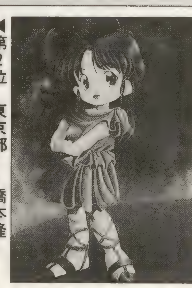
ファルコムショップ杯 Falcomキャラ・イラスト・コンテスト'94冬結果発表!!



▲第1位　埼玉県　鷲鷹ゆりひさ
目を惹く構図がイイ!　イイといえば「CDドラマ英伝Ⅲ〜白き魔女〜完結編」遂に4/29発売だ!!



◀第2位　東京都　橋本隆
さすがの塗込み王V4達成ならず!　次回期待してまっせ!!



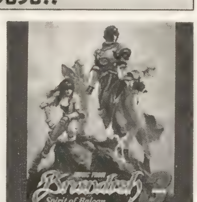
◀第3位　福岡県　福山義一
おお!!っ　CGですぜっ，だんなっ!!　最先端でんがなっ!

秋〜冬の〆切が近いこともあってか，応募作品が少なめだったものの総数25点，投票数282票。寒さもなにするものぞで店内は熱気ムンムン状態!　で，気になる結果はいかにっ!!　おぉ新チャンプ誕生だぁ!!　ディフェンディングチャンピオン橋本隆を余裕でかわし栄冠に輝いたのは，鷲鷹ゆりひさ!!
'95春は3/16より開催。投票4649!!

●『Fキャライラコン'95夏』作品大募集!!
用紙：B5サイズ（257×182mm）厳守
題材：ファルコムキャラならな〜んでもOK
プロフィール〈別紙記入の上作品に添付〉：本名とペンネーム（フリガナ付）・住所・電話・年齢・職業・使用画材一覧・応募作品コメント・自画像（10×10cm）
締切：'95年7月2日(日)必着

ミュージック・フロム・ブランディッシュ3 3月16日発売!!

サントラは当然グー!硬軟極めたJ.D.K.バンドもベリグー!!そして『英伝Ⅲリニューアル』初回特典CD収録の『ブラ3キャラテーマ』を岸本兄ィとサウンドチームがコラボレイトした注目のサウンドチーム・新録オリジナル・キャラテーマはベリグー!!　買いは決まりだな!!



▲KICA1157〜8 ￥3,800



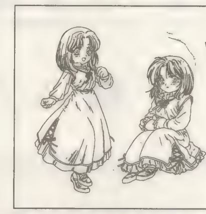
▲キャラテーマ録音風景

まだまだスタッフ募集中!!

ファルコムの求人は通年随時。今年も新しい仲間を募集しています。
●**プログラマ**：自作のプログラム（ゲームが原則）
●**グラフィック**：A4サイズのカラーイラスト3点
●**シナリオ**：企画書（書式やジャンル等は自由）
それぞれの作品を，履歴書・自己PRの手紙と一緒に日本ファルコムへ郵送してください。職務経験は不問ですが，誰でも良いというわけにはいきません。実力とやる気の両方を持った人をお待ちしています。詳しい募集要項をご覧になりたい方は，お葉書でご請求ください。
資料請求先:日本ファルコム 採用担当BFN係

イースⅤ（仮）キャラクターFILE No.1『ニーナ』





▲デフォルメだとさらにグッと

『冒険者スタンが旅先で保護した若くて美しい娘。保護されたとき自分の記憶を失っていた。』…イイ!　なんかイイぞぉ!　クルなぁ。ときめきが。胸にキュンと。名前呼んじゃおっかなぁ。ニーナ，ニーナちゃん，ニィーナちゃ……なぜか響きが懐かしい…ハッ!!　まさかっ!　ニーナ，君は○ィーナなのか!?　「なわけねーだろっ（蹴り）!!」つづく。

代々木ファルコムショップにファルコムミュージアム出現!?

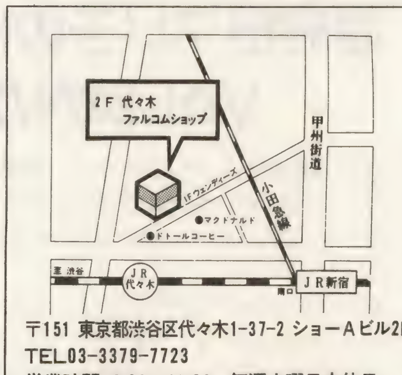
■店内に大型ショーケースを設置しました。名付けて『ファルコムミュージアム』フィギュア完成見本やイラスト原画など盛りだくさんの展示です。ファルコムショップでしか見ることのできない超貴重なアレコレがあなたのお越しをお待ちしてます。



◀Fミュージアム展示作品大募集!!オリジナルフィギュアやイラスト等あなたのファルコム作品を展示します。詳しくはショップへ問い合わせてね。

■『嵐の伝説ザナドゥⅡ』デモVTR放映中!!
このVTRは他ではずぇったい見られまへん。稲屋店長自ら厳戒体制の開発室へ単独潜入。極秘撮影に成功（マジ?）店内ミニシアターで常時放映中!　見に来てね。

■4月のファルコム本即売会開催日決定!!
日時：4月2日(日)AM10:00〜
参加サークル：Warlock Report
味皇料理会　他
便せん・イラストカード等の販売もします。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00〜18:00　毎週水曜日定休日

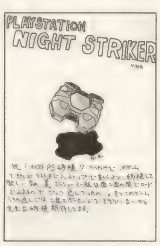


ぴーちゃんのゲーム月記

ナイスト開発日誌 VOL.3

みなさん，今月もやってまいりました!! 恒例(？)のナイスト開発日誌です。皆様からのイラストやお手紙もたくさんいただいておりまして，スタッフ一同感謝感激雨あられ状態で開発に勤んでます（まあ，中には結構手厳しいご意見もありましたが……そんなのはちっちゃい，ちっちゃい)。

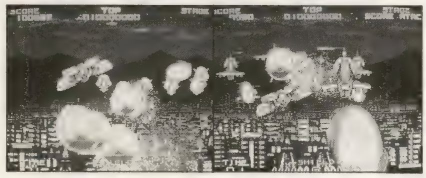
現在の開発状況は，もうほとんどの部分が完成していまして，効果音，BGMも入りこのまま発売しちゃっても大丈夫じゃないの？といったくらいまでになってます。



◀塚ロ蜜柑！

←開発チーム内で一番のお気に入りなのがこのイラスト。シンプルだけど，妙に印象に残ってしまうのです。今回は特別に掲載よん!!

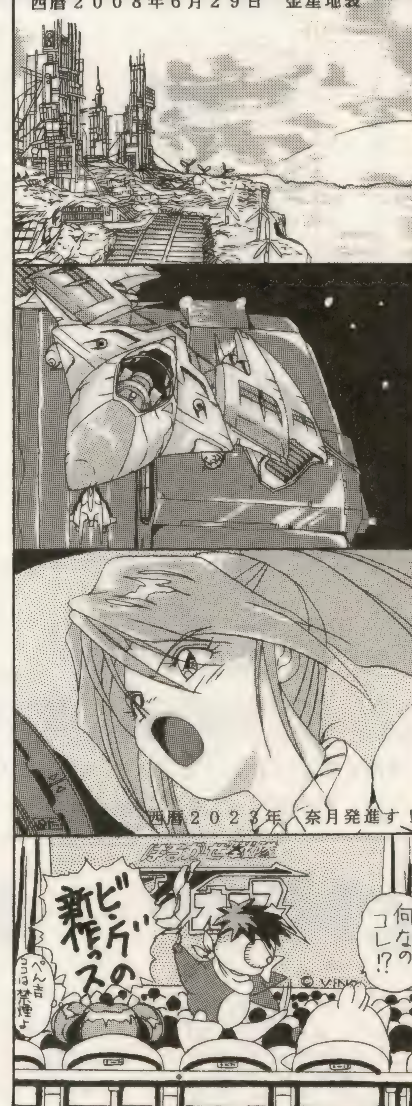
▼これがスコアアタックモードだ!!



先月号で発表した，PS版オリジナルモードですが，スコアアタックモードに決定しました！ 画面写真も載っけちゃいますんで見て見て!! 基本的には制限時間内にどれだけスコアをたたきだせるか？といった，アツイモードです。もちろん自分のスコアをメモリーカードにセーブすることも可能だぜ！こりゃあアツクなること間違い無し（いや，マジで)。今から メモリーカードとパッドを磨いておくように。おっと，プレイステーションを持ってない人はもちろん買っておくように(笑)。

発売時期ですが，なんか鯉のぼりが大空で舞う辺りには発売できそうです。

爆烈一番星 ⑭

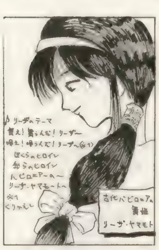


ビングな感謝

どもども，ペン吉だよ。去る2月11，12日の2日間にわたって行われたイベント「富士通　電脳マルチメディアランド」にわざわざ足を運んで下さった方本当にありがとうございました（ぺこぺこ)。お陰様でビングのブースは大盛況でした。もちろん，ぺん吉も参加(？)したよん。ハンサムなお兄さんがいたと思うけど，それがぺん吉だよ。**ぴーちゃん**「をいをい，だれがハンサムなお兄さんじゃい!!（笑)」

ビングなイラスト

するどい方はお気づきだと思いますが，今号よりタイトルが替わってたりしてます(笑)。これから毎回替わっていく予定だよん（どんなタイトルかは秘密っす)。みなさんも何かいいタイトルが思い浮かんだら葉書に描いて送ってくださいね。あっと，もちろんイラストも忘れないようにね………………ニヤリ。



▲米太郎
愛あるかぎり（勝手に）唄い続けて下さい（笑)。



▲ぶんちょ
巫子さんかぁなんかこう魅かれちゃいますよね。



▲マイコ
あちしの誕生日も祝って！ もう過ぎたけど。 ぺん吉



▲真月風太郎
初々しくて，かわいらしいっす。今回ももらった！



▲高柳里夢
いいねぇ！ 中華娘すき！ また送ってくださいネ。

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！ ちゅん太係」まで宜しくお願いするチャン。

編集後記

この季節，街で花束を抱えた学生さんをよく見かけます。ご卒業，ご進学，おめでとうございます。そして花粉症の方お見舞い申し上げます。

by　ぺん吉

VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!
作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
（ぴちぴちギャル＆ナイスガイ希望）
問い合わせ電話番号　03-3492-1079　担当：能戸まで

VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

ぐろーでぃあ通信

AmiRu



GLODIA

▶長野県　斯波静夜 さん



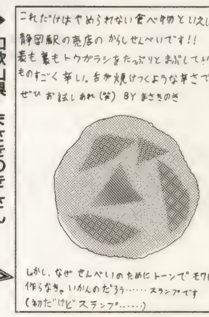
倒れた人っていっぱいいるよ　レイ
今年はカゼが流行っているから気をつけてね。　美紅

▶茨城県　高柳里夢 さん



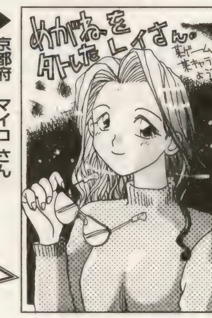
Very Good!　レイ
お上手!パチ、パチ、パチ。また送ってちょ。　美紅

▶和歌山県　まさきのき さん



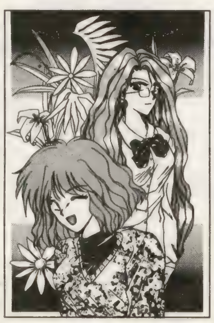
食べてみたいなぁ。送って欲しいなぁ。(ダメエ?)　レイ
美紅も食べたぁーい。送って!送って!　美紅

▶京都府　マイコ さん



某ゲームの某キャラって誰なの??タレ目なのが、当たってるよ。　レイ
ねーねー某キャラってレイちゃんに似てるの?おしえてー!　美紅

▶東京都　狼れえし さん



とても美人に描いてくれてありがとう!　レイ
キャー!キャー!素敵だわぁ。とてもうれしいー!　美紅

▶和歌山県　北谷 さん



初めての人じゃないフリをするのが一番!　レイ
外食って苦手だからなぁ。どうしたらいいのかしら…?　美紅

▶神奈川県　ぶんちょ さん



さっそく、「エテミブル」のイラスト!Thanks。　レイ
もっと、もっと、もっと"エテミ"のイラストがほしいなぁ　美紅

▶山梨県　真月風太郎 さん



私も田舎もんだけど、何にも送られてこないよ。早く夢をつかめるといいネ。　レイ
私も田舎もんだけど、たくさん送られてくるぞお。がんばろうぜぇ。　美紅

おはがき、イラスト募集!

今度、お引っ越しすることになりました。みんなの素敵なイラストや、お手紙は、右記の住所へお願いします!待ってるよ〜。

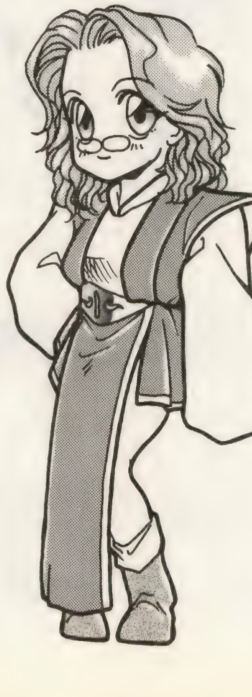
宛先
株式会社グローディア
〒160 東京都新宿区若葉1-10 若葉110ビル 2A

えてみぶる



お休みしてて、ゴメンナサイ
また、今月号から始まるよ〜

皆さん、お元気ですかぁ〜!?レイ&美紅です。(覚えてるよねっ)連載が何の予告もなしにSTOPしてしまって、本当にごめんねっ。これから、もしお休みすることがあれば(それはもう皆無でしょう…きっと)ちゃんと皆さんにお知らせをしてから、お休みします。さて、お話はかわってグローディア'95年新作ソフト第一弾、「エテミブル」は、さっそくPLAYしてくれましたかぁ?今回は"グローディア初の和風シミュレーション"ということで作ってみたんですが、いかがでしたでしょうか!?今までのGAMEにはなかった親切丁寧な、だけどちょっと手強いシステムになってるかなっ。「おまけ」にサブステージがついてるんだけど、これがけっこーオモシロイ!メインステージのBREAK TIME中に、メインステージに入る前に、そしてメインステージを終えて「これで怖いものはないさっ…」と自信が湧いている時に是非、PLAYしてみて下さい。あ、あとねぇ「エテミブル」のCD-ROM版が2月3日に発売になったんだけど、これには、な、なんと「グローディアオリジナル壁紙」が付いているのダ〜!!なんかねぇ〜、たくさん付いているみたいだから、気分によって変えてみてはいかがかしら?また、FD版、CD-ROM版とも「'95年エテミブル特製カレンダー」が付いているんだよ。(すごいでしょ!!)あなたの可愛がっているパソコンのそばで「エテミブル」のキャラクターが微笑んでいたら"とっても嬉しい"レイと美紅です。よろしくネッ♡



ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〠530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

出るぞ出るぞ!! FS5!!!

早いもので，今年ももう２カ月が過ぎていってしまいましたね。外はまだ相変わらず寒いけど，それでも少しずつ厳しさがやわらいできたようで，春が近づいてきていることを感じさせる今日この頃です。

さてさて，ファーランドストーリー第５作目，「大地の絆」の開発もすでに秒読み段階。今までは比較的地味だったフィールド画面にも，ド派手の波が押し寄せてきました。広域攻撃魔法採用！　ファーランドストーリー始まって依頼の大幅なシステム変更ですが，操作はそんなに変わってないから心配しないでね。でも，最初はちょっと戸惑うかも？　発売日も決まりましたので改めて告知など。

ファーランドストーリー
大地の絆（だいちのきずな）

●PC-9801(VX以降)/PC-9821●要バスマウス●MIDI(GS)対応
●ハードディスク対応●特別付録12cmフルアレンジCD

3月17日発売　9,800円(消費税別)



▶ウィニア　可愛い顔して実は……コテコテの大阪弁がキュートなセイレーンの少女

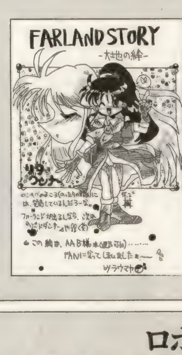


◀アロン　一見ただのボーヤだけど実は……まあ，すぐ分かっちゃうんだけどね

今月のイラスト



▶札幌市　Youyear!さん　なんかヤンチャな飛燕ですね……。個人的に好きなタッチ！



◀千葉県　ラウマヤさん　こいつぁキュートなクシナー姫だあ！　後ろのリタがなんか意味あり気でいいぞ！

さてさてさて，ここでちょっと耳寄りな「お・は・な・し」！

ただいま絶賛発売中の「機装神伝ゲンカイザー」なんだけど，実は!!　通常のフィールドマップ以外に隠しマップがあるのだ！　それぞれかなり見つけにくいので，一見何の変哲もない平原のド真ん中とかでも走り回ってみるといいかも!!

あとおハガキなんですが，寒さに圧されてか色々あってか，最近ちょっとペースダウンでトホホな感じです。「う！　鋭い……」と思えるものや「ありがとう！　頑張るかんねっ!!」と思えるようなオハガキをお待ちしてます!!　載りやすい今が大チャンスだぞ！

お知らせのコーナー

いつもこのコーナーをご愛読いただき誠にありがとうございます。当社㈱テイジイエル販売は平成７年４月１日より，社名が㈱テイジイエルに変わります。

今後ともよろしくお願いいたします。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区(南森町)または福井県福井市

ロボットシミュレーションRPG
「機装神伝ゲンカイザー」絶賛発売中!!
PC-9801VX/UX以降　9,800円
特別付録：12cmCD(全曲アルアレンジバージョン)

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00(土，日，祝日休み)「通信販売係」荒川まで(消費税，送料無料)「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

第22回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

「甲子園4」発売決定, 阪神大震災孤児育英基金開設

阪神大震災では, お見舞いのおはがきなど, たくさんいただきまして, 有り難うございました。

先月号でも書きました通り, 魔法は幸運にも無事でした。街も想像したより早く, どんどん復旧していきます。こまっぴの通勤電車も, もうすぐ開通し, 渋滞の中車で通勤しなくてもすむようになります。でもまだ, 通っていない電車はたくさんありますし, 会社に泊まり込んでいる社員も何人かいます。

でも, もっともっと大きな問題が今, 浮上してきています。色々なものを失って, いまだ途方に暮れている人たちもたくさんいるのです。

そこで, 魔法ができることはないかと考えました。困っている人の中でも, 私たちのソフトを楽しんでくれている子どもたちの役に立ちたい, そう思って, 阪神大震災・孤児育英基金設立のための準備事務局を開設しました。みなさんから募金をし, 震災で被害を受けた子どもたちのために使います。

ところで, 今夏, スーパーファミコンソフト,「甲子園4」を発売します。「甲子園」シリーズは, ご存じの通り, 全国高校野球選手権大会を題材にした, ヒットシリーズです。3から大幅にリニューアルして, 今から自信のもてるソフトです。

その「甲子園4」のエンディングで, 一口3万円として, 募金してくれた方のお名前を流します。ちょっとした広告として利用していただいても構いません。もちろん個人やグループの方でも, 大歓迎いたします。集まったお金は全額基金にあてさせていただきます。

もしも, 興味を持たれた方がいらっしゃれば, 事務局まではがきでご連絡下さい。

3万円未満でも, もちろん募金は受付けさせて頂きます(名前を載せることはできませんが……)。3万円は読者の皆さんには大きな金額でしょうけど, クラスとか, 家族とかでの応募を考えてもらえたらな, と思っています。

基金準備事務局
〒651
神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル内

山添博也　小林真也　小松千佐子
☎078-261-2790/FAX 078-261-2792

PCE 将棋「初心者無用2」発売

またまた新製品の発表です。PCエンジンスーパーCD-ROM²専用で将棋「初心者無用2」が発売されます。発売日は6月16日予定で, 9,800円です。

前作,「初心者無用」はご存じでしょうか。PCエンジンの将棋ソフトとしては, かなり有名で評判の高いものです。名前の通り強いソフトですが, やっぱりこまっぴは勝つことができません。

それをグレードアップした「初心者無用2」, 詳しい内容は, また次回にお知らせします。

新作情報

2月17日(発売中)	PC-98「将棋最強」12,800円
6月16日予定	PCE将棋「初心者無用2」スーパーCD-ROM²専用9,800円
7月中旬予定	SFC「甲子園4」9,800円
夏予定	SFC「将棋最強」14,800円

地震の後, なんとか発売日を守ろうとがんばったのですが, 残念ながらSFCの将棋が伸びてしまいました。ごめんなさい。

こまっぴの魔法のツボ

イラストの魔法対戦にかわる新企画ですが, 今の所まだあんまりいいアイデアがありません。もうちょっと検討してから決めますので, とりあえず来月はイラスト魔法対戦をします。今がチャンス, かもしれない。

ところでこんなはがきが来てますが, マジカルステーションへの応募は, 上の住所にハガキを送ればOKです。「マジカルステーション」て書いてあるか, イラストが書いてあれば, 自動的にこまっぴのところに届くようになってます。



▶高柳里夢 あなたはすでに立派に投稿しています。

イラスト魔法対戦

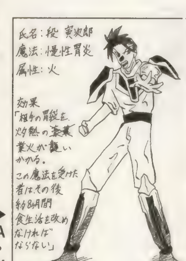
ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して, 勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と, 魔法使いの名前を書いて下さいね。勝者には, 特性テレカを差し上げます。

勝



▶とりはち

レネイド=グランス「凍覇皇蒼刀」



▶A・Y

段寅次郎「慢性胃炎」



雉「雉ファイヤー」

▶柏うどん

勝



▶TOTO

ガラティア「ウォーターバブル」

神戸の会社に火の魔法を送るあなたが間違い。

これも同じ。テレカ欲しかったら戦略を練るべし。

ぷーちゃんのアイマックス情報局

◇アイマックス・スーパーファミコン用新作ソフト

スーパー競馬2
『スーパー競馬』番組公認ソフト!!
5月19日発売予定!

予価11,800円（税別）
おもしろさ，馬なみ!

爆発的なヒットを飛ばして約2年………。「スーパー競馬」の第2弾がフルモデルチェンジしてついに登場!!

前作にもまして，リアルなデータに基づいて育成シミュレーションもさることながら，手に汗にぎる白熱のレースシーン。さらに，ゲーム進行にはフジテレビ超人気番組，『スーパー競馬』の協力を得て，面白さ100万倍ッ!!

競馬の面白さをすべて詰め込んだ「総合競馬シミュレーションゲーム」の決定版!!

ゲームの特徴

◎究極のブリーディングシステム

他の競争馬育成シミュレーションゲームなどで使用されている騎手や競争馬などのA, B, Cランク的な評価を排除! 種牝馬の現役成績や産駒実績といった現実に馬主，生産主，調教師が読み取ることのできる状態や評価の表現を用いた，より実戦的なシステムを導入。

◎番組中の名物コーナーも登場!?

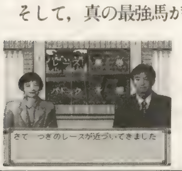
TV番組の校正がふんだんに盛り込まれている「スーパー競馬2」

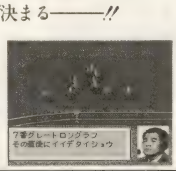
TVと同じオープニングに始まり，司会を努める福原・鈴木両アナによる進行や関東の酒井アナ，関西の杉本アナの名調子を豊富な実況メッセージで再現。また，番組の中でもお馴染みの大川氏・吉田氏の各コーナーも充実。井崎氏・青山さんのボケとツッコミの絶妙なかけあいも健在。そう，フジテレビ『スーパー競馬』のレギューラー陣が総出演しているのです。

◎スーパー競馬トラック」で友だちの馬と対戦!

「スーパー競馬2」では，友人同士で自慢のスターホース同士の雌雄を決する事も出来る「スーパー競馬トラック」モードを装備。現実には実現されなかった名馬，有名馬同士の最強馬決定戦も可能になった!

そして，真の最強馬がここで決まる———!!





ごめんなさいっっ!!!

先月号の「薔薇屋敷」コーナーに載った方々に，心から謝罪します。大変申し訳ないことをしました。ごめんなさい。

住所部分に関しては削除するようにと，指示を出したのですが…。いえ，これは確認を怠った私の責任です。皆さんには大変ご迷惑をかけてしまいました。これからはこういった事はしません。絶対。だから「もう，投稿しない」なんて言わないでね。お願い。

そして，読者の皆さんにお願いがありますっ。けして悪戯はしないでください。重ねてお願いします。

ファイトッッ!

阪神大震災…何と言ったらいいのか。言葉がみつからないというのが，今現在の私の状況です。アイマックスにも神戸出身者がいますので，尚のこと身近に感じました。

一番最初に震災の状況をTVで見たときは，ベーマガの投稿者の中に神戸出身者がいた事を思い出し，思わず「どうしょう。」なんて意味の通じない事をつぶやいてしまいました…。(それぐらい，驚いたという事です。) 後日，何人かの方から「大丈夫です。」というハガキをいただいた時には，ホッとするとともに何か胸にじ～んとくるものがありました。

投稿者の中には「心配です。」や「がんばってほしい。」のハガキを書いてきた方もいて，「世の中捨てたもんじゃないな。」と思ったり，「人を想う気持ち」を再確認したり。しかし，まだ「大丈夫」が聞けない投稿者の方々もいるので心配です。「そんな余裕なんて…。」と言われればそれまでですが，とりあえず，ぷーという立場で私が出来ることは「がんばれ!」と誌面で言う事と，僅かばかりの「義援金募金」しかありませんが…。

そして，他の投稿者・読者の方々にも色々な意味で「ふぁいと!!」と「負けるな!」を送ります。これがエールっつーやつでしょうか…。ちっと，照れ臭いですね。

クイズっ!!!!

白い悪魔くん（石川県）から「脳みそとろとろクイズ」ということでハガキが来まして，じゃ皆でとろとろしようかと…。

問：**言葉は全部といっていいほど五教科に分ける事が出来ます。さて，ではどういう規則でその教科に分けられるかを解明して例題を自分で考えましょう。**

国語⇨動詞・ぽんたさん
数学⇨偶数・ぷーさん
理科⇨シリンダー・ピンセット
社会⇨三角州・ミャンマー
英語⇨them・ベーマガ坊や

「答えは一ケ月後にでも。忘れてるかも（笑）」とコメントがありましたので，忘れないよ～にね。(一応ハガキにクギを打っておくからよろしく♡)

今月の常連さん

泣いても，笑っても同じ人生だったら笑わなきゃ損だよなぁ，と最近再確認した。仕事でも，私生活でもそれは言えることだとぷーは思う。

▲「FACT3号（笑）くん（大阪府）「恋のキューピットスーパー」の称号ありがとう…。▲「真鍋りんね」さん（大阪府）人の幸せって…。はぁ～。▲「確嶺智」さん（鹿児島県）「スーパー将棋」最高ッとのハガキありがとう。「スーパー将棋2」もよろしく。▲「恩」くん（東京都）▲「ぶんちょ」くん（神奈川県）▲「池住そうた」さん（福岡県）▲「火輪」さん（群馬県）絵に雰囲気がでてきたね。▲「カムバークル」くん（奈良県）福岡のカーバンクル様COME BACK! だそう。▲「渡瀬右京」さん（京都市）▲「まさきのき」くん（和歌山）合作人募集中，関西の方々よろしく!!

とのこと。▲「山村真」くん（静岡県）住所に関してのお怒りの言葉ごもっとも…。深く深く反省しています。君のハガキが一番効きました。▲「ミディアム」くん（千葉県）葉月さんと合作希望。ひぃろぉさんにロリ大期待。そして，みんな汚い絵を描こう! ってシュールな絵ととっていいんでしょうか…？▲「星元KEN治ゃ」くん（大阪府）▲「丹波屋又蔵」くん（宮城県）▲「りおっちー」さん（北海道）▲「谷衣」くん（大阪府）

今月のお初

▲「でんじゃらすイコールよしだ」くん（茨城県「卒業…したくない」という本音つき。でも，「入学」が残っているじゃない。まだまだ，先はある。うん。▲「マツバラナオキ」くん（島根県）カラーは残念ながら載せられないの。ついでに，鉛筆線は印刷に出にくいので注意! です。

以上，今月のお便りでした。今回は「お初」が少ないかわりに常連さんがすごかった。しかし，いっぱい来るとうれしいものですね。ついつい，みんなに返事のコメント載せたくなっちゃう。励ましの言葉どうもありがと♥

そういえば今日も飲み会だわ。早く帰ったのはいつだっけ…。忘れるぐらいむかしの気がする。付き合いも大切なんだけど，早く寝ないとお肌がね…。

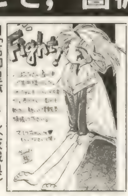
お便り・イラストの送り先

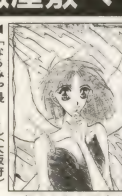
〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田　株式会社アイマックス
「ぷ～ちゃんのアイマックス情報局
～杉さまが太ったまま。くすん。係」まで

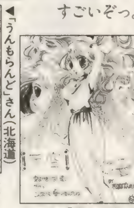
ようこそ，薔薇屋敷へ

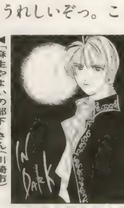
今月はどうしたことか，ハガキが多いっ!
いかに今まで（しかも，ぷーの代になってから）ハガキが少なかったかが分かってしまう…。まぁ，それはともかくとして。
すごいぞっ。うれしいぞっ。こまったぞっ。っていうのが今のぷーの心情です。


◀「高柳里夢」さん（茨城県）
水鏡くんあて2枚あったんだけど，ぷーの好みで載せちゃった。このテの男，どっかにいないかなぁ。いや，耳は大きくなくていいんだけど…。（茨城県民がんばれ! とのこと。）


◀「なるみや晨」くん（大阪府）
はい。がんばります。（笑）
マイコちゃん，返事のイラストはあくまでも「アイマックス情報局」へお願いね。

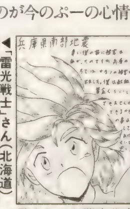

◀「うんもらんど」さん（北海道）
1年ぶりなんで忘れていないかと書かれていましたが。そんなことないよ，こんな印象的なP.Nで。忘れるわきゃないって。


◀「麻生やよいの部下」さん（川崎市）
ぷーも「空」は好きです。星空・青空・夕焼け空…。見ているといやな事もなくなっていくから不思議ですよね。



◀「葉月」さん（東京都）
このテも好みなんだよね，って書くと男好きのように思われそうだが違うからね。単なる美形好み（わび，さび含む）なだけ。


◀「雷光戦士」さん（北海道）
5万落とされたそうで…ご愁傷さま。慰めてとのコメントつきだったので誌上投げキッスしてあげる。ンっちゅっ♥

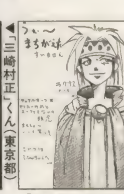

◀「夜行タイマー」くん（京都市）
励ましのお葉書代表者，といったところでしょうか？ 本当そうですよね。彼の言っている通りだと思います。



◀「マイコ」さん（京都府）
ブルマーの季節，水着の季節，そして薄着の季節。ですね男性諸君。そして，タンパンの季節でも…ねぇ女性諸君。



◀「三崎村正」くん（東京都）
頭が混乱しているとのコトでしたが，ぷーは「百万光年の謝罪を背負う」心境です。うぇ～ん。


◀「無一文」くん（長野県）
「たれめんぐっち(ぷー作)」ありがとう♥（笑）最近「ぷーに捧ぐ」といってくれるハガキがきているのでうれしい。つい，にやけちゃう自分が情けない…。



ジャンジャンバリバリ

なにわ通信

タイトル・イラスト：福岡県・新陰流三郎
タイトル冠文：茨城県・でんじゃらすイコールよしだ

PRESENTED BY マイコンソフト

ADRESS 〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

オワビ…2月号の加納清花さん、ワク線ネタなのにワク線消えてませんでした。ごめんなさい。ちなみに私が消すの忘れたワケではありませんので。

おこんにちは。卒業，入学，就職，その他のシーズンがやってきました。人それぞれ，いろいろあると思いますが，とにかくみんなガンバロウ！おーっ！

●ディグダグ／ディグダグII

X68000シリーズで展開中のビデオゲーム・アンソロジー・シリーズの第12弾「ディグダグ／ディグダグII」が発売になりました。

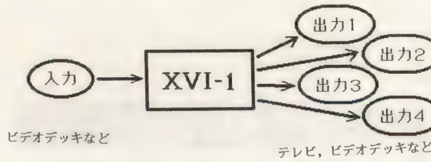
ゲーム・センター版を知らないかたも，ぜひ遊んでみてくださいね。

ディグダグ／ディグダグIIは5,300円（税別）で3月10日発売です。

●新製品ハード情報

この度，AV分配ユニット“XVI-1”というのを発売することになりました。

これは右上の図のように，入力されたビデオ信号またはSビデオ信号とオーディオ信号を4台までの機器に分配・増幅して出力するユニットです。当社のスキャンコンバータでビデオ信号に変換したパソコンの映像を数台のテレビに映したり，ビデオデッキを数台接続して同時ダビングなどに利用できます。



XVI-1は，10,800円（税別）で3月下旬発売予定です。

●チェルノブの付属アダプターについて

新しくなったチェルノブの付属アダプターは，ソフト付属品のみ手に入れることが可能です。単品での販売や旧型との交換も行なっておりませんのでご了承ください。またこのアダプターで，パソコンのジョイスティックをメガドライブで使うことはできません。

私のシテオク体験談

パチンコを打ちに行って，台の右側にお金を入れたら，となりの台に玉が出た。

幸い，人がいなかったのでとなりの台で打った。結局パチンコは負けた。

（和歌山県・まさきのき）

評：私も昔ゲーセンで，となりのゲームにクレジット入れてしまったことがある～。しかも，そこにすわってゲームをしていたのは5人組のこわそーな兄ちゃんたち。くーっ，いま思いだしてもシテオクだー。シテオク度・6

風の谷のナラシカ

僕は中学校のとき修学旅行で奈良に行きました。そのときバスガイドさんが「シカセンベイは新聞の味がする」と言い，生徒から激しいツッコミをくらっていました。

しかし，東大寺でシカが小学生の旅行のしおりをバリバリ食べるのを目撃してしまいました。シカが本当に紙類の味が好きとは。バスガイドあなどりがたし。

（千葉県・澤田恭幸）

ダジャレシリーズ～社会ネタ～：ケンタッキーフライドチェン（チキン）（新潟県・加藤ショコラ）評：生ものはお早めに。

ありがたいおハガキのコーナー

今回のイラストのテーマは，一応「激しい描き込みネタ」でしたが，ぜんぜん激しいハガキがなくて予想通りです。次回はもっと参加しやすいテーマにしましょう。

というわけで，次回のテーマは「架空の乗り物」です。発表は7月号のこのページで。

奈良県・カムバークルさんからのおたより。

「3年ぶりにベーマガを読みました（これからは毎月読みます）。3年前ファンだった「カーバンクル」さんはどうなされたのでしょうか？　ぜひ教えてください。」

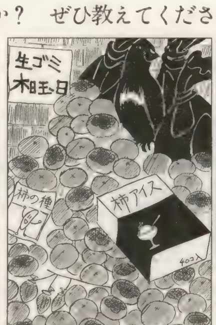
と言うわけで，事情通は報告するように(本人でも可)。

ところで，先日富士通のかたから，トランプやカレンダーなどの富士通グッズ16点をいただきましたので，みなさんにプレゼントいたします。欲しいかたはハガキの裏の余白にでも富マークを書いて送ってください。

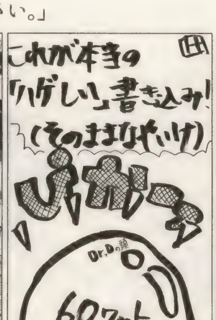
なにか富士通ネタを一言書いてくれると当選率が上がります。なお，発表は発送を持って代えさせていただきます。また，なにが当たるかは，届いてからのお楽しみ。







和歌山県・北谷洋平
激しい柿ゴミ……いまいちゴミらしく見えないところが残念です。



大阪府・星元KEN治や
くーっ，とうちゃん，なさけなくて涙出てくらぁ。



千葉県・紫炎那由他
どうも最近の若者は根性がなくていかんな。ギニャーはいいけど。



大阪府・ANNE松本
結構描き込んでありますが，まだまだ足りないと思うでありんす。



大阪府・ECHO
こんな感じのもっと激しいやつが欲しかったなー。

お手軽V.R. 冷えたご飯を食べると梅干しの味がする。（和歌山市・敬称略）　評：うそつけ／とツッコミたくなりますが，もし事実だとすれば，冷えたご飯を梅干し代わりにして，あったかいご飯を食うことができる／ラッキー☆

電脳インフォメーション

DIC
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

第二回目のごあいさつ

3月といえば卒業の季節だね。卒業と言うと、別れをイメージする人がほとんどかな？　確かに、親しい人と離れ離れになることは、悲しく辛いことだろう。だけどそれらをバネにして、さらに多くの出会いができるのならば、別れはただ寂しいだけのモノじゃないはずだ。

と、のっけから、大マジぶっこいとりますが、このページはいつも通りに進めていくことにしましょう。

バンタンを知るには生徒を知れ

今、この記事を読んでいる人の中には、既に進学、就職が決まって、のほほ〜んとしている人が多いことだろう。

当然のことながら、我がバンタン電脳情報学院にも、来月には新入生がやって来る。のほほ〜んと記事を読んでいる人の中にもいるんじゃないかな……多分。

そこで今回はバンタンに入る人もそうでない人もバンタンを知ってもらうため、「バンタンを知るには生徒を知れ」ということで、バンタンに通う生徒の一日を見てみることにしよう。

さて今回このためにサンプルとなってくれる人物としてこの記事を書いているシナリオ＆キャラクターデザイン基礎科のT氏（え、俺か？）に急遽、決定した。

しかし、自分で言うのもなんですが、不健康なわりにかなり活発に行動しているつもり、一応。

ではT氏の華麗な一日をどうぞ。

T氏▶
都内某区に居住している。
地下鉄を二線乗り継いで学校のある恵比寿まで片道45分。



T氏の華麗なる1日

8:30　起床、ワイドショーを見ながら朝食
（世の中の動きには敏感なのだ）
11:00　家を出る
（今日は寄り道をするので早めに出る）
11:30　神保町へくり出し本を探す
（勿論、ベーマガもここで買う）
12:00　昼食
13:00　恵比寿に到着
（バンタンはもうすぐそこ）
13:20　授業開始
（今日は基礎デザイン、絵に関する実技を受ける）
16:30　授業終了
（終了後、一階の教務室で話をしている）
17:00　ここで三つの選択
1.渋谷へ（穴場のゲームセンターがある）
2.秋葉原へ（ゲーム市場のチェック）
3.家へ（お金が無い）
今日は1の渋谷へ
20:00　帰宅
明日までの課題を始める
（パソコン通信はひとまずおあずけ）
1:00　就寝

◆

というわけで、T氏の生活はこれでもうまくやっているそうです。

みきの新コーナー 第1回

こんにちはー、美季でーす。今回から新コーナーとして、私のおすすめの本やスポット、食べ物などを紹介することになりました。

何にするかと悩んだんですが、第一回目はやはり『恵比寿ガーデンプレイス』にしました。

色々と話題になっているので行った方もいるでしょうが、あそこってけっこう大きいんですよね。しかもマンションから百貨店、劇場、映画館、博物館まであって、まるで小さな町って言っても通用するんじゃないかな。

ところが駅からそこに行くまでが大問題！　歩いて十分以上かかるんですよ。いくら動く歩道があるからってちょっと遠すぎですよね。

まあそんな問題点もあるんですが、一見の価値はありますよ。特に私たちなんかが行くと、いたる所にあるあやしげな星型が目についちゃって、

「新しい『女神転生』がでたら絶対ここがでてくるよ」

なんて事を話しているんですよね。でも、たしかにそんな雰囲気もあって面白い場所ですよ。

おたより募集

電脳インフォメーションでは、みなさんからのおたより・イラストをお待ちしています。バンタンに関する質問等もお受けしますので、どうぞ送って下さい。

◆イラストコーナー◆



▲PN丹波屋又蔵さん。
う、浮いてる……。今回唯一普通のイラストを送ってくれた。もう君だけがたよりだ（笑）。

今月の悪人ヅラ





▲左から、PNトッリメさん。PNミディアム・レアさん。2月号での葉月さんの呼びかけに応募が殺到!!　一気に怪しいコーナーに……。
このまま悪人ヅラだらけになったらどうしよう。みんなたのむよぉ。

Information of Information

今年度も残り少なくなり、バンタンの残り定員もわずかとなりましたので、今月はイベントも少ないのだ！
●'95入学相談会　常時開催中！（日・祝祭日除く）
10:00〜15:00（お好きな時間帯で1時間30分程度）
●個別対応模擬試験（日・祝祭日除く）
10:00〜13:00（お好きな時間帯で3時間程度）
●スプリングセミナー　4月1日(土)・2日(日)
要するに体験入学の豪華版だ！（新高3生対象）
模擬試験には受験料として1,000円が必要ですが、その他は全て無料です。
詳しくは下記の宛先まで、おハガキやお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。
★入学願書締め切り間近！

バンタン電脳情報学院 0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-3MB　電脳インフォメーション係

MIDI音源モジュール

SNEのMIDI音源は、世に多い、名ばかりの貧弱なMIDIではなく、名音源として名高い、フランスのドリームのPCMチップを搭載した、本物のクオリティが楽しめるGM/GS音源です。ゲームソフトのサウンドをHiFi音で楽しむだけでなく、コンピュータミュージックの頂点にあるDTM（デスクトップミュージック）にお使い頂いても十分に満足のゆく設計となっていますので、MIDIの標準音源として末永く楽しむ事が出来ます。

GENERAL MIDI

■MIDI COMPOSER-6600

GM GS対応リバーブ&コーラス・エフェクト搭載PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥49,800**（税別）



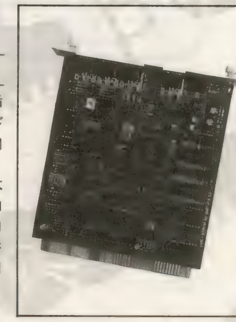
■PCM音源部
●音色数：GM/GS対応、ローランドのSC55mkⅡの354音色より多い393音色搭載。（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）リバーブ&コーラス・エフェクト搭載。●ドラムセット数：10セット（1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む）●同時発音数：24音●演奏数：16パート●コンパチビリティ：GM完全対応128音色。GS対応、SC-55mkⅡ/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色。

■入出力
●RS-232C：ミニDIN8P×1（別売ケーブルにて、NEC、ハーフピッチ、DOS/Vのパソコンに接続します。）●MIDI IN：ミニDIN5P×1 ●MIDI THRU：ミニDIN5P×1●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1●PHONE：3.5φボリューム付●電源：ACアダプタDC9V1A

■MIDI COMPOSER-55PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥46,800**（税別）



MC55PCMは、NECのPC-98シリーズ及び互換機の標準スロットに挿入するだけで、WINDOWSや本格的DTMを楽しめるように、ローランドのMPU-98ⅡとコンパチブルなMIDIインターフェースに、本格的なPCM音源部を搭載した機種です。
●PCM音源部：MC6600同等（但しリバーブ&コーラス・エフェクトは搭載されていません。）●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート：切り替え可●割り込み設定：切り替え可●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1（LINE出力）●MIDI IN：標準DIN5P×1●MIDI OUT：標準DIN5P×3。

■MIDI-98NOTE

快適WINDOWS対応

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース
最高性能MIDIインターフェースNOTE版

希望小売価格 **¥26,800**（税別）



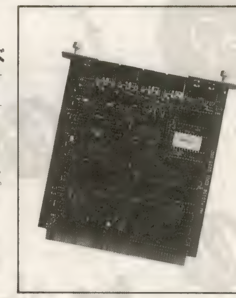
■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98上位コンパチHW-98MIDIⅡとコンパチのインテリジェント&ノンインテリジェントタイプ。●分解能：MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート切り替え可●割り込み切り替え可●入出力：IN、OUT、THRU各1個（ミニDIN5Pタイプ）、メトロノームOUT1個（3.5φミニジャック）

■HW-98MIDI-Ⅱ

PC-98シリーズ用インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**（税別）

最高性能の標準MIDIインターフェース



■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98-Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ。（ノンインテリジェントにも出来ます。）●分解能：MPU-PC98-Ⅱの4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート、割り込み設定：切り替え可●FSK IN/OUT/メトロノーム OUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3（1つはTHRUに設定可）

名ばかりのMIDIならもういらない。

■NOTE ORCHESTRA MIDI-1

PC-9801NOTE用FM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格 **¥39,800**（税別）



■対応機種：●NEC PC98ノートパソコンEPSON互換機●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種■FM音源部仕様：●スーパーステレオ：PC-9801・26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。●JOYポート付/割り込み設定切り替え可/ステレオヘッドフォンアンプ付 ●HiFiスピーカー搭載■MIDIインターフェース部仕様：●MIDI-98NOTEと同性能のI/F搭載。

■MIDI ORCHESTRA MIDI-3

PC-98用FM音源搭載MIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥29,800**（税別）

NOW PRINTING 近日発売

■FM音源部仕様
●スーパーJOY：FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、MIDI-3の機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ。●SOUND MUSICIAN（¥25,000）添付。

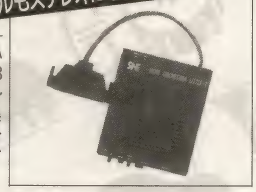
■MIDIインターフェース部仕様
●ローランドMPU-PC98上位コンパチのインテリジェントタイプ、分解能480。WINDOWSでも快適に使えます。●MIDI IN、OUT、THRU ミニDIN5P各1個。

■NOTE ORCHESTRA LITTLE-1

PC-9801NOTE用HiFiステレオFM音源

モノラルもステレオになります

希望小売価格 **¥29,800**（税別）



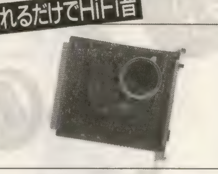
■対応機種：●NEC PC-9801ノートシリーズ。●EPSON PC-386AE、AR等。●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種。■特長：●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックを二台つないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。●ヘッドフォンでステレオサウンドが楽しめます。●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を楽しめます。

■LITTLE ORCHESTRA FELLOW

PC-9801/9821用HiFiステレオFM音源

スロットに入れるだけでHiFi音

希望小売価格 **¥16,800**（税別）



■特長
●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を、スロットに入れるだけで楽しめます。●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックをつないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。

■MS-3000 マルチメディア時代のステレオHiFiスピーカーシステム

■仕様
●定格最大出力：30W×2●スピーカー：3.5インチHiFiフルレンジ（センタードームツイター付）×2●サイズ/重量（右側用）：W119×D114×H204mm/998g●サイズ/重量（左側用）：W119×D114×H146mm/726g●設置方法：14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式。（据え置き可）●LINE IN(A)/LINE IN(B)●AUX OUT/ヘッドフォン：3.5φステレオ各1●BASS：低音部の量感を好みの量にセット出来ます。●MIXER：LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME：音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!! 魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 **¥16,800**（税別）

株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805（代表）/FAX.0297-65-0809

販売店募集中!

各種MIDIケーブルも用意しています。

SNE

INTERFACE/etc

■ GAME ORCHESTRA JOY-2 新発売

PC-98用FM音源搭載ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

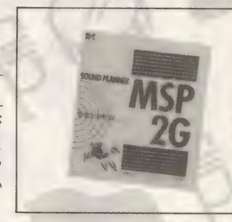
■FM音源部仕様：●スーパーJOY：FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、JOY-2の機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ ●サウンドBIOS搭載 ●SOS-2添付：¥12,000のユーティリティソフト"SOS-2"が添付されていますので、すぐに、FM音源の機能を快適に使えます。

■ SOUND PLANNER

手のひらサイズのHiFiアンプ付ステレオスピーカー

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●ノートパソコンとピッタリのカラーです。●パソコン本体の電源が使える新設計なので、ノートパソコンにセットすると持ち運んで使えます。●音が自慢のSNE特製HiFiスピーカーを搭載。●ステレオヘッドフォンが使えます。●デスクトップカラーのMSP-2Wも用意されています。



■ JOY BOARD-98

PC-9801/9821シリーズ用・ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●FM音源内蔵のパソコンには、JOYポートがありませんので、JB-98が最適です。●FM音源のJOYポートに対応していますので、アナログ・デジタルどちらのJOYスティックも楽しめます。●システムサコムのアナログJOYボードSAJ-98ボード対応のソフトでも使えます。



■ CRT-1R

PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,500**(税別)

●CRTパックのモニター接続用のコネクターを、純正と同じように水平に出すと、110Pのインターフェースが同時使用できないことがあります。SNEでは、コネクターを上に出すことによってこの問題を解決しました。



■ JOY-98V PC-9801シリーズ用プログラマブルジョイスティックインターフェース

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

■仕様 ●ノートパソコンでも快適に使えます。●MSXアタリ仕様（Dサブ9P）用ジョイスティック／パッドが使えます。●プリセットモードで、4方向又は6方向/SPACE、CR又はZ、Xの4つのパターンが用意されています。●CPUの電源を切らずに、登録を開始したり、8つのパターンを切り換えて使用したり出来ます。

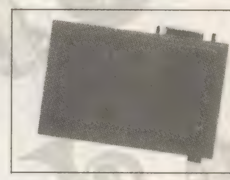


■ CRT-1S

PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,000**(税別)

●NEC純正のCRTパックとコンパチブルな、アナログカラーモニター接続用インターフェースですが、より美しく、より操作しやすく、より鮮明な画像を得られるように様々な工夫を凝らしてあります。



本物の音源をお届けします。

MACRO SERIES

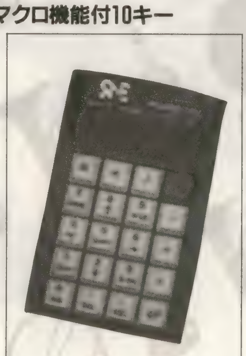
■対応機種：NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■ MACRO-10V ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■機能

●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。



寸法、重量
150×97×26mm、192g

■ MACRO-10L

Keyの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■仕様

MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能のみを外した、ビジネスユーザー仕様の機種。

■ MACRO-10 プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**(税別)

■機能

●ページ機能：BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能：MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

GINGA SERIES

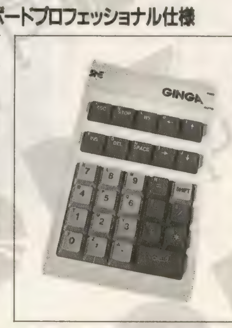
■対応機種：NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■ GINGA-PRO マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

希望小売価格 **¥50,000**(税別)

■仕様

●プロフェッショナル仕様：高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。●フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量：116×192×42mm 465g



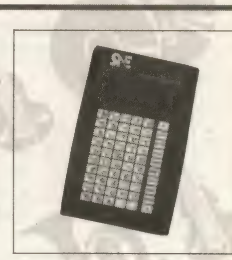
■ GINGA-KANA-PLUS

小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

■仕様

●150×97×26mm、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。



SOFT WARE パソコンで作曲したり音楽したりするためのFM音源用ミュージックソフトです。

SOUND MUSICIAN

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数15音。

LITTLE MUSICIAN

リトルオーケストラ、PC-8801-26K対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数6音。

SOS-2

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●FM音源を有効に使うためのユーティリティソフトです。●ADPCM、トーンエディター、MML、ドライバーソフト等が入っています。

SOS-3

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●SOS-2の上位バージョン。●映像を動かしながら音楽が出来ます。●SOUND MUSICIANとデータのやりとりが出来ます。

POST CARD

料金受取人払

杉並局承認

1022

差出有効期間
平成８年２月
29日まで

郵便切手はいりません。

166-00

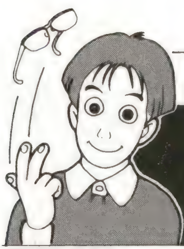
（受取人）

東京都杉並局私書箱第44号
（〒166　東京都杉並区成田東4-38-17）

日本視力回復協会

視力回復トレーニング講座

（きりとり線）



このハガキを今スグポストへ！

見るだけでトクするカラー版の

案内書無料急送！

C727係　※住所は町名、番地などできるだけ詳しくご記入ください。

氏名	フリガナ	性別	男・女
住所	〒　都道府県		
TEL		年令	

視力0.1から

視力回復法

近視　乱視　老眼　遠視

トレーニング

™

©1987 BERESFORD. VISION THERAPY INCORPORATED ★アメリカ視力回復協会編

視力にお悩みの方なら
ぜひ無料案内書をご請求ください!
とじこみハガキを今すぐポストへ!
お急ぎの方は
お電話で!
電話03(3318)6111
受付:朝9時～夜9時(年中無休)

日本視力回復協会からのお願い

お願い 当協会は、国内ですでに29万人の回復実績を持つ、アメリカ視力回復協会©の承認を受けた日本唯一の協会です。昨今、当協会の理論を模倣し、紛らわしい社名、広告で誤認させる団体が数多く見受けられますが、当協会およびアメリカ視力回復協会とは一切関係がありません。お申し込みに際しては、日本視力回復協会という表示を必ずご確認ください。

WARNING!

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

禁複製

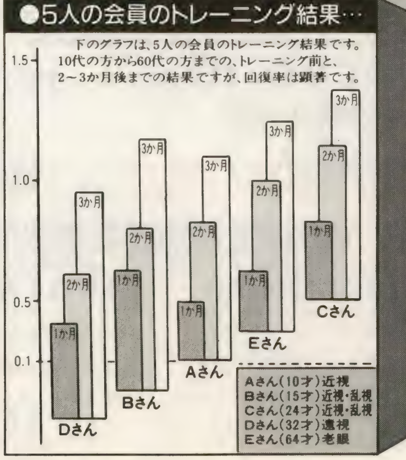
◎当協会はしつこい勧誘やセールスで
ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

画期的アイ・トレーニング すでに29万名の回復者!!

眼も手足の筋肉と同じように訓練しだいでグングン向上する――。これが今世紀初頭にW・ベイツが開発したアイ・トレーニング・システム。アメリカで65万人の方々の眼を救い、大きな反響を呼んでいたこの画期的なシステムを、私たち日本視力回復協会だけが、完全に翻案し、すでに29万人の方々の視力を回復させました。

一日15分、たった1か月の眼筋トレーニングで、近視、乱視、老眼、遠視、弱視の方にも抜群の効果。お子さんからお年寄りまで、近視歴が長くてあきらめてしまっていた方までも、視力0.1➡1.0という、めざましい回復をとげています。

何はともあれ、論より証拠。まずは、トレーニングの実際が詳しくわかる案内資料をご請求ください。今なら、無料でお届けします!



日本視力回復協会 〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

1.0へ!! メガネ・コンタクトはもう必要ありません!!

アメリカで65万人
日本ですでに29万人

体験者の喜びの声です!!



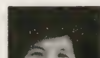
ワズラワシサから解放された！
田中清文（18）

左右とも0.1以下だったのですが、1か月で左0.8、右1.0まで上がりました。メガネのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。



電車の中吊り広告がハッキリ見えた！
福山裕之（36）

左眼0.1、右眼0.3でした。1か月たった今は、両眼とも0.8です。以前は電車の中吊り広告を苦労して読んでいたのですが、今はハッキリと見え、楽に読めます。



姿勢まですっかり良くなりました。
藤木啓子（41）

トレーニングをする前は左右とも視力0.01以下で、20〜30センチの距離でも見えませんでした。今はメガネを外し、姿勢も良くなりました。



近視と乱視が回復し、運転免許もパス！
加藤健二（20）

近視に乱視が入っていると言われ、メガネをかけようと思っていたところ、この訓練を開始。3か月後の運転免許の、視力検査にもパスしました。



ふだんでもマッサージングを多めに。
永山敦哉（19）

このトレーニングを朝晩欠かさず実行し、ふだんでもマッサージングを多めにやりました。今では左0.2、右0.1が0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。



裸眼での読書もつらくありません。
三好みゆき（31）

左0.06、右0.06の視力でした。今では裸眼での読書もつらくありません。ブリンキングやブルアゾーニングを多くとり入れ、1.0になるのも間近です。



乱視とともに肩凝り・腰痛も治った。
片野敏郎（42）

視力は右0.1左0.3、その上乱視で肩凝りがひどく悩んでいました。訓練の中ではクロックチャート法が最も効果が高く、今は右0.5左0.7に回復。腰痛も治りました。



訓練がだんだん楽しくなりました。
新谷真理子（17）

このビジョンテラピープログラムでトレーニングをしたら、0.06から0.5まで視力がアップ！ポイント1でも向上すると訓練が楽しくなります。



もう、メガネをかけなくとも大丈夫。
浅井若菜（9）

右0.1、左0.8だった視力が2か月で右0.8、左1.2に上がりました。今では学校も楽しくなり、メガネも外し、以前より明るくなりました。（母より）



フラッシュ現象をきっかけに。
姫野明広（25）

3週間目にフラッシュ現象が表われ、順調に効果がでています。これまで他の方法もためしましたが、効果がなくこの訓練がいちばん合っています。



学校の成績もぐんと上がりました。
柴田梨花（12）

小学校3年生の時から視力が落ち、メガネをかけましたが、友人からひやかされるのがいやでした。今ではメガネも外し、成績も上がりました。

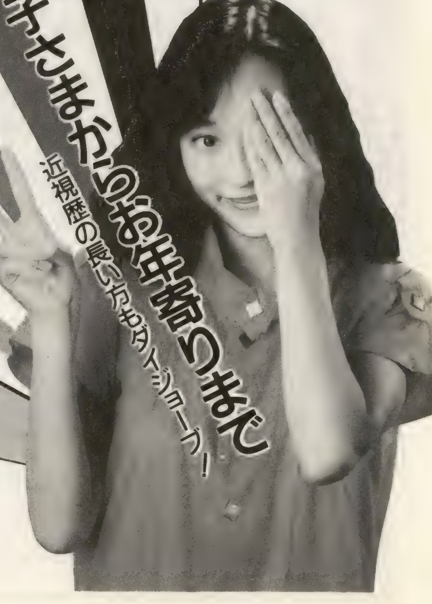


乱視も治り、長年の悩みが解消。
本田由利子（55）

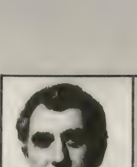
左0.4、右0.3の視力でした。若い時に運転のためとメガネをかけましたが、私には合いませんでした。今の視力は左0.8、右1.0で乱視も治りました。

お子さまからお年寄りまで

近視歴の長い方もダイジョーブ！



◎当プログラム開発者の略歴



ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。**★リチャード会長** 視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

マスコミでも話題騒然!!



単行本、雑誌、新聞などで話題騒然のこのトレーニングは、朝晩15分づつ4週間でOK。器具や薬などは一切使わず、誰でも気軽に始められますから不安は一切ありません。



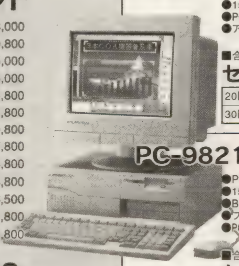
初心者でも安心な
お買い得パソコンセット。
買ってすぐ楽しめます！

★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821Xs/C8W ゲームセット



- ●PC-9821Xs/C8W …… 定価¥398,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86（サウンドボード） … 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●信長の野望・天翔記 …… 定価¥ 12,800
- ●同級生２ …… 定価¥ 9,800
- ●亜紀子ゴールド …… 定価¥ 7,800
- ●雑音領域 …… 定価¥ 8,800
- ●V.G.II …… 定価¥ 8,800
- ●闘神都市II …… 定価¥ 8,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥579,700
セット特価 ¥345,000

24回	㊎¥10,898	㊊¥10,200×23	㋭¥39,000×4
36回	㊎¥11,702	㊊¥11,600×35	㋭ なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット

●PC-9821Xs/C8W ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥513,000
セット特価 ¥289,800

20回	㊎¥10,329	㊊¥10,000×19	㋭¥45,000×3
30回	㊎¥13,913	㊊¥11,500×29	㋭ なし

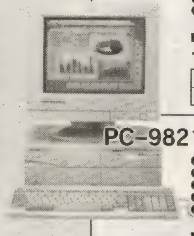
PC-9821Xs/C8W 高級セット

●PC-9821Xs/C8W ●PC-9801-86（サウンドボード）
●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
●BJC-400J（プリンタ） ●PM-4B（4MB増設）
●プリンタケーブル ●キーボードカバー
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥621,400
セット特価 ¥378,000

24回	㊎¥10,956	㊊¥10,300×23	㋭¥48,000×4
42回	㊎¥14,343	㊊¥11,100×41	㋭ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット



- ●PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86（サウンドボード） … 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●信長の野望・天翔記 …… 定価¥ 12,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●亜紀子ゴールド …… 定価¥ 7,800
- ●雑音領域 …… 定価¥ 8,800
- ●V.G.II …… 定価¥ 8,800
- ●闘神都市 II …… 定価¥ 8,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥419,700
セット特価 ¥248,000

18回	㊎¥11,082	㊊¥10,000×17	㋭¥35,000×3
30回	㊎¥11,986	㊊¥ 9,900×29	㋭ なし

PC-9821Xe/U7W 基本セット

●PC-9821Xe/U7W ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥353,000
セット特価 ¥195,000

12回	㊎¥10,722	㊊¥10,000×11	㋭¥48,000×2
20回	㊎¥12,245	㊊¥11,300×19	㋭ なし

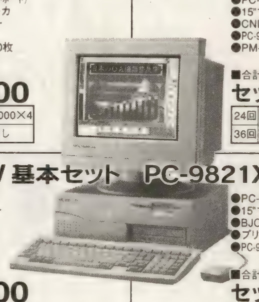
PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

●PC-9821Xe/U7W ●PM-8B（8MB増設）
●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
●CND-4FB（4倍速CD-ROM） ●キーボードカバー
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
●FD 50枚

■合計定価¥435,600
セット特価 ¥259,800

18回	㊎¥10,351	㊊¥10,300×17	㋭¥38,000×3
30回	㊎¥11,463	㊊¥10,400×29	㋭ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット



●PC-9821Xp/U8W ●PC-9801-86（サウンドボード）
●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
●CND-4FB（4倍速CD-ROM） ●キーボードカバー
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
●PM-8B（8MB増設） ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥645,600
セット特価 ¥398,000

24回	㊎¥11,551	㊊¥10,900×23	㋭¥50,000×4
48回	㊎¥12,835	㊊¥10,400×47	㋭ なし

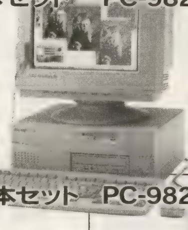
PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

●PC-9821Xs/U7W ●PC-9801-86（サウンドボード）
●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
●CND-4FB（4倍速CD-ROM） ●キーボードカバー
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
●PM-8B（8MB増設） ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥545,600
セット特価 ¥338,000

24回	㊎¥10,744	㊊¥10,200×23	㋭¥37,000×4
36回	㊎¥13,719	㊊¥11,300×35	㋭ なし

PC-9821Ap3/U2基本セット



●PC-9821AP3/U2 ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウス
●MS-DOS Ver5.0A ●マウスパッド
●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥550,600
セット特価 ¥349,800

24回	㊎¥10,047	㊊¥ 9,900×23	㋭¥42,000×4
36回	㊎¥12,622	㊊¥11,700×35	㋭ なし

PC-9821Ap3/U2高級セット

●PC-9821Ap3/U2 ●PM-8A（8MB増設）
●15"マルチスキャンCRT ●MS-Windows Ver3.1
●BJC-400J（プリンタ） ●MS-DOS Ver5.0A
●プリンタケーブル ●マウス
●540MBハードディスク ●マウスパッド
●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥734,000
セット特価 ¥485,000

36回	㊎¥10,952	㊊¥ 9,900×35	㋭¥38,000×6
48回	㊎¥13,787	㊊¥12,700×47	㋭ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット

●PC-9821Xp/C8W ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥603,000
セット特価 ¥362,000

24回	㊎¥10,858	㊊¥10,300×23	㋭¥43,000×4
36回	㊎¥13,199	㊊¥12,100×35	㋭ なし

PC-9821Xp/C8W高級セット

●PC-9821Xp/C8W ●PC-9801-86（サウンドボード）
●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
●BJC-400J（プリンタ） ●PM-4B（4MB増設）
●プリンタケーブル ●キーボードカバー
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥711,400
セット特価 ¥445,000

30回	㊎¥10,125	㊊¥10,100×29	㋭¥46,000×5
48回	㊎¥15,635	㊊¥11,600×47	㋭ なし

PC-9821Ap3/C8W基本セット

●PC-9821Ap3/C8W ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821A2-E01（増設ドライブ） ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥665,000
セット特価 ¥428,000

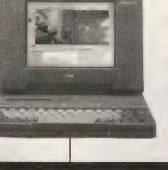
30回	㊎¥10,311	㊊¥10,200×29	㋭¥41,000×5
48回	㊎¥11,378	㊊¥11,200×47	㋭ なし

PC-9821As3/U2ゲームセット

●PC-9821As3/U2 ●信長の野望・天翔記
●15"マルチスキャンCRT ●亜紀子ゴールド
●MS-DOS Ver5.0A ●同級生2
●アンプ内蔵スピーカ ●雑音領域
●マウス ●FD 50枚 ●V.G.II
●ワンダーパラレルウォーズII

■合計定価¥503,800
セット特価 ¥328,000

24回	㊎¥10,159	㊊¥ 9,900×23	㋭¥36,000×4
36回	㊎¥12,271	㊊¥11,000×35	㋭ なし



PC-9821Np/340W
定価¥640,000➡特価~~¥398,000~~

PC-9821Ne2
定価¥458,000➡特価~~¥218,000~~

PC-9821Ne2/340W
定価¥578,000➡特価~~¥279,800~~

PC-9821Nd
定価¥348,000➡特価~~¥185,000~~

PC-9821Nd/340W
定価¥468,000➡特価~~¥259,800~~

PC-9821Ld/350A2
定価¥398,000➡特価~~¥279,800~~

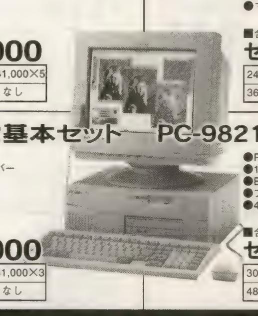
PC-9821Lt/350A
定価¥438,000➡特価~~¥309,800~~

PC-9821Lt/540A
定価¥488,000➡特価~~¥339,800~~

PC-9821Nm
定価¥188,000➡特価~~¥129,800~~

PC-9821Nm/340
定価¥248,000➡特価~~¥178,000~~

PC-9821As3/U2基本セット



●PC-9821As3/U2 ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウス
●MS-DOS Ver5.0A ●マウスパッド
●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥450,600
セット特価 ¥283,000

20回	㊎¥10,755	㊊¥10,200×19	㋭¥41,000×3
30回	㊎¥11,659	㊊¥11,300×29	㋭ なし

PC-9821As3/U2高級セット

●PC-9821As3/U2 ●PM-4A（4MB増設）
●15"マルチスキャンCRT ●MS-Windows Ver3.1
●BJC-400J（プリンタ） ●MS-DOS Ver5.0A
●プリンタケーブル ●マウス ●マウスパッド
●420MBハードディスク ●クリーナ ●FD 50枚

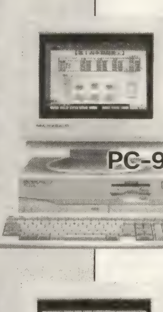
■合計定価¥604,000
セット特価 ¥395,000

30回	㊎¥10,900	㊊¥10,100×29	㋭¥34,000×5
48回	㊎¥14,420	㊊¥10,300×47	㋭ なし

NEC 98FELLOW & MULTi

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9801BX3/U2 ゲームセット



- ●PC-9801BX3/U2 …… 定価¥98,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥69,800
- ●MS-DOS Ver5.0A …… 定価¥ 9,800
- ●PC-9801-86（サウンドボード） …… 定価¥25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●信長の野望・天翔記 …… 定価¥12,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●雑音領域 …… 定価¥ 8,800
- ●V.G.II …… 定価¥ 8,800
- ●ワンダーパラレルウォーズII … 定価¥ 8,800
- ●亜紀子ゴールド …… 定価¥ 7,800
- ●マウス …… 定価¥ 4,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥276,800
セット特価 ¥188,000

12回	㊎¥10,171	㊊¥10,000×11	㋭¥45,000×2
20回	㊎¥11,085	㊊¥11,000×19	㋭ なし

PC-9801BX3/U2基本セット

●PC-9801BX3/U2 ●マウス
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●MS-DOS Ver5.0A ●クリーナ
●SRN-F（サウンドボード） ●FD 10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥220,600
セット特価 ¥148,000

10回	㊎¥12,127	㊊¥11,500× 9	㋭¥49,000×1
15回	㊎¥11,728	㊊¥11,200×14	㋭ なし

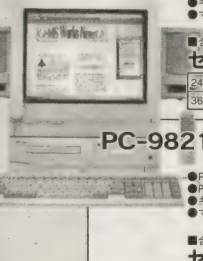
PC-9801BX3/U2W基本セット

●PC-9801BX3/U2W ●マウスパッド
●15"マルチスキャンCRT ●クリーナ
●PC-9801-86（サウンドボード） ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
●キーボードカバー

■合計定価¥283,800
セット特価 ¥195,000

12回	㊎¥10,522	㊊¥10,200×11	㋭¥47,000×2
20回	㊎¥12,245	㊊¥11,300×19	㋭ なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット



- ●PC-9821Cx/S3 …… 定価¥455,000
- ●PC-9821Cx-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●信長の野望・天翔記 …… 定価¥ 12,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●亜紀子ゴールド …… 定価¥ 7,800
- ●雑音領域 …… 定価¥ 8,800
- ●V.G.II …… 定価¥ 8,800
- ●闘神都市 II …… 定価¥ 8,500
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥538,100
セット特価 ¥359,800

24回	㊎¥10,680	㊊¥ 9,900×23	㋭¥45,000×4
36回	㊎¥15,265	㊊¥12,000×35	㋭ なし

PC-9821Cx/S3基本セット

●PC-9821Cx/S3 ●クリーナ
●PC-9821CX-E02（増設ドライブ） ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
●マウスパッド

■合計定価¥490,200
セット特価 ¥325,000

24回	㊎¥10,665	㊊¥10,200×23	㋭¥33,000×4
36回	㊎¥10,991	㊊¥10,900×35	㋭ なし

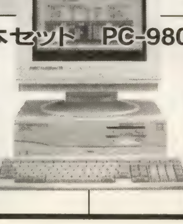
PC-9821Cx/S2基本セット

●PC-9821Cx/S2 ●クリーナ
●PC-9821CX-E02（増設ドライブ） ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
●マウスパッド

■合計定価¥450,200
セット特価 ¥299,800

20回	㊎¥10,862	㊊¥10,100×19	㋭¥48,000×3
36回	㊎¥12,382	㊊¥10,000×35	㋭ なし

PC-9801BA3/U2基本セット



●PC-9801BA3/U2 ●マウス
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●MS-DOS Ver5.0A ●クリーナ
●SRN-F（サウンドボード） ●FD 10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥260,600
セット特価 ¥178,000

12回	㊎¥10,161	㊊¥10,000×11	㋭¥39,000×2
20回	㊎¥11,808	㊊¥10,300×19	㋭ なし

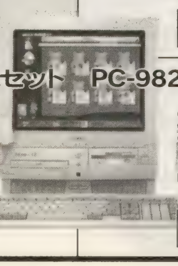
PC-9801BA3/U2W基本セット

●PC-9801BA3/U2W ●マウスパッド
●15"マルチスキャンCRT ●クリーナ
●PC-9801-86（サウンドボード） ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
●キーボードカバー

■合計定価¥318,800
セット特価 ¥219,800

15回	㊎¥10,398	㊊¥10,000×14	㋭¥49,000×2
24回	㊎¥12,648	㊊¥10,600×23	㋭ なし

PC-9821Cb/2Dゲームセット



●PC-9821Cb/2D ●V.G.II
●信長の野望・天翔記 ●闘神都市 II
●同級生2 ●マウスパッド
●亜紀子ゴールド ●クリーナ
●雑音領域 ●FD 50枚

■合計定価¥408,100
セット特価 ¥279,800

20回	㊎¥10,325	㊊¥10,000×19	㋭¥41,000×3
30回	㊎¥13,076	㊊¥11,100×29	㋭ なし

PC-9821Cb/2D基本セット

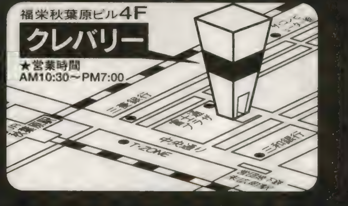
●PC-9821Cb/2D ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD 10枚
●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥360,200
セット特価 ¥248,000

18回	㊎¥10,116	㊊¥10,100×17	㋭¥34,000×3
30回	㊎¥12,517	㊊¥ 9,800×29	㋭ なし

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー



お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00

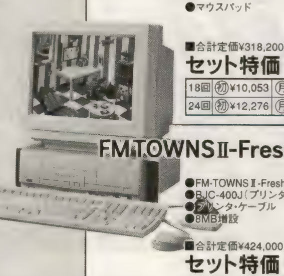
FUJITSU FM TOWNS II

FM TOWNS II-Fresh ES ゲームセット

●FM-TOWNS II -Fresh ES … 定価¥298,000
●ゼニス …… 定価¥ 8,800
●シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
●雑音領域 …… 定価¥ 8,800
●ワンダーパラレルウォーズ … 定価¥ 8,800
●亜紀子ゴールド …… 定価¥ 7,800
●愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
●クリーナ …… 定価¥ 2,000
●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800

■合計定価¥361,400
セット特価 ¥269,800

18回	㊙¥11,215	㊊¥10,000×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥11,116	月¥10,800×29	ボ なし



FM TOWNS II-Fresh ES基本セット

●FM-TOWNS II -Fresh ES ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD10枚
●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥318,200
セット特価 ¥238,000

18回	初¥10,053	月¥10,000×17	ボ¥31,000×3
24回	初¥12,276	月¥11,500×23	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh ES高級セット

●FM-TOWNS II -Fresh ES ●キーボードカバー
●BJC-400J(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●8MB増設 ●FD50枚

■合計定価¥424,000
セット特価 ¥319,000

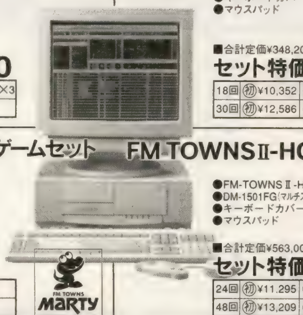
24回	初¥10,097	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥12,615	月¥10,700×35	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh ETゲームセット

●FM-TOWNS II -Fresh ET ●亜紀子ゴールド
●ゼニス ●愛姉妹
●シムシティ2000 ●マウスパッド
●雑音領域 ●クリーナ
●ワンダーパラレルウォーズ ●FD50枚

■合計定価¥391,400
セット特価 ¥289,800

20回	初¥10,901	月¥10,000×19	ボ¥45,000×3
30回	初¥11,606	月¥11,600×29	ボ なし



FM TOWNS II-Fresh ET基本セット

●FM-TOWNS II -Fresh ET ●クリーナ
●キーボードカバー ●FD10枚
●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,352	月¥10,200×17	ボ¥38,000×3
30回	初¥12,586	月¥10,300×29	ボ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●ワンパラウォーズ
●雑音領域 ●マウス
●熱血!教育研修 ●マウスパッド
●亜紀子ゴールド ●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥111,600
セット特価 ¥79,800

10回	初¥ 9,331	月¥ 8,900× 9	ボ なし
20回	初¥ 4,793	月¥ 4,700×19	ボ なし

FM TOWNS MARTY

FM TOWNS II-HC53基本セット

●FM-TOWNS II -HC53 ●クリーナ
●DM-1501FG(マルチスキャン) ●FD10枚
●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
●マウスパッド

■合計定価¥563,000
セット特価 ¥399,800

24回	初¥11.295	月¥11,100×23	ボ¥49,000×4
48回	初¥13,209	月¥10,400×47	ボ なし

DOS/V & Macintosh

FMV-DESK POWER シリーズ

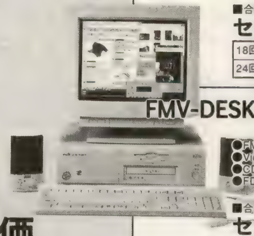
新発売

①DESK POWER C
定価¥228,000

②DESK POWER S
定価¥238,000

③DESK POWER H
定価¥348,000

クレバリー特価
お問い合せください



FMV-DESK POWER S 高級セット

●FMV-DESK POWER S ●マウスパッド
●BJC-400J(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 50枚

■合計定価¥323,200
セット特価 ¥239,800

18回	初¥10,791	月¥10,000×17	ボ¥32,000×3
24回	初¥13,766	月¥11,600×23	ボ なし

FMV-DESK POWER S MPEGセット

●FMV-DESK POWER S
●Videoブラスター MP400(MPEGボード)
●CD-ROMソフト3枚(ビデオCD)
●FD 50枚

■合計定価¥307,000
セット特価 ¥228,000

15回	初¥10,876	月¥10,800×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥11,140	月¥11,100×23	ボ なし

Power Mac 6100/66セット

●Power Mac 6100/66(16MB/HD350/CD)
●HRM-T17(17" トリニトロン)
●Appleキーボード II(JIS)
●マウスパッド
●FD 10枚

セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,573	月¥10,200×23	ボ¥40,000×4
36回	初¥12,025	月¥11,700×35	ボ なし



Power Mac 7100/80AVセット

●Power Mac 7100/80AV(16MB/HD350/CD)
●HRM-T17(17" トリニトロン)
●Appleキーボード II(JIS)
●マウスパッド
●FD 10枚

セット特価 ¥498,000

36回	初¥11,094	月¥10,100×35	ボ¥39,000×6
48回	初¥13,396	月¥13,000×47	ボ なし

Macintosh Performa 630

●Performa 630 ●15"マルチスキャンCRT
●CPU:MC68LC040(66/33MHz) ●Appleキーボード II(JIS)
●メモリ:8MB ●TVチューナ
●HD:250MB ●クラリス ワークス1.0J
●倍速CD-ROM ●キッドピクス

クレバリー特価
お問い合せください

Macintosh LC-630 純正セット

●LC-630(12MB/HD350/CD)
●Apple 15"マルチスキャンCRT
●Apple キーボード II(JIS)
●Style Writer II
●プリンターケーブル

セット特価 ¥268,000

18回	初¥10,142	月¥ 9,800×17	ボ¥44,000×3
30回	初¥12,476	月¥10,700×29	ボ なし

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

各種周辺機器(送料・消費税別途)

＊載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥85,000
●NEC	PC-KM153R	特価¥49,800
●iiyama	MF-8617B	特価¥75,800
●iiyama	MF-8517B	特価¥67,500
●iiyama	MF-8615B	特価¥39,800
●エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥30,800
●エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥38,000
●エレコム	HRM-T17(17"トリニトロン)	特価¥75,800
●緑	VSA-171M(17"マルチスキャン)	特価¥59,800
●富士通	DM-1501FG	特価¥35,800
●富士通	DM-1701FG	特価¥65,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17G	特価¥99,800
●Apple	15"マルチスキャン	特価¥49,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥45,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥64,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥49,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥59,800
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥28,800
●YHP	Desk Jet 560J	特価¥39,800
●Apple	Style Writer II	特価¥27,800
●Apple	Style Writer2400	特価¥49,800

ハードディスク

●メルコ	DNF-334J(BA3/BX3)	特価¥23,800
●メルコ	DNF-415J(BA3/BX3)	特価¥25,980
●メルコ	DNF-515J(BA3/BX3)	特価¥27,800
●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥25,800
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥39,800
●メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥25,800
●ICM	INTER DR-420(フェロー)	特価¥29,980
●ICM	INTER DR-540(フェロー)	特価¥34,800
●ICM	INTER DR-850(フェロー)	特価¥51,800
●ICM	INTER DR-1000(フェロー)	特価¥66,800
●エレコム	EHD-500HGR(外付)	特価¥38,800
●エレコム	EHD-1000HGR(外付)	特価¥75,800
●テクサ	SPL-340AS(外付)	特価¥31,800
●ティアック	DD-341A(外付+1FDD)	特価¥34,800
●ICM	SX-500DB(外付)	特価¥40,800
●ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥73,800
●メルコ	DNS-340(外付)	特価¥29,800
●メルコ	DNS-540(外付)	特価¥39,800
●エレコム	EN-500NP(ノート)	特価¥40,800
●緑	BLT-N340A(ノート)	特価¥31,800
●テクサ	TRUST-NE340A(ノート)	特価¥31,800
●CRC	SCS-530M(Mac用)	特価¥39,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,800
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥27,800
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥55,800
●エレコム	PM-4A(フェロー/メイト)	特価¥17,800
●エレコム	PM-8A(フェロー/メイト)	特価¥30,800
●エレコム	PM-16A(フェロー/メイト)	特価¥54,800
●エレコム	BR-98NP4M(新ノート)	特価¥17,900
●メルコ	ENP-16M(新ノート)	特価¥64,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,800
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,800
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,800
●I・O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥22,800
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I・O	AP34-16M(As2/Ap2)	特価¥74,800
●I・O	BA34-4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥21,800
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥36,800
●I・O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,800
●I・O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥22,800
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥18,800
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥34,800
●I・O	PC34R-8M(汎用)	特価¥40,800
●I・O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,800
●I・O	Cb34-8M(Cb)	特価¥37,800
●I・O	Cb34-16M(Cb)	特価¥73,800
●I・O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,800
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I・O	Cx34-16M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥73,800
●I・O	Cf34-8M(Cf)	特価¥39,800
●I・O	Ld34-8M(Ld/NLA)	特価¥34,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

●ランド	LF-BC210(ファイルベイ)	特価¥15,800
●ICM	CD-620S-N(4倍速)	特価¥27,800
●ICM	CD-620S-NB(I/F付)	特価¥34,800
●メルコ	CDO-EY(倍速)	特価¥19,800
●メルコ	IFN-SCY(SCSI 2・I/F)	特価¥15,500
●メルコ	CDS-4E(4倍速)	特価¥27,800
●メルコ	CND-4FB(4倍速ファイルベイ)	特価¥24,800
●キャラベル	FB-055CD/P(4倍速ファイルベイ)	特価¥36,900
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥28,800
●NEC	PC-CD60S(外付・倍速)	特価¥19,800
●緑	CXA-660-98(4.4倍速)	特価¥30,800
●緑	CXA-660-6L	特価¥37,800
●ロジテック	LCD-440(4.4倍速)	特価¥31,800
●I・O	CD BOX(98ノート)	特価¥49,800
●I・O	CDG-SX4(4倍速)	特価¥35,980
●エレコム	EMO-2300	特価¥93,800
●ICM	MO-120S-N	特価¥54,800
●ICM	MO-120S-NB(I/F付)	特価¥62,800
●ICM	MO-230S-N	特価¥88,000
●ICM	MO-230S-NB(I/F付)	特価¥93,800
●I・O	RM-MO230	特価¥79,800
●NEC	PC-CD302	特価¥86,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3W(3.5"2FDD)	特価¥23,800
●R&D	FDD5W(5"2FDD)	特価¥29,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 6,980
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 3,980
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821CX-E01(ODP)	特価¥32,800
●NEC	PC-9821-E02(ODP)	特価¥37,800
●NEC	PC-9801B3-E02	特価¥49,500
●アルファデータ	SS-10 II(FM音源)	特価¥10,000
●クリエイティブ	VIDEOブラスターMP400 DOS/V	特価¥29,980
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥18,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥23,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16GA/98	特価¥26,800
●カノープス	Power Window 805i	特価¥25,800
●メルコ	WGN-A2	特価¥15,980
●メルコ	WGN-A4	特価¥23,500
●メルコ	WSN-A2F	特価¥26,980
●メルコ	SRN-F	特価¥14,800
●I・O	GA-98NB IV	特価¥27,500
●I・O	GA-98NB I/C	特価¥16,000
●I・O	GA-98NB II	特価¥19,600
●I・O	GA-1024AL	特価¥24,300
●インテル	J BOX DX2 ODP 66	特価¥25,800
●インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥37,800

スキャナ&モデム

●エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥68,800
●日本エレクトロ	NS-801CL-01(スキャナ)	特価¥29,800
●メルコ	CBN-MCS(スキャナ)	特価¥31,200
●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥18,980
●アイワ	PV-AFV144WN(モデム)	特価¥25,800
●アイワ	PV-PFV144HN(モデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144WN(モデム)	特価¥17,800
●インテグラ	MP-1414F(モデム)	特価¥17,800

ソフトウェア 他

●ジャスト	一太郎V.6 for Win	特価¥31,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥17,800
●ジャスト	プレミアム OFFICE for Win	特価¥29,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

3本以上 パソコンゲームソフト高価買取り致します!!

CD-ROM及びPC-98用3.5"ソフトは特に高価買取り

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(ビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

★毎週日曜日の3:00から秋葉原店にて抽選会を実施!!

3月19日(日) 1台抽選
CD-620S-N(98用4倍速CD-ROM)
ご来店特別価格 **¥9,980**

3月26日(日) 1台抽選
PC-9801BX3/U2
ご来店特別価格 **¥49,800**

4月2日(日) 2ケース抽選
フロッピーディスク50枚(3.5")
ご来店特別価格 **¥10**

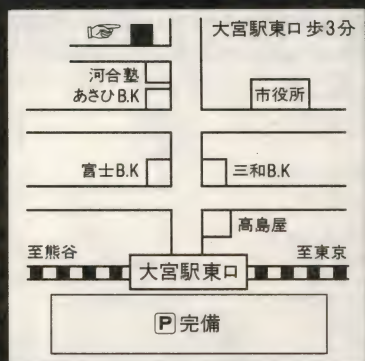
4月9日(日) 1台抽選
500MB HDD(外付)
ご来店特別価格 **¥24,800**

4月16日(日) 1台抽選
15"マルチスキャンCRT
ご来店特別価格 **¥19,800**

4月23日(日) 1台抽選
アイワ SC-C55(10W防磁スピーカ)
ご来店特別価格 **¥10**

新入学シーズン
大セール実施中!!
4月16日まで限定開催!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!



㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部
TEL.048-647-5110(代)
■営業時間10:00〜19:00　FAX.048-647-5105
〒330 埼玉県大宮市大門町3-64
●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

ソフトウェア 各種 大特価 販売 (ビジネス・ゲーム)

★★★★★★★★ 限定特価品!! ★★★★★★★★

ハードディスク/CD/MO

① DNS-340	(外付け340M HD)	大特価	¥32,000
② DNS-540	(外付け540M HD)	大特価	¥39,800
③ SX-240DB	(外付け240M HD)	大特価	¥30,800
④ SX-340DB	(外付け340M HD)	大特価	¥34,000
⑤ SX-500DB	(外付け500M HD)	大特価	¥41,500
⑥ SX-1000DB	(外付け1G HD)	大特価	¥69,800
⑦ DNN340	(NOTE内蔵 HDD)	大特価	¥33,800
⑧ DNN500	(NOTE内蔵 HDD)	大特価	¥47,500
⑨ DNB-420	(B, Xタイプ内蔵)	大特価	¥24,000
⑩ DNA-420	(Aタイプ内蔵)	大特価	¥25,000
⑪ DR-540	(BX3, BA3)	大特価	¥35,800
⑫ DR-850	(BX3, BA3)	大特価	¥50,000
⑬ DNF-415J	(BX3, BA3)	大特価	¥24,000
⑭ DNF-515J	(BX3, BA3)	大特価	¥26,000
⑮ CD620S-N	(外付け4倍速)	大特価	¥26,000
⑯ RM-MO230	(230MB MO)	大特価	¥79,800

モニター

① DX-15N	(15"マルチ)	大特価	¥37,000
② LS-2815FN	(15"マルチ)	大特価	¥39,800
③ LCM-15	(15"マルチ)	大特価	¥39,800
④ SR-7314C	(14"CRT)	大特価	¥28,000
⑤ MF-8615B	(15"マルチ)	大特価	¥42,800
⑥ PC-KM153R	(15"マルチ)	大特価	¥50,800
⑦ CPD-15SF7	(15"マルチ)	大特価	¥62,000
⑧ RD-15DⅡ	(15"マルチ)	大特価	¥48,000
⑨ DM-71F	(17"マルチ)	大特価	¥73,000
⑩ LCM-17	(17"マルチ)	大特価	¥69,800
⑪ VSA-171	(17"マルチ)	大特価	¥79,800
⑫ MF-8617B	(17"マルチ)	大特価	¥78,000
⑬ LS-2617FNⅡ	(17"マルチ)	大特価	¥69,800
⑭ CPD-17SF7	(17"マルチ)	大特価	¥89,800
⑮ PC-KM173	(17"マルチ)	大特価	¥86,000
⑯ RD-17G	(17"マルチ)	大特価	¥102,000

プリンター(ケーブル付)

① BJ-10VLite	大特価	¥29,800
② BJC-400J	大特価	¥49,800
③ BJC-600J	大特価	¥64,000
④ BJ-220JCⅡ	大特価	¥47,000
⑤ BJ-220JSⅡ	大特価	¥59,000
⑥ LBP-A405Jr	大特価	¥66,000
⑦ LBP-A404GⅡ	大特価	¥79,800
⑧ LBP-A304GⅡ	大特価	¥165,000
⑨ AP-400V2	大特価	¥32,800
⑩ MJ-450	大特価	¥32,000
⑪ MJ-1050	大特価	¥52,800
⑫ MJ-700V2C	大特価	¥61,800
⑬ MJ-5000C	大特価	¥145,000
⑭ PC-PR101/J110	大特価	¥29,800
⑮ PC-PR201/65	大特価	¥72,800
⑯ PC-PR201/65LA	大特価	¥98,000

平成7年6月末一括払OK!代引OK!

秋葉原への卸問屋

[お知らせ] ①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料／ ②法人特別価格実施中／リースもOK／ ③女性、学生特別サービス&価格／ ④ユーザーサポートホットライン設置／ ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換／ ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中／ ⑦便利な商品到着払い実施中／(手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200)

(振込先)
あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297
(株)クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

ハードディスク (送料・税別)

■ ICM
- INTER-DR420 (BX3, BA3用) ……大特価¥ 29,800
- INTER-DR540 (BX3, BA3用) ……大特価¥ 37,000
- INTER-DR850 (BX3, BA3用) ……大特価¥ 52,000
- INTER-DR1000 (BX3, BA3用) ……大特価¥ 67,000

■ メルコ
- DNA-334 (Aタイプ内蔵HD) ……大特価¥ 29,800
- DNA-515 (Aタイプ内蔵HD) ……大特価¥ 37,800
- DNB-334 (B, Xタイプ内蔵) ……大特価¥ 28,500
- DNB-515 (B, Xタイプ内蔵) ……大特価¥ 36,800
- DNF-245J (BX3, BA3用) ……大特価¥ 21,000
- DNF-334J (BX3, BA3用) ……大特価¥ 22,000
- DNF-415J (BX3, BA3用) ……大特価¥ 24,000
- DNF-515J (BX3, BA3用) ……大特価¥ 26,000
- DNN-331 (98NOTE内蔵) ……大特価¥ 40,800
- DNN-497 (98NOTE内蔵) ……大特価¥ 51,800

FAXモデム (送料・税別)

- WM-1414AR (ニューテック) ……大特価¥ 16,500
- PV-AFV144 WN (アイワ) ……大特価¥ 25,400
- PV-BF144 WN (アイワ) ……大特価¥ 16,800
- PV-PFV144 HN (アイワ) ……大特価¥ 21,000
- ME1414VB Ⅱ (オムロン) ……大特価¥ 22,000
- ME1414B Ⅱ (オムロン) ……大特価¥ 17,000
- ME2496P Ⅱ-W (オムロン) ……大特価¥ 13,000
- XJ-2144 (インテグラン) ……大特価¥ 33,000

CD / MO (送料・税別)

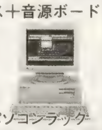
■ CD-ROM
- CD-620S-N (外付け4倍速) ……大特価¥ 26,000
- CD-620S-NB (4倍速KIT付き) ……大特価¥ 33,500
- CDS-4E (外付け4倍速) ……大特価¥ 25,800
- CND-4FB (4倍ファイルベイ) ……大特価¥ 22,000

■ MOドライブ
- MO-120S-N (PC-98用) ……大特価¥ 56,000
- MO-120S-NB (98用KIT付き) ……大特価¥ 63,500
- MO-230S-N (PC-98用) ……大特価¥ 88,500
- MO-230S-NB (98用KIT付き) ……大特価¥ 90,800
- MON-230 (PC-98用) ……大特価¥ 88,000

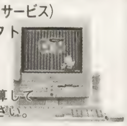
FDドライブ (送料・税別)

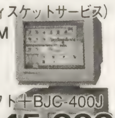
■ 東京ニーズ
- NFD-135V (3.5" 1D, 3モード) ……大特価¥ 12,500
- NFD-235V (3.5" 2D, 3モード) ……大特価¥ 19,500
- NFD-150 (5" 1D, 2HD専用) ……大特価¥ 17,800
- NFD-250 (5" 2D, 2HD専用) ……大特価¥ 29,500
- NFD-1M (B, XタイプI/F) ……大特価¥ 6,500
- NFD-1MA (AタイプI/Fボード) ……大特価¥ 8,500
- NFD-1MC (マルチ用I/Fボード) ……大特価¥ 8,000
- NFD-135ATM (DOS/V用1DD) ……大特価¥ 11,000

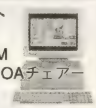
■ アルファデータ
- AD-F1MD……¥ 6,500
- AD-F35SG……¥ 12,500
- AD-F35WG……¥ 20,000
- AD-F35DB……¥ 10,300
- AD-F51SR……¥ 19,800
- AD-F51WR……¥ 29,800
- AD-F35SR……¥ 14,800
- AD-F35WR……¥ 23,000

★初心者セット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
PC-9801BX3/U2+15"CRT+340MHD+マウス+音源ボード+MS-DOS+パソコンラック+OAチェアー

大特価¥180,000

★初心者Windowsセット
(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
PC-9801BX3/U2/W+15"CRT+音源ボード+パソコンラック+OAチェアー
大特価¥188,800

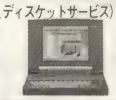
★CanBeプリンターセット(ディスケットサービス)
● PC-9821Cb/2+BJ-10VLite+ワープロソフト+パソコンラック+OAチェアー

大特価¥265,800
本体を{PC-9821Cb/2D / PC-9821Cb/2F}に変更の場合{¥10,000 / ¥20,000}加算して下さい。
● PC-9821Cx/S2+BJ-10VLite+ワープロソフト+パソコンラック+OAチェアー **大特価¥318,000**
本体を{PC-9821Cx/S3 / PC-9821Cf/S3}に変更の場合{¥20,000 / ¥110,000}加算して下さい。
プリンターを{BJC-400J / MJ-700V2C}に変更の場合{¥20,000 / ¥33,000}加算して下さい。
RAMを{ESE-4MY / ESE-8MY}増設する場合{¥21,000 / ¥37,000}加算して下さい。

★MATEセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9821Ap3/U2+17"CRT+540MHD+8M+パソコンラック+OAチェアー

大特価¥454,000
● PC-9821As3/C8W+17"CRT+ワープロソフト+BJC-400J+パソコンラック+OAチェアー **大特価¥445,000**
本体を{PC-9821Ap3/C8W / PC-9821Ap3/C9W}に変更の場合{¥58,000 / ¥85,000}加算して下さい。

★クリエイティブマルチメディアセット
(ディスケットサービス)
● PC-9801BA3/U2/W+15"CRT+内蔵CD-ROM+音源ボード+スピーカー+パソコンラック+OAチェアー

大特価¥243,000

★ノートセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9801NS/A+8M+340MHD+マウス+キャリングケース

大特価¥184,800

★ノートWindowsセット(セットアップ、インストール、ディスケットサービス)
● PC-9821Ne2+8M+340MHD+MS-DOS+Windows+キャリングケース

大特価¥319,800

NECパソコン本体 (送料・税別)

98 FELLOW

■PC-9801BX3·BA3
- BX3/U2……定価¥ 98,000▶大特価¥ 69,800
- BX3/U2/W 定価¥163,000▶大特価¥ 116,000
- BA3/U2……定価¥138,000▶大特価¥ 98,000
- BA3/U2/W 定価¥198,000▶大特価¥ 140,000

98 MATE

■PC-9821Xe·Xs·Xp
- Xe/U7W……定価¥238,000▶大特価¥ 139,800
- Xs/U7W……定価¥348,000▶大特価¥ 193,000
- Xs/C8W……定価¥398,000▶大特価¥ 228,000
- Xp/U8W……定価¥448,000▶大特価¥ 258,000
- Xp/C8W……定価¥488,000▶大特価¥ 282,000

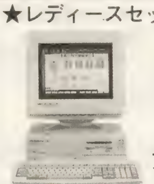
■PC-9821As3·Ap3
- As3/U2……定価¥348,000▶大特価¥ 220,000
- As3/C8W‥定価¥458,000▶大特価¥ 298,000
- Ap3/U2……定価¥448,000▶大特価¥ 283,000
- Ap3/C8W‥定価¥560,000▶大特価¥ 352,000
- Ap3/C9W‥定価¥600,000▶大特価¥ 379,800

98 MULTI CanBe

■PC-9821Cb·Cx·Cf
- Cb/2……定価¥325,000▶大特価¥ 215,000
- Cb/2D……定価¥340,000▶大特価¥ 223,000
- Cb/2F……定価¥355,000▶大特価¥ 236,000
- Cx/S2……定価¥415,000▶大特価¥ 266,000
- Cx/S3……定価¥455,000▶大特価¥ 288,000
- Cf/S3……定価¥590,000▶大特価¥ 379,800

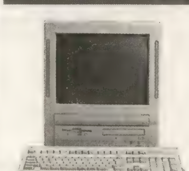
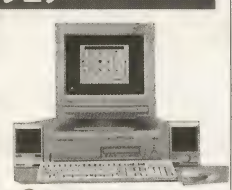
98 NOTE

■PC-9821Nm·Nf·Lt·Ld
- Nm……定価¥188,000▶大特価¥ 137,000
- Nm/340……定価¥248,000▶大特価¥ 180,000
- Nf/340W……定価¥690,000▶大特価¥ 503,000
- Lt/350A……定価¥438,000▶大特価¥ 319,800
- Ld/350A2‥定価¥398,000▶大特価¥ 290,000

★レディースセット(セットアップ、ディスケットサービス)

● PC-9801BX3/U2+15"CRT+8M+DOS V6.2+Windows3.1+340MHD+パソコンラック+てきぱきお料理マム
大特価¥216,000

★TOWNS中古セット(限定5セット)
① TOWNS Ⅱ MA20+DP8311+プリンター **大特価¥138,000**
② TOWNS Ⅱ MA340W+DP8311+プリンター **大特価¥158,000**
③ TOWNS Ⅱ MX20+DP8311+プリンター **大特価¥152,000**
④ TOWNS Ⅱ MX340W+DP8311+プリンター **大特価¥178,000**

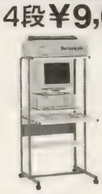
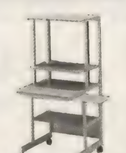
FMVフェアー

① FMV-466CES3+MJ700V2C **大特価¥230,000**
② FMV-466D3S1+BJC-400J **大特価¥222,800**
③ FMV-499D3S1+BJC-400J **大特価¥299,800**
④ FMV-590TSP+15"CRT+MJ700V2C **大特価¥428,000**

オリジナル パソコンラック&チェアー

17"モニター対応 (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①4段¥9,000

★移動キャスター付
★マジックテーブル付(新4段のみ)
★フレーム色 ①ホワイト ②グレー

②新4段¥12,500

③¥7,000
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー


パソコンラックセット
①+③ 限定30台
¥15,000

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

業者が、全国通販!!

年に一度の大決算処分

各フロアー人気機種デモンストレーション中!!
周辺機器掘り出し物大量展示販売中!



メディアポリス3ご案内

JR秋葉原駅電気街出口より中央通りへ歩いて1分

5F	イベント広場 掘り出し物市、アウトレット特設など、見逃せない催し事を企画中。年間を通して種々のお楽しみイベントを開催します!
4F	Apple Macintosh Macintosh本体、モニター、周辺機器等マックの事ならおまかせコーナーです。ゆったり、じっくり、触れて、さわって体験の上、安心購入!
3F	DOS/V 携帯電話 CD-ROMソフト 大人気のDOS/Vマシンを一堂に展示。CD-ROMも大量展示。国内各有名メーカーのディスクトップ、MT、NOTE、SUB NOTE、各種周辺機器を豊富な品揃え!
2F	NEC EPSON LAN NEC、EPSONマルチメディアパソコン、NOTEパソコンを大量展示。ホビーからビジネスまで強力にバックアップ!
1F	周辺機器・サプライ キーボードカバー、マウスからCD-ROM、ハードディスク、LAN、増設RAM、インターフェース類等々周辺機器、サプライ製品を幅広く大量在庫。あなたのパソコンライフを応援します!

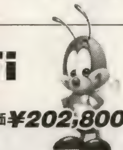
なるほど納得! 頼んで安心!!

移転のご案内 組織再編にともない事務所を右記に移転いたしました。今後共一層のご支援とご愛顧を賜りますようお願い申し上げます。

限定お買い得・トピアセレクト

- PC-9821Ce2/T2 定価¥358,000→トピア特価**¥152,800**
- PC-9821Cs2/S2 定価¥428,000→トピア特価**¥168,000**
- PC-9821Cs2/S3 定価¥468,000→トピア特価**¥188,000**
- PC-9801NS/A 定価¥248,000→トピア特価**¥91,800**
- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000→トピア特価**¥59,800**
- PC-486NAUX2 定価¥298,000→トピア特価**¥142,800**

NEC



98MATE/FELLOW

- PC-9801BX3/U2 定価¥98,000→トピア特価**¥68,800**
- PC-9801BA3/U2 定価¥138,000→トピア特価**¥96,800**
- PC-9821As3/U2 定価¥348,000→トピア特価**¥238,800**
- PC-9821AS3/C8W 定価¥458,000→トピア特価**¥313,800**
- PC-9821Ap3/U2 定価¥448,000→トピア特価**¥306,800**
- PC-9821Ap3/C8W 定価¥560,000→トピア特価**¥383,800**
- PC-9821Xs/U7W 定価¥348,000→トピア特価**¥204,800**
- PC-9821Xs/C8W 定価¥398,000→トピア特価**¥232,800**
- PC-9821Xf/U8W 定価¥448,000→トピア特価**¥308,800**
- PC-9821Xf/C9W 定価¥498,000→トピア特価**¥342,800**

98MULTi

- PC-9821Cb/2D 定価¥340,000→トピア特価**¥202,800**
- PC-9821Cx/S2 定価¥415,000→トピア特価**¥257,800**
- PC-9821Cf/S3 定価¥590,000→トピア特価**¥376,800**

98NOTE

- PC-9821Nm 定価¥188,000→トピア特価**¥129,800**
- PC-9821Ld/350A2 定価¥398,000→トピア特価**¥274,800**
- PC-9821Lt/350A 定価¥438,000→トピア特価**¥302,800**
- PC-9821Ns/340W 定価¥540,000→トピア特価**¥329,800**
- PC-9821Np/340W 定価¥640,000→トピア特価**¥397,800**
- PC-9821Nf/340W 定価¥690,000→トピア特価**¥476,800**

EPSON

アップグレード・マルチ UpGrade MULTI

- PC-486MV2J 定価¥308,000→トピア特価**¥189,800**
- PC-486MV2JM 定価¥398,000→トピア特価**¥237,800**
- PC-486MV2JVM 定価¥468,000→トピア特価**¥283,800**
- PC-586MV1JM 定価¥488,000→トピア特価**¥337,800**

アップグレード・ウィンデスク UpGrade WinDESK R

- PC-486RS2 定価¥218,000→トピア特価**¥148,800**
- PC-586RV2 定価¥288,000→トピア特価**¥152,800**
- PC-586RV1JW 定価¥358,000→トピア特価**¥197,800**
- PC-586RA2 定価¥398,000→トピア特価**¥269,800**
- PC-586RA1LW 定価¥498,000→トピア特価**¥334,800**

アップグレード・マルチノート UpGrade MULTI NOTE

- PC-486NAV2 定価¥238,000→トピア特価**¥171,800**
- PC-486NAVX2 定価¥298,000→トピア特価**¥189,800**
- PC-486NAVX1JW 定価¥398,000→トピア特価**¥254,800**
- PC-486NAVC2 定価¥458,000→トピア特価**¥329,800**
- PC-486NAVY1JW 定価¥498,000→トピア特価**¥354,800**

PCV-560S/590S

- 560S2L 定価¥398,000→トピア特価**¥276,800**
- 560S2LCD 定価¥438,000→トピア特価**¥303,800**
- 590S3L 定価¥498,000→トピア特価**¥343,800**
- 590S3LCD 定価¥538,000→トピア特価**¥372,800**

シスペック株式会社

年中無休
営業時間AM10:00～PM7:00
一部店舗によって、営業時間が異なります。

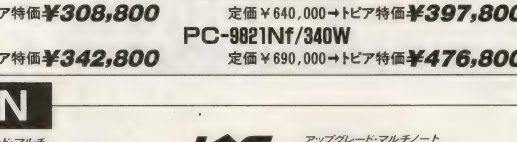
東京・秋葉原各店ご案内

- 秋葉原本店 ☎03-3257-6337 〒101 千代田区外神田1-8-11
- 秋葉原2号店 ☎03-3257-6340 〒101 千代田区外神田1-7-14
- 秋葉原3号店 ☎03-3257-6331 〒101 千代田区外神田1-7-14
- メディアポリス1 ☎03-3257-6326 〒101 千代田区外神田1-6-7
- メディアポリス2 ☎03-3257-6385 〒101 千代田区外神田1-7-14
- メディアポリス3 ☎03-3257-6248 〒101 千代田区外神田1-13-3
- ラジカン2号店 ☎03-3257-6381 〒101 千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館4F
- ラジカンコーヨー店 ☎03-3255-6504 〒101 千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F

名古屋各店ご案内

- 名古屋1号店 ☎052-263-1629 〒460 名古屋市中区大須3-30-86 第1アメ横ビル1F
- 名古屋2号店 ☎052-241-0921 〒460 名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル1F
- 名古屋メガタウン店 ☎052-242-8761 〒460 名古屋市中区大須3-30-93

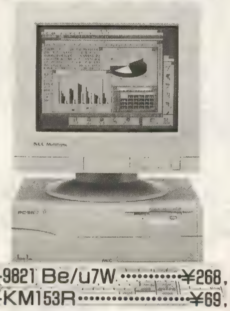
シスペック各店ご案内



パソコン通信ホスト 21-NETWORK運営中！

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC	NEC	NEC	NEC
PC-9821 Be/u7Wセット	PC-9821 Cb/2Dセット	98NOTE 982Nmセット	PC-9821 Ndセット



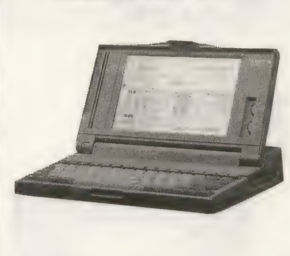
PC-9821 Be/u7W ……¥268,000
PC-KM153R ……¥69,800
PC-PR101/J110 ……¥69,800
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格 ¥410,400

53% off ¥192,800〈消費税別〉



PC-9821 Cb/2D ……¥340,000
JP-200 ……¥104,800
標準小売価格 ¥292,800

39% off ¥268,800〈消費税別〉



PC-9821 Nm ……¥188,000
EN-420NP ……¥108,000
BJ-10V Lite ……¥59,800
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格 ¥368,600

41% off ¥213,800〈消費税別〉



PC-9821 Nd ……¥348,000
EN-420NP ……¥108,000
PCPR101/J101 ……¥69,800
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格 ¥528,600

50% off ¥263,800〈消費税別〉

システム System21

本体
システム特価
[NEC]
PC-9821 Nd
定価¥348,000 ……¥189,800
PC-9821 Be/u7W
定価¥268,000 ……¥109,800
PC-9821 Xe/u7W
定価¥238,000 ……¥138,000
PC-9821 AS3/c8W
定価¥458,000 ……¥TEL特価
PC-9821 Multi Cb/2D
定価¥340,000 ……¥229,800
PC-9821 Multi CX/S2
定価¥415,000 ……¥282,000
PC-9821 Ld/350A2
定価¥398,000 ……¥288,800
PC-9821 Ne2
定価¥458,000 ……¥224,800
PC-9821 Nm
定価¥248,000 ……¥139,800
[DOS/V]
PS/V Vision NTC
定価¥328,000 ……¥199,800
Think Pad 230cs YB7
定価¥398,000 ……¥239,800
FMV466D3SI
定価¥238,000 ……¥189,800
[APPLE]
Performa 630
定価¥オープン ……¥299,800

ディスプレイ
システム特価
[NEC]
PC-KM173(17'マルチ)
定価¥118,000 ……¥84,800
PC-KM153R(15'マルチ)
定価¥69,800 ……¥52,800
PC-KM141(14'マルチ)
定価¥59,800 ……¥35,800
PC-TD151(TV付)
定価¥108,000 ……¥59,800
[エレコム]
HRM-L17(17'マルチ)
定価¥158,000 ……¥72,800
HRM-T17(17'トリニトロン)
定価¥158,000 ……¥79,800
[αデータ]
ACM-215(15'マルチ)
定価¥56,800 ……¥37,800
[アイデクソン]
MF-8617B(17'マルチ)
定価¥89,800 ……¥78,800
MF-8517B(17'マルチ)
定価¥84,800 ……¥69,800
MF-8615B(15'マルチ)
定価¥49,800 ……¥44,800
SR-7314C(14'ノーマル)
定価¥34,800 ……¥29,800
[三菱]
RD-17G
定価¥19,000 ……¥104,800

プリンター
システム特価
[NEC]
PC-PR1000E/4W
定価¥138,000 ……¥69,800
PC-PR820/3
定価¥160,000 ……¥104,800
PC-PR201/65LA
定価¥148,000 ……¥95,800
PC-PR101/J110
定価¥69,800 ……¥28,800
[CANON]
LBP-A405Jr
定価¥98,000 ……¥72,800
BJC-600J
定価¥98,000 ……¥TEL特価
BJC-400J
定価¥69,800 ……¥TEL特価
BJ-15V PRO
定価¥72,800 ……¥33,800
BJ-10V Lite
定価¥67,800 ……¥27,800
[EPSON]
MJ-1050
定価¥79,800 ……¥56,800
MJ-450
定価¥39,800 ……¥32,800
MJ-700V2C
定価¥99,800 ……¥63,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置
システム特価
[エレコム]
EN-420NP(98ノート用)
定価¥108,000 ……¥44,800
EH-340EX-SB(外付け)
定価¥138,000 ……¥33,800
EHD-500HGR(外付け)
定価¥69,800 ……¥43,800
EMD-640(外付け)
定価¥89,800 ……¥47,800
[αデータ]
AD-SB540(BX3/BA3用内蔵)
定価¥39,800 ……¥29,800
ACD-98(ファイベル用CD-ROM)
定価¥29,800 ……¥13,800
[日本テクサ]
SPL-540AS(外付け)
定価¥59,800 ……¥44,800
[ICM]
SG-SX500DB(外付け)
定価¥59,800 ……¥42,800
SG-SX340DB(外付け)
定価¥49,800 ……¥34,800
Pack-NX500(98ノート用)
定価¥94,800 ……¥64,800
CD-620S-N(4倍速外付け)
定価¥34,800 ……¥27,800
[加賀電子]
TS528GP(外付け)
定価¥69,800 ……¥44,800

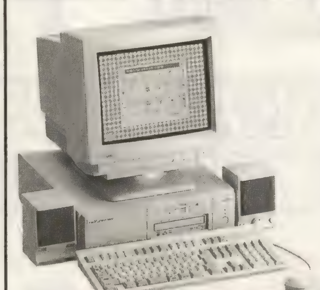
RAMボード・その他
システム特価
[I/Oデータ]
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000 ……¥19,000
CX34-8M(CX、Ce2、Cs2用8M)
定価¥49,000 ……¥39,200
NE-SIM36-H8M
(フェロー、B、X-MATE用8M)
定価¥42,000 ……¥33,600
NE-SIM36-H8M(A-MATE用8M)
定価¥47,000 ……¥37,600
NP34-8M(NP、NS、Ne2、Nd用8M)
定価¥45,000 ……¥36,000
[その他ボード]
GA-98NBIV(Windowsアクセラレータ)
定価¥34,800 ……¥27,800
POWER Windows805i
(Windowsアクセラータ)
定価¥34,800 ……¥27,800
Sound Blaster16(PCM&FM音源ボード)
定価¥24,800 ……¥19,800
PC-9801-86(PCM & FM音源ボード)
定価¥25,000 ……¥19,800
[外付けドライブ]
AD-F35WG(3.5'ダブル)
定価¥29,800 ……¥18,800
FDD-35S14(3.5'3モードシングル)
定価¥29,800 ……¥16,800
AD-F51SR(5'シングル)
定価¥32,800 ……¥18,800

中古売買表

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9821 AS2/u2	¥90,000	¥118,000	PC-9801 DA/u2	¥15,000	¥39,800	PC-9801 NS/T	¥30,000	¥59,800
PC-9821 Ae/u2	¥70,000	¥98,000	PC-9801 US	¥13,000	¥34,800	PC-9801 NS/E	¥25,000	¥49,800
PC-9821 Bp/u7W	¥80,000	¥108,000	PC-9801 RA21	¥10,000	¥29,800	PC-9801 NS	¥15,000	¥34,800
PC-9821 Xe/u7W	¥95,000	¥128,000	PC-9821 Ne2	¥185,000	¥229,800	PC-486NAS2	¥50,000	¥79,800
PC-9821 Be/u7W	¥45,000	¥69,800	PC-9821 Ne	¥160,000	¥198,000	PC-486SE2	¥35,000	¥68,000
PC-9821 Ce/S2	¥75,000	¥98,000	PC-9821 Nd	¥145,000	¥179,800	PC-386V	¥10,000	¥29,800
PC-9821/S2	¥37,000	¥59,800	PC-9801 NX/C	¥120,000	¥149,800	PC-386G	¥10,000	¥34,800
PC-9801 FA/u2	¥20,000	¥48,000	PC-9801 NS/R	¥68,000	¥94,800	X6800セット	¥40,000	¥70,000

パソコンラック専用コーナー開設・税送料

アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	FUJITSU	IBM	Apple Computer
FM TOWNS MARTYⅡ	FM-V DESKPOWERセット	PS/V Vision NTC セット	Macintish Performa630 セット
			
「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。 定価¥66,000	FMV466D3S1 ……¥238,000 BJC-400J ……¥69,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格 ¥309,800	PS/V Vision NTC ……¥328,000 MJ-700V2C ……¥99,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格 ¥429,800	Performa630 ……¥オープン Color Style WriterPRO ……¥98,000
27% off ¥47,800 〈消費税別〉	20% off ¥244,800 〈消費税別〉	38% off ¥264,800 〈消費税別〉	¥376,800 〈消費税別〉

ディスプレイ

超一流メーカー17'マルチスキャンディスプレイ ¥67,800
超一流メーカー15'マルチスキャンディスプレイ ¥37,800

新春超特価セール実施中!!

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

新品価格表

その他

システム特価

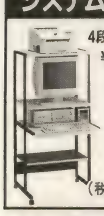
[コピーツール]
WIZARD V3
定価¥19,800 ……¥15,800
WIZARD用ファイラー
定価¥2,000 ……¥1,800
[ビジネスソフト]
MS-DOS Ver6.2 ……¥8,580
MS-WINDOWS Ver3.1 ……¥15,800
MS-Office乗り換え版 ……¥36,000
一太郎 Ver6 ……¥17,800
まいと～くfor Win ……¥18,800
ロータス1-2-3 R5J ……¥16,800
[モデム]
MC144FC5(ポケットモデム)
定価¥26,800 ……¥19,800
MC14400FXe(FAXモデム)
定価¥19,800 ……¥16,800
PC-VANスタータキット
(144モデム付き)
定価¥29,800 ……¥16,800
[その他]
マウス ……¥1,680より
ノート用キャリングケース ……¥9,980より
スピーカー ……¥3,980
各種キーボードカバー ……¥1,980より
ミュージ郎88Pro
定価¥148,000 ……¥118,000
※その他OAサプライ用品各種扱っております。

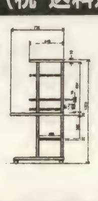
ワープロ

システム特価

[SHARP]
WD-C700
定価¥250,000 ……¥179,800
WD-X500
定価¥250,000 ……¥139,800
WD-X300
定価¥200,000 ……¥108,800
PI-5000
定価¥82,000 ……¥55,800
PI-5000FX
定価¥98,000 ……¥76,800
[NEC]
文豪ミニ5ZH
定価¥230,000 ……¥138,800
文豪ミニ5ZV
定価¥200,000 ……¥119,800
文豪ミニ5ZJ
定価¥150,000 ……¥99,800
[富士通]
OASYS LX-3000plus
定価¥238,000 ……¥144,800
OASYS LX-2000plus
定価¥208,000 ……¥129,800
OASYS 30LX501(J)
定価¥198,000 ……¥69,800
FM-TOWNS MARTYⅡ
定価¥66,000 ……¥47,800
※その他、各メーカー取扱っております。

システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く


4段ラック ¥9,800

4段落とし込みラック ¥14,800
(税・送料込み)


チェア ¥8,800
(税・送料込み)

込みでお届けします。(離島は除く)

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　　証／パソコン本体に限り更にあと1年システム保障付!!
中古は3カ月～最長1年保障付。
■送　　料／一個口本州￥800、北海道・九州・四国￥1,200
その他離島は別料金となります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース。

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



心よりお見舞申し上げます

アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張
修理OK！
永久買取
保証付



FM-LAB アイ・ツー TOKYO 03-3254-1212

FM-TownsII HC53 定価¥473,000
Pentium(90)/8MB(MAX136)/530MBHD
話題のPentium 90MHZ 販売価格388,000
激安CRT SET
● DM-1701FG 定価¥108,000
富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
● 元祖アイ・ツーBig特典
34%off
SET価格 アイ・ツー特価 **¥398,000**
¥13,266×36回・¥18,993×24回・¥36,416×12回

FM-TownsII HC53M 定価¥573,000
Pentium(90)/8MB(MAX136)/530MBHD/230MB MO搭載
魅力のMO搭載モデル 販売価格¥468,000
激安CRT SET
● DM-1701FG 定価¥108,000
富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
● 元祖アイ・ツーBig特典
32%off
SET価格 アイ・ツー特価 **¥478,000**
¥15,932×36回・¥22,811×24回・¥43,736×12回

FM-TownsII Fresh・E 定価¥298,000
i486DX2(66)/8MB(MAX72)/260MBHDD
OASYS/win インストール
在庫限り超激安 アイ・ツー特価 **¥189,800**
¥6,326×36回・¥9,057×24回・¥17,366×12回

FM-TownsII HB53 定価¥428,000 Pentium(60)/8MB(MAX136)/530MBHDD
+
DM-1701FG 定価¥108,000 富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 **¥358,000**
FM-TownsII HB53M(230MB MO搭載モデル)に変更の場合
+¥60,000／こちらのもお買得です。

FM-TownsII HB20 定価¥348,000 Pentium(60)/8MB(MAX136)/FDモデル
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 **¥268,800**

FMV BIBLO FMV-450NLS1 or S2
i486DX2(50)/8MB(MAX24)/340MBHDD
一太郎win or OASYS/win
大人気／サブノートモデル 販売価格¥278,000
(8MB増設メモリSET) 激安SET価格 アイ・ツー特価 **¥278,800**
(16MB増設メモリSET) 激安SET価格 アイ・ツー特価 **¥308,000**

FMV-590TSP 定価¥468,000
Pentium(90)/8MB(MAX192MB)/528MBHDD
ミドルタワーモデル
アイ・ツー大特価 **¥318,000**
(15インチCRT SET) DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT SET価格 35%off アイ・ツー特価 **¥353,800**
(17インチCRT SET) DM-1701FG 定価¥108,000 富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT SET価格 34%off アイ・ツー特価 **¥383,800**

DESK POWER
アイ・ツーオリジナル 17インチCRTモデル
i486DX2(50)/8MB(MAX36)/420MBHDD
在庫限り超激安 アイ・ツー特価 **¥189,800**
¥6,326×36回・¥9,057×24回・¥17,366×12回

FM-TownsII HA53 定価¥388,800 i486DX2(66)/8MB(MAX104)/530MBHDD
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 **¥299,800**

FM-TownsII EA2 定価¥198,000 i486SX2(33)/4MB(MAX68)/FDモデル
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 **¥168,000**

お知らせ

このたびの阪神大震災により被害を受けられた皆様へ謹んでお見舞いを申し上げます。一日も早く復旧されますよう心からお祈り申し上げます。

FM LABアイ・ツー大阪店では、このたびの地震により被災された地域の皆様に対しパソコン本体・周辺機器等の修理その他のご相談・お問い合わせに対応させていただくための専用窓口を設置いたしでき得る限りの支援を行ってまいりたいと考えております。

一、お電話でのお問い合わせ
パソコン被災対策本部お客様相談センター―inアイ・ツー
☎〇六―六四六―一二一二・担当 向井・田崎
受付時間／午後十二時～午後六時まで
（土曜日・日曜日もお受けしております。）

二、手紙・ハガキにてのお問い合わせ
〒五四二 大阪市中央区難波千日前十五の十八
株式会社アイ・ツーお客様相談センター 宛にて
ご相談内容・ご連絡先の住所、TEL・ご氏名（ふりがなもお願いいたします）をお書きいただきご送付下さい。

今月の◯◯目玉BEST12

パート1 FM-MARTYII 定価¥69,000
新古品 大特価 **¥36,800**

パート2 限定FM-Towns用激安ハードディスク (SCSIケーブル付)
340MB **¥29,800** 500MB **¥39,800** 1000MB(1.0GB) **¥69,800**

パート3 限定FM-Towns用激安増設メモリ
2MBがナント **¥7,980** 4MBがナント **¥14,300** 8MBがナント **¥26,500** 16MBがナント **¥55,800**

パート4 FM-TownsII HA・HB・HC・FMV用増設メモリ
4MB(60ns) **¥16,800** 8MB(60ns) **¥29,800** 16MB(60ns) **¥57,800**

パート5 FMV-NOTE用DRAMカード
4MBカード **¥29,800** 8MBカード **¥39,800** 16MBカード **¥79,800**

パート6 14400bps FAXモデム FM1414
定価¥44,800 大特価 **¥19,800**
FM-Towns用 & Windows用ソフト付

パート7 FM-TownsII MX・MA・MF・ME・HR用
アーバンコーポレーション製オーバードライブカード
i486DX4-100MHz専用ODBT-486Z 定価¥25,800
大特価 **¥21,800**
i486DX2-66MHz等ODBT-486F 定価¥19,800
大特価 **¥16,800**

パート8 激安FM-Towns用4倍速CD-ROMドライブ
PX-45CH/TO(データバッファ1MB) 定価¥69,800
接続キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 **¥49,800**
PX-45CS/TO(データバッファ256KB) 定価¥49,800
接続キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 **¥39,800**

パート9 激安FM-Towns用光磁気ディスク
CS-M120WA(接続kit付) **¥59,800**(120MB)
CS-M230PA(接続kit付) **¥89,800**(230MB)

パート10 期間限定OASYS/Win大特価
OASYS/Win V2.3 FD版
通常定価¥58,000→定価¥25,000 アイ・ツー特価 **¥17,500**
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版
通常定価¥68,000→定価¥28,000 アイ・ツー特価 **¥19,600**

パート11 FM-Towns用MPEGカード限定10台
MPEGデコーダカード/FMT-452 定価¥58,000
Video CD再生キットV1.1 定価¥ 5,000
SET大特価 **¥43,800**

パート12 激安FMV用
JWM-01 (Justy) 定価¥28,000 アイ・ツー特価 **¥15,800**
AD-TV2 (αデータ) 定価¥59,800 アイ・ツー特価 **¥42,800**
ビデオキャプチャー機能付(Video for Windows対応)

購入希望機種 ＼ お持ちの機種	MA340W	Fresh	UR20	HR20	PC-9821 Ce2	PC-9821 AS
FM-TOWNSII Fresh ES	158,000	145,000	173,000	178,000	78,000	83,000
FM-TOWNSII Fresh ET	178,000	165,000	193,000	198,000	98,000	103,000
FM-TOWNSII HC53	268,000	255,000	283,000	288,000	188,000	193,000
FMV-46CES	112,000	100,000	127,000	132,000	32,000	37,000
FMV-499D3S	188,000	178,000	203,000	208,000	108,000	113,000
FMV-466D3S	118,000	108,000	108,000	138,000	38,000	43,000
FMV-45NLS	268,000	163,000	283,000	288,000	188,000	193,000
FMV-590TSP	258,000	248,000	273,000	278,000	178,000	183,000

TOWNS厳選ソフトコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L38基本機能	¥8.800	¥6.380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥8.200	¥5.400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥12.800	¥8.400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥10.000	¥8.500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12.800	¥8.700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10.000	¥6.800
Microsoft Windows Ver3.1L12	¥18.800	¥12.980
FM-OASYS V1.0L38FD版	¥55.000	¥35.800
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥58.000	¥39.400
OASYS Win V2.3	¥58.000	¥39.800
OASYS Win V2.3 CD-ROM版	¥68.000	¥46.800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥78.000	¥53.800
オフィスツールパックOASYS/Win+Lotus1・2・3	¥78.000	¥53.800
F-BASIC386 V2.1L20	¥25.000	¥16.500
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥45.000	¥28.700
F-BASIC386 コンパイラ Win V1.1L10	¥50.000	¥34.000
High C コンパイラ マルチメディアキットV1.7L12	¥40.000	¥27.900
High C コンパイラ マルチメディア開発キットV1.7L12	¥70.000	¥49.000
386 ASM TOOL KIT V2.2L12	¥80.000	¥54.400
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥20.000	¥15.800
Microsoft Visual Basic for Dos	¥40.000	¥29.800
Microsoft Visual Basic for Win	¥40.000	¥25.800
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L50	¥25.000	¥17.500
TOWNS Vnet V1.1L21	¥18.000	¥11.800
TOWNS GRAPH V2.1	¥12.800	¥9.800
キュービック スケッチV1.1L10	¥24.800	¥18.800
TOWNS FULL COLOR V2.1	¥29.800	¥21.800
TOWNS PaintII V1.1L10	¥48.000	¥32.800
Tender Light V1.1	¥4.800	¥3.800
Live Movie V2.1L10	¥29.800	¥20.800
Live Morph V1.1L10	¥14.800	¥10.300
Live Animation V2.1	¥49.800	¥37.300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥49.800	¥37.300
Z's staff PRO TOWNS	¥58.000	¥38.800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39.800	¥27.900
KID PIX	¥10.800	¥8.100
KID PIX Jr	¥7.800	¥5.850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥15.800	¥11.800
Home STUDIO V1.2L10	¥12.800	¥8.980
ビデオ工房V1.3L10	¥24.000	¥18.800
VISION J' V1.4	¥58.000	¥38.800
奏～KANADE V1.1L10	¥34.800	¥28.100
Towns Sound V2.1L10	¥28.000	¥18.200
MUSIC PRO TOWNS	¥19.800	¥13.500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39.800	¥26.800
EUPHONYII MTR V1.1L20	¥49.800	¥32.400
EUPHONYII SCORE V1.1L20	¥49.800	¥32.400
MUSIUM TOWNS	¥19.800	¥15.800
Museum of Museums	¥12.800	¥9.800
Touch the Music by CASIOPEA	¥8.800	¥5.100
Ed Bogas' Music Machine	¥9.800	¥7.350
ハイパー遊・名人II	¥42.000	¥27.300
チラTOWNSII	¥32.000	¥22.400
Microsoft WORKS V2.1	¥40.000	¥25.800
Microsoft works for win V3.0	¥29.800	¥19.800
Microsoft EXCEL for Windows V5.0	¥58.000	¥36.800
Microsoft Word for Windows V5.0	¥58.000	¥35.200
Microsoft Office V1.5	¥78.000	¥49.800
Lotus 1・2・3 R2.4J	¥58.000	¥39.800
Lotus 1・2・3 R5J	¥58.000	¥38.800
Lotus Officeキャンペーン版	¥40.000	¥34.000
Lotus SUPER Officeキャンペーン版	¥50.000	¥42.500
ぴょこたんの虹の島	¥8.800	¥5.800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8.800	¥5.800
ハイパー東北紀行	¥23.000	¥11.500
ハイパー古都の旅	¥8.800	¥5.800
桃源郷	¥12.800	¥7.800
桃源郷II	¥12.800	¥7.800
HYPER PLANET四季 VOL.1・2・3・4	各¥9.700	¥8.700
PLANET HARMONY	¥12.800	¥8.900
PLANET HARMONY for Win	¥12.800	¥8.800
NHK英語であそぼう 3	¥7.800	¥5.800
かんじのえほん2	¥12.000	¥8.000
ツボ・リラクゼーション	¥7.800	¥5.800
えむとーく	¥18.000	¥13.500
えむとーく Win	¥9.800	¥6.980
フリーソフトウェアコレクション9	¥2.500	¥2.000
プリンセスメーカーII	¥14.800	¥10.300
あすか120%エクセレント	¥9.800	¥7.350
エミット VOL1.2.3	各¥8.800	¥8.800
エルフィッシュ	¥10.800	¥8.100
RAC RALLY	¥12.800	¥10.200
SIM CITY2000	¥9.800	¥7.350
アローン・イン・ザ・ダークII	¥12.800	¥8.800
魔法大作戦	¥9.800	¥7.800
メガモーフ	¥9.800	¥7.350
あゆみちゃん物語 実写版	¥8.800	¥6.100
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥7.770	¥5.800
リターン トゥ ゾーク	¥12.800	¥8.900
MYST	¥12.800	¥8.800
プリルラ	¥9.800	¥6.800
スーパーストリートファイターII	¥9.800	¥6.800
GOLF LINKS 386 Pro	¥12.800	¥9.800
ルナティックドーンII	¥10.800	¥7.500
URM～ウルム～	¥8.800	¥6.100

TOWNSオプションコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥39.800	¥27.800
FMT-SP101W(スピーカー)	¥29.800	¥20.800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13.800	¥9.980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥18.000	¥13.300
FMT-MC101(TOWNSマイク・ホワイト)	¥5.000	¥3.980
FMT-MC201(TOWNSマイク・ブラック)	¥3.000	¥2.200
FMT-MO105(マウス・ホワイト)	¥7.800	¥5.800
FMT-MO104(TOWNSマウス・ホワイト)	¥7.800	¥5.800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥7.800	¥5.800
FMT-PD104(パッド・ホワイト)	¥3.000	¥2.300
FMT-PD103(TOWNSパッド・ホワイト)	¥3.000	¥2.200
FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥3.000	¥2.200
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥3.800	¥2.980
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥7.800	¥6.200
FMT-3623(DX4カード)	¥178.000	¥119.800
FMT-361(HR用ODP)	¥89.800	¥65.800
FMT-3622A(MA MF FT EA用オーバードライブカード)	¥110.000	¥74.800
FMT-3621(ME用オーバードライブカード)	¥80.000	¥54.800
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	¥9.500	¥7.200
FMT-FD304(FM-TownsIIHC・Fresh・ES/ET専用 内蔵3.5インチFDドライブ)	¥15.000	¥11.250
FMT-3652(HA・HB用 P(90)オーバードライブカード)	¥210.000	¥147.000
FMT-3632 Windowsアクセラレータカード	¥128.000	¥89.800
FMT-3651(HA用P80-オーバードライブカード)	¥160.000	¥115.800
FMT 412B(ビデオカードII・NEW)	¥40.000	¥27.800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72.800	¥51.800
FMT-418(ビデオカードIII)	¥59.800	¥42.300
FMT-452(MPEデコーダカード1)	¥58.000	¥42.800
FMT-MPEG1E(MPEGエンコーダユニット1)	¥1.800.000	¥1.260.000
FMT-418VD(FM TOWNSビデオ編集セット)	¥89.800	¥62.800
FMMD-311G・2400FIIモデム	¥35.800	¥24.700
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥40.000	¥28.800
FMT-TB111W(TOWNタブレット)	¥38.800	¥28.850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥10.000	¥7.800
FMT-611(拡張ユニット)	¥39.800	¥27.800
FMT-121(SCSIカード)	¥30.000	¥21.000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59.800	¥41.800
FMT-402(MIDIカード)	¥35.000	¥25.800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥12.000	¥9.000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128.000	¥89.800
FMT-451(JPEGカード)	¥128.000	¥89.800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥80.000	¥57.500
FMSC-8111G(カラーイメージスキャナ)	¥178.000	¥123.000
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥89.800	¥64.400
FMT-723(CRTケーブル)	¥8.000	¥6.400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥4.000	¥3.200
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥3.800	¥2.980
FMT-727(CRT変換コネクターT)	¥3.800	¥2.980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6.500	¥4.800
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120.000	¥85.800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398.000	¥289.800
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥60.000	¥39.800
JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥49.800	¥14.800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥59.800	¥27.800
JOYRITER FP-160(シートフィーダ・ケーブル付)	¥69.800	¥37.800
FMPR-350GII(ケーブルサービス)	¥98.000	¥66.800
PRINT-BOYII	¥29.800	¥19.800
MIDIカード・MC-P12T	¥19.800	¥13.800
S-MPU/FMT(MIDIカード)	¥33.000	¥22.800
SC-55mkII(MIDI音源)	¥69.800	¥50.800
SC-88(MIDI音源)	¥89.800	¥69.800
レコンポーザ(Win用MIDI)	¥43.000	¥34.800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥12.000	¥8.800
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥19.000	¥13.800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥30.000	¥21.800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥60.000	¥41.800
FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140.000	¥95.000
FMT EM4M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥30.000	¥21.800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥60.000	¥43.200
FMT-EM16M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥140.000	¥98.800
FMT-EM32M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥280.000	¥189.000
富士通OA・HA-Y04TA(4MBメモリ)	¥21.800	¥14.800
富士通OA・HM-Y08TA(8MBメモリ)	¥41.800	¥28.800
FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥11.000	¥8.800
FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥19.000	¥16.200
FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥38.000	¥28.500
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥9.800	¥7.800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥19.800	¥15.800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥39.800	¥28.800
ニューテック NT-3301m 内蔵	¥64.800	¥48.800
ニューテック NT-5001m 内蔵	¥98.000	¥75.800
ニューテック NT-1.01m 内蔵	¥120.000	¥99.800
ニューテック NT-330TW 外付	¥74.800	¥58.800
ニューテック NT-500TW 外付	¥108.000	¥82.800
ニューテック NT-1.0TW 外付	¥128.000	¥109.800
ニューテック NT-1.6TW 外付	¥198.000	¥147.800
システムサコムSD-03R(外付ドライブ 3.5インチFDD)	¥55.000	¥37.800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ 5インチFDD)	¥66.000	¥44.800
富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210.000	¥143.800
MOS-230(倍速MOドライブ)(Towns用Kit付)	¥121.980	¥94.800
FMT-PD231W(内蔵3.5インチ光磁気ディスク)	¥210.000	¥149.800
PX-45CH TO(4倍速3.5インチ光磁気ディスク)(デハイストドライバー付・Windows時のみ)	¥107.800	¥78.800
MO.SYS(各機種対応MOドライバ)	¥6.000	¥5.400
CPIF 387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥50.000	¥37.500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥40.000	¥29.800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥25.000	¥18.800
ODBT-486Z(DX4オーバードライブカード)	¥25.800	¥21.800
ODBT-486F(DX2オーバードライブカード)	¥19.800	¥18.800
MTPR-80(マーティー用プリンタユニット)	¥12.800	¥10.800
MTPR-232C(マーティー用プリンタ・232Cユニット)	¥34.800	¥27.800
モデム オムロン MD144XT10V	¥52.800	¥33.700
モデム オムロン MD96XL10V	¥46.800	¥32.300
モデム オムロン MD96FL10V	¥42.800	¥30.800
モデム オムロン MD96XT10V	¥48.800	¥29.900
モデム オムロン MD24FL10V	¥21.800	¥18.300
モデム オムロン MD24XL10V	¥26.800	¥19.700
モデム オムロン MD24XT10V	¥29.800	¥21.700
モデム アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥64.800	¥28.000
モデム アイワ PV-PF144HN	¥44.800	¥25.200
モデム アイワPV-P 24HN	¥22.000	¥13.800
モデム アイワ PV-PF24MK2HN	¥19.800	¥14.500
モデム マイクロコア MC14400FX	¥46.800	¥31.500
モデム マイクロコア MC24PA5-P	¥24.800	¥17.500
モデム マイクロコア MC24PA5	¥19.800	¥14.800

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／）新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。）

②買い取り永久保証付の安心を添えて／…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても（たとえば説明書等が失くなっていても）必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待／
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198

③全国配達（通販システム）万全体制／…忙しいあなたも、もう安心♥配達日（日・祝・祭もOK）指定可能。
日中・夜間（PM6:00～8:00）。

④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心／修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪／06-634-1212 東京／03-5295-0998
FAX.06-631-6661 FAX 03-3254-1213
（お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。）

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

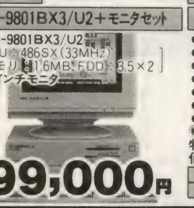
初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※2月10日現在の価格です。価格は変動しますので電話・FAXにてご確認下さい。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

NEW PC-9801BX3/U2 486SX-33MHz



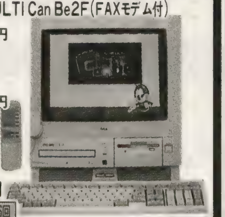
☎3-1 NEC
PC-9801BX3/U2+モニタセット
- PC-9801BX3/U2
  [CPU：486SX(33MHz) メモリ：1.6MB、FDD：3.5×2]
- 14インチモニタ

特価99,000円

☎3-2 NEC
PC-9801BX3/U2フルセット
- PC-9801BX3/U2 ……… 98,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ(ウィンドウズ対応)
- 400MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A
- SS10II(FM音源サウンドボード)
- 4MB増設メモリ(計5.6MB)
- マウス他アクセサリーキット ●フロッピー10枚

㊫255,000円の品
特価178,000円
4,363円×24回 ボ2.5万×4回
6,008円×36回

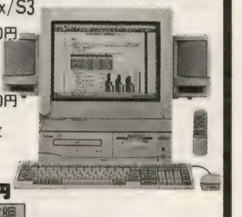
PC-9821Cb2F+カラープリンタセット



☎3-3 NEC NEW 98MULTI Can Be2F(FAXモデム付)
- PC-9821Cb model 2F … 355,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB FDD：3.5インチ×1、HDD：210MB 15インチモニター、CD-ROM、FAXモデム付 テレビ/ビデオ画像の取込み、統合ソフトMS-WORKS付]
- PC-PR101/J110 ……… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ●フロッピー10枚

㊫432,100円の品
特価275,000円
6,510円×24回 ボ4万×4回 | 4,615円×36回 ボ2.8万×6回

PC-9821CxmodelS3+フルカラープリンタセット



☎3-4 NEC 98multiCx/S3
- PC-9821CxS3 ………… 455,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB、HDD540MB 15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROM ステレオスピーカー・マイク・マウス・FAXモデム付 テレビ/ビデオ画像の取込み可能、MS-WORKS付]
- Canon BJC-400J …… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ●フロッピー10枚

㊫532,100円の品
特価358,000円
6,250円×36回 ボ3.5万×6回 | 4,547円×48回 ボ3万×8回

☎3-5 NEC 486SX-33MHz
BX3/U2/Wウィンドウズフルセット
PC-9801BX3/U2/W
[メモリ：5.6MB、HDD：210MB、win3.1インストール済]
- 15インチマルチスキャンモニタ
- 倍速CD-ROM
- PC-9801-86(純正サウンドボード)
- 8MB増設メモリ(合計13.6MB)
- キーボードカバー ●バックアップ用フロッピー30枚

㊫318,900円の品
特価224,000円
5,733円×24回 ボ3万×4回 | 3,894円×36回 ボ2.2万×6回

☎3-6 NEC 98MATE Xs
9821Xs/C8W+15インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xs/C8W ………… 398,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付、win3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 56,800円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- 純正サウンドボード PC-9801-86 …… 25,000円
- 外付スピーカー aiwa SC-C55 …… 8,000円
- キーボードカバー ●バックアップ用フロッピー30枚

㊫537,100円の品
特価330,000円
6,138円×36回 ボ3万×6回 | 8,800円×48回

☎3-7 NEC Xp DX4-100MHz
9821Xp/C8W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xp/C8W ……… 488,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ5.6MB HDD：340MB、倍速CD-ROM、アクセラレータ付、MS-win3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ/MF8617B …… 89,800円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- キーボードカバー ●バックアップ用フロッピー30枚

㊫619,800円の品
特価399,000円
6,800円×36回 ボ4万×6回 | 9,010円×60回

☎3-8 NEC A-MATE As3
9821As3/C8W+15インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821As3/C8W ……… 458,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ7.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付、Windows3.1インストール済]
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 54,800円
- 8MB増設メモリ(計15.6MB) …… 47,000円
- アンプ内蔵スピーカー …… 8,000円
- キーボードカバー ●バックアップ用フロッピー30枚

㊫575,100円の品
特価395,000円
6,665円×36回 ボ4万×6回 | 5,534円×48回 ボ3万×8回

☎3-9 NEC A-MATE Ap3
9821Ap3/C9W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Ap3/C9W ……… 600,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ7.6MB HDD：540MB、CD-ROM付]
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MB増設メモリ ……… 47,000円
- キーボードカバー ●バックアップ用フロッピー30枚

㊫782,300円の品
特価495,000円
8,373円×36回 ボ5万×6回 | 6,534円×48回 ボ4万×8回

☎3-10 EPSON SUPER MULTI
486MVビデオCD/TVモデル+フルカラープリンタ
- PC-486MV2JVM ……… 468,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB、HDD：340MB 4倍速CD-ROM、TVチューナー付、FDD：3.5インチ×2、17インチディスプレイ、スピーカー付]
- MJ-700V2C ……… 102,300円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊫570,300円の品
特価359,000円
6,283円×36回 ボ3.5万×6回 | 8,869円×24回 ボ5万×4回

☎3-11 NEC カラーサブノートLd
ウィンドゥズパワーと一太郎6・ロータス1-2-3をB5サイズに凝縮
- PC-9821Ld/350A2 ……… 398,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB 9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶 win3.1、一太郎6win、ロータス1-2-3インストール済]
- NEC PC-PR101/J110 ……… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

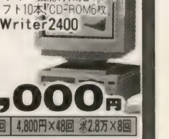
㊫470,800円の品
特価319,000円
5,767円×36回 ボ3万×6回 | 3,870円×60回 ボ2万×10回

☎3-12 NEC 486DX2(50MHz)
モノクロノートNm+340HDD+8MBメモリセット
- PC-9821Nm ……… 188,000円
  [CPU：486DX2(50MHz) メモリ：1.6MB 9.5インチ白黒液晶]
- 340MB内蔵ハードディスク …… 98,000円
- 8MB内蔵メモリ ……… 45,000円

㊫331,000円の品
特価199,800円
5,407円×24回 ボ2.5万×4回 | 6,744円×36回

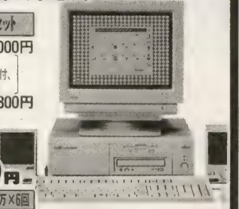
☎3-13 NEC カラーノートNd
9821Nd+340MB HDD+8MBメモリ
- PC-9821Nd ……… 348,000円
  [486SX-33MHz、1.6MB、デュアルスキャンSTNカラー液晶 アクセラレータ付]
- 340MB内蔵ハードディスク …… 62,000円
- 8MBメモリ ……… 45,000円
- MS-DOS5.0A ●フロッピー10枚

㊫466,300円の品
特価259,000円
6,577円×24回 ボ3.5万×4回 | 4,575円×36回 ボ2.5万×6回



☎3-14 Apple Performa630
Performa630+フルカラープリンタ
- Performa630
  [15インチモニタ、キーボード付、倍速CD-ROM、映像が取込めるキャプチャー機能付、統合ソフト「クラリスワークス」他ソフト10本、CD-ROM6枚]
- Color Style Writer2400

特価355,000円
6,148円×36回 ボ3.5万×6回 | 4,800円×48回 ボ2.8万×8回



☎3-15 FUJITSU 66MHz DESK POWER-S
FMV-466D3S1+フルカラープリンタセット
- FMV-466D3S1(S2) …… 238,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM、15インチモニタ付、MS-win3.1、一太郎6、ゲームソフトインストール済]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊫309,800円の品
特価235,000円
5,760円×24回 ボ3.3万×4回 | 4,098円×36回 ボ2.3万×6回

☎3-16 FUJITSU NEW 一体型DESK POWER-C
FMV-46CES1(S2)+フルカラープリンタセット
- FMV-46CES1(S2) ……… 228,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM付、14インチモニタ一体型、FAXモデム(14,400bps)、MS-win3.1、一太郎6、広辞苑他計32ソフト付]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊫299,800円の品
特価219,800円
5,532円×24回 ボ3万×4回 | 7,419円×36回

☎3-17 FUJITSU 100MHz DESK POWER-H
FMV-499D3S1(S2)+8MB増設メモリセット
- FMV-499D3S1(S2) ……… 348,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM付、17インチモニタ付、MS-win3.1、一太郎6、広辞苑、ゲームソフトインストール済]
- 8MB増設メモリ(合計16MB)
- フロッピー10枚

特価290,000円
4,788円×36回 ボ3万×6回 | 7,734円×48回

☎3-18 FUJITSU FMVサブノート
FMV-45NL/S S1(一太郎6winインストールモデル)
- FMV-45NL/S S1(S2) ……… 328,000円
  [CPU：486DX2(50MHz)、メモリ8MB、HDD：340MB、8.5インチDSTNカラー液晶、一太郎6win、ロータス1-2-3R5J他インストール済、最長9.5時間稼働、B5ファイルサイズ]

㊫328,000円の品
特価238,000円
6,405円×24回 ボ3万×4回 | 8,033円×36回

ディスプレイ

IDEK	SR7314C(ノーマル)	特価27,800円
αデータ	ACM-215(15インチマルチスキャン)	特価34,800円
IDEK	MF8615B(15インチマルチスキャン)	特価39,800円
IDEK	MF8617B(17インチマルチスキャン)	特価75,800円
SONY	CPD-15SF7(15インチマルチスキャン)	特価54,800円
SONY	CPD-17SF7(17インチマルチスキャン)	特価88,000円
NEC	PC-KM153R(15インチマルチスキャン)	特価49,800円
NEC	PC-KM173(17インチマルチスキャン)	特価87,500円

プリンタ

Canon	BJ-10V Lite(モノクロ・小型)	特価28,800円
Canon	BJ-220JCII(モノクロ・A3)	特価47,800円
Canon	BJC-400J(カラー・A4)	TEL特価
Canon	BJC-600J(カラー・A4)	特価62,800円
Canon	LBP-A405Jr.(レーザー)	特価69,800円
EPSON	MJ-700V2C(カラー・A4)	特価59,800円
YHP	Desk jet560J(カラー・A4)	特価38,500円
NEC	PC-PR1000E/4W(レーザー)	特価72,800円
EPSON	MJ-5000C(A3対応カラー)	TEL特価
NEC	PC-PR820/3(昇華型フルカラー)	TEL特価

CD-ROM関連

NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
NEC	PC-CD60D(FELLOW、B-MATE用)	特価28,800円
NEC	PC-9821A-E10(A-MATE用、SCSI I/F)	特価23,500円
I/O	CDG-SX2/98(外付・2倍速・SCSI I/F付)	特価28,500円
メルコ	CDS-E(外付・2倍速)	特価23,800円
I/O	CDBOX(98NOTE用CD-ROM+アクセラレータ)	特価49,800円

サウンドボード

エレコム	SS55(FM音源・スピーカ付)	特価15,800円
NEC	PC-9801-86(PCM・FM)	特価18,900円
クリエイティブ	サウンドブラスタ 16/98(PCM)	特価18,500円
クリエイティブ	SB16.AYM98(PCM・FM)	特価23,500円
メルコ	SRN-F(PCM・FM)	特価14,800円

ウィンドゥ・アクセラレータ

I/O	GA-98NB I/C	特価15,500円
メルコ	WGN-A2	特価15,800円
メルコ	WSN-A2F(PCM・FMサウンド付)	特価27,800円
カノープス	パワーウィンドウ805i	特価26,500円
サウンドブラスター	SB16.GA 98(サウンドブラスター付)	特価26,300円

ファックスモデム

NEC	CMZ-144	特価20,800円
AIWA	PV-BF144	特価17,500円
AIWA	PV-PFV144(ボイス機能付)	特価21,800円
インテグラン	XJ2144(ノート用、XJACK方式)	特価35,800円

オーバードライブプロセッサ&ノート用CPUアクセラレータ

インテル	JBOXDX2ODP50	特価17,000円
インテル	JBOXDX2ODP66	特価24,800円
インテル	JBOXDX4ODP100	特価37,800円
I/O	NS/A用2倍クロック PK-NSA66/C	特価29,600円
I/O	NX/C、NS/R用2倍クロック PK-NXC40	特価28,000円
I/O	Nd、Ne2用2倍クロック PK-Nd50	特価22,400円
I/O	RX、DX、UX、VX用4倍50MHz PK-X486S50	特価28,400円
I/O	DA、RA用3倍60MHz PK-A486BL60	特価43,800円
メルコ	DX、RX、EX、UX、VX用4倍 HRX-C12Q	特価29,800円
メルコ	DX、RX、EX用3倍 HRD-PC12T	特価19,800円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

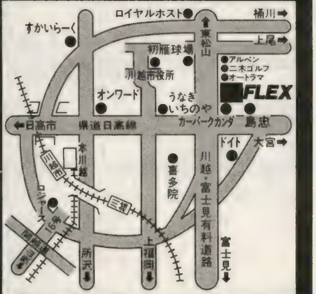
●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普 10207
口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料：1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX

通販SHOP 福岡ムセン(株)
■営業時間：平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



ワープロ大奉仕　NEC文豪ミニ5ZV ㊕¥118,000　東芝ルポ05PV ㊕¥119,800　シャープミニ書院 X500 ㊕¥149,800

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

(彩の国ニュータウン)

親切・ていねい **初心者大歓迎** お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

4-1 BX3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BX3/U2
モニタ14" HRM-14 0.28
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
特選スターキット（9点セット）
ゲームソフト 新作 同級生2
ゲームソフト 新作 クラシックロード3
合計定価 ¥236,000
特価¥154,000
¥8,000×24回 | ¥5,700×36回
¥4,700×24回 ㊍2万円×4回

4-2 BA3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BA3/U2
モニタ15" HRM-15 0.28
内蔵ハードディスク IDE-340MB
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 新作 クラシックロード3
合計定価 ¥331,000
特価¥234,000
¥12,200×24回 | ¥8,700×36回
¥7,200×24回 ㊍3万円×4回

4-3 Cb/2Dセット
PC-9821Cb/2D
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト シムシティ2000
ゲームソフト 新作 同級生2
ゲームソフト 新作 クラシックロード3
合計定価 ¥372,800
特価¥265,000
¥13,700×24回 | ¥9,700×36回
¥7,100×24回 ㊍4万円×4回

4-4 Cx/S3セット
PC-9821Cx/S3 15" モニタセット
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3 リニューアル
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥530,880
特価¥398,000
¥20,500×24回 | ¥14,600×36回
¥7,900×36回 ㊍4万円×6回

4-5 Xs/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821XS/C8W
モニタ15" マルチスキャン 0.28
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3 リニューアル
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥547,200
特価¥329,000
¥17,000×24回 | ¥14,200×36回
¥7,100×36回 ㊍3万円×6回

4-6 Xp/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821Xp/C8W
モニタ17" LS-2617FN2 0.26
増設メモリ 専用8MB-SIMM32
プリンタ BJC-400J（ケーブル付）
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥741,400
特価¥498,000
¥25,700×24回 | ¥18,200×36回
¥9,900×36回 ㊍5万円×6回

4-7 As3/U2セット
パソコン本体 PC-9821As3/U2
モニタ15" HEM-15 0.28
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
内蔵ハードディスク ICM-270MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥524,200
特価¥355,000
¥18,500×24回 | ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ㊍3万円×6回

4-8 Ap3/U2セット
パソコン本体 PC-9821Ap3/U2
モニタ17" マルチスキャン 0.26
増設メモリ 専用16MB-SIMM36
内蔵ハードディスク メルコ-540MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥711,400
特価¥498,000
¥25,700×24回 | ¥18,200×36回
¥9,900×36回 ㊍5万円×6回

4-9 NOTE-Nmセット
PC-9821Nm モノクロ液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-240MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリング ハードケース（高級タイプ）
キーボードカバー＆フロッピー(10枚)
合計定価 ¥354,000
特価¥228,000
¥11,800×24回 | ¥8,400×36回
¥6,800×24回 ㊍3万円×4回

4-10 NOTE-Ndセット
PC-9821Nd カラーDSTN液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリング ハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー＆フロッピー(10枚)
合計定価 ¥533,000
特価¥295,000
¥15,300×24回 | ¥10,800×36回
¥8,600×24回 ㊍4万円×4回

4-11 NOTE-Ne2セット
PC-9821Ne2 カラーTFT液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリング ハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
合計定価 ¥637,000
特価¥358,000
¥18,500×24回 | ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ㊍3万円×6回

4-12 PC486マルチセット
PC-486MV2JM 17" モニタセット
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 新作 同級生2
ゲームソフト 新作 闘神都市2
ゲームソフト 英雄伝説3 リニューアル
合計定価 ¥432,700
特価¥315,000
¥16,300×24回 | ¥11,500×36回
¥6,600×36回 ㊍3万円×6回

4-13 NOTE-AVXセット
PC-486NAVX2 カラーSTN液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-500MB
ゲームソフト 新作 同級生2
合計定価 ¥488,800
特価¥299,000
¥15,500×24回 | ¥11,000×36回
¥6,000×36回 ㊍3万円×6回

4-14 3DO-REALセット
Panasonic 3DO FZ-1本体
コントロールパッド（6ボタン）
ゲーム ショックウェーブ ¥9,800
ゲーム ストリートファイター ¥8,800
合計定価 ¥75,880
特価¥58,000
¥10,800×6回 | ¥5,600×12回
¥4,000×12回 ㊍1万円×2回

在庫限の大特価セット

PC-9801BX2/U2＋HRM-14 ＋160MBHDD	=¥297,600→¥120,000
PC-9801BX2/U2＋HRM-15	=¥257,800→¥108,000
PC-9801BX2/U2＋HRM-14	=¥247,800→¥98,000
PC-9801BS2/U2＋HRM-14 ＋340MBHDD	=¥352,600→¥142,000
PC-9801BS2/U2＋HRM-15	=¥317,800→¥122,000
PC-9801BA2/U2＋HRM-15 ＋340MBHDD	=¥462,600→¥170,000
PC-9801BA2/U2＋LS2815FN	=¥392,800→¥145,000
PC-9801BA2/U2＋HRM-L17	=¥496,000→¥180,000
PC-9801NS/A ＋メモリ4MB＋250MBHDD	=¥322,000→¥159,000
PC-9801NS/A ＋メモリ8MB＋500MBHDD	=¥424,000→¥190,000
PC-9821Ndカラー＋メモリ4MB＋340MBHDD	=¥470,000→¥255,000
PC-9821Ndカラー＋メモリ8MB＋500MBHDD	=¥522,000→¥280,000
PC-9821Xe/U7W ＋HRM-15	=¥317,800→¥185,000
PC-9821Xe/U7W ＋HRM-15 ＋SB16/98	=¥347,600→¥209,000
PC-9821Xe/U7W ＋HRM-L17＋SB16/98	=¥425,800→¥249,000
PC-9821Xs/C8W ＋LS2815FN	=¥452,800→¥294,000
PC-9821Xs/C8W ＋HRM-L17	=¥556,000→¥329,000
PC-9821Xp/C8W ＋HRM-15	=¥567,800→¥355,000
PC-9821Xn/C9W ＋HRM-L17	=¥656,000→¥446,000
PC-9821Ap3/C9W＋HRM-L17	=¥758,000→¥517,000
PC-9801Bs/U7W ＋HRM-14	=¥367,800→¥168,000
PC-9821AS/U2 ＋HRM-14 ＋240MBHDD	=¥567,600→¥248,000
PC-9821AS/M2 ＋HRM-14	=¥531,800→¥228,000
PC-9821AS/U7 ＋HRM-15	=¥577,800→¥218,000
PC-H98S/8-002 ＋HRM-15	=¥627,800→¥138,000
PC-386VR-STD ＋HRM-14	=¥417,800→¥98,000
PC-486GR5 ＋HRM-14	=¥527,800→¥198,000

4月中旬　市内移転
でっかくオープン予定！
只今在庫処分実施中

♠ゲーム・ビジネス・業務各種ソフトウエア特売中 ☞お問い合わせください♠ 株式会社ビットマップ

パソコン本体

PC-9801BX2/U2	178,000	→ ¥69,800
PC-9801BS2/U2	238,000	→ ¥85,000
PC-9801BA2/U2	338,000	→ ¥100,000
PC-9801NS/A	248,000	→ ¥108,000
PC-9801NS/A340	398,000	→ ¥168,000
PC-9801NA	348,000	→ ¥148,000
PC-9821Nd/340W	468,000	→ ¥278,000
PC-9821Ne2/340W	578,000	→ ¥298,000
PC-9821Ld/340A2	398,000	→ ¥288,000
PC-9821Lt/540A	488,000	→ ¥358,000
PC-9821Nf/810W	790,000	→ ¥575,000
FMV DESKPOWER-C	228,000	→ ¥169,000
FMV DESKPOWER-S	238,000	→ ¥178,000
FMV DESKPOWER-H	348,000	→ ¥258,000
FMV-BIBLO NL/S	328,000	→ ¥246,000
FMT Fresh ET	328,000	→ ¥246,000
FMT Fresh ES	298,000	→ ¥223,000
Thikpad 230CS 2434-YB5		→ ¥178,000
Thikpad 230CS 2434-YB7		→ ¥218,000
PS/V Vision 2408-NDV		→ ¥208,000
Performa 550		→ ¥148,000
Performa 575 スペシャルキット		→ ¥228,000
Performa 630		→ ¥318,000
PowerBook 520C HD320EX		→ ¥420,000
PowerBook 540C HD500EX		→ ¥578,000
PowerMac 7100/80AV HD700		→ ¥488,000

モニタ(マルチスキャン)

17"	ICM	LS2617FNII	→ ¥69,800
	飯山	MF8617B	→ ¥74,800
	NEC	PC-KM173	→ ¥85,000
	ソニー	CPD-17SF7	→ ¥89,800
15"	飯山	MF8615B	→ ¥42,800
	三菱	RD-15D2	→ ¥48,000
	NEC	PC-KM153R	→ ¥52,000
	エレコム	HRM-L15	→ ¥44,800
		HRM-15	→ ¥39,800
14"	NEC	PC-KM141	→ ¥44,800

プリンタ

キャノン	BJ-15V PRO	→ ¥38,800
	BJ-220JCII	→ ¥53,800
	BJC-400J カラーA4	→ ¥54,800
	BJC-600J カラーA4	→ ¥69,800
	LBP-A405jr	→ ¥74,800
エプソン	MJ-450	→ ¥29,800
	MJ-1050	→ ¥54,800
	MJ-700V2 カラーA4	→ ¥64,800
	MJ-5000C カラーA3	→ ¥148,000
	LP-1000	→ ¥69,800
	LP-8000S	→ ¥168,000
NEC	PC-PR101/J110 カラー	→ ¥29,800
	PC-PR150N	→ ¥19,800
	PC-PR201/65	→ ¥79,000
	PC-PR1000E/4W	→ ¥75,000
	PC-PR2000/4W	→ ¥178,000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340	→ ¥28,800
	DNB-540	→ ¥37,800
	DNA-340	→ ¥30,800
	DNA-540	→ ¥39,800
	DNN-250	→ ¥29,800
	DNN-331	→ ¥39,800
	DNN-497	→ ¥49,800
	DEN-245	→ ¥29,800
	DEN-331	→ ¥39,800
ICM	INTER BR-270	→ ¥28,800
	INTER BR-340	→ ¥34,800
	INTER BR-540	→ ¥49,800
	INTER 170A-MATE	→ ¥19,800
	INTER 270AN-MATE	→ ¥29,800
	INTER AR-340	→ ¥35,800
	INTER AR-540	→ ¥51,800
	INTER DR-420	→ ¥31,800
	INTER DR-540	→ ¥39,800
	SX-500-DB 外付	→ ¥42,800
	PACK NX-250	→ ¥28,800
	PACK NX-340	→ ¥39,800
	PACK NX-500	→ ¥62,800
	PACK EX-250	→ ¥30,800
	PACK EX-340	→ ¥42,800
エレコム	EHD-500HRG 外付	→ ¥39,800
	EN-500NP	→ ¥44,800
	EN-500EP	→ ¥44,800
リサーチ	CRC-IDE240B-FELLOW	→ ¥22,800

メモリ

各種メモリ20%OFF〜

メルコ
IOデータ
〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8B 98FELLOW他	¥27,800
	PM-16B 98FELLOW他	¥57,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥21,500
	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥28,000
リサーチ	3.5"×2ドライブ	¥22,800
	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥32,800
アルファデータ	3.5"×1ドライブ(3モード)	¥16,800
	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥26,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥29,800
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥25,800
	NMB-G 98NOTE	¥50,800
IOデータ	CDG-SX4 外付 4倍速	¥38,500
	CDBOX 98NOTE	¥49,800
緑電子	CXA-660 外付 4.4倍速	¥33,800
ICM	CD-620S-N 外付 4倍速	¥27,800
	CD-310S 外付 2倍速	¥19,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230 外付230MB	¥86,000
ICM	PMO-120(N) 外付120MB	¥52,800

モデム

オムロン	ME1414B	→ ¥22,800
マイクロコア	MC14400FX	→ ¥22,500
NEC	CMZ-144	→ ¥21,800
アイワ	PV-BF144WN	→ ¥17,800
	PV-PFV144HN	→ ¥22,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→ ¥15,800
	WGN-A4	→ ¥23,800
	WSN-A2F	→ ¥27,800
IOデータ	GA-98NB4	→ ¥27,800
	GA-98NB2	→ ¥19,800
	SB16GA/98	→ ¥26,500
カノープス	PW-928IILB	→ ¥59,800
	PW-928G	→ ¥34,800
	PW-805i	→ ¥28,000

CPUアクセラレータ

IOデータ	PK-X486S50	→ ¥28,500
	PK-NSA66/C	→ ¥29,500
メルコ	HRX-C12Q	→ ¥29,800
インテル	ODP 各種取扱中／お問い合わせください。	

サウンドボード

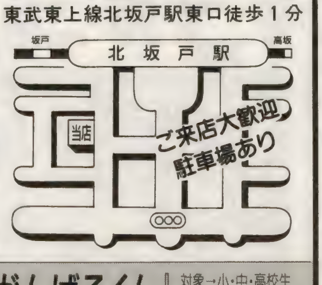
NEC	PC-9801-86	→ ¥19,800
アルファD	AD-FS2	→ ¥15,800
メルコ	SRN-F	→ ¥14,500
IOデータ	SB16/98	→ ¥19,800
	SB16V98	→ ¥14,500

※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

パソコンショップAVIC アビック

通販営業時間　AM10:30▶PM7:30
NEC・PIプラザ（定休日 毎週水曜日）
〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

お申込み方法

まず 0492-83-0455 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。

代金引換 商品お届け時に代金をお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3〜60回払)。法人リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

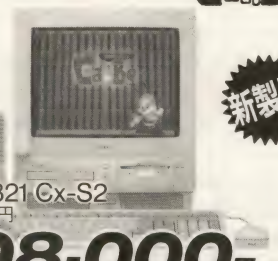
商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より（地域により異なります）ゲームソフトは800円より

パソコンランド21 春のフレッシュフェア

中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア 同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも好評開催中!

NEC PC-9821Cx Canbe

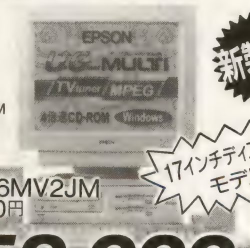


CPU 486SX 33MHz / RAM 7.6MB
HDD : 270MB
VIDEO : CIRRUS GD-5430
SOUND : FM､PCM
TV搭載、FAXモデム
ステレオスピーカー搭載

新製品

NEC PC-9821 Cx-S2
定価 415,000円
現金特価 **308,000円**

EPSON UpGrade MULTI アップグレード・マルチ



CPU 466D×2 66MHz / RAM 5.6MB
HDD : 300MB
VIDEO : CL-5428
SOUND : FM & PCM
ステレオスピーカー
ヘッドセット式マイク
標準装備

新製品
17インチディスプレイモデル

EPSON 486MV2JM
定価 398,000円
現金特価 **259,000円**

パソコンランド21

前橋店オープニングセール開催中
OPEN記念大特価
OPEN特別企画・お買得品盛りだくさん **周辺機器祭り開催中!**

FUJITSU FMV DESK POWER



CPU 486D×2 66MHz / RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : プラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵

中古下取りキャンペーン 最低1万円

FUJITSU FMV46CES3
定価 228,000円
新製品いきなり大特価

FUJITSU FMV DESK POWER

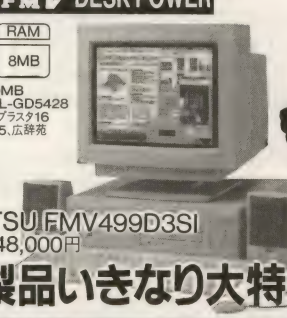


CPU 486D×2 66MHz / RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : プラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵

中古下取りキャンペーン 最低1万円

FUJITSU FMV466D3SI
定価 238,000円
新製品いきなり大特価

FUJITSU FMV DESK POWER

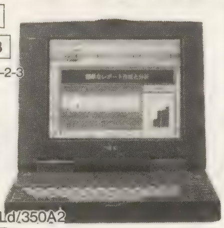


CPU D×4 100MHz / RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : プラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵

中古下取りキャンペーン 最低1万円

FUJITSU FMV499D3SI
定価 348,000円
新製品いきなり大特価

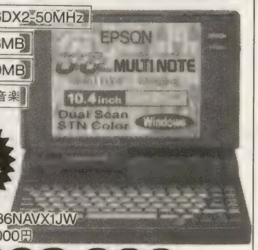
NEC PC-9821 Ld



メモリ ▶ 7.6MB
メモリ ▶ 7.6MB
Windows、一太郎、1-2-3インストール済
一太郎Ver.6インストール済

NEC PC-9821Ld/350A2
定価 398,000円
現金特価 **298,000円**

EPSON UpGrade MULTI NOTE アップグレード・マルチノート

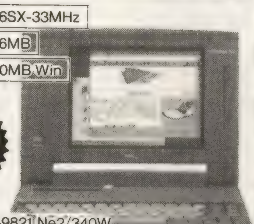


CPU ▶ 486DX2-50MHz
メモリ ▶ 5.6MB
HDD ▶ 340MB
FM&PCM音楽

更にお安く

EPSON 486NAVX1JW
定価 398,000円
現金特価 **308,000円**

NEC PC-9821 Ne2

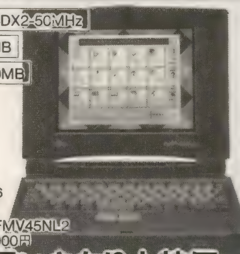


CPU ▶ 486SX-33MHz
メモリ ▶ 5.6MB
HDD ▶ 340MB Win

39% OFF

NEC PC-9821 Ne2/340W
定価 578,000円
現金特価 **349,800円**

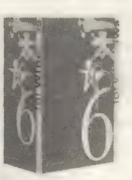
FUJITSU FMV BIBLO



CPU ▶ 486DX2-50MHz
メモリ ▶ 8MB
HDD ▶ 340MB
一太郎 Ver.6インストール済

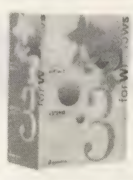
FUJITSU FMV45NL2
定価 328,000円
新製品いきなり大特価

新発売! 一太郎Ver.6



バージョンアップ製品
現金特価 **15,000円**
※一太郎ユーザー様のアップグレード用です。
乗り換えキャンペーン
定価 20,000円
現金特価 **18,000円**
※他社製ワープロソフトをお使いのお客様用です。

新発売! 花子Ver.3 for Windows



バージョンアップ製品
現金特価 **15,000円**
※花子Ver.1〜3をお持ちの方へ
ユーザーズキット
定価 20,000円
現金特価 **18,000円**
※一太郎Ver.6 for winをお持ちの方へ

通信販売お申込みのご案内

ご注文ご相談 ☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60－6

お支払い方法
- 銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
  群馬銀行　伊勢崎北支店
  （普　通）　口座番号91894
  （口座名）　パソコンランド21伊勢崎店
- 現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
- クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。

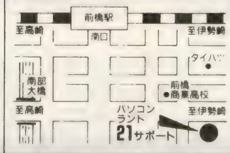
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

パソコンランド21

営業時間／AM10時➡PM7時
3月は無休にて営業

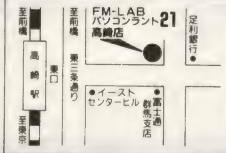
前橋店 駐車場が増えました。
でっかくオープン
前橋市荒牧町837-1
TEL 0272-37-2521
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

前橋南店 オープンしました



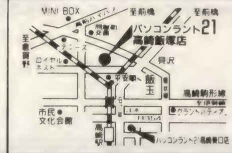
前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎東口店 富士通FM-LAB



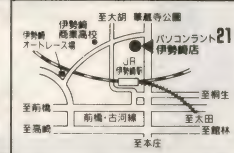
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

高崎飯塚店 IBM PSプラザ



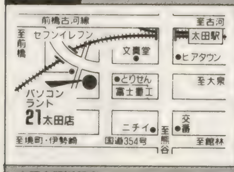
高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場Macも充実



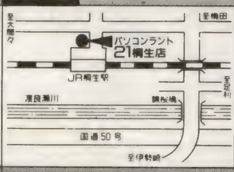
伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

太田店 サプライ文具も充実



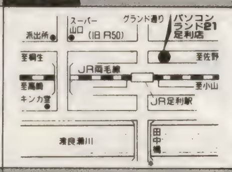
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



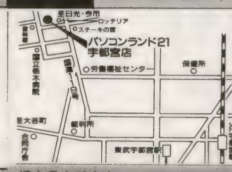
桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



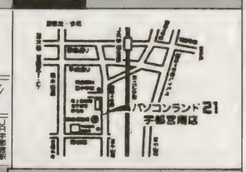
足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮戸祭店 OPEN2周年



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

宇都宮南店 でっかくOPEN



宇都宮市宮の内2丁目173-19 ☎0286(54)2821

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。
※万一品切れの場合は、ご容赦下さい。掲載商品の中には御取寄せになるものも御座います。

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

（当社においては、若干では有りますが、メモリーボード、その他ボード（CPU等）を販売、買取りしています。お気軽にお電話下さい。）

〈98〉

9801DO.DO＋(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88＋98)♪/♬	¥ 4.5万↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 4.0万
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 5.0万↘
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 5.8万↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪	¥ 6.8万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪	¥ 7.2万↘
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪	¥ 9.8万↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)	¥ 8.8万↘
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)	¥ 9.3万↘
9821Ae/U2(486.25MH.1.6M.4スロ.3.5×2)♬回	¥12.0万↘
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬回	¥15.8万↘
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD.3スロ)回	¥15.5万↘
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬	¥11.8万↘
9821Ce/SII(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬回	¥15.8万↘
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬回	¥17.8万↘

〈98N〉

9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1)	¥ 6.0万↘
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥ 9.8万↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥10.0万↗
9801NA/C(486.20MH.2.6M.3.5×1.カラー)	¥15.8万↘
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1)	¥19.8万↘

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2)	¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪	¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪	¥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪	¥ 6.5万↘
PC486SE(486.25MH.1.6M.N用HD可.3.5×2)♪回	¥ 8.2万↘
PC486FRIGW(486.33MH.5.6M.200M)♪回	¥14.5万↘
PC486MU(486.33MH.倍速CD.200HD)♬回	¥16.5万↘

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1)	¥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2)	¥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	¥12.0万↘
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2)	¥18.8万↘

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬	¥2.5万↘	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥2.8万↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.0万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.5万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥1.5万↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥2.5万↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥2.5万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥4.5万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥4.5万↘
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C＋HD20)♬ACE	¥5.0/7.0万↘
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/回V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万↘
CZ602/612C(2M.サジ/602C＋HD40)♬EXPERT	¥ 6.5/8.5万↘
CZ603/613C(2M.サジ回V.1°/603C＋HD40)♬EXPERT2	¥ 7.0/9.0万↘
CZ604/623C(2M.スカジー回V.1°'/604C＋HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万↘
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.回V.1'メモリスロ/634C＋HD81)♬XVI	¥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.回 V.2°メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥ 9.5万↘

〈FM-TW〉

2F/20Fセット(386＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.0万↘
CX20セット(386＋CRT＋KB.CDX1＋3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.8万↘
HR20セット(486＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.20MH)♬回	¥11.0万↘
Fresh (486＋CRT＋KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬回	¥18.8万↘
UX20/UG20セット(一体型(386)＋KB.2M.16MH)♬	¥ 7.8万
UR20セット(一体型(486)＋KB.2M.20MH)♬回	¥ 9.8万↘

〈CRT＆周辺機器〉

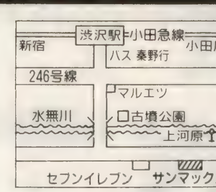
KD854N(ア.4000)	¥2.8万	CU14FD(ア.400)	¥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	¥3.0万
KD882(ア4000.15型)	¥3.2万	CZ880D(ア.デ.2/400.TV)♪	¥4.0万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	¥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	¥3.4万	CZ600D(ア.デ.3M.TV)♪	¥5.5万	XC1498CII(ア.4000.0.28)	¥2.8万
KD862S(ア2/400)♬	¥3.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	¥3.6万↘
TV352(マルチ.2M)♪	¥4.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.2万	マルチ(Win対)15D	¥4.0万↗
TV454(マルチ3M)♪	¥5.8万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	マルチ(Win対)17D	¥6.0万↗
PR101TL3(80.24熱)	¥2.0万↘	FS-PC1(カラー.48)	¥3.6万	MSXマウス	¥0.3万↗
PR150V(80.48熱)	¥2.5万↘	HBP-F1C(カラー.24)	¥2.8万	CZマウス	¥0.3万↗
PR201シリーズ(136.24ド)	¥2.5万↗	MSX用P(モノクロ.24)	¥1.0万↗	98マウス	¥0.2万↗
AP900(80.48熱)	¥2.5万↘	CZ8PC4(80.48熱)	¥2.0万	ハードデスク	¥1.5万↗
VPシリーズ(136.24ド)	¥2.0万↗	CZ用P(その他プリ)	¥1.0万↗	外付ドライブ	¥1.0万↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ?	FM用P(カラー.24)	¥2.0万↘	FMボード	¥0.5万↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801 V30、286、386、486
PC9821 A、B、C、Xシリーズ
PC98ノート V30、386、486、Nカラー
ディスプレイ、ハードデスク、ドライブボード、プリンター、CD、MO、その他

EPSON 286、386、486
(Nタイプ) 386、486、Nカラー
X68K 600～644C (セットは＋α)
FMTW 386、486(セットのみ)
FMTW2 (Fresh等は＋α)
各社、CRT、ハードデスクその他

MSX2+、A1ST、A1GT
(A1GT、PC1 高額)
8801各種(セットのみ)
CZ 880、881、888C
その他 CRT、プリンター



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人＋α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要/手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス

〒259-13 神奈川県秦野市戸川1376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10:30～PM7:10(平日)
AM10:30～PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日

☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

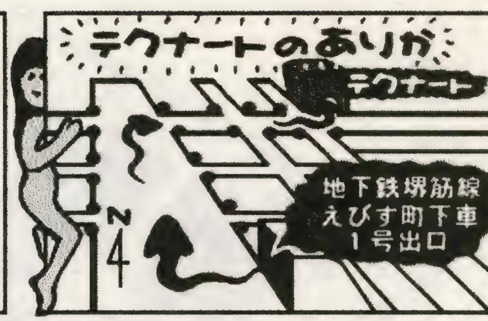
テクナートのお知らせ。

- ローンも取扱っております！（新製品、中古もOK）
- 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- 第2、第4日曜は営業してます！（AM10:00〜PM7:00）

テクナートの広告です。

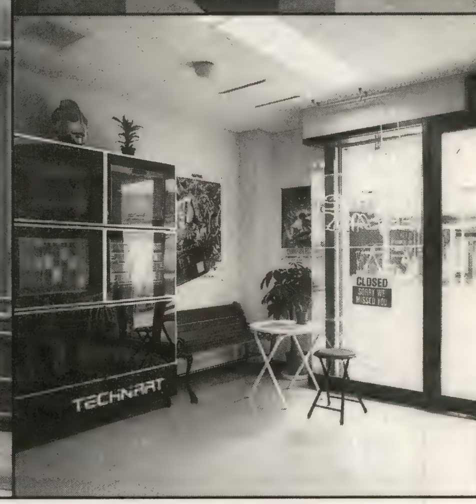
大阪名物

テクナートのありか

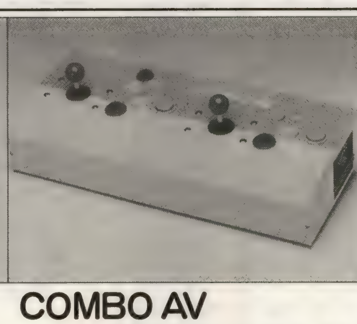


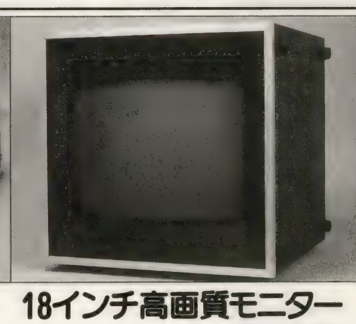


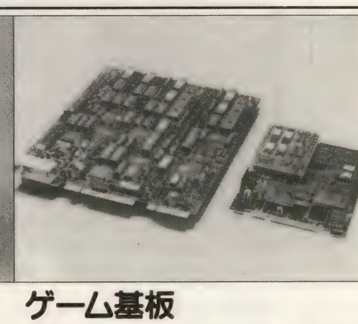












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子)　¥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥28,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート

TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2−10−13　営業時間AM10：00〜PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫／ くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで／

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム
R-TYPE 10K
R-TYPE Ⅱ 12K
迷宮島・妖獣伝 各6K
イメージファイト 8K
Xマルチプライ 12K
フック 20K
ビジランテ 大工の源さん 各5K
カプセルインベーダー 48K
サンダーブラスター 15K
クイズF1,1,2フィニシュ3K
最後の忍道 18K

SNK
サターンofサターン 68K
A,S,O, 25K
カイロスの館 8K
ストリートスマート 8K
脱獄 3K
ジョイフルロード 20K
原始島 8K
サスケVSコマンド 58K
ギャングウォーズ 10K
パドルマニア 5K
ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムス
ピ・ガロウSP・スーパースパイ・
AS02・クロスソード・8マン・
WHⅡ・ゴーストパイロット各3K
ガロウ2・ナム1975・2020
ベースボール・ロボアーミー・竜虎
の拳・忍者コンバット……各2K
ベースタ プロ・キングオブモンス
ター・バーニングファイト・ワール
ドヒーロー・戦国伝説・ファイアー
スープレックス…………各1K
F,H,ダイナマイト 5K,WH
ⅡJET 5K

カプコン
ハテナの大冒険・覇王の野望・
クイズ三国誌 ……… 各2K
ドカベン 2 8K
1942・バルガス 各8K
1943 改 12K
魔界村 28K
戦場の狼 15K
マッドギア 5K
SF-1 18K
SF-Ⅱ 5K
SF-Ⅱ ダッシュ 8K
〃 ターボ 15K
スーパーストⅡ 38K
スーパーストⅡ X 48K
キングオブドラゴンズ 20K
闘いの挽歌 20K
エグゼドエグゼス 35K
ナイツオブザラウンド 18K
アレスの翼 20K
トップシークレット 18K
キャデラックス 28K
マッスルボマー 18K
ファイナルファイト 10K
チキチキボーイ 35K
ヴァンパイア 特価
エイリアンVSプレデター特価
ダンジョンズドラゴンズ 特価
X-MEN 特価

TOA PLAN
V-V 新品 10K
ゴークス センサー2ケ付 8K
フーピー 7K
アウトゾーン 12K
ヘルファイア 8K
ヴィマナ 12K
フィグゼイド 10K
達人 7K

コナミ
イーアールカンフー 25K
フラックアタック 15K
ヘクシオン 8K
ストラテージX 25K
亀忍者(TMNT) 10K
ツタンカーム 35K
パンクショット 5K
ザ・ハスラー 8K
アミダー純正 ↓-12V 38K
グラディウス(電源H付) 28K
〃 〃 Ⅱ 28K
〃 〃 Ⅲ 25K
学問のすすめ・リングの王者各5K
ピットファイター 10K
特殊部隊ジャッカル 15K
ファイナライザー 8K
マンハッタン24分署 7K
スーパーヘリ・コブラ (c) 15K
ブーヤン (c) 8K
サーカスチャーリー 18K
ハイパーオリンピック84 22K
クライムファイター 12K
〃 〃 2 15K
でたなツインビー 15K
ジャイラス 25K
サプライズアタック 5K
ガイアポリス 20K
マーシャルチャンピオン 25K

ジャレコ
シティコネクション 35K
P-47 8K
銀河任侠伝 18K
エクセライザー 10K
モモコ120% 25K
ロッドランド 35K
ソルダム 8K
セイントドラゴン 12K

セガ
フリッキー 28K
スケ番雀士竜子 H付 25K
時の戦士 18K
ファンタジーゾーン 15K
タイムスキャナー16B 12K
カルテット 2 16A 18K
レッスルウォーE.SWAT各5K
フラッシュポイント・琉球 各3K
テトリス16B 5K
ゴールデンアックス 8K
ベイルート 10K
獣王記・オーライル 各8K
コットン 15K
パンクパニック 6K
シャドーダンサー 10K
DDクルー 8K
ムーンウォーカー 12K
ボナンザブラザーズS24) 10K
クラックダウン 〃 15K
スクランブルスピリット〃 12K
ザクソン 純正 25K
ガルディア 12K
テディボーイブルース 38K
アレックスキッド 35K
スタックコラムス 8K
青春スキャンダル 25K
忍者プリンセス 18K

タイトー ビデオ出力
スペースインベーダー ↑ 65K
クイックス 純正 38K
アルペンスキー 55K
ジャングルキング 45K
ロッククライマー 88K
メイズオブフロット 5K
ピット&ラン 3K
ガルメデス 5K
タイガーヘリ 5K
大旋風 5K
地獄めぐり 5K
カダッシュ 10K
ドクタートッペル探検隊 6K
ハレーズコメット 12K
ペンペロペー 18K
ジョリージョガー 48K
シーファイターポセイドン 35K
ファイティングホーク 5K
中華大仙 5K
功里金団 6K
スーパークイックス 8K
リターンofインベーダー 18K
バトルレーン 5 10K
ヒットジアイス 5K
特殊部隊 UAG(海外) 12K
飛翔鮫(F.SHARK) 5K
ヘビーユニット 3K
ニュージランドストリー 7K
バイオレンスファイト 10K
マスターオブウエポン 8K
スーパーマン 12K
ラスタンサーガ2 8K
あしたのジョー 5K
インセクターX 5K
パニックロード 8K
究極タイガー 10K
ゴールドメダリスト 海外版 5K
スラップファイト 8K
女子バレー 5K
キック&ラン 3K
アルバレスタ 12K
エンパイアシティ 10K
クロスシューター 8K
ネクストスペース 3K
セルフィーナ 15K
ダッシュ野郎 18K
パラメデス 3K
ピンポンキング 5K
フォーティ ラブ 10K
リングファイター 3K
レインボーアイランドEXT28K
女三四郎 25K
黄金の城 35K
奇々怪界 10K
F2マザー 10K(大基板)
〃 〃 8K(小基板)
※下記のサブボード内の2枚が無料で付きます(マザー購入の方)
F2-SUB
クレヨンしんちゃん.ミズバグ大冒険.ダイノレックス・デットコネクション・クイズ人生劇場 −各4K
ルナーク・麻雀クエスト.忍者KIDS ドリフトアウト. −各3K
クイズHQ.ドンドコドン.メガブラスト.ゆうゆのクイズ −各2K
クイズクエスト.地球防衛軍.ファイナルブロー.クイズ捕物帳.栄光の甲子園.トキメキチャト−各1K

デコ
カルノフ 18K
空牙 25K
空手道 8K
バルダーダッシュ 3K
キャプテンアメリカ 15K
ロボコップ 8K
サイコニックオスカー 18K
ダークシール 12K
〃 〃 2 15K
コブラコマンド 8K
クロスブレイズ 15K
プロゴルフ・テニス 各5K
ファイティングファンタジー10K
ファイターズヒストリー 4K
S R D 5K
リバレーション 6K
デスブレイド 8K
クルードバスター 8K
タンブルポップ 5K
ドラゴン忍者 12K
スクランブルエッグ 18K

テクノス
くにお君 6K
ビーチバレー 3K
ダブルドラゴン 3K
〃 〃 3 3K
WWFレッスルフェスト 4K
ドッチボール 3K
ブロックアウト 3K
エキサイティングアワー 2K

ニチブツ
アームド エフ 8K
テラクレスタ(FM音源版) 12K
テラフォース 8K
レジオン 8K
ハイホー・ハイホーⅡ 各2K
五目ならべ(連珠) 5K
ギャリバン 8K
クレージークライマー 88K
ムーンクレスタ 38K

UPL
XXミッション 15K
忍者くん 8K
〃 Ⅱ 15K
バンダイク 5K
タスクフォースハリアー 8K
ゴモラ 12K
アクロバットミッション 8K

テクモ
忍者龍剣伝 10K
スターフォース 25K
スーパーピンボールアクショ12K
ピンボールアクション 5K
シルクワーム 8K
ワールドカップ 90 3K
タンクバスターズ 5K
リードアングル 8K
ジェミニウィング 10K
アルゴスの戦士 18K
リムロッキンバスケット 5K
ワイルドファング 10K
ボンジャックツイン 25K
ガンディーラー 5K
サボテンボンバース 12K

ナムコ
ギャラクシアン 純正 38K
パックマニア 48K
爆突機銃艇 25K
ブラストオフ 20K
メルヘンメイズ 48K
ドラゴンスピリット 48K
デンジャラスシード 15K
妖怪道中記 18K
ワールドコート 10K
タンクフォース 8K
アサルト 純正パネル付 75K
バーニングフォース 45K
ドラゴンセイバー 45K
スーパーワースタ 各種15K
マーベルランド 45K
未来忍者 55K
フェリオス 65K
オーダイン 50K
コズモギャングザビデオ 30K
ローリングサンダー2 38K
ワンダーモモ 88K
ドラゴンバスター 58K
バラデューク 38K
コズモギャングザパズル 8K
エメラルディア 8K
エクスバニア 10K
ナックルヘッズ 18K
クイズ島 3K
スーパーワールドコート 25K
ゼビウス 25K
ディグダグⅡ 38K
パックマン 18K

その他
豪血寺一族 10K
ヨットマン 58K
パイプドリーム 5K
ジュジュ伝説 8K
ウルトラマン・クラックス 各3K
ウルトラマンクラブ 5K
ミスターDO 10K
ギガンテス・アグレス 各5K
ファイアートラップ 5K
マーカム 8K
プログレス 12K
F1グランプリ 3K
F1グランプリ Ⅱ 6K
スカイスマッシャー 3K
ボラックス 5K
仮面ライダーバトルレーサー12K
SDガンダム 5K
機動戦士ガンダム 5K
オーマイガー 10K
ブレイゾン・STG 各5K
ポップフレーマー 15K
マジカルクリスタル 7K
ブラックホール 25K
レッド UFO 25K
ストリーキング 38K

その他
ファイアーバード(C) 28K
ポイット 新品 5K
トリデ 10K
ファニーマウス 15K
いっき 10K
アンプッシュ 12K
アリババ 12K
イスパイアル 10K
エアーウルフ 12K
カウンターラン 10K
キャッスルオブドラゴン 8K
キースー&ルーシー 20K
ミスタージャン 8K
バルーンブラザース 3K
ドリームショッパー 15K
ソニックウイングス 18K
スカイランサー 10K
カンガルー 25K
Mr.DOvsユニコン20K
〃 ワイルドライド 20K
五月陣戦 25K
ボンピングワールド 5K
ドリームショッパー 15K
戦国エース 25K
ハイパーデュエル 15K

麻雀 格安在庫多数有り
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局,ファンクラブ キャンパスハンティング,夏物語,個人教授,麻雀フライデー,ビタミンC,ズームイン,大霊界,雀師 麻雀革命,放浪記 掟,カメラ小僧 放浪記 外伝,麻雀大予言,ねるとん牌臆団,禁じられた遊び・麻雀フライデー, 各2K

麻雀学園,刺客,七次元の妖精,グッとE雀,とってもE雀,熱血グランプリギャル, 各4K

トリプルウォーズ,トリプルウォーズ2,麻雀コミック劇場,クラブ90,麻雀 女学園,私生活,爆発純情伝, 各8K

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
任天堂 VSボード 各種
コンボ用ハーネス付 10K
(画像反転基板付)

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面) 38K※
ダライアス Ⅱ(3〃) 25K◎
—各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

アフターバーナー Ⅱ 28K◎
ギャラクシーフォースⅡ 48K◎
サンダーブレード 28K◎
バトルシャーク 12K◎
アクアジャック 18K◎
W. G. P. 12K◎
ウェック ルマン 15K◎
アウトラン 48K◎
G−L,O,C(ジーロック) 88K◎
ナイトストライカー 98K◎
スーパーハングオン 28K◎
スーパーモナコGP 20K◎
—COMBO AV 専用ハーネス 付 スイッチ オンで すぐプレイできます

ダライアスⅡ(2画面) 20K◎
ウォーリアブレィド(〃) 28K◎
—画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

続々、開発中

大型機ゲームをCOMBOで

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源動作作します
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(5K)

ジョイスティックで遊べます。他社のコントロールBOXには、対応していません。

全商品消費税込みですサービスカードで5%〜8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます (中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。
分割払い(頭金なし)始めました 提携・オリコ
詳細はお問合わせ下さい。

基板高価買入

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板+JAMMAハーネスをサービス (ゲーム基板の種類は指定できません)

定休日 4/1より
日曜日(祭日は営業します)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

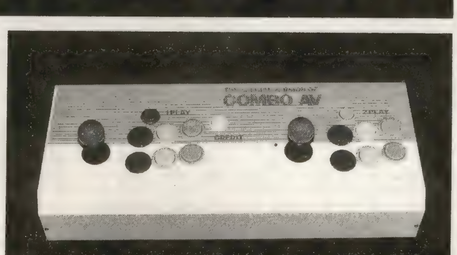
CYC-NET情報FAX
●操作方法●

1 FAXの受話器をとってください。
2 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3 60110の番号と#を押してください。
4 ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5 FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

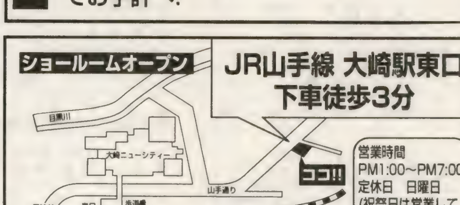
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可 録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)て安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用 ヒテオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリカーホタンのすぐ上に各スタートホタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………… ¥30,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………… ¥28,000
● VRタイプ(上記両方対応)……………… ¥33,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821	Ap3/C9W	DX4-100	¥368,000
PC-9821	Ap3/C8W		¥339,000
PC-9821	Ap3/U2		¥273,000
PC-9821	As3/C8W	486DX2-66	¥285,000
PC-9821	As3/U2		¥205,000
PC-9821	Xa/C9W	Pentium-90	¥378,000
PC-9821	Xa/U1		¥273,000
PC-9821	Xf/C9W	Pentium-60	¥338,000
PC-9821	Xf/U8W		¥306,000
PC-9821	Xn/C9W	Pentium-60	¥340,000
PC-9821	Xn/U8W		¥309,000
PC-9821	Xp/C8W	DX4-100	¥273,000
PC-9821	Xp/U8W		¥245,000
PC-9821	Xs/C8W	486DX2-66	¥209,000
PC-9821	Xs/U7W		¥188,000
PC-9821	Xe/U7W	486SX-33	¥119,800
PC-9821	Cf モデルS3	Pentium-60	¥360,000
PC-9821	Cx モデルS3	486SX-33	¥288,000
PC-9821	Cx モデルS2		¥262,000
PC-9821	Cb モデル2F	486SX-33	¥228,000
PC-9821	Cb モデル2D		¥219,000
PC-9821	Cb モデル2		¥209,000
PC-9801	BA3/U2	486DX2-66	¥96,000
PC-9801	BA3/U2/W		¥138,000
PC-9801	BX3/U2	486SX-33	¥68,800
PC-9801	BX3/U2/W		¥115,000
PC-9801	FA2	486SX-16	¥64,800
PC-9801	UF	V30HL	¥38,000
PC-9821	Nf/810W	Pentium-75	¥543,000
PC-9821	Nf/340W		¥477,000
PC-9821	Np/810W	DX4-75/カラー	¥477,000
PC-9821	Np/540W		¥438,000
PC-9821	Np/340W		¥405,000
PC-9821	Ns/810W	DX2-50/カラー	¥406,000
PC-9821	Ns/540W		¥378,000
PC-9821	Ne2/340W	486-33/カラー	¥275,000
PC-9821	Ne2		¥216,000
PC-9821	Nd/340W	486-33/カラー	¥254,000
PC-9821	Nd		¥184,000
PC-9821	Lt/540A	DX2-50/カラー	¥336,000
PC-9821	Lt/350A	ソフト入	¥302,000
PC-9821	Lt/260		¥268,000
PC-9821	Ld/350A2	486-33/カラー	¥272,000
PC-9821	Ld/350A	ソフト入	¥242,000
PC-9821	Ld/260		¥198,000
PC-9821	Nm/340	コンパクト	¥172,000
PC-9821	Nm		¥131,000
PC-9801	NS/A	486SX-33	¥105,000
エプソン	PC-586 RA2	Pentium-90	¥278,000
エプソン	PC-586 RV2	Pentium-60	¥197,000
エプソン	PC-486 RS2	486DX2-66	¥155,000
エプソン	PC-486 MV2J	UGマルチ	¥198,000
エプソン	PC-486 MV2JVM	TVモデル	¥280,000
エプソン	PC-586 MV1JM	Pentium	¥326,000
エプソン	PC-486 NAVX2	DX2-50/カラー	¥198,000
エプソン	PC-486 NAV2	DX2-50	¥168,000
東芝	ダイナブックSS 4332CW		¥194,000
東芝	ダイナブック EZ425		¥128,000
富士通	FMタウンズ Fresh・E		¥204,000
富士通	FMタウンズ MA20		¥99,800

<モニター>

NEC	PC-KM173	17インチ マルチシンク	¥64,000
NEC	PC-KM153R	15インチ マルチシンク	¥48,000
シャープ	CU-14PD	14インチ0.28ピッチ	¥26,000
シャープ	CU-14KD		¥27,800
三菱	RD-15DII	15インチマルチスキャン	¥47,000
三菱	RD-17Y	17インチマルチスキャン	¥71,000
三菱	RD-17G	17インチマルチスキャン	¥97,800
三菱	FA-34WEX (展示機)	マルチスキャン	¥22,800
三菱	M-6316 (展示機)	マルチスキャン	¥22,800
エレコム	HRM-15	15インチマルチスキャン	¥35,800
ICM	LS2617FNII	17インチマルチスキャン	¥68,000
ICM	LS2815FN	15インチマルチスキャン	¥38,000
ソニー	CPD17SF7	17インチマルチスキャン	¥83,000
飯山電機	MF-8617B	17インチマルチスキャン	¥75,500
飯山電機	MF-8615B	15インチマルチスキャン	¥42,000
緑電子	VSA-151	15インチマルチスキャン	¥40,800
アップル	17" マルチディスプレイ		¥78,000

<プリンター>

NEC	PC-PR1000E/4W		¥69,800
NEC	PC-PR201/65LA		¥93,800
NEC	PC-PR201/65		¥72,000
NEC	PC-PR201/40		¥39,000
NEC	PC-PR101/J110		¥28,000
キヤノン	BJC-600J		¥64,000
キヤノン	BJC-400J		¥49,500
キヤノン	LBP-A405Jr.		¥66,000
YHP	DeskJet560J		¥38,000
エプソン	LP-8000S	(A3レーザープリンタ)	¥158,000
エプソン	LP-1600	(A4レーザープリンタ)	¥104,800
エプソン	LP-1000		¥71,800
エプソン	MJ-1050V2		¥64,000
エプソン	MJ-5000C		¥139,800
エプソン	MJ-700 V2C		¥59,800

<周辺機器>

FAXモデム オムロン	ME1414BII		¥17,000
FAXモデム インテリジェント	MP1414F		¥15,800
モデム マイクロコア	MC14400FXe		¥14,200
A4カラースキャナ エプソン	GT-6500WIN2		¥64,800
A4カラースキャナ シャープ	JX-320M	(Mac用)	¥84,800
ハンディカラースキャナ メルコ	CBN-MCS		¥29,800
マウス	PC9872R/PCH98-U01	各	¥7,400
マウス	AM29-C	(PC98丸コネクタ用)	¥2,000
98汎用ラム メルコ	EMJ4000S		¥25,800
98汎用ラム メルコ	EMJ8000S		¥36,800
ラムカード I/O	98NTII-8M		¥30,800
Np,Ne2,Nd用ラム I/O	NP34-8M		¥33,000
Np,Ne2,Nd用ラム メルコ	ENP-16M		¥64,000
NS/A,Ne用ラム I/O	NE34A-8M		¥33,800
NS/A,Ne用ラム メルコ	ENE-8000T		¥33,800
NXC用ラム メルコ	ENX-8000T		¥33,800
98Xe/Xt/An用ラムI/O	NE-SIMXA-8MX2(16M)		¥49,800
9821Cb用ラム メルコ	ECB-8M		¥38,500
新MATE用ラム	EAC-8M/AP34-8M	各	¥38,000
新メイト/フェロー用ラム	EFB-4M/NE-SIM32-H4M	各	¥15,800
新メイト/フェロー用ラム	EFB-8M/NE-SIM32-H8M	各	¥29,800
新メイト/フェロー用ラム	EFB-16M / NE-SIM32-H16M	各	¥44,800
新メイト/フェロー用ラム	EMF-4M/NE-SIM36-H4M	各	¥16,800
新メイト/フェロー用ラム	EMF-8M/NE-SIM36-H8M	各	¥33,000
オーバードライブ	JBOX DX2 ODP50		¥15,800
オーバードライブ	JBOX DX2 ODP66		¥22,800
オーバードライブ	JBOX DX4 ODP100		¥34,800
CPUアクセラレータ メルコ	HAS-33TG	33MHz3倍	¥34,500
CPUアクセラレータ メルコ	HFA-16HG	16MHz6倍	¥44,000
CPUアクセラレータ メルコ	HFA-16QG	16MHz4倍	¥29,800
CPUアクセラレータ メルコ	HND-25W	Nd,Ne2用	¥21,500
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ	WSR-G		¥19,800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O	SB16GA/98		¥24,900
ウインドウアクセラレータ I/O	GA-98NB II		¥19,500
ウインドウアクセラレータ I/O	GA-98NB IV		¥26,500
ウインドウアクセラレータ メルコ	WGN-A2		¥15,500
ウインドウアクセラレータ メルコ	WGN-A4		¥22,500
マルチメディアボード メルコ	WSN-A2F		¥26,500
ウインドウアクセラレータ カノープス	PowerWindow928IILB		¥44,800
ウインドウアクセラレータ カノープス	PowerWindow928GLB		¥32,800
ウインドウアクセラレータ カノープス	PowerWindow964LB		¥68,000
FM音源ボード アルファデータ	SS-10		¥7,800
サウンドボード NEC	PC9801-86		¥18,800
ローランド MIDI関連製品	超特価！ TELください！！		

<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用

日本テクサ	Splice340AS		¥31,800
日本テクサ	エステート 360		¥32,800
緑電子	ぴるとN520A	*	¥43,800
緑電子	ぴるとN340A	*	¥31,000
エレコム	EN-500EP	(エプソンノート用)	¥44,800
メルコ	DNS-250		¥29,800
メルコ	DNS-340		¥32,800
メルコ	DNN-245	*	¥26,800
メルコ	DNN-331	*	¥35,000
メルコ	DNN-497	*	¥45,000
メルコ	DNA/DNB-415	各	¥30,000
メルコ	DNA/DNB-515	各	¥36,500
ICM	PACK-NX/EX250	*	¥31,500
ICM	PACK-NX/EX340	*	¥37,800
ICM	PACK-NX/EX500	*	¥59,800
ICM	PACK-NV/EV250	* 各	¥31,000
ICM	PACK-EV340		¥34,800
ICM	PACK-EV500		¥56,800
ICM	SX-340DB		¥34,800
ICM	SX-500DB		¥39,800
ICM	SX-1000DB		¥70,800
ICM	インターAR420(BRは34500)		¥35,800
ICM	インターAR540(BRは45500)		¥47,000
ICM	インター340AN(BNは¥27800)		¥28,800
ICM	MO-230S-N		¥84,000
ICM	MO-120S-N		¥54,000
I/Oデータ	RM-MO230		¥82,800
I/Oデータ	RM-SQ270	(リムーバブルHDD)	¥56,000
ICM	CD-620S-N	(4倍速CDROM)	¥25,800
メルコ	CDS-4E	(4倍速CDROM)	¥26,500
ACE	AF-5S	(5/1FDD)	¥18,000
αデータ	AD-F35SG	(3.5/1FDD)	¥12,000
αデータ	AD-F51WR	(5/2FDD)	¥30,000
αデータ	AD-F35WG	(3.5/2FDD)	¥21,000
フェロー/MATE用	1メガFDD I/F ボード		¥7,200

<ワープロ>

NEC	文豪mini5ZC	定価¥265,000	¥142,000
NEC	文豪mini5ZH	定価¥230,000	¥123,000
NEC	文豪mini5ZV	定価¥200,000	¥107,000
NEC	文豪mini5ZJ	定価¥150,000	¥89,800
シャープ	WD-C700	定価¥250,000	¥134,000
シャープ	WD-X800	定価¥250,000	¥158,000
シャープ	WD-X500	定価¥250,000	¥122,000
富士通	オアシス 30LX3000J		¥98,000
富士通	オアシス 30LX701	¥208,000	¥85,000
カシオ	G-98		¥72,800
カシオ	PX-7		¥58,000
カシオ	PX-8	定価¥148,000	¥62,800
カシオ	PX-9		¥68,000
カシオ	G-99AX		¥78,000

買取、下取強化中!!

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です／
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX	40,000～	59,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は1万円高)	90,000～	120,000～
PC486NAS (NASXは3万円高)	65,000～	85,000～
PC9821Ap (Aeは6万円安)	125,000～	145,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	65,000～	88,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	70,000～	100,000～
PC9801FA2/FAU2	45,000～	65,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	35,000～	55,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	30,000～	45,000～
PC9821Cs2S3/Ce2S2 (3万円安)	130,000～	160,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	20,000～	35,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	15,000～	28,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	15,000～	30,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	15,000～	28,000～
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	5,000～	20,000～
PC9801ノート／NV(1.5万円高)	15,000～	30,000～

代金引き換えOK／超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110（ハード）または0111（ソフト）を押して下さい。

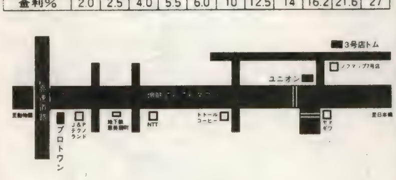
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	60,000～	85,000～
PC9821Ne,Ne2/Nd (4万円安)	160,000～	190,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	40,000～	65,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	80,000～	120,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000～	45,000～
PC9801/NS/A	70,000～	98,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	10,000～	20,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (5千万円安)	10,000～	18,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	25,000～	40,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	25,000～	38,000～
PC486SR,GR,SE,P,NL	45,000～	65,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000～	25,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	20,000～	45,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	30,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	60,000～	90,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000～	20,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	30,000～	50,000～
FMタウンズマーティ (HR20は3万円高)	15,000～	25,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	15,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	5,000～	15,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹	9801,TOWNS	¥4900
アイドルプロジェクト	9801	¥9200
亜美・風立ちぬ	9801	¥6600
アンビヴァレンツ	9801,TOWNS	¥4300
亜紀子ゴールド	9801,9821,TOWNS	¥4800
あゆみちゃん物語	9801,TOWNS	¥4400
アラベスク	9801,TOWNS	¥4900
あにまーじゃんX	9801	¥6400
雷の戦士ライディ	98 ¥5300／ TOW	¥5900
if 3	9801,TOWNS	¥5500
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
エンゲージエランズ2	9801	¥5500
エスカレーション95	9801	¥6900
悦楽の学園	9801 ¥5100/9821,TOWNS	¥5800
欧州戦線遊戯ピンクタイガー	9801	¥6100
CURSE	9801	¥5900
カスタムメイト2	9801	¥4900
華麗なる人生2	9801	¥4900
ガンブレイズ	9801 ¥5300／TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3	9801	各¥5500
河原崎家の一族	9801,TOWNS	¥5000
キャル1・2&PAL	9801	¥5700
機械じかけのマリアン	9801	¥5200
鬼頭島女子刑務所	9801	¥4900
戯画もーしょん	9801,TOWNS	¥5900
恭子のいぢわる	9801	¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族	9801¥5100／TOWNS,9821	¥5600
雛音領域	9801,TOWNS	¥5900
サクサク大強盗リターンズ	9801	¥2000
沙也香	9801	¥4900
沙也香&美穂	TOWNS	¥5500
女子校制服物語	9801	¥9300
シャルム2	9801	¥5400
時空探偵官プリティエンジェル	9801	¥5900
スクールフェスティバル	9801	¥5000
17才	9801	¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX	9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
スティームハーツ	9801	¥5800
SEX	9801	¥5300
セラヴィ	9801	¥5400
聖少女戦隊レイカーズ2	9801	¥5000
ZENITHゼニス	9801,TOWNS	¥4900
XENON	9801¥5300／9821,TOWNS	¥5900
高見沢恭介 熱血!教育研修	9801,TOWNS	¥5300
禁忌～タブー～	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
DEEP	9801	¥5900
DESIRE	9801 ¥5200／TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
同級生2	9801 FD版／HD専用版	¥6000
DOKI DOKI バケーション	9801,TOWNS	¥4900
True Heart	9801,TOWNS	¥4900
囚われの天使	9801	¥5300
闘神都市2	9801	¥5700
ドラゴンナイト IV	9801,TOWNS	¥5300
同級生	9801,TOWNS	¥5300
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
野々村病院の人々	9801,TOWNS	¥4800
ぱにぃはんたぁ零	9801	¥5200
バーチャコール	9801,TOWNS	¥4900
ハヤテ THE BATTLE	9801	¥5300
Birth Days	9801	¥4900
ハートでロン	9801,TOWNS	¥5900
はんてぃんぐるーれっと	9801	¥5900
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6000
ハーフムーンにかわるまで	9801,TOWNS	¥5400
ヴァージンドリーム	9801	¥7100
ひかるEXCHANGE	9801 HD/CD各	¥6500
ピンクソックスマニア大全	9801	¥5300
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
V-ZONE	9801	¥5400
FILE	9801	¥5500
farce ～ファルス～	9801	¥5200
ホーニースィーパー	9801	¥6200
星の砂物語3	9801	¥5900
麻雀スポーツライン	9801	¥4200
魔法のプリンセス ミンキーモモ	9801	¥6800
マージナルポイント	9801	¥6600
マスカレード	9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル	9801,TOWNS	¥5600
麻雀エレガンス	9801,TOWNS	¥4200
満開電飾 II	9801	¥7400
マージナルストーリーズ	9801	¥4700
魔天学園	9801	¥4900
メタルアイ 2	9801,TOWNS	¥5400
もっこりまんRPG	9801	¥4800
妖獣教室	9801	¥5500
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録	9801,TOWNS	¥5600
ラル III	9801	¥6900
ランス IV	9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
蕾花～花仙宮～	9801	¥5300
リングアウト	9801	¥5300
林間学校	9801	¥5400
リザレクト	9801	¥5900
リビドー7	9801	¥5400
レッドコブラ	9801	¥4900
レッスルエンジェルス スペシャル	9801,TOWNS	¥5600
ワンパラウォーズ2	9801	¥5500
わくわく麻雀パニック	9801	¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II	98¥6500 TOWN	¥7700
ウィザードリィ VII	9801,9821,TOWNS	¥9100
エテミブル	9801	¥7400
HR 2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
A列車で行こう IV	9801	¥8300
英雄伝説 3	9801	¥8400
餓狼伝説	X68K	¥6500
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説 4	9801,9821	¥8400
機動警察 パトレイバー	9801	¥8500
キャッスルズ	9801	¥7800
クラッシャーJOE	9801	¥6100
クラシックロード 1/2	9801	各¥7700
黒の剣	9801	¥6000
源平合戦	9801	¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2	9801	各¥7400
三国志 IV	9801	¥9700
サバッシュ II	9801	¥9400
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スターウォーズ	9801,X68K	¥6300
スタークルーザー II	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900／2	¥8700
太閤立志伝 2	9801	¥8700
ダンジョンマスター 2	9801,TOWNS	¥10200
マクロス 1／スカルリーダー	9801	各¥6100
提督の決断 2	9801	¥9700
天地無用	9801	¥8300
天下御免	9801,TOWNS	¥7200
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
独立戦争	9801	¥6700
なぞぷよ	9801	¥5400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
バイブルマスター2	9801	¥7300
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801,TOWNS	¥7700
パワードール 2	9801	¥7700
パワーダービー	9801	¥6300
ブランディッシュ3	9801	¥8300
ブランディッシュ リニュアール	9801	¥5300
プリンセスメーカー 2	9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400／TOWNS	¥5700
プロジェネター	9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙	9801	¥6600
ファーランドストーリー 白銀の翼	9801	¥6800
ポリスノーツ	9821	¥8900
4D ドラ/ボク/テニス	9801,TOWNS	各¥7900
ライムスター	9801	¥7000
ラグナレック	9801	¥8100
ルナティックドーン 2	9801,TOWNS	¥7300

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 6 for Win	¥32,000
一太郎 Ver 5 VER.UP付	¥32,000
一太郎オフィス 2/Win	¥54,000
花子 Ver.3 for Win	¥37,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥14,500
VZエディター V1.6	¥6,800
WX3／WX3 Win 各	¥6,800
三四郎 Ver1.1	¥24,500
ハイパーキューブ 2	¥18,500
OASYS Win V 2.3	¥25,000
アルダス ページメーカー 5.0	¥93,500
MS OFFICE 4.2/Win	¥49,500
MS WORD 6.0 Win	¥35,800
MS WORKS 3.1/Win 各	¥21,000
ロータススーパーオフィスR3J	¥46,800
桐 Ver.5	¥57,000
弥生会計 4	¥51,500
弥生会計 / Win	¥51,500
弥生販売管理 3	¥45,500
弥生かんたん帳簿 3	¥30,800
PCA会計 for Win	¥120,000
PCA青色申告会計	¥29,500
Quick C V2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各	¥27,800
Visual C++ スタンダード	¥27,800
Symantec C++ V6.1J/Win	¥24,800
CA-REALIZER 2.0J	¥28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥13,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
BORLAND C++&AFW	¥45,500
Adobe Photo Shop	¥99,000
レコンポーザ98 V2.5Fアダプタ付	¥38,500
Ballade (MAC用)	¥23,500
ミュージ郎 55	¥66,500
ミュージ郎 88 Pro	¥115,000
SC-55 mk II	¥52,000
SC-88	¥70,500
ミュージ郎 300ボード V3	¥55,000
ミュージ郎BASIC	¥47,000
Auto CAD LT/Win	¥51,500
Win Reader Light	¥66,000
エコロジー 3	¥21,000
ノートンユーティリティーズ 6.5	¥17,000
NEC MS-DOS 3.30/5.0A 各	¥6,900
NEC MS-DOS V 6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥19,500
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥13,500

その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト館マックス TEL/FAX 06-643-5254

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"の中に、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

祝!ご卒業 大特価セール開催中!(4/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

※誠に勝手ながら3/31(金)は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455(ヨシココ) 年中無休 AM10:00〜PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258 仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00か比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK
クレジット大歓迎
全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は2/15日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

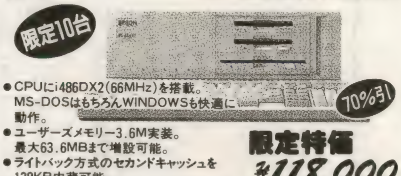
【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の㊊お奨め商品

エプソン PC-486HX5

新品 税別定価¥408,000



- CPUにi486DX2(66MHz)を搭載。MS-DOSはもちろんWINDOWSも快適に動作。
- ユーザーズメモリー3.6M実装。最大63.6MBまで増設可能。
- ライトバック方式のセカンドキャッシュを128KB内蔵可能。
- Pentium(TM)ODPの装着を装着可能。PCIバスを2個装備(汎用スロット3、4と兼用)
- 5"×2の2ドライブ内蔵。

限定特価 ¥118,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,317	¥11,200

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb Model2F	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz・HDD210M)	¥348,000	28%OFF	¥252,000	¥24,100
NEC	PC-9821Cx modelS2	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz・HDD270M)	¥415,000	29%OFF	¥293,800	¥28,100
NEC	PC-9821AP3/U2	(98MATE i486DX4 100MHz)	¥448,000	31%OFF	¥308,000	¥29,400
NEC	PC-9821BX3/U2	(98FELLOW i486SX 33MHz)	¥98,000	22%OFF	¥76,800	¥7,300
エプソン	PC-486MU2GWM	(i486SX/33MHz・15"CRT、CD-ROMセット)	¥338,000	50%OFF	¥168,000	¥16,000
エプソン	PC-486FR2	(i486SX 33MHz)	¥93,000	18%OFF	¥76,000	¥7,200
エプソン	PC-586RV2	(Pentium 60MHz RAM3.6M CL-GD5429内蔵)	¥288,000	42%OFF	¥168,000	¥16,000
NEC	PC-9821Nm340	(98ノート 486DX2 50MHz)	¥248,000	20%OFF	¥198,000	¥18,900
エプソン	PC-486Note/AUX2HW	(DSTNカラーノート、486SX-33MHz)	¥368,000	46%OFF	¥198,000	¥18,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9801BA3/U2(98FELLOW i486DX2 66MHz)	¥138,000	¥108,000
	PC9801BX3/U2/W(i486SX2 33MHz H:210W)	¥163,000	¥128,000
	PC9821AS3/U2(98MATE i486DX2 66MHz)	¥348,000	¥268,000
	PC9821Xe/U7W(i486SX/33MHz、H:210W)	¥238,000	¥165,000
	PC9801BX2/U2(i486SX/25MHz、限定特価品)	¥178,000	¥69,800
NEC	PC9801BS2/U2(i486SX/33MHz、限定特価)	¥238,000	¥82,800
	PC9801BA2/U2(i486DX2-66MHz、限定特価)	¥338,000	¥98,000
	PC9821Cb2D(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥340,000	¥242,000
	PC9821CxS3(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥455,000	¥323,000
	PC9821CfS3(98MULTi CanBe Pentium60MHz)	¥590,000	¥419,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT、TV機能)	¥358,000	¥198,000
NEC	PC9821Cs2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥428,000	¥238,000
	PC9821Nf/340W(P.75 R:7.6 H:340W CL-GD542)	¥690,000	¥528,000
エプソン	PC586RA2(Pentium90MHz R:7.6M Vision964内蔵)	¥398,000	¥338,300
	PC486MV2J(i486DX2/66MHz 4倍速CD-ROM内蔵)	¥308,000	¥208,000
	PC486FS2(i486DX2/66MHz)新価格	¥128,000	¥106,000
	PC486NAVX2(i486DX2/50 DSTN 2FDD R:3.6)	¥298,000	¥208,000

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M6	(15インチ マルチスキャン)	¥99,800	60%OFF	¥39,800	¥3,800
ロジテック	LCM-17	(17インチ マルチスキャン)	¥99,800	30%OFF	¥69,800	¥6,600
富士通ゼネラル	DM-1701FG	(17インチ マルチシンク)	¥108,000	33%OFF	¥72,800	¥6,900
iiyama	MF-8517B	(17インチ マルチスキャン)	¥84,800	11%OFF	¥75,800	¥7,200
iiyama	MF-8615B	(15インチ マルチスキャン)	¥49,800	20%OFF	¥39,800	¥3,800
フィリップス	4CN60881	(17インチ マルチスキャン)	¥175,000	53%OFF	¥82,000	¥7,800
エレコム	HRM-T17	(17インチ トリニトロン)	¥158,000	49%OFF	¥79,800	¥7,600
SONY	CPD-17SF7	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥128,000	30%OFF	¥89,800	¥8,500
NANAO	FlexScan56T	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥270,000	35%OFF	¥175,000	¥16,700

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4W	(A4判レーザープリンタ)	¥138,000	44%OFF	¥76,800	¥7,300
キヤノン	BJ-15Vプロ	(A4インクジェット)	¥72,800	45%OFF	¥39,800	¥3,800
キヤノン	BJC-600J	(フルカラーインクジェット)	¥98,000	24%OFF	¥74,800	¥7,100
エプソン	MJ-700V2C	(フルカラーインクジェット)	¥99,800	35%OFF	¥64,800	¥6,200
NEC	PC-PR101/J110	(フルカラーインクジェット)	¥69,800	57%OFF	現金特価 ¥29,800	
キヤノン	BJC-400J	(フルカラーインクジェット)	¥69,800	20%OFF	¥55,800	¥5,300
富士通	FP-110FN	(PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800	66%OFF	現金特価 ¥16,800	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
一流メーカー	MO4230D	(230MB対応/ケーブル付)	¥158,000	38%OFF	¥98,000	¥9,300
ロジテック	LMO-200	(128MB普及型)	¥79,800	28%OFF	¥57,800	¥5,500
各社	98用外付け340MB				現金特価 ¥29,800より	
各社	98用外付け540MB				¥41,800より	¥4,000
各社	98FELLOW/MATE用340MB				現金特価 ¥27,800より	
ICM	CD-620S	(SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット)	¥34,800		現金特価 ¥29,800	
各社	98NOTE内蔵340MB				¥34,800より	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1701FG(17"マルチスキャン)	¥108,000	¥72,800
富士通G DM-1501FG(15"マルチスキャン)	¥69,800	¥39,800
ローランド SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥76,800
ロジテック LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM、限定特価)	¥89,800	¥49,800
エレコム EMO-640(128MB普及型光磁気ディスク)	¥89,800	¥48,000
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	¥11,000	¥5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500	¥5,200
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能)	¥36,800	¥27,800
インテグラン 通信ポコ14400(14400ボー、FAXモデム)	¥44,800	¥19,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	¥29,800	¥23,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	¥75,000	¥54,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎//

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC NEW PC9801BA3/U2/W(i486DX2 66MHz H:210W)	198,000	152,000
NEC PC9821AP3/C8W(iDX4 100MHz CD-ROM内蔵)	560,000	382,000
NEC PC9821AS3/C8W(i486DX2 66MHz CD-ROM)	458,000	348,000
NEC PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
NEC PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	700,000	529,000
NEC PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、H:210W)	348,000	238,000
NEC PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、H:340W CD)	398,000	268,000
NEC PC9821Xp/U8W(iDX4/100MHz、H:270W)	448,000	308,000
NEC PC9821Xp/C8W(iDX4/100MHz、H:340W CD)	488,000	338,000
NEC PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、H:270W)	448,000	342,000
NEC PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、H:270W PCIバス)	520,000	408,000
NEC PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2、H:270W)	448,000	342,000
NEC PC9821Xf/C9W(Pentium60MHz、PCI×2、H:540W)	498,000	382,000
NEC PC9821Xt/C10W(Pentium90MHz、H:1GW&CD、ミニタワー)	840,000	648,000
NEC PC9821Np/540W(TFTカラー、R:5.6M H:840W)	648,000	438,000
NEC PC9821Ns/340W(TFTカラー、R:5.6、H:340W)	540,000	368,000
NEC PC9821Ne2/340W(TFTカラー、R:5.6M、H:340W)	578,000	322,000
NEC PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	258,000
NEC PC9821Nd(DSTNカラー、i486SX-33MHz)	348,000	198,000
エプソンNEW PC486MV2JM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	398,000	258,000
エプソンNEW PC486MV2JVM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	468,000	302,000
エプソンNEW PC586MV1JM(Pentium60MHz 17'CRT、4倍速CD)	498,000	423,300
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	129,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	188,000

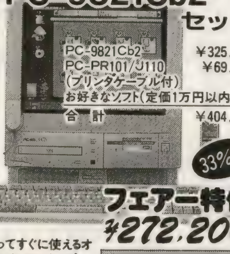
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソンNEW PC486NAV2(i486DX2/50 2FD R:3.6M)	238,000	188,000
エプソンNEW PC486NAVX1JW(i486DX2/50 1FD H:340W R:5)	398,000	283,000
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5〜6ページをご覧ください	——	超特価
富士通 FM-Vシリーズ 各種5〜6ページをご覧ください	——	超特価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000(J/S)(限定)	238,000	146,000
富士通 OASYS-LX2000(J/S)(限定)	208,000	119,000
富士通 オアシス30LX701(COPY&スキャナー機能内蔵)	208,000	96,800
富士通 オアシス30AP101(HDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
三洋 SWP-NS30F(FOCUS、CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500(限定)	250,000	149,000
東芝 JW-05PV(限定)	198,000	109,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
三菱 RD-15DII(15"マルチスキャン0.28)	99,800	50,800
三菱 RD-17G(17'ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217(17'マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T14(14'トリニトロン 4モードスキャン)	84,800	38,800
ICM LS-2617FN2(17'マルチスキャン 0.26)	119,800	79,800
フィリップス 4CM60881(17'マルチスキャン トリニトロン)	175,000	99,800
CD-ROMドライブ		

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速)	47,800	19,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速)	38,000	15,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/40(136桁、ドット)	59,800	45,800
NEC PC-PR201/65(136桁、カラードット)	115,000	78,000
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	58,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-400(マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	33,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-BF144 WN(14400ボー&FAX、液晶)	23,000	17,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケット&FAX&ボイス)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用Windowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用Windowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用Windowsボード)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用Windowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心! 人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル!

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2	¥325,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥404,800

33%引

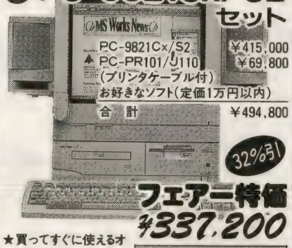
フェアー特価 ¥272,200

月々¥26,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット!

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥494,800

32%引

フェアー特価 ¥337,200

月々¥32,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット!

Ⓒ FM-TOWNSII FreshES セット



FM-TOWNSII FreshES	¥298,000
BJC-400J (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥377,800

22%引

フェアー特価 ¥293,300

月々¥28,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★ワープロソフト(オアシスWINまたは一太郎)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット!

Ⓓ PC-486MU2GWM セット



PC-486MU2GWM	¥338,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥417,800

50%引

フェアー特価 ¥210,200

月々¥20,100の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

★14インチCRTにCD-ROMプレイヤーまでセットになってお買い得
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット!

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

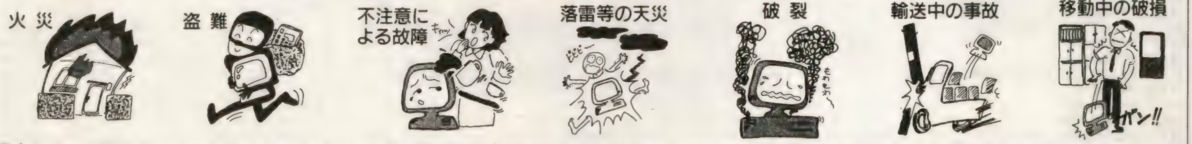
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

お知らせ

1) 渋谷店が広くなって7階に移転新装OPENいたしました。
3月30日までオープニング & 決算セール開催!!
2) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業しています。
3) 棚卸しのため3月31日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

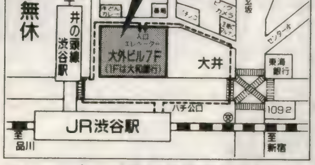
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F



エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊒ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊒ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊒ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊒ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

祝! ご入学 新転地で頑張るあなたを日本マイコン流通センターも応援!

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

※誠に勝手ながら3/31金は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

3 中古のページ

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

COMPAQ PRESARIO 433



定価￥233,000

59%引

★プレサリオ433
- 人気の一体型DOS/V
- メモリー8MB標準搭載
- 1太郎、WINDOWSを内蔵、すぐに使えます。
- FAXモデム内蔵

特価 ￥93,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥9,825	￥8,900

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F



定価￥323,000

88%引

★FM-TOWNS 20F
- CPUにi386を搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CD-ROM+2FDDの万全装備
- 入門、ゲームに最適!!

特価 ￥36,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥3,944	￥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20



定価￥333,000

87%引

★FM-TOWNS CX20
- CPUにi386を搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- 高速/互換モードの切り替え可能
- CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ￥39,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥4,090	￥3,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20



定価￥288,000

78%引

★FM-TOWNS UX20
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CRT一体型のコンパクトボディ
- CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ￥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,977	￥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20



定価￥288,000

69%引

★FM-TOWNS UR20
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CRT一体型のコンパクトボディ
- CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ￥87,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥8,615	￥8,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表3/8 以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

パソコン本体

MAC マッキントッシュLCII

(CRTセット)



特価 ￥66,000

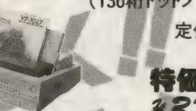
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	198,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	200,000
NEC PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	64,800
NEC PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	52,800
NEC PC9801LX2	448,000	49,800
NEC PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	85,000
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	64,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	52,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	82,000
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	68,000
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	68,000
NEC PC9801FS2(32ビット)	348,000	62,000
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	58,000
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	48,000
NEC PC9801RA51(32ビット)	668,000	58,000
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	54,000
NEC PC9801DX2	318,000	42,000
NEC PC9801RX21	338,000	39,000
NEC PC9801RX2	398,000	38,000
NEC PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	39,000
NEC PC9801VX21	433,000	37,000
NEC PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC PC9801VX2	433,000	35,000
NEC PC9801VM21	390,000	25,000
NEC PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAM￥3,000有り)	415,000	15,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAM￥3,000有り)	348,000	9,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAM￥5,000有り)	415,000	5,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAM￥5,000有り)	398,000	4,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	39,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	32,000
NEC PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC PC98DO	298,000	30,000
NEC PC98DO+	278,000	40,000
NEC PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC PC88VA	298,000	24,800
NEC PC8801MR	238,000	21,800
NEC PC8801MH	208,000	19,800
NEC PC8801FA	168,000	18,800
NEC PC8801FE(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	129,000	24,800
NEC PC8801FE2(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	119,000	29,800
NEC PC8801FH30	168,000	17,800
NEC PC8801SR30	258,000	18,800
エプソン PC-486NoteASX2(カラー液晶ノートパソコン)	328,000	178,000
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	158,000
エプソン PC-386NoteW1B(40メガHD内蔵)	418,000	99,800
エプソン PC-386V-STD(386/20MHz)	498,000	49,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	34,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	30,000
東芝 J3100SL001VW(ダイナブックV386、VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	135,000
東芝 J3100SL011(PWS5016A、10メガHDD内蔵、ラップトップ)	398,000	29,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	39,800
東芝 J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	45,800
東芝 PA7032A(パソピア16モデル100)	――	0
シャープ CZ-510C(X68030-HD、80メガHDD搭載)	488,000	238,000
シャープ CZ-800C(X1)	155,000	9,800
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通 FM-TOWNS マーティ(新品同様CD-ROM搭載人気ゲーム機)	98,000	39,800
富士通 FM-TOWNS各種(詳しくは当社広告6ページ目参照)	――	超特価
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	29,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	32,000
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	36,000
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	39,000
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	39,800
富士通 FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	433,000	42,800
富士通 FM-TOWNSII HG20本体	303,000	49,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	82,900
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800
富士通 FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	62,800
富士通 FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	87,000
富士通 FM-16β-FD	400,000	5,000
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	7,800
日立 JB-806E2	――	0
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	――	0
三菱 M3125-A14	――	0
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	0
アップル マッキントッシュLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	――	148,000
アップル マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	――	145,000
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂 ファミコン	14,800	3,900
ソード M-68	――	0
シャープ ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種		
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	11 ,800
SONY HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋 PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	――	8,000
東芝 HX-10DPN(MSX)ジャンク	――	2,000
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	――	3,000より
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM 5551-J99(ジャンク品)	――	2,000
IBM 5551-D03 (PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	15,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	10,000
ワープロ		
富士通 オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピン/アウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通 オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
ハードディスク CD-ROM		
NEC PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC CD-ROMシステム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	9,800
NEC PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI100メガHDD	――	19,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD	――	29,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD	――	34,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社 PC98MATE用内蔵120メガHDD	――	10,800
各社 PC98MATE用内蔵240メガHDD	――	26,800
各社 PC98FELLOW用内蔵120メガHDD	――	9,800
各社 PC98FELLOW用内蔵240メガHDD	――	25,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	19,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	25,800
富士通 MB-27674A(FM16β用HDD)	――	5,000
東芝 PA7219(HDD)	――	0
フロッピーディスク		
NEC PC8831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	180,000	10,000
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
シャープ MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	158,000	2,000
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5"1ドライブ)	36,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
アキュレート FDD-3WT(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	23,800	19,800
アキュレート FDD-3ST(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ、新品限定)	15,800	13,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	――	0

プリンター

エプソン VP-1047

(136桁ドットプリンタ)

定価￥97,800



特価 ￥37,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	――	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	29,800
NEC PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル イメージライターII	79,800	24,800
アップル スタイルライターII	――	29,800
エプソン HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	49,800
キヤノン LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	588,000	55,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800

業界最長 中古パソコン 永久保証

(メーカー保証内容とは異ります)

業界初 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証

(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取

(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!

3~60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

保障と保険のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品￥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス一括払いOK!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

※誠に勝手ながら3 31金は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 時間帯指定 (午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

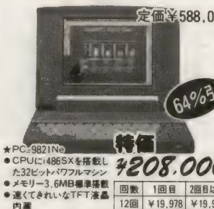
中古 新品 の 組合せ は 自由!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4 中古のページ

NEC PC-9821Ne



定価¥588,000

64%引

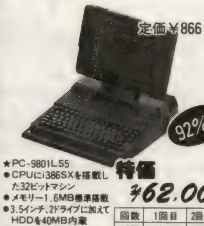
★PC-9821Ne
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3.6MB標準搭載
- 速くてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズもOK 640×480表示対応

特価 ¥208,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,978	¥19,900
24回	¥11,146	¥10,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価¥866,000

92%引

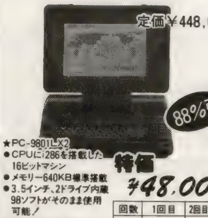
★PC-9801LS5
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ¥62,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥6,304	¥5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX2



定価¥448,000

88%引

★PC-9801LX2
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能！
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ¥48,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,626	¥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX4



定価¥588,000

90%引

★PC-9801LX4
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを20MB内蔵
- 見やすいバックライト白液晶装備

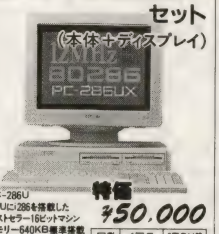
特価 ¥52,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,819	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286U セット

（本体＋ディスプレイ）



★PC-286U
- CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵
- ゲーム、練習機に最適
- 入門用ディスプレイをセット

特価 ¥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

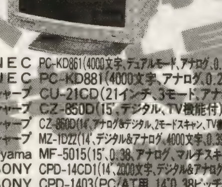
中古商品特価表 3/8 以降フェアー期間限定 販売予定特価表 （表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	——	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	——	9,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	10,000
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	——	0
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	——	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	——	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	——	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	——	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	——	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	0
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙)	10,000	1,000
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファ)	94,800	15,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	8,000
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	——	0
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	1,000
NEC PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	0
NEC PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	30,000	1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	1,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	——	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	——	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	——	39,800
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5913L(14″、98用、アナログ)	——	24,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC N-5913(14″、98用、アナログ)	——	24,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	26,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	26,800

NEC PC-KD854

（4000文字、アナログ、0.39）



定価¥89,800

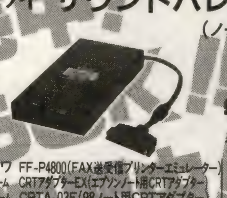
特価 ¥24,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	32,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	33,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	65,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	39,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800
シャープ MZ-1D22(14″、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	108,000	29,800
iiyama MF-5015(15″、0.38、アナログ、マルチスキャン)	128,000	39,800
SONY CPD-14CD1(14″、2000文字、デジタル&アナログ)	——	29,800
SONY CPD-1403(PC/AT用 14″0.38ピッチ)	125,000	24,800
SONY CPS-14F1(14″、アナログ21ピン、ビデオ入力)	60,000	27,800
CTX CPS-1760LR(17″、マリチスキャン)	——	49,800
富士通 FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	3,000
富士通 FMTV-151(15″、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	89,800	35,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	5,000
富士通 FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640×400)	128,000	5,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	27,800
富士通 MB-27333(14″、400文字、デジタル)	168,000	15,800
東芝 PA-7162W(パソピア16用)	——	3,000
IBM 5515-300(JX用14″カラーモニター)	132,000	3,000
IBM 5555-B01(モノクロモニター)	——	3,000
IBM 5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70,000	3,000
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	——	15,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	——	10,000
メモリー／RAM関連		
I/O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I/O PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	——	5,800
I/O PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック2MB)	165,000	6,800
I/O PIO-EX134-2M(PIO-SX34P用増設2MB)	55,000	2,000
NEC PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	——	1,000
NEC PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,000
NEC PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	15,800
メルコ BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	5,800
メルコ ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	——	超特価
メルコ ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	——	超特価
メルコ RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	2,900
メルコ VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	2,900
ロジテック KEMB-9256(98汎用256KB)	——	3,000
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	——	3,000
スキャナー		
富士通 FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	3,000
エプソン PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	39,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディースキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	——	9,800
モデム		
富士通 FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	9,800
富士通 FMT-MD301(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード特価)	49,000	6,200
富士通 FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	12,800
富士通 OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	9,800
NEC PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	40,000	2,900
NEC DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等)	148,000	3,000
NEC PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	2,900
エプソン PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	32,800	5,800
アイワ PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	1,900
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	9,800
その他の周辺機器		

カワイ サウンドパレット

（ノート用MIDI音源）



定価¥54,800

特価 ¥15,900

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アイワ FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	98,000	19,800
八戸ファーム CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	4,800
八戸ファーム CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,000
シャープ WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	——	1,000
シャープ CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝 PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	10,000
佐鳥電機 ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	——	7,000
富士通 FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	——	1,000
エプソン PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	500
NEC PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
NEC PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	0
NEC PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
NEC PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	26,000	3,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	——	16,800
ローランド MIDI音源各種	——	超特価
カシオ CP-100(ハンディコピー)	——	7,800
サイリックス 486CPU各種	——	2,000より
インテル 80387コプロセッサー各種	——	2,000より
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	——	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	10,000
東芝 JWT-2094D(ルポ、ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	15,800
東芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 パソコンデスク	——	1,000より
各社 ジョイスティク マウス 各種	——	500より
各社 ファクシミリ各種	——	9,800より

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら3/31金は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

お知らせ

1) 渋谷店が広くなって7階に移転新装OPENいたしました。
3月30日までオープニング & 決算セール開催!!
2) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業しています。
3) 棚卸しのため3月31日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

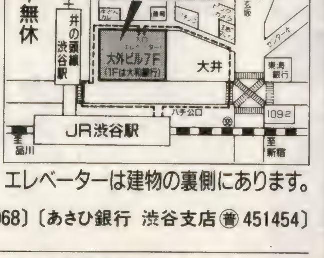
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

年中無休



日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら3/31㊎は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

マルチメディアの先駆者 ここに極まる!! (フェアー期間 3/8～4/18)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!

更に当社ならサポート万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)～(f)の全てをプレゼント
ⓐCDレンズクリーナー
ⓑタウンズ専用キーボードカバー
ⓒ3.5インチブランクディスケット1箱
ⓓ富士通FMタウンズグッズ
ⓔFMタウンズシステム構成表
ⓕFMタウンズアプリケーションガイド
●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

TOWNS 衝撃のラインナップ

Ⓐ FM TOWNS II Fresh·ET スペシャルセット

FMタウンズII FreshET(本体&CRT&キーボード) (FMTWFET S or J1/2)	¥328,000
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンタ) (タウンズ用プリンタケーブルセット)	¥69,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥397,800

21%引

●本体にTV機能!更にビデオカードも内蔵!
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
●本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
●高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
●ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価 ¥309,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥56,835	¥56,600
12回	¥30,190	¥29,600
20回	¥19,940	¥18,600
36回	¥11,654	¥11,200

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM TOWNS II Fresh·ES スタンダードセット

FMタウンズII FreshES(本体&CRT&キーボード) (FMTWFE17FS S or J1/2)	¥298,000
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンタ) (タウンズ用プリンタケーブルセット)	¥69,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥367,800

22%引

●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
●本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
●高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
●ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価 ¥284,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,579	¥14,500
30回	¥12,813	¥12,000
36回	¥10,580	¥10,300
60回	¥10,948	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM TOWNS II HC 超特価セット

FMタウンズII HC53(本体&キーボード) (FMTWHC53J/S)	¥473,000
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	¥89,800
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンタ) (タウンズ用プリンタケーブルセット)	¥69,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥632,600

26%引

●ついに登場!超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●メモリー8MB 標準実装
●WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
●HDD530M内蔵
●HC530Mに変更→+¥72,000

デビュー特価 ¥462,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥31,150	¥30,400
30回	¥20,568	¥19,500
36回	¥18,245	¥16,700
60回	¥14,552	¥11,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FM TOWNS II HA オススメセット

FMタウンズII HA20(本体&キーボード)	¥288,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	¥89,800
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンター) (タウンズ用プリンタケーブルセット)	¥69,800
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥447,600

36%引

●これからの標準!BASICなモデルです。
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●メモリー4MB 標準実装
●HA530に変更→¥71,200プラス

フェアー特価 ¥281,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥27,274	¥26,900
24回	¥16,012	¥14,300
30回	¥14,306	¥11,800

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FM TOWNS II HB 超特価セット

FMタウンズII HB2(本体&キーボード)	¥348,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	¥89,800
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンタ) (タウンズ用プリンタケーブルセット)	¥69,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥507,600

35%引

●高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●メモリー8MB 標準実装
●HB530に変更→+¥58,000
●HB530Mに変更→+¥129,000

フェアー特価 ¥324,400

回数	1回目	2回目以降
15回	¥25,899	¥25,000
20回	¥20,434	¥19,500
36回	¥13,177	¥11,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FM TOWNS II CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20(中古)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古)	¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター)	¥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥481,000

79%引

●コストパーフォーマンスは最高!超お買い得くなモデルです。
●前面パネル式CD-ROM搭載
●タウンズ純正3モードモニター(限定超特価品)をセット
●このセットの本体、キーボードは中古品です。
★本体を2F(中古)に変更→−¥18,000
★本体を20F(中古)に変更→−¥13,000
★本体を40H(中古)に変更→−¥10,000
★本体をCX40(中古)に変更→+¥3,000
★本体をHG20(中古)に変更→+¥12,000

フェアー特価 ¥96,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7,323	¥6,300
30回	¥6,383	¥4,000
36回	¥6,865	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

史上最強 DOS/V 入門機現る!!

FMV DESKPOWER-C (i486DX2 66MHz)

FMV46CES3	¥228,000
MJ-700V2C (プリンタケーブルセット)	¥99,800
税別定価合計	¥327,800

25%引

●CRT、CD-ROM一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます。
●HDD420MB内蔵、さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
●FAXモデムと通信ソフトを内蔵。
●大人気のフルカラーインクジジェットプリンターをセット

フェアー特価 ¥241,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥23,136	¥23,100
24回	¥12,984	¥12,300
36回	¥10,032	¥8,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-H (iDX4 100MHz)

FMV49D3S	¥348,000
MJ-700V2C (プリンタケーブルセット)	¥99,800
税別定価合計	¥447,800

21%引

●CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
●大人気のフルカラーインクジェットプリンターをセット

フェアー特価 ¥351,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥33,965	¥33,600
24回	¥19,011	¥17,900
36回	¥13,357	¥12,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S (i486DX2 66MHz)

FMV46D3S	¥238,000
MJ-700V2C (プリンタケーブルセット)	¥99,800
税別定価合計	¥337,800

25%引

●CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
●大人気のフルカラーインクジェットプリンターをセット

フェアー特価 ¥251,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥24,720	¥24,000
24回	¥13,741	¥12,800
36回	¥12,562	¥9,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590 Tsp (Pentium 90MHz)

FMV590Tsp	¥468,000
CMT-B15M6	¥89,800
税別定価合計	¥557,800

28%引

●CD-ROM、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
●HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

フェアー特価 ¥398,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥37,870	¥36,900
24回	¥20,520	¥19,700
36回	¥16,970	¥13,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV BIBLO (i486DX2 50MHz)

FMV45NLSS	¥328,000
MJ-700V2C (プリンタケーブルセット)	¥99,800
税別定価合計	¥427,800

22%引

●DSTNカラー液晶ディスプレイ
●CPUにi486DX2/50を搭載 RAM8MB、HDD340MB、PCM音源内蔵。
●一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
●大人気のフルカラーインクジェットプリンターをセット

フェアー特価 ¥331,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥31,896	¥31,700
24回	¥17,497	¥16,900
36回	¥15,298	¥11,900

クレジット表は、消費税込の価格です

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通協賛店 **日本マイコン流通センター** 6 TOWNSのページ

※誠に勝手ながら3/31(金)は棚卸の為渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

下取価格例（表以外の機種からも下取OK!）

購入品 / 下取品	HA20	HB20	HC53	Fresh ES	Fresh ET	MA20A
モデル2 モデル2F	¥154,000 ¥5,500×36	¥197,000 ¥7,100×36	¥408,000 ¥14,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥104,000 ¥6,200×20
モデル20F	¥152,000 ¥5,500×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥406,000 ¥14,600×36	¥206,000 ¥7,400×36	¥228,000 ¥8,200×36	¥102,000 ¥6,100×20
CX20 UX20	¥144,000 ¥5,200×36	¥187,000 ¥6,700×36	¥398,000 ¥14,400×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥94,000 ¥5,600×20
HG20 UG20	¥139,000 ¥5,000×36	¥182,000 ¥6,500×36	¥393,000 ¥14,200×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥215,000 ¥7,700×36	¥89,000 ¥5,300×20
HR20 UR20	¥132,000 ¥4,700×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥386,000 ¥13,900×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥82,000 ¥4,900×20
ME20	¥127,000 ¥4,500×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥381,000 ¥13,700×36	¥181,000 ¥6,500×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥77,000 ¥4,600×20
MF20	¥124,000 ¥4,400×36	¥167,000 ¥6,000×36	¥378,000 ¥13,600×36	¥178,000 ¥6,400×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥74,000 ¥4,400×20
MA20	¥117,000 ¥4,200×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥371,000 ¥13,400×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥193,000 ¥6,900×36	—
MX20	¥112,000 ¥4,000×36	¥155,000 ¥5,600×36	¥366,000 ¥13,200×36	¥166,000 ¥6,000×36	¥188,000 ¥6,800×36	—
Fresh (CRT含)	¥110,000 ¥3,900×36	¥153,000 ¥5,500×36	¥364,000 ¥13,100×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥60,000 ¥3,600×20
FreshTV (CRT含)	¥107,000 ¥3,800×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥361,000 ¥13,000×36	¥161,000 ¥5,800×36	¥183,000 ¥6,600×36	¥57,000 ¥3,400×20
X68000 (CZ623C)	¥150,000 ¥5,400×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥404,000 ¥14,600×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥226,000 ¥8,100×36	¥100,000 ¥6,000×20
PC9801 RA21	¥134,000 ¥4,800×36	¥177,000 ¥6,400×36	¥388,000 ¥14,000×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥84,000 ¥5,000×20
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

周辺機器もびっくり特価で大放出!

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO			
各社	FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	――	28,000より
各社	FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	――	46,000より
各社	TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	158,000	98,000
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(桁、48ドット、熱転写)	59,800	33,800
富士通	FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン	MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	64,800
キヤノン	BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,000	65,800
N／B	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード			
各社	2MB増設RAM	――	7,500より
各社	4MB増設RAM	――	14,500より
各社	8MB増設RAM	――	28,500より
モデム			
日成電気	FM1414(TOWNS対応FAXモデム)	44,800	26,800
サン電子	MS24A+(2400ボーモデム)	9,800	8,800
その他の周辺機器			
各社	15インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	――	39,800より
iiyama	MF-8517(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	94,800	82,800
富士通	FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通	FMT-MO105(6ボタンパット)	3,800	3,100
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通	FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通	FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通	FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通	FMT-401(MIDIカード20F以降不可)	35,000	5,800
富士通	FMT-301(モデムカード20F以降不可)	49,000	5,800
富士通	FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	7,800
富士通	FMT-3631(WINDOWSアクセラレーターカード)	98,000	75,000
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
オーディオテクニカ	AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	9,800
オーディオテクニカ	AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ	ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

TOWNS用 人気新品ソフト超特価

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
	人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の10～30%引き	
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通	日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	10,400
カプコン	スーパーストリートファイターII	9,800	7,900
ファミリーソフト	あすか120%	9,800	7,900
E.Aビクター	魔法大作戦	9,800	7,900
ガイナックス	プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通	SIM CITY2000	9,800	7,900
Jホームビデオ	サムライスピリッツ	8,800	7,200
アートディンク	ルナティックドーンII	10,800	8,800
グローディア	バイブルマスター2	11,800	9,400
スタークラフト	ランズ・オブ・ロア	12,800	10,400
ビング	ブランディア・プラス	10,800	8,800
ビクターエンターテイメント	RACラリー	12,800	10,400

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

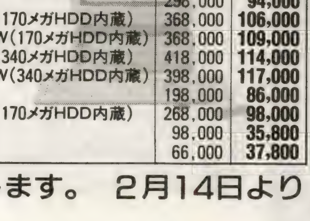
商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	**27,800**
モデル2F	378,000	**29,800**
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	**32,800**
モデル20F	323,000	**32,800**
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	**35,800**
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	**37,800**
モデルCX20	333,000	**37,800**
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	**40,800**
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	**45,800**
モデルHR20	328,000	**78,000**
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	**86,000**
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	**92,000**
モデルHG20	303,000	**42,800**
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	**45,800**
モデルUX20	288,000	**59,800**
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	**62,800**
モデルUG20	268,000	**62,800**
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	**65,800**
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	**67,800**
モデルUR20	288,000	**87,000**
モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	**92,000**
モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	368,000	**128,000**
モデルFRESH TV(CRT、TV&キーボード)	388,000	**136,000**
モデルMF20	228,000	**82,000**
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	**97,000**
モデルMX20	398,000	**118,000**
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	**130,000**
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	**133,000**
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	**138,000**
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	**141,000**
モデルMA20	298,000	**94,000**
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	**106,000**
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	**109,000**
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	**114,000**
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	**117,000**
モデルME20	198,000	**86,000**
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	**98,000**
MARTY	98,000	**35,800**
MARTY2	66,000	**37,800**

お知らせ

1) ビルの改装に伴い2月14日、7階に移転新装OPENいたします。 2月14日よりオープニングセール開催!!
2) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。2月11日まで移転売りつくしセール実施中!! ぜひご来店下さい。
3) 引っ越しのため2月12・13日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455（ヨシココ）



大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F　エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊟ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊟ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊟ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊟ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中　申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年3月に発売される全223本を収録

SUPER SOFT Hot Information

4

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

今月のトップは，先月と変わらず『信長の野望・天翔記』。このシリーズの強さは毎回のことながら，やはり圧倒されるパワーがある。2位にも先月と同じ『銀河英雄伝説Ⅳ』が入った。こちらも毎作強さを見せつけてくれるタイトルだ。全体的に見ると，シミュレーション・タイプの作品が半数以上と，かなりかたよったラインナップとなっている。なお，今月は上位15位までに初登場が2作と，新顔が奮わなかった（発売本数が少ないことも一因だろうが）。その状況からみると7位に着けた『RACラリー』はかなりの健闘と言えるのではないだろうか。

1 信長の野望・天翔記



●光栄
●SLG
●12,800/15,200円（CD付）
●PC-98

前1位 2回

2 銀河英雄伝説Ⅳ



●ボーステック
●SLG
●12,800円
●PC-98

前2位 2回

3 パワードール2



●工画堂スタジオ
●SLG
●11,800円
●PC-98

↑前4位 2回

4 メルクリウスプリティ（妖精伝説）



●NECアベニュー
●SLG
●12,800円
●PC-98

↑前7位 2回

5 ルナティックドーンⅡ



●アートディンク
●RPG
●10,800円
●PC-98, TOWNS

↑前6位 5回

6 HR2



●アートディンク
●SLG
●12,800円
●PC-98

↑前8位 2回

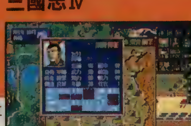
7 RACラリー



●ビクターエンタテインメント
●レーシング
●12,800円
●PC-98, TOWNS

初登場

8 三國志Ⅳ



●光栄
●SLG
●①14,800/17,200円（CD付）②16,800円
●①PC-98②TOWNS

↑前15位 12回

9 英雄伝説Ⅲリニューアル～白き魔女



●日本ファルコム
●RPG
●12,800円
●PC-98

前9位 2回

10 MSフライトシミュレータVer.5.0



●マイクロソフト
●フライトSLG
●12,800円
●PC-9821

↑前11位 4回

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	シムシティ2000	①イマジニア ②富士通	SLG	①9,800/27,600円（マルチメディアパック） ②9,800円	①PC-98 ②TOWNS	前10位	8回
12	クラシック・ロード3	ビクターエンタテインメント	競馬SLG	9,800円	PC-98	前5位	2回
13	ダービースタリオン エキスパート	アスキー	競馬SLG	12,800円	PC-98	↑前17位	5回
14	ビューポイント	ネクサスインターラクト	シューティング	7,800円	X68K	初登場	―
15	紺碧の艦隊	マイクロキャビン	SLG	11,800円	PC-98	前14位	2回
16	ブランディッシュ3～スピリット・オブ・バルカン	日本ファルコム	ARPG	12,800円	PC-98	前3位	3回
17	エテミブル～天壌無窮	グローディア	SLG＋RPG	11,800円	PC-98	初登場	―
18	パックランド	電波新聞社	アクション	8,200円	X68K	前13位	2回
19	DOOM	イマジニア	3Dアクション	9,800円	PC-98	↑前28位	2回
20	源平合戦	光栄	SLG	12,800円	PC-98	前20位	5回
21	メガモーフ	富士通	3Dシューティング	9,800円	TOWNS	↑前23位	2回
22	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前22位	5回
23	シムシティ2000デラックス	イマジニア	SLG	10,800円	PC-98	初登場	―
24	アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ	ビング	RPG	12,800円	PC-98	初登場	―
25	フリーソフトウェアコレクション9	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前12位	2回
26	グレイストンサーガ～魔界の泉	ペガサスジャパン	RPG	12,800円	PC-98	初登場	―
27	アローン・イン・ザ・ダーク2	アローマイクロテックス	AVG	①②12,800円（CD） ①14,800円（HD）	①PC-98 ②TOWNS	前19位	2回
28	戦乱	GE・TEN	SLG	9,800円	PC-98	初登場	―
29	馬なり1ハロン劇場	マイクロビジョン	競馬SLG	12,800円	PC-98	初登場	―
30	アクアゾーン Windows版Ver1.0	リッツコンピュート	SLG	18,800円	Windows	初登場	―



ソフトベンダー
TAKERU今月の売れ筋ソフト
HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第1話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前1位
2	DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第2話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	初登場
3	トラぶるチェイサー第1話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	前3位
4	電脳倶楽部81号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
5	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	前5位
6	レッスルエンジェルス2	グレイト	2,500円	プロレスSLG	PC-98	↑再登場
7	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98, X68K	前6位
8	EXEディスク2	シャープ	200円	ディスクマガジン	X68K	前2位
9	スーパー野球道2・'94年度末データ集	日本クリエイト	3,800円	データ集	PC-98	初登場
10	サバッシュⅡ～メヒテの大予言	ポプコムソフト	3,500円	RPG	PC-98	↑再登場
11	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98, X68K	前8位
12	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	↑再登場
13	クイーン・オブ・デュエリスト	アグミックス	2,500円	対戦格闘	PC-98	↑再登場
14	電脳倶楽部80号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	前4位
15	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	↑前19位
16	GE・TENⅡ	ホクショー	3,800円	SLG	PC-98	前10位
17	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	前14位
18	ディファレント・レルム～久遠の賢者	グローディア	2,800円	RPG	PC-98	前15位
19	のぞみヶ丘ものがたり Event-1	アズテック	1,500円	AVG	PC-98	前13位
20	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC-98, TOWNS	前16位

今月の1本！

DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第4話

■PC-9801　■GAP2
■AVG　■1,500円（税込）

毎月連載形式のお手軽AVGシリーズとして，すっかり定着した『DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ』。今月発売される第4話では，ピンクエンジェルスの主力投手・ビューティー市ケ谷が他チームに引き抜かれてしまう。さらに，謎多き新キャラ・沢村七瀬の姉と名乗る人物まで登場し，物語は佳境に入るのだ。

AVGパート後には，毎度おなじみスロット形式による野球の試合が行なわれる。ファイン・プレーをだすことができれば，お楽しみグラフィックが表示されるから，最後まで気が抜けない。試合だけをくりかえし遊ぶこともできるから，何度もチャレンジするのだ！



◀『レッスルエンジェルス』の登場キャラが縦横無尽に活躍するのだ

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5F☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3F☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4Fパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2F☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588

★今月号の付録CDには，“おうちでTAKERU”というソフトが収録されています。現在TAKERUに記録されているソフトがすべて見られる，大変お得なソフトです。

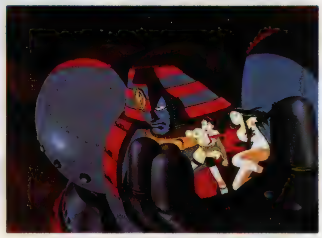


Windows

WINDOWS

注目

「ジャイアント・ロボ」，Windowsに発進!?



オリジナル・ビデオで好評を博している「ジャイアント・ロボ」が，Windowsに登場することになった。アニメのキャラがパソコンに登場するのはめずらしくないが，映像をそっくりCD-ROMに取り込み，設定資料集まで付属させるのはこれがはじめてだろう。

映像の再生という点ではやはりビデオには劣るものの，パソコンにはユーザーと情報のやり取りができる（双方向性）という特徴がある。単なるビデオでも資料集でもないこの作品がどこまで受け入れられるか注目したい。（煌竜）

今月の新作

今月はファン必携の作品がいくつもでている。まずは小学館から，人気マンガのスクリーンセイバー。昔の人気クイズ番組のパソコン版『アメリカ横断ウルトラクイズ』は約1万問の問題を収録しており，普通のクイズゲームとしても一級品だ。『バーチャファイターMANIAX』はスクリーンセイバー&壁紙集としても利用できる。

ジュエルズ・イン・ブラック ～暗闇に輝く海の宝石たち

3／9 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM



水中カメラマンの望月昭伸氏がカメラに収めた海中生物たちの水中写真集。海の暗闇の中に潜むカラフルな海中生物たちの姿を，170点の高画質フォトとムービーで記録している。

セクレVol.12～坂木優子

3／10 ■グラムス ■SLG ■4,800円 ■CD-ROM



タレントからの依頼により写真集を作成し，そのデキに対してムービーと音声で評価をうける編集デザインSLG。12作目の主役は，現在ドラマやビデオなどで活躍中の坂木優子。

スペースインベーダー for Windows

3／中 ■ウィズ ■シューティング ■7,800円 ■5,3.5'2HD,CD-ROM



［アーケードから移植］かつて世界的な大ヒットを記録したビデオゲームの名作『スペースインベーダー』を，ルールやグラフィックをそのままに復元したソフト。カラー，モノクロ選択が可能。

クレッセント殺人事件・閉ざされた日記

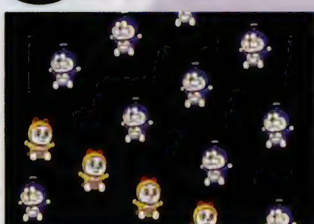
3／10 ■みずき ■AVG ■6,800円(込) ■CD-ROM



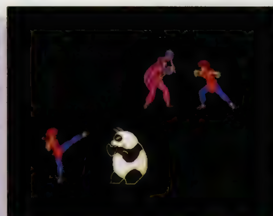
［Macintoshから移植］モデル事務所で起きた殺人事件で記憶を失った唯一の生存者，樹里亜の友人として事件を解決するAVG。3Dダンジョン内を歩き回り，記憶を取りもどすアイテムを探していく。

小学館スクリーンセイバーシリーズ

3／17 ■小学館プロダクション ■スクリーンセイバー ■各4,800円 ■3.5'2HD



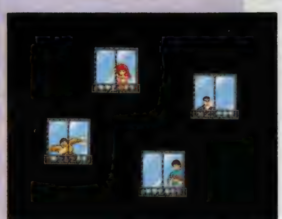
小学館から発売されているマンガをスクリーンセイバーにしたもの。「ドラえもん」「らんま1/2」「うる星やつら」「めぞん一刻」「ゴルゴ13」の5種類。オリジナル原画を利用した壁紙も収録。



▶連載中『らんま1／2』。キャラクターたちがおなじみのエピソードに……



▶高橋留美子の『めぞん一刻』。ちなみに5作品とも，初回製造分の限定で……



◀……あわせた楽しいアクションを展開する。これは『うる星やつら』



◀……特別プレゼントが予定されている。なおこちらは『ゴルゴ13』

マカロニほうれん荘インタラクティブ

3／24 ■東芝EMI ■オムニバス ■8,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］鴨川つばめ原作の同名コミックをソフト化。弘美ちゃんの祝福のキスを受けるべく，トラブルを解決していく。声優陣は吉本興業が，開発はフューチャー・パイレーツが担当。

アメリカ横断ウルトラクイズ

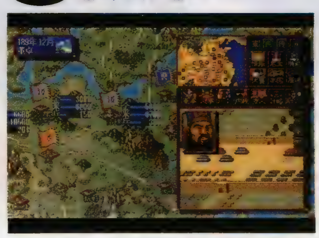
3／15 ■富士通パソコンシステムズ ■クイズ ■7,770円 ■CD-ROM



［TOWNSから移植］かつての同名の人気クイズ番組をクイズゲーム化したソフト。過去16回の大会とオリジナル問題を合わせた約1万問を収録している。番組の過去のデータや練習モードもある。

三國志IV withパワーアップキット for Windows

3／24 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］定評のある『三國志』シリーズの最新作に，パワーアップキットの機能をつけたものをまとめて移植。武将の個性化が前作以上に図られ，戦場での自由度も増している。

信長の野望・天翔記 for Windows

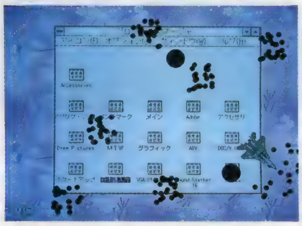
3／24 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］戦国モノSLGの雄，『信長』シリーズの最新版。軍団単位で命令を下せるようになり，戦争時には周辺の城を巻き込めるようになったなど，前作より大きくパワーアップ。

翔んでるスクリーンセーバー

3/上　■マイクロプローズジャパン　■スクリーンセイバー　■4,980円　■3.5'2DD



F-16やF-15など、一般に人気の高い戦闘機のオリジナル図面やステイタスをはじめとして、ミニ・キャラクターたちが画面上をところせましと動き回るスクリーンセイバー。

ジャイアント・ロボ

3/20　■NECクリエイティブ　■データベース　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］アニメーション『ジャイアント・ロボ』のエピソード1，全55分を余すところなく取り込み，ムービー化したソフト。アニメ制作時の設定資料集も収録している。

アフターケア

尾瀬・追憶

1/27　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM



豊かな自然で知られる尾瀬の風景を収めた写真集。尾瀬沼の夜明けや木道，水芭蕉など，尾瀬の豊かな四季のうつろいを音楽とともに，約150点の写真として収録。

アフターケア

木～The Tree

2/16　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM

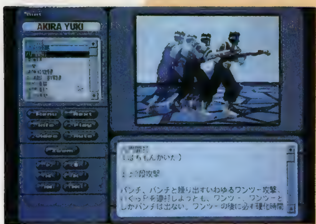


さまざまな種類の「木」の姿を収めた写真集。春夏秋冬を代表するそれぞれの木々や，しだれ桜，樹齢300年を越える縄文杉など，数多くの木の姿を約120点の高画質フォトにより収録している。

アフターケア

バーチャファイターMANIAX for Windows

1/30　■ログインソフト　■エンターテインメント　■2,980円(込)　■CD-ROM





▶ビデオを自在に再生・停止・コマ送りして、必勝法を学びとれ!



◀CG壁紙65枚、BGMは16曲、効果音159音がすべて収録されている

セガ社の人気ポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』の攻略ソフト。すべてのキャラの必殺技と攻略法をデジタルビデオで再生して研究できる。スクリーンセイバーと壁紙，BGMも同時に収録。

アフターケア

ドルフィン・ブルー

2/23　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM

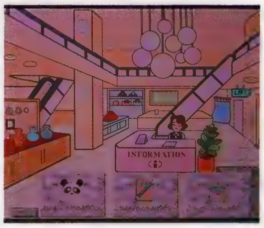


海に住む生物の中でもっとも人間が親しみを感じると言われる“イルカ”の姿をとらえた写真集。広大な海で遊び戯れるイルカの姿を，約120点の高画質フォトと10分を越えるムービーで収録。

アフターケア

おもしろシティ

2/28　■NECホームエレクトロニクス　■エンターテインメント　■7,800円　■CD-ROM



お母さんと一緒にゲームを楽しみながらキーボードの位置やマウスの使いかたを覚える，幼児向けの知育ソフト。おうち，デパート，児童館など五つの建物を訪れ，ミニゲームやクイズを楽しむ。

DataBase Windows新作発売予定表

3月にも2タイトルの発売が予定されているが，光栄が本格的にWindows対応のゲームソフトを発売していくことになった。ガイナックスからは『プリンセスメーカー』のスクリーンセイバーが発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月10日	アニマルキングダム	データベース	NECホームエレクトロニクス	3,800円
3月3日	★端兆 for Windows	麻雀	イマジニア	9,800円
3月10日	シムシティ2000	SLG	イマジニア	9,800円
	for Windows日本語版			
3月16日	WAVE・波の旋律	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月24日	★いのまたむつみ	イラスト集	光栄	4,800円
	イラストレーションズ			
	★生瀬範義イラストレーションズ	イラスト集	光栄	4,800円
3月31日	★上海 グレート・モーメンツ	パズル	アクティビジョン	未定
3月下旬	★SLを見たい！麗しの蒸気機関車	エンターテインメント	ぎょうせい	12,000円
	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	未定
4月1日	★ねぇデートしようよ♥オフィス・ラブ	コミック	アール・キー	(予) 4,500円
	★パドックノート'95	競馬SLG	フジテレビ	8,800円
4月5日	★ウイニングポスト with	競馬SLG	光栄	12,800円
	パワーアップキット for Windows			
	3×3EYES	AVG	日本クリエイト	13,800円
	～吸精公主(プレミアム版)			
4月6日	記憶の島・小笠原	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月7日	天下御免 for Windows	SLG	アートディンク	12,800円
	真・妖怪人間ベム	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
	～早く人間になりたい スクリーンセイバー			
4月13日	★鳥日和	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月20日	★プリンス・エドワード島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	真・妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
4月21日	～早く人間になりたい			
4月下旬	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	★キティタウンのなかまたち	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	たのしいせいかつか			
	★ハローキティ自然はともだち	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	どうぶつさんこんにちは			
	3×3EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	10,800円
4月予定	楽しい詰め碁	詰め碁	G. A. M.	未定
	★ハウ・マルチメディア	エンターテインメント	マルチソフト	未定
	・コンピュータズ・ワーク			
	★マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	未定
5月下旬	ウィンドウズ・オムニバス(仮)	オムニバス	WittyWolf	未定
5月予定	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	★マルチゲーム	教育	デジタルメディア	9,800円
	日本列島組立大図鑑			
6月予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
春頃予定	★ぼのいぢり	エンターテインメント	アミューズ	未定
	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	棋太平	将棋	SPS	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	ミュージックアイランドVol. 3	エンターテインメント	オラシオン	未定
	～動物の謝肉祭			
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	★プリンセスメーカースクリーンセーバー	スクリーンセイバー	ガイナックス	未定
	お父さんの日記帳			
	オン・ザ・ムーン(○)	スクリーンセイバー	ダットジャパン	4,800円
	フライングカラーズ	ツール	塚本吉彦事務所	12,800円
7月予定	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
夏頃予定	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	サイバー・ユダ(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ヘル；	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	サイバーパンク・スリラー(仮)			
	ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	未定
冬頃予定	★太平洋の嵐　第三弾(仮)	SLG	G. A. M.	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
	★キャッチ！(仮)	教育	WittyWolf	未定
	★ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	★しゅっぽっぽ(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	★不思議なおさいほう道具(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	★マジックボックス(仮)	教育	WittyWolf	未定
	★3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	「赤井孝美」CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	・プリンセスメーカーとかいろいろ			
	★コロナイゼーション	SLG	クレソフト	未定
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	ぷよぷよfor Windows	アクションパズル	ポーステック	未定
	ジグビルド・サウンド	エンターテインメント	みずき	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●クリティカルコマンド　チャイナ・クライシス(プロフォースシステム)2月15日→2月28日●スペースシャトル(マルチソフト)2月→3月●オーシャンズビロウ(マルチソフト)未定→3月●キャオス(NECホームエレクトロニクス)3月→4月中旬●エキスパート・ビンゴ日本語版(誠和システムズ)2月→2月下旬●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)2月下旬●New碁キチくん(G. A. M.)1月20日→2月10日●マーチャント・プリンス(アローマイクロテックス)2月上旬→2月10日●ダークシード日本語版(ナムコ)未定→3月4日●パチンコ倶楽部(ISC)2月下旬→2月24日●ルニカス(NECクリエイティブ)2月下旬→2月23日●タワーV1.2J(オープンブック)1月下旬→3月上旬



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

英傑と共に

新たな“三國志”で，劉備玄徳の波乱万丈の人生を体験しよう

偉大なる「三國志」の世界へようこそ！

光栄ゲームの代表格の一つとまで言われているくらい，同社の『三國志』シリーズの知名度は高く，多くのファンを獲得している。だがファンの期待にこたえるためにルールが複雑化し，難易度も高まるなど，初心者にはあつかいにくいものとなっている部分も否めない。

そこで，これから「三國志」の世界を知りたい人，はじめて『三國志』のゲームを楽しみたい人など，いわば“三國志初心者”にぜひともオススメしたいのが，これから紹介する『三國志英傑伝』なのだ。

誰でも気軽に「三國志」を楽しめるゾ

『三國志英傑伝』は，プレイヤーが物語「三国志演義」の主人公の1人である劉備玄徳になり代わり，さまざまな出会いや戦いを経験していくというもの。桃園の誓いで義兄弟の契りを結んだ関羽や張飛をはじめ，数々の猛将知将が劉備のもとに集まり，漢王朝復興のために戦ってくれるのだ。

ゲームの形式は，今流行りの「シナリオ・クリア型シミュレーションRPG」。町では情報収集や装備の変更，部隊編成などを行なって，戦いに備える。イベントの進行や戦闘地域におもむくことで舞台は戦場マップに変わり，メインである戦いに挑むことになる。

戦場マップでは，ターン制が採用されている。敵味方とも，一武将が一部隊を率いていて，移動や攻撃もこの部隊単位で行なわれる。攻撃は一方的なもので反撃はほとんどない。剣や槍のほかに，RPGの魔法にあたる策略なども存在する。諸葛亮あたりが活躍しそうだ。

戦場によっては，兵士数や士気値を回復する場所や，宝物が手に入る場所が存在する。マップをよく眺めたうえで，地形を最大限に利用して戦う必要があるのだ。

敵を倒せば経験値がもらえ，レベルアップすればその武将が持てる兵士数が増加する。またRPGでクラスにあたる属性が，各武将ごとに設定されていて，レベルが高くなればクラス・チェンジも可能。高レベルのクラスになると，効果的な策略が使えるようになるぞ。

ルールも簡単ですぐにプレイが可能だし，選択肢の選択しだいでストーリーも変わりうる。今まで敬遠していた人も，一度プレイしてみてはいかがかな。（猪野清秀）



三國志英傑伝

■光栄　■SLG+RPG
■12,800円　■発売中



▼攻撃は一方的で，反撃はほとんど不可能。各部隊の兵士や士気を減らすかたちで行なわれる





◀ゲームが進むと，選択を迫られる場面に遭遇することも。どちらを選ぶ？

▲町の中では人々と会話をし，情報収集を行なう

▶これは戦場マップ。赤は味方，青は敵の部隊だ



▶状況によっては武将同士の一騎打ちが行なわれることもある。燃えるぜ



▶さまざまな武将が劉備のもとへ集まるぞ。強い部隊をつくろう



すべてはここからはじまった……桃園の誓い（189年）





「桃園の誓い」とは，劉備，張飛，関羽の3人が旗揚げにあたって，義兄弟の契りを結んだことを指す。張飛の家の裏にあった桃畑の酒宴上にて行なわれたことからこの名前がついている。「三國志演義」の最初の名場面として有名。「生まれた日はちがえど，同じ日に死せん」という言い回しに意志の堅さが表われている。

異色近未来

手塚プロによる美麗グラフィックの数々が楽しめる

幼なじみを探し求める旅

西暦2061年。死者の怨霊が地上にあふれ，そのエネルギーは，着実に人類を滅亡の道へと歩ませていた。

そんな荒廃した世界のなか，最後の聖域と呼ばれる，とある寺院の山寺に，1人の赤子が捨てられた。赤子は，3年前同じように捨てられた少女とともに養われ，大きくなっていく。成長するにしたがい，周囲に浮遊する精霊たちと話をしたり，怨霊を退治するといった不思議な力を身につけていった。

月日がたち，思春期を迎えた2人は，ある日「山をおりてはいけない，悪霊に侵されてしまう――」というオキテを破って寺をでてしまう。おりていくにしたがって強くなる怨霊。少女はしだいに悪霊に取りつかれ，ついには怨霊につれさられてしまった。

怨霊と破滅の嵐が吹き荒れる外界へ，少女を魔の手から連れもどす旅にでた主人公が目にしたものは……。

この『卍PSY幽記』の独特の世界観を演出するビジュアルを手掛けたのは，あの「手塚プロダクション」の精鋭アニメーター陣。メイン・キャラクターはモチロン，戦闘シーンの敵キャラクターたちに至るまで，すべてが手塚プロダクションのオリジナル。どのキャラクターも個性的，かつ魅力的だ。

ゲーム・システムは，2Dフィールド・マップ，戦闘はコマンド選択式という，なじみやすいもの。しかし体力システムが斬新で，敵，味方ともに，ヒット・ポイント（体）と精神的な強さ（魂）の2種類の生命値があり，どちらかいっぽうがゼロになるとやられてしまう。プレイヤーは「体」を奪う「攻撃」コマンドと，「魂」を奪う「除霊」コマンドのどちらかを選択し，敵を攻撃する。どちらのコマンドを実行するか……。敵の弱点をすばやく見抜くことが戦闘の最大のカギとなるのだ。

サウンドはあの古代祐三氏！

そして，特筆すべきはサウンド。なんと，あの古代祐三氏が作曲を手掛けている。かつて『イース』で魅了したその情感あふれるメロディを，再び聴くことができるのだ。

FM音源だけでも十分に楽しめるが，FM II，MIDI（GM／GS規格）にも対応しているので，骨の髄まで古代ワールドに浸りたい人は，こういったシステムを用意すべし。

豪華なスタッフにより構築された世界観は，独特の雰囲気を持っている。そのイメージを楽しむ……そんな作品だ。（楠　育雄）



▲山寺に捨てられた主人公。名前は自分で自由に決められる



▲少女との楽しい日々。しかし，その幸福も長くはつづかない


▲手塚プロダクションによる個性的な敵キャラクター


◀フィールド画面は，なじみやすい2Dタイプ。5,000種類を越えるパーツの組み合わせだ

▼ゲーム上，重要な役割を果たす「64卦札」。道具として使ったり，さまざまなアイテムと交換することもできる





卍PSY幽記

■PSD　■RPG
■12,800円　■3月17日発売予定

CD-ROMソフトショップ訪問 第12回

丸興デンキランド「J＆P津田沼店」の巻

J＆P津田沼店はJR津田沼駅のすぐ目の前。1階から4階までコンピュータ関連の商品を豊富に揃えています。CD-ROMソフトは，1階のホビー，ワープロフロアのCD-ROMコーナーに300種，3階のMACフロアに300種という品ぞろえです。

人気が高いのは「中央競馬完全ガイド」や「ALeX-WORLD」など。その他にはフロッピーで発売されていたソフトのCD-ROM版を買う人も多いとのことです。インストールがしやすいし，大容量なので映像，音声が強化されているのが人気の秘密のようです。

フロア長の久世 保さんは「相談しやすい雰囲気を心掛けていますので，どんな細かいことでも気軽に声を掛けてください」と話しています。パソコンやゲームが好きな店員さんが丁寧に説明してくれますよ。

■丸興デンキランド「J＆P津田沼店」〒275　千葉県習志野市津田沼1-11-2　☎0474-72-5211


▲「CD-ROMコーナーはこれからも充実させてゆきます」と久世フロア長


▲店内のCD-ROMコーナーにはソフトを豊富に取り揃えている

新ジャンル

フライト・シミュレーション＋シューティング＝『エリア88』なのだ

原作ストーリーを忠実に再現！

それは，アスラン王国を舞台に，保守派のザク・ヴァシュタール次期国王と，改革派にしてその兄であるアブタエル・ヴァシュタールの欲望から巻き起こった，兄弟の醜い争いの物語である。その際政府軍が最前線基地において外国人傭兵を使用したことが，のちに語りつがれることとなる「エリア88」の発足となった。

このゲームは，主人公の外国人傭兵となり，数々のミッションをこなしていくことによって，ストーリーが展開する。シナリオも五つ用意されていて，それをクリアするごとにミッション内容と購入できる機体に変化がおこる。

ストーリーは原作を忠実に再現しているので，それに準じて主人公になりきることもできるし，ただの飛行機野郎を楽しむこともできる。司令室で作戦内容に注目し，それにあった機体を随時選んで乗り換えるようにすることが作戦成功の秘けつだ。いくら腕が上がったからといっても，地上攻撃用の機体での空中戦は，ただ時間がかかるだけだし，壮快感に欠けてしまうので注意するべし。

原作にこだわる「エリア88」フリークなら，ぜひとも使用する機体や乗り換える時期にもこだわってほしい。かなり荒手の賞金稼ぎを気取らないと資金面で苦しくなるが，いろいろ試してみるのもおもしろい遊びかただろう。ちなみに原作では，ミッキーと知り合う前にクルセイダーを，その後タイガーIIへと乗り換えている。

全体的に，原作を知っているから有利というイベントやアイテムなどはなく，単にフライトSLGとしても十分遊べるのもうれしい。しかもこのゲーム，“フライト・シューティング”という新しいジャンルを開拓しようとしているだけあって，操作感覚がよく，初心者でもお手軽に空を飛ぶ楽しみを味わわせてくれるのだ。本格的とまではいかないが，フライト・シミュレーションの入門ソフトとして上々の仕上がりだ。

なお本作品はCPU386SX以上で動作するが，より快適に，よりスリリングにプレイしたい人には，486DX・66MHz以上を搭載したマシンで遊ぶことをオススメする。さらにアナログジョイスティックにも対応しているぞ。（石井弘一）



エリア88～一角獣の軌跡
■ファミリーソフト ■3Dシューティング
■11,000円 ■発売中



◀だまされて外人部隊に入隊するところからはじまる

◀基地の内部をスミズミまで歩いて人に話しかけよう

◀いろいろな任務をこなして，早く1人前になるのだ

◀原作どおりに機体を買い換えるのもおもしろい

▶地上攻撃は高度に注意しよう

◀レーダーを見ながら自機の正面に敵機がくるように操作しよう

▼敵機を捕らえたら，照準を合わせつつ，情報ウィンドウで観察

▲攻撃可能な距離まで近づき，敵に照準を重ねると「SHOOT」と表示される。撃つべし！

▼補給車などよりも対空能力を持つ戦車を優先

◀照準を合わせながら近づくと高度がどんどん低くなり墜落してしまうので注意

▶敵を撃破したら，すぐに機首を起こして上空へ離脱するべし

超リアル

“昇龍”から“龍王”へ……ファンもビックリの超リアル三國志SLG登場

スミからスミまで三国時代

中国の後漢末期から三国時代にかけてのいわゆる「三國志」を扱ったゲームは各社から発売されている。初心者でも遊べる手軽なもの，戦争の要素を重視したもの，RPGと組み合わせた独自のスタイルを持つもの……。その内容はじつに多彩だが，この『龍王三國志』は「リアルさ」を極限まで追求したものだといえるだろう。

この作品のリアルさには二つの方向性がある。一つは世間一般の「常識」が通用することだ。たとえばこのゲームでは，リアルタイムで時間が経過していくのだが，君主であるプレイヤーが軍団を率いて出撃しているときは，内政に関する命令は一切だせない。連続して戦争を行なえば強い軍団でも疲労&弱体化し，移動力さえ落ちてしまう。また，部下たちも黙って働くばかりではない。活躍したのに領土がもらえなければ不満をもらすし，互いのイザコザからほかの武将を中傷をすることさえある。とくに忠誠心の高い敵の武将を強引に配下にしたときは，内部のカクランが目的の場合もある。

もう一つは，とにかく「データが細かい」ことだ。政府や軍隊には当時の官職が多数設定されており，それぞれの役についた武将の能力により国の運営が大きく左右される。軍団にも野戦が得意，山岳戦が得意といった得手不得手があり，北部で無敵を誇った軍隊が南部の水上戦はからっきしダメ，なんてこともあるわけだ。ほかにも兵器廠で新たな武器や防具を開発できたり，武将ごとに血縁関係が設定されていて，浪人中の武将の登用の成否に影響したりする。

おもしろいのは，国力におうじた広さの城を自由にデザインできることだ。このゲームでは戦場画面で敵のはさみ打ちにあうと大きなダメージを負うため，城壁や城門の配置はきわめて大きな問題になってくるぞ。

細部までじつによく練られたゲームなのだが，前述のように行動の選択肢が多いことや隠しパラメータの存在などから，時代背景をまったく知らない人には少々とっつきにくいかもしれない。しかしそのぶん「三国志」をよく知っている人にはたまらないゲームになっている。「三国志」プロを自認するならやるしか！　（煌竜）



龍王三國志

■龍［RON］／イマジニア　■SLG
■9,800円　■3月16日発売予定

※画面は開発中のものです。



▲部下のほうから文句を言ってくることも。聞くかどうかはキミの判断しだい



▲中国全土をリアルタイムで軍団や使者が飛び回る。油断は禁物だ！



▲都市は自分の好きなように改造できる。大きな城ほど人も集まるぞ



▲戦闘もリアルタイム。うまく敵を囲むことができれば大打撃を与えられる

今月の新作

今月は海外移植ソフトが花盛り。評判の高かった前作の続編『ウルティマ・アンダーワールドII』を筆頭に，当時の映像をふんだんに使った，米国VSソ連の宇宙開発SLG『宇宙への挑戦』など意欲作がいっぱい。なお，『ブランディッシュ』を『2』や『3』からはじめた人には『ブランディッシュRENEWAL』がおススメだ。

シャドー・オブ・ザ・コメット

3/3　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■AVG
■9,800円　■5,3.5'2HD



［海外から移植］「クトゥルフ神話体系」の世界観をもとにしたAVG。1910年，ハレー彗星の近づく年に小さな漁師町を訪れた主人公が，血も凍る恐怖を体験する。重要な事柄の自動メモ機能付き。

CPU386以上，ハードディスク専用，PC-9801/9821用

スペース・ハルク

3/3　■スタークラフト　■SLG
■9,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］人間に寄生するエイリアン・ジェネシスティーラーとの戦いを描く，ミッション形式の戦闘級SLG。ターミネータースーツを着た海兵隊員に指示をだし，任務を遂行していく。

太閤立志伝II

3/3　■光栄　■RPG
■9,800円　■5,3.5'2HD



豊臣秀吉の成り上がりを再現するSLG風RPG。一武将として物資の買いつけや合戦などに励み，最終的には大名として日本統一を目指す。舞台が日本全土に拡大するなど全体的にボリューム・アップ。

ブランディッシュRENEWAL

3/10　■日本ファルコム　■ARPG
■7,800円　■5'2HD,3.5'2HD+CD-ROM



『ブランディッシュ』の操作性を改善し，値段を下げたお徳用バージョン。フロッピー版とCD版が一緒に入っており，非売品デモ集や音楽カタログ，完全攻略ガイドもついている。

ハードディスク専用

龍王三國志

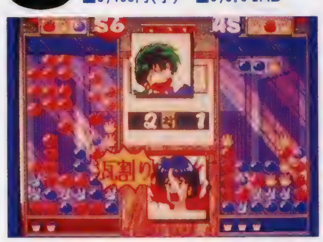
3/16　■龍［RON］／イマジニア　■SLG
■9,800円　■5,3.5'2HD



同社『昇龍三國志』の続編にあたるリアルタイムSLG。城や街を好きなように作成することができたり，武将が自分の気持ちをメッセージで伝えてくるシステムなど，かずかずの新要素を導入。

らんま1/2 奥義邪暗拳

3/17　■小学館プロダクション　■アクションパズル
■8,400円（予）　■5,3.5'2HD



連載中の人気コミック『らんま1/2』のキャラクターを使用した対戦型落ちものパズルゲーム。じゃんけんのパターンを利用したシステムを持ち，連載でおなじみの必殺技が多彩な効果を発揮する。

ハードディスク専用

卍PSY幽記

3/17　■PSD　■RPG
■12,800円　■5,3.5'2HD

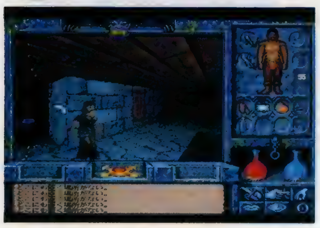


手塚プロダクションがグラフィック&モンスター・デザインを担当したファンタジーRPG。中国的な世界観を持ち，ゲームの進めかたで話が分岐するシステムを採用している。音楽担当は古代祐三。

PC-9821用

ウルティマ・アンダーワールドII ～ラビリンス・オブ・ワールド

3／17　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］ポリゴンによるリアルな地下迷宮探索が話題を呼んだ，リアルタイムRPGの第2弾。今度の舞台は前作の1年後のブリティッシュ城。マップは一気に5倍，アニメーションもより向上した。

PC-9821用

EMIT Vol.3～私にさよならを

3／17　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［TOWNSから移植］各界の一流人物をスタッフに集めた，豪華な英語教育用ソフトの完結編。「もう一人の百合」と「エミット」の謎を巡るドラマが展開される。練習問題やミニゲームもついている。

PC-9821用，ハードディスク専用

宇宙への挑戦

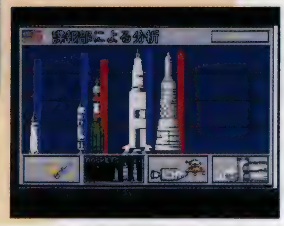
3／24　■ビクターエンタテインメント　■SLG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］米ソの宇宙開発戦争SLG。宇宙船に使用するハードウェアを開発し，宇宙飛行士を訓練して月への着陸と帰還を目指す。56種のミッションの実行画面には，当時の映像を大量に使用。



▶火星や木星の探査など，幻に終わってしまった計画を実行することも可能だ

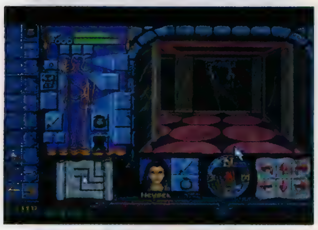


◀成果をあげなければ国は予算をだしてくれない。計画実行は慎重に！

PC-9821用，ハードディスク専用

ダンジョンハック

3／31　■ライトスタッフ　■RPG　■12,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］ボード版RPG『AD&D®』のシステムを基礎にした，3Dリアルタイム RPG。ランダム・ダンジョン・ジェネレータにより，毎回新しいダンジョンで遊ぶことができる。

フィニッシュホールド

3／中　■システムソフト　■プロレスSLG　■10,800円　■5,3.5'2HD



1人のレスラーとして頂点を目指す，ポリゴンを使用したRPG風プロレスSLG。試合のシーンにはコマンド選択方式を採用，また技の組み立てに対する観客の反応もシミュレートされている。

ファーランドストーリー 大地の絆

3月　■TGL　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD

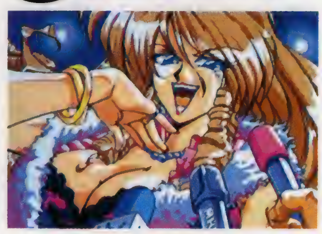


シリーズ最新作。舞台は前作『白銀の翼』の400年前。長らく戦いをつづけてきた二つの王国は，王子シェイと王女クシナーの結婚で和平を図ろうとするが……。シリーズ初，女性が主人公となる。

TAKERU

DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第4話 ～七瀬の秘密の巻

3／15　■GUP2　■AVG　■1,500円(込)　■5,3.5'2HD



おなじみ廉価版AVG＆野球スロットバトル・ゲーム。J.P.Lリーグのトップ「グリーンホーネッツ」に主力投手の市ヶ谷を引き抜かれ，沢村七瀬の姉と名乗る人物の登場に主人公たちは動揺するが……。

DataBase　PC-9801シリーズ新作発売予定表

EAVから『テーマパーク』『ウルティマⅧ』などが発表された。G.A.M.『太平洋の嵐第三弾』，ジェネラル・サポート『太平洋戦記』など，終戦50年目という節目にあわせた作品も登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
3月14日	★楽市の政(まつり)	SLG	アスキー	9,800円
3月下旬	★信長の野望・天翔記286	SLG	光栄	12,800円
	★復刻版　三國志	SLG	光栄	6,800円
	★復刻版　三國志II	SLG	光栄	8,800円
	★復刻版　信長の野望・全国版	SLG	光栄	5,800円
3月予定	三國志ファイター(▲※)	対戦格闘	イマジニア	9,800円
4月1日	幻世喜譚	RPG	コンパイル	8,800円
4月7日	ディスクステーション6号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
4月21日	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	12,800円
	★後漢志GOKANSHI	SLG	天水ソフトウェア	9,800円
	アマランスKH	SLG+RPG	風雅システム	11,800円
4月28日	女流名人	将棋	ケイエスエス	14,800円
4月上旬	New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
	機動戦士ガンダム MSバトルライン	SLG	ファミリーソフト	(予)9,800円
4月予定	トラぶるチェイサー第3話 ～びっぐトラブルいんハイスクール	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	ロクス・アルバ(+※)	SLG	アルゴラボ	9,800円
	神王伝説クリスタニア	RPG	システムソフト	(予)10,800円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	★エリア88	SLG	ファミリーソフト	未定
5月26日	★無人島物語2	SLG	ケイエスエス	(予)12,800円
5月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
5月下旬	★合戦関ヶ原	SLG	アートディンク	未定
5月予定	TFX(※▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
6月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
	Revivalザナドゥ(=)	ARPG	日本ファルコム	未定
7月上旬	★銀河英雄伝説IVEXkit(仮)	ユーティリティ	ボーステック	未定
7月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
8月予定	太平洋の嵐　第三弾(仮)	SLG	G.A.M.	未定
9月予定	トロッド・ラーズ(=)	パズル	スタークラフト	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予)8,800円
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	★激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	★太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	時の伝説	RPG	ジャパンホームビデオ	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	★大江戸ルネッサンス	SLG	NEO・GETEN	未定
	英雄伝説IV(仮)(=)	RPG	日本ファルコム	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
3月下旬	ぱにっくボンバー	アクションパズル	ログインソフト	〈込〉3,980円
4月8日	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 ～ナイトメア(○)	AVG	データウエスト	12,800円
4月28日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	8,500円
4月下旬	★New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
5月予定	ジェット・ストリーム(仮)(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	12,800円
6月中旬	★ブランディア(※)	対戦格闘	ビング	12,800円
6月予定	★ウイングコマンダー　アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
春頃予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	イエローメディア	12,800円
	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
8月予定	ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
9月予定	★太平洋の嵐　第三弾(仮)	SLG	G.A.M.	未定
	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
年末予定	★F-15ストライクイーグルIII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	(予)12,800円
未定	★キャッチ！(仮)	教育	WittyWolf	未定
	★ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	★しゅっぽっぽ(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	★不思議なおさいほう道具(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	★マジックボックス(仮)	教育	WittyWolf	未定
	★ウルティマⅧ　ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)5月●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)未定→4月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)2月10日→2月17日●エリア88～一角獣の軌跡(ファミリーソフト)1月13日→2月10日●将棋最強(魔法株式会社)2月3日→2月17日●鉄甲旗艦アトラゴン(ムービック)2月10日→2月24日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

緑に白球　さすが海外からきたゴルフ，多彩な楽しみかたができるのだ

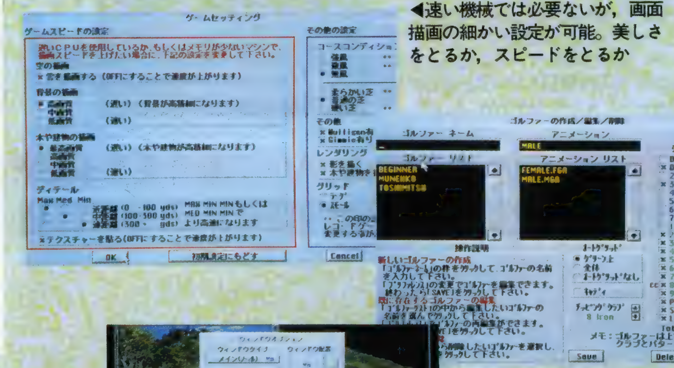
※体験版・付録CDに収録



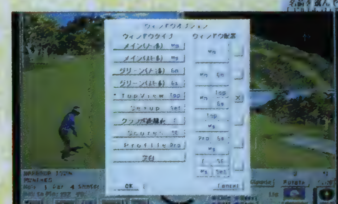
ゴルフ・リンクス386プロ

■サイベル　■ゴルフ
■12,800円　■発売中
※別売りのコース(VOL.1〜3)は各5,900円

こだわりに酔え！



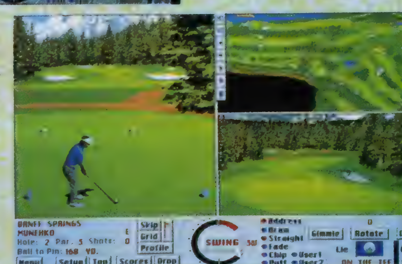
◀速い機械では必要ないが，画面描画の細かい設定が可能。美しさをとるか，スピードをとるか



▲プレイヤーの登録。持ち歩くクラブセットの設定までできる。マニアックだねぇ
◀ほしい情報を好みの場所にカスタマイズができるのだ



◀別売りの『マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース』。ため息がでるほど美しいコースだ



▶メイン画面，コース全景，グリーン風景を配置。これが筆者の好み

パソコンのゴルフゲームは比較的古くから存在し，多くのタイトルが発表されてきた。ゲームにしやすい競技であるし，また競技人口のわりに，日本では「気軽にコースへでる」のは夢に近いという点も，多くの作品が登場した要因の一つであろうと思われる。

当初は2次元，あるいは疑似3次元の単純なものばかりであったゴルフゲームも，ソフトウェア技術の向上と，それを上回るハードウェアの高速化により，3次元処理が施されるようになって，よりリアルに，そして格段にシミュレーション性が高くなった。T&Eソフトの『遙かなるオーガスタ』が，そのいい例だろう。この作品は，別売りのコースデータを差し替えることによって，同じシステムで複数のコースを楽しむことができ，また現実のゴルフコースをデータ化しているなど，特筆すべき点を多く持っていた。

ここで紹介する『ゴルフ・リンクス386プロ』も，海外作品からの移植ではあるものの，国内作品に見られるそういったゴルフゲームの進化の流れをきっちり受け継いでいる作品だ。テクスチャー・マッピングを使用したリアルで美しい画面，シミュレーション性の高い内容。そしてゴルフコースの増設にも対応しているという豪華な仕様で，ゴルフが特別に好きな人でなくとも，必見の完成度なのだ。

タイトルに“プロ”とあるが，一度手に触れてみれば，その文字がダテではないのがわかるはず。細部にまでこだわった作りがなされ，プレイヤー登録一つにしても，どういう組み合わせでクラブを持ち歩くかまで設定できる。

ゲーム中にもそのこだわりは見られる。たとえば画面に複数のウィンドウを開くことができ，その内容もカスタマイズできるようになっている。好み，必要におうじて，異なった情報を画面上に表示させることができたりするのだ。

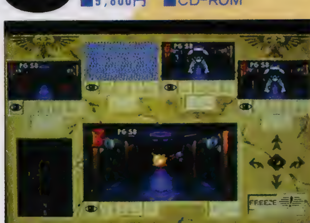
標準のものも含め，発売されているコースはすべて海外に実在する景観のすばらしいコースばかり。眺めているだけでも楽しいが，「いつか」を夢見て，マウスを片手に戦略を立ててみるのもよいのでは？　**（稲垣宗彦）**

今月の新作

歴史物の代表的なシリーズである『信長の野望』シリーズの最新作『天翔記』と，SFを素材にした海外生まれのエイリアン撃退ゲーム『スペース・ハルク』。まったく色合いのちがう2本のソフトが対をなし，シミュレーションのファンにとっては楽しみなラインナップと言えるかも。腰をすえて取り組みたいね。

スペース・ハルク

3/3　■スタークラフト　■SLG
■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］宇宙への進出を果たした人類と，放棄された宇宙船スペース・ハルクの中に巣くうエイリアンとの戦いを描いたミッション制のSLG。キャンペーン・モードも用意されている。



▶迫力ある演出も大きな特徴となっている。日本のSLGとは明らかにちがうぞ



◀ミッション数も多く，キャンペーン・モードもある。遊びごたえ十分！

ぱにっくボンバー

3/下　■ログインソフト　■アクションパズル
■3,980円(込)　■CD-ROM



［PCエンジンから移植］ボンバーマンをモチーフにした落ちものパズル。同色のボンバーマンをタテ，ヨコ，ナナメに3個そろえて消すと発生する爆弾を利用して，一掃していく。書店販売。

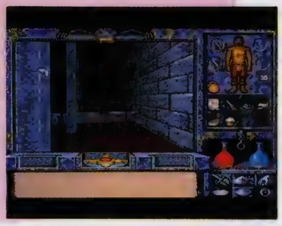
ウルティマ・アンダーワールドII ～ラビリンス・オブ・ワールド

3／17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM





▶メイン画面が広がり、アイコンも整理されたため、操作性が向上している



◀足を踏み入れるとはずんでしまうフロアなどといったフィーチャーも登場する

［海外から移植］前作から1年後,再びガーディアンの侵攻にあえぐロードブリティッシュ城が舞台。マップは前作の5倍に広がり,多彩な種類のフロアが登場する。アニメーションもなめらかになった。

信長の野望・天翔記

3／24 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM





▶戦略の中心が"城"単位でなく"軍団"単位になるなど、変更点は数多い



◀武将を教育し、思考や行動を学習させることもできるようになった

［PC-98から移植］歴史シミュレーションの大御所『信長の野望』シリーズ最新作。その武将が実行したコマンドによって能力値が上下するなど，システムに新しい試みが多数取り入れられている。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

今月は,ひさしぶりに新作が多数発表されている。ケイエスエスは『女子校制服物語』につづき『アイドルプロジェクト』の移植も決定した。残念ながら『サムスピ』は4月に延期となった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
3月下旬	★SLを見たい！麗しの蒸気機関車	エンターテインメント	ぎょうせい	12,000円
3月予定	F-15ストライクイーグルII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
4月8日	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 ～ナイトメア	AVG	データウエスト	12,800円
4月14日	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
4月21日	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	12,800円
	★後漢志GOKANSHI	SLG	天水ソフトウェア	9,800円
4月28日	女子校制服物語	SLG	ケイエスエス	12,800円
4月上旬	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
6月下旬	★アイドルプロジェクト	AVG	ケイエスエス	12,800円
6月予定	★ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
春頃予定	サイベリア	AVG	富士通パレックス	8,800円
7月予定	★New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
8月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
11月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	9,800円
冬頃予定	★太平洋の嵐 第三弾(仮)	SLG	G.A.M.	未定
95年予定	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	アリーナ	RPG	ビング	12,800円
	AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	12,800円
未定	★ウルティマVIII ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
2月24日	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
4月予定	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
5月下旬	★デッドフォース	SLG＋RPG	風雅システム	11,800円
6月予定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
95年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	SLG	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)未定→4月●キッドピクス・コンパニオン(富士通)春頃→(富士通パレックス)3月下旬●タクティカルタンクコープスDX(G.A.M.)2月28日→2月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)2月10日→2月17日

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

どっかんV

「落ちもの」と「爆弾男」の華麗なる融合

『ぷよぷよ』などに代表される落ちものパズルと，名作『ボンバーマン』をミックスしてできたのが，今月登場の『ぱにっくボンバー』だ。システムは以下のとおり。

①L字形に組まれた3個1組のボンバーマンの顔（色ボン）を，同じ色で縦，横，ナナメのいずれかに三つ並べて消していく。

②すると，画面下から火がついていない爆弾がでてくる。

③この爆弾に，上から降ってくる火がついた爆弾をくっつけると，まわりのパーツもいっしょに爆発，敵におじゃまパーツ「こげボン」を送ることができる。

原作の「誘爆の爽快感」はこの作品でも健在だ。 **（板場利光）**

ぱにっくボンバー

3／下 ■ログインソフト ■アクションパズル ■3,980円(込) ■5'2HD





▶色ボンを消すと下から火なし爆弾がでてくる。これに火つき爆弾をくっつけろ



◀『ボンバーマン』のように、爆弾の数におうじて火炎の長さが変わるのだ

［PCエンジンから移植］パソコンや家庭用ゲーム機で好評を博した名作アクション『ボンバーマン』をモチーフにした落ちものパズル。ディスク＆ブック形式で発売（本屋で購入可能）。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

今月の新発表タイトルはナシ。かなりキワドイ状況になってきた……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

トップ2は先月と同じものの，3位以下の動きがかなりあわただしい。とくに『マラソン』が，来月どこまでポイントを伸ばすかが楽しみだ。

1 シムシティ2000
前1位
●イマジニア
●SLG
●9,800円



2 タワー
前2位
●オープンブック
●SLG
●9,800円



3 MARATHON
初登場
●BUNGIE
●3Dアクション
●6,000円



4 REBEL ASSAULT
↑再登場
●マイクロマウス
●3Dシューティング
●9,800円



5 WOLFENSTEIN3D
初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●7,800円



6 野犬ロデム
初登場
●イタチョコシステム
●SLG
●4,000円

7 LINKS Pro
前3位
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円

8 THEME PARK
初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●7,800円

9 ミスト
前4位
●インタープログ
●AVG
●12,800円

10 提督の決断II
前7位
●光栄
●SLG
●14,800円

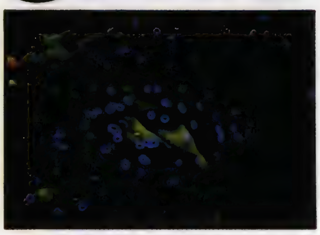
ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）

今月の新作　今月も期待の新作が盛りだくさん！ どれを選ぶ？

今月イチ押しなのは『マラソン』。デモ版がネットワーク上にアップロードされたこともあり，Macintoshユーザーの期待度はきわめて高いと言ってもよい。もともと3Dアクション・タイプのゲームが苦手と言われてきたハードであるにもかかわらず，同ソフトのような秀作がでるのはきわめてうれしいことである。また，安価で写真集CDがでまわるようになったのも良い傾向だろう。(猪野清秀)

ジュエルズ・イン・ブラック ～暗闇に輝く海の宝石たち

3/9　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM



望月昭伸作品集のシンフォレスト・レーベル第2弾。氏がカメラに収めた海中生物たちを，170点もの高画質フォトデータとムービーに集約。単なる水中写真以上の味わいを感じとることができる。

セクレVol.12～坂木優子

3/10　■グラムス　■SLG　■4,800円　■CD-ROM



タレントの写真をユーザーが編集して独自の写真集を作り，それをタレント自らに採点してもらう，写真集作成SLG。今回はコマーシャルやドラマ出演などで活躍中の坂木優子が登場する。

マカロニほうれん荘インタラクティブ

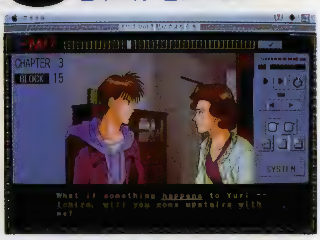
3/24　■東芝EMI　■オムニバス　■8,800円　■CD-ROM



［3DOから移植］高城　剛がプロデュースするインタラクティブ・ソフト第2弾。鴨川つばめ原作「マカロニほうれん荘」のドタバタ・コメディがゲームになって復活。声優陣は吉本興業が全面協力。

EMIT Vol.3～私にさよならを

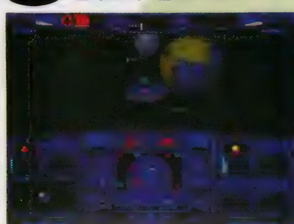
3/17　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［TOWNSから移植］原画のいのまたむつみをはじめ，原作の赤川次郎や音楽の小室哲哉など，著名人がスタッフとして参加している英会話教育用ソフト。遊び感覚で英会話の実力が身につく。

アストロチェイス3D

3/24　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■3Dシューティング　■9,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］宇宙を舞台にした，3Dシューティング・ゲーム。メガ機雷を使って地球を破壊しようとする異星人艦隊を撃退するため，円盤型の宇宙船を操作して戦いに挑む。



▶地球連邦の平和を乱す、悪の異星人たち。彼らの宇宙船をすべて撃退せよ！



◀地球の破壊を食い止めるには、敵のメガ機雷を到達前に破壊するしかないのだ

アメリカ横断ウルトラクイズ

3/15　■富士通パソコンシステムズ　■クイズ　■7,770円　■CD-ROM



［TOWNSから移植］日本テレビ系列で放送された同名のクイズ番組をCD-ROM化。第16回大会までの全問題を完全収録しただけでなく，過去のウルトラクイズのさまざまなデータを検索することができる。

アギーレの逆襲 インカ帝国II

3/24　■ズームリパブリック　■3Dシューティング　■9,800円(予)　■CD-ROM



［海外から移植］いにしえのインカ帝国を題材にしたゲームの第2弾。前作で英雄エルドラドに敗れたスペイン人アギーレが，復讐を兼ねて仕掛けてくる攻撃を回避・撃退するアクション・ゲーム。

ナイトトラップ

3/24　■ウィズ　■AVG　■9,800円　■CD-ROM(2枚組)



［海外から移植］メガCDなどで好評を博したアドベンチャー・ゲーム。プレイヤーはビクター家のトラップを自由に操り，タイミングよく作動させ，外部からの侵入者を撃退しなければならない。

キャッスルズII

3／24 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］中世ヨーロッパにおける領地獲得戦争を題材にした，戦略SLG。プレイヤーは一領主となり，各エリアから取れる物資を考慮に入れつつ築城し，敵エリアへ攻め込み，領地を広げていく。

アフターケア

アウト・オブ・ザ・サン日本語版

12／16 ■HAテレコム ■フライトSLG ■7,800円／3.5'2HD，9,800円／CD-ROM

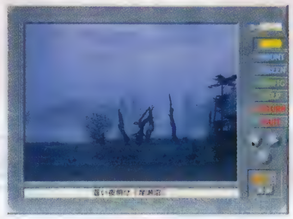


［海外から移植］第二次世界大戦における代表的な四つの空戦が，ポリゴンで表現された世界の中で再現されているフライトSLG。戦闘機だけでなく，爆撃機や雷撃機を選んで爆雷撃できるのがポイント。

アフターケア

尾瀬・追憶

1／27 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM

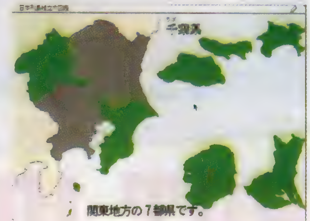


数々の歌に唄われ，その美しさが人々の心をなごませる尾瀬。その写真を撮りつづけて20年あまり，「尾瀬」「花の尾瀬」などの写真集をだしている新井幸人氏による写真を満載した写真集CD-ROM。

アフターケア

マルチゲーム日本列島組立大図鑑

1／1 ■デジタルメディア ■教育 ■9,800円 ■CD-ROM



パズルゲームの感覚で楽しみながら，日本の地理を学べる教育ソフト。項目は総数で1,307にもなり，テキストとグラフィックから構成されている。それらは検索をして図鑑として利用することも可能。

アフターケア

木～The Tree

2／16 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM



丹地保尭氏の撮影による数多くの木々の姿を120枚の高画質フォトデータにまとめ，オリジナルのサウンドを加味したもの。同氏がこのCD-ROMのため，特別に現地などを撮影したムービーも同時収録。

アフターケア

ドルフィン・ブルー

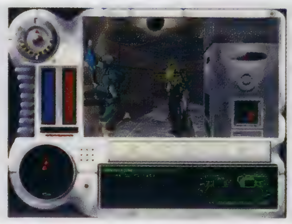
2／23 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM



イルカやクジラの斜視を撮りつづける写真家・水口博也氏によるイルカの写真集をCD-ROM化。これまでに公開された写真以外に，未公開写真やムービー，他の作品紹介なども収録している。

マラソン日本語版

3／上 ■アテイン ■3Dアクション ■12,800円 ■CD-ROM，3.5'2HD



［海外から移植］宇宙船に侵入したエイリアンと戦い，船内の危機を救う目的の3Dアクション。リアルでスムーズに動く敵と撃ちあうゲーム感覚は，あの『DOOM』に勝るとも劣らないものがある。

アフターケア

コープスキラー

2／28 ■ウィズ ■3Dシューティング ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］実写取り込みが随所に使われている3Dシューティング。プレイヤーは特殊部隊の指揮官となり，悪徳博士の野望を打ち砕くため，ゾンビたちを撃ち倒していかねばならない。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

フジテレビがパソコン・ソフト業界に参入，第1弾として3DOの『パドックノート'95』を移植する。バンダイビジュアルからは『誕生』がリリースされた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月16日	WAVE・波の旋律	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月24日	★いのまたむつみ イラストレーションズ	イラスト集	光栄	4,800円
	★生瀬範義イラストレーションズ	イラスト集	光栄	4,800円
3月下旬	トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	4,660円
	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	未定
	ミッションスクール制服図鑑	データベース	バンダイビジュアル	8,800円
4月1日	★ねぇデートしようよ♥オフィス・ラブ	コミック	アール・キー	(予) 4,500円
	★パドックノート'95	競馬SLG	フジテレビ	8,800円
4月5日	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
4月6日	記憶の島・小笠原	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月7日	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい スクリーンセイバー	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
4月13日	★鳥日和	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月20日	★プリンス・エドワード島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月21日	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
4月下旬	アースティア・サーガ ～ラーサー・レジェンド	AVG	バンダイビジュアル	(予)12,800円
4月予定	スクーターズ・マジックキャッスル	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	未定
	ワールドアトラスVer.4	データベース	マルチソフト	12,800円
5月21日	デイドラス日本語版	AVG	HATNET	未定
5月予定	★セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★誕生～デビュー	SLG	バンダイビジュアル	未定
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
6月予定	★スタートレック 25th ANNIVERSARY	AVG	インタープレイ	未定
春頃予定	サイバーウォー	オムニバス	イエローメディア	12,800円
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	「赤井孝美」CD-ROM画集 ・プリンセスメーカーとかいろいろ	画集	ガイナックス	未定
	★CD-ROM画集「草 琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	マッドドッグマックリー	3Dシューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	サイレント・メビウス	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スカルクラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
夏頃予定	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ヘル; サイバーパンク・スリラー(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ジャーニーマンプロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	★3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★セサミストリート=レターズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★ダイナノーツ	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	未定
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●黒魔術殺人事件(HATNET)2月21日→3月21日●鉄腕アトム・スクリーンセーバー1.0(システムソフト)2月→2月24日●ポピュラス2(エレクトロニック・アーツ・ビクター)2月24日→2月25日●テトリス2+ボンブリス(BPS)2月中旬●マーフィーだよ全員集合!!(バンタンインターナショナル)2月10日→2月20日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

やっぱり強い『MSFS』。3位以降もおなじみの顔ぶれがそろっているぞ。来月は『ウイングコマンダーIII』がどこまで食い込んでくるか？

1 ジャパン・シーナリー
前1位
(JAPAN SCENARY)
●マイクロソフト
●データ集



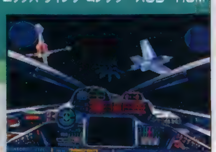
2 MSフライトシミュレータVer.5.0
↑前6位
(MS FLIGHT SIMULATOR Ver.5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG



3 ドゥームII
前2位
(DOOMII)
●G.T.インタラクティヴ
●3Dアクション



4 エックス・ウイング コレクターズCD-ROM
↑再登場
(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)
●ルーカスアーツ
●フライトSLG



5 U.S.ネイビーファイターズ
前3位
(U.S. NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円



6 初登場 3D AGS
(3D AGS)
●ノミスソフト
●シミュレーション

7 初登場 ウイングコマンダーIII
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円

8 ↑再登場 ヨーロッパ1
(EUROPE I)
●マイクロソフト
●データ集

9 初登場 スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション
(STARTREK:THE NEXT GENERATION)
●サイモン＆シャスターインタラクティヴ
●エンターテインメント

10 ↑再登場 オーバーロード
(OVERLORD)
●ヴァージンゲーム
●シミュレーション

ポリゴン戦争 シグノシスがはなつ期待のポリゴン・アドベンチャー

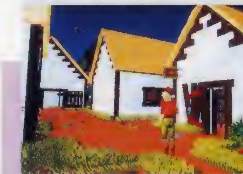
毎回技術力の高さで驚かせてくれるシグノシスの最新作は，『アローン〜』に代表されるポリゴン・アドベンチャー。アメリカの雑誌では，ウインターCESに参考出展された『アローン3』と，先月号で紹介した『リレントレス・ツインゼンズ〜』，そしてこの『エクスタティカ』の3本で「ポリゴン戦争」と題されて特集記事が組まれるほど。誌面がないので今月はここまでだけど，来月はもう少しくわしく紹介する予定。(安部理一郎)



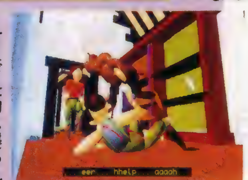
ECSTATICA
■シグノシス ■アクションAVG
※海外直輸入版



▲時は10世紀，旅をしていた主人公が村に立ち寄るところから悪夢がはじまる



◀人っ子ひとり気配が感じられない。村のようすがおかしいぞ



▶村人が怪物に襲われている！ はやく助けにいかなければ……



◀助けに行ったらあっさりと殺されちゃった。やめときゃよかった

日本語版新作

光栄の新作『太閤立志伝II』はPC-98版が発売されたばかりだけど，はやくも移植されるのだ。いよいよ国内メーカーも注目しはじめたDOS/Vパソコン，今後が楽しみ。

太閤立志伝II

3/24 ■光栄 ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD



[PC-98から移植] 戦国時代の覇者まで登りつめた豊臣秀吉の生涯を描くSLG。ゲーム開始時は足軽の身分からスタートし，織田信長の信頼を得ることにより身分が上がっていく点が目新しい。



▶定期的に行なわれる評定の任務をこなすと，ランクが上がっていくぞ



◀本能寺の変をはじめとするイベントも多数登場する。秀吉マニア必見なのだ

アギーレの逆襲 インカ帝国II

3/24 ■ズームリパブリック ■3Dシューティング ■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] シューティングとアドベンチャーが一緒になった『インカ帝国』の続編。今までのプレイを再生できるビデオモードなどの新機能が追加されている。CD-ROMによる迫力映像は必見。

日本語マニュアル付

キャッスルズII

3/24 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



14世紀フランス，百年戦争のころを題材とした築城シミュレーション・ゲームの続編。プレイヤーは混乱のブルターニュ地方の君主となり，行政・軍事・政治を指揮し，地方を統一するのが最終目的。

宇宙への挑戦

3/24 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM

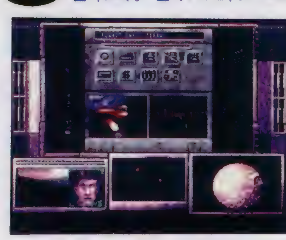


[海外から移植] 有人月面着陸および地球への帰還を目標としたSLG。宇宙飛行士バズ・オルドリンや雑誌「Newton」副編集長・寺門和夫が監修している。CD-ROMならではの月面映像も多数収録。

日本語マニュアル付

スター・リーチ (STAR REACH)

1/20 ■インタープレイ ■フライトSLG ■7,800円 ■3.5'2HD, CD-ROM

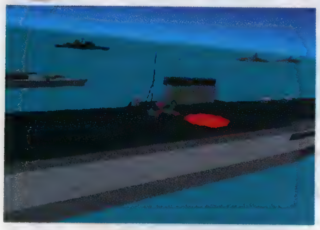


惑星開発を題材としたSLG。プレイヤーはとある惑星に行き，資源採掘，輸送ラインの確保，食料生産や工場建築などを行ない，勝利条件を満たしていく。キーボードでの2人対戦プレイも可能。

日本語マニュアル付

ワールド・ウォーII (WORLD WAR II)

2/3 ■HAテレコム ■フライトSLG
■3.5'2HD/7,800円，CD-ROM/9,800円



第2次世界大戦を題材とした作品。「史上最大の作戦」「ミッドウエイ海戦」の二つのシナリオを内蔵，AI制御による敵戦闘機や改善された航空力学的映像処理，テールガンによる防御などが特徴。

日本語マニュアル付

ロード・オブ・ミッドナイト (LORDS OF MIDNIGHT)

3/下 ■HAテレコム ■RPG
■12,800円 ■CD-ROM



登場人物がすべてレンダリングされたテクスチャーマップド・ポリゴンRPG。最大24人の登場人物との交渉により，物語を展開していく。実際の時間経過にあわせてゲームが進むタイムロック内蔵。

アフターケア

信長の野望・天翔記

1/20 ■光栄 ■SLG
■12,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］おなじみ『信長の野望』シリーズ最新作。前作までの城単位から，軍団単位の行動が行なえるようになり，ゲーム展開もスピーディかつ戦略的になった。武将の教育・学習も可能。



▶軍団に武将や城を配分し，それを管理することで国を運営していくのだ



◀武将の特殊能力や他勢力の戦闘参加が実現され，戦闘のスタイルもより多彩に

海外直輸入ソフト

『DOOM』に代表される，3Dタイプのアクション・シューティングが増えてきた。『ドクター・ラディアキ～』『クアランティーン』も同ジャンルだが，舞台設定のおかしさはさすが外国人である。今月も25%引きで新作ソフトを販売している東京・秋葉原のT-ZONEミナミ5F(☎03-3257-2771)の提供でお送りしております。

パワー・ドライブ (POWER DRIVE)

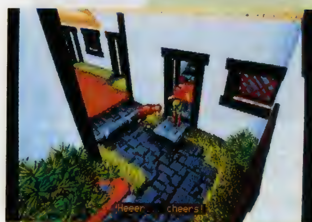
■U.S.ゴールド ■レーシング
■5,200円 ■HDD10MB以上必要



トップビューのレーシング・ゲーム。雪道や雨の降る中でベストラップを競う。レースに参加し，優勝賞金を車のチューン・アップや，オーバーホール，次レースの参加資金にあてる。

エクスタティカ (ECSTATICA)

■シグノシス ■AVG
■4,800円 ■HDD30MB以上，RAM4MB以上必要



『フラクタルエンジン』などでおなじみのシグノシスがつくったアクション・アドベンチャー。テンキーのみの簡単操作ときれいなグラフィックがウリ。プレイヤーは男性と女性から選択できる。



▶水を求めて付近の村に立ち寄る主人公。ポリゴンなおしりがちょっとプリティ



◀難易度もシグノシス。操作はカンタンだけど，内容は激ムズなのだ……

ザ・フォートレス・オブ・ドクター・ラディアキ (THE FORTRESS OF DR. RADIAKI)

■メリットソフトウェア ■3Dシューティング
■6,370円 ■HDD8MB以上必要



日本が舞台の3Dシューティング。ミュータントなどのほか，日本ならではの忍者や侍などの敵キャラクターも多数登場し，主人公の武器にも日本刀などがある。制作はアメリカのソフトハウス。

コマンダー・ブラッド (COMMANDER BLOOD)

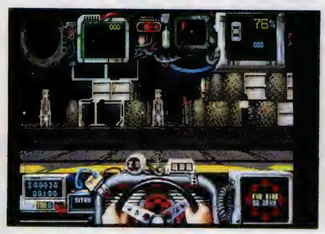
■マインドスケープ ■AVG
■5,800円 ■HDD10MB以上，RAM4MB以上必要



不思議な惑星，オッドランドを旅する船長となる不思議なアドベンチャー・ゲーム。惑星の各シーンにビデオ・クリップが散りばめられており，環境ソフトとしても十分なクオリティを持っている。

クアランティーン (QUARANTINE)

■ゲームテック ■3Dシューティング
■6,300円 ■HDD20MB以上，RAM4MB以上必要



プレイヤーは21世紀のタクシー・ドライバーとなり，ケモ・シティーの隔離された地域から脱出する，3D視点のシューティング。客をひき殺したり，ライバル車を破壊していく豪快な展開がウリ。

カジノ・ギャンブラー・キット (CASINO GAMBLER KIT)

■ヴィラ・クレスポ ■カードゲーム
■2,980円



カジノでおなじみのカードゲーム5種がつまったお得用。収録作品はビデオ・ポーカー，ブラックジャック，ルーレット，ポーカー，クラップス。ローエンド・マシンでも起動させることができる。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

エレクトロニック・アーツ・ビクターから，日本語マニュアル付タイトルが多数発表された。『PGA TOUR GOLF』の最新作などもラインナップに含まれている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
3月3日	オール ニュー ワールド オブ レミングス	アクションパズル	イマジニア	8,800円
	シムシティー with ビデオクリップス	SLG	イマジニア	9,800円
3月予定	★ガンシップ2000	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	(予)12,800円
4月5日	三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	12,800円
4月21日	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	12,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★馬なり1ハロン劇場	競馬SLG	マイクロビジョン	未定
6月予定	★ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
春頃予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	イエローメディア	12,800円
年末予定	★F-15ストライクイーグルIII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	(予)12,800円
95年予定	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	★ウルティマVIII ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
3月上旬	★DARK FORCES	アクション	マイクロマウス	9,800円
4月予定	BIO FORGE(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★DEATH FIRE	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
5月予定	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	7,800円
	★STAR TREK JUDGEMENT RITES	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
未定	★CREATION	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★PGA TOUR GOLF '96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★X FIGHTERS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●TFX(イマジニア)3月●インディ・ジョーンズ　アトランティスの秘宝(マイクロマウス)1月下旬→2月下旬●VOYEUR(エレクトロニック・アーツ・ビクター)12月16日→3月●DESCENT(エレクトロニック・アーツ・ビクター)2月→3月

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



セガサターン

SEGASATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ついにトップから落ちた『バーチャ』。かわりに1位の座に着いたのはサッカー・ゲーム『ビクトリーゴール』。『GOTHA』もがんばっている。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ビクトリーゴール	初登場	セガ	サッカー	6,800円
2	GOTHA〜イスマイリア戦役	初登場	セガ	SLG	6,800円
3	バーチャファイター	前1位	セガ	対戦格闘	8,800円
4	真説・夢見館 扉の奥に誰かが…	前2位	セガ	AVG	7,800円
5	ミスト	前5位	サンソフト	AVG	7,800円
6	クロックワーク ナイト〜ペパルーチョの大冒険・上巻	前4位	セガ	アクション	4,800円
7	ゲイルレーサー	前3位	セガ	レーシング	6,800円
8	TAMA	前7位	タイムワーナーインタラクティブ	アクション	5,800円
9	ワンチャイコネクション	前6位	セガ	AVG	7,800円
10	麻雀悟空天竺	前8位	シャノアール／EAV	麻雀	5,800円











ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）

ドライバー気分

『デイトナ』&コントローラ，同時発売が決定！

首を長くして発売を待っている人も多いと思われる『デイトナUSA』。ようやく発売日が4月1日に決定したぞ。完全な移植を目指しているというから，デキはかなり期待できそう。これと同時に，「レーシングコントローラー」も発売となる。両方そろえればレーサー気分を満喫できるぞ。

画面写真からもわかるように，看板やパイロンなどの障害物も描き込まれてきて，よりいっそう『デイトナ』っぽくなってきた。今後も4月1日に向けて急ピッチで開発が進められる。セガサターン・ユーザーはもうちょっとのガマンだ。

（西部雅子）

レーシングコントローラー

4月1日発売予定
／5,800円（予価・税別）



◀家庭用では初の「バタフライシフト」を採用。F-1ドライバーみたいだ

デイトナUSA



▲ここまで忠実にアーケード版を再現してくれるとは……涙がでてくる

▼VR視点は全部で四つ。これはボンネットから見るような視点



今月の新作

パソコンで話題を集めたエデュテイメント・ソフト『EMIT』シリーズのVol.1が発売される。アニメーションを見ながら，ゲーム感覚で英語を勉強できるという点が好評のタイトルだ。そして，セガ入魂の1作『パンツァードラグーン』もいよいよ登場。なめらかなドラゴンの動きをぜひ堪能してほしい。

パンツァードラグーン

3/10 ■セガ ■3Dシューティング ■6,800円 ■CD-ROM



壮大な世界観となめらかな動きが特徴の3Dシューティング。プレイヤーは，ポリゴンで描かれたドラゴンを操縦し，ファンタジックな世界を飛行する。自由に視点を変えられる「VRボタン」付き。



▶砂漠や洞窟，水上などの多彩なステージ背景は，見とれるほど美しい



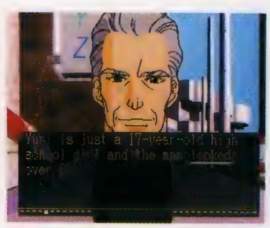
◀過去の機械文明の遺跡は強大な武器となり，世界の脅威と化した

EMIT Vol.1〜時の迷子（まいご）

3/25 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］原作に赤川次郎，音楽に小室哲哉や篠原涼子，声優に林原めぐみを起用した英語教育ソフト。謎の言葉“エミット”の意味を探して，田中百合は奇妙な体験をする。



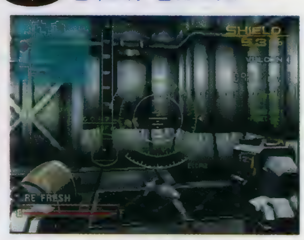
▶日本語と英語の切り替えが自由にできる20分程度のアニメーションが教材だ



◀物語を楽しむ以外にも，Q&Aによるテストや，ワードリストで英語が学べる

ダイダロス

3/24 ■セガ ■3Dシューティング ■6,800円 ■CD-ROM



宇宙空間に浮かぶ人工要塞「ダイダロス」が舞台の3Dアクション・シューティング。遊ぶたびにマップが変化するシステムを搭載。自機ラオコーンは，アイテムにより武器がパワーアップしていく。

サイドポケット2～伝説のハスラー

3/31 ■データイースト ■ビリヤード ■6,800円 ■CD-ROM



伝説のハスラー・ミネソタが，金に目がくらんだJr.を取りもどすためにビリヤードで敵に勝負を挑む。通常ルールから，落とした球をテーブルにもどさないテキサス・ルールまで各種選択が可能。

柿木将棋

3月 ■アスキー ■将棋 ■7,800円(予) ■CD-ROM



［パソコンから移植］人間らしい思考ルーチンを持つCPUが特徴の将棋。移植されるにあたって，読み上げを音声で行なうなどの新しい機能もついた。初心者から上級者まで幅広く遊べるソフト。

麻雀巌流島

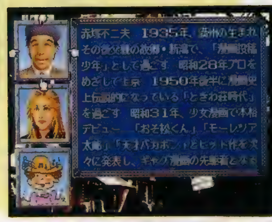
3/10 ■アスキー ■麻雀 ■6,800円 ■CD-ROM



人間に近い対局感を味わうことのできる麻雀ソフト。モードは，佐々木小次郎や柳生十兵衛などといった剣豪たちと打てる剣豪麻雀と，現代の有名・著名な人物と対局できる現代麻雀の二つがある。



▶歴史上の剣豪たちを相手にまずは1局。家光公の前で対局する御前試合もある



◀ニューロの概念を取り入れているから，より人間に近い対局感が味わえる

DataBase セガサターン新作発売予定表

今月は大作が発表されている。『バーチャコップ』『セガラリー』『プリンセスメーカー2』『卒業II』『ブルー・シカゴ・ブルース』などなど。バンプレストの新発表タイトルは，"アニメーション格闘アドベンチャー"『北斗の拳』だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月1日	デイトナUSA	レーシング	セガ	6,800円
4月28日	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	8,900円
	ヴァーチャルハイドライド	RPG	セガ	7,800円
	輝水晶伝説アスタル	アクション	セガ	5,800円
4月上旬	EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
4月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	(予) 7,800円
5月26日	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	野球	セガ	6,800円
	グランチェイサー	レーシング	セガ	5,800円
5月予定	制服伝説プリティファイターX	対戦格闘	イマジニア	(予) 7,980円
	極上パロディウスだ！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ	未定
6月予定	新・忍伝	アクション	セガ	5,800円
	ブルーシード～奇稲田秘録伝	RPG	セガ	7,800円
	平成天才バカボン すすめ！バカボンズ	アクションパズル	ゼネラル・エンタテイメント	未定
春頃予定	三國志IV	SLG	光栄	14,800円
7月予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	ウイングアームズ(仮)	シューティング	セガ	未定
	★学校の怪談(仮)	AVG	セガ	未定
	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	未定
	魔法騎士(マジックナイト) レイアース	RPG	セガ	6,800円
	リグロードサーガ(仮)	RPG	セガ	未定
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
夏頃予定	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	(予) 8,800円
	実況パワフルプロ野球'95	野球	コナミ	未定
	ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン(仮)	バイクレーシング	セガ	未定
	スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	★北斗の拳(仮)	格闘アクション	バンプレスト	未定
秋頃予定	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	未定
年末予定	★真・女神転生 悪魔召喚師(デビルサマナー)	RPG	アトラス	未定
95年予定	★パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	X JAPAN(仮)	エンターテインメント	セガ	未定
	★ゴールデンアックス・ザ・デュエル	対戦格闘	セガ	未定
	バーチャファイター 2	対戦格闘	セガ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	ピンボールアリーナ ～ラストグラデュエイターズ	ピンボール	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	ナイトストライカーS(仮)	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
未定	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	バミューダトライアングル(仮)	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S(仮)	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	3Dアクション(仮)	3Dアクション	イマジニア	未定
	麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	未定
	クリーチャーショック	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ハードコア	SLG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	プリンセスメーカーシリーズ(仮)	SLG	ガイナックス	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン 2	シューティング	サクセス	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	★セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	★バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャテニス(仮)	テニス	セガ	未定
	バスケットボール・サターン(仮)	バスケットボール	セガ	未定
	BUG！(仮)	アクション	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ダライアス外伝	シューティング	タイトー	未定
	★ハットトリックヒーロー(仮)	サッカー	タイトー	未定
	レイフォース	シューティング	タイトー	未定
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	★球転界	ピンボール	テクノソフト	未定
	★熱血親子	格闘アクション	テクノソフト	未定
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	★ときめきまーじゃん パラダイス(仮)	麻雀	バリエ	未定
	★オリジナルポリゴン シミュレーション(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	★ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	慶応遊撃隊 2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	4Dボクシング(仮)	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU(仮)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	ブレイジングトルネード(仮)	プロレス	ヒューマン	未定
	パチンコファイター(仮)	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	★プリンセスメーカー 2	SLG	マイクロキャビン	未定
	インカミング(仮)	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス 2(仮)	アクション	メサイヤ	未定
	★卒業II(仮)	SLG	リバーヒルソフト	未定
	★ブルー・シカゴ・ブルース(仮)	AVG	リバーヒルソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ポポイっとへべれけ(サンソフト)2月17日→3月3日●上海 万里の長城(サンソフト)価格未定→6,800円●アイドル雀士スーチーパイSpecial(ジャレコ)7,800円→6,900円



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

上位4本が総入れ替えになってしまった今月。みごとトップに輝いたのは，トピックスでも取り上げている『キリーク・ザ・ブラッド』だ。

1 キリーク・ザ・ブラッド



初登場
●ソニー・ミュージックエンタテインメント
●3Dシューティング
●5,800円

2 雷電プロジェクト



初登場
●セイブ開発
●シューティング
●6,800円

3 サイバースレッド



初登場
●ナムコ
●3Dアクション
●5,800円

4 スペースグリフォンVF-9



初登場
●パンサーソフトウェア
●ARPG
●4,800円

5 ハイパーソリッド 闘神伝



前2位
●タカラ
●対戦格闘
●5,800円

順位	前回	タイトル
6	前1位	リッジレーサー ●ナムコ ●レーシング ●5,800円
7	初登場	ミスト ●ソフトバンク ●AVG ●8,800円
8	↑前9位	キングスフィールド ●フロム・ソフトウェア ●RPG ●6,300円
9	前4位	A. Ⅳ. evolution ●アートディンク ●SLG ●10,800円
10	前6位	ツインビー対戦ぱずるだま ●コナミ ●アクションパズル ●5,800円

ランキング協力：秋葉原・ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館
秋葉原・ツクモパソコン本店

近未来ハードSF 未来を舞台にしたロボット・シューティング

2038年8月16日。南極観測基地「サウスベース」で消息を絶ったフランコ・フカザワの安否の確認と，基地内で行なわれている研究の実体を暴くために，香田少尉率いる3人の特殊チームが現地に向かった。だがその移動中，搭乗している高速ヘリが基地の地対空ミサイルで迎撃され，墜落してしまう。隊員たちは南極の雪原にバラバラにほうりだされ，各自サウスベースへと向かうことになった……。

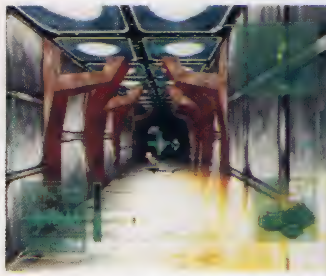
以上がおもなストーリーで，プレイヤーは主人公・香田少尉となり，全15層から構成されている基地内を探索していくのだ。

基地内には，突然発生した敵（クリーチャー）がはびこっており，遭遇したらすぐに，装備している武器で迎撃をしなければ，こちらがやられてしまう。敵の攻撃を受けてシールドがなくなったり，エネルギーが0になるとゲーム・オーバー。エネルギーは，道中に点在するアイテムを拾うか，エネルギーユニットのところに行くと補充することができる。

落ちているアイテムの中には，コンピュータとアクセスするのに必要なIDカードなどもある。これを使えば，各階でマップを入手できるので，早めに見つけて展開を楽にするのもコツだ。（倉元一浩）



キリーク・ザ・ブラッド
■ソニー・ミュージックエンタテインメント
■3Dシューティング
■5,800円　■発売中



▲敵は容赦なく攻撃してくる！　うまく壁に隠れながら，ひたすら撃つのみ



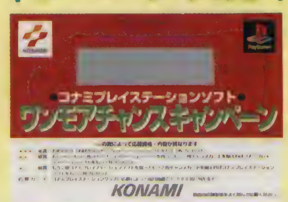
▼ときどき，基地内に一番乗りしたカルロス隊員から通信が入る。彼の捜査状況をよく聞こう



▲ビジュアル・シーンも超リアルに表現。未来の世界を感じさせられる

コナミ・ワンモアキャンペーン 実施中

平成8年3月末までにコナミのPS用ソフトを購入すると，ソフトがもらえるスクラッチ・カードがついてくる。スクラッチ部分にある★マークが3個なら1枚で，2個ならカードをもう1枚，1個ならカードをもう2枚集めれば，ソフトがもらえるのだ。同時にコナミ・オリジナル・グッズのプレゼント・チャンスもあるぞ。



今月の新作

プレイステーション本体がいまだに買えないという人も多い今日この頃。今月はゲーム・センターで脚光を浴びているナムコの対戦格闘ゲーム『鉄拳』や，アイレムの名作パズルゲーム『ぐっすんおよよ』などが登場する。どれも甲乙つけがたいデキだ。

宇宙生物フロポン君P！

3/31　■アスミック　■アクションパズル　■5,800円　■CD-ROM



［3DOから移植］上空から落下してくる5種類のフロポン（タマゴ）を，四つ以上隣接させて消していく対戦パズルゲーム。フロポンを正方形にそろえて消すと，特殊な攻撃で相手を妨害することができる。

ボクサーズ・ロード

3/下　■ニュー　■ボクシング　■5,800円　■CD-ROM



ポリゴンによりボクサーの動きをリアルに表現。基本パンチから必殺ブローまで，パンチの種類も豊富。1人のボクサーのプロデビューから引退までを描いており，SLG的な要素も加わっている。



▶試合中の操作もさることながら，日ごろのトレーニングが勝敗を左右するぞ

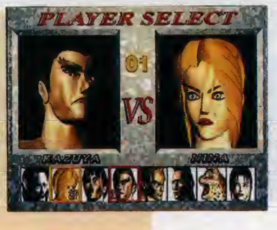


◀直前に行なった試合を，さまざまな視点から観戦できるリプレイ機能もある

鉄拳

3月 ■ナムコ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM





▶BGMはアーケード版にアレンジを加え、さらにパワーアップさせている



◀8人のキャラが大暴れ！立体的な映像によりダイナミックな動きが伝わる

［アーケードから移植］ゲーム・センターで大人気の3D対戦格闘ゲームの完全移植版。さまざまな技がフル・ポリゴンで表現され，大迫力の戦闘を演出している。個性豊かなキャラも特徴。

球転界

3／31 ■テクノソフト ■ピンボール ■6,950円 ■CD-ROM





▶封印された魔王の復活を阻止するため、2人と竜人1匹が旅立つのだ



◀全国スコア・ランキングを毎月集計するキャンペーンも開催されるぞ

3人のキャラから1人を選択して，ピンボールをプレイ。キャラごとに設定された特殊技を使うことも可能。盤面上の仕掛けは約100種類。隠された四天王ステージをクリアし最終ステージを目指せ。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

SCEの「ガボール・スクリーン」は，小室哲哉が監修している音楽エンターテインメント・ソフト。「井出洋介の麻雀家族」は，ポリゴンを使用した麻雀で，ホームドラマの要素も含まれているという。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月14日	へべれけステーション・ポポイっと	パズル	サンソフト	未定
4月21日	ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシング	6,800円
4月28日	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	8,900円
4月上旬	パチ夫くん ～パチンコランド大冒険	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
4月下旬	悟空伝説 ～マジック・ビースト・ウォーリアーズ	対戦格闘	アルュメ	（予）5,800円
	★金沢将棋'95	将棋	セタ	未定
	★ガンナーズヘヴン	シューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	ジャンピングフラッシュ！	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	（予）5,800円
	ユニバーサル・バーチャパチスロ ～必勝攻略法	パチスロ	マップジャパン	6,800円
4月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	（予）7,800円
	麻雀巌流島	麻雀	アスキー	（予）7,800円
	ミスランド	パズル	アルトロン	5,800円
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	ニチブツマージャン 女子高名人戦	麻雀	日本物産	6,800円
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
5月2日	エンターテイメント雀荘 That's Pon	麻雀	翔泳社	（予）5,800円
5月予定	★井出洋介の麻雀家族（仮）	麻雀	セタ	6,500円
	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	（予）5,800円
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	未定
	ナイトストライカー	3Dシューティング	ビング	6,400円
	★メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	（予）6,000円
	★サラブレッドブリーダーIIプラス	競馬SLG	ヘクト	6,800円
	対局将棋「極」	将棋	ログ	6,800円
6月23日	競馬最勝の法則'95（仮）	競馬SLG	コピアシステム	未定
6月下旬	海底大戦争	シューティング	エクシング	6,800円
6月予定	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
春頃予定	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	サイバーウォー	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	Zero Divide	アクション	ズーム	未定
7月1日	くるりんPA！	パズル	スカイシンクシステム	5,800円
7月中旬	ブラックアウト（仮）	AVG	アクティアート	未定
7月下旬	3×3EYES～吸精公主	AVG	エクシング／日本クリエイト	7,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
7月予定	★動画でパズルだ！ プップクプー（仮）	パズル	アジェンダ	未定
	ウィザードリィVII ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	（予）6,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
	キングス・フィールドII	RPG	フロム・ソフトウェア	（予）6,300円
8月予定	（タイトル未定）	テニス	SPS	未定
夏頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	日本の倶楽部（仮）	ゴルフ	ズーメックス	未定
	バーチャルリモコン （ヘリパートI）	アクション	スリーディ	5,800円
	★ガボール・スクリーン	エンターテインメント	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号（仮）	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	エクストリーム・パワー（仮）	3Dシューティング	プロファイア	未定
秋頃予定	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	（予）5,800円
	★（タイトル未定）	未定	プレ・ステージ	未定
12月予定	オーガリアン－亜人伝－（仮）	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
95年予定	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	（タイトル未定）	未定	ウィズキッズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	カジノスペシャル（仮）	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
95年予定	サッカースペシャル（仮）	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット（仮）	スポーツ	ジョルダン	未定
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	戦国サイバー 藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レッドプラズム	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリーム	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	バーチャルテニス（仮）	テニス	トンキンハウス	未定
	黄昏の国へのオード（仮）	RPG	トンキンハウス	未定
	フィッシュ・アイズ（仮）	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
96年予定	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
未定	ゼロヨンチャンプPLUS（仮）	レーシング	メディアリング	未定
	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	RPGツクール（仮）	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS（仮）	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁（仮）	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀（仮）	麻雀	アスク	未定
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	センター試験トライアル ・ゲーセン太琢磨が行く（英語版）（仮）	教育	インサイダー	未定
	髙野 孟の 世界地図の読み方（仮）	データベース	インサイダー	未定
	インディカーレーシング	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	クリーチャー・ショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	デモリションマン	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー（仮）	対戦格闘	カプコン	未定
	★ボーリング（仮）	ボーリング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス（仮）	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	野球（仮）	野球	ジャレコ	未定
	3Dゴルフ（仮）	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	（タイトル未定）	シューティング	東宝	未定
	スーパー301SQ.（スクォードロン）（仮）	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード（仮）	レーシング	日本物産	未定
	機動戦士ガンダム	3Dアクション	バンダイ	未定
	土器王（仮）	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?（仮）	SLG	バンプレスト	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	スーパーレーサー（仮）	レーシング	ピーディ	未定
	ハエ男のスターツアー（仮）	レーシング	ピーディ	未定
	フォーメーションサッカー（仮）	サッカー	ヒューマン	未定
	スペース2109（仮）	AVG	プロファイア	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	（タイトル未定）	ARPG	やのまん	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Falcata～アストラン・パードマの紋章（ガスト）2月下旬→春頃●ヴィクトリーゾーン（ソニー・コンピュータエンタテインメント）1月→3月下旬●ミスト（ソフトバンク）1月→1月27日●アイドル雀士スーチーパイLimited（ジャレコ）2月24日／7,800円→3月10日／6,900円●スターブレードα（ナムコ）2月24日→3月17日●上海 万里の長城（ソニー・コンピュータエンタテインメント）2月24日→3月17日



3DO

3DO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

下馬評どおり，やはり強かった『スーチーパイ』。16才未満不適というハンデにもかかわらず，これだけの強さを誇ったのであった。

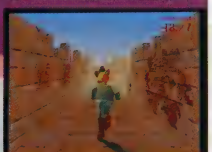
1 アイドル雀士スーチーパイSpecial
初登場
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円



2 AD&D ロストダンジョン
初登場
●T&Eソフト
●RPG
●9,800円



3 モンタナ・ジョーンズ
初登場
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円



4 卒業FINAL
前4位
●シャーロック
●SLG
●9,800円



5 スターブレード
前1位
●ナムコ
●3Dシューティング
●7,800円



6 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン
前2位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円

7 メガレース
↑再登場
●マルチソフト
●レーシング
●8,800円

8 信長の野望・覇王伝
↑再登場
●光栄
●SLG
●12,800円

9 マカロニほうれん荘
初登場
●東芝EMI
●オムニバス
●8,800円

10 スーパーストリートファイターIIX
前5位
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

これは便利だ　REALを端末にしたショッピング・システム開始！

松下電器が，３DOを端末にしたテレショッピングを開始することを発表した。これは市販のモデムを介してホスト・コンピュータに連動させ，オンラインでショッピングをしてもらおうというもの。

開発された拡張システムは，通信モデムやプリンターをつなげるポート類やICカードを接続できる構造になっている。将来３DOを端末にして幅広いメディアでの展開を見越してのことだろう。

ホーム・エンターテインメント・マシンという位置付けの３DOならではと言えそうだ。（西部雅子）

限定発売品　楽しさいっぱい！ こいつは動く資料設定集だ！

PC-9821で先行発売され，AVGファンに好評を得た『ポリスノーツ』。３DO版の発売日も近づいてきているが，その前に予告編的ソフト『パイロットディスク』が発売になるのだ！

このディスクには体験ゲーム，設定資料集，予告編，業界著名人に直撃インタビューなど，楽しい企画が盛りだくさん。普通なら見られないような絵コンテや，キャラクター設定などもたくさん収めているから，設定資料としての価値も高いぞ。

なお，このソフトは限定販売なので，入手したい人は買いそびれないように注意してほしい。



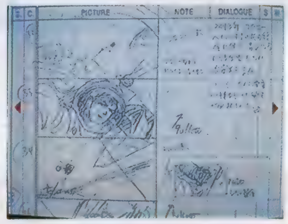
ポリスノーツ パイロットディスク
■コナミ　■ディスクマガジン
■2,980円　■4月21日発売予定



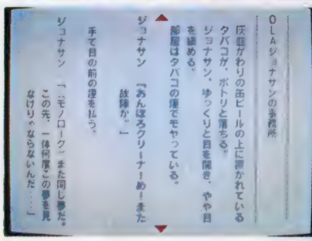
◀コナミの広報・早坂さんも参加しているぞ



▶CG動画で表現されるメカ設定。美しい限りだ



▶資料設定として持っておきたいソフトだね



▲普通なら見られないシナリオまでも公開してくれる。感激



◀イラストは取り込み。マーカーで彩色なんてのもあるぞ

今月の新作

安定してソフトが発売されるようになった３DO。ジャンルもさまざまで，ことにレイティング・システムが確立されてからは，その手のソフトも増えた。どっちの方向へ転ぶかは，ユーザーの求めているものに左右されるのだろう。

スーパーリアル麻雀PIV＋相性診断
3/10　■セタ　■麻雀　■9,500円　■CD-ROM

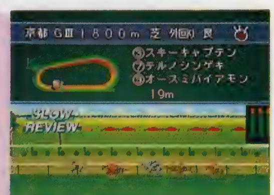


［アーケードから移植］人気の美少女麻雀に相性診断をプラス。麻雀に勝って設問にこたえると，女のコとの相性が占える。愛菜・悠・香織に加え，『III』『II』のミキ・ショウコ・カスミも登場。

パドックノート'95
3/17　■フジテレビ　■競馬SLG　■8,800円　■CD-ROM



騎手やレースのデータが満載された，映像を主体とした競馬ソフト。各種データベースやシミュレーション的内容を収録。名馬ナリタブライアンの軌跡，3,000頭にもおよぶ新馬データが見もの。



▶レース分析や作戦を立てることで，レースに参加している気分になれる



◀三千頭もの新馬のデータを収録。馬好きにとってはたまらない機能だ

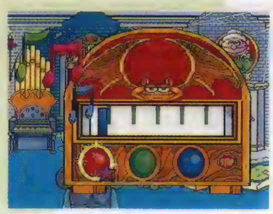
セサミストリート=ナンバーズ=

3/17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■教育
■7,800円 ■CD-ROM





▶セサミの制作プロダクションと完全提携。テレビと同じ雰囲気で楽しめる



◀対象年齢は3〜6才ぐらい。遊びながら数字や簡単な計算が身につく

［海外から移植］国内でも人気の高いアメリカの子供番組「セサミストリート」のキャラクターを使った教育ソフト。エルモを案内役に，仕掛けがいっぱいのセサミストリートを自由に歩く。

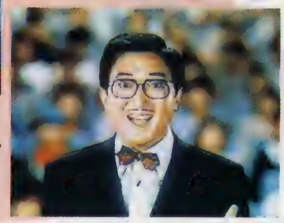
爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦

3/24 ■吉本興業 ■クイズ
■8,800円 ■CD-ROM





▶大阪特有コテコテ・ギャグ満載！ この色の濃さにキミはついていけるかな？



◀5種類あるクイズの合間には「チャーリーを探せ」などのミニ・ゲームつき

吉本興業が総力を結集しておくるクイズゲーム。回答者にはナインティナイン，ダブルこうじをはじめとする吉本の人気者が勢ぞろい。テレビ番組形式で進行し，司会には島田紳助を起用している。

三國志IV

3/24 ■光栄 ■SLG
■14,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］中国の三国時代を背景にしたSLG。プレイヤーは君主の1人となって，中国全土の統一を目指す。最終的に43都市を掌握すれば勝利となる。総勢450人もの武将が登場。

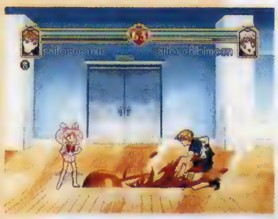
美少女戦士セーラームーンS

3/17 ■バンダイ ■対戦格闘
■8,800円(予) ■CD-ROM





▶大人気のセーラームーンが，格闘で登場！ 月にかわっておしおきよ!!



◀このハードでしか見ることのできないスペシャル映像の特典つき。マニア必見

コミックやアニメで大人気のセーラー戦士たちがくり広げる対戦格闘。1,500枚にもおよぶ動画により，多彩な動きを表現。アニメさながらのなめらかなアクションが楽しめる。データベースも収録。

クレヨンしんちゃん〜パズル大魔王の謎

3/10 ■バンダイ ■アクションパズル
■8,800円(予) ■CD-ROM



人気のしんちゃんが落ちものパズルになって登場。同じ顔のブロックを縦横に4個以上か，正方形につなぐと消すことができる。各キャラクターには必殺技，超必殺技がある。画面のにぎやかさがウリ。

DataBase 3DO新作発売予定表

フジテレビの2作目は，おなじみ「オールスター水泳大会」のデータベース・ソフトだ。EAVからは『アローン・イン・ザ・ダーク2』の発売が決定している。けろっぴやキティなど，サンリオのキャラを起用したエデュテイメント・ソフトもリリースされた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月7日	ドラえもん友情伝説 〜THE DORAEMONS	AVG	小学館	8,800円
4月14日	EMIT Vol.1〜時の迷子	教育	光栄	8,800円
	デビルズコース	ゴルフ	T&Eソフト	9,800円
	妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	7,800円
	ミスト	AVG	マイクロキャビン	7,800円
4月21日	★けろけろけろっぴと おりがみのたびびと	教育	サンリオ／みずき	5,800円
	紺碧の艦隊	SLG	徳間書店	9,800円
4月28日	★ストーリー・オブ・ザ・ワールドカップ	データベース	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
4月予定	ライフシミュレーション ぼのぐらし	SLG	アミューズ	8,800円
	GEX(ゲックス)	RPG	BMGビクター	8,800円
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ウェイ オブ ザ ウォーリアー	格闘アクション	UIS	8,800円
	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
5月26日	デイドラス〜エピソード1 :難破船とエイリアン	アクション	HATNET	9,800円
5月予定	囲碁タイムトライアル・死活大百科	囲碁	エマテック	未定
	ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート(仮)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★即戦力の定石	囲碁	G.A.M.	未定
	★ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリック	未定
	★電脳漂流 〜マルチメディア・ジャングル	データベース	HAMLET	6,800円
	ノンタンといっしょ 〜ほしのおくりもの	教育	ビクターエンタテインメント	6,800円
	★オールスター水泳大会 オフィシャルCD-ROMナイスボディ	データベース	フジテレビ	9,800円
	チキチキマシン猛レースII in SPACE	AVG	フューチャー・パイレーツ	8,800円
	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
6月予定	★ダイナノーツ	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
春頃予定	ワールドカップスペシャル	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
7月予定	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
未定	The 11th Hour 〜The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	★キッズTV	AVG	ザ・3DOカンパニー	未定
	★リターンファイヤー(仮)	アクション	ザ・3DOカンパニー	未定
	★ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	サンリオ／みずき	5,800円
	★ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	未定
	F1GP in 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	Putt-Putt Goes to the Moon	教育	メディアビジョン	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ナオコとヒデ坊・算数の天才1(学漫)3月上旬●ナオコとヒデ坊・算数の天才2(学漫)3月上旬●ナオコとヒデ坊・漢字の天才1(学漫)3月上旬●ポリスノーツ・パイロットディスク(コナミ)3月／1,980円→4月21日／2,980円●Dの食卓(ワープ)4月1日●スターコントロールII(BMGビクター)2月17日→3月24日●ファンゲーム〜ソフトのおもちゃばこ(ヴァージンインタラクティブ)[タイトル変更]●ファッティベアのびっくり誕生日(メディアビジョン)2月中旬→2月17日●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)2月→3月



PC-FX

PC-FX

祝デビュー　FXから誕生するアイドル「MISSION－Q」の4人にインタビュー!!

今月発売されるPC-FX用ソフト『全日本女子プロレス～クイーン・オブ・クイーンズ』は，全日本女子のスター選手10人と，謎の美女軍団10人が，実写動画で試合を行なうプロレス・ゲーム。今回は，その美女軍団として出演し，なおかつこのゲームのテーマソングも歌っている「MISSION－Q」の4人にインタビューをしてみたぞ。

――「MISSION－Q」とは，どんなグループなんでしょうか？

竹内：ゲームソフトの中からスタートして，いろいろなメディアに活躍の場を広げていくマルチメディア・タレントです。いまテレビ東京系で水曜深夜に放映されている「週刊TVプロレス」にもレギュラーで出演しているんですよ。

――今回のゲームの映像を収録するときに苦労したのは，どんなことですか？

澤田：アジャ選手に逆エビをかけるのは大変でした。収録が終わったあとの筋肉痛もツラかったです。

森戸：収録前に毎週，全女の道場で受け身とかのトレーニングをするのがキツかったですね。

――このソフトの見どころはどんなところでしょう？

伊南：技を受けてダウンしたときの迫真の演技ですね。ドキドキするような映像ですよ（笑）。

――最後に，ベーマガ読者にメッセージをお願いします。

竹内：ゲームをプレイして私たちに興味を持ってくださったら，ぜひ今後も応援してくださいね。



▲あのアジャ・コングと闘うクレオパトラ風レスラー，パトーラ（竹内）

▼マドモアゼル・セイコ（森戸）のネーミングの由来は，説明するまでもないだろう





▲ジュリ・アラキ（澤田）の必殺技。どんな効果があるかは映像を見てのお楽しみ



▶忍者ユミカ（伊南）の必殺技は，火炎正拳突きだ



◀彼女たちが「MISSION Q」だ。左から，森戸めぐみ，竹内美稀，伊南智代，澤田里奈。このゲームの主題歌「UNTIL THE FINAL ROUND」で，今春にデビュー予定なのだ

今月の新作

ハードとともに登場した，昨年の12月以来の新作。新しい作品を心待ちにしていたFXユーザーも多かったのではなかろうか。プロレス・ゲームの『全日本女子プロレス』，麻雀の『天竺』，戦略SLG『紺碧の艦隊』と，それぞれちがうジャンルのタイトルが3本。これからもバラエティにとんだソフトを供給していただきたいね。

全日本女子プロレス クイーン・オブ・クイーンズ

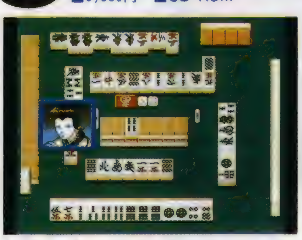
3／24　■NECホームエレクトロニクス　■プロレス　■9,800円　■CD-ROM（2枚組）



全日本女子プロレスのメンバーに加え，謎の美女軍団10人が実写で登場，TV中継さながらのバトルが展開される。シナリオ・モード，リーグモード，2P対戦モードが用意されている。CD-ROM2枚組。

麻雀悟空 天竺

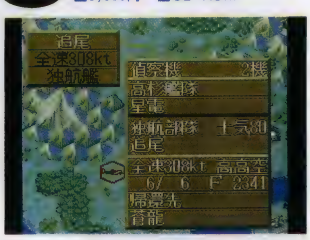
3月　■NECホームエレクトロニクス　■麻雀　■6,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］個性あふれる18人の強豪を相手に，イカサマなしの本格4人打ち麻雀が楽しめる。規定の成績を上げることにより，段位を獲得可能。特殊役など，さまざまなルールが設定できる。

紺碧の艦隊

3月　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■8,800円　■CD-ROM



ベストセラーの仮想戦記小説をゲーム化。プレイヤーは艦隊司令官となり，原作にそったさまざまな軍事作戦を遂行していく。オープニングやイベントでは壮麗なアニメーションが挿入される。

DataBase PC-FX新作発売予定表

『パワードールFX』は工画堂スタジオがPC-98で発売している作品の移植。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルナティック・ドーン（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パチンコ（仮）	パチンコ	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀（仮）	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3（仮）	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	野球（仮）	野球	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング（仮）	レーシング	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	オリジナル大作RPG（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	お嬢様捜査網（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海（仮）	パズル	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★パワードールFX（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ラスト・レベレーション（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

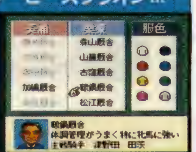
今月の売れ筋ソフト

ようやく『ドンキー』が1位の座に。先月のトップ『スーパー桃太郎電鉄III』は，再販の遅れが原因となったのか，イッキにランク外へ。

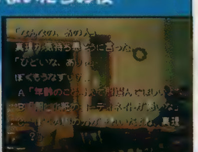
1 スーパードンキーコング
↑前3位
●任天堂
●アクション
●9,800円



2 ダービースタリオンIII
初登場
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



3 かまいたちの夜
↑前9位
●チュンソフト
●サウンドノベル
●10,800円



4 ロックマンX2
前2位
●カプコン
●アクション
●9,800円



5 大貝獣物語
前8位
●ハドソン
●RPG
●10,900円



6 パックインタイム
初登場
●ナムコ
●アクション
●7,900円

7 す～ぱ～ぷよぷよ
再登場
●バンプレスト
●アクションパズル
●8,200円

8 ワンダープロジェクトJ ～機械の少年ピーノ
初登場
●エニックス
●AVG
●11,800円

9 スーパーファイヤープロレスリングスペシャル
前7位
●ヒューマン
●プロレス
●11,500円

10 三國志IV
前4位
●光栄
●SLG
●14,800円

過去と未来と 『クロノ・トリガー』で時空の旅人となれ！

スーパーバイザーに『ドラクエ』の堀井雄二と『ファイナルファンタジー』の坂口博信，そしてキャラクター・デザインに「ドラゴンボール」の鳥山　明をむかえた話題作『クロノ・トリガー』が，いよいよ発売される。

タイトル名にクロノ（時間）とあることから想像できるが，本作品の特徴は，さまざまな時代を行き交うこと。過去での行動によって，未来が変わってしまうなどのイベントもあるのだ。

そのほか，同社ではおなじみとなった，リアルタイム制の戦闘シーンもウリの一つ。発売後しばらくのあいだは『クロノ・トリガー』の話題で持ちきりになりそうだ。

（山中直樹）



▲ストーリーの随所に盛り込まれているイベント・シーンの一つ



▲複数のキャラによる特殊攻撃「れんけいわざ」を上手に使いこなそう



クロノ・トリガー
■スクウェア　■RPG
■11,400円　■3月11日発売予定



▶戦闘と移動シーンは，同一のフィールドで行なわれる（画面が切り替わらない）のだ



◀同じ場所でも，時代が変わると，このようなちがいが

すごいで賞 スーパーファミコンでCDラジカセを操作しちゃうのだ

原作に赤川次郎，キャラ・デザインにいのまたむつみ。そして作曲に小室哲哉，主題歌に篠原涼子，声優に林原めぐみと，各界の著名人を起用した学習ソフト『EMIT（エミット）』が，スーファミに移植される。同シリーズは，CD再生による音声で英会話の勉強をするものだけに，CD-ROMがないスーファミへの移植は不可能と思われていた。ところが，CDラジカセなどのオーディオ機器（リモコン対応）さえ持っていれば，「ボイサーくん」という赤外線コントローラをスーファミ本体に接続することによって，CDを本編の展開にあわせてリモート再生してくれる。まさにアイデアの勝利だ。



EMIT Vol.1～3
■光栄　■教育　■3月25日発売予定
■11,800円／14,800円（withボイサーくん）



◀スーファミ本体に接続された黒い箱「ボイサーくん」は，『EMIT』のソフトとセット販売されるほか，単体でも3，980円で発売される。ソフトの単品売りもあり

今月の新作

おそらく偶然の一致だが，競馬と将棋と麻雀に関連したソフトが異様に多い。サッカー・ゲームも何本かあるが，セリエAをモチーフにしているものが多いところが時代を感じさせる。RPGではオリジナルの『クロノ・トリガー』と，移植＋リメイクである『旧約女神転生』が気になるところ。あと『RPGツクール』も……？

スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーワールド

3/1 ■ハドソン ■アクションパズル ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［PCエンジンから移植］三つ1組のブロックを落とし，縦横ナナメに三つ以上並べて消していく。連鎖時に発生する爆弾を蓄積して爆発させると，相手に多数の妨害ブロックを送ることができる。

スーパーエアダイバー2

3/3 ■アスミック ■フライトSLG ■9,800円 ■10メガ・カートリッジ



戦闘機に1,000パターン以上の実写取り込み映像を使用。空中戦だけでなく，マップによる敵機の位置確認といった戦略も楽しめる。高速プロセッサ「D.S.P.」の搭載で，2人対戦も可能になった。

ラストバイブルIII

3/3 ■アトラス ■RPG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



同社の『女神転生』における魔獣合体システムを採用した，ゲームボーイ用ソフトのシリーズ最新作がスーファミで登場。会話の結果に影響する好感度が追加され，仲魔のレベルアップも可能に。

スーパーファミスタ4

3/3 ■ナムコ ■野球 ■9,500円 ■16メガ・カートリッジ



選手や球場のデータは最新のものを使用。新システムとして，球場の増加，選手の育成&入団テスト，選手のバイオリズムを追加。夢の対決が楽しめるオールスター・モードも復活した。

アンダーカバーコップス

3/3 ■バリエ ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］使用キャラは3人から選択。それぞれハデな必殺技&超必殺技が用意されている。スーファミ版では，ダッシュや必殺技の使用をボタン一つで行なえるように設定可能。

スーパーマッドチャンプ

3/6 ■ツクダオリジナル ■レーシング ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



ルール無用のサバイバル・レースがモチーフのため，バイクを投げて相手を妨害することも可能。使用キャラは5人から選択でき，賞金によりマシンを改造する。多彩なコースを収録。

マジカルポップン

3/10 ■パック・イン・ビデオ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



魔法少女・ポップンを操作し，さまざまなマップを進みながら，敵モンスターと戦っていく。主人公の音声はセクシー・アイドルの飯島　愛，パッケージ・イラストは赤井孝美が担当。

クロノ・トリガー

3/11 ■スクウェア ■RPG ■11,400円 ■32メガ・カートリッジ



世紀末の世界崩壊を救うため，さまざまな時代を旅する。戦闘シーンに「アクティブタイムバトル・バージョン2」を採用。堀井雄二，鳥山　明，坂口博信という豪華スタッフを起用した。

スパイダーマン〜リーサルフォーズ

3/17 ■エポック社 ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名の海外コミックをゲーム化。主人公のスパイダーマンは，壁や天井に張りつくことができ，手首から発射するクモ糸を障害物にからませることで，いろいろな場所に移動することが可能。

キャプテンコマンドー

3/17 ■カプコン ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］使用キャラは原作と同様，4人の中から選択できる。必殺技やダッシュ技，武器やロボット（乗り物）など，多彩な攻撃が楽しめるのが特徴。2人同時プレイ可能。

であえ殿様 あっぱれ一番

3/17 ■サンソフト ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



時代劇のような世界で，謎に満ちた物語が展開する。使用キャラは，バカ殿様とバカ王子の2人から選択可能。それぞれ5種類の必殺技を持っており，4種類のボンバーが使用できる。

負けるな！魔剣道2 〜決めろ！妖怪総理大臣

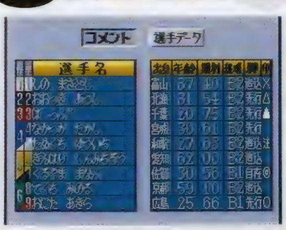
3/17 ■データム・ポリスター ■対戦格闘 ■9,500円 ■16メガ・カートリッジ



対戦格闘にRPGの要素を導入。コマンド入力による魔法の使用，攻撃を当てた回数によるレベルアップが特徴。初回特典として，声優・かないみかの唄が収録されたミニCDがついてくる。

スプリンター物語 〜めざせ！一攫千金

3/17 ■バップ ■競輪 ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



さまざまなトレーニングで競輪選手を育成するのが目的。選手のデータは，基礎体力から出身地，練習地まで設定できる。選手の育成だけでなく，競輪の結果予想を行なうことも可能。

Jリーグスーパーサッカー'95 実況スタジアム

3/17 ■ハドソン ■サッカー ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



Jリーグ14チーム308人の選手を実名登録，16種類のスタジアムも登場。ニッポン放送の師岡正雄アナの実況が実際に流れる。各チームの応援歌も再現し，別売りタップで最大5人の同時プレイが可能。

おらがランド主催 ベストファーマー収穫祭

3/17 ■ビック東海 ■アクション ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



明治製菓のマスコット「カールおじさん」たちが登場。畑に種をまき，水をやって野菜を育てていく。収穫した野菜の組み合わせによって，相手のフィールドに妨害キャラを出現させることが可能。

スーパーボンブリス

3/17 ■BPS ■アクションパズル ■7,500円 ■4メガ・カートリッジ



落下するブロックに混ざった爆弾を積み重ね，それを爆破させることでフィールド上のブロックを消していく。プレイヤー同士だけでなく，コンピュータとの対戦も可能になった。

スーパーピンボール2 ～ザ・アメイジング・オデッセイ

3/17 ■メルダック ■ピンボール ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



フィールドを上下2画面に分割，計四つのフリッパーを駆使して遊ぶ。台の横揺らしが可能になり（前作は縦のみ），プラズマ・ディスプレイに表示される6種類のミニゲームが追加された。

ラブクエスト

3/17 ■徳間書店インターメディア ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



新宿や浅草といった近代都市が舞台。結婚式の真っ最中に行方不明となった婚約者を探しだす。戦闘は「女の子をくどく」という設定で行なわれる。キャラ・デザインはマンガ家の弓月　光が担当。

熱血大陸バーニングヒーローズ

3/17 ■エニックス ■RPG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



主人公は4人から選べ，物語をクリアすると，その途中で登場したキャラの視点で同じストーリーを楽しむことができる。パーティは最大5人まで編成でき，数種類の陣形を指定することが可能。

第4次スーパーロボット大戦

3/17 ■バンプレスト ■SLG ■12,800円（予） ■24メガ・カートリッジ



システムは前作を継承，「超獣機神ダンクーガ」と「闘将ダイモス」が新参入。オリジナル・ユニットやテーマ曲の追加，必殺技グラフィックの強化，使用できるユニットの検索など，新システムも豊富。

バトルレーサーズ

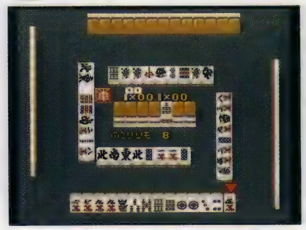
3/17 ■バンプレスト ■レーシング ■9,800円（予） ■8メガ・カートリッジ



ウルトラマン，ガンダム，仮面ライダーといった歴代ヒーローが登場，バトルロイヤル形式のレースを行なう。体当たりをはじめ，アイテムや必殺技といった攻撃で，相手キャラの走行を妨害できる。

スーパー雀豪

3/17 ■ビクターエンタテインメント ■麻雀 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］相手の打ち筋を覚え，配牌やツモだけでなく，当たり牌の予測においても，絶対にイカサマをしない思考ルーチンを搭載。6種類の大会が用意されている。

ウイニングポスト2

3/18 ■光栄 ■競馬SLG ■12,800円 ■24メガ・カートリッジ



2億円の資本金と30年間の期間で，競争馬の購入，調教師の雇用などを行ない，優秀な馬主になることを目指す。自分とほかのプレイヤーが育てた馬で対戦レースができるようになった。

ターフヒーロー

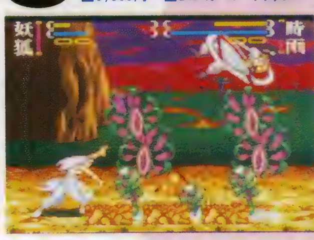
3/21 ■テクモ ■競馬SLG ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



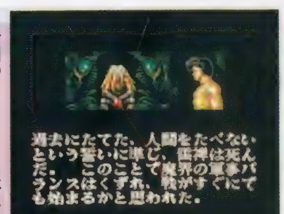
馬主となって競争馬を育成するシステムに，ストーリー性を導入。父親から継いだ牧場で「日本ダービー」への出馬を目指す。国内外を含めた登場馬のデータは，実在かつ最新のものを使用。

幽☆遊☆白書ファイナル ～魔界最強烈伝

3/24 ■ナムコ ■対戦格闘 ■9,800円 ■24メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。システムは前作と同じだが，ストーリーはさらに終盤へ。ダッシュ，相手の背後へ移る，一撃で気絶させる攻撃，霊力回復といった特殊動作が可能になった。



▶今回のストーリーは，主人公・幽助が父親と出会ってから最終話までを再現



◀変身の前後を含めた，のべ13名のキャラが登場。ストーリー編は4種類もある

必殺パチンココレクション2

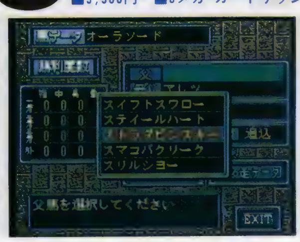
3/24 ■サンソフト ■パチンコ ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



実在機「エキサイト」「アレンジマン」「バンガード」「ターンバックⅢ」「CR回転焼」「スキップボール」を再現。研究モードも用意されている。前作に同梱された専用コントローラにも対応。

スーパー馬券王'95

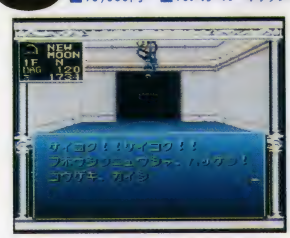
3/24 ■テイチク ■競馬予想 ■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



2万回にもおよぶ，歴代レースのデータを解析した思考ルーチンが特徴。騎手や血統，コースといった視点から勝ち馬を予想することができる。130頭以上のデータを登録することも可能。

旧約女神転生

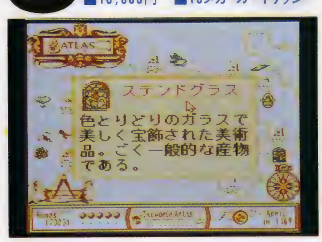
3/24 ■アトラス ■RPG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］『デジタルデビルストーリー女神転生』『～Ⅱ』をカップリング。原作当時にはいなかった新しい悪魔やマッピング機能を追加。イベントも変更や追加が施されている。

ジ・アトラス

3/24 ■パック・イン・ビデオ ■SLG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］国王からの依頼で，世界大地図帳を完成させるのが目的。船で世界各国を旅し，探索や貿易を行なう。スーファミ専用マウスや，データ記録装置「ターボファイルII」に対応。

高速思考 将棋皇

3/24 ■イマジニア ■将棋 ■12,800円 ■8メガ・カートリッジ



難易度の低い練習モード，勝つごとに難易度が上がる勝ち抜き戦モード，プレイヤー同士で勝負する対戦モード，全100問の問題が用意されている詰め将棋モードを楽しむことができる，将棋ソフト。

EMIT Vol.1～時の迷子(まいご)

3/25 ■光栄 ■教育 ■24メガ・カートリッジ ■11,800円/14,800円(withボイサーくん)



[パソコンから移植]「ボイサーくん」を使用したCD再生によるナレーションとアニメで物語が展開する。英語字幕は重要単語の強調，意味の参照が可能。章ごとに練習問題が用意されている。

EMIT Vol.2～命がけの旅

3/25 ■光栄 ■教育 ■24メガ・カートリッジ ■11,800円/14,800円(withボイサーくん)



[パソコンから移植] 前作で，不思議な老人から「エミット」という言葉を聴いた主人公・田中百合が，もう一つの世界への扉を開く。いっぽう，百合そっくりの少女が突如として現れるが――。

EMIT Vol.3～私にさよならを

3/25 ■光栄 ■教育 ■24メガ・カートリッジ ■11,800円/14,800円(withボイサーくん)



[パソコンから移植] 赤川次郎，小室哲哉など，各界の著名人を集めた英語エデュテイメント・ソフト。傷つきながらも，元の世界にもどってきた百合に「もう一人の百合」の影が迫りくる。

京楽・三洋・豊丸Parlor！パーラー！～パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム

3/30 ■日本テレネット ■パチンコ ■11,800円(予) ■16メガ・カートリッジ



「ピンボール」「CRスーパーボーイII」「Bar Bar Bar」「ドンファン」「ドラドラ天国3」「天国KISS」と，6種類の実在機を再現。ズームアップ，スローモーション，釘調整も可能になっている。

史上最強リーグセリエA エースストライカー

3/31 ■TNN ■サッカー ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



イタリア・セリエAの18チームが実名で登場。画面下にはフィールドにいる選手全体の位置が把握できるレーダー画面が表示される。全チームと闘うリーグ戦や，PKだけを行なうモードも楽しめる。

スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA

3/31 ■ヒューマン ■サッカー ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



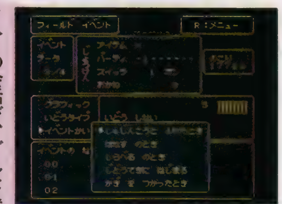
同シリーズのシステムを継承し，イタリアのリーグ「セリエA」に出場する全18チーム，全396人の選手を実名で登録。オフサイドのルールや得点後のパフォーマンス，練習モードが追加された。

RPGツクール・スーパーダンテ

3/31 ■アスキー ■ツール ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



RPGにおける，登場キャラの能力，イベントのセリフ，アイテムや魔法の効果を自由に作成できる。マップ，BGMなどは，すでに用意されたものから選択。周辺機器「ターボファイルツイン」対応。



▶人との会話が，どんな条件で行なわれるのか，どんな内容かを指定できる



◀ガンバれば，このようなRPGができあがる。自分だけの世界をつくろう

近代麻雀スペシャル

3/31 ■イマジニア ■麻雀 ■12,800円 ■8メガ・カートリッジ



同じメンツ，同じ配牌という同等の条件で点数を競い合うパーティ・プレイが可能。捨て牌，点数，待ち牌を当てるクイズは，プロ雀士の馬場裕一が考案。制作協力は雑誌「近代麻雀」編集部。

ロックマン7～宿命の対決

3/24 ■カプコン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



カプコンの看板アクション「ロックマン」シリーズ最新作。スライディング，援護キャラ，タメ撃ちなどのシステムを継承。8体の新ボスは恒例となったユーザー公募キャラを使用している。

ザ・モノポリーゲーム2

3/下 ■トミー ■ボードゲーム ■11,500円 ■12メガ・カートリッジ



モノポリー協会会長・糸井重里と元世界チャンピオン・百田郁夫が監修。最強のCPUキャラが登場する。別売りの「マルチプレイヤー5」対応。最大5人までの同時プレイが可能となっている。

羽生名人のおもしろ将棋

3/下 ■トミー ■将棋 ■12,000円 ■8メガ・カートリッジ



アドバイザーとしてプロ棋士・羽生善治が登場。名人が選んだ20局の対局データが収録されており，4種類の特殊ルールも選択できる。日本将棋連盟推薦。任天堂のチップ「SA1」を搭載。

ミッキーマニア

3/下 ■カプコン ■アクション ■9,500円 ■16メガ・カートリッジ



1928年の「蒸気船ウィリー」や1990年の「ミッキーの王子と少年」など，六つの映画が各ステージの舞台。ミッキーマウスを操作し，愛犬・プルートと一緒に大悪党ピートのもとへ旅立つ。

エスパークス～異次空からの来訪者

3/下 ■トミー ■ARPG ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



ステーショナリー（文房具）から誕生したキャラたちが主人公。敵に遭遇すると，主人公以外の仲間が自動的に戦ってくれるAI機能を搭載。ストーリーはステーショナリー第8弾をモチーフに。

将棋麻雀

3/31 ■バリエ ■将棋＆麻雀 ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



タイトルどおり，将棋と麻雀を1本に収録。それぞれ，6人の個性派キャラとの対局が楽しめる。高速チップ「SA-1」を搭載している。雑誌「月刊プロ麻雀」公認，日本プロ麻雀連盟推薦。

ドラゴンボールZ超悟空伝・突撃編

3/24 ■バンダイ ■RPG ■10,800円(予) ■16メガ・カートリッジ



プレイヤーは，同名コミックの主人公である孫悟空となり，大小さまざまなイベントを体験する。ストーリーは単行本で1～14巻までに相当。原作に登場した200人以上のキャラクターが総出演。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

今月の「アンダーカバーコップス」につづき，アイレムの「ぐっすんおよよ」もスーファミに移植される。発売はバンプレストからだ。光栄からは，日本ファルコムのARPG「ブランディッシュ2」がリリースされた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月1日	レディストーカー ～過去からの挑戦	ARPG	タイトー	9,980円
4月7日	ナイトメアバスターズ	アクション	日本物産	8,800円
4月14日	ぱずるんでス！	パズル	日本物産	8,980円
4月21日	魔法陣グルグル	RPG	エニックス	10,800円
	なつきクライシスバトル	対戦格闘	エンジェル	10,800円
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	10,800円
	リジョイス～アレサ王国の彼方	ARPG	やのまん	9,900円
4月28日	Jリーグエキサイトステージ'95	サッカー	エポック社	9,800円
	プラネットチャンプTG3000	レーシング	ケムコ	9,500円
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
	スーパーボンバーマン3	アクション	ハドソン	8,900円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	9,900円
	シミュレーションプロ野球	野球SLG	ヘクト	12,800円
	スヌーピーコンサート	オムニバス	三井不動産	9,800円
4月上旬	全日本プロレス2～3・4武道館	プロレス	メサイヤ	10,800円
4月中旬	レース アルカーナ ディアーナ・レイ 占いの迷宮	占い	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,500円
4月下旬	夜光虫	AVG	アテナ	(予)10,800円
	パチンコチャレンジャー	パチンコ	カロッツェリアジャパン	9,800円
	初段位認定 初段プロ麻雀	麻雀	ギャップス	未定
	スーパーリアル麻雀PVパラダイス ・オールスター4人打ち	麻雀	セタ	9,800円
	宮路社長の パチンコファン勝利宣言2	パチンコ	パウ	(予) 9,800円
	4人将棋(仮)	将棋	パウ	(予) 9,800円
	新SD戦国伝 大将軍列伝	SLG+RPG	ベック	(予) 9,800円
	スーパートランプコレクション	カードゲーム	ボトムアップ	8,900円
	3次元格闘ボールズ	対戦格闘	メディアリング	9,800円
	真・聖刻(ラ・ワース)	RPG	ユタカ	9,800円
4月予定	牌勢麻雀凌駕	麻雀	アスキー	12,800円
	トムとジェリー2～トムVSジェリー	アクション	アルトロン	9,900円
	★タロットミステリー	占い	ヴィジット	(予) 9,800円
	タクティカル・サッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ヴォーグ(仮)	SLG	ナグザット	11,800円
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	9,800円
	★ママレード・ボーイ	SLG	バンダイ	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	6,900円
5月19日	スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	(予)11,800円
5月26日	シムシティ2000	SLG	イマジニア	未定
5月中旬	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	9,200円
5月下旬	★スパークワールド	未定	デンズ	8,500円
	★本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション	パチンコ	デンズ	10,800円
	武 豊G I メモリー	競馬SLG	ナグザット	未定
5月予定	★ウォーロック(仮)	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	★トゥルーライズ	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	NACアーケードクラシック	オムニバス	日本物産	未定
	バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	未定
6月2日	碁仙人	囲碁	J・ウイング	15,500円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	9,900円
6月23日	★アースワームジム	アクション	タカラ	9,800円
	トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
6月上旬	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
6月下旬	★らんま1/2 奥義邪暗拳	アクションパズル	小学館プロダクション	(予) 8,400円
6月予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
	★Mr. DO！	アクション	イマジニア	(予) 5,980円
	★ラインディフェンス	パズル	ヴィジット	未定
	妖怪バスター ルカの大冒険	アクション	角川書店	(予) 8,800円
	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	SLG	サミー	未定
	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予) 9,900円
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
春頃予定	リトルマスター～虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,900円
	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	未定
7月中旬	★甲子園4	野球	魔法株式会社	9,800円
7月予定	美少女戦士セーラームーン	RPG	エンジェル	未定
	～アナザーストーリー	格闘アクション		
	飛龍の拳プロ(仮)		カルチャーブレーン	未定
	実戦パチスロ必勝法クラシック	パチスロ	サミー	未定
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	ナグザット	未定
	★できたてハイスクール	SLG	BPS	未定
	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,000円
8月予定	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	★ノーマーク爆牌党(仮)	麻雀	エンジェル	未定
	ビースト＆ブレード	SLG	BPS	未定
夏頃予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	アニマニアクス	アクション	コナミ	8,800円
	魔天伝説	RPG	タカラ	9,800円
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
夏頃予定	ころんらんど	アクション	ユーメディア	6,800円
秋頃予定	★ハイパートンネルズ＆トロールズ ドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
	蓬莱学園の冒険！ ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
95年予定	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	ダンクエスト ～魔人封印の伝説(仮)	RPG	テクノスジャパン	(予) 9,900円
	A列車で行こうIII	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
未定	★スーパー競輪	競輪	アイマックス	未定
	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	★プロ麻雀 極III	麻雀	アテナ	未定
	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章 ～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	★西陣パチンコ物語(仮)	パチンコ	ケイエスエス	(予)10,800円
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	9,800円
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	★ブランディッシュ2	ARPG	光栄	未定
	★アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★アメリカンフットボール(仮)	アメフト	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★元祖パチンコパチスロ2(仮)	パチスロ+パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★ベースボール(仮)	野球	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	10,800円
	★MASK マスク	アクション	東宝	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
	マサカリ伝説金太郎 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	スターフォックスII	3Dシューティング	任天堂	未定
	バーチャルレイク	フィッシング	任天堂	未定
	ファイティングポリゴン(仮)	対戦格闘	任天堂	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★エルファリア2	RPG	ハドソン	未定
	鮫亀(仮)	パズル	ハドソン	未定
	とっても！ラッキーマン(仮)	RPG	バンダイ	(予) 8,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	学校であった怖い話(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	(予)11,400円
	GO GO アックマン2(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	四柱推命学入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	未定
	★す～ぱ～ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	未定
	す～ぱ～なぞぷよルルーのルー	パズル	バンプレスト	9,200円
	★陳牌CHINHAI	パズル	バンプレスト	未定
	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	未定
	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	スーパー・スターウォーズ ～ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ジオ・カタストロフィ第九章「ノア」	RPG	ヒューマン	未定
	ハチャメカ猛チェイス！	アクション	マジファクト	未定
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●タイムトラックス(アルトロン)●超高機動人造人間アルハザ(アルトロン)●ウィーアーバック(アルトロン)●ゴルフ大好き！O.B.倶楽部(メサイヤ)●改造町人シュビビンマン零(メサイヤ)●人竜伝説～人と生まれて竜になれ(メサイヤ)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●魔神転生IIスパイラルネメシス(アトラス)2月24日→2月19日●チェスマスター(アルトロン)2月中旬→2月17日●銀玉親方の実戦パチンコ必勝法(サミー)2月24日→2月17日●HEIWAパチンコワールド(ショウエイシステム)2月下旬→2月24日●バトルピンボール(バンプレスト)2月下旬→2月24日●ファーランドストーリー(バンプレスト)2月中旬→2月24日●テレビアニメ スラムダンク2～IH予選完全版(バンダイ)2月下旬→2月24日●ターフメモリーズ(ベック)2月下旬→2月24日

★……今月DataBaseに初登場した新作



メガドライブ
MEGA DRIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

初登場は2本のみ。あまり大きな変動はなく，ランキング内で順位が入れ替わっているくらい。『餓狼』が発売されるとイッキに崩れるか？

1 ぷよぷよ通 前1位

●コンパイル ●アクションパズル ●6,800円

2 イチダントアール 初登場

●セガ ●パズル ●6,800円

3 ソニック&ナックルズ 前2位

●セガ ●アクション ●7,800円

4 サムライスピリッツ 前4位

●セガ ●対戦格闘 ●8,800円

5 ドラゴンスレイヤー英雄伝説II 初登場

●セガ ●RPG ●8,800円

6 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 ↑前7位 ●セガ ●アクション ●5,800円

7 ロックマンメガワールド ↑前9位 ●カプコン ●アクション ●8,500円

8 ストーリー オブ トア〜光を継ぐ者 前3位 ●セガ ●RPG ●8,800円

9 ぷよぷよ 前5位 ●セガ ●アクションパズル ●4,800円

10 幽☆遊☆白書〜魔強統一戦 前10位 ●セガ ●対戦格闘 ●8,800円

はまりこむ〜

『ナイトトラップ』の続編がいよいよ上陸

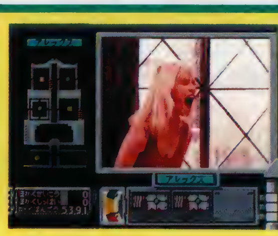
映画を楽しむようにプレイできる「バーチャルシネマ」シリーズ。メガCD独自の路線として，かなり定着してきた。今月もその最新作を紹介しよう。

この『ダブルスイッチ』は，前作にあたる『ナイトトラップ』と同じシステムを採用。屋敷内のセキュリティ・システムを操作して侵入者から財宝を守るというものだ。ただ難易度が高いと言われてきた操作系に関しては，改良が加えられた。屋敷の内外の情報なども一目でわかるようになっているので，スムーズにゲームが進められるようになったのだ。

ゲームの進行は大ざっぱに言うと，三つのパートに分割できる。侵入しようとする敵を捕らえる章と，住人をトラップから守る章，そして主人公と財宝を探す章の3部構成だ。ストーリーにはいくつもの分岐点が用意されており，1本道ではなくなったことも，新たな特徴と言えるだろう。


▶住人を守ることもこのゲームでは必要なのだ

いかにもアメリカという雰囲気は，好みのわかれるところだが，操作に慣れてくれば自然とおもしろさを感じるようになるはず。頭を使うのが好きな人にぴったりのゲームだ。 (西部雅子)



ダブルスイッチ
■セガ ■バーチャルシネマ
■7,800円 ■3月24日発売予定

▼『ナイトトラップ』とシステムは同じだが，操作は簡単になっている





▲屋敷内のセキュリティ・システムをいじって，侵入者をワナにはめるのだ

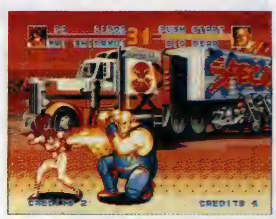
日本いちぃ〜♡

ネオジオ2大格闘ゲーム，メガCDに見参！

ビクターエンタテインメントから発売されるネオジオ2大格闘ゲーム『餓狼伝説スペシャル』『サムライスピリッツ』の発売日が近づいてきたぞ。『餓狼SP』は今月31日，『サムスピ』はその後近いうちに発売される予定だ。今月はその画面写真をご紹介しよう。

どちらの写真を見ても，なかなかガンバッているようだ。海外(セガCD）からの逆移植という，ちょっと変わったプロフィールを持つこの2タイトル。画面にも海外のニオイが漂っているかな？

なんにせよ発売はもうすぐ。格闘ゲームファンは，もう少しのシンボウだ。


◀発売は『餓狼SP』のほうが先なのだ



餓狼伝説スペシャル
■ビクターエンタテインメント ■対戦格闘
■6,800円 ■3月31日発売予定



サムライスピリッツ
■ビクターエンタテインメント ■対戦格闘
■価格未定 ■発売日未定


▲海外でも人気の高い『サムスピ』。最近3DOでも逆輸入された

▼『サムスピ』といえば剣術アクション。刃と刃がぶつかりあう爽快感。これに目覚めてやりこんだ人も多いのでは？



今月の新作

今月は甲乙つけがたいほどに良いソフトがいっぱい。とくにイチオシなのが『ミッキーマニア』。これはミッキーマウスのなつかしいアニメ・フィルムを題材にしたもの。デビュー作「蒸気船ウィリー」が最初のステージ。画面がモノクロなのが泣かせるのだ。そのほか,「ミッキーの王子と少年」などもステージに登場するぞ。

サージングオーラ～時の呪法師

3/17 ■セガ ■RPG ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



▶聖域に眠る六つの法典を手に入れることがプレイヤーに与えられた使命なのだ



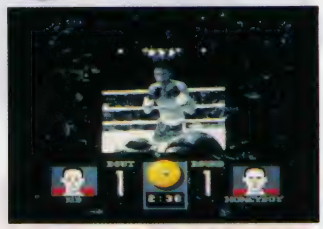


◀呪文の文字が多いほど,強力な呪法(魔法)であるという意味になっている

呪法と呼ばれる魔法を主体としたRPG。キャラクター・デザインに,いのまたむつみを起用。武器による攻撃もできるが,魔法が与えるダメージよりも小さい。戦闘はリアルタイムで行なわれる。

プライズファイター

3/24 ■セガ ■バーチャルシネマ ■7,800円 ■CD-ROM

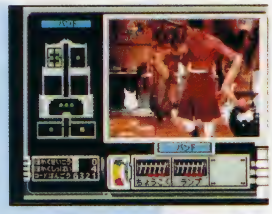


[海外から移植] 画面がモノクロなのが印象的なボクシングのバーチャルシネマ。プレイヤーは新人のキッドとなって,最強のチャンピオンを目指して闘う。リアルタイムで試合が進行していく。

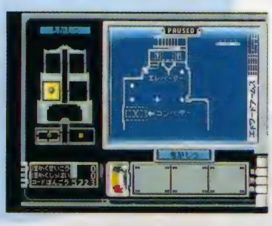
ダブルスイッチ

3/24 ■セガ ■バーチャルシネマ ■7,800円 ■CD-ROM





▶うまくトラップを仕掛けて,悪人から館の財宝を守るのだ!



◀ストーリーは一本筋ではなくて,いくつもの分岐点がある

[海外から移植] 館の財宝を狙う者を,セキュリティ・システムを使ってトラップに捕らえることが目的。操作システムは前作『ナイトトラップ』よりも簡略化され,情報も把握しやすくなった。

スーパー32X専用

TEMPO

3/24 ■セガ ■アクション ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ





▶プロの振付け師を起用するなど,見どころいっぱいのゲームなのだ



◀トータル点数でエンディングが変わる,マルチエンディング・システムを採用

レッドカンパニーが手掛けた,音楽と夢のあふれるアクション・ゲーム。テンポのいい音楽に乗せて,主人公が踊りながら敵を倒す。すべてのステージのトータル点数によりエンディングが変化する。

ミッキーマニア

3/31 ■セガ ■アクション ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



▶ミッキーのファンにはオススメの1本。デビュー作から冒険がはじまるのだ





◀画面の美しさは天下一品。このスクロールのしかたもなかなか味があっていいね

ミッキーマウスのクラシック・アニメーション・フィルムを題材にしたアクション。遠近感法や回転する3Dスクロール,サイド・スクロールなどが特徴。ミッキーのなつかしい世界を表現する。

餓狼伝説スペシャル

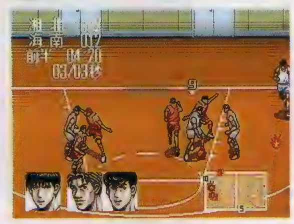
3/31 ■ビクターエンタテインメント ■対戦格闘 ■6,800円 ■CD-ROM



[ネオジオから移植] 『餓狼伝説』シリーズの特別編を移植。キャラが15人に増え,その中の1人を選んで勝ち進んでいく。『2』で登場した三闘士やクラウザーをプレイヤーが使えるのも魅力の一つ。

テレビアニメ スラムダンク ～強豪 真っ向対決!

3月 ■バンダイ ■バスケットボール ■8,800円(予) ■16M・カートリッジ



同タイトルのコミックを題材にしたゲーム。リアルなグラフィックによるスピーディなゲーム展開が楽しめる。ストーリー・デモではSDキャラが登場。最大5人までの同時プレイが可能となっている。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

スーパー32X専用版『モータルコンバットII』がアクレイムジャパンから発売される。春の商戦を終えたためか,新作タイトル数が極端に減ってしまったメガドライブ。セガからの新作タイトル発表を期待したい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
5月予定	★ウォーロック(仮)	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	★トゥルーライズ	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	ライトクルセイダー	アクション	セガ	未定
夏頃予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
	★コミックスゾーン(仮)	アクション	セガ	未定
	★ナイトメア・サーカス(仮)	アクション	セガ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	マルチプレー・ベースボール(仮)	野球	セガ	未定
▼メガCD				
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	コンパイル	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3(仮)	SLG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
4月21日	カオティクス	アクション	セガ	7,800円
5月予定	★モータルコンバットII～究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	ステラアサルト	シューティング	セガ	7,800円
	パラスコード	シューティング	セガ	7,800円
夏頃予定	ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	★クラック・ザ・スナッパー(仮)	アクション	セガ	未定
95年予定	スーパーモトクロス(仮)	レーシング	セガ	未定
未定	三國志IV	SLG	光栄	未定
▼スーパー32X専用CD-ROM				
95年予定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンハイトCD(仮)	アクション	セガ	未定
	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	未定
	★ワイヤーヘッド(仮)	未定	セガ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●大封神伝(ビクターエンタテインメント) 8,800円→6,800円



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月3位の『プリンセスメーカー』が今月はトップに。上位3タイトルをはじめ，半数の5本が育成要素のあるSLGという結果になった。

1 プリンセスメーカー1
↑前3位
●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,800円



2 卒業II～ネオ・ジェネレーション
↑前5位
●リバーヒルソフト
●SLG
●8,800円



3 メタルエンジェル2
初登場
●パック・イン・ビデオ
●SLG
●8,900円



4 ロードス島戦記II
前2位
●ハドソン
●RPG
●7,800円



5 アルナムの牙～獣族十二神徒伝説
↑前8位
●ライトスタッフ
●RPG
●8,300円



6 ときめきメモリアル
前1位
●コナミ
●SLG
●8,800円

7 ボンバーマン ぱにっくボンバー
↑前10位
●ハドソン
●アクションパズル
●6,800円

8 ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説
前6位
●バンダイ
●アクション
●8,800円

9 誕生～デビュー
↑再登場
●NECアベニュー
●SLG
●7,800円

10 コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説 激闘編<光の宇宙の中で……>
前7位
●日本テレネット
●RPG
●7,600円

目指せ女王様！ 元祖育成SLG第2弾が，早くも登場するのだ



プリンセスメーカー2
■NECホームエレクトロニクス ■SLG
■9,800円 ■3月下旬発売予定



▲モンスター「バットマン」。するどいキバとツメでおもてなし!?



▲こちらは「ガイコツ」。いずれも武者修行でお待ちしています

武者修行へいらっしゃい♡



▲健康管理の方針もけっこう重要。のちのちになって響いてきたりする



▲これがステータス画面。身長，体重のほかにもスリーサイズが表示される

今年のはじめに発売されたばかりの『プリンセスメーカー』の続編が，早くもPCエンジンに登場するぞ。今回は天から与えられた女の子を育てていくのが目的だ（前作は戦災で孤児となった女の子だった）。そのせいか，生年月日によって決まる星座とその支配を司る守護星の影響が，その子の天分に大きくかかわってくるので，誕生日は慎重に決めてあげよう。

そのほかにも『2』ではさまざまなところでパワーアップがなされている。10月の収穫祭では，武闘会，王国芸術祭，ダンスパーティー，お料理コンクールの四つのうち，自分のもっとも得意なものを選べるようになったのだ。また，武者修行では東西南北の四つのフィールドで，それぞれ異なった冒険とイベントが待っているぞ。アルバイトや学問の種類も多くなっていて，これらをこなしていくことで娘はさらに大きく成長していくことだろう。

娘の声を久川 綾が担当しているのもウリのひとつ。発売日が待ち遠しいソフトだね。

（田中豊人）

近未来SLG 工画堂スタジオ開発，期待のオリジナルSLG

今月紹介する2本目のソフトは，開発・工画堂スタジオ，販売・NECホームエレクトロニクスのPCエンジン・オリジナル作品『ソリッドフォース』だ。

物語の舞台は東アジア企業連邦とアメリカ・ヨーロッパ共同体，アフリカ連邦の三つの国が冷戦をくり広げる22世紀の世界。主人公はその国家間で表立って解決できない問題を解消する特殊工作員。敵を破壊することだけが目的の普通のSLGとちがい，与えられた任務を遂行することが第一義となる。

戦略重視のこの作品，プレイヤーがいかに戦略を考え，実行していくかが，クリアに大きくかかわってくるゾ。



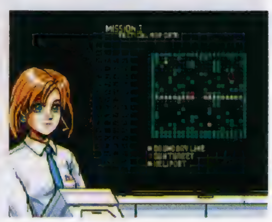
ソリッドフォース
■NECホームエレクトロニクス ■SLG
■7,800円 ■3月17日発売予定



▲メインゲーム画面。各ユニットを縦横無尽にあやつって，任務を成功に導こう



▲面と面の合い間にはこんなビジュアル・シーンも展開される



▶オペレーターのエリシア。彼女の声も久川 綾。グー

今月の新作

今月も新作は5本だけ。でも，早くも発売される『プリンセスメーカー2』は期待大。まだ見たことのないエンディングを目指して試行錯誤をくり返すことだろう。『レッスルエンジェルス・ダブルインパクト』も長く遊べる1本となる予感。このゲームのカードバトルは単純ながらもおもしろいので，ぜひ一度やってみては？

ソリッドフォース

3／17　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■7,800円　■スーパーCD-ROM²



22世紀。新たな世界体系のもと，三つどもえの冷戦をくり広げる三つの国々。主人公たちはスーパーエージェントとして与えられた任務を遂行していく。開発は工画堂スタジオが担当している。



▶出演する声優は二又一成，久川綾，千葉繁など有名どころがそろっているぞ



◀面のはじめにあるビジュアル・シーンもこのゲームの見どころの一つ

アーケードカード対応

ベースボーラー

3／24　■パック・イン・ビデオ　■RPG　■8,900円　■スーパーCD-ROM²



RPGの体裁をとった野球ゲーム。戦闘シーンはすべて9人制野球で展開する。キャラクター・デザインと原画はマンガ家の山中あきらが担当。ビジュアル・シーンは2万枚以上のセル画からなる完全動画。

ドラゴンナイト&グラフティー

3／31　■NECアベニュー　■AVG　■7,800円　■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］『ドラゴンナイト』が楽しめるゲームモードの他に『ドラゴンナイト』『II』『III』に登場する女の子のビジュアルをデータ別に検索できるグラフティ・モードを収録。

アーケードカード対応

レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編&新人デビュー編

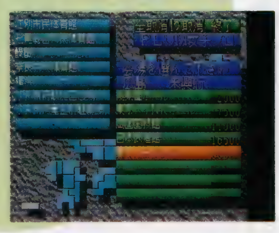
3／31　■NECホームエレクトロニクス　■プロレスSLG　■7,800円　■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］結城千種と武藤めぐみのうち，どちらかを主人公に選んで育てていく新人デビュー編と，自分が社長となってプロレス団体を大きくしていく団体経営編の2本を同時収録。



▶新人デビュー編では試合とトレーニングの合い間にイベントが発生することも



◀団体経営編は日本各地で興業を行ないながら所属レスラーを育てていくのだ

プリンセスメーカー2

3／下　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■9,800円　■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］パソコンで大ヒットした育成SLGの移植版。天から授かった女の子を8年間育てていく。前作で好評だった，おまけのオリジナル・ミニドラマを今回も収録。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『真怨霊戦記』は，かなり昔にパソコンで発売されていたアドベンチャー・ゲームの続編。パソコンからの移植では『天地無用！魎皇鬼』も決定している。工画堂スタジオ制作の『機装ルーガ』の続編も登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
4月14日	★セクシーギャンブラー	パチスロ	日本物産	8,500円
5月26日	★機装ルーガII	SLG	NECホームエレクトロニクス	（予）8,800円
5月予定	★天地無用！魎皇鬼	AVG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	7,800円
6月16日	★将棋「初心者無用2」	将棋	魔法株式会社	9,800円
春頃予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	未定
夏頃予定	★プライベートアイドル	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★真怨霊戦記	AVG	フジコム	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	あすか120%（仮）	対戦格闘	NECアベニュー	未定
	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
4月7日	フォーメーションサッカー'95 dellaセリエA	サッカー	ヒューマン	9,800円
4月予定	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	（予）8,800円
未定	Linda³（リンダキューブ）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	未定
	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スーパーリアル麻雀PVカスタム（ナグザット）2月→3月3日



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	↑前3位	テトリスフラッシュ ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
2	↑再登場	桃太郎伝説外伝 ●ハドソン ●RPG ●6,800円
3	↑再登場	ゼルダの伝説1 ●任天堂 ●ARPG ●4,900円
4	前4位	ヨッシーのたまご ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
5	↑再登場	スーパーマリオU.S.A. ●任天堂 ●アクション ●4,900円（込）

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

今月も変動ナシ。なお，ココナッツジャパンが社名変更をしている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	14,800円
未定	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	7,300円
	ZARK LEGEND～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定



レーザーアクティブ
LASERACTIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

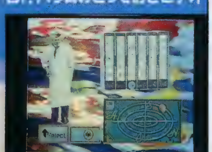
予想どおり，『ロードブラスター』が1位を獲得。なんとこのゲームにはウラワザが隠されているのだ。ヒントは，LAのリモコンに……。

1 ロードブラスター

初登場
●パイオニア
●アクション
●9,800円

2 ドン・キホーテ

前2位
●ブルミエ
●RPG
●9,800円

3 Dr.パウロのとっておきビデオ

↑前10位
●ドライアイス
●その他
●7,800円

4 ハイパリオン

↑前5位
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円

5 ヴァジュラ弐

↑前7位
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

6 メロンブレイン ↑前8位
●パイオニア
●データベース
●13,000円

7 ブルー・シカゴ・ブルース 前3位
●リバーヒルソフト
●AVG
●9,800円

8 ゴーストラッシュ！ 前1位
●パイオニア
●AVG
●9,800円

9 バック・トゥ・ザ・江戸 前4位
●TBS
●クイズ
●9,800円

10 バーチャルカメラマン ↑再登場
●トランスベガサスリミテッド
●AVG
●9,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）

自然とともに
自然を学ぶAVG『レガシー』登場

近年，大自然が身近になっている。と言うのも「自然と親しむ」ことを目的とした開発が行なわれ，自然と気軽に接することができるようになったからだ。しかしこのことは，自然を理解するために自然を壊してしまうという矛盾をはらんでもいる。この事実を踏まえて制作されているのが『レガシー』。AVGを楽しみつつ，開発が抱えている問題について考えることができる。ゲームの目的は，幻の狼の存在を証明し，自然保護地区の開発を中止させること。はたして自然を守りきれるか？（中村京子）

▶監修は映画監督&俳優であるロバート・レッドフォード氏。ロケはアメリカのロッキー山脈で行なわれている





大自然を行く



幻の狼を求めて

今月の新作

今月の目玉は何といっても『タイムギャル』。かつてはゲーム・センターで映像をビデオに撮る人も出現したというが，これで思う存分アニメーションを楽しめるというものだ。現在でも根強いファンを持つこの作品，発売後の反響はいかに？

タイムギャル

3/25 ■タイトー ■アクション ■9,800円 ■メガLD

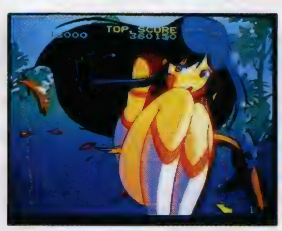


［アーケードから移植］高速アニメーションで展開するアクション・アドベンチャー。悪党ルーダに奪われたタイムマシンを取りもどすため，タイムギャルことレイカが，さまざまな時代を冒険する。

▶ときには小型タイムマシンの力で時間を止め，行動を選択しなければならない







◀最大の楽しみ（？）であるやられポーズはじつに多彩。全部見られるかな？



今月のジャケット



DataBase
レーザーアクティブ新作発売予定表
『美リュージョン』の最新作は，今をときめく内田有紀に決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
6月予定	美リュージョンコレクション 内田有紀	写真集	プラネット	5,800円
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
4月15日	美リュージョンコレクション 坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
4月予定	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
5月予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション 内田有紀	写真集	プラネット	5,800円
夏頃予定	レガシー（仮）	AVG	NLP	未定
未定	3Dバーチャルツアー（仮）	エンターテインメント	J. P.	未定
	UFO（仮）	エンターテインメント	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●美リュージョンコレクション渡辺美奈代・メガLD版（プラネット）2月→2月25日



プレイディア

PLAYDIA

今月の新作

プレイディア初の4人プレイが楽しめる『けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド！』が今月発売作品の中では一番のおすすめ。対象年齢が幼児～小学校低学年と低いものの，記憶力やタイミングなどを使った簡単なゲームなので，大人でも十分楽しめるだろう。『ガメラ』『家なき子』も，ファンならば必携のタイトルだ。

ガメラ～ザ・タイムアドベンチャー

3/22 ■バンダイ ■AVG ■4,800円(予) ■CD-ROM



怪獣映画「ガメラ」をテーマにしたインタラクティブAVG。映画の制作元である大映が自ら最新技術を使って，プレイディアだけの映像を制作している。選んだ行動によって物語が変化していく。



▶プレイヤーは過去にさかのぼり，ガメラの出現の謎を調査するのだ



◀ガメラと共同作戦で敵をやっつけるシナリオも用意されているぞ

テレビシリーズ 家なき子～すずの選択

3/22 ■バンダイ ■AVG ■4,800円(予) ■CD-ROM



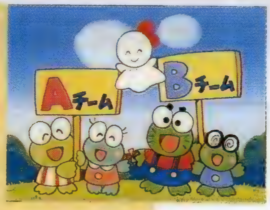
人気ドラマ「家なき子」をゲーム化。安達祐実扮する「すず」を演じることができる。各場面での選択内容によりストーリー展開が変化。7種類のエンディングが楽しめる。NG映像なども収録。

けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!

3/22 ■バンダイ ■オムニバス ■4,800円(予) ■CD-ROM



人気キャラクターが登場する，記憶力や運を使った手軽なパーティー・ゲーム集。「せーのでポン！」など，短時間で勝負がつく八つのミニゲームを収録。4人までの同時プレイが可能となっている。



▶大勢で遊ぶときはAとBにわかれて，チーム戦をすると盛り上がるぞ



◀ほとんどがタイミング命の一発狙いゲームだが，それゆえにハマりこめるのだ

DataBase プレイディア新作発売予定表

発売時期はまだ未定だが，今後もキャラクター物が控えているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	機動戦士ガンダム(仮)	未定	バンダイ	未定
	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ドラえもん(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円



ジャガー

JAGUAR

準備中 これからが本番です!!

他のゲーム機は1か月に5～10本の新作が発売になっているが，ジャガーは本体発売後3か月たっても10本を越えていない。しかも，先月号の新作DataBaseはまっ白。「もしかしたら……」と青ざめた人もいるだろう。しかし早とちりしてはいけない。現在ムーミン（輸入販売元）では，米国で発売されている数多くのソフトを日夜プレイして，輸入に値する優良タイトルを検討する作業を行なっているのだ。つまり心配は無用。しばし待たれい。 （石井弘一）



▲昨年のウインターCESに出展された『チェッカーフラッグ』も輸入候補の一つ

DataBase ジャガー新作発売予定表

3月には3作発売される。その後も数タイトルが予定に挙がっているそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月17日	★アイアンソルジャー	3Dアクション	ムーミン	6,480円
	★カスミニンジャ	アクション	ムーミン	7,480円
	★ドラゴン～ブルースリーストーリー	アクション	ムーミン	6,480円

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ
GAME BOY

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『ドラゴンボールZ』『パックインタイム』『桃太郎電劇II』がやはり強かった。しかし春にかけて多くの新作がチャートを激変させる予感。

1 ドラゴンボールZ～悟空飛翔伝
↑前2位
●バンダイ
●バトルSLG
●4,800円(込)



2 パックインタイム
初登場
●ナムコ
●アクションパズル
●3,800円(込)



3 桃太郎電劇II
前3位
●ハドソン
●アクション
●4,500円



4 ぷよぷよ
前4位
●バンプレスト
●アクションパズル
●3,980円(込)



5 幽 遊 白書 第4弾 魔界統一編
前1位
●トミー
●対戦格闘
●3,980円(込)



6 スーパーチャイニーズランド3
初登場
●カルチャーブレーン
●アクション
●4,200円

7 ドンキーコング
前5位
●任天堂
●アクション
●3,900円

8 ボンバーマンGB
↑再登場
●ハドソン
●アクション
●4,300円

9 スーパーマリオランド3～ワリオランド
前6位
●任天堂
●アクション
●3,900円(込)

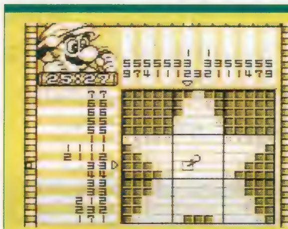
10 オセロワールド
↑再登場
●ツクダオリジナル
●オセロ
●3,980円

大御所動く

新作ソフト2作品を同時期に連続リリースだ！



星のカービィ2
■任天堂 ■アクション
■3,900円 ■3月21日発売予定



マリオのピクロス
■任天堂 ■パズル
■3,900円 ■3月14日発売予定

最近では新作ソフトのタイトル数が減ってきたゲームボーイだが，3月は任天堂自らが2本のソフトをほぼ同時期に発売することになった。アクション，パズルとジャンルは異なるが，どちらも任天堂が手がけた力作で，ゲームボーイのユーザーが楽しめることはマチガイなしの良質な作品である。

キャラクターのかわいらしさと，能力のコピーという斬新なアイデアで人気ソフトになった『星のカービィ』，その続編が今回の『星のカービィ2』である。前作で好評だった，相手を吸いこんでその力を奪う「コピー能力」は，パラソル，ニードル，バーニング，カッター，スパーク，ストーン，そしてアイスと，よりすぐられた7種類の能力が用意され，これらをうまく使ってゲームを進めていくことになる。

しかも今回は3匹の仲間「リック」「カイン」「クー」と，七つの能力をそれぞれ組み合わせることで，より豊富なバリエーションの攻撃が楽しめるようになった。その仲間たちがそれぞれとても愛らしく，キャラクター・グッズやぬいぐるみなどで人気のでそうな動物ばかりだ。ゲームの苦手な女の子でも，この3匹が「かわいい」と言って思わずプレイしてしまうのでは，と思わせるくらいの魅力がある。

幼年誌などでコミックにもなり，マリオとともに任天堂の新しい看板スターとなっているカービィだが，その人気は今作品が発売されることによってさらに上昇していくにちがいない。

もちろん，初心者でも手軽に遊べるように難易度は多少低めになっているので，「アクション・ゲームはちょっと苦手だな」という人も安心してこのゲームをプレイしてもらいたい。

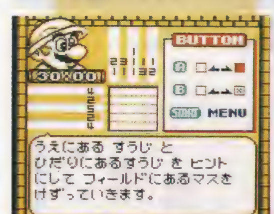
さて，つづいてのソフトは，マリオが謎の石版に隠された絵柄を解きあかしていくというパズルゲーム『マリオのピクロス』。これは純粋なパズルゲームである。

ここ数年，専門誌が隆盛を極めているパズル界だが，その中でもとくに人気の高いパズルに「イラストロジック」や「お絵かきロジック」がある。格子状の上と左に数字が書いてあり，その数をヒントにマス目を塗りつぶすと，ある絵柄が完成するというもので，このタイプ専門のパズル誌が創刊されるぐらいの人気がある。それがゲームボーイで楽しめるのだからファンにはたまらないだろう。ルールは単純だが，ハマッてしまうとやめられなくなるような中毒性がある。

これだけ魅力のある2作品を任天堂が同じ月に発売してしまうと「どっちを買おうかな」なんてお店で迷ってしまうユーザーがかなりでるのではなかろうか。今からお金をためておいて両方とも買うのがいいかもしれない。（亘 岳人）



▲初心者にも簡単に楽しめるように，メニューを選択できるモードもあるぞ



◀わからなくなったらヒントをたよりにがんばろう


▲ほんとうにラブリィなカービィが，またまたゲームボーイで大活躍だ


▲この水の中でのシーンではやっぱり「カイン」と合体するといいと思うぞ


▲いろいろなカービィの変身を見ていると，それだけでもあきないね

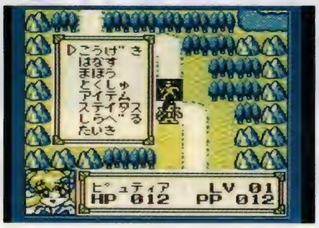
今月の新作

今月はこれまでの低調とはうってかわって，大量11作品もの発売ラッシュとなった。世間でいろいろと話題になっている新世代ゲーム機に負けないよう，まだまだガンバってほしいなあ。多彩なジャンルがそろっているので，春休みは「ゲームボーイざんまい」で遊べるのではないかな。最注目は，やっぱり『カービィ2』だ。

スーパーゲームボーイ対応

アナザバイブル

3/3 ■アトラス ■SLG＋RPG ■5,500円 ■4メガ・カートリッジ



人間と魔獣が対立する世界で展開する広大なストーリー。仲魔は成長や合体をさせることによって，より強い悪魔にすることができる。戦闘システムはリアル・アクティブ・ターン・システムを採用。

スーパーゲームボーイ対応

UNO2 スモールワールド

3/3 ■トミー ■カードゲーム ■3,800円 ■1メガ・カートリッジ

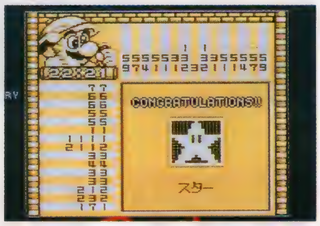


老若男女を問わず人気の高いカードゲーム「UNO」が，前作以上にパワーアップして登場。いろいろな設定が選べるノーマル・モードや「UNO」で天下統一をめざす「国盗りモード」がある。

スーパーゲームボーイ対応

マリオのピクロス

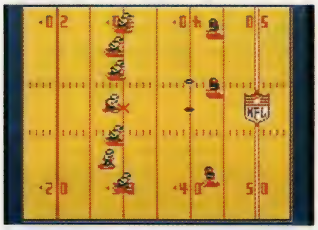
3/14 ■任天堂 ■パズル ■3,900円 ■2メガ・カートリッジ



壁画に隠された謎の絵柄を解いていくこととなった，遺跡研究家のマリオ。数字をヒントにして論理的にマス目を埋めていく。全256問を収録しており，タイムアタックなども楽しめる。

NFLクォーターバッククラブ'95

3/17 ■アクレイムジャパン ■アメフト ■3,900円 ■1メガ・カートリッジ

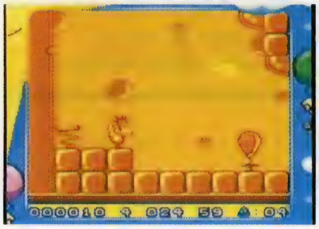


NFL全27チームの現役クォーターバックが実名で登場するほか，キャラクターを作ることも可能。プレイだけでなく，アメフトの過去の名勝負を体験できるシミュレーション・モードも搭載している。

スーパーゲームボーイ対応

アルフレッドチキン

3/17 ■サンソフト ■アクション ■4,300円 ■2メガ・カートリッジ

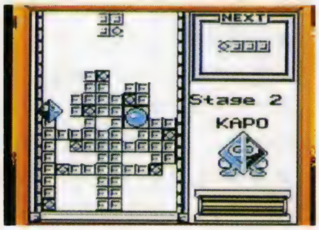


悪者メカ・チキンにさらわれた友だちを助けるべく，12の世界を冒険して風船を見つけることとなったアルフレッドチキンの活躍劇。ステージにはボーナス・ゲームや秘密の部屋も隠されている。

スーパーゲームボーイ対応

スーパーボンブリス

3/17 ■BPS ■アクションパズル ■4,500円（込） ■1メガ・カートリッジ

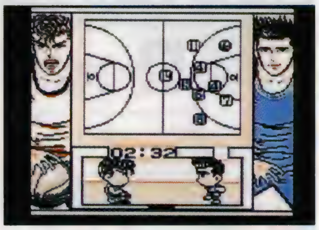


ラインをあわせる『テトリス』に爆発の要素を加えたアクションパズル。パズルモードやコンストラクションは内容が一新され，パズル面では100面，対戦専用面も50面と大幅に増えた。

スーパーゲームボーイ対応

テレビアニメ スラムダンク2 ～全国へのTIPOFF

3/17 ■バンダイ ■バスケットボール ■4,200円（込） ■4メガ・カートリッジ

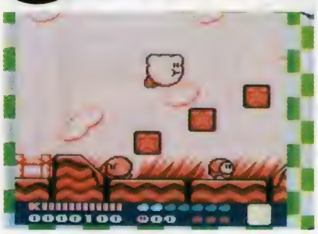


人気アニメ「スラムダンク」のゲーム化第2弾。7チームの強豪を相手に，パスやカットインを駆使して試合を進めていく。緊迫した場面からスタートする「ストーリー・モード」を搭載。

スーパーゲームボーイ対応

星のカービィ2

3/21 ■任天堂 ■アクション ■3,900円 ■4メガ・カートリッジ



1992年4月に発売されて以来大人気のシリーズ最新作。これまで好評だったコピー能力からよりすぐりの七つの能力と，個性あふれる3匹の仲間と合体しながら，ステージをクリアしていく。

スーパーゲームボーイ対応

原人コッツ

3/24 ■ビーアイ ■アクション ■4,500円 ■2メガ・カートリッジ



いつも音楽が演奏されているコッツンアイランドで，楽器から音が消える異変が起きた。この謎を解決するのが目的。奏でるリズムに合わせてボタン操作する「うでじまんモード」もある。

スーパーゲームボーイ対応

パチスロキッズ3

3/下 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■パチスロ ■4,500円 ■2メガ・カートリッジ



パチスロ王国主催のパチスロ王座決定戦で，7人の敵を倒すことが目的。対戦ではコイン枚数やプレイ時間の調整，ゲームボーイ初の通信ケーブルを使用した「対戦パチスロ」が可能。

スーパーゲームボーイ対応

ONI V ～隠忍を継ぐ者

3/24 ■バンプレスト ■RPG ■4,980円（込） ■2メガ・カートリッジ



人気RPGシリーズ第5弾。物語は『III』のあとの時代が舞台。主人公である黄金丸は，魔王復活の儀式のためにさらわれた少女を救うべく，「変化の術」や仲間の常葉丸，リガルトと冒険に旅立つ。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

今月登場した新作は，『魔法陣グルグル』『赤ずきんチャチャ』『ちびまる子ちゃん』『レイアース』『ガリバーボーイ』と，アニメなどで人気の作品ばかり。最近のゲームボーイ・ソフトの傾向が見事に表われた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月14日	SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	4,700円
	競馬貴族EX'95	競馬予想	キングレコード	〈込〉6,900円
4月28日	チキチキ天国	パズル	J・ウイング	3,900円
	★魔法陣グルグル ～勇者とククリの大冒険	RPG	タカラ	3,980円
4月下旬	パチ夫くん3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	（予）3,900円
5月26日	★ちびまる子ちゃん ～まる子デラックス劇場	オムニバス	タカラ	3,980円
5月下旬	★魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	トミー	（予）3,900円
5月予定	スターゲイト	パズル	アクレイムジャパン	3,900円
夏頃予定	バスフィッシングガイド &トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	マジェスティック・マジシャン（仮）	アクション	NICS	未定
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ（13色）対応ソフト				
4月予定	JリーグLIVE'95	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	蒼き伝説シュート！	サッカーSLG	バンプレスト	〈込〉3,980円
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉3,980円
5月予定	ネオ・シェラザード伝説（仮）	RPG	カルチャーブレーン	4,800円
6月下旬	パチンコ物語外伝	パチンコ	ケイエスエス	（予）6,500円
未定	★空想科学世界 ガリバーボーイ（仮）	パズル	バンダイ	未定
	GB版GO GO アックマン（仮）	アクション	バンプレスト	未定
	第2次スーパーロボット大戦G	SLG	バンプレスト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ガメラ～大怪獣空中決戦（エンジェル）2月下旬→3月3日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

なんとなく予想どおりといったカンジのランキングとなった。しばらくのあいだ混戦つづきになるかも。

順位		タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	↑前2位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	3,800円
2	初登場	美少女戦士セーラームーンS	バンダイ	アクション	4,800円
3	初登場	魔導物語III～究極女王様	セガ	RPG	5,500円
4	前1位	サムライスピリッツ	タカラ	対戦格闘	4,800円
5	初登場	テレビアニメ スラムダンク ～勝利へのスターティング5	バンダイ	バスケットSLG	4,800円

鬼に金棒　今後の市場発展のカギを握るのはバンダイだ！

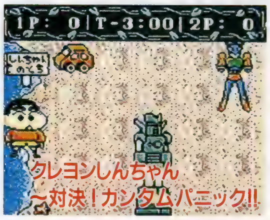
昨年，突然の参入で驚かせてくれたバンダイ。キャラものが豊富なメーカーだけあって，今後に寄せる期待度はかなり高い。バンダイが発売した（する）ソフトは，どれも他媒体で人気の高いものばかり。このソフトが目当てでハードを買う人もいるかもしれない。また既存ユーザーにとっても，ゲーム購入の際の選択肢が増えるという歓迎すべき状態である。キャラものが弱いと指摘されてきたゲームギアにとって，このバンダイ参入の意味は大きい。今後の動きに注目だ。　（西部雅子）



◀意外とファン層が広い『セーラームーン』。発売中



▲SLGの要素も多少含んでいるバスケット・ゲーム。発売中



▶しんちゃんがミニゲームになって登場。発売中



▶アニメの名場面もバッチリ再現。3月24日発売予定

今月の新作

メガドラで人気を誇った『ガンスターヒーローズ』がいよいよ今月発売となる。容量の関係で1P専用だったり要塞面がカットされたりと，いくつかの変更点が見られるが，画面を見やすくするために，キャラを大きくするなどの工夫もなされているのだ。

タマ&フレンズ 3丁目公園タマリンピック

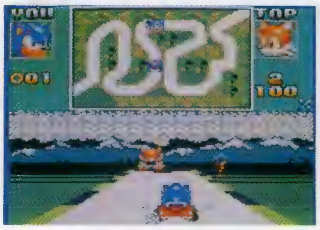
3/3　■セガ　■アクション　■3,800円　■2メガ・カートリッジ



タマとその仲間たちが，公園にあるアトラクションを使って競技をする。トライできるのはブランコ，タイヤ，砂場，スベリ台の4種類。各ゲームにある隠し技を使うことにより，高得点が獲得できる。

ソニックドリフト2

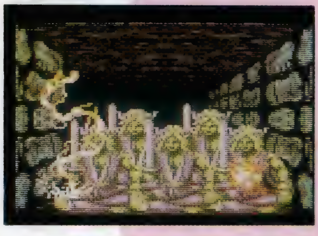
3/17　■セガ　■レーシング　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



おなじみのソニック・ファミリーがくり広げるレースゲーム。今回からメタルソニック，ナックルズ，ファングの3キャラが新登場。各キャラごとの特殊能力を駆使してラップタイムを競う。

女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル

3/24　■セガ　■RPG　■5,500円　■4メガ・カートリッジ



シリーズ最新作のRPG。190種類にもおよぶ魔獣の数と，魔法が128種類に増えた点が特徴。新しく転職システムも採用されており，全部で64種類の職業が選べる。合成シーンなどの演出もパワーアップ。



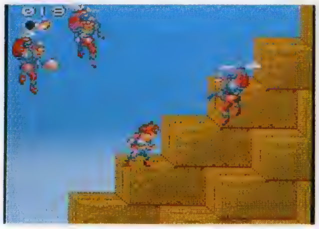
▶前作の続編という形なので，今回もシナリオはオリジナルだ



◀自分で育てたパーティ同士を戦わせることができる「対戦モード」も搭載

ガンスターヒーローズ

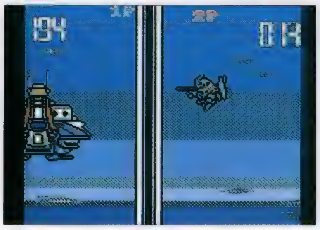
3/24　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］独特な爽快感がウリのアクション・ゲーム。容量の関係で，スゴロク要塞面やシューティング面がカットされている。1Pのみだが，ド派手な演出と爽快さは変わらない。

SDガンダム WINNER'S HISTORY

3/24　■バンダイ　■SLG　■4,800円（予）　■4メガ・カートリッジ



他機種で人気のSDガンダムがゲームギアにも登場。戦闘シーンにはアクション要素が取り入れられている。各所でアニメの名シーンを再現するなど，演出面にも気を配っている。

DataBase　ゲームギア新作発売予定表

好評を博している『魔導物語』の新シリーズ『～A』が発表になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月7日	クイズギアファイト！	クイズ	セガ	（予）3,800円
4月予定	★テイルスのスカイパトロール	アクション	セガ	3,800円
	TEMPO Jr.	アクション	セガ	3,800円
5月予定	スターゲイト	パズル	アクレイムジャパン	4,500円
	★トゥルーライズ	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
	★スーパーコラムス	アクションパズル	セガ	3,800円
夏頃予定	★魔導物語A	RPG	コンパイル	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム
ARCADE GAME

HOT 10
今月の人気ソフト

6位まで対戦格闘に染まったうえ，ついに『真サムスピ』が『バーチャ2』に敗れた。『パズルボブル』はカップルなどにウケているようだ。

1 バーチャファイター2
↑前2位
●セガ
●対戦格闘



2 真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変
前1位
●SNK
●対戦格闘



3 X-MEN
↑前9位
●カプコン
●対戦格闘



4 鉄拳
↑前5位
●ナムコ
●対戦格闘



5 スーパーストリートファイターII X
前4位
●カプコン
●対戦格闘



6 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 前3位
●SNK
●対戦格闘

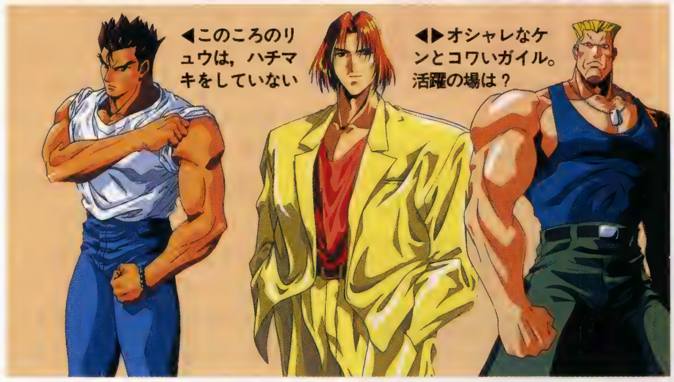
7 エースドライバー ↑前10位
●ナムコ
●レーシング

8 リッジレーサー2 前8位
●ナムコ
●レーシング

9 パズルボブル 初登場
●タイトー
●アクションパズル

10 バーチャファイター 前7位
●セガ
●対戦格闘

今だケーン!? 『ストII』テレビアニメ化決定！ リュウ17歳，運命の旅にでる


◀このころのリュウは，ハチマキをしていない
◀▶オシャレなケンとコワいガイル。活躍の場は？

対戦格闘の王者『ストII』の世界が，また広がる。大好評だった劇場用アニメにつづき，テレビアニメ・シリーズも決定したのだ。

南西諸島内に位置する離島，海宮内島（みくないじま）の山中で，格闘技の修業に励む17歳のリュウ。ある日リュウのもとに，昔一緒に修業していた親友で，今はアメリカに住んでいるケンから，1通のエアメールが届いた。封筒の中身は100ドル札の束と航空チケット，そして「アメリカに来い」と書かれたメッセージ・カード。リュウの波乱の旅が幕を開ける……。

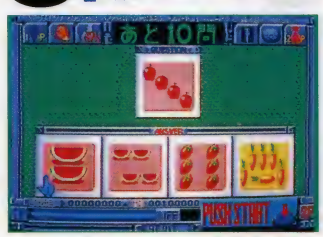
というプロローグから，物語はスタートする。はたしてアメリカでは何がリュウを待っているのか。テレビアニメ版はゲームや映画とは，まったく別の世界の物語なので，キャラクターたちが，どのように出会い，闘っていくのかが気になるところ。

監督は劇場版と同じく杉井ギサブロー，新人の黒田有紀（東芝EMI）が唄う主題歌のプロデュースに，実写版映画『ストリートファイター』の主題歌を唄ったチャゲ&飛鳥のASKA，とスタッフは豪華。読売テレビ，日本テレビ系列27局ネットで，4月10日から毎週月曜日午後7時～7時30分に放送されるぞ。 **（開田清隆）**

今月の新作

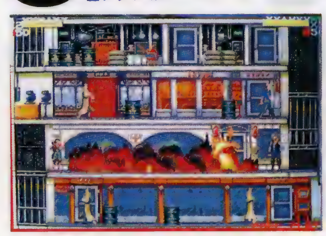
今月はいろいろなジャンルがそろった。そのなかでおもしろいのは『脳力向上委員会』。クイズのように問題がだされるけれど「知らなければ答えられない」というモノではない。「はんのう」「れんそう」「てきぱき」などの脳力判定がおもしろいぞ。いっぽうナムコは，新作を三つも発売している。どれも要チェックだ。

脳力向上委員会
3／上 ■テクモ ■パズル



問題や選択肢が視覚的になっており，質問に答えることによって「脳力測定」「適性発見」を楽しめる。脳力，適性コースともに8ラウンド構成で，途中に4コママンガ「テクモくん」が登場する。

エレベーターアクションリターンズ
3／中 ■タイトー ■アクション



名作アクションが「F3システム」で復活。プレイヤーの使命は，さまざまなワナが仕掛けられた建物に忍び込み，テロリストの極秘データを入手すること。2P同時プレイもできるようになった。

得点王3～栄光への挑戦
3月 ■SNK ■サッカー ■MVS



早くも3作目となるMVSの代表的サッカー・ゲーム。世界64か国のチームが登場し，それぞれのチームについて「スピード」「アタック」「テクニック」などのデータが用意されている。

ダウンヒル
3月 ■サミー ■スキー



白銀の美しいグラフィックを背景にした，スキーのタイムトライアル・ゲーム。1レバー＋1ボタンの簡単操作で，全8コースを競いあう。つり橋やガケのジャンプなどの特異なコースも用意されている。

バックファイア
3月 ■データイースト ■レーシング



車の模型を画像として取り込んだ，ユニークなラリーゲーム。模型を使用しつつも，グラフィックは実車さながらの迫力があり，スピーディなレース展開を楽しめる。対戦プレイも可能。

アウトフォクシーズ

3月 ■ナムコ ■アクション



演出が映画のワンシーンのように展開していく対戦型アクション。ステージは，炎上する高層ビルや洪水を起こす水族館などで，それらの中に配置された武器やトラップを利用し，闘うことができる。

エアーコンバット22

3月 ■ナムコ ■3Dシューティング





フライト・シューティング『エアーコンバット』を，『リッジレーサー』などで使用された基板をパワーアップさせた「スーパーシステム22」でリニューアル。自機，モードが選択可能になった。

マッハブレイカーズ

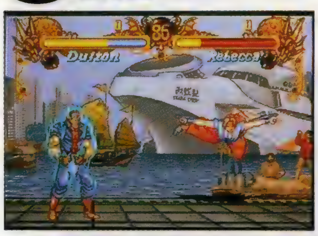
2/24 ■ナムコ ■アクション



おかしな超人たちが登場し，ユニークな競技で話題となった近未来スポーツ・アクション『ニューマンアスレチック』の続編。競技種目は12種類に増加し，登場キャラも全7人にパワーアップ。

ダブルドラゴン

2/28 ■テクノスジャパン ■対戦格闘 ■MVS



大人気だったアクション・シリーズの最新作が，対戦格闘になって登場。シリーズの主人公「リー兄弟」の変身や“スペシャル攻撃”などの新フィーチャーが用意されている。

フランケンシュタイン

2/28 ■データイースト ■ピンボール

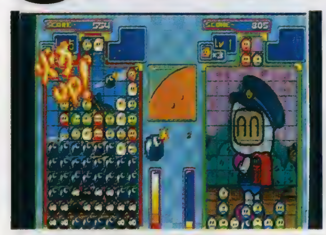
ロバート・デ・ニーロ主演の同名映画をモチーフにしたピンボール。フィールドにあるフランケンシュタインの人形が，ボールを投げるなどのおもしろい動きを見せる。





ボンバーマン ぱにっくボンバー

1/中 ■SNK/エイティング ■アクションパズル ■MVS



対戦型の落ちものパズル。上から落ちてくるのはおなじみボンバーマンと爆弾。ボンバーマンを同じ色で縦，横，ナナメにそろえて消したり，爆弾をうまく並べて一気に爆破すると相手に攻撃できる。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

セガの『ワールドストライカー』はAM2研が開発。ナムコ『アルペンレーサー』は，実際にストックとスキー板を操作する，体感タイプのスキーゲーム。『ストリートファイター』の新作は『ZERO』に決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月下旬	★セガラリー・チャンピオンシップ・ツインタイプ	レーシング	セガ
3月予定	Fredy a Nightmare on Elm-Street	ピンボール	サミー
4月予定	ザ・クンフーマスター ジャッキー・チェン	対戦格闘	カネコ
	★底抜け対戦ゲーム	アクション	サミー
5月予定	ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
春頃予定	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	ツインビー ヤッホー！～ふしぎの国で大あばれ!!	シューティング	コナミ
	首都高レッドゾーン	レーシング	ジャレコ
夏頃予定	★グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
未定	★ザ・大阪電脳しりとりゲーム	クイズ	IMS
	★プロ麻雀 極（仮）	麻雀	アテナ
	★グレイト1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
	首領蜂（ドンパチ）	シューティング	アトラス
	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘	カプコン
	サイバーボッツ	対戦格闘	カプコン
	★ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン
	スピードキング	レーシング	コナミ
	★上海 万里の長城	パズル	サンソフト
	★セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	★むくむくPON！	パズル	ジャレコ
	★湾岸戦争	シューティング	ジャレコ
	シー・コマンダー	3Dシューティング	セガ
	タイトルファイト 2（仮）	ボクシング	セガ
	テックウォー	3Dシューティング	セガ
	デイトナUSAスペシャル	レーシング	セガ
	★レールチェイス 2	3Dシューティング	セガ
	★ワールドストライカー	サッカー	セガ
	★ついんくいっくす	アクション	タイトー
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	★熱答クイズチャンピオン	クイズ	中日本リース

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	★アルペンレーサー	スキー	ナムコ
	★サイバーサイクルズ	レーシング	ナムコ
	★ドリフトアウト スーパーバージョン（仮）	レーシング	ビスコ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
	★ぴしゃあと	パズル	メトロ
▼MVS対応			
6月予定	神龍戦記	格闘アクション	アステックトゥーワン
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	餓狼伝説 3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK
	風雲黙示録	対戦格闘	SNK
	ステークスウィナー（仮）	アクション	ザウルス
	超神拳（仮）	アクション	ザウルス
	ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
	ソニックウイングス 3	シューティング	ビデオシステム



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

トップ3に大きな変動はないが，『フラパ』が初登場4位と大健闘。SNK以外のメーカーのゲームも，かなり健闘をみせている。

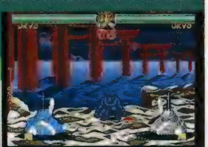
1 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変
前1位
●SNK
●対戦格闘
●29,800円



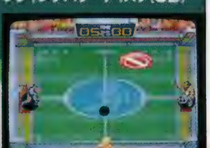
2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)
↑前4位
●SNK
●対戦格闘
●7,800円



3 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変(CD)
前2位
●SNK
●対戦格闘
●8,800円



4 フライングパワーディスク(CD)
初登場
●データイースト
●スポーツ
●5,800円



5 痛快ガンガン行進曲(CD)
初登場
●ADK
●対戦格闘
●6,800円



6 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
前3位
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

7 龍虎の拳2(CD)
前7位
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

8 ダンクドリーム(CD)
初登場
●データイースト
●ストリートバスケ
●5,800円

9 ファイターズヒストリーダイナマイト(CD)
前5位
●データイースト
●対戦格闘
●7,800円

10 ソニックウイングス2(CD)
前6位
●ビデオシステム
●シューティング
●6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

上だ！下だ！ ネオジオCD専用ソフト第1弾，いよいよ完成間近!!

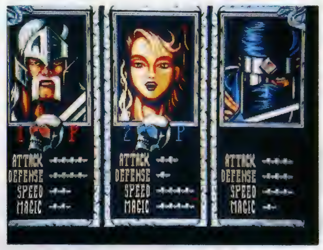
先月号でネオジオCD用ソフトの新作が多数発表されたが，今回はその一つであるADKの『クロスソウォードII』を紹介しよう。本作品のルールは前作と同様，手にした剣と楯を上下に使いわけ，敵を倒していくというもの。点数(経験値)による成長など，RPGの要素も盛りこまれているのだ。隠れたファンが多いシリーズだけに，ネオジオCDユーザーの増加に貢献しそうだ。(山中直樹＆開田清隆)



クロススウォードII
■ADK ■3Dアクション ■4,800円
■5月2日発売予定 ■CD-ROM



▲コマンド入力による必殺技やジャンプ＆ダッシュ移動が可能になった



▲今回は使用キャラが選択できる。それぞれ特殊攻撃や移動能力が異なるぞ



◀ストーリー編と練習モードがあるのも家庭用ならではの設定だ



◀武器や道具も豊富に。前作のジイさんはでないの？

ジョーッ！ SNKが世界的なゴルフ大会のスポンサーに

史上最大の賞金額を誇る「アンダーセン・コンサルティング・世界ゴルフ選手権」の日本地区予選が，2月25日から26日にわたって鹿児島で開催され，中島常幸や尾崎直道といったプロ選手らが参加して優勝を競った。

ここで注目したいのは，日本地区予選のスポンサーが，あのSNKであること。さらに，その発表会で同大会のコースや選手のデータを使ったゴルフゲームを開発することも発表された。これが完成すれば，ネオジオで最初の実名使用スポーツ・ゲームになるわけだが，詳細はまったくの不明だ。



▲2月2日に行なわれた発表会の模様。左端の人がSNK広報課長の加賀さん

今月の新作

今月発売のネオジオCD版『ワールドヒーローズ』は，なんと！オンメモリで動いてしまうのだ。CD-ROM版の弱点ともいえるロードの待ち時間がないなんて……スゴイ。『クイズKOF』は家で問題を覚えて，ゲーム・センターで対戦台に乱入しよう。

クイズ・キング・オブ・ファイターズ

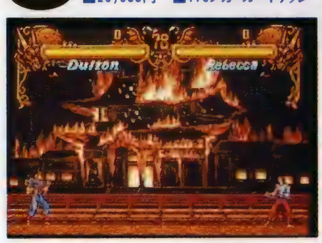
3/31 ■ザウルス ■クイズ ■29,800円 ■122メガ・カートリッジ



ネオジオ格闘ゲームの人気キャラが登場するクイズゲーム。さらわれたユリを助けだすストーリー・モードと，クイズに正解することによって，必殺技などで相手を攻撃できる対戦モードがある。

ダブルドラゴン

3/31 ■テクノスジャパン ■対戦格闘 ■29,800円 ■178メガ・カートリッジ



名作格闘アクションが対戦となってネオジオに登場。主人公のリー兄弟の故郷の街を舞台に，10人のキャラがぶつかりあう。画面のズームアップや“スペシャル攻撃”などの演出が印象的。

ギャラクシーファイト

アフターケア

2/25 ■サンソフト ■対戦格闘 ■29,800円 ■169メガ・カートリッジ



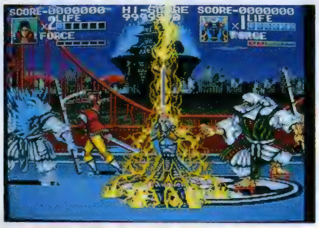
銀河を支配しようとする悪魔“フェルデン”を倒すために8人の戦士が立ち上がった……。左右無限に広がるフィールドや，ダッシュ攻撃が特徴。ボタンは弱，中，強攻撃，挑発とシンプル。



ネオジオCD
NEO·GEO CD

戦国伝承

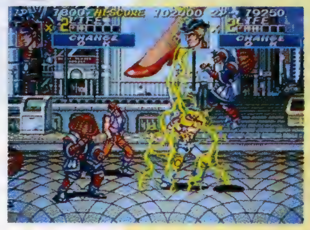
3／17 ■SNK ■格闘アクション ■5,800円 ■CD-ROM



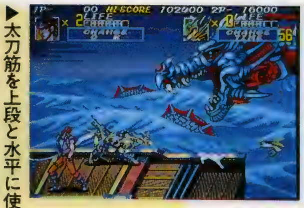
戦国時代と幻想的な異世界の二つのステージでくり広げられる格闘アクション。プレイヤーは異世界に捕われている仲間を救いだすことによって，そのキャラに変身して闘うことができる。

戦国伝承2

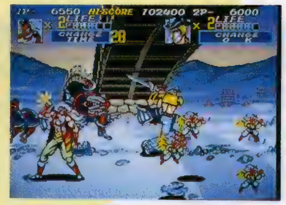
3／17 ■SNK ■格闘アクション ■5,800円 ■CD-ROM



誕生した闇の君主を倒すべく，再び闘いがはじまる。キャラが好きなときに変身できるようになり，戦略性が向上した。画面が高速に横スクロールする騎馬戦モードを追加。



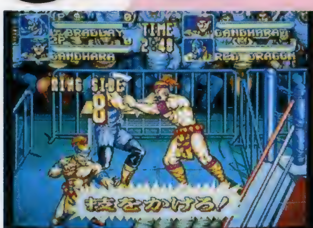
▶太刀筋を上段と水平に使い分けられる。パワーをためることも可能になった



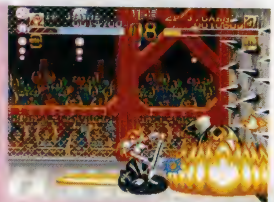
◀前作は、ほかのマシンでも遊べるが、本作品はネオジオでしかプレイできない

ワールドヒーローズ

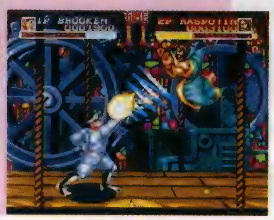
3／17 ■ADK ■対戦格闘 ■4,800円 ■CD-ROM



ネオジオの人気格闘ゲームの記念すべき第1作。CD化にともない，BGMはアレンジ版が収録されている。さらにゲームは起動時に一括ロードされるので，遊びやすくなっている。



▶サイボーグ戦士や謎の魔導師など、個性的なキャラクターがシリーズのウリだ



◀リングに障害物が設置されているデスマッチ・モードもプレイできるぞ!!

ゴーストパイロット

3／17 ■SNK ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



旧型戦闘機を操作，ショットと特殊兵器を駆使して，敵国を全滅させるのが目的。特殊兵器はスタート時に4種類の中から選択でき，アイテムによってショットがパワーアップされる。

クイズ・キング・オブ・ファイターズ

3／下 ■ザウルス ■クイズ ■5,800円 ■CD-ROM



クイズに正解することによって，格闘ゲームのように相手の体力を奪っていくシステムがウリ。自分の体力が少なくなったときには，コマンド入力により“超クイズ必殺技”が使用できる。

得点王

3／31 ■SNK ■サッカー ■5,800円 ■CD-ROM



世界12か国のチームが使用できる。フォーメーションを自由に設定したり，グランド・コンディションの変更が可能なところがポイント。各チームには能力の高いエリートが1人ずつ存在する。



▶ブラジル、イタリアをはじめとした世界12か国のチームが登場する



◀高いシュート力を持つエースの使いかたが、勝敗を左右するぞ

サッカーブロール

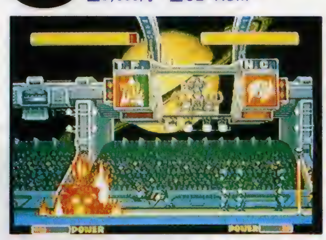
3／31 ■SNK ■サッカー ■5,800円 ■CD-ROM



近未来のサッカー。選手はロボットで戦闘要素が加えられている。相手にタックルなどの攻撃を加えたり，パワーをタメることによってさまざまな必殺シュートを撃つことが可能。

パワースパイクスII

3／17 ■ビデオシステム ■バレーボール ■5,800円 ■CD-ROM



アーケードで好評の『スーパーバレー』シリーズ最新作。世界の強豪8か国が戦う「ワールドモード」と，コマンド入力で必殺技が使え，ダメージ性による対戦の「ハイパーモード」がある。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

どとうの新作発表から1か月。その反動か，今月は1作も★マークがついていない。注目すべきなのは『餓狼3』CD版が5月になったくらいか。しかし来月には，新たなビッグ・タイトルがお知らせできるかも……？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
4月7日	得点王3～栄光への挑戦	サッカー	SNK	29,800円
7月予定	神龍戦記	格闘アクション	アステック21	未定
未定	餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK	未定
	風雲黙示録	対戦格闘	SNK	未定
	ステークスウィナー(仮)	アクション	ザウルス	未定
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス	未定
	ファームガイ(仮)	シューティング	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
4月13日	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ADK	5,800円
4月21日	サイバーリップ	アクション	SNK	5,800円
	ファイヤー・スープレックス	プロレス	SNK	5,800円
	ベースボールスターズ プロフェッショナル	野球	SNK	4,800円
4月下旬	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
5月2日	クロスソウォードII	アクション	ADK	4,800円
5月21日	ライディングヒーロー	レーシング	SNK	4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK	8,800円
	風雲黙示録	対戦格闘	SNK	8,800円
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
6月予定	パルスター	シューティング	エイコム	未定
	得点王3～栄光への挑戦	サッカー	SNK	7,800円
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
8月予定	ステークスウィナー(仮)	アクション	ザウルス	未定
10月予定	ファームガイ(仮)	シューティング	ザウルス	未定
	メタルスラッグ(仮)	シューティング	ナスカ	未定
96年1月予定	QP	パズル	サクセス	未定
未定	神龍戦記	格闘アクション	アステック21	未定
	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	(タイトル未定)	RPG	SNK	未定
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	対戦型格闘ゲーム(仮)	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ロボアーミー(SNK)4月21日●雀神伝説(エイコム)2月→4月7日



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●1月第3週
120位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
155位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
169位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
176位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
199位 真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス(ポニーキャニオン)
●1月第4週
145位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
172位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
186位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
193位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
●2月第1週
66位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3〜フィーチャリング片桐彩子(キングレコード)
130位 かまいたちの夜・サウンドトラック(キティレコード)
174位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
197位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
●2月第2週
62位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3〜フィーチャリング片桐彩子(キングレコード)
87位 かまいたちの夜・サウンドトラック(キティレコード)
178位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

新作情報“体見”

「セガビデオマガジン」の内容をダイジェスト紹介

実際にゲーム画面を見ながら新作情報を得られる「セガビデオマガジン」。昨年の夏からはセガサターンとスーパー32Xのコーナーもはじまり,ますます内容の濃いものとなっている。しかし,以前は店頭配布されていたこのビデオも,現在ではレンタルビデオ・ショップ「つたや」のチェーン店(しかもその一部)での貸しだしのみなので,ユーザーが見られる機会は少なくなってしまった。そんなわけで,今月は特別企画として,ビデオマガジン2月号の内容を紹介しよう。 (中村京子)

OPENING CG

ビデオマガジンのために作られたオープニングCG。未来都市の上空やビルの谷間をメカが飛び回り,最後にタイトル・ネオンにたどり着くのだ。





MEGA WORLD



スーパー32X,メガドライブ,メガCDの新作を紹介するコーナー。この号では32Xをメインに,14タイトルが収録されている。『ダブルスイッチ』などは見ているだけで笑えるぞ



▲スーパー32X
『パラスコード』



▲メガドライブ
『リスター・ザ・シューティングスター』



▲メガCD
『ダブルスイッチ』

GAME GEAR & CM

GGソフトももらさず紹介。また,各コーナーのあいだでは,右のようなCMも楽しめる。

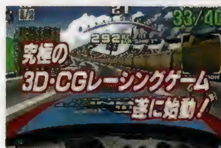




SEGA SATURN



現在のビデオマガジンの中核であるセガサターン・コーナー。やはりサターンは,動画映像で見ると,迫力がまったくちがう。誌面では写真でしか見せられないのがもどかしい。



▲セガ
『デイトナUSA』



▼サンソフト
『ポポイっとへべれけ』



▲セガ
『ブルーシード』

渡辺浩弐のゲーム・インサイダー

ゲーム界で多岐にわたって活躍中の渡辺浩弐氏が,開発者にショート・インタビューを行なったり,話題のゲームを紹介したりする。ゲームについて,1歩深く掘り下げて知ることができる。





今月の新作

アフターケアを合わせて,35本ものタイトルが登場。その約1/4を光栄レーベルが占めているのがすごい。

サムライリミックス/SNK

3/1 ■ポニーキャニオン ■2,500円(税込)
■CD PCCB-00174



現在活躍中のアーティストたちを迎えた,異色のリミックス・アルバム。これまでとはちがう感覚のアレンジなので,原曲を意識せずに聴くほうがいいかもしれない。

ゲーム発売元:SNK
収録曲:〈フル・アレンジ〉①DAMIEN'S NITE GROOVE—HOT SAKE MIX—/Phillip Damien(真サムライスピリッツ「迷い霧」「鬼」より)②MELT/熊原正幸(サムライスピリッツ「鮪」より)③IMPERIAL SUNDANCE/DJ Pierre(真サムライスピリッツ「男道」より)④DUB SPIRIT/MIGHTY MASSA SOUND SYSTEM(サムライスピリッツ「魔」より)⑤ECHOPLEXOUS/高木　完(サムライスピリッツ「祭り奏でる」より)⑥S/N(SIGNAL PER NOISE)/寺田康彦(サムライスピリッツ「異人」より)⑦TRUE GARAGE SPIRITS/Masters at Work(真サムライスピリッツ「お調子六句」より)⑧電子幻影「江戸城」COMPUGRAMED EDO-JOH/寺田創一(サムライスピリッツ「勾玉」より)⑨FEEL IT/Kerri“kaoz 6:23”Chandler(真サムライスピリッツ「鬼」より)⑩SUMMER IS GONE, WINTER IS HERE!!/MOOD II SWING(真サムライスピリッツ「自然の宴“春”」より)⑪'95 MASSIVE GIGA MIX/新世界楽曲雑技団(真サムライスピリッツ「祭り極める」より)

スーパードンキーコング・ゲームミュージックCD～ジャングル・ファンタジー

3/1 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCG-00328



『スーパードンキーコング』のオリジナル・サウンド全曲と，七つのアレンジ曲を収録。アレンジのうち6曲は，伊藤ヨシユキが手掛けている。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①タイトル画面②水中レベル③工場レベル④森レベル⑤ファンキーコングのテーマ⑥ドンキーコングカントリーマップ⑦ジャングルレベル〈オリジナル・バージョン〉⑧タイトル画面⑨ジャングルレベル⑩水中レベル⑪トリックトラックリフト⑫マインカートコースター⑬工場レベル⑭ボーナスステージ⑮レベルボス⑯洞窟レベル⑰廃坑レベル⑱キング・クルールの船⑲クランキーコングのテーマ⑳ファンキーコングのテーマ ㉑キャンディーコングのテーマ ㉒ドンキーコングカントリーマップ ㉓森の隠れ家 ㉔森レベル ㉕クリスタルトンネル ㉖吹雪の谷 ㉗ノーティーの遺跡 ㉘クレジット画面（エンディング）
編曲：伊藤ヨシユキ

香水工場

3/1 ■光栄 ■1,000円（税込）
■CDシングル KEDH-1003



俳優の団優太（DAN）と歌舞伎の役者中村獅童（SHIDO）の2人構成されたユニット，「UNIT 33」による『ウイニングポスト2』のイメージ・ソング。軽快なポップ「香水工場」，ロマンチックなバラード「永遠の少年」の2曲が楽しめる。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①香水工場②永遠の少年③香水工場（Instrumental Version）④永遠の少年（Instrumental Version）
作詞：売野雅勇
作曲：楠瀬誠志郎（①），小西貴雄（②）
編曲：小西貴雄

カプコン・サウンド・シリーズ・CDドラマ「ロックマン危機一髪」

3/8 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3127



ロックマン役に人気声優椎名へきるを起用した，カプコン・サウンド・シリーズ初のドラマCD。ロックマンがシリーズの人気BGMをDJ風に紹介する「ロックマン・カウントダウン」を収録。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①学校に行きたい②ワイリーの悪だくみ③待ってて！ロール④ワイリーをやっつけろ⑤平和な朝⑥ボーナストラック～ロックマン・カウントダウン5～
声の出演：椎名へきる，平松晶子，神山卓三ほか

卒業～グラデュエーション～ティーチ・ミー・プリーズ

3/15 ■東芝EMI ■2,800円（税込）
■CD TYCY-5426



5人のキャラクター1人1人のボーカル曲とドラマを収録した，『卒業』のイメージ・アルバム的CD。タイトルにもなっている「Teach Me Please」は，全員によるフル・コーラスだ。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①ドラマ～プロローグ～②Teach Me Please！③ドラマ～加藤美夏編～④天使の忘れ物⑤ドラマ～志村まみ編～⑥ハッピー・アイスクリーム⑦ドラマ～高城麗子編～⑧妥協は禁物⑨ドラマ～新井聖美編～⑩恋愛仁義⑪ドラマ～中本　静編～⑫BE NATURE⑬キャラクター自己紹介（ボーナストラック）
声の出演：古谷　徹，鶴ひろみ，冬馬由美ほか

ミュージック・フロム・ブランディッシュ3

3/16 ■キングレコード ■3,800円（税込）
■CD KICA-1157～8（2枚組）



56曲ものオリジナル・サウンドと，Falcom Sound Teamによるキャラクター・テーマ，J.D.K.BANDアレンジ曲が収録されている。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①暁の王国②はぐれ狼たちの伝説③慟哭の雨④猫パンチ野郎の挽歌⑤赫き刺客⑥SYNCHRONY⑦TANTOLL⑧SHOP⑨CAVE⑩AKINDO⑪BOILING METAL⑫CEMETERY⑬夢魔の回廊⑭KILLERS⑮徘徊⑯DESERT⑰GET INTO DANGER⑱滅びし者の軌跡⑲COAST⑳語り部 ㉑BURNNING TOM TOM ㉒FIVELRIA ㉓CASINO BE' ㉔武器を取れ！ ㉕俺様の肉体を見ろ!! ㉖獅子の腭（アギト）㉗龍陣 ㉘UNDER CASTLE ㉙FOLLOW THE EVILSHADOW ㉚回帰〈ブランディッシュ3・キャラクターテーマ〉㉛Jinza ㉜Umber〈J.D.K.BANDアレンジ〉㉝はぐれ狼たちの伝説 ㉞TANTOLL●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①眠れる戦士に捧げる歌②闘龍③解放④GRACEIR⑤BLUE LAKE⑥SANCTUARY⑦HILAND⑧MISTY⑨天啓⑩岩漿⑪焦土⑫MAISUON⑬灼熱の闇⑭ささやき⑮PARANOIA⑯FORTLESS⑰最後の啓示⑱απειρσν一骸殻一⑲απειρσν一胎動一⑳EXODUS ㉑STAY GOLD—Umber— ㉒BREEZE—Dela— ㉓BORN TO DARK—Jinza— ㉔COMRADE—Ares— ㉕戦いの記憶 ㉖SEVERE TIME,OVER…〈ブランディッシュ3・キャラクターテーマ〉㉗Mystic Dela α ver. ㉘Ares〈J.D.K.BANDアレンジ〉㉙龍陣 ㉚ブランディッシュ3・ボスメドレー

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol. 4

3/16 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7656



ドラマの第13話から16話，ミュージックや，楽しいキャラクター・トークが満載のおなじみバラエティCD第4弾。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①瞳はVenus（ツインビーPARADISE 2・エンディングテーマ）②第13話「ヌクヌク温泉　旅行記」Part1～一泊二日バス旅行～③第14話「ヌクヌク温泉　旅行記」Part2～スーパー・デラックス・ソウル・チェンジャー～④第15話「ヌクヌク温泉　旅行記」Part3～オレは俺なのにアイツ～⑤第16話「ヌクヌク温泉　旅行記」Part4～強敵　リサイクルX⑥ハッピー・どんぶり島句　其の四⑦MUSIC FILE ＃11―ボリチョフサーカス・ノスタルジックBGM―⑧MUSIC FILE ＃12―ボリチョフサーカス・イリュージョナルBGM―
声の出演：山口勝平，山崎和佳奈，私市　淳ほか

ダブルドラゴン/テクノスジャパン

3/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00175

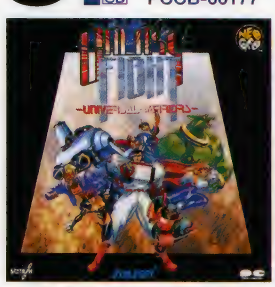


ゲーム中の全楽曲と，塩沢兼人，郷里大輔，潘恵子といった豪華声優陣によるボイスを完全収録。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①How to OK?!②コイツに100点!!③True Fighter④Power transform⑤長男はつらいぜッ⑥弱い者イジメはおしおきヨッ⑦Fighting ABOBO⑧鮮血の肉爆弾⑨蹴り一筋⑩知念忍⑪酔八仙拳⑫Flying Angle⑬東風平⑭影の暗殺者⑮Dark Master⑯明日天気になあれ⑰工場の月⑱早くイッて!!⑲もう終わり?!〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉⑳ビリー・リーVoice ㉑ジミー・リーVoice ㉒マリアンVoice ㉓アボボVoice ㉔ブルノフVoice ㉕エディーVoice ㉖アモンVoice ㉗チェンフーVoice ㉘ダルトンVoice ㉙レベッカVoice ㉚デュークVoice ㉛コガ・シューコーVoice ㉜etc.Voice ㉝S.E.Collection
初回特典：ゲームインストラクションカード

ギャラクシーファイト/サンソフト

3/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00177



バラエティに富んだサウンドが展開する，オリジナル・サウンド・アルバム。もちろんルーミの歌も楽しめる。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：サンソフト
収録曲：①Galaxy Fight②Here We Go！③ロルフオープニング④Power of Fire⑤カズマオープニング⑥闇神楽⑦ジュリオープニング⑧Eternal Beauty Forever⑨ルーミオープニング⑩みんなぁーきいてるぅー！⑪ギュンターオープニング⑫Ancient Wrath⑬アルバンオープニング⑭Ba-Rock⑮ゴールデン・ドーンオープニング⑯Ethereal Dance⑰ムサファーオープニング⑱Strong Of Bring The NOISE⑲Bloody Street⑳ヤコプオープニング ㉑トリップ！トリップ！トリップ！ ㉒フェルデン・クライスオープニング ㉓Pressure Drop ㉔ローウェオープニング ㉕You Will Not CD Mysterious Hermit ㉖What the hell are you doing？ ㉗FULL OF FIGHT ㉘血塗れの安息日 ㉙Good FORTUNE！ ㉚スターパンチャー ㉛戦いの果てに〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㉜ロルフVoice ㉝カズマVoice ㉞ジュリVoice ㉟ルーミVoice ㊱ギュンターVoice ㊲アルバンVoice ㊳ゴールデン・ドーンVoice ㊴ムサファーVoice ㊵ヤコプVoice ㊶フェルデン・クライスVoice ㊷ローウェVoice ㊸ボーナス君Voice ㊹etc.Voice ㊺S.E.Collection
初回特典：描き下ろし“ルーミ”ステッカー

アルバートオデッセイ2／サンソフト

3/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00178



シミュレーションRPG『アルバートオデッセイ2』が，1500シリーズに早くも登場。全40曲が，スーファミ・オリジナル音源で収録されている。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：サンソフト
収録曲：①サンソフト②新しき英雄の頌歌③虚空の彼方へ④天翔りて⑤悲しみの追悼歌⑥ゴート王国歌ー気高き獅子王ー⑦苦汁を噛みしめ⑧邪神の胎動⑨ゴート騎士団歌ー剣を掲げよー⑩出会いを求めて⑪同志集いて⑫勇者の故郷⑬買い物上手⑭聖なる子ら⑮蠢く敵意⑯王女の希望⑰悪の影⑱氷牙の魔少女⑲静寂の地⑳潮風にゆられて㉑旅路㉒黄昏の都 ㉓鎮めの鎖㉔深淵の迷走㉕守護精霊㉖秘宝を求めて㉗あたたかな陽射し㉘襲撃の炎 ㉙勇者の調べ㉚勇者と供に㉛おやすみソフィア㉜樹氷の大地㉝みなぎる力㉞豊麗の都㉟武士の道㊱鎮魂歌ー戦士の墓標ー㊲地獄の狂犬公㊳悲しみをこえて……新たな希望㊴あふれる想い㊵幸あれ

ワンダープロジェクトJ～機械の少年ピーノ・サウンドアドベンチャー

3/17 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCG-00334



声優の日高のり子や難波圭一が歌うボーカル曲を含む6曲のアレンジ・バージョンと，オリジナル・サウンド全40曲を収録。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①ヨロシク（4649型）！ピーノ！（ボーカル）②俺たちゃ，ヤマネコ団（ボーカル）③大地の歌④von voyage⑤頑固なファムじいさん⑥戦艦グラフ・シュペー〈オリジナル・バージョン〉⑦やるぜ!!⑧コルロ島⑨ジェペット邸⑩危機⑪ヨロシク（4649型）！ピーノ！⑫ピーノ誕生⑬Lesson 1⑭大地の歌⑮おしえて，46号⑯おやすみなさい⑰セーブ⑱頑固なファムじいさん⑲こころがピンピーン⑳コルロお茶の間ショッピング㉑若人よ，熱き血潮を燃やせ！㉒ばんざーい㉓コルロ城㉔コルロ王のおなーりー㉕格闘大会㉖故障中㉗はじまるよー！㉘ばれちゃった……㉙メッサラの美学㉚ミミの店㉛ピーノサンバ㉜愛しき，ギジンたちへ㉝7つの海を駆け巡るおとこ，アッド㉞von voyage㉟サーカスがやってきた㊱愛しき，キジンたちへ（合唱）㊲俺たちゃ，ヤマネコ団㊳闇夜をぬけて㊴あ，ミミさんだ㊵脱出成功㊶戦慄の地下通路㊷ギリュウとの死闘㊸勝利㊹ティファニーに花束を㊺戦艦グラフ・シュペー㊻みんな，ありがとう……㊼エンディング〈VOICE〉㊽ピーノイメージヴォイス

幽☆遊☆白書FINAL～魔界最強列伝～ゲームミュージックアンサンブルVol.4

3/17 ■メディアレモラス ■2,500円（税込）
■CD MRCA-20060



アレンジ・パートとオリジナル・パートで構成された，『幽☆遊☆白書』アルバム第4弾。アレンジは，キャラクター・テーマを中心とした6曲を収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈FINAL ARRANGE MIX〉①タイトル②邪眼師・飛影，忘れえぬ遠い記憶③無敵の魔古忌流！④炸裂！裂蹴拳!!⑤魔界整体師・時雨⑥魔界盗賊・妖狐蔵馬〈FINAL ORIGINAL MIX〉⑦タイトル⑧ストーリーデモ⑨モードセレクト⑩無敵の鉄拳!!⑪大覚醒!!⑫燃えろ桑原！愛のために!!⑬魔界の果てに……⑭邪眼師・飛影，忘れえぬ遠い記憶⑮冥界王⑯魔界盗賊・妖狐蔵馬⑰魔界の激闘！⑱炸裂！裂蹴拳!!⑲憎悪の化身⑳無敵の魔古忌流！㉑必殺・魔円咬㉒魔界整体師・時雨㉓闘いの神・雷禅 ㉔ファンファーレ ㉕ファンファーレII ㉖ゲーム・オーバー ㉗平和の日々㉘エンディング
編曲：伊藤ヨシユキ

姐／葉山宏治

3/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1173



“兄貴”葉山宏治が2年ぶりに手掛けたゲーム『姐』のアルバムがついに登場。ゲーム中の全サウンドはもちろん，新曲「イカすぜ！ネエちゃん」「燃える命」とボツ曲「ポンチロック」を追加し，パワー全開の内容となっている。

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：①パッヘルベルのカノン②イカすぜ！ネエちゃん（ボーカル）③音楽暴走族Remix④ポンチロック⑤BULU-3⑥ヒーロー⑦ハーモニカ⑧very no⑨アイドル⑩ヒラメ⑪ブリブリロック⑫OKITA⑬ISAMI⑭おいでCome On⑮ラリパッパ⑯西姉妹⑰KUCHIBUE⑱OMEN⑲HANNYA⑳エンディング㉑エンディング2 ㉒燃える命（ボーカル）
ボーカル：千紘あい（②）
コーラス：りゅうてつし（②，㉒）

聖羅 V（セーラーヴィクトリー）

3/21 ■アポロン ■1,000円（税込）
■CDシングル APDM-5021



『卒業』のキャラクターを使いながらも，まったくちがう設定で作られたSFロボット・アニメ「聖羅V」のオープニング，エンディング曲をカップリング。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①聖羅V②In the Groove
ボーカル：金丸日向子，鶴ひろみ，冬馬由美，久川 綾，嶋方淳子

プリンセス・ミネルバ

3/29 ■東芝EMI ■3,000円（税込）
■CD TYCY-5436



ゲーム，コミックともに人気の『プリンセス・ミネルバ』のオリジナル・ドラマを収録。わがまま王女ミネルバの騒動記が展開する。アルバム後半は，サウンド・パートとなっている。

ゲーム発売元：リバーヒルソフト
収録曲：①かぁいくて，ゴメンあそばせ（エンディング・テーマ）②ドラマAct.1「ミネルバ親衛隊出動！ いざ，山へ，スキーへ。乙女のゆけむり露天風呂慰安旅行は，恋のはじまり!?もしくは，ブルーモリスの憂欝の一夜！」③われら，ミネルバ親衛隊（イメージソング「ミネルバ親衛隊隊歌」）④ドラマAct.2「お風呂で，ムフフ」⑤WAGAMAMA（「キューティー仮面のテーマ」CDバージョン）⑥ドラマAct.3「女の喜び……それは！」〈オリジナルBGM〉⑦プリンセス・ミネルバのテーマ⑧ダイナスターのテーマ⑨K2⑩決意⑪死神，チロリア⑫戦い⑬親衛隊出動⑭死闘⑮魔空間⑯逆襲のミネルバ⑰ブルーモリスの蘇生⑱WAGAMAMA（ビデオバージョン）
作詞・脚本：園田英樹
作・編曲：川井憲治
声の出演：伊藤美紀，井上喜久子，松本梨香ほか

カプコン・サウンド・シリーズ X-MEN／アーケードゲームトラック

3/24 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-3120



すっかりおなじみとなったアーケードゲームトラック・シリーズ。今回は『X-MEN』のオリジナル・サウンド全25曲を収録。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Opening Title②Player Select③Savage Land－WOLVERINE－④Moon Night－PSYLOCKE－⑤Mutant Hunting－COLOSSUS－⑥Danger Room－CYCLOPS－⑦On the Blackbird－STORM－⑧Ice on the Beach－ICEMAN－⑨Winner⑩Mojo World－SPIRAL－⑪Samurai Shrine－SILVER SAMURAI－⑫The Deep－OMEGA RED－⑬Genosha－SENTINEL－⑭Space Port－JUGGERNAUT－⑮Avalon－MAGNETO－⑯Continue⑰Game Over⑱Get Out of Danger⑲Ending－The Theme of Battle－⑳Ending－Forest－㉑Ending－Summer Beach－㉒Ending－The Theme of MOJO1－㉓Ending－The Theme of MOJO2－㉔Ending－Crossed in Love－㉕Ending－Love and Friendship－

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.17「鉄拳」

3/24 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15039



ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスシリーズの17作目。3D格闘ゲーム『鉄拳』のオリジナル・サウンドがすべて収録されている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①DEMO BGM②CHARACTER SELECT BGM③WINDERMERE，U.K.④マリンスタジアム，日本⑤KING GEORGE ISLAND，ANTARCTICA⑥ACROPOLIS，GREECE⑦京都，日本⑧MONUMENT VALLEY，U.S.A.⑨四川省，中華人民共和国⑩VENEZIA，ITALY⑪FIJI，PHILIPPINES⑫ANGKOR VAT，CAMBODIA⑬CHICAGO，U.S.A.⑭STAFF ROLL⑮NAME ENTRY⑯Night in Chicago⑰Power Stadium－80's mix－⑱Manial Master－Billy's mix－
作曲：高柳佳恵，荒川美恵
編曲：高柳佳恵，荒川美恵，細江慎治，佐野信義，相原隆行

クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

3/25　■NTT出版　■3,800円（税込）
■CD　PSCN-5021～3（3枚組）



今月登場する『クロノ・トリガー』のスーファミ・オリジナル・サウンドをディスク3枚の大ボリュームで収録。全64曲中，2曲の未使用曲も含まれている。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：●ディスク1……①予感②クロノ・トリガー③朝の日ざし④やすらぎの日々⑤みどりの思い出⑥ガルディア王国千年祭⑦ゴンザレスのお歌⑧不思議な出来事⑨風の憧憬⑩おやすみ⑪樹海の神秘⑫戦い⑬ガルディア城～勇気と誇り～⑭んっ!?⑮マノリア修道院⑯道行く者へ祈りを……⑰沈黙の光⑱ボス・バトル⑲カエルのテーマ⑳ファンファーレ1 ㉑王国裁判 ㉒隠された事実 ㉓危機一髪●ディスク2……①荒れ果てた世界②過去の謎③16号廃墟④生きる望みをすてた人⑤ラヴォスのテーマ⑥世界最期の日⑦暴走ロボ軍団ジョニー⑧バイクチェイス⑨ロボのテーマ⑩工場跡⑪戦い2（未収録曲）⑫ファンファーレ2⑬時の最果て⑭愉快なスペッキオ⑮ファンファーレ3⑯地下水道⑰ボス・バトル2⑱原始の山⑲エイラのテーマ⑳風と空と大地のリズム ㉑燃えよ！ボボンガ！ ㉒魔王城 ㉓錯乱の旋律 ㉔魔王決戦●ディスク3……①歌う山（未収録曲）②ティラン城③夜の底にて④時の回廊⑤ジール宮殿⑥サラのテーマ⑦封印の扉⑧海底神殿⑨クロノとマール～遠い約束～⑩シルバート～時を渡る翼～⑪黒の夢⑫決意⑬世界変革の時⑭ラストバトル⑮星の祝祭⑯エピローグ～親しき仲間へ～⑰遥かなる時の彼方へ
作・編曲：光田康典
初回特典：オリジナル・ロゴステッカー

ウイニングポスト2

3/25　■光栄　■2,900円（税込）
■CD　KECH-1076



タケカワユキヒデ作曲の『ウイニングポスト』の全BGMをアレンジ収録。ほか，UNIT33が歌うイメージ・ソングを収録し，全体的にポップな仕上がりになっている。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①新たなる物語～オープニング～②期待とともに③ファンファーレ　一般レース④風とたわむれる⑤転機⑥見つめる瞳⑦朗報⑧やさしい出会い⑨哀しみを乗り越えて⑩ニュー・イヤーズ・イブ⑪ファンファーレ　関東GⅠレース⑫運命の予感⑬君が生まれる日⑭いざターフへ⑮草色の瞬間⑯ファンファーレ　関西GⅠレース⑰愛馬の晴舞台～勇姿⑱トラックの主役達⑲夢の始まり⑳本馬場入場㉑時は流れても～エンディング～〈ボーカル・バージョン〉㉒香水工場㉓永遠の少年
作・編曲：タケカワユキヒデ
ボーカル：UNIT33

アンジェリーク～ときめきの宝石箱

3/25　■光栄　■3,000円（税込）
■CD　KECH-1080



『アンジェリーク』のドラマCD第2弾。アンジェリークとロザリアが女王試験をはじめてから数日後，アンジェリークが突然いなくなってしまった。彼女に好意を持つ地の守護聖ルヴァは，自分の失言が原因かもしれないと心配し，他の守護聖たちとともに彼女を捜すのだが……。楽譜や由羅カイリによるマンガを収録したブックレットつき。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：★ドラマのほか，シンセサイザー・アレンジ6曲収録（オープニング～Queen's Theme～／組曲　守護聖－PASSION－／組曲　守護聖－TENDERNESS－／優しい愛の歌～Sweet Love Ballade～／エンディング～Grand Finale～／アンジェリークの部屋～for Piano Solo～）
声の出演：関　俊彦，島田　敏，岩田光央ほか

三國志・諸葛亮征嵐伝　一ノ巻

3/25　■光栄　■3,400円（税込）
■CD　KECH-1081



「CDドラマコレクションズ三國志」シリーズの第2部は，諸葛亮が主人公。劉備の蜀入り後，三國が鼎立し，平和が訪れたのもつかの間，ふたたび戦乱の影が覆いはじめる。魏に勝利し，漢中王の座についた劉備だが，司馬懿の画策で義弟関羽を失い，理性をなくしてしまう。その後蜀帝となった劉備は，仇討のための出兵を宣言する。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：古谷　徹，塩沢兼人，堀　秀行ほか

提督の決断IIスペシャルエディション

3/25　■光栄　■2,600円（税込）
■CD　KECH-1082



スーファミ版の発売にあわせて登場するスペシャル盤。『提督の決断』シリーズから選ばれた17曲が，シンフォニック・サウンドで再現される。

ゲーム発売元:光栄
収録曲:〈提督の決断II〉①オープニング～提督の決断IIのテーマ～②会議のテーマ・日本③日本軍のテーマ④戦闘～陸上戦⑤戦闘～揚陸戦⑥ゲーム・オーヴァー⑦会議のテーマ・アメリカ⑧アメリカ軍のテーマ⑨戦闘～航空機⑩戦闘～艦隊機⑪日本軍のテーマ（戦況有利）⑫エンディングテーマ〈提督の決断〉⑬第一楽章（序曲～オープニング～母港・呉のテーマ～会議（日本）～出港）⑭第二楽章（洋上～空戦～陸戦～敗北～レクイエム）⑮第三楽章（寄港～慰安～寄港）⑯第四楽章（出港～海戦～帰港～日本の勝利）⑰イメージソング「風の子守歌」
作曲:吉川洋一郎，伊藤真澄，宮川　泰
編曲:伊藤真澄，伊藤善之，宮川　泰

真・信長伝説2

3/25　■光栄　■2,900円（税込）
■CD　KECH-1083



『信長の野望』シリーズのベスト・アルバム第2弾。以前登場したCD『信長の野望・天翔記』に収録しきれなかった楽曲もしっかりとフォロー。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①OVERTURE～信長の野望～（全国版より）②オープニング～群雄決起～（戦国群雄伝より）③臥龍（覇王伝より）④天魔鬼神　上の巻（武将風雲録より）⑤天魔鬼神　下の巻（武将風雲録より）⑥慶雲の彼方（覇王伝より）⑦虎口の城（武将風雲録より）⑧賛歌（全国版より）⑨陽光の頃（覇王伝より）⑩雄偉の将（覇王伝より）⑪昴の集い（覇王伝より）⑫いにしえの瞳（戦国群雄伝より）⑬青い波頭（覇王伝より）⑭怨狼の牙（戦国群雄伝より）⑮甲斐の虎　上の巻（武将風雲録より）⑯甲斐の虎　下の巻（武将風雲録）⑰陰雨簫々（覇王伝より）⑱昆の旗幟　上の巻（武将風雲録より）⑲昆の旗幟　下の巻（武将風雲録より）⑳陰影（武将風雲録より）㉑暁鐘（覇王伝より）㉒蒼い朝（全国版より）
特典：3D信長・オリジナルステッカー

光栄オリジナルBGM集Vol.13「ウイニングポスト／ウイニングポスト2」

3/25　■光栄　■2,500円（税込）
■CD　KECH-1084



『ウイニングポスト』シリーズのサウンドを，スーファミ音源であますところなく収録。音楽の打ち込みにうれしいフルパート・スコアもついている。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：〈ウイニングポスト〉①オープニング②初期設定③基本画面④厩舎シーン⑤牧場シーン⑥競馬場シーン⑦馬主訪問シーン⑧本馬場入場⑨月末⑩仔馬誕生⑪予後不良⑫口取り式⑬引退式⑭表彰式～エンディング〈ウイニングポスト2〉⑮オープニング⑯初期設定⑰事務所・通常週⑱事務所・GＩ開催週⑲競馬場・GＩレース⑳競馬場・重賞レース㉑競馬場・一般レース㉒競馬場・海外レース㉓競馬場・持ち馬出走㉔ファンファーレ　関東GＩレース㉕ファンファーレ　関西GＩレース㉖ファンファーレ　関東重賞レース㉗ファンファーレ　関西重賞レース㉘ファンファーレ　特別レース ㉙ファンファーレ　一般レース ㉚ファンファーレ　海外レース・欧州 ㉛ファンファーレ　海外レース・米国 ㉜仔馬誕生1 ㉝仔馬誕生2 ㉞本馬場入場 ㉟口取り式 ㊱予後不良 ㊲調教師訪問 ㊳競市 ㊴年末 ㊵良いイベント ㊶悪いイベント ㊷エンディング1 ㊸エンディング2 ㊹エンディング3

電撃CD文庫「真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変」

3/25　■メディアワークス　■3,800円（税込）
■CD　MWCG-0015



復活しようとする暗黒神アンブロジァをめぐり，おなじみ剣士たちの活劇が展開するCDドラマ。ブックレットの内容も，SNKイラスト・レーター森気楼，白井影二の両者によるイラスト・コラムをはじめ，豪華な企画が盛りだくさん。

ゲーム発売元：SNK
声の出演：島田　敏，大塚明夫，丹下　桜ほか
初回特典：オリジナルポストカード（2枚）

アフターケア

メモリアルドラマCD＆ファンブック「ラングリッサーII」

2/中　■ソフトバンク　■3,800円（税込）
■CD



小説『ラングリッサーII』の作者によるドラマCDがついたファンブック。未公開分を含む，うるし原智志のイラスト全掲載，声優や開発者へのインタビューなどなど，ファン必見の内容。

ゲーム発売元：メサイヤ
声の出演：草尾　毅，林原めぐみ，横山智佐ほか

アフターケア

OVA卒業～グラデュエーション

1/21　■アポロン　■1,000円（税込）
■CDシングル　APDM-5017



バンダイビジュアルから発売のOVA『卒業』のエンディングで流れる曲を収録したシングルCD。このCDのために作られたイメージ・ソングがカップリングされている。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①卒業～Graduation～②卒業旅行③卒業～Graduation～（カラオケ）④卒業旅行（カラオケ）
ボーカル：金丸日向子，鶴ひろみ，冬馬由美，久川　綾，嶋方淳子

アフターケア

OVA卒業～グラデュエーション～音楽＆ドラマ集

2/21　■アポロン　■3,000円（税込）
■CD　APCM-5058



OVA「卒業」のオリジナルBGMを完全収録。5人の10年後の姿を描いたオリジナル・ドラマ「それぞれの10年後」も楽しめる。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①ドラマ～それぞれの十年後～②季節のフォトグラフ③卒業＃1タイトル④旅行の相談⑤まみと母⑥さあ！出発だよ⑦卒業したって……⑧麗子の不安⑨どうしたの，まみ！⑩美夏と静⑪心配な4人⑫駅長とまみ⑬さよなら駅長さん⑭叱られるまみ⑮卒業＃2タイトル⑯ジュラシックパーラーにて⑰聖美と静⑱麗子の結婚⑲何を思う麗子⑳病院の待合室にて㉑ロビーにて㉒麗子の葛藤㉓静と麗子㉔再会を誓う青年㉕みんなの卒業式㉖卒業～Graduation～（OVAヴァージョン）

アフターケア

三國志英傑伝

2/25　■光栄　■2,900円（税込）
■CD　KECH-1062



作曲に吉田明永を起用した『三國志英傑伝』の全サウンドを，シンセサイザー主体のアレンジで収録。ハードロック，ダンス，ボサノヴァなどといった幅広いジャンルの楽曲群は，聴く者を飽きさせない。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：〈フル・アレンジ〉①龍の末裔－Overture－②金の砂，銀の楼閣③PROMENADE④燃える空⑤OUTSIDERS⑥静寂の夜に⑦CAOCAO⑧刻まれる時⑨BATTLE HEAT⑩光への階⑪我が大地－On the Earth－
作曲：吉田明永
編曲：吉田明永，望月誠人

アフターケア

CDカレンダー　三國志めくりVol. 2

2/25　■光栄　■2,700円（税込）
■CD　KECH-1078



4月から6月までを収録した，楽しいCD日めくりカレンダー。CDドラマ「三國志」でおなじみのキャストがくり広げる爆笑トークやギャグ・コーナーが盛りだくさん。さらに今回から新コーナー「今日の一句」が加わった。

ゲーム発売元：光栄
収録内容：4月（①～㉚）／5月（㉛～61）／6月（62～91）★暦関係／空地孔明VS怪人二百一面相／シューユくんのクイズコーナー／大阪芸人／今日の一句／テーマトーク
声の出演：玄田哲章，草尾　毅，速水　奨ほか

VIDEO

シアター6 ギャラクシアン3～プロジェクト ドラグーン/アタック オブ ザ ゾルギア

3/24　■ビクターエンタテインメント　■VHS VIVL-144 5,800円（税込）
LD VILL-101 5,800円（税込）



「ギャラクシアン3・シアター6」2タイトルの映像集。A級ガンナーによるプレイ画面や物語，登場キャラの解説などを収録。

（カラー51分）
ゲーム発売元：ナムコ
収録内容：（①～⑰……プロジェクト ドラグーン／⑱～㊲……アタック オブ ザ ゾルギア）①GRAND OPENING ②PROLOGUE OF M8774E ③GUNNER ENTRY ④“DRAGOON” DEPARTURE ⑤ASTEROID AREA ⑥BATTLESHIP AREA ⑦APPROACH “DOLDVA” ⑧BATTLE ON “DOGMAS” ⑨RUSH INTO “CANNON SEED” ⑩ATTACK “SPARK-BIT” ⑪MISSION COMPLETED ⑫CHARACTER DATA ⑬FAILURE “ASTEROID BASE” ⑭FAILURE “HAMMER-HEAD” ⑮FAILURE “DOLDVA” ⑯FAILURE “SPARK-BIT” ⑰MISSION UNSUCCESSFUL ⑱PROLOGUE OF M9083D ⑲GUNNER ENTRY ⑳ “DRAGOON J2” DEPARTURE ㉑EXIA SPACE ㉒EXIA METROPOLIS ㉓GRAVITY ORGAN ㉔BRAIN CORE ㉕MISSION COMPLETED ㉖ STAFF ROLL ㉗CHARACTER DATA ㉘ENVIRONMENTAL CONTROL CENTER ㉙CIRCULATORY ORGAN ㉚BRAIN CORE（FAILURE）㉛MISSION UNSUCCESSFUL ㉜DEFEAT “EXIA SPACE” ㉝DEFEAT “EXIA METROPOLIS” ㉞DEFEAT “ENVIRONMENTAL CONTROL CENTER” ㉟DEFEAT “CIRCULATORY ORGAN” ㊱DEFEAT “GRAVITY ORGAN” ㊲HONOR OF THE “SP” GUNNER

ストリートファイターⅡ・ザ・ヒストリー

3/24　■ソニーレコード　■5,500円（税込）
■VHS　SRVW-1713



これまでに登場した『ストリートファイター』シリーズをすべて集め，システムやキャラクターなどについて解説したビデオ。各ゲームともオープニング・タイトルなどのオリジナルCGが収録されている。

ゲーム発売元：カプコン
収録内容：①ストリートファイター②ストリートファイターII③ストリートファイターIIダッシュ④ストリートファイターIIダッシュターボ⑤スーパーストリートファイターII⑥スーパーストリートファイターIIX
初回特典：春麗＆キャミィポスター

負けるな！魔剣道

3/25　■データム・ポリスター
■VHS　DPVX-5003　6,800円（税込）　LD　DPLX-5003　6,800円（税込）





2人の美少女，剣野舞と剣野　光の活躍を描くOVA。妖怪ハンター「魔剣道1号」の舞にこらしめられた妖怪たちが，再び不穏な動きを見せている。妖怪刑事のドロさんは，舞に出動を要請するのだが。

（カラー30分）
ゲーム発売元：データム・ポリスター
声の出演：三石琴乃，かないみか，堀川　亮ほか

アフターケア

SEGA AMUSEMENT CG WORLD BEST COLLECTION

3/29　■東芝EMI
■VHS　TYVY-5005　5,800円（税込）　LD　TYLY-5005　5,800円（税込）



セガのアーケード・ゲームの，芸術的ともいえるグラフィックを選び抜いて収録したマニアック・ビデオ。『バーチャファイター』シリーズなどのほか，最新作『セガラリー1995』も収録。

ゲーム発売元：セガ
収録内容：①Virtua Racing②Virtua Fighter③DAYTONA USA④DESERT TANK⑤VIRTUA COP⑥Virtua Fighter 2⑦SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 1995

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン2月号

2/1　■セガ　■非売品
■VHS



セガサターンのタイトル充実により，普段の1.5倍のボリュームになったビデオマガジン。今月は『パンツァードラグーン』の開発者インタビューが収録されている。

収録内容：〈スーパー32X〉①メタルヘッド②36グレイテストホール③ステラアサルト④パラスコード⑤TEMPO⑥カオティクス〈メガドライブ〉⑦リスター・ザ・シューティングスター⑧エイリアンソルジャー⑨サージングオーラ⑩ミッキーマニア〈メガCD〉⑪エコー・ザ・ドルフィンCD⑫プライズファイター⑬ダブルスイッチ⑭大封神伝～CM（スーパー32X）〈ゲームギア〉⑮エコー・ザ・ドルフィン2⑯リスター・ザ・シューティングスター⑰ロイアルストーン～開かれし時の扉⑱クレヨンしんちゃん⑲タマ＆フレンズ　三丁目公園タマリンピック～CM（ゲームギアプラスワン）〈セガサターン〉⑳デイトナUSA ㉑パンツァードラグーン ㉒VIRTUAL HYDLIDE ㉓ダイダロス ㉔GOTHA～イスマイリア戦記 ㉕PEBBLE BEACH GOLFLINKS～スタドラーに挑戦 ㉖RAMPO ㉗ブルーシード ㉘グレイテストナイン ㉙ダライアス外伝（仮） ㉚レイフォース（仮） ㉛極上パロディウスだ！ ㉜実況パワフルプロ野球 ㉝アイドル雀士スーチーパイSpecial ㉞上海　万里の長城 ㉟ポポイっとへベれけ ㊱ゲームの達人 ㊲サイドポケット2～伝説のハスラー ㊳渡辺浩弐のゲームインサイダー～パンツァードラグーン開発インタビュー（渡辺浩弐VS近藤氏）／アーケード紹介『セガラリー・チャンピオンシップ1995』～

DataBase　ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	3月24日	★ストリートファイターⅡ・ラップ・アルバム	ソニーレコード	1,800円
	3月25日	パンツァードラグーン・オリジナルサウンドトラック	ポリドール	2,500円
	4月1日	★闘神伝リテイク＆リミックス	ソニーレコード	2,800円
	4月19日	★エイリアンソルジャー	東芝EMI	2,000円
	4月21日	★餓狼伝説 3	ポニーキャニオン	1,500円
		★水滸演武	ポニーキャニオン	1,500円
		★熱血大陸バーニングヒーローズ	ポニーキャニオン	2,500円
		★ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol. 5	キングレコード	2,800円
		國府田マリ子のRadio Canvas Vol. 2	キングレコード	3,800円
		★フェーダ～ヴォーカル・アルバム（仮）	NECアベニュー	2,800円
		★聖羅V・音楽＆ドラマ集	アポロン	3,000円
		アイドルプロジェクト	ケイエスエス	3,000円
	4月26日	ドラマCD　負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	3,000円
	4月29日	★CDドラマ　英雄伝説III完結編（仮）	キングレコード	3,000円
	4月下旬	電撃CD文庫「ヴァンパイア」	メディアワークス	未定
	4月予定	★SFC版ドラゴンボールZ～超悟空伝・突撃編	フォルテミュージック	2,800円
	5月17日	★愛・超兄貴	東芝EMI	2,800円
	5月21日	★OVA卒業・イメージヴォーカル集	アポロン	3,000円
	5月25日	★クロノ・トリガー・アレンジ・ヴァージョン	NTT出版	3,000円（予）
	8月予定	★SFC版ドラゴンボールZ～超悟空伝（下）（仮）	フォルテミュージック	未定
ビデオ	4月21日	★真・女神転生	ソニーレコード	5,800円
	夏頃予定	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，石井弘一，板場利光，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，倉元一浩，亘　岳弘，楠　育雄，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

ニュータイトルをリーズナブルな価格で！

SCITRON 1500 series NEW LINE UP

SCITRON 1500 series CD 95.3.17 ON SALE

ダブルドラゴン/テクノスジャパン

DOUBLE DRAGON TECHNOS JAPAN



あの「ダブルドラゴン」がさらなる進化をとげて遂に登場！
オリジナル全曲はもちろんのこと、キャラクターボイス、
超豪華声優陣によるS.E.＆VOICEも完全収録。解説書、楽譜付。
〈収録曲〉ORIGINAL VERSION
S.E.＆VOICE COLLECTION

初回特典：ゲームインストラクションカード

CD:PCCB-00175 ¥1,500（税込）

ギャラクシーファイト/サンソフト

GALAXY FIGHT SUNSOFT



サンソフト初のNEO・GEO用対戦格闘アクション早くもCD化！
オリジナル全曲はもちろんのこと、
キャラクターボイス、S.E.も完全収録。解説書、楽譜付。
〈収録曲〉ORIGINAL VERSION
S.E.＆VOICE COLLECTION

初回特典：描きおろし“ルーミ”ステッカー

CD:PCCB-00177 ¥1,500（税込）

アルバートオデッセイ2/サンソフト

ALBERTODYSSEY2 SUNSOFT



斬新なゲームシステムと美しいグラフィックで話題を呼んだ
シミュレーションRPGのシリーズ最新作「アルバートオデッセイ2」。
感動が再びよみがえるSFC版オリジナルバージョン全曲を完全収録した保存盤。
●解説書付
〈収録曲〉ORIGINAL VERSION

CD:PCCB-00178 ¥1,500（税込）

PONYCANYON INC.
お求めはお近くのレコード店で。

急告！ NEO・GEO CD LIVE TOUR Ⅲ 3/28 後楽園プリズムホールにて
「新世界楽曲雑技団」Produce Special Band '95
『餓狼伝説 3 Live』が決定！

●ディスクの取り出し方

●下にある楕円型の穴を指で押して下さい。
●ディスク面のボールが押し上げられます。
●そこからディスクが簡単に取り出せます。
またディスクの再収納が出来ます。

このケースにおさめられているCDを使用するときのご注意

①本誌に掲載されている「CDの楽しみかた」と題した記事を必ずお読みください。
②オーディオ用のCDプレーヤを使う場合、演奏できない機種もあります。
③オーディオ用のCDプレーヤでプログラム・データを再生してしまう機種もあります。
音量調節を上げっぱなしにしておくと、猛烈な雑音が再生されてしまいますので注意して下さい。
④パソコンで映像を鑑賞する場合は以下のような環境が必要です。
・Windows3.1が作動していること
・CPUはi486SX(25MHz)以上推奨
・画面表示能力が640×480ドットで256色以上（フルカラー推奨）
・CD-ROMビューア使用時には、使用可能なメモリ容量が8Mバイト以上を推奨
・体験版使用時には、ソフトに合った機種と、ハードディスクの空き容量が必要
・使用可能な状態の倍速以上の性能があるCD-ROMドライブを推奨(CD-ROM Extentionが組み込まれていて転送速度が300kバイト/秒以上)
・Windowsに対応したPCMサウンド・ボード
⑤収録されている映像、画像、音声、データー、ソフトなどの著作物の著作権は提供社（者）や電波新聞社に帰属しています。著作物の無断複製・複写・転載は法律で禁止されています。
⑥本CDを使用して生じた結果については責を負いかねますので、あらかじめ御了承ください。（編集部）

初回限定3大特典

- ■ファルコムレーベルCD ベストセレクション'95(サンプル集)
- ■開発スタッフ制作 オフィシャル完全攻略ガイド
- ■出版社用・店頭用体験版オートデモ集「ブランディッシュ 1・2 〜白き魔女」

人にやさしい高性能、フルマウスオペレーションシステムアクションRPG

BRキャンペーン

ひとりでも多くの人に、人気「ブランディッシュ」シリーズを知ってほしいために

98MULTi CanBe キャンビー 推奨
PC-9821 AP3/AS3・PC-9801 BX3/BA3
RPGビギナーに最適
RPGビギナー 完全攻略本付 さらに
終了まで往復ハガキによる完全サポート



キャンペーン特別価格 FD/CD同梱

限定 10,000本 **7,680円**

SYSTEM UPGRADE

- ■PC9801VX以降 486マシン対応
- ■HDDインストール対応
- ■RAMドライブ対応
- ■CD-ROMドライブ対応
- ■FMステレオ音源対応 ── PC9801-73/86(FMステレオ) PC9801-26K(FMモノラル) BEEPにも対応
- ■オート移動機能を追加 ── ブランディッシュ3と同様の機能を搭載
- ■簡単操作ガイド ── 移動用の矢印アイコン以外でも、アイコンを変更することなく前進が可能
- ■超高速移動モード ── オート移動と組合せると、移動時間を短縮できる
- ■賛否両論マニアックなオリジナルダークゾーンを最新システムに変更
- ■総合レベル、LIFE、MAGIC、INTの経験値、モンスターのLIFE回復、ボスモンスターのSTR、その他モンスターのSTRなどゲームバランスを更に練り込みグレードアップ

付属CD-ROMの内容

※CD-ROMドライブが必要です。

- 「ブランディッシュリニューアル」
- ①CD-ROM版「英伝Ⅲ 白き魔女」店頭用オートデモ
- ②CD-ROM版「ブランディッシュ2」出版社用体験版付オートデモ
- ③CD-ROM版「ブランディッシュ2」店頭用体験版付オートデモ
- ④CD-ROM版「ブランディッシュ」店頭用体験版付オートデモ
- ⑤CD-ROM版「ファルコムレーベルCDベストセレクション'95(サンプル集)」

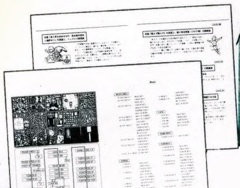
付属CD内容 「ファルコムレーベルCDベストセレクション'95(サンプル集)」

■付属のCDにはゲーム用CD-ROMとミュージックCDが一緒に収録!! CDにはファルコムレーベルからボーカル/クラシック/ドラマなど盛り沢山のサウンドをセレクト。これは普通のCDと同じ、CDプレーヤーで再生可能! ゲームと合わせて楽しさ倍増!!

1 はぐれ狼たちの伝説(J.D.K.バンドバージョン)
2 Ares(サウンドチーム・オリジナル・キャラクターテーマ)
3 恋して! ミルキーボーイ(ボーカルバージョン)
4 お湯のラビリンス(ドラマ)
5 哀愁の戦士たち
6 FEENA
7 小さな英雄 ─ジュリオとクリスの大冒険─ (J.D.K.バンドバージョン)
8 PROLOGUE〜BUNDEVIA
9 愛はきらめきのなかに(ボーカルバージョン)
10 シャリネの章(ドラマ)
11 白き魔女ゲルド
12 ON THE FRITZ〜ブランディッシュ STAGE CLEAR(ロジックシステム)
13 組曲LILIA(ロンドンシンフォニーオーケストラ)

ミュージック・フロム・ブランディッシュ3〜オリジナルゲームサントラ、サウンドチーム新録キャラクターテーマ、J.D.K.バンドアレンジバージョン
ぽっぷるメイル・パラダイス2〜真冬の秘湯で話題沸騰?! 超ヒット痛快かっとびCDドラマ
ミュージック・フロム・ブランディッシュ2〜ブランディッシュ2オリジナル・ゲームサントラ全曲集
イース・ピアノコレクション〜リリカルなピアノのメロディが感動のイースワールドを演出する
ミュージック・フロム・英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語〜白き魔女〜 オリジナル・ゲームサントラ、J.D.K.バンドアレンジバージョン
ブランディッシュ・ピアノコレクション〜ドーラが奏でる流麗なピアノの調べ
CDドラマ英雄伝説Ⅲ〜白き魔女〜ゲームに忠実に展開するストーリー、英伝Ⅲプレイヤー納得のシーンを満載!!
ファルコム・スペシャル・ボックス'95〜CDドラマ風の伝説ザナドゥⅡ、英雄伝説Ⅲ J.D.K.E.オーケストラ、イースⅣ JDKスペシャルPARTⅡ
ファルコム・ネオ・クラシック FROM STUDIOS IN LONDON CITY〜ファルコムレーベル設立5周年特別記念盤、ロンドンシンフォニーオーケストラ
with ロジックシステム

●トータルタイム 約40分



完全攻略ガイド

■ファルコムスタッフが制作した完全攻略ガイドが付いているのでゲームに行き詰っても これを見れば全て解決!! 攻略本を購入しなければ、進まないなんて困っていたあなたも これでもう大丈夫!! 完全攻略ガイドと終了まで、往復ハガキによる完全サポートとで、RPGビギナーに最適!!



3/10 発売

ブランディッシュリニューアル

Brandish

RENEWAL

SYSTEM UPGRADE VERSION

フロッピードライブだけの方でもプレイ出来ます

PC-9800シリーズ

3.5"または5"		CD及びCD-ROM		RPGビギナーに最適		BRキャンペーン特別価格
FD	+	CD(CD-ROM)	+	完全攻略ガイドブック	→	特価 7,680円

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

※お近くに販売店がない場合、通信販売でも購入できます。詳しくは当社まで、お問い合わせ下さい。
TEL 0425-27-6501 受付時間 月〜金 AM9:00〜PM5:30 FAX 0425-21-2109 24時間受け付けております。

マルチメディアのNEC

NEC

高品質・充実装備で
98,000円を実現。



〈ディスプレイは別売です。〉

PC-9801BX3

PC-9801BX3/U2 本体標準価格98,000円〈税別〉

Microsoft® Windows™キット搭載モデル
PC-9801BX3/U2/W 本体標準価格163,000円〈税別〉

PC-9801BA3

PC-9801BA3/U2 本体標準価格138,000円〈税別〉

Microsoft® Windows™キット搭載モデル
PC-9801BA3/U2/W 本体標準価格198,000円〈税別〉

intel inside

▶FDDを2基標準搭載

▶価値ある基本性能

- ●CPUにi486™SX(33MHz)を搭載。
- ●ODP※1増設によりi486™DX2(66MHz)相当またはIntel DX4™(100MHz)相当に高速化が可能。

▶Windowsへの拡張性

- ●快適環境を実現するWindowsキット※2を提供。

※1 オーバドライブプロセッサ(別売) ※2 別売

●CPU:ライトバック・エンハンスドi486™DX2〈66MHz〉(BA3)、i486™SX〈33MHz〉(BX3) ●メモリ:7.6MB(BA3/U2/W)、5.6MB(BX3/U2/W)、3.6MB(BA3/U2)、1.6MB(BX3/U2) ●アクセラレータチップ:CIRRUS LOGIC®社製GD5428(BA3/U2/W、BX3/U2/W)●オーバドライブプロセッサ(別売):Intel DX4™〈100MHz〉相当、i486™DX2〈66MHz〉相当(BX3) ●HDD:210MB(BA3/U2/W、BX3/U2/W)●FDD:3.5インチ×2●拡張スロット:汎用拡張スロット×3

＊Microsoft、MS-DOSは米国Microsoft Corporationの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。i486、Intel DX4はIntel Corporationの商標です。intel insideロゴはインテル社の商標です。CIRRUS LOGICは米国シーラスロジック社の登録商標です。＊価格はすべて税別です。画面はハメコミ合成です。

Microsoft® Windows™キット〈別売〉

Windows環境にも即対応。

MS-DOS® 6.2、Microsoft® Windows™3.1、インストール済

ウインドウアクセラレータボード ＋ 210MB 内蔵用固定ディスクドライブ ＋ 4MB 増設RAMサブボード ＋ マウス

＝65,000円



新98FELLOW(フェロー)誕生

PC-9801BA3・BX3

■各種ソフトウェアのアップデートサービス実施中
Windows3.1やWindows3.1ソフトウェア開発支援キットなどのアップデートサービスを実施しています。
詳しい情報はFAXサービスでお届けします。

■FAXサービス　東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9801(電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。)
本広告の製品カタログと各種ソフトウェアのアップデートサービス情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。
7013 (PC-9801BA3・BX3情報BOX)　7403 (Windows3.1アップデートサービス第2回情報BOX)　7408 (Windows3.1ソフトウェア開発支援キット・アップデート情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中!
PC-VANに接続したら、"J␣NECPC"とキー入力してください。
接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03(3454)6909にお問い合わせください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 98フェロー(マイコンBASICマガジン 3/8)係までお送りください。
〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800
九州 092(262)9800　受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価790円(本体767円)　雑誌18361-04　T1018361040794

第十四巻第四号通巻一五四号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年三月二十五日印刷 一九九五年四月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる／動かせる／家族全員で楽しめる／コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

4

付録CD特大号

CDを楽しむパソコンシステムはこれだ!

付録CD

人気声優10人の熱いビデオ&音声メッセージ／ロータス・スーパーオフィス体験版など収録

とじ込み付録

エンターテインメント・ソフト

今月発売の全223本の新作と売れ筋情報を完全掲載

電波新聞社